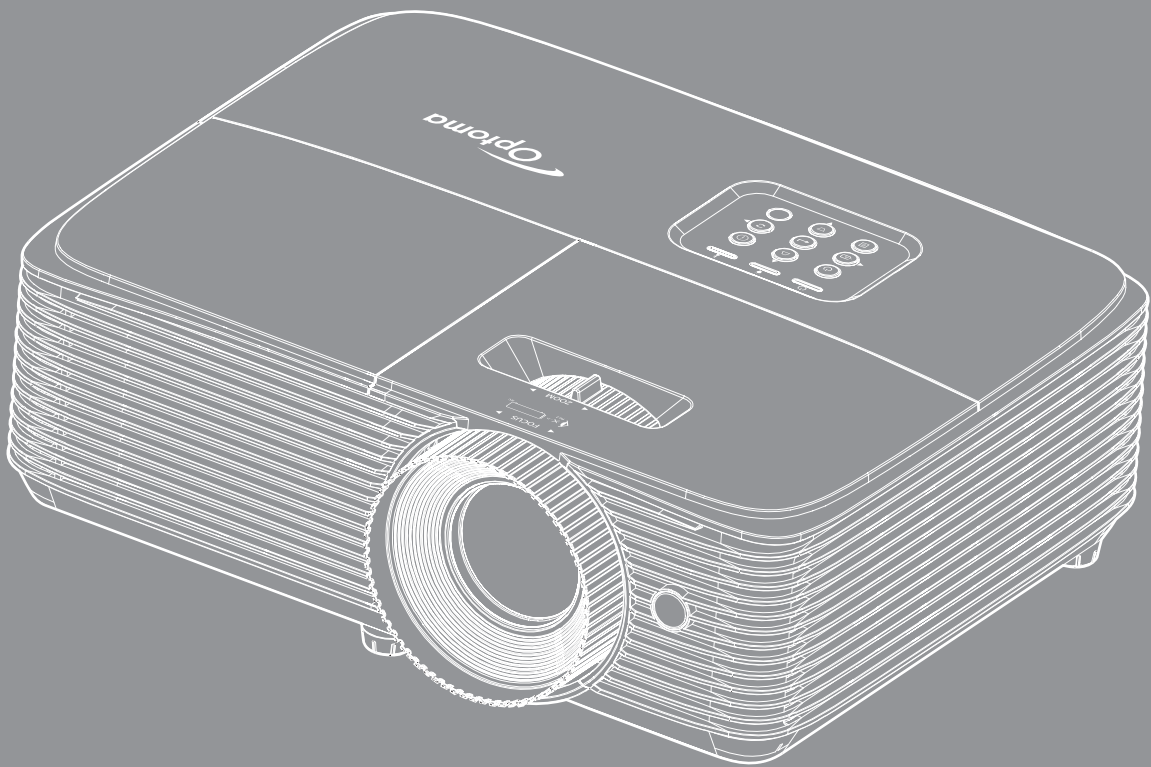


โปรเจคเตอร์ DLP®



สารบัญ

ความปลอดภัย	4
ขั้นตอนเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ	4
ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย 3D.....	5
ลิขสิทธิ์	6
ขอความปฏิเสธความรับผิดชอบ	6
การจดจำได้ถึงเครื่องหมายการค้า	6
FCC.....	7
การประกาศความสอดคล้องสำหรับประเทศกลุ่ม EU	7
WEEE.....	7
บทนำ	8
สิ่งต่างๆ ในบรรจุภัณฑ์	8
อุปกรณ์เสริมมาตรฐาน	8
อุปกรณ์เสริม.....	8
ภาพรวมของผลิตภัณฑ์	9
การเชื่อมต่อ	10
ปุ่มกด	12
รีโมทคอนโทรล 1.....	13
รีโมทคอนโทรล 2.....	14
รีโมทคอนโทรล 3.....	15
รีโมทคอนโทรล 4.....	16
การติดตั้ง.....	17
การติดตั้งโปรเจคเตอร์	17
การปรับภาพที่ฉาย	23
การใช้งานโปรเจคเตอร์.....	26
การเปิด/ปิดโปรเจคเตอร์	26
การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า	27
เมนูนำทางและคุณลักษณะพิเศษ	28
แผนภูมิต้นไม้มenu OSD (รุ่น SVGA, XGA, และ WXGA)	29
แสดงเมนู การตั้งค่าภาพ.....	37
เมนูแสดง 3D.....	39
แสดงเมนูอัตราส่วน	40
แสดงเมนูรูปแบบขอบ	42
แสดงเมนูซูม.....	42
แสดงเมนูการขยายภาพ	42
แสดงเมนูแกภาพบิดเบี้ยว	42
เมนูปิดเสียง.....	43
เมนูปรับระดับเสียง	43
ตั้งค่าเมนูการฉาย.....	44
ตั้งค่าเมนูขนาดหน้าจอ.....	44
ตั้งค่าเมนูการตั้งค่าหลอดไฟ.....	44

ตั้งค่าเมนูการตั้งค่าแผ่นกรอง.....	44
ตั้งค่าