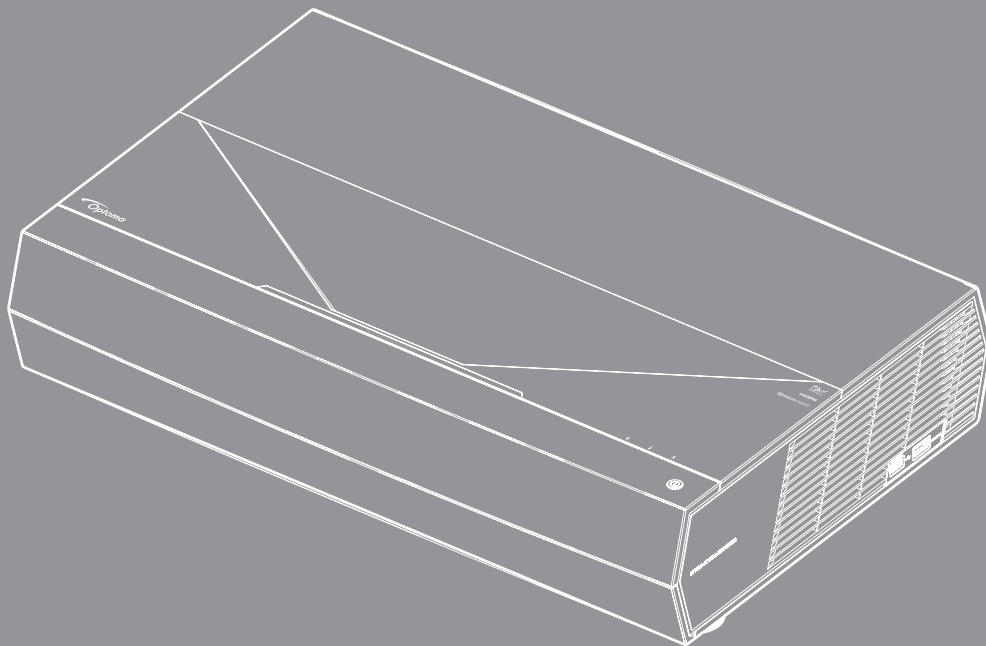




# Proiector DLP®



Manual de utilizare

 DOLBY AUDIO

 4K ULTRA HD™

 HDMI™  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

 DLP™  
TEXAS INSTRUMENTS

 4K  
UHD

 HDR  
COMPATIBLE



# CUPRINS

<b>SIGURANȚĂ .....</b>	<b>4</b>
<i>Instrucțiuni importante de siguranță .....</i>	<i>4</i>
<i>Curățarea obiectivului .....</i>	<i>5</i>
<i>Informații privind siguranța Laser .....</i>	<i>5</i>
<i>Informații privind siguranța pentru conținutul 3D .....</i>	<i>6</i>
<i>Drepturi de autor .....</i>	<i>7</i>
<i>Declinarea răspunderii .....</i>	<i>7</i>
<i>Recunoașterea mărcilor comerciale .....</i>	<i>7</i>
<i>FCC .....</i>	<i>7</i>
<i>Declarație de conformitate pentru țările din UE .....</i>	<i>8</i>
<i>DEEE .....</i>	<i>8</i>
<b>INTRODUCERE .....</b>	<b>9</b>
<i>Prezentare generală a pachetului .....</i>	<i>9</i>
<i>Accesorii standard .....</i>	<i>10</i>
<i>Prezentare generală a produsului .....</i>	<i>10</i>
<i>Conexiuni .....</i>	<i>11</i>
<i>Tastatură și indicatoare LED .....</i>	<i>11</i>
<i>Telecomandă .....</i>	<i>12</i>
<i>Asocierea telecomenzii Bluetooth cu proiectorul .....</i>	<i>13</i>
<b>CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA .....</b>	<b>14</b>
<i>Instalarea proiectorului .....</i>	<i>14</i>
<i>Conectarea surselor la proiector .....</i>	<i>15</i>
<i>Ajustarea imaginii proiectate .....</i>	<i>16</i>
<i>Instalarea telecomenzii .....</i>	<i>17</i>
<b>UTILIZAREA PROIECTORULUI .....</b>	<b>18</b>
<i>Pornirea/oprirea proiectorului .....</i>	<i>18</i>
<i>Utilizarea proiectorului ca difuzor fără fir .....</i>	<i>22</i>
<i>Prezentarea generală a ecranului de pornire .....</i>	<i>23</i>
<i>Data și ora sistemului .....</i>	<i>23</i>
<i>Meniul cu setările proiectorului (afișare pe ecran) .....</i>	<i>24</i>
<i>Meniul Setări sistem .....</i>	<i>35</i>
<i>Selectarea unei surse de intrare .....</i>	<i>45</i>
<i>Selectarea unei aplicații .....</i>	<i>47</i>
<i>Formate multimedia acceptate .....</i>	<i>48</i>
<i>Vizualizarea barei de stare .....</i>	<i>53</i>
<i>Despre meniul rapid .....</i>	<i>53</i>

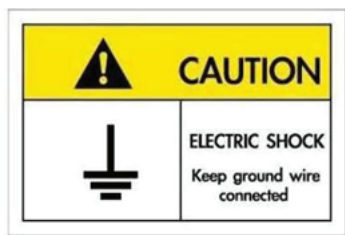
## **INFORMAȚII SUPLIMENTARE ..... 54**

<i>Rezoluții compatibile.....</i>	<i>54</i>
<i>Dimensiune imagine și distanță de proiecție .....</i>	<i>55</i>
<i>Telecomandă .....</i>	<i>56</i>
<i>Depanare.....</i>	<i>59</i>
<i>Mesaje transmise prin indicatorii LED .....</i>	<i>61</i>
<i>Specificații .....</i>	<i>63</i>
<i>Birourile Optoma din întreaga lume.....</i>	<i>64</i>

# SIGURANȚĂ

	Fulgerul cu cap de săgeată într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența „tensiunii periculoase” neizolate în interiorul produsului, care ar putea avea putere suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare a persoanelor.
	Semnul de exclamare într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența instrucțiunilor importante de operare și întreținere (service) în literatura care însoțește aparatul.

Vă rugăm să respectați toate atenționările, măsurile de precauție și de întreținere conform recomandărilor din acest ghid al utilizatorului.



Pentru a evita electrocutarea, unitatea și perifericele sale trebuie să fie împământate corespunzător (legate la pământ).

## Instrucțiuni importante de siguranță



- Nu priviți direct în fascicul, RG2.  
Ca în cazul tuturor surselor de lumină, este indicat să nu priviți direct în fascicul, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Nu blocați orificiile de ventilație. Pentru a asigura funcționarea fiabilă a proiecteurului și pentru a-l proteja de supraîncălzire, se recomandă să instalați proiectorul într-o locație care nu blochează ventilarea. De exemplu, nu plasați proiectorul pe o masă de cafea aglomerată, canapea, pat etc. Nu puneți proiectorul într-un spațiu închis, cum ar fi un dulap pentru cărți sau cutie care restricționează fluxul de aer.
- Pentru a reduce riscul de incendiu și/sau șoc electric, nu expuneți proiectorul la ploaie sau umezeală. Nu instalați lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, radiatoare, sobe sau orice alte aparate, cum ar fi amplificatoare care emit căldură.
- Nu lăsați obiecte sau lichide să pătrundă în proiector. Acestea pot atinge puncte periculoase de tensiune și provoca scurt circuit la anumite piese, fapt ce ar putea duce la incendii sau șoc electric.
- Nu utilizați în următoarele condiții:
  - În medii extrem de calde, reci sau umede.
    - (i) Asigurați-vă că temperatura camerei este în limitele 5°C ~ 40°C (41°F ~ 104°F)
    - (ii) Umiditatea relativă este de 10 % ~ 85 %
  - În zonele susceptibile la praf și murdărie excesivă.
  - Aproape de orice aparat care generează un câmp magnetic puternic.
  - În lumina directă a soarelui.
- Nu folosiți aparatul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat fizic. Exemple de daună/abuz fizic (nu se limitează la acestea):
  - Unitatea a fost scăpată pe jos.
  - Cablul de alimentare a fost deteriorat sau priza a fost deteriorată.
  - A fost vărsat lichid pe proiector.
  - Proiectorul a fost expus la ploaie sau umezeală.
  - Ceva a căzut în proiector sau ceva este slăbit în interiorul lui.

- Nu așezați proiectorul pe o suprafață instabilă. Este posibil ca proiectorul să se răstoarne, provocând vătămări sau deteriorarea sa.
- Nu blocați lumina emisă de lentila proiectorului atunci când este în funcțiune. Lumina va încălzi obiectul, care poate să se topească și să cauzeze arsuri sau să provoace un incendiu.
- Vă rugăm să nu deschideți sau dezasamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca șoc electric.
- Nu încercați să reparați singuri aparatul. Deschiderea sau îndepărtarea carcasei vă poate expune la tensiuni periculoase sau alte pericole. Vă rugăm să sunați la Optoma înainte de a trimite aparatul la reparație.
- Verificați cabina proiectorului pentru a găsi marcajele legate de siguranță.
- Aparatul trebuie să fie reparat doar de către personalul de întreținere corespunzător.
- Folosiți doar atașamente/accesorii specificate de producător.
- Nu priviți direct în lentila proiectorului în timpul utilizării. Lumina intensă vă poate afecta ochii.
- La oprirea proiectorului, asigurați-vă că ciclul de răcire a fost finalizat înainte de deconectarea energiei. Permiteți proiectorului să se răcească 90 secunde.
- Să opriți și să scoateți ștecherul din priza de curent înainte de a curăța produsul.
- Să folosiți o cârpă moale, uscată, cu detergent slab pentru a curăța carcasa afișajului; Nu utilizați produse de curățare abrazive, ceară sau solvenți pentru a curăța unitatea.
- Deconectați ștecherul de la priza de curent CA, dacă produsul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.
- Nu instalați proiectorul în locuri în care poate fi expus vibrațiilor sau șocurilor.
- Nu atingeți lentila cu mâna.
- Scoateți bateria/bateriile din telecomandă înainte de depozitare. Dacă bateria/bateriile rămân în telecomandă pentru perioade îndelungate, acestea pot produce scurgeri.
- Nu utilizați și nu depozitați proiectorul în locuri în care poate fi prezent fum emis de ulei sau țigări, deoarece acesta poate afecta calitatea performanțelor proiectorului.
- Respectați orientarea corectă la instalarea proiectorului, deoarece instalarea nestandard poate afecta performanțele proiectorului.
- Utilizați un prelungitor multiplu și/sau un dispozitiv de protecție la supratensiune. Deoarece penele de curent sau căderile de tensiune pot DETERIORA sever dispozitivele.

## Curățarea obiectivului

- Înainte de a curăța obiectivul, asigurați-vă că opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare pentru a-l permite să se răcească complet.
- Folosiți un rezervor de aer comprimat pentru a îndepărta praful.
- Folosiți o cârpă specială pentru curățarea lentilelor și ștergeți ușor lentila. Nu atingeți lentila cu mâna.
- Nu folosiți detergenți alcalini/acizi sau solvenți volatili, cum ar fi alcoolul, pentru curățarea lentilei. Dacă obiectivul este deteriorat din cauza procesului de curățare, acesta nu este acoperit de garanție.

### Atentie

- Nu folosiți un spray care conține gaze inflamabile pentru a îndepărta praful sau murdăria din obiectiv. Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza căldurii excesive din interiorul proiectorului.
- Nu curățați obiectivul în cazul în care proiectorul se încălzește, deoarece acest lucru poate provoca decolorarea filmului de suprafață al obiectivului.
- Nu ștergeți și nu atingeți obiectivul cu un obiect dur.

## Informații privind siguranța Laser

- Acest produs este clasificat în clasa 2 a IEC 60825-1: 2007 și de asemenea, respectă 21 CFR 1040.10 și 1040.11, cu excepția abaterilor conform avizului pentru dispozitive laser nr. 50, din 24 iunie 2007.
- IEC 60825-1:2014: PRODUS LASER CLASA 1 - GRUPA DE RISC 2, ca în cazul tuturor surselor de lumină, este indicat să nu priviți direct în fascicul, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Pe eticheta explicativă sunt prezentate toate informațiile referitoare la puterea laserului:



- Acest proiector are un modul laser clasa 4 încorporat. Demontarea sau modificarea sunt foarte periculoase și nu trebuie încercate niciodată.
- Orice operație sau reglare care nu este instruită în mod specific de ghidul utilizatorului creează riscul expunerii la radiații laser periculoase.
- Nu deschideți și nu dezasamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca deteriorarea prin expunerea la radiații laser.
- Nu priviți fasciculul când proiectorul este pornit. Lumina strălucitoare poate duce la deteriorarea permanentă a ochilor.
- Când porniți proiectorul, asigurați-vă că nicio persoană aflată în raza de proiecție nu se uită la obiectiv.
- Nerespectarea procedurii de control, reglare sau funcționare poate provoca deteriorarea prin expunerea la radiații laser.
- Instrucțiuni adecvate pentru asamblare, funcționare și întreținere, inclusiv avertismente clare cu privire la precauții pentru a evita o posibilă expunere la radiații laser și cele secundare care depășesc limitele de emisie accesibile din clasa 2.

## Informații privind siguranța pentru conținutul 3D

Respectați toate avertismentele și măsurile de prevedere conform recomandărilor înainte ca dvs. sau copilul dvs. să utilizeze funcția 3D.

### Atentie

Copiii și adolescenții pot fi mai susceptibili la probleme de sănătate asociate cu vizionarea în 3D și trebuie supravegheați cu atenție atunci când vizionează aceste imagini.

## Atenționare privind crizele epileptice fotosensibile și alte riscuri pentru sănătate

- Unii privitori pot suferi o criză de epilepsie sau un atac cerebral, atunci când sunt expuși la anumite imagini sau lumini sacadate care apar în unele filme sau jocuri video proiectate. Dacă suferiți sau aveți antecedente în familie de epilepsie sau atac cerebral, consultați medicul înainte de a utiliza funcția 3D.
- Chiar și cei fără antecedente personale sau familiale de epilepsie sau atac cerebral pot avea o afecțiune nediagnosticată care poate cauza crize epileptice fotosensibile.
- Gravidele, bătrânii, persoanele grav bolnave, care sunt foarte obosite sau sub influența alcoolului trebuie să evite utilizarea funcției 3D a unității.
- Dacă prezentați oricare dintre simptomele următoare, întrerupeți imediat vizionarea imaginilor 3D și consultați medicul: (1) tulburări de vedere; (2) stare de confuzie; (3) amețeli; (4) mișcări involuntare, precum spasme oculare sau musculare; (5) confuzie; (6) greață; (7) pierderea cunoștinței; (8) convulsii; (9) crampe; și/sau (10) dezorientare. Copiii și adolescenții sunt mai expuși decât adulții la apariția acestor simptome. Părinții trebuie să-i supravegheze pe copii și să-i întrebe dacă prezintă aceste simptome.
- Urmărirea proiecției 3D poate cauza, de asemenea, rău de mișcare, efecte ulterioare de percepție, dezorientare, obosirea ochilor și scăderea stabilității posturii. Este recomandat ca utilizatorii să facă pauze frecvente pentru a reduce potențialul acestor efecte. Dacă ochii dvs. dau semne de oboseală sau uscăciune sau dacă prezentați oricare dintre simptomele de mai sus, întrerupeți imediat utilizarea acestui dispozitiv și nu reluați utilizarea acestuia pentru cel puțin 30 de minute după ce simptomele dispar.

- Dacă urmăriți proiecția 3D în timp ce stați prea aproape de ecran pentru o perioadă îndelungată, riscați să vă deteriorați vederea. Distanța de vizualizare ideală trebuie să fie de cel puțin trei ori înălțimea ecranului. Este recomandat ca ochii privitorului să se afle la același nivel cu ecranul.
- Urmărirea proiecției 3D și purtarea ochelarilor 3D pentru o perioadă extinsă de timp poate cauza dureri de cap sau oboseală. Dacă simțiți durere de cap, oboseală sau amețală, întrerupeți vizionarea proiecției 3D și odihniți-vă.
- Nu utilizați ochelarii 3D decât în scopul urmăririi proiecției 3D.
- Purtarea ochelarilor 3D pentru orice alt scop (ca ochelari de vedere, de soare, de protecție etc.) vă poate dăuna și vă poate slăbi vederea.
- Vizionarea proiecției 3D poate cauza dezorientarea pentru unii privitori. Prin urmare, NU puneți PROIECTORUL 3D lângă casa scării, cabluri, balcoane sau alte obiecte care prezintă pericol de împiedicare, lovire, răsturnare, spargere sau peste care se poate cădea.

## Drepturi de autor

Această publicație, inclusiv toate fotografiile, ilustrațiile și software-ul, este protejată în temeiul legilor internaționale privind protecția drepturilor de autor, cu toate drepturile rezervate. Nici acest manual, nici materialele conținute în acesta nu pot fi reproduse fără consimțământul scris al autorului.

© Drept de autor 2019

## Declinarea răspunderii

Informațiile din acest document pot fi modificate fără înștiințare prealabilă. Producătorul nu face nicio declarație și nu oferă nicio garanție cu privire la conținutul acestui document și nu își asumă garanțiile implicite de vandabilitate sau de adecvare pentru un anumit scop. Producătorul își rezervă dreptul de a revizui acest document și de a face modificări periodice ale conținutului, fără obligația de a notifica vreo persoană privind o astfel de revizie sau de modificări.

## Recunoașterea mărcilor comerciale

Kensington este o marcă comercială înregistrată în SUA a ACCO Brand Corporation, cu înregistrări emise și cu cereri depuse în alte țări ale lumii.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite și în alte țări.

DLP®, DLP Link și sigla DLP sunt mărci înregistrate aparținând companiei Texas Instruments, iar BrilliantColor™ este o marcă comercială a companiei Texas Instruments.



Produs sub licență de la Dolby Laboratories.

Dolby, Dolby Audio și simbolul D dublu sunt mărci comerciale ale companiei Dolby Laboratories.

Amazon, Alexa și toate siglele asociate sunt mărci comerciale ale Amazon.com, Inc. sau ale companiilor sale afiliate.

Toate celelalte denumiri de produse utilizate în acest manual sunt proprietatea deținătorilor respectivi și sunt recunoscute ca atare.

## FCC

Acest aparat a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare în cazul unei instalări rezidențiale. Acest aparat generează, utilizează și poate radia energie de frecvență și dacă nu este instalat și utilizat conform instrucțiunilor, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor apărea interferențe la o anumită instalare. Dacă acest aparat cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea sau oprirea aparatului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientarea sau re poziționarea antenei de recepție.
- Creșterea distanței dintre aparat și receptor.
- Conectați aparatul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultați distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experiență pentru ajutor.

## Notă: Cabluri ecranate

Toate conexiunile cu alte dispozitive de calcul trebuie să fie efectuate utilizând cabluri ecranate pentru a menține conformitatea cu reglementările FCC.

### Atenție

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate expres de către producător ar putea anula autoritatea utilizatorului, care se acordă de către Comisia Federală de Comunicații, pentru a opera acest proiector.

### Condiții de funcționare

Acest aparat respectă Partea 15 a Regulilor FCC. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

1. Acest aparat nu poate provoca interferențe dăunătoare și
2. Acest aparat trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot provoca funcționare defectuoasă.

### Notă: Utilizatori din Canada

Acest aparat digital de clasa B respectă normele canadiene ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Declarație de conformitate pentru țările din UE

- Directiva CEM 2014/30/CE (inclusiv modificările)
- Directiva privind tensiunea joasă 2014/35/CE
- Directiva R & TTE 1999/5/CE (dacă produsul are funcția FR)

## DEEE



### Instrucțiuni de eliminare

Nu aruncați acest aparat electronic în coșul de gunoi când renunțați la el. Pentru a reduce poluarea și a asigura protecția maximă a mediului la nivel global, vă rugăm să-l reciclați.

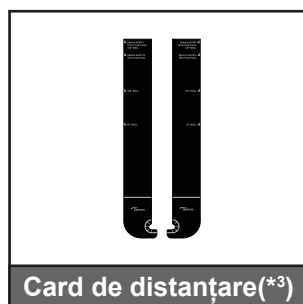
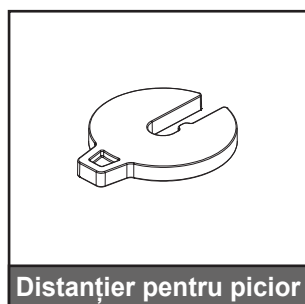
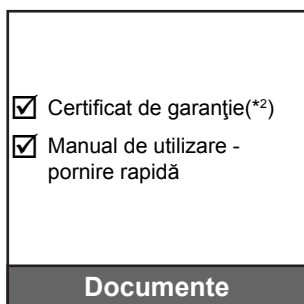
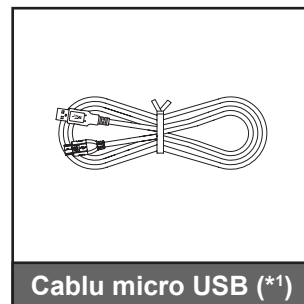
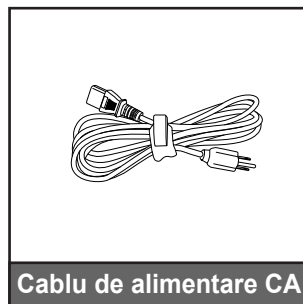
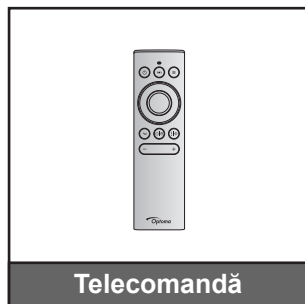
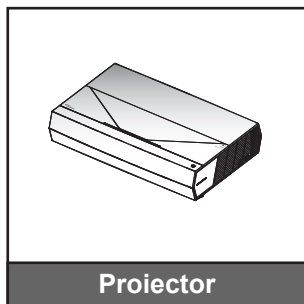


# INTRODUCERE

## Prezentare generală a pachetului

Dezambalați cu atenție și verificați dacă aveți toate articolele prezentate mai jos drept accesorii standard. Este posibil ca unele dintre articolele menționate drept accesorii opționale să nu fie disponibile în funcție de model, de specificații și de regiunea de achiziție. Verificați locul de achiziție. Este posibil ca anumite accesorii să difere în funcție de regiune.

Certificatul de garanție este oferit doar în anumite regiuni specifice. Consultați distribuitorul pentru informații detaliate.



### Notă:

- Telecomanda efectivă poate să difere în funcție de regiune.
- (\*1) Pentru încărcarea alimentării telecomenzii.
- (\*2) Pentru informații referitoare la garanția europeană, vizitați adresa [www.optoma.com](http://www.optoma.com).
- (\*3) Utilizați cardurile de distanțare furnizate pentru a determina distanța corespunzătoare a proiectorului față de suprafața de proiecție. Pentru mai multe detalii, consultați Ghidul de instalare SmartFIT.

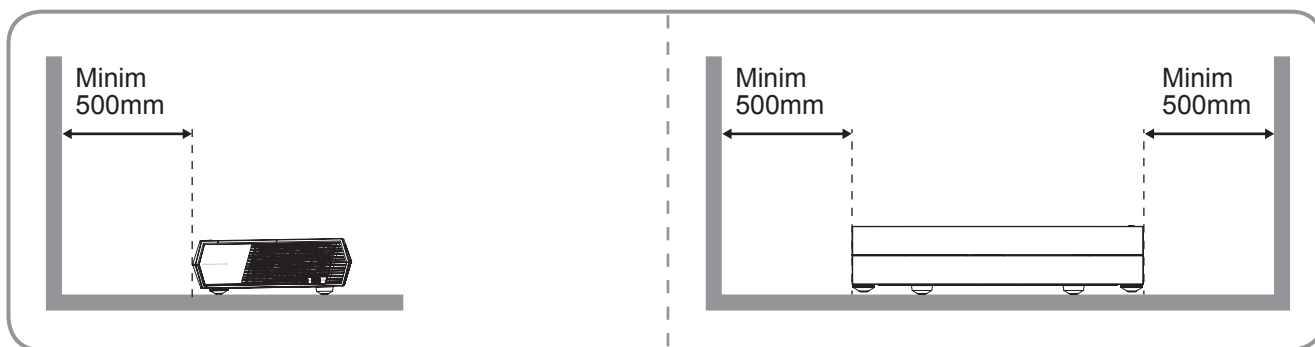
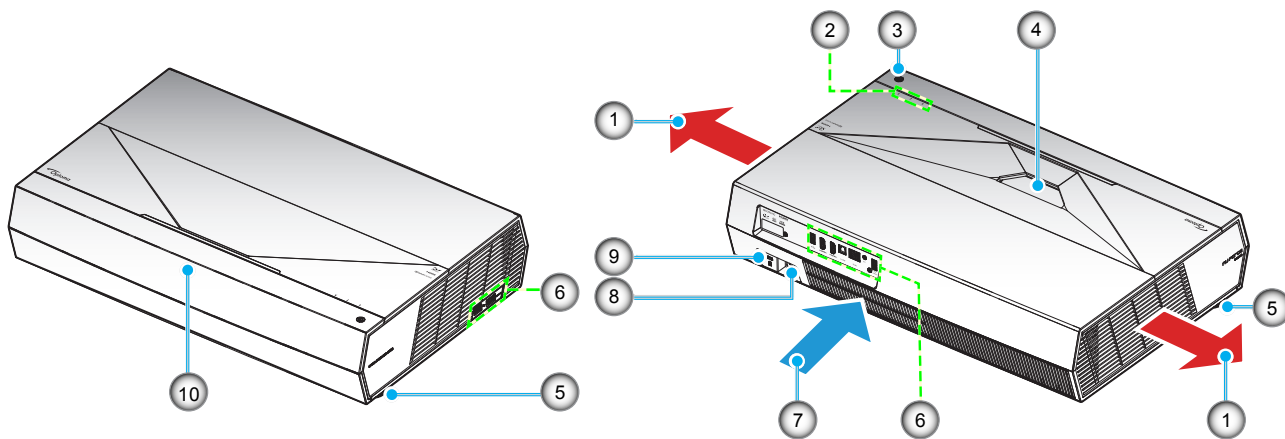


Vă rugăm să scanați codul QR sau să accesați următoarea adresă URL:  
<https://www.optoma.com/support/download>

# INTRODUCERE

## Accesorii standard

## Prezentare generală a produsului



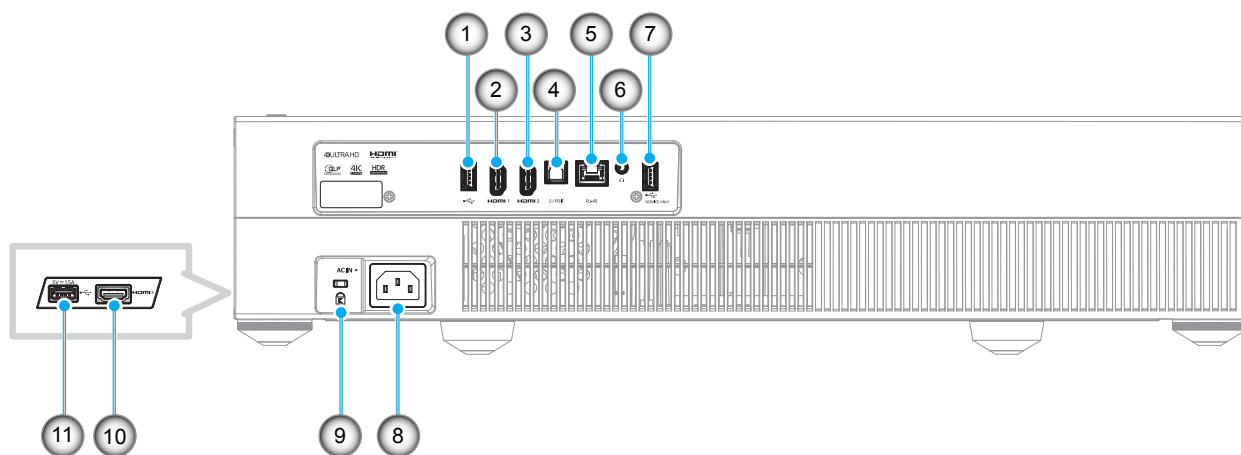
### Notă:

- Nu blocați orificiile de admisie și evacuare ale proiectoarei.
- Când utilizați proiectorul într-un spațiu închis, asigurați un spațiu de cel puțin 50 cm (19") în jurul orificiilor de admisie și evacuare.

Nu	Element	Nu	Element
1.	Ventilare (ieșire)	6.	Intrare/ieșire
2.	Indicatori LED	7.	Ventilare (intrare)
3.	Buton Alimentare	8.	Priză
4.	Obiectiv	9.	Portul pentru blocare Kensington™
5.	Inel de ajustare a înclinării	10.	Receptor IR

# INTRODUCERE

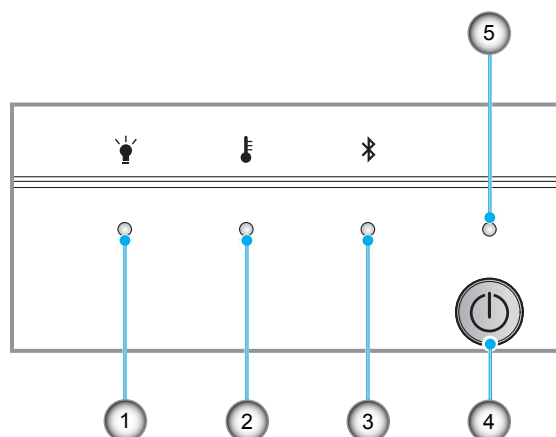
## Conexiuni



Nu	Element	Nu	Element
1.	Port USB 2.0/USB Media Player	7.	Port USB 2.0 (numai pentru service)
2.	Port HDMI 1 (HDMI v2.0 (ARC))	8.	Priză
3.	Port HDMI 2 (HDMI v2.0)	9.	Port de blocare Kensington™
4.	Port S/PDIF (ieșire digitală)	10.	Port HDMI 3 (HDMI v2.0)
5.	Port RJ-45	11.	Port USB 2.0 (alimentare 5 V---1,5 A)(*))
6.	Port ieșire audio		

**Notă:** (\*) Nu este recomandat pentru încărcarea unui telefon mobil.

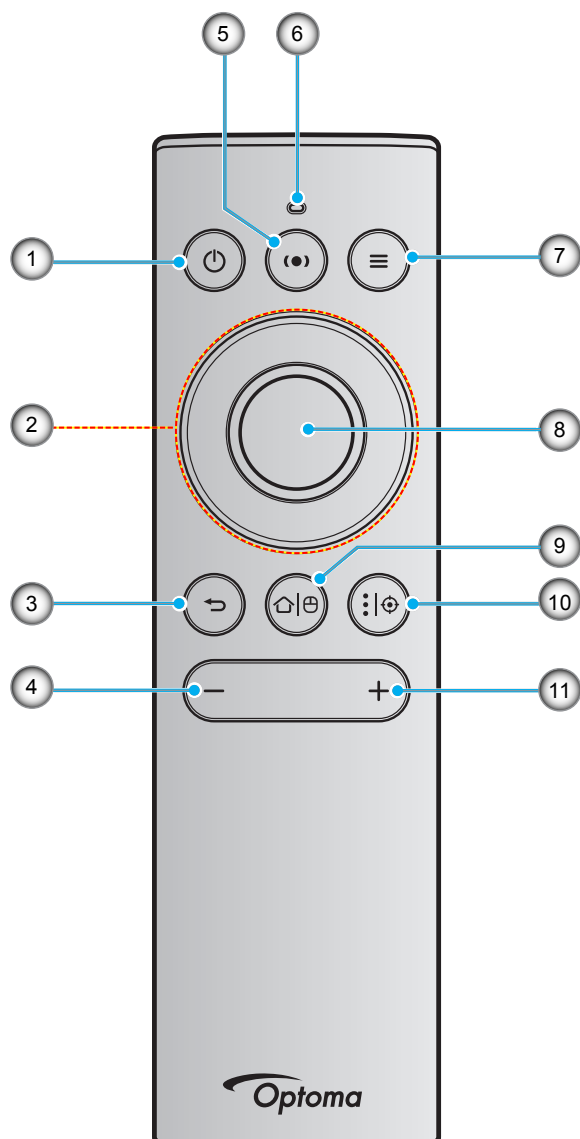
## Tastatură și indicatoare LED

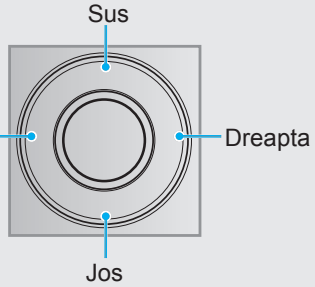


Nu	Element	Nu	Element
1.	LED Lampă	4.	Buton Alimentare
2.	LED Temperatură	5.	LED-ul Power
3.	LED Bluetooth		

# INTRODUCERE

## Telecomandă






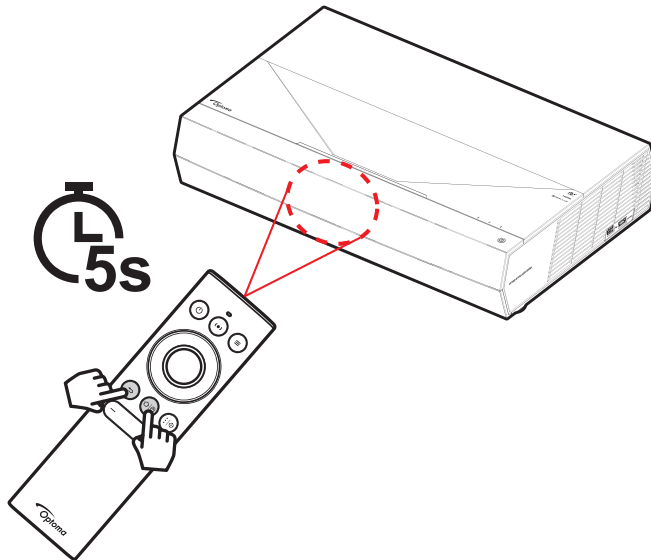
Nu	Element	Nu	Element
1.	Pornire alimentare/Standby	3.	Reveniți
2.	Butoane de selectare în patru direcții: 	4.	Volum -
		5.	Modul difuzor activat
		6.	Indicator LED
		7.	Meniul proiectorului/Meniu rapid
		8.	OK
		9.	Acasă/Activare/Dezactivare Air Mouse
		10.	Focusare/Setări pentru aplicații Android
		11.	Volum +

**Notă:** Telecomanda acceptă atât transmisii infraroșu (IR) cât și transmisii Bluetooth. De asemenea, poate funcționa ca un Air Mouse.

# INTRODUCERE

## Asocierea telecomenzii Bluetooth cu proiectorul

Apăsați și mențineți apăsată butoanele „|” și „”, **simultan**, timp de 5 secunde. Dispozitivul este în modul de asociere dacă LED-ul de stare al telecomenzii Bluetooth clipește albastru.



Procesul de asociere durează aproximativ 20 de secunde. Când s-a efectuat asocierea, LED-ul de stare de pe telecomanda Bluetooth luminează albastru constant când este apăsat un buton. În caz contrar, LED-ul de stare de pe telecomanda Bluetooth luminează verde când este apăsat un buton.

Dacă telecomanda Bluetooth este inactivă timp de 10 minute, aceasta intră automat în modul oprire, iar dispozitivul Bluetooth este deconectat.

### Notă:

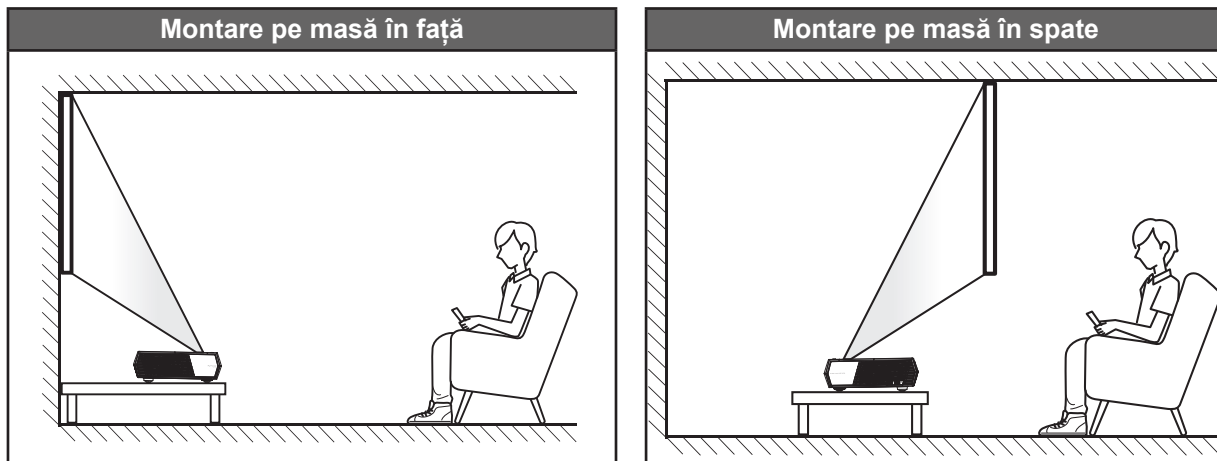
- *Telecomanda efectivă poate să difere în funcție de regiune.*
- *Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.*

# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

## Instalarea proiecteurului

Proiectorul dvs. este proiectat pentru a fi instalat într-una din cele două poziții posibile.

Disponerea camerei sau preferințele personale vor dicta alegerea locației de instalare. Luați în considerare dimensiunea și poziția ecranului, locația unei prize adecvate, precum și locația și distanța dintre proiector și restul echipamentului.



- Pentru a determina locația proiecteurului pentru o dimensiune dată a ecranului, consultați tabelul distanțelor de la pagina 55.
- Pentru a determina dimensiunea ecranului pentru o distanță dată, consultați tabelul distanțelor de la pagina 55.

### Notă:

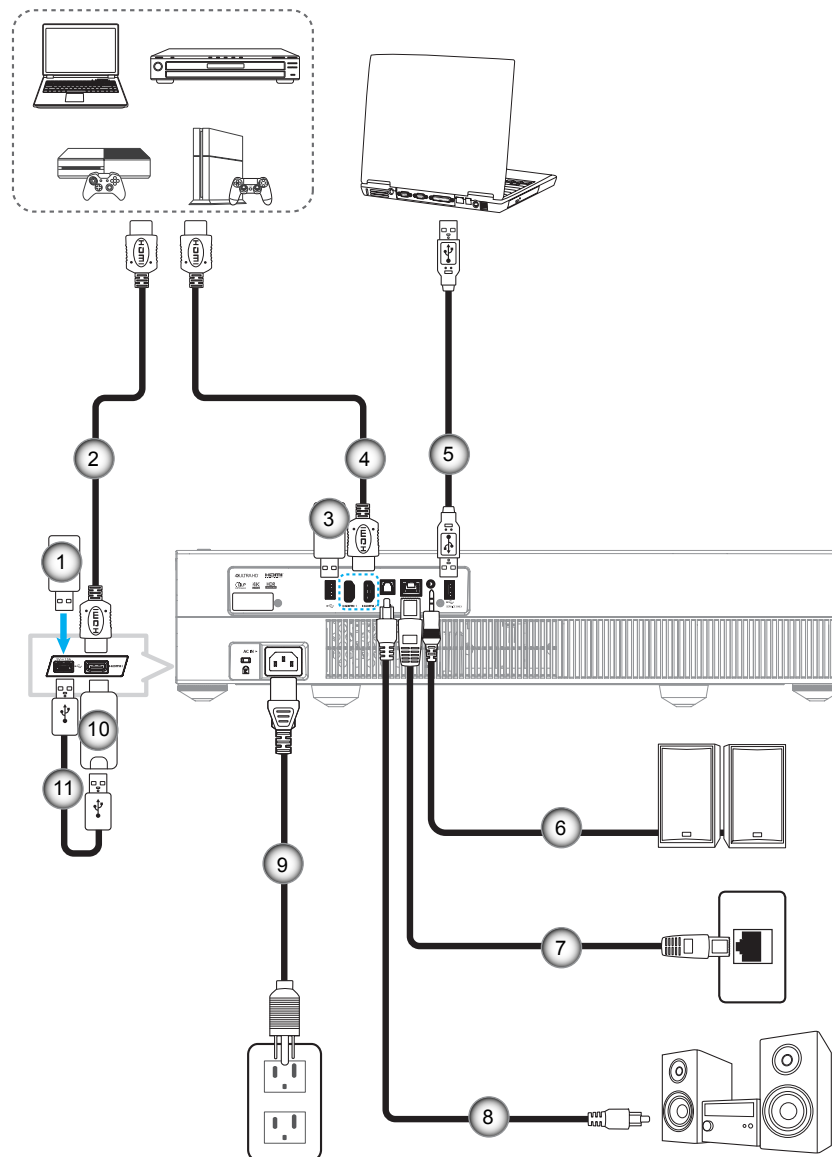
- *Cu cât proiectorul este amplasat mai departe de ecran, cu atât crește dimensiunea imaginii proiectate și, de asemenea, crește decalajul vertical în mod proporțional.*
- *Decalajul vertical poate varia între proiectoare, din cauza limitărilor de fabricație ale opticii. Se pot face ajustări suplimentare la schimbarea proiectoarelor.*

### IMPORTANT!

*Nu utilizați proiectorul în nicio altă orientare în afară de montarea pe masă. Proiectorul trebuie așezat în poziție orizontală și nu înclinat în față/spate sau la stânga/dreapta. Orice alt tip de orientare va anula garanția și poate scurta durata de funcționare a proiecteurului. Pentru sfaturi privind instalarea nestandard, contactați Optoma.*

# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

## Conectarea surselor la proiector



Nu	Element
1.	Unitate de memorie flash USB
2.	Cablu HDMI
3.	Unitate de memorie flash USB
4.	Cablu HDMI

Nu	Element
5.	Cablu USB (numai pentru service/actualizare FW DDP)
6.	Cablu ieșire audio
7.	Cablu RJ-45 (pentru internet)
8.	Cablu ieșire S/PDIF

Nu	Element
9.	Cablu de alimentare
10.	Cheie hardware HDMI
11.	Cablu de alimentare prin USB

**Notă:** Puteți conecta o tastatură sau un mouse USB la portul USB.

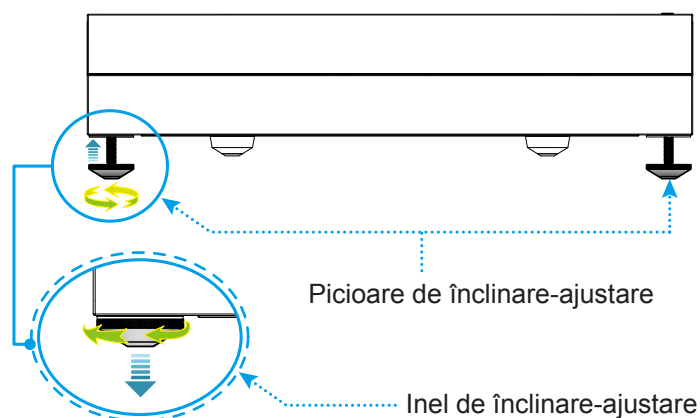
# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

## Ajustarea imaginii proiectate

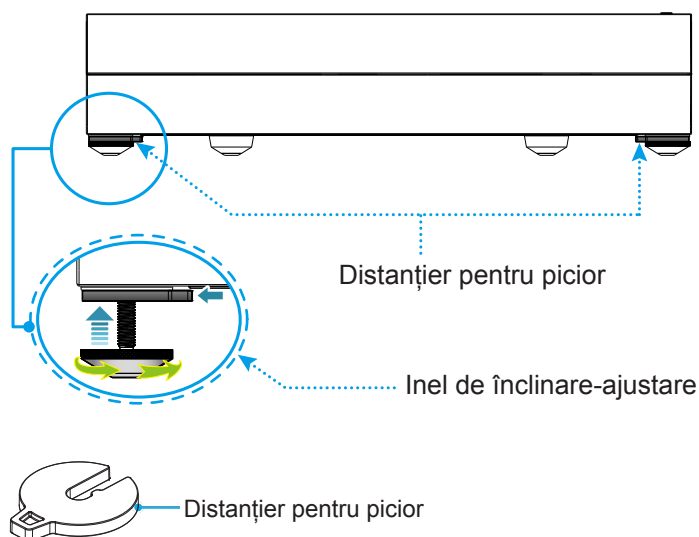
### Înălțime imagine

Proiectorul este echipat cu picioare ascensoare pentru ajustarea înălțimii imaginii.

1. Găsiți piciorul ajustabil pe care doriți să-l modificați pe partea inferioară a proiectoarelui.
2. Rotiți piciorul reglabil în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a ridica ori a coborî proiectorul.



**Notă:** Dacă doriți să nivelați proiectorul, rotiți picioarele reglabile și atașați un distanțier la ambele picioare. Apoi strângeți picioarele.



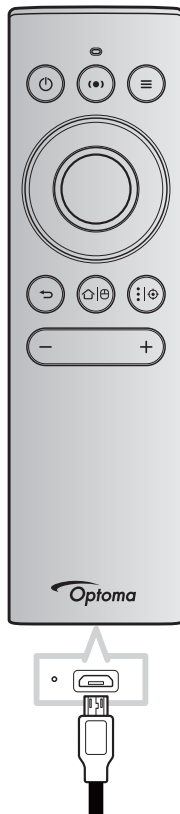


# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

## Instalarea telecomenzii

### Încărcarea telecomenzii

Pentru a încărca telecomanda, conectați un capăt al cablului micro USB la portul USB din partea de jos a telecomenzii și celălalt capăt la un port USB al unui dispozitiv care acceptă încărcare. De exemplu, la portul USB 2.0 din lateralul proiecteurului.



#### **ATENȚIE:**

Pentru a asigura utilizarea în siguranță, respectați următoarele precauții:

- Evitați contactul cu apa sau cu lichid.
- Nu expuneți telecomanda la umezeală sau la căldură.
- Nu scăpați telecomanda pe jos.

#### **Notă:**

- *Vă recomandăm să nu utilizați telecomanda în timpul încărcării.*
- *Telecomanda va intra automat în modul de repaus după 10 minute de inactivitate.*
- *Pentru a activa telecomanda, apăsați pe oricare dintre butoanele sale. Apăsarea butonului doar activează telecomanda, dar nu îndeplinește funcția asociată. Pentru a efectua funcția asociată, apăsați din nou butonul.*

#### **Despre Air Mouse**

- Pentru a activa sau dezactiva Air Mouse, apăsați și mențineți apăsat „|”.

**Notă:** *Funcția Air Mouse este dezactivată automat atunci când telecomanda este în modul de repaus sau când apăsați butoanele „Sus”, „Jos”, „Stânga”, sau „Dreapta”.*

- Încărcați telecomanda atunci când puterea bateriei scade sub 20% și indicatorul LED începe să lumineze intermitent în roșu.
- În timpul încărcării, indicatorul LED se va aprinde roșu constant. La finalizarea încărcării, indicatorul LED se va aprinde verde solid.

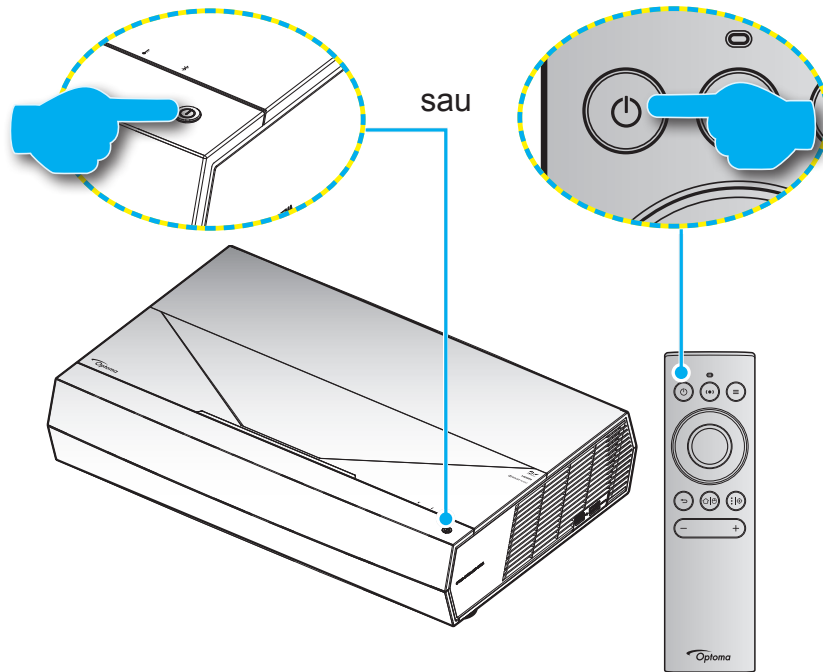
**Notă:** *Bateria este complet încărcată în aproximativ 1,5 ore. Capacitatea bateriei este de 250 mAh (0,925Wh).*

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Pornirea/oprirea proiecteurului

### Pornire

1. Conectați un capăt al cablului de curent alternativ la priza de pe proiector și celălalt capăt la priza electrică. Când este conectat, LED-ul alimentare devine roșu.
2. Porniți proiectorul apăsând pe „⏻” de pe partea de sus a proiecteurului sau de pe telecomandă.



În timpul pornirii, LED-ul de alimentare luminează intermitent în alb și în timpul funcționării normale, LED-ul de alimentare este alb constant.

**Notă:** Dacă modul de alimentare (Standby) este setat la „Eco (Economic)”, proiectorul este pornit folosind semnalul infraroșu de la telecomandă. Dacă modul de alimentare (Standby) este setat la „Smart Home (Locuință inteligentă)”, proiectorul este pornit folosind semnalul Bluetooth de la telecomandă.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

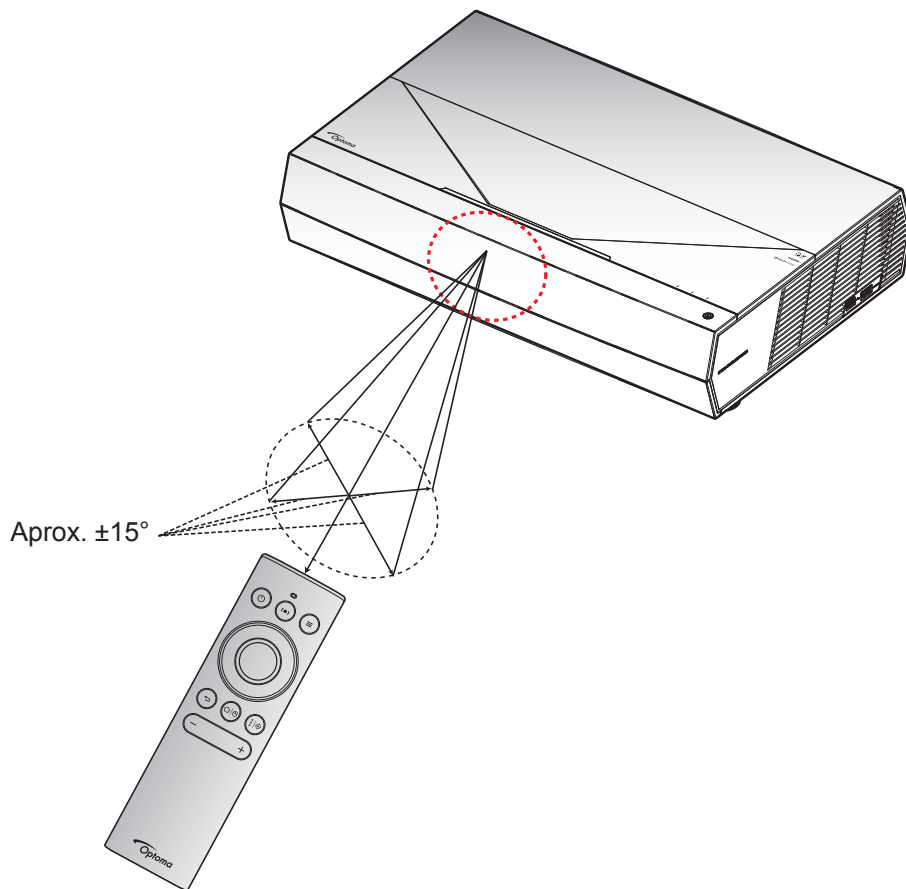
## Raza efectivă de acțiune

Senzorul de telecomandă în infraroșu (IR) este localizat pe partea din față a proiecteurului. Asigurați-vă că țineți telecomanda la un unghi de  $\pm 15^\circ$  grade perpendicular pe senzorul de telecomandă IR al proiecteurului pentru a funcționa corect. Distanța dintre telecomandă și senzor nu trebuie să depășească 7 metri (~ 22 de picioare).

Puteți să folosiți telecomanda și îndreptând-o spre imaginea proiectată.

**Notă:** Atunci când îndreptați telecomanda direct (unghi de 0 grade) spre senzorul IR, distanța dintre telecomandă și senzor trebuie să fie de maximum 10 metri (~32 de picioare).

- Asigurați-vă că nu sunt obstacole între telecomandă și senzorul IR de pe proiector, care ar putea obstrucționa fasciculul în infraroșu.
- Asigurați-vă că transmițătorul IR de pe telecomandă nu este iluminat direct de razele soarelui sau de lămpi fluorescente.
- Mențineți o distanță de peste 2 metri între telecomandă și lămpile fluorescente, deoarece, în caz contrar, telecomanda poate funcționa defectuos.
- Dacă telecomanda se află în apropierea unor lămpi fluorescente cu invertor, este posibil ca aceasta să nu funcționeze uneori.
- Dacă telecomanda și proiectorul se află la o distanță foarte mică, este posibil ca telecomanda să fie ineficientă.
- Pentru asocierea Bluetooth, după pornirea proiecteurului, asigurați-vă că direcționați telecomanda către zona marcată cu un cerc roșu pe imaginea de mai jos.
- Dacă modul de alimentare în stare de veghe este setat la „Eco”, după pornirea proiecteurului, asigurați-vă că direcționați telecomanda direct către receptorul IR.



# UTILIZAREA PROIECTORULUI

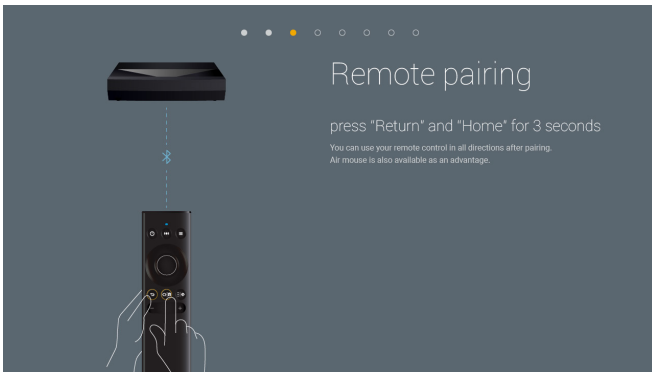
La prima pornire a proiecteurului, vi se va solicita să realizați configurația inițială, inclusiv să selectați orientarea proiecției, limba preferată, configurarea rețelei și altele. După ce apare ecranul **Setup Complete! (Configurare finalizată)** set, proiectorul este gata de utilizare.



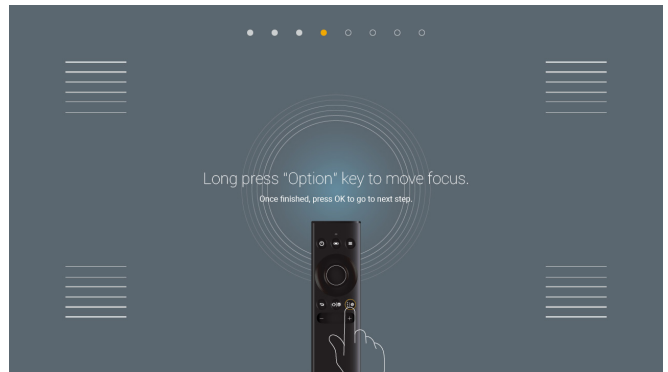
[Ecran de proiecție]



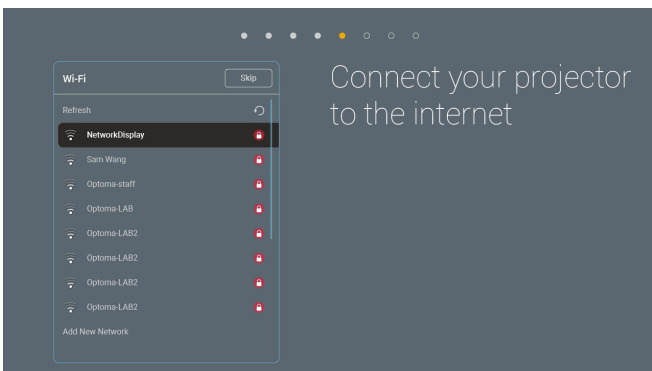
[Ecran pentru limbă]



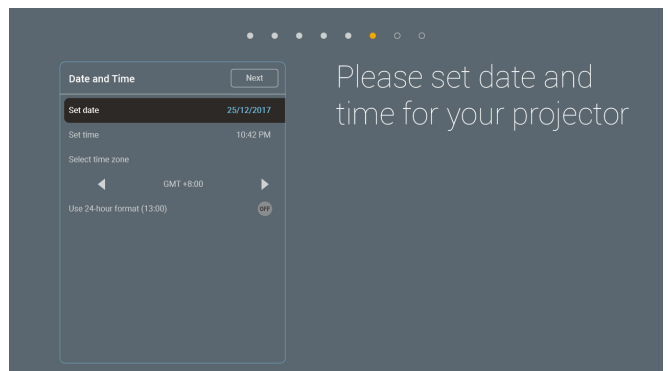
[Ecran de asociere la distanță]



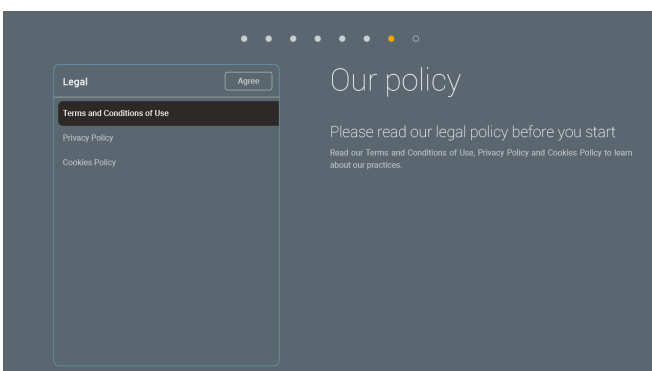
[Ecran de asociere la distanță (continuare)]



[Ecran pentru rețea]



[Ecran pentru dată și oră]



[Ecran de reglare]

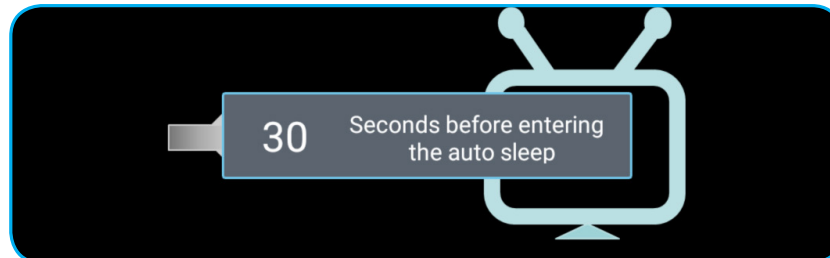


[Ecran Optoma Connect]

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Închidere

1. Opriți proiectorul apăsând pe butonul „⏻” de pe partea de sus a proiectorului sau de pe telecomandă. Se va afișa următorul mesaj:



2. Ventilatoarele de răcire continuă să funcționeze timp de aproximativ 10 secunde pentru efectuarea ciclului de răcire, iar LED-ul de stare va clipi alb. Când LED-ul de stare luminează roșu constant, aceasta indică faptul că proiectorul a intrat în modul stare de veghe. Dacă doriți să reporniți proiectorul, trebuie să așteptați până când se finalizează ciclul de răcire și proiectorul intră în modul standby. Atunci când proiectorul este în modul stare de veghe, nu trebuie decât să apăsați din nou butonul „⏻” fie de pe partea de sus a proiectorului, fie de pe telecomandă, pentru a porni proiectorul.
3. Deconectați cablul de alimentare de la priza electrică și de la proiector.

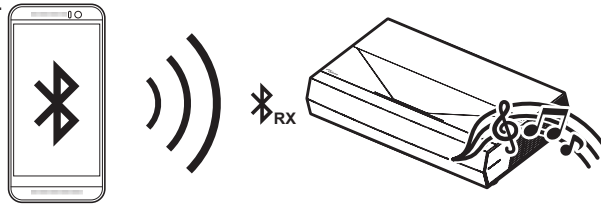
### Notă:

- Nu se recomandă pornirea proiectorului imediat după o procedură de oprire.
- În mod prestabilit, proiectorul se oprește automat după 20 de minute de inactivitate. Puteți modifica durata de timp de inactivitate din meniul „Auto Power off (min.) (Închidere automată (min.))” din “System (Sistem) setări → Power (Pornirea)”. Dacă doriți ca proiectorul să intre în modul de repaus, dezactivați oprirea automată și setați intervalul de oprire din „System (Sistem) Settings → Power (Pornirea) → Sleep Timer (Cronometru oprire) (min.)”.
- Pentru a opri imediat proiectorul, apăsați butonul „⏻” de pe partea de sus a proiectorului sau de pe telecomandă.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Utilizarea proiecteurului ca difuzor fără fir

Folosind modulul încorporat Bluetooth, puteți asculta fără fir muzică de pe telefon, tabletă PC sau alt dispozitiv care are activată opțiunea Bluetooth.



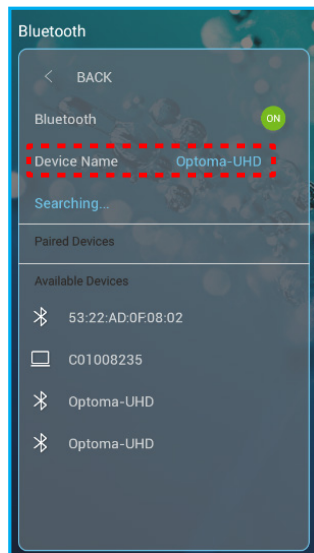
**Notă:** Proiectorul și dispozitivul Bluetooth trebuie asociate doar o singură dată. După asociere, proiectorul va conecta automat dispozitivul Bluetooth la fiecare ciclu de pornire. Dacă dispozitivul Bluetooth nu este pornit, proiectorul nu se va conecta la dispozitiv.

## Asocierea dispozitivului Bluetooth cu proiectorul

1. Setezi modul de alimentare în standby al proiecteurului la „Smart Home (Locuință inteligentă)” din “System (Sistem) Setări → Power (Pornirea) meniul → Power Mode (Standby) (Mod operare-Stby)”.
2. Apăsăți scurt butonul „●” de pe telecomandă pentru a comuta proiectorul în modul difuzor.



3. În timp ce se asociază dispozitivul Bluetooth cu proiectorul, indicatorul LED Bluetooth al proiecteurului luminează intermitent alb.
4. Pe dispozitivul Bluetooth, atingeți **Settings (Setări)** și activați funcția Bluetooth. Apoi, căutați proiectorul.



5. Atingeți numele proiecteurului și începeți asocierea.
6. După asocierea reușită, proiectorul va afișa o lumină albă solidă.
7. Pe dispozitivul Bluetooth, căutați și selectați melodia pe care vreți să o redați. Puteți folosi butoanele „-” și „+” de pe telecomandă pentru a regla nivelul volumului sonor.

### Notă:

- Proiectorul poate stoca informațiile de asociere pentru maximum zece dispozitive. Însă, puteți conecta simultan doar un dispozitiv Bluetooth.
- Asigurați-vă că distanța dintre dispozitivul Bluetooth și proiector este mai mică de 10 metri.

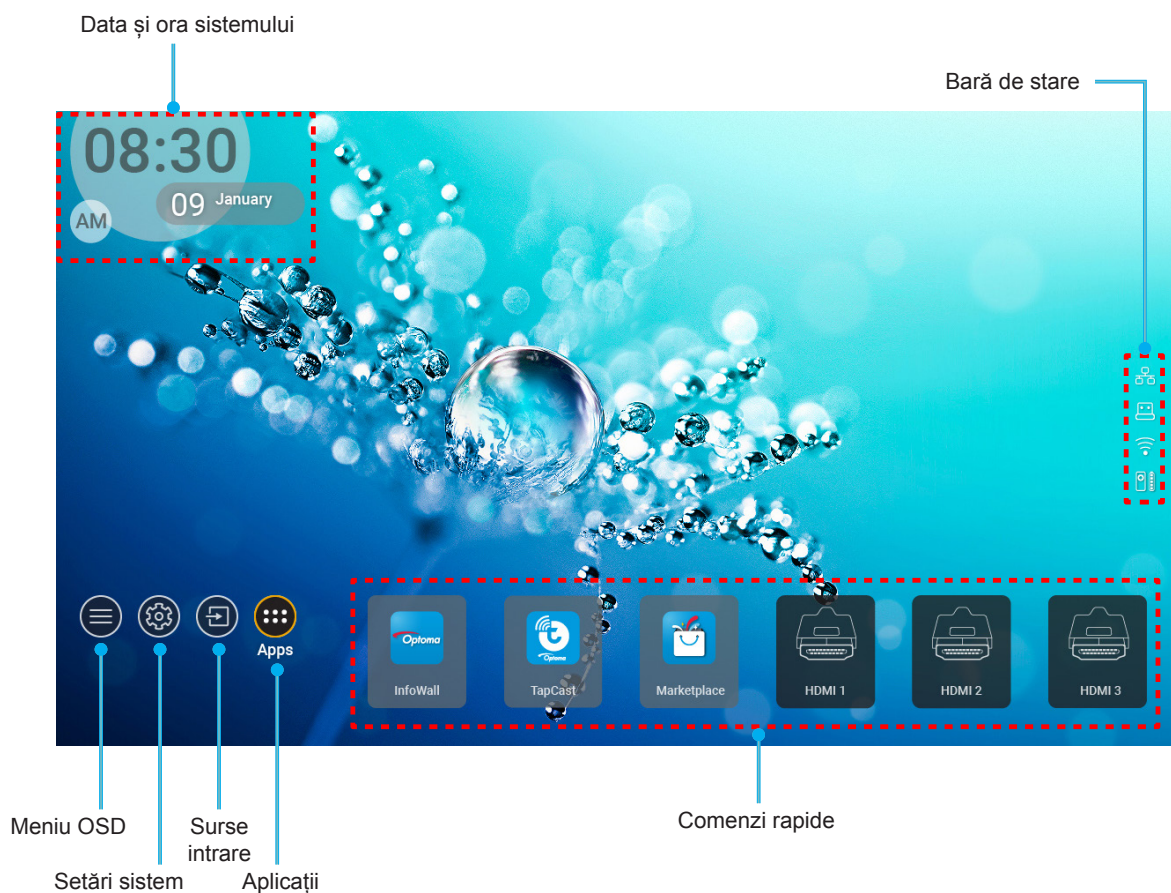
# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Prezentarea generală a ecranului de pornire

Ecranul de pornire se afișează de fiecare dată când porniți proiectorul. Conține data și ora sistemului, starea sistemului, pictograme pentru a accesa meniul afișat pe ecran, meniul cu setări ale proiectorului, aplicații, surse de intrare și multe altele.

Pentru a naviga în cadrul ecranului de pornire, pur și simplu folosiți butoanele de pe telecomandă.

Puteți să reveniți oricând la ecranul de pornire apăsând „” de pe telecomandă, indiferent de pagina pe care vă aflați.



**Notă:** Meniul sau elementul selectat este evidențiat în culoare portocalie, de exemplu „Aplicații” din imaginea de mai sus.

## Data și ora sistemului

Data și ora sunt afișate pe ecranul de pornire dacă proiectorul este conectat la rețea. Setarea prestabilită este 10:00 01/01/2019. Simbolul AM/PM va apărea numai dacă formatul de 24 de ore este dezactivat.

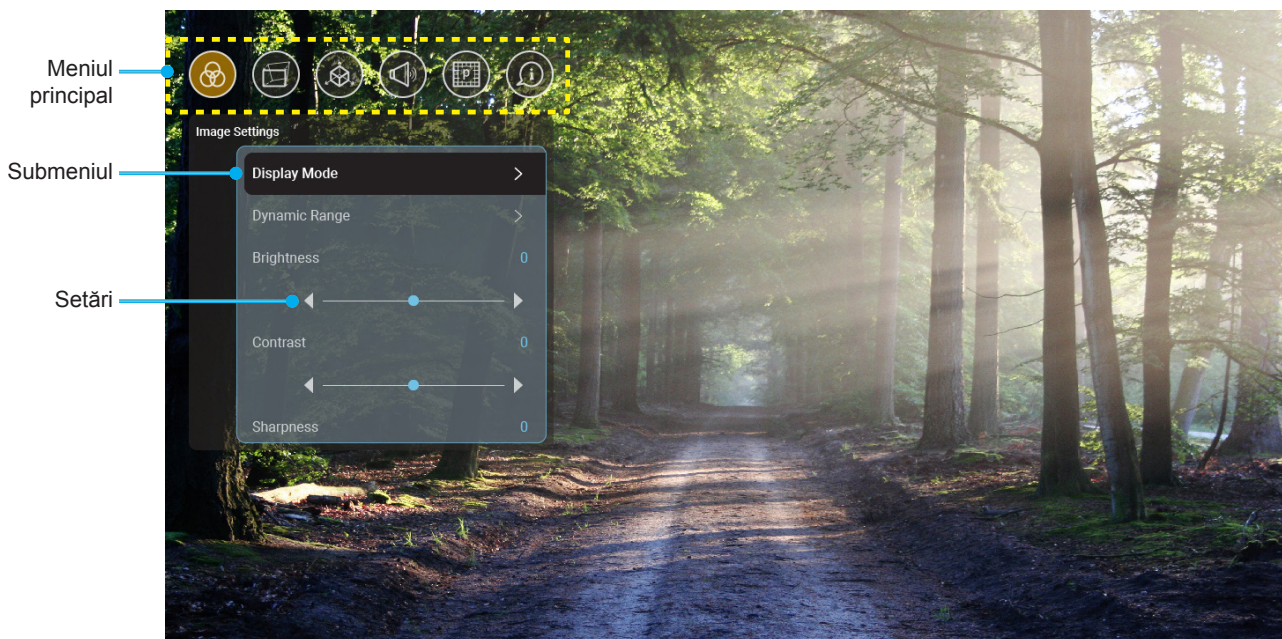
Pentru a modifica parametrii pentru dată și oră, selectați câmpul respectiv pe ecran. Pagina cu setările de dată și oră se deschide automat. Apoi efectuați modificările.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Meniul cu setările proiecteurului (afișare pe ecran)

Apăsați „≡” de pe telecomandă sau ecranul de pornire, selectați meniul afișat pe ecran „⊖” pentru a examina informațiile proiecteurului sau a gestiona diverse setări legate de imagine, afișare, 3D, audio și configurare.

### Navigarea generală în meniuri



1. Atunci când OSD-ul este afișat, utilizați tastele de navigare sus și jos pentru a selecta orice element din meniul principal. În timpul efectuării unei selecții pe o anumită pagină, apăsați „OK” pentru a intra în sub meniu.
2. Apăsați butoanele „Stânga” și „Dreapta” pentru a selecta elementul dorit din meniu. Apoi, apăsați „OK” pentru a deschide sub meniul său.
3. Apăsați butoanele „Sus” și „Jos” pentru a selecta elementul dorit din sub meniu.
4. Apăsați butonul „OK” pentru a activa sau dezactiva o setare sau apăsați butoanele „Stânga” și „Dreapta” pentru a ajusta o valoare.
5. Selectați elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub meniu și ajustați după cum este descris mai sus.
6. Pentru a ieși, apăsați „↩” (în mod repetat, dacă este necesar). Meniul OSD se va închide și proiectorul va salva automat setările noi.



# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Arborele meniului OSD

**Notă:** Meniul OSD apare în aceeași limbă ca sistemul. Dacă este nevoie, schimbați limba în meniul Setări sistem.

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Valoare	
Image Settings (Setari imagine)	Display Mode (Mod de afisare)			Cinema	
				HDR	
				HLG	
				HDR SIM.	
				Game (Joc)	
				Reference (Referinta)	
				Bright (Luminozitate)	
				User (Utilizator)	
				3D	
				ISF Day (Mod ISF Zi)	
				ISF Night (Mod ISF Noapte)	
				ISF HDR	
				ISF HLG	
			ISF 3D		
	Dynamic Range (Interval dinamic)	HDR/HLG			Auto (Automat) [Predefinit]
					Off (Oprit)
		HDR Picture Mode (Modul HDR pentru imagini)			Bright (Luminozitate)
					Standard
					Film
				Detail (Detalii)	
	Brightness (Luminozitate)				-50 ~ +50
	Contrast				-50 ~ +50
	Sharpness (Claritate)				1 ~ 15
	Color (Culoare)				-50 ~ +50
	Tint (Nuante)				-50 ~ +50
	Gamma	Film			
	Color Settings (Setari culoare)	BrilliantColor™			1 ~ 10
				Warm (Cald)	
Color Temperature (Temperatura de culoare)				Standard	
				Cool (Rece)	
				Cold (Foarte rece)	



# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Valoare
Image Settings (Setari imagine)	Color Settings (Setari culoare)	Color Matching (Potrivirea culorilor)	Color (Culoare)	R [Predefinit]
				G
				B
				C
				Y
				M
				W
			Hue (Nuante)	-50 ~ +50 [predefinit:0]
			Saturation (Saturatie)	-50 ~ +50 [predefinit:0]
			Gain (Castig)	-50 ~ +50 [predefinit:0]
		Reset	Cancel (Anulare) [Predefinit]	
			Yes (Da)	
			Exit (Iesire)	
		RGB Gain/Bias (RGB Bias/Castig)	Red Gain (Castig Rosu)	-50 ~ +50
	Green Gain (Castig Verde)		-50 ~ +50	
	Blue Gain (Castig Albastru)		-50 ~ +50	
	Red Bias (Bias Rosu)		-50 ~ +50	
	Green Bias (Bias Verde)		-50 ~ +50	
	Blue Bias (Bias Albastru)		-50 ~ +50	
	Reset		Cancel (Anulare) [Predefinit]	
			Yes (Da)	
	Exit (Iesire)			
	Brightness Mode (Mod stralucire)			DynamicBlack 1
			DynamicBlack 2	
			DynamicBlack 3	
			Power (Pornirea) (Putere = 100%/ 95%/ 90%/ 85%/ 80%/ 75%/ 70%/ 65%/ 60%/ 55%/ 50%)	
			Off (Oprit)	
PureMotion				1
				2
				3
Reset				Cancel (Anulare)
				Reset
Display (Afisare)	Geometric Correction (Corectie Geometrica)	Warp Control (Control deviere)		Off (Oprit) [Predefinit]
				On (Pornit)
	Warp Calibration (Calibrare deviere)		Apăsați „Sus”/„Jos”/ „Stânga”/„Dreapta” pentru a focaliza punctul și apăsați „OK” pentru a selecta punctul. Apoi apăsați „Sus”/„Jos”/ „Stânga”/„Dreapta” pentru a muta locația punctului selectat. [Predefinit: Stânga sus].	

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Valoare
Display (Afisare)	Geometric Correction (Corectie Geometrica)	Move Increment (Increment de mișcare)		0,5
				1
				4 [implicit]
				16
				32
				64
		Options (Optiuni)	Warp Sharpness (Claritate deviere)	0~9 [Predefinit: 9]
			Warp Number (Număr deviere)	2x2
				3x3 [predefinit]
				5x5
			Warp Inner (Deviere interioară)	Off (Oprit) [Predefinit]
				On (Pornit)
			Cursor Color (Culoarea cursorului)	Green (Verde) [Predefinit]
				Magenta
				Red (Rosu)
	Cyan (Cian)			
	Grid Color (Culoare grilă)		Green (Verde) [Predefinit]	
			Magenta	
		Red (Rosu)		
		Cyan (Cian)		
	Reset			
	Aspect Ratio (Raport de aspect)		4:3	
			16:9	
			Auto	
	EDID Reminder (Memento EDID)		On (Pornit) [Predefinit]	
			Off (Oprit)	
	HDMI 1 EDID		1.4	
			2.0 [implicit]	
	HDMI 2 EDID		1.4	
			2.0 [implicit]	
	HDMI 3 EDID		1.4	
			2.0 [implicit]	
	Menu Settings (Setari Meniu)	Menu Location (Pozitia meniului)		Stânga sus [prestabilit]
			Dreapta sus	
			Centru	
			Stânga jos	
			Dreapta jos	
Menu Timer (Programare meniu)			Off (Oprit)	
			5sec (5 sec)	
		10sec (10 sec)		

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Valoare
3D	3D Tech. (Tehn. 3D)			DLP-Link [Predefinit]
				3D-Sync (Sincronizare 3D)
	3D Format (Format 3D)			Auto (Automat) [Predefinit]
				SBS
				Top and Bottom (Top și Bottom)
				Frame Sequential
				Frame Packing (Ambalare cadre)
	3D Sync Invert (Invers.Sincr.3D)			On (Pornit)
				Off (Oprit) [Predefinit]
	Reset			Cancel (Anulare)
			Reset	
Audio	Internal Speaker (Difuzor Intern)			Off (Oprit)
				On (Pornit) [Predefinit]
	Mute (Mut)			Off (Oprit) [Predefinit]
				On (Pornit)
	Volume (Volum)			0 ~ 100 [predefinit: 25]
	Digital Output (Ieșire digitală)			Bitstream
				PCM
	Sound Effect (Efect sonor)			Auto [Predefinit]
				Movie (Film)
				Music (Muzică)
			Sport	
			Game (Joc)	
			Night (Noapte)	
Internal Speaker Delay (Întârziere difuzor intern) (ms)				-50 ~ +50 (incrementuri de 10 ms) [predefinit: 0]
Digital Output Delay (Întârziere ieșire digitală) (ms)				-50 ~ +50 (incrementuri de 10 ms) [predefinit: 0]
Setup (Setari)	Projection Mode (Mod proiecție)			Front  [Predefinit]
				Proiecție din spate 
	Test Pattern (Mira de test)			Green Grid (Castig Verde)
				Magenta Grid (Castig Magenta)
				White Grid (Castig Alb)
				White (Alb)
				Yellow Border (Margine galbenă)
	High Altitude (Inalta altitudine)			Off (Oprit) [Predefinit]
			On (Pornit)	
Focus (Focalizare)			Apăsăți „Stânga” sau „Dreapta”	

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Valoare		
Information (Informatii)	Display (Afisare)	Display Mode (Mod de afisare)				
		Brightness Mode (Mod stralucire)				
	Hardware	Power Mode (Standby) (Mod operare-Stby)				
		High Altitude (Inalta altitudine)			On (Pornit)	
						Off (Oprit)
		Projection Hours (Ore de proiectie)				
	Input Source (Sursa intrare)	Source (Sursa)				
		Resolution (Rezolutie)			00x00	
		Refresh Rate (Rata de refresh)			0,00Hz	
		Color Depth (Profundime de culoare)				
		Color Format (Format culoare)				
	About (Despre)	Regulatory (Reglementare)				
		Serial Number (Numar Serial)				
		FW Version (Versiune FW)	System (Sistem)			
			MCU			
	DDP					

**Notă:** Funcțiile diferă depinzând de definirea modelului.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Meniul de setări pentru imagine

### Display Mode (Mod de afisare)

Există mai multe presetări din fabrică optimizate pentru diferite tipuri de imagini.

- **Cinema:** Oferă cele mai bune culori pentru vizionarea filmelor.
- **HDR:** decodifică și afișează conținutul cu contrast dinamic ridicat (HDR) pentru a oferi cele mai profunde nuanțe de negru, cele mai luminoase nuanțe de alb și culori cinematice vii, folosind gama de culoare REC.2020. Acest mod va fi activat automat dacă funcția HDR este setată la ON (Activat) (și la proiector se trimite conținut HDR - Blu-ray 4K UHD, jocuri HDR 1080p/4K UHD, materiale video 4K UHD redade în flux) Cât timp modul HDR este activ, nu se pot selecta alte moduri de afișare (inema, Reference (Referință) etc.), deoarece funcția HDR oferă culori extrem de precise, depășind performanța cromatică a altor moduri de afișare.
- **HLG:** Pentru filme HDR cu conținut de jurnal hibrid.
- **HDR SIM.:** optimizează conținutul non-HDR simulând intervalul dinamic ridicat (HDR). Alegeți acest mod pentru a optimiza caracteristica gamma, contrastul și saturația culorilor pentru conținutul non-HDR (TV prin cablu/satelit la 720p și 1080p, Blu-ray la 1080p, jocuri non-HDR etc.). Acest mod poate fi folosit NUMAI pentru conținut non-HDR.
- **Game (Joc):** Selectare acest mod pentru a crește strălucirea și timpul de răspuns pentru a vă bucura de jocuri video.
- **Reference (Referința):** Acest mod este destinat să reproducă imaginea cât mai aproape posibil de viziunea regizorului filmului. Setările pentru culoare, temperatură culoare, luminozitate, contrast și gamma sunt configurate la nivelurile de referință standard. Selectați acest mod pentru a viziona un clip video.
- **Bright (Luminozitate):** Luminozitate maximă de la intrare PC.
- **User (Utilizator):** Memorați setările de utilizator.
- **3D:** Pentru a vă bucura de efectul 3D, aveți nevoie de ochelari 3D. Asigurați-vă că este instalat un DVD player 3D Blu-ray.
- **ISF Day (Mod ISF Zi):** Optimizați imaginea cu Mod ISF Zi pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.
- **ISF Night (Mod ISF Noapte):** Optimizați imaginea cu Mod ISF Noapte pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.
- **ISF HDR:** Optimizați imaginea cu modul ISF HDR pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.
- **ISF HLG:** Optimizați imaginea cu modul ISF HLG pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.
- **ISF 3D:** Optimizați imaginea cu modul ISF 3D pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.

**Notă:** Pentru accesarea și calibrarea modurilor de vizualizare ISF, contactați reprezentantul local.

### Dynamic Range (Interval dinamic)

Configurați setarea Interval dinamic înalt (HDR) și efectul său atunci când afișați videoclipuri de la playerele Blu-ray 4K HDR, 1080p HDR și de la consolele de jocuri 4K HDR, dispozitivele de redare fluxuri video HDR 4K și servicii de fluxuri 4K HDR.

#### ► HDR (Interval dinamic înalt)/HLG (Jurnal hibrid-Gamma)

- **Auto (Automat):** Detectare automată semnal HDR/HLG.
- **Off (Oprit):** Dezactivare procesare HDR/HLG. Când opțiunea este setată la Dezactivat, proiectorul NU va decodifica conținutul HDR/HLG.

#### ► HDR Picture Mode (Modul HDR pentru imagini)

- **Bright (Luminozitate):** Alegeți acest mod pentru a obține culori mai luminoase și mai saturate.
- **Standard:** Alegeți acest mod pentru a obține culori naturale, cu un echilibru între tonurile calde și reci.
- **Film:** Alegeți acest mod pentru a obține detalii îmbunătățite și o mai mare claritate a imaginilor.
- **Detail (Detalii):** alegeți acest mod pentru a obține detalii îmbunătățite și o mai mare claritate a imaginilor pentru scenele întunecate.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## **Brightness (Luminozitate)**

Ajustați luminozitatea imaginii.

## **Contrast**

Contrastul controlează gradul de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.

## **Sharpness (Claritate)**

Ajustați claritatea imaginii.

## **Color (Culoare)**

Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.

## **Tint (Nuante)**

Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.

## **Gamma**

Configurarea tipului curbei gama. După ce configurarea inițială și reglajul fin este terminat, utilizați pașii Ajustării gamma pentru a optimiza imaginea transmisă.

- **Film:** Pentru home theater.
- **Video:** Pentru sursă video sau TV.
- **Graphics (Grafic):** Pentru sursă PC / foto.
- **Standard(2.2):** Pentru setare standard.
- **1.8 / 2.0 / 2.4:** Pentru sursă PC / foto specifică.

## **Color Settings (Setari culoare)**

Configurați setari culoare.

- **BrilliantColor™:** Acest element ajustabil utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor și îmbunătățiri, pentru a face posibilă o luminozitate mai mare care conferă imaginii culori mai adevărate și mai vibrante.
- **Color Temperature (Temperatura de culoare):** Selectați o temperatură de culoare între Warm (Cald), Standard, Cool (Rece) și Cold (Foarte rece).
- **Color Matching (Potrivirea culorilor):** Reglați nuanța, saturația și câștigul pentru R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), Y (galben), M (magenta) sau W (alb).  
**Notă:** *Selectați „Reset” pentru a reseta setările de potrivire a culorilor și/sau selectați „Exit (Iesire)” pentru a ieși din meniul Potrivire culoare.*
- **RGB Gain/Bias (RGB Bias/Castig):** Această setare vă permite să configurați luminozitatea (amplificarea) și contrastul (compensarea) unei imagini.  
**Notă:** *Selectați „Reset” pentru a reseta setările de câștig/compensare RGB și/sau selectați „Exit (Iesire)” pentru a ieși din meniul câștig/compensare RGB.*

## **Brightness Mode (Mod stralucire)**

Selectați setarea modului de luminozitate.

## **PureMotion**

Selectați setarea PureMotion pentru ca filmările video în 24 cadre pe secundă să fie mai netede și pentru a compensa estomparea mișcării. Pentru a dezactiva PureMotion, selectați „Off (Oprit)”.

## **Reset**

Revine la setările prestabilite din fabrică pentru setările de imagine.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Meniu Afișare

### Aspect Ratio (Raport de aspect)

Selectați raportul de aspect al imaginii afișate.

- **4:3:** Acest format este pentru surse de intrare 4:3.
- **16:9:** Acest format este pentru surse de intrare 16:9 , precum HDTV și DVD îmbunătățite pentru televizor cu ecran lat.
- **Auto (Automat):** Selectează automat formatul de afișare corespunzător.

### Tabel de scalare 4K UHD:

16 : 9 pe ecran	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	2160p
4 x 3	Scalare la 2880 x 2160.				
16 x 9	Scalare la 3840 x 2160.				
Auto (Automat)	- Dacă sursa este 4:3, tipul de ecran va fi scalat la 2880 x 2160. - Dacă sursa este 16:9, tipul de ecran va fi scalat la 3840 x 2160. - Dacă sursa este 15:9, tipul de ecran va fi scalat la 3600 x 2160. - Dacă sursa este 16:10, tipul de ecran va fi scalat la 3456 x 2160.				

### Regulă de mapare automată:

	Rezoluție de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluție oriz.	Rezoluție vert.	3840	2160
4:3	640	480	2880	2160
	800	600	2880	2160
	1024	768	2880	2160
	1280	1024	2880	2160
	1400	1050	2880	2160
	1600	1200	2880	2160
Lat Laptop	1280	720	3840	2160
	1280	768	3600	2160
	1280	800	3456	2160
	Rezoluție de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluție oriz.	Rezoluție vert.	3840	2160
SDTV	720	576	2700	2160
	720	480	3240	2160
HDTV	1280	720	3840	2160
	1920	1080	3840	2160



# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Geometric Correction (Corectie Geometrica)

Reglați proiecția imaginii pentru a se potrivi cu o suprafață sau o formă specifică de proiecție.

- **Warp Control (Control deviere):** Setează la „On (Pornit)” pentru a utiliza setările de deformare pentru a personaliza imaginea de proiecție sau setați la „Off (Oprit)” pentru a proiecta imaginea nativă de proiecție.
- **Warp Calibration (Calibrare deviere):** Apăsăți „Sus”, „Jos”, „Stânga”, sau „Dreapta” pentru a focaliza punctul. Apăsăți „OK” pentru a selecta punctul. Apoi apăsați „Sus”, „Jos”, „Stânga”, sau „Dreapta” pentru a muta locația punctului selectat. Apăsăți „↩” pentru a reveni la pagina precedentă.
- **Move Increment (Increment de mișcare):** Setează incrementul de mișcare pentru deformare.
- **Options (Optiuni):** Configurați mai multe setări de deformare, cum ar fi „Warp Number (Număr deviere)”, „Warp Inner (Deviere interioară)” și setați o culoare pentru cursor și pentru grilă.
- **Reset:** Resetați toate setările pentru meniul Corecție geometrică la valorile prestabilite din fabrică.

## EDID Reminder (Memento EDID)

Activați pentru a afișa un mesaj de memento când sursa de intrare este schimbată la HDMI.

## HDMI 1 EDID / HDMI 2 EDID / HDMI 3 EDID

Selectați tipul HDMI EDID între 2.0 și 1.4.

- Selectați HDMI 1.4 EDID când utilizați surse 1080p (Xbox 360, cablu, satelit etc.).
- Selectați HDMI 2.0 EDID pentru surse HDR 1080p (cum ar fi Xbox One S sau PS4) și surse 4K HDR (Blu-ray Player 4K HDR, Roku Ultra 4K, SHIELD TV, Xbox One X și PS4 Pro etc.).

**Notă:** Utilizarea HDMI 2.0 EDID cu o sursă HDMI 1.4 poate duce la o culoare și/sau o bandă de culori anormală. Dacă se întâmplă acest lucru, schimbați EDID la 2.0 pentru portul la care este atașat sursa.

## Menu Settings (Setari Meniu)

Setați poziția meniului pe ecran și configurați setările cronometrului de meniu.

- **Menu Location (Poziția meniului):** Selectare poziția meniului pe ecranul de afișare.
- **Menu Timer (Programare meniu):** Setați durata în care meniul OSD rămâne vizibil pe ecran.

## Meniu 3D

### 3D Tech.

Setați parametrul 3D tech. la „DLP-Link” sau „3D-Sync (Sincronizare 3D)”.

### 3D Format (Format 3D)

Utilizați această opțiune pentru a selecta conținutul în format 3D corespunzător.

- **Auto (Automat):** Când este detectat un semnal de identificare 3D, formatul 3D va fi selectat în mod automat.
- **SBS:** Afișează semnalul 3D în format „Afișare alăturată”.
- **Top and Bottom (Top și Bottom):** Afișează semnalul 3D în format „Top and Bottom (Top și Bottom)”.
- **Frame Sequential:** Afișează semnalul 3D în format „Frame Sequential”. Metoda de codare secvențială a cadrelor este folosită în mod obișnuit pentru conținutul de pe PC.
- **Frame Packing (Ambalare cadre):** Afișează semnalul 3D în format „Frame Packing (Ambalare cadre)”. Metoda de codare ambalare cadre este utilizată în principal cu 1080p Blu-ray.

### 3D Sync Invert (Invers.Sincr.3D)

Utilizați această opțiune pentru a activa/a dezactiva funcția de invers.Sincr.3D.

### Reset

Revine la setările prestabilite din fabrică pentru setările 3D.

**Notă:** Funcția 3D nu este disponibilă în următoarele situații: 4K, HDR, HLG, lipsă semnal video.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Meniul Audio

### Internal Speaker (Difuzor Intern)

Alegeți „On (Pornit)” sau „Off (Oprit)” pentru a porni sau a opri difuzorul intern.

### Mute (Mut)

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva temporar sunetul.

- **On (Pornit):** Alegeți „On (Pornit)” pentru a dezactiva sunetul.
- **Off (Oprit):** Alegeți „Off (Oprit)” pentru a activa sunetul.

**Notă:** *Mute (Mut)” afectează volumul difuzoarelor interne și externe.*

### Volume (Volum)

Ajustează nivelul volumului audio.

**Notă:** *Volumul nu poate fi ajustat dacă ieșirea audio este prin HDMI ARC sau S/PDIF.*

### Digital Output (Ieșire digitală)

Selectați formatul de ieșire audio digital, dintre „Bitstream”, „PCM”, și „Auto (Automat)”.

### Sound Effect (Efect sonor)

Selectați efectul sonor dintre „Movie (Film)”, „Music (Muzică)”, „Sport”, „Game (Joc)”, și „Night (Noapte)”.

### Internal Speaker Delay (Întârziere difuzor intern) (ms)

Setați întârzierea difuzorului intern, în milisecunde.

### Digital Output Delay (Întârziere ieșire digitală) (ms)

Setați întârzierea pentru ieșirea digitală, în milisecunde.

## Meniul Setări

### Projection Mode (Mod proiecție)

Selectare proiecția preferată între „Față” și „Spate”. Consultați pagina 14.

### Test Pattern (Mira de test)

Selectați mira de test dintre „Green Grid (Castig Verde)”, „Magenta Grid (Castig Magenta)”, „White Grid (Castig Alb)”, „White (Alb)” și „Yellow Border (Margine galbenă)”.

Apăsați „↩” pentru a ieși din meniul miră de test.

### High Altitude (Inalta altitudine)

Când este selectat „On (Pornit)”, ventilatoarele vor crește turația. Această caracteristică este utilă la altitudini mai mari, unde aerul este rarefiat.

### Focus (Focalizare)

Apăsați butonul „Stânga” sau „Dreapta” de pe telecomandă pentru a focaliza imaginea proiectată.

## Meniul informații

Vizualizați informațiile proiecteurului după cum sunt prezentate mai jos:

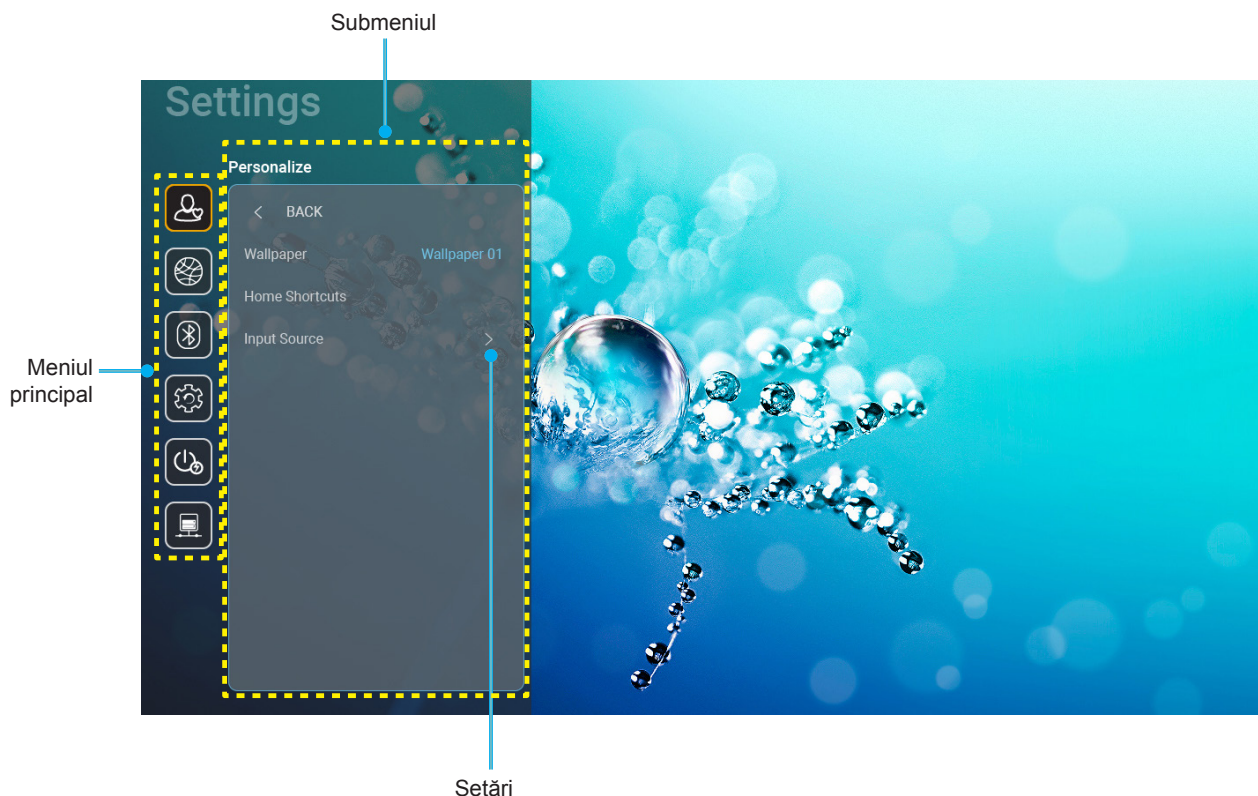
- Display (Afisare)
- Hardware
- Input Source (Sursa intrare)
- About (Despre)

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Meniul Setări sistem

În ecranul de pornire, selectați meniul de setări de sistem „

### Navigarea generală în meniuri



1. Atunci când meniul pentru setările de sistem este afișat, utilizați tastele de navigare sus și jos pentru a selecta orice element din meniul principal. În timp ce faceți o selecție la o anumită pagină, apăsați tasta „OK” sau butonul „Dreapta” de pe telecomandă pentru a accesa sub meniul.
2. Apăsați butoanele „Stânga” și „Dreapta” pentru a selecta elementul dorit din meniu. Apoi, apăsați „OK” pentru a deschide sub meniul său.
3. Apăsați butoanele „Sus” și „Jos” pentru a selecta elementul dorit din sub meniu.
4. Apăsați butonul tasta „OK” sau butonul „Dreapta” pentru a accesa setările selectate ale sub meniului.
5. Apăsați butoanele „Sus”, „Jos”, „Stânga” sau „Ddreapta” pentru a selecta setarea sau apăsați butoanele „Stânga” și „Ddreapta” pentru a ajusta valoarea (dacă este necesar).
6. Apăsați „OK” pentru a confirma setarea.
7. Selectați elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub meniu și ajustați după cum este descris mai sus.
8. Pentru a ieși, apăsați „↵” (în mod repetat, dacă este necesar). Meniul de setări se va închide și proiectorul va salva automat setările noi.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Arborele de meniu al Setări sistem

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Valoare	
Personalize (Personalizare)	Wallpaper (Imagine de fundal)	Stil Optoma...			
	Home Shortcut (Comenzi rapide Acasă)	Comandă rapidă 1 Comandă rapidă 2 Comandă rapidă 3 Comandă rapidă 4 Comandă rapidă 5 Comandă rapidă 6		Sursa de aplicații/intrare	
				Sursa de aplicații/intrare	
				Sursa de aplicații/intrare	
				Sursa de aplicații/intrare	
				Sursa de aplicații/intrare	
				Sursa de aplicații/intrare	
	Input Source (Sursa intrare)	HDMI/USB Disk (HDMI/Disc USB)		Notification (Notificare)	
				Source Auto-change (Schimbare automată sursă) [Predefinit]	
				None (Fara)	
		Input Name (Sursa nume)	HDMI1		
HDMI2					
HDMI3					
Network (Rețea)	Wireless (Fără fir)	Wi-Fi		Off (Oprit)	
				On (Pornit) [Predefinit]	
		Enter password for (Introduceți parola pentru) [Denumire Wi-Fi] (La introducerea parolei)		[Casetă de dialog de tip Pop up] - Titlu: Enter password for (Introduceți parola pentru) [Denumire Wi-Fi] - Subtitlu: Password (Parolă) - Intrare: (Text intrare) - Casetă de bifare: Show password (Afișare parolă) - Buton: "Cancel (Anulare)"/ "OK"	
			Internet Connection (Conexiune internet)		
			IP Address (Adresa IP)		
			MAC Address (MAC Adresa)		
			Signal Strength (Putere semnal)		
			Proxy Settings (Setări proxy)		None (Fara)
					Manual [Casetă de dialog de tip Pop up] Titlu: Enter a valid hostname. (Introduceți un nume de gazdă valid.) Subtitlu: Proxy hostname (Nume gazdă proxy) Sugestie de introducere: proxy.example@com Buton: "Cancel (Anulare)"/ "OK"
		IP Settings (Setări IP)		DHCP	
			Static [Casetă de dialog de tip Pop up] Titlu: Enter a valid IP address. (Introduceți o adresă IP validă.) Subtitlu: IP Address (Adresa IP) Sugestie de introducere: 192.168.1.128 Buton: "Cancel (Anulare)"/ "OK"		
		Cancel (Anulare)			
		Forget (Uitare)		[Casetă de dialog de tip Pop up] Indiciu: [Denumire Wi-Fi] Titlu: Forget network (Uitare rețea) Conținut Your device will no longer join this Wi-Fi network. (Dispozitivul dvs. nu se va mai conecta la această rețea Wi-Fi.) Buton: "Cancel (Anulare)"/ "OK"	

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Valoare	
Bluetooth	Bluetooth			On (Pornit) [Predefinit]	
				Off (Oprit)	
	Device Name (Nume dispozitiv) (Când BT este pornit)	Rename Device (Redenumire dispozitiv)		[Casetă de dialog de tip Pop up] Titlu: Redenumire dispozitiv Intrare: (Text intrare) Buton: " <b>Cancel (Anulare)</b> " / " <b>OK</b> " [Predefinit: Optoma-UHD]	
Bluetooth	Scan again (Scanare din nou) (Când BT este pornit)				
	Paired Devices (Dispozitive asociate) (Când BT este pornit)	Device Name (Nume dispozitiv)		[Casetă de dialog de tip Pop up] Titlu: Rename paired device (Redenumire dispozitiv asociat) Intrare: (Text intrare) Buton: " <b>Cancel (Anulare)</b> " / " <b>OK</b> "	
		(Setări particularizate)			
		Cancel (Anulare)			
		Forget (Uitare)		[Casetă de dialog de tip Pop up] Indiciu: [Nume Bluetooth] Titlu: Forget device (Uitare dispozitiv) Buton: " <b>Cancel (Anulare)</b> " / " <b>OK</b> "	
	(Când dispozitivul nu este conectat)		[Casetă de dialog de tip Pop up] Conținut: Device is not available right now. (Dispozitivul nu este disponibil acum.) Buton: " <b>Cancel (Anulare)</b> " / " <b>OK</b> " / " <b>Forget (Uitare)</b> "		
	Available Devices (Dispozitive disponibile) (Când BT este pornit)				
System (Sistem)	Language (Limba)			English [Predefinit]	
				Deutsch	
				Français	
				Italiano	
				Español	
				Português	
				Русский	
				繁體中文	
				简体中文	
			日本語		
			한국어		
	Date and Time (Data și ora)	Select time zone (Selectare fus orar)			-12:00, -11:00, -10:00, -09:30, -09:00, -08:00, -07:00, -06:00, -05:00, -04:00, -03:30, -03:00, -02:00, -01:00, 00:00, +01:00, +02:00, +03:00, +03:30, +04:00, +04:30, +05:00, +05:30, +05:45, +06:00, +06:30, +07:00, +08:00, +08:30, +8:45, +09:00, +09:30, +10:00, +10:30, +11:00, +12:00, +12:45, +13:00, +14:00
			Daylight Saving Time (Ora de vară)		On (Pornit) Off (Oprit) [Predefinit]
		Use 24-hour format (Utilizare format de 24 de ore)			On (Pornit) Off (Oprit) [Predefinit]
System Update (Actualizare sistem)					
Internal Storage (Stocare internă)					

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Valoare
System (Sistem)	Reset			[Casetă de dialog de tip Pop up] Conținut Would you like to reset all settings or reset to default? (Doriți să resetați toate setările sau să le resetați de la început?) All the settings/data will be erased (Toate setările/datele vor fi șterse). Buton: <b>“Cancel (Anulare)”</b> / <b>“Reset all settings (Resetare toate setările)”</b> / <b>“Reset to Default (Resetati de la inceput)”</b>
	Legal (Juridic)	Terms and Conditions of Use (Termeni și condiții de utilizare)		
		Privacy Policy (Politica de confidențialitate)		
		Cookies Policy (Politica privind cookie-urile)		
Power (Pornirea)	Direct Power On (Pornire directa)			Off (Oprit) [Predefinit]
				On (Pornit)
	Auto Power off (min.) (Închidere automată (min.))			0 ~ 180 (incrementuri de 5 min.) [predefinit: 20]
	Sleep Timer (Cronometru oprire) (min.)			Off (Oprit) ~ 990 (incremente de 30 min.) [Predefinit: Off (Oprit)]
Power Mode (Standby) (Mod operare-Stby)				Smart Home (Locuință inteligentă)
				Eco (Economic) [Predefinit]
Control	LAN Control (Control LAN)	IoT (Internetul obiectelor)		Off (Oprit)
				On (Pornit) [Predefinit]
	HDMI Link Settings (Setări HDMI Link)	Power On Link (Leăgtură alimentare pornită)		Off (Oprit)
				On (Pornit) [Predefinit]
	Power Off Link (Legătură alimentare oprită)		Off (Oprit)	
		On (Pornit) [Predefinit]		

**Notă:** Funcțiile diferă depinzând de definirea modelului.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Meniul Personalizare



### Home Shortcuts (Comenzi rapide Acasă)

Verificați scurtăturile de pe ecranul de pornire ale tuturor aplicațiilor deschise din fiecare sursă de intrare. Elementele nu se pot repeta decât pentru opțiunea „Automat”, ceea ce înseamnă că sistemul va memora până la șase aplicații cele mai recente care au fost deschise și apoi va înlocui comenzile rapide pentru aplicații, astfel încât cea mai recentă aplicație va fi prima aplicație din lista de aplicații în timp ce alte aplicații din listă sunt comutate cu o poziție.

### HDMI/USB Disk (HDMI/Disc USB)

Definiți reacția sistemului la conectarea uneia dintre sursele de intrare (HDMI/unitate flash pentru USB) la proiector.

- **Notification (Notificare):** Alegeți „Notification (Notificare)” pentru a afișa mesajul de confirmare pentru comutarea intrării atunci când se detectează o sursă de intrare.
- **Source Auto-change (Schimbare automată sursă):** Alegeți „Source Auto-change (Schimbare automată sursă)” pentru a comuta automat la sursa de intrare detectată în acel moment.
- **None (Fara):** Alegeți „None (Fara)” pentru a comuta manual sursa de intrare.

**Notă:** *HDMI ARC este de asemenea considerat ca sursă de intrare. Dacă doriți să dezactivați schimbarea automată a sursei, setați opțiunea HDMI/USB Disk la „None (Fara)”.*

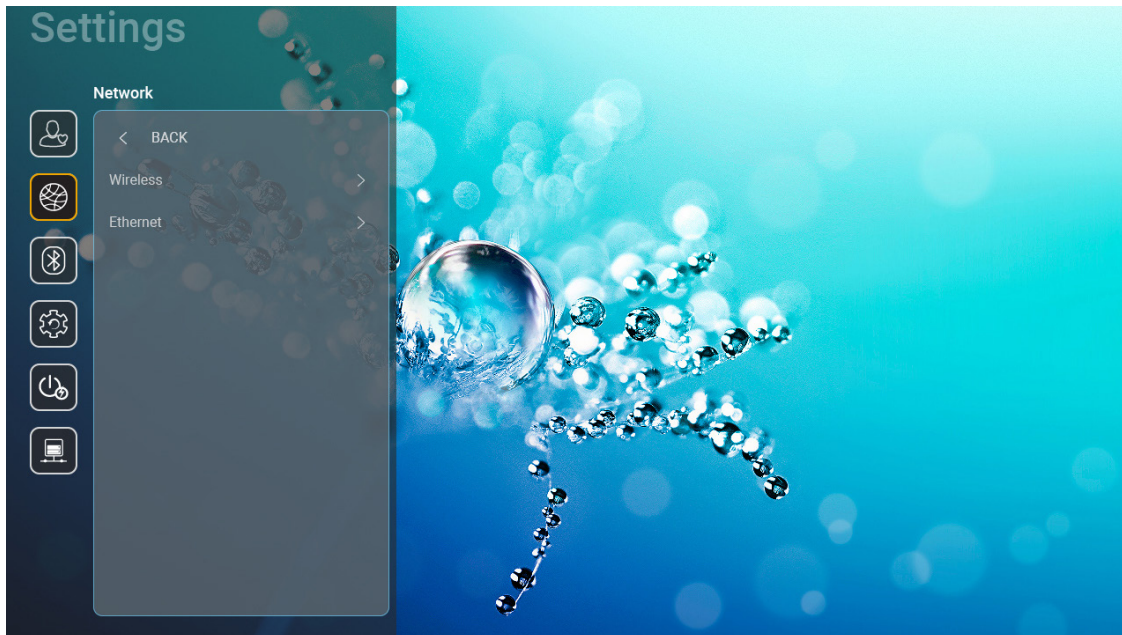
### Input Name (Sursa nume)

Redenumiți sursa de intrare, dacă este necesar.



# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Meniul Network (Rețea)



### Wireless

Configurați setările de rețea wireless.

- **Wi-Fi:** Setați opțiunea Wi-Fi la „On (Pornit)” pentru a activa funcția de rețea wireless.
- **Available networks SSID (Rețele disponibile SSID):** Selectați punctul de acces wireless dorit și introduceți sau configurați parametrii de conectare necesari (dacă este necesar), de exemplu parola, setările proxy și adresa IP. Pentru informații, puteți examina intensitatea semnalului.  
Selectați „Cancel (Anulare)” pentru a reveni la meniul Rețea fără a salva setările. Alegeți „Forget (Uitare)” pentru a șterge profilul rețelei wireless.  
**Notă:** Ori de câte ori trebuie să introduceți simboluri, sistemul va deschide automat o tastatură pe ecran.
- **Other Options (Alte opțiuni):** Configurați setările avansate de rețea wireless, cum ar fi „Connect via WPS (Conectare prin WPS)”, „Connect via WPS (Enter PIN) (Conectare prin WPS (introduceți PIN))”, „Add New Network (Adăugare rețea nouă)” (introduceți manual numele rețelei) și „Portable Hotspot (Hotspot portabil)” (configurați proiectorul să se comporte ca un punct de acces wireless pentru alte dispozitive).

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

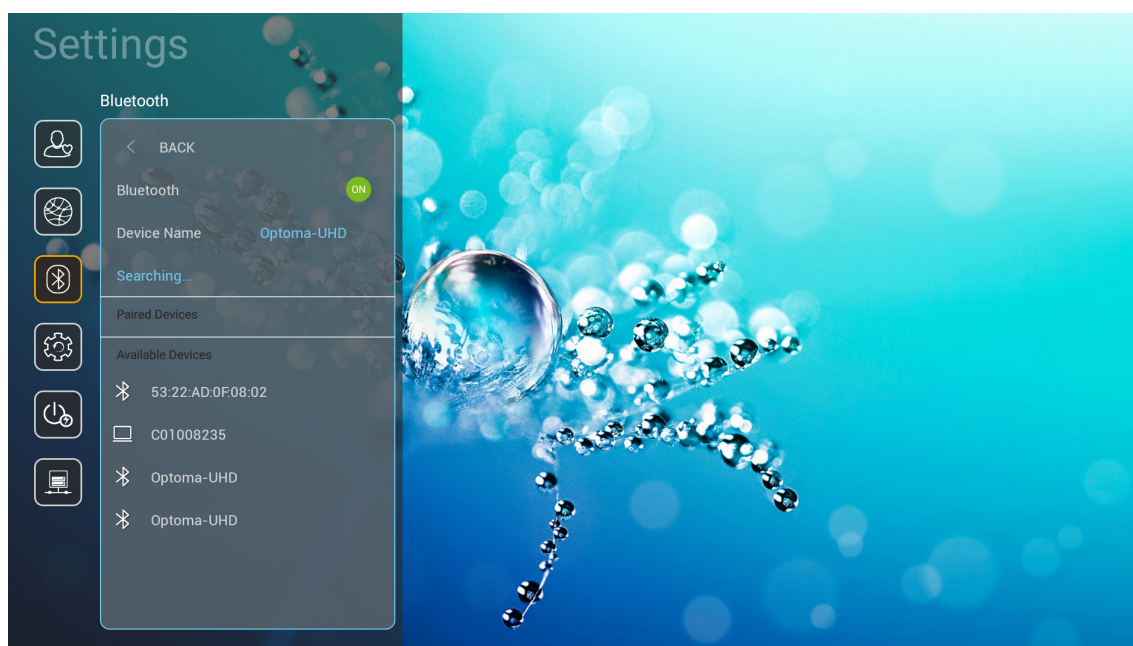
## Ethernet (Android)

Configurați setările de rețea cu fir.

**Notă:** Asigurați-vă că ați conectat proiectorul la rețeaua locală (LAN). Consultați pagina 15.

- **Network Status (Status rețea):** Afișați starea conexiunii la rețea (numai pentru citire).
- **MAC Address (MAC Adresa):** Afișați adresa MAC (numai pentru citire).
- **Proxy Settings (Setări proxy):** Furnizați manual numele de gazdă proxy, portul de conexiune și informațiile legate de ocolire domenii proxy, dacă se solicită.
- **IP Settings (Setări IP):** Activați DHCP dacă doriți ca proiectorul să obțină automat adresa IP și alți parametri de conexiune din rețeaua dvs. Dezactivați DHCP dacă doriți să atribuiți adresa IP, gateway-ul, lungimea prefixului de rețea și parametrii DNS în mod manual.
- **Reset:** Revine la setările prestabilite din fabrică pentru setările de rețea.

## Meniul Bluetooth



### Bluetooth

Setați opțiunea Bluetooth la „On (Pornit)” pentru a activa funcția Bluetooth.

### Device Name (Nume dispozitiv)

Examinați sau modificați numele proiectorului.

**Notă:** Ori de câte ori trebuie să introduceți simboluri, sistemul va deschide automat o tastatură pe ecran.

### Scan again (Scanare din nou)

Căutați dispozitive Bluetooth disponibile.

### Paired Devices (Dispozitive asociate)

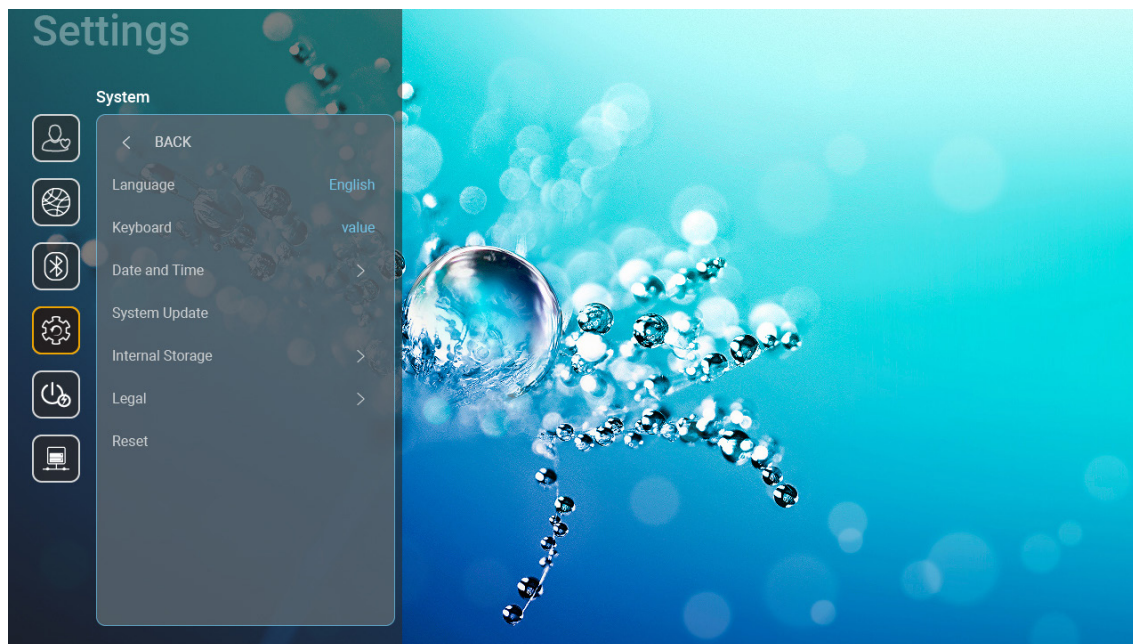
Examinați și gestionați dispozitivele asociate.

### Available Devices (Dispozitive disponibile)

Examinați toate dispozitivele Bluetooth disponibile.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Meniul Sistem



### **Language (Limba)**

Selectați limba de sistem preferată dintre engleză, germană, franceză, italiană, spaniolă, portugheză, rusă, chineză tradițională, chineză simplificată, japoneză și coreeană.

### **Keyboard (Tastatură)**

Selectați limba tastaturii.

### **Date and Time (Data și ora)**

Configurați setările pentru dată și oră.

- **Select time zone (Selectare fus orar):** Selectați fusul orar din locația dvs.
- **Use 24-hour format (Utilizare format de 24 de ore):** Setări la „On (Pornit)” pentru a afișa ora în format de 24 de ore. Setări la „Off (Oprit)” pentru a afișa ora în format de 12 de ore (AM/PM).
- **Choose date format (Alegeți formatul datei):** Alegeți formatul de dată preferat.

### **System Update (Actualizare sistem)**

Sistemul va căuta automat actualizări de fiecare dată când proiectorul este conectat la Internet (OTA).

### **Internal Storage (Stocare internă)**

Vizualizați modul de stocare intern.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Legal (Juridic)

Examinați documentele juridice, inclusiv „Terms and Conditions of Use (Termeni și condiții de utilizare)”, „Privacy Policy (Politica de confidențialitate)” și „Cookies Policy (Politica privind cookie-urile)”.

**Notă:** Puteți consulta documentele juridice și online. Consultați următoarele adrese de web:

- Terms and Conditions of Use (Termeni și condiții de utilizare): <https://www.optoma.com/terms-conditions/>
- Cookies Policy (Politica privind cookie-urile): <https://www.optoma.com/cookies-policy/>
- Privacy Policy (Politica de confidențialitate): <https://www.optoma.com/software-privacy-policy/>

## Reset

Resetați toate setările, inclusiv datele („Reset all settings (Resetați toate setările)”) sau doar resetați setările la valorile implicite din fabrică („Reset to Default (Resetați de la început)”). Selectați „Cancel (Anulare)” pentru a părăsi meniul și a păstra configurația curentă.

**Notă:** După ce selectați „Reset to Default (Resetați de la început)”, proiectorul se va opri automat. Pentru a începe procedura de recuperare, porniți proiectorul.

## Meniul alimentare

### Direct Power On (Pornire directă)

Alegeți „On (Pornit)” pentru a activa modul Pornire directă. Proiectorul va porni automat atunci când este alimentat cu c.a., fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

### Auto Power off (min.) (Închidere automată (min.))

Setează intervalul cronometrului. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când nu este transmis niciun semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

**Notă:** Funcția „Auto Power off (min.) (Închidere automată (min.))” nu este disponibilă dacă proiectul este în modul Acasă.

### Sleep Timer (min.) (Cronometru oprire (min.))

Setează intervalul cronometrului. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când este sau nu este transmis un semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

### Power Mode (Standby) (Mod operare-Stby)

Configurați setările modului de alimentare în așteptare.

- **Smart Home (Locuință inteligentă):** Alegeți „Smart Home (Locuință inteligentă)” pentru a reveni la regimul de așteptare normal (rețea LAN activată, rețea Wi-Fi activată).
- **Eco (Economic):** Alegeți „Eco (Economic)” pentru a economisi disiparea energiei cu încă < 0,5 W.

Mod alimentare	Eco (Economic) (<0,5W)	Smart Home (Locuință inteligentă) (<8W)
IoT pornește proiectorul (Alexa, Google Assistant, IFTTT)	N/D	Da
Comutare la modul difuzor Bluetooth	N/D	Da
Pornire prin controler mod Bluetooth	Pornire prin IR	Da
Programare InfoWall pentru a porni proiectorul	N/D	Da

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Meniul Control

### LAN Control (Control LAN)

- **IoT (Internetul obiectelor):** Setăți la „Off (Oprit)” pentru a dezactiva complet controlul prin „IoT (Internetul obiectelor)”, inclusiv „InfoWall”.

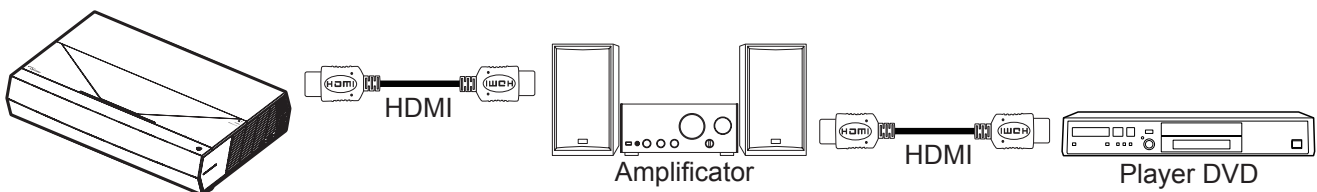
### HDMI Link Settings (Setări HDMI Link)

Configurare Setări HDMI Link

- **Power On Link (Leăgtură alimentare pornită):** Activați această funcție pentru a permite caracteristicii HDMI Link și proiectorului să pornească automat în același timp.
- **Power Off Link (Legătură alimentare oprită):** Activați această funcție pentru a permite caracteristicii HDMI Link și proiectorului să se oprească automat în același timp.

#### **Notă:**

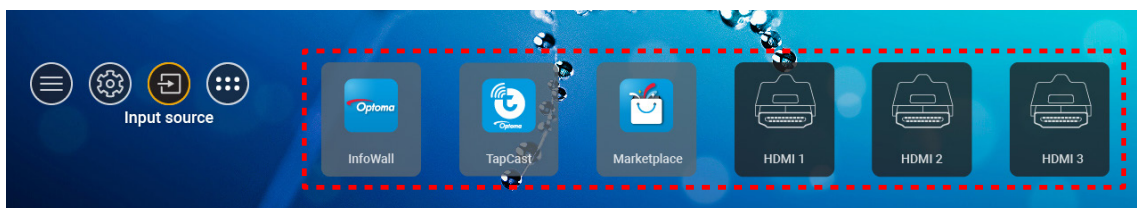
- *Funcția HDMI Link este acceptată numai dacă sursa este conectată la portul HDMI1 sau HDMI2.*
- *Proiectorul poate fi controlat de alte dispozitive, dar nu poate fi folosit pentru a controla alte dispozitive.*
- *Dacă dispozitivul dvs. audio din aval (AVR, Soundbar) acceptă HDMI ARC, puteți utiliza portul HDMI ARC pentru a emite audio digital.*



## Selectarea unei surse de intrare

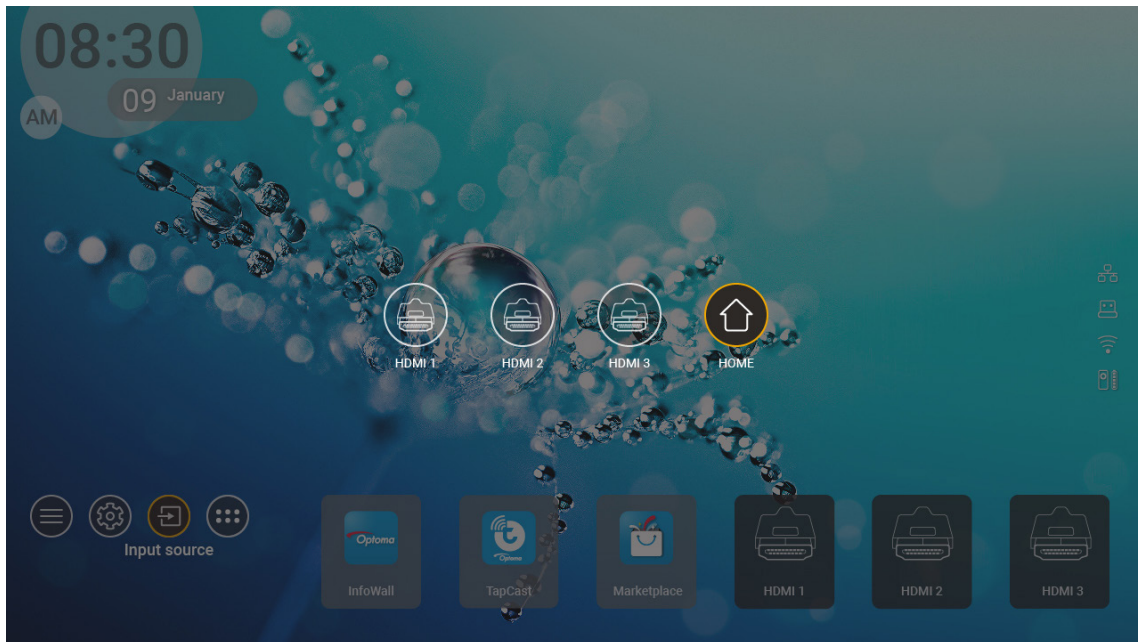
Puteți selecta orice sursă de intrare, direct de pe ecranul de pornire, utilizând o comandă rapidă de intrare.

**Notă:** Puteți personaliza setările pentru comenzi rapide din “System (Sistem) meniul Setări → Personalize (Personalizare) → Home Shortcut (Comenzi rapide Acasă)”. De asemenea, puteți modifica comanda rapidă de pe ecranul de pornire.



# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Dacă sursa de intrare dorită nu este vizibilă pe ecranul de pornire, selectați „” pentru a vizualiza toate opțiunile de intrare. Apoi selectați sursa de intrare sau selectați „HOME (ACASĂ)” pentru a reveni la ecranul de pornire.



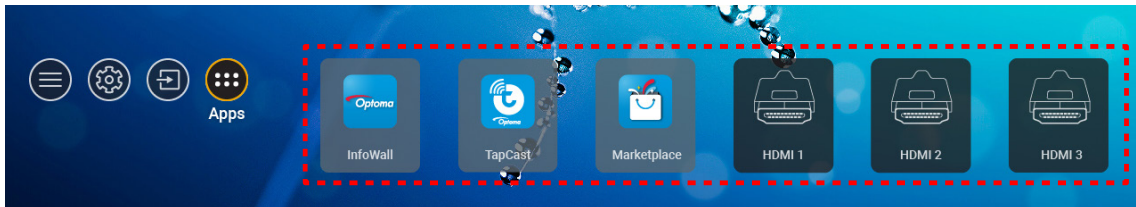
**Notă:** Proiectorul poate fi setat pentru a notifica mesajul de confirmare pentru comutarea intrării atunci când este detectată o sursă de intrare și acesta va trece automat sau manual la sursa de intrare detectată în prezent. Consultați pagina 40.


# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Selectarea unei aplicații

Puteți selecta orice aplicație direct de pe ecranul de pornire, utilizând o comandă rapidă a aplicației.

**Notă:** Puteți personaliza setările pentru comenzi rapide din "System (Sistem) meniul Setări → Personalize (Personalizare) → Home Shortcut (Comenzi rapide Acasă)".



Dacă aplicația dorită nu este vizibilă pe ecranul de pornire, selectați „” pentru a vizualiza toate aplicațiile instalate. Apoi selectați aplicația dorită.



# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Formate multimedia acceptate

Dacă doriți să redați fișiere multimedia, conectați un proiector USB cu conținut multimedia la proiector. Apoi deschideți aplicația de redare multimedia și selectați fișierele dorite pentru a fi redare.

Proiectorul acceptă următoarele formate multimedia:

Categorie media	Decodor	Formate de fișiere acceptate
Video	H.263	FLV
		MP4
		MOV
		3GPP
		3GP
		AVI
		MKV
	H.264	FLV
		MP4
		MOV
		3GPP
		3GP
		MPEG transport stream (.ts / .trp / .tp )
		ASF
		WMV
		AVI
		MKV
		HEVC/H.265
	MOV	
	3GPP	
	3GP	
	MPEG transport stream (.ts / .trp / .tp )	
	MKV	
	MPEG1/2	MPEG program stream (.DAT / .VOB / .MPG / .MPEG )
		MPEG transport stream (.ts / .trp / .tp )
		MP4
		3GP
		AVI
	MPEG4	MKV
		MP4
		MOV
		3GP
AVI		
MKV		



# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Categorie media	Decodor	Formate de fișiere acceptate
Video	DivX 3.11, DivX 4.12, DivX 5.x, DivX 5, XviD	DivX
		MP4
		AVI
		MKV
		MOV
	Motion JPEG	AVI
		MP4
		MOV
	AVS	3GPP
		3GP
		MP4
		MOV
		MPEG transport stream (.ts / .trp / .tp )
	AVS+	3GPP
		3GP
		MP4
		MOV
		MPEG transport stream (.ts / .trp / .tp )
	VC1	MPEG transport stream (.ts / .trp / .tp )
		WMV
MKV		
Audio	MPEG1/2 Layer1	MP3
		AVI
		MP4
		MOV
		M4A
		MPEG transport stream (.ts / .trp / .tp )
		MPEG program stream (.DAT / .VOB / .MPG / .MPEG )
	MPEG1/2 Layer2	MP3
		AVI
		Matroska (MKV, MKA)
		MP4
		MOV
		M4A
		MPEG transport stream (.ts / .trp / .tp )
	MPEG program stream (.DAT / .VOB / .MPG / .MPEG )	
	MPEG1/2/2.5 Layer3	MP3
		Matroska (MKV, MKA)
		MP4
	MPEG1/2/2.5 Layer3	MOV
		M4A
		MPEG transport stream (.ts / .trp / .tp )
		MPEG program stream (.DAT / .VOB / .MPG / .MPEG )

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Categorie media	Decoder	Formate de fișiere acceptate
Audio	AC3	AC3
		Matroska (MKV, MKA)
		MOV
		MPEG transport stream (.ts / .trp / .tp )
		MPEG program stream (.DAT / .VOB / .MPG / .MPEG )
	EAC3	EAC3
		MP4
	AAC, HEAAC	AAC
		MP4
		MOV
		M4A
		MPEG transport stream (.ts / .trp / .tp )
		MPEG program stream (.DAT / .VOB / .MPG / .MPEG )
	WMA	WMV
		ASF
		AVI
		Matroska (MKV, MKA)
	LPCM	WAV
		AVI
		Matroska (MKV, MKA)
		MP4
		MOV
		M4A
		MPEG transport stream (.ts / .trp / .tp )
	MPEG program stream (.DAT / .VOB / .MPG / .MPEG )	
	IMA-ADPCM MS-ADPM	WAV
		AVI
Matroska (MKV, MKA)		
MP4		
MOV		
M4A		
FLAC	Matroska (MKV, MKA)	
Foto	BMP	15360 X 8640 (Limitarea rezoluției maxime depinde de dimensiunea DRAM)

## Notă:

- Toate fișierele multimedia pot fi redare folosind o aplicație de redare media.
- Portul HDMI 1 (ARC) din spatele proiecteurului acceptă passthrough Dolby ATMOS.

## Imagine

Tip imagine (nume ext.)	Subtip	Număr maxim pixeli
Jpeg / Jpg	Referință	8000 x 8000
	Progresiv	6000 x 4000
PNG	Neîntreșut	6000 x 4000
	Întreșesere	6000 x 4000
BMP		6000 x 4000

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Document

Format document	Versiune și format suport	Limită pagini/linii	Limită dimensiune
PDF	PDF 1.0 ~ 1.7 și versiunile superioare	Până la 1500 de pagini (un fișier)	Până la 100MB
Word	Document Kingsoft Writer (*.wps)	Deoarece WPS Projector nu încarcă toate fișierele MS/Word simultan, nu există o limită evidentă a numărului de pagini și de rânduri ale fișierelor.	Până la 150MB
	Șablon Kingsoft Writer (*.wpt)		
	Document Microsoft Word 97/2000/XP/2003 (*.doc)		
	Șablon Microsoft Word 97/2000/XP/2003 (*.dot)		
	Fișiere RTF (*.rtf)		
	Fișiere text (*.txt, *.log, *.lrc, *.c, *.cpp, *.h, *.asm, *.s, *.java, *.asp, *.prg, *.bat, *.bas, *.cmd)		
	Fișiere pagină web (*.html, *.htm)		
	Fișiere pagină web unică (*.mht, *.mhtml)		
	Document Microsoft Word 2007/2010 (*.docx)		
	Șablon Microsoft Word 2007/2010 (*.dotx)		
	Document Microsoft Word 2007/2010 activat pentru macrocomenzi (*.docm)		
	Șablon Microsoft Word 2007/2010 activat pentru macrocomenzi (*.dotm)		
	Fișiere XML (*.xml)		
	Text OpenDocument		
Document Works 6-9 (*.wtf)			
Works 6.0&7.0 (*.wps)			
Excel	Fișiere foi de calcul Kingsoft (*.et)	Limită rânduri:până la 65.535 Limită de coloane:până la 256 Foaie:până la 200	Până la 30 MB
	Șablon foi de calcul Kingsoft (*.ett)		
	Registru de lucru Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 (*.xls)		
	Șablon Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 (*.xlt)		
	Fișiere text (*.csv)		
	Pagini web (*.htm, *.html)		
	Fișiere XML (*.xml)		
	Fișiere Microsoft Excel 2007/2010 (*.xlsx, *.xlsm)		
	Șablon Microsoft Excel 2007/2010 (*.xltx)		
	Registru de lucru binar Microsoft Excel 2007/2010 (*.xlsb)		
PowerPoint	Fișiere de prezentare Kingsoft (*.dps)	Până la 1500 de pagini (un fișier)	Până la 30 MB
	Șabloane de prezentare Kingsoft (*.dpt)		
	Prezentări Microsoft PowerPoint 97/2000/XP/2003 (*.ppt, *.pps)		
	Șablon prezentare Microsoft PowerPoint 97/2000/XP/2003 (*.pot)		
	Prezentări Microsoft PowerPoint 2007/2010 (*.pptx, *.ppsx)		
	Șablon prezentări Microsoft PowerPoint 2007/2010 (*.potx)		

### Notă:

- Decodificarea poate dura un timp pentru fișierele mari cu conținut complex.
- Obiectele încorporate în fișiere nu pot fi activate sau vizualizate.

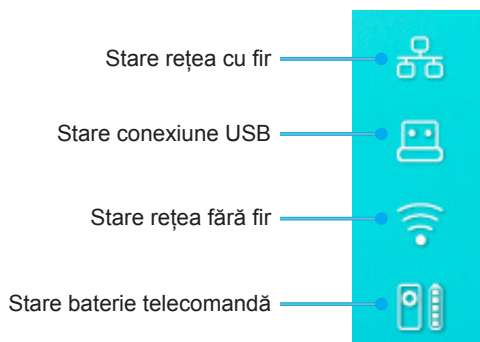
# UTILIZAREA PROIECTORULUI

- *Pentru Microsoft Word*
  - Nu există suport pentru setări avansate, cum ar fi setări pentru insertul de desenare sau pentru fundalul de tabel.
  - Conținutul din afara marginilor definite din Microsoft Word nu vor fi afișate.
  - Nu se acceptă formatul aldin pentru font în versiunea chineză simplificată.
- *Pentru Microsoft PowerPoint*
  - Efectele diapozitivelor nu sunt acceptate.
  - Foile cu protecție prin parolă nu sunt protejate.
  - Animațiile în Powerpoint nu sunt acceptate.
- *Pentru Microsoft Excel*
  - Foile de lucru sunt afișate individual și secvențial atunci când registrul de lucru are mai multe foi de lucru.
  - Numărătoarea și aspectul paginilor se pot schimba în timpul decodificării.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Vizualizarea barei de stare

În mod implicit, bara de stare de pe ecranul de pornire conține pictograme care indică starea conexiunii cu privire la rețeaua cablată, USB și rețea wireless și starea bateriei telecomenzii (dacă este cazul). Puteți selecta oricare dintre pictograme pentru a deschide meniul asociat, cu excepția bateriei de la distanță. Selectarea pictogramei de stare a rețelei cu fir sau fără fir are ca rezultat deschiderea meniului de configurare a rețelei, în timp ce selectarea pictogramei de stare USB are ca rezultat deschiderea browserului și afișarea conținutului dispozitivului USB conectat.



## Despre meniul rapid

În meniul rapid, puteți găsi comenzi rapide pentru elementele din meniul OSD.



Pentru a accesa meniul rapid, apăsați și țineți apăsat butonul „” de pe telecomandă.

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Rezoluții compatibile

### Digital (HDMI 1.4)

Sincronizare stabilită	Sincronizare standard	Sincronizare descriptor	Mod video acceptat	Detalii sincronizare
720 x 400 la 70Hz	1280 x 720 la 60 Hz	1920 x 1080 la 60 Hz (implicit)	720 x 480i la 60 Hz 16:9	1920 x 1080p la 60Hz
640 x 480 la 60 Hz	1280 x 800 la 60 Hz		720 x 480p la 60 Hz 4:3	
640 x 480 la 67Hz	1280 x 1024 la 60 Hz		720 x 480p la 60 Hz 16:9	
640 x 480 la 72Hz	1920 x 1200 la 60 Hz (reduc)		720 x 576i la 50 Hz 16:9	
640 x 480 la 75Hz	1366 x 768 la 60 Hz		720 x 576p la 50 Hz 4:3	
800 x 600 la 56Hz			720 x 576p la 50 Hz 16:9	
800 x 600 la 60 Hz			1280 x 720p la 60 Hz 16:9	
800 x 600 la 72Hz			1280 x 720p la 50Hz 16:9	
800 x 600 la 75Hz			1920 x 1080i la 60 Hz 16:9	
832 x 624 la 75Hz			1920 x 1080i la 50Hz 16:9	
1024 x 768 la 60 Hz			1920 x 1080p la 60 Hz 16:9	
1024 x 768 la 70Hz			1920 x 1080p la 50Hz 16:9	
1024 x 768 la 75Hz			1920 x 1080p la 24Hz 16:9	
1280 x 1024 la 75Hz			3840 x 2160 la 24Hz	
1152 x 870 la 75Hz			3840 x 2160 la 25Hz	
			3840 x 2160 la 30Hz	
			4096 x 2160 la 24Hz	

### Digital (HDMI 2.0)

B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B1/Mod video	B1/Sincronizare detaliată
720 x 400 la 70Hz	1280 x 720 la 60 Hz	720 x 480i la 60 Hz 16:9	1920 x 1080p la 60Hz
640 x 480 la 60 Hz	1280 x 800 la 60 Hz	720 x 480p la 60 Hz 4:3	
640 x 480 la 67Hz	1280 x 1024 la 60 Hz	720 x 480p la 60 Hz 16:9	
640 x 480 la 72Hz	1920 x 1200 la 60 Hz (reduc)	720 x 576i la 50 Hz 16:9	
640 x 480 la 75Hz	1366 x 768 la 60 Hz	720 x 576p la 50 Hz 4:3	
800 x 600 la 56Hz		720 x 576p la 50 Hz 16:9	
800 x 600 la 60 Hz		1280 x 720p la 60 Hz 16:9	
800 x 600 la 72Hz		1280 x 720p la 50Hz 16:9	
800 x 600 la 75Hz		1920 x 1080i la 60 Hz 16:9	
832 x 624 la 75Hz		1920 x 1080i la 50Hz 16:9	
1024 x 768 la 60 Hz		1920 x 1080p la 60 Hz 16:9	
1024 x 768 la 70Hz		1920 x 1080p la 50Hz 16:9	
1024 x 768 la 75Hz		1920 x 1080p la 24Hz 16:9	
1280 x 1024 la 75Hz		3840 x 2160 la 24Hz	
1152 x 870 la 75Hz		3840 x 2160 la 25Hz	
		3840 x 2160 la 30Hz	
		3840 x 2160 la 50Hz	
		3840 x 2160 la 60 Hz	
		4096 x 2160 la 24Hz	
		4096 x 2160 la 25Hz	
		4096 x 2160 la 30Hz	

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

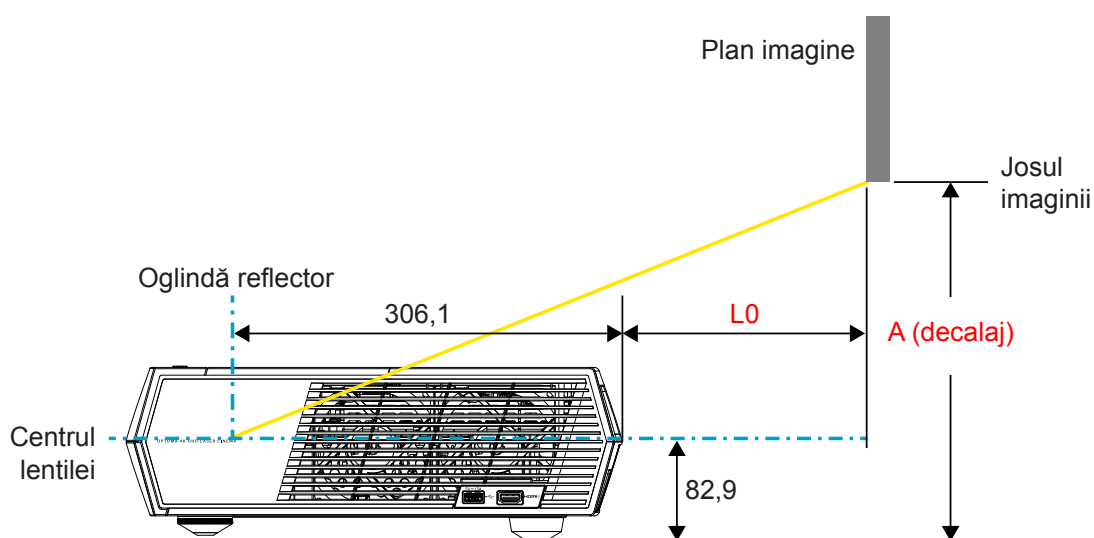
B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B1/Mod video	B1/Sincronizare detaliată
		4096 x 2160 la 50Hz	
		4096 x 2160 la 60 Hz	

**Notă:** Suport pentru 1920 x 1080 la 50 Hz.

## Dimensiune imagine și distanță de proiecție

	Lățime imagine (mm)	Înălțime imagine (mm)	Dimensiune imagine (mm)	L0 (mm)	Decalaj A (mm) (121,5%)	Decalaj A (mm) (predefinit = 124%)	Decalaj A (mm) (130%)
Optoma 16:9 TR = 0,254 predefinit Decalaj 124%	1771,0	996,3	80	143,7	297,1	322,0	381,8
	1881,7	1058,5	85	171,9	310,5	336,9	400,5
	1992,4	1120,8	90	200,0	323,9	351,9	419,1
	2103,1	1183,1	95	228,1	337,3	366,8	437,8
	2213,9	1245,4	100	256,2	350,7	381,8	456,5
	2324,5	1307,6	105	284,3	364,0	396,7	475,2
	2656,5	1494,4	120	368,7	404,2	441,6	531,2

	Reflector la ecran (mm)	Decalaj 121,5% Înălțime imagine (mm)	Decalaj 124% Înălțime imagine (mm)	Decalaj 130% Înălțime imagine (mm)
Optoma 16:9 TR = 0,254 predefinit Decalaj 124%	449,8	1210,5	1235,4	1295,1
	478,0	1286,1	1312,6	1376,1
	506,1	1361,8	1389,8	1457,0
	534,2	1437,4	1467,0	1538,0
	562,3	1513,2	1544,3	1619,0
	590,4	1588,7	1621,4	1699,9
	674,8	1815,7	1853,0	1942,7



**Notă:**

- Decalajul vertical poate varia între proiectoare, din cauza limitărilor de fabricație ale opticii. Se pot face ajustări suplimentare la schimbarea proiectoarelor.
- Toleranța de decalaj este de 124% +6%/-2,5%.






# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Telecomandă



### Notă:

- Funcțiile descrise în tabelul următor sunt executate după apăsarea scurtă a butonului specific de pe telecomandă, dacă nu este indicat diferit.
- Dacă telecomanda este asociată cu succes, numele predefinit al telecomenzii în meniul dispozitivelor Bluetooth este „OptomaRemote”.













Funcție	Semnal Bluetooth		Descriere			
	Pagină utilizare	ID utilizare	Standby	Mod proiecție	Mod difuzor	
	Cod HID	Cod HID				
Pornire alimentare/ Standby		0x07	0x66	Apăsați „  ” pentru a porni proiectorul în modul Proiecție. Consultați secțiunea „Pornirea/Oprirea proiectorului” de la paginile 18-21.	Apăsați „  ” pentru a deschide un meniu de selecție pentru a comuta între modul Difuzor Bluetooth și modul Standby. Apăsați de două ori butonul „  ” pentru a ieși din modul Standby.	Apăsați „  ” pentru a intra în modul Standby.



# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Funcție	Semnal Bluetooth		Descriere			
	Pagină utilizare	ID utilizare	Standby	Mod proiecție	Mod difuzor	
	Cod HID	Cod HID				
Modul difuzor activat	●	0x0C	0x49	<p>Apăsați „●” pentru a porni difuzorul Bluetooth. Asocierea automată cu dispozitivul Bluetooth durează până la 3 minute. Dacă asocierea nu are succes, proiectorul intră în modul Standby.</p> <p><b>Notă:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Acceptă numai în modul Standby: Modul SmartHome</i></li> <li>• <i>Proiectorul memorează până la 10 dispozitive Bluetooth.</i></li> <li>• <i>Când dispozitivul Bluetooth este asociat, veți auzi un sunet sonor.</i></li> </ul>	Apăsați „●” pentru a deschide mesajul de confirmare a trecerii la modul difuzor.	N/D
Meniul OSD al proiectorului/ Meniu rapid	≡	0x07	0x76	N/D	<p>Apăsați butonul “≡” pentru a lansa meniul afișaj pe ecran (OSD).</p> <p><b>Notă:</b> <i>Apăsați prelungit “≡” pentru a deschide meniul rapid.</i></p>	N/D
<b>Notă:</b> Pentru meniul rapid, codul HID al paginii de utilizare este 0x0C, iar codul HID pentru identificarea utilizării este 0x76.						
Sus		0x07	0x52	N/D	Apăsați cele patru butoane de selectare direcțională pentru a selecta elemente sau a face ajustări în selecția dumneavoastră.	N/D
Stânga		0x07	0x50			
Dreapta		0x07	0x4F			
Jos		0x07	0x51			
OK		0x07	0x58	N/D	Apăsați butonul „OK” pentru confirmarea selectării elementului.	N/D
Reveniți	↶	0x0C	0x224	N/D	Apăsați butonul „↶” pentru a reveni la ecranul precedent.	N/D

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE










Funcție	Semnal Bluetooth			Descriere		
	Pagină utilizare	ID utilizare	Standby	Mod proiecție	Mod difuzor	
	Cod HID	Cod HID				
Acasă		0x0C	0x223	N/D	Apăsa butonul „  ” pentru a reveni la ecranul de pornire.  <b>Notă:</b> Apăsați prelungit „  ” pentru a activa/dezactiva Air Mouse.	N/D
<b>Notă:</b> Activarea/dezactivarea cursorului Air Mouse se realizează de la telecomandă, 0x0c 0x51 și 0x0C 0x53 doar status ACK la proiector.					N/D	
Opțiuni Android/focusare		0x07	0x73	Apăsați butonul „  ” pentru a deschide o aplicație terță > opțiuni aplicație sau selectați o pictogramă pentru a dezinstala/instala aplicația.  <b>Notă:</b> Apăsați prelungit „  ” pentru a ajusta focalizarea.	N/D	N/D
<b>Notă:</b> Pentru ajustarea focalizării, codul HID al paginii de utilizare este 0x0C iar codul HID pentru identificarea utilizării este 0x52.					N/D	
Volum -		0x0C	0xEA	Apăsați tasta „  ” pentru a reduce volumul.  <b>Notă:</b> Apăsați „  ” în mod repetat, dacă este necesar.	N/D	
Volum +		0x0C	0xE9	Apăsați tasta „  ” pentru a crește volumul.  <b>Notă:</b> Apăsați „  ” în mod repetat, dacă este necesar.	N/D	

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Depanare

Dacă aveți o problemă cu proiectorul, vă rugăm să consultați următoarele informații. Dacă o problemă persistă, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service.

## Probleme de imagine

-  *Nu se afiseaza nimic.*
- Asigurați-vă că toate cablurile și conexiunile electrice sunt corect conectate după cum este descris în pagina 15.
  - Asigurați-vă că pinii conectorilor nu sunt îndoiți sau rupți.
-  *Imaginea este înafara focalizării*
- Asigurați-vă că ecranul de proiecție este la distanța necesară față de proiector. Consultați pagina 55).
  - Utilizați telecomanda pentru a regla focalizarea. Consultați pagina 34.
-  *Imaginea este întinsă atunci când se afișează titlul DVD 16:9*
- Când redați DVD anamorfic sau DVD 16:9, proiectorul va afișa cea mai bună imagine în format 16: 9 pe partea proiectorului.
  - Dacă redați titlul DVD în format 4:3, vă rugăm să modificați formatul la 4:3 în OSD-ul proiectorului.
  - Vă rugăm să setați formatul de afișare ca tip raport de aspect 16:9 (lat) în player-ul DVD.
-  *Imaginea este prea mica sau prea mare*
- Mutati proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
  - Apăsati „” de pe telecomandă, accesați „meniul OSD → Display (Afișare) → Aspect Ratio (Raport de aspect)”. Încercați diferite setări.
  - Apăsati „” de pe telecomandă, accesați „meniul OSD → Display (Afișare) → Geometric Correction (Corectie Geometrica) → Warp Calibration (Calibrare deviere)”. Încercați diferite setări.
-  *Imaginea are marginile inclinate:*
- Dacă este posibil, re poziționați proiectorul astfel încât să fie centrat pe ecran și sub limita de jos a acestuia.
-  *Imaginea este inversată*
- Selectați “meniul OSD → Setup (Setari) → Projection Mode (Mod proiecție)” și reglați direcția de proiecție.
-  *Fără sunet*
- Consultați formatul de fișier audio compatibil la pagina 48.
  - Asigurați-vă că funcția „Mut” nu este pornită.
  - Asigurați-vă că facilitatea „Difuzor Intern” este pornită. Consultați pagina 34.

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

- ❓ *Lipsă sunet de la sursa HDMI ARC*
  - Selectați „meniu OSD → Audio → Digital Output (Ieșire digitală) → Bitstream/ PCM/ Auto”. Încercați setări diferite.
  
- ❓ *Imagine HDMI anormală*
  - Selectați „meniu OSD → Display (Afișare) → HDMI 1 EDID/ HDMI 2 EDID/ HDMI 3 EDID” la „1.4” sau „2.2”.
  
- ❓ *Imagine dublă neclară*
  - Asigurați-vă că „meniu OSD → 3D → 3D Tech. (Tehn. 3D)” nu este pornit pentru a evita ca imaginile 2D normale să apară ca imagini duble estompate.
  
- ❓ *Două imagini, format de afișare alăturată*
  - Setati „meniu OSD → 3D → „3D Format (Format 3D)” la „SBS”.

## Alte probleme

- ❓ *Proiectorul nu mai răspunde la niciun control*
  - Dacă este posibil, opriți proiectorul, apoi deconectați cablul de alimentare și așteptați cel puțin 20 de secunde înainte de a reconecta alimentarea.

## Probleme cu telecomanda

- ❓ *Dacă telecomanda nu funcționează*
  - Verificați ca unghiul de operare al telecomenzii să se încadreze în limitele de  $\pm 15^\circ$  față de receptorul IR de pe proiector.
  - Asigurați-vă că nu există obstrucții între telecomandă și proiector.
  - Asigurați-vă că acționați telecomanda numai în fața proiectorului.
  - Încercați să folosiți telecomanda îndreptând-o spre imaginea proiectată.
  - Înlocuiți bateria dacă este consumată.
  - Asigurați-vă că telecomanda este asociată cu succes cu proiectorul. La conectarea cu succes, la apăsarea unui buton, indicatorul LED de pe telecomandă luminează albastru solid.

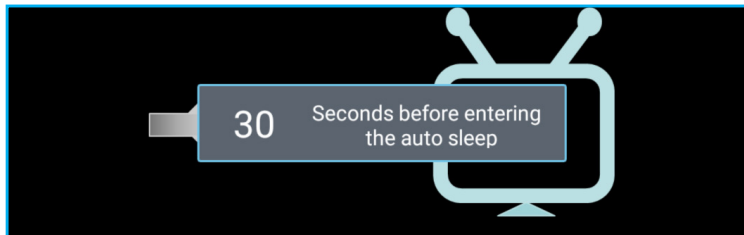
# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Mesaje transmise prin indicatorii LED

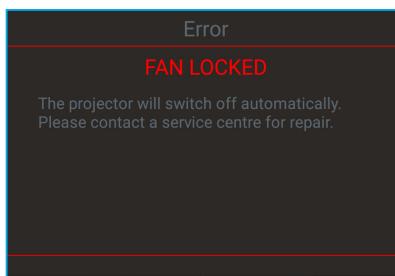
Mesaj	LED-ul Power		LED Bluetooth	LED Temperatură	LED Lampă
	(Rosu)	(Alb)	(Alb)	(Rosu)	(Rosu)
Standby (Eco), Bluetooth nu este asociat	Lumină continuă	N/D	N/D	N/D	N/D
Standby (Locuință inteligentă), Bluetooth nu este asociat	Strălucire(0,5 sec. dezactivat/2 sec. activat)	N/D	N/D	N/D	N/D
Pornire (încălzire)	N/D	Strălucire (0,5 sec. dezactivat/ 0,5 sec. activat)	N/D	N/D	N/D
Alimentare pornită (funcționare standard)	N/D	Lumină continuă	N/D	N/D	N/D
Oprire (răcire)	N/D	Strălucire (oprit 0,5 sec/ pornit 0,5 sec). Revine la lumina roșie constantă atunci când se oprește ventilatorul de răcire	N/D	N/D	N/D
Asociere Bluetooth (Modul difuzor Bluetooth)	N/D	N/D	Strălucire (oprit 0,5 sec/ pornit 0,5 sec). Revine la modul Standby atunci când nu este asociat în decurs de 3 minute.	N/D	N/D
Bluetooth asociat (modul difuzor Bluetooth)	N/D	N/D	Lumină continuă	N/D	N/D
Eroare (Defect lampă)	Strălucire	N/D	N/D	N/D	Constant
Eroare (Defect ventilator)	Strălucire	N/D	N/D	Strălucire	N/D
Eroare (temperatură excesivă)	Strălucire	N/D	N/D	Lumină continuă	N/D
Stare Standby (modul Imagine remanentă)	N/D	Strălucire	N/D	N/D	N/D
Imagine remanentă (încălzire)	N/D	Strălucire	N/D	N/D	N/D
Imagine remanentă (răcire)	N/D	Strălucire	N/D	N/D	N/D
Imagine remanentă (lampă aprinsă)	N/D	Intermitent (3 s activat/ 1 s dezactivat)	N/D	N/D	N/D
Imagine remanentă (lampă stinsă)	N/D	Intermitent (1 s activat/ 3 s dezactivat)	N/D	N/D	N/D

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

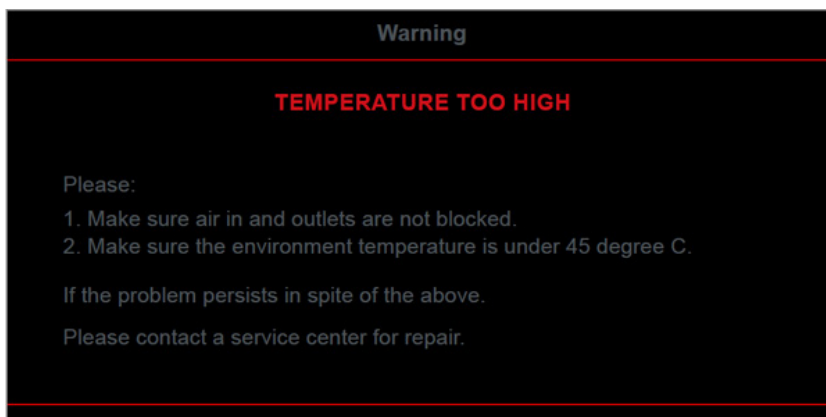
- Oprește:



- Eșuare ventilator:



- Atenționare temperatura:



# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Specificații

Optică	Descriere
Rezoluție maximă	- Grafică până la 2160p la 60 Hz - Rezoluție maximă: HDMI1 (2.0b): 2160p la 60 Hz HDMI2 (2.0b): 2160p la 60 Hz HDMI3 (2.0b): 2160p la 60 Hz
Obiectiv	Obiectiv fix
Dimensiune imagine (diagonală)	85" ~ 105"
Distanță de proiecție	- 0,17m la 85" - 0,28m la 105"

Partea electrică	Descriere
Intrări	- HDMI V2.0 x3 <b>Notă:</b> Portul HDMI 1 (ARC) acceptă PCM cu 2 canale, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, Dolby Digital Plus cu Atmos. - USB2.0 pe partea din spate - USB2.0 pe partea din spate (numai pentru service) - USB2.0 pe partea dreaptă (suport de alimentare 5 V=1,5 A) - RJ-45 (internetul lucrurilor, suport internet și funcții OTA)
Ieșiri	- Ieșire linie (3,5 mm) - Ieșire SPDIF (PCM cu 2 canale, Dolby Digital)
Memorie	- eMMC:16GB (1x128 Gb) - DDR:Acceptă până la 2 GB memorie, preinstalat 1 GB DDR848
Reproducere culori	1073,4 milioane de culori
Frecvență scanare	- Frecvență de scanare orizontală: 31 ~ 135KHz - Frecvență de scanare verticală: 24 ~ 120Hz
Difuzoare integrate	2x boxe de 19W
Cerințe de alimentare	100 - 240V ±10%, CA 50/60Hz
Consum de putere:	- Mod Standby: < 0,5W - Mod Standby în rețea (cu excepția portului Ethernet): < 2,0W - Mod Standby în rețea (WLAN): < 8,0W - Mod Smart Home: (>0,5W; <8W)
Curent de intrare	4A

Partea mecanică	Descriere
Orientarea instalării	Față și spate
Dimensiuni(L x A x Î)	- 576 x 383 x 114,7mm (fără picioare) - 576 x 383 x 129,7mm (cu picioare)
Greutate	11 kg
Condiții de mediu	5 ~ 40 °C în stare de funcționare, umiditate între 10 și 85 % (fără condensare)

**Notă:** Toate specificațiile pot fi modificate fără o notificare prealabilă.




# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Birourile Optoma din întreaga lume

Pentru servicii sau asistență vă rugăm să contactați oficiul local.




### SUA

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Canada

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### America Latină

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)



### Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills,  
Hemel Hempstead, Herts,  
HP1 2UJ, United Kingdom  
www.optoma.eu  
Tel service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)




### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252  
 +31 (0) 36 548 9052



### Franța

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)




### Spania

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Spain

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32




### Germania

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Scandinavia



Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norway


### Coreea

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
Seoul,135-815, KOREA  
korea.optoma.com

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005




### Japonia

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター: 0120-380-495

 [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)



### Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600  
 +886-2-8911-6550  
 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)



### Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968  
 +852-2370-1222  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

### China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)





P/N:36.7F201G001-A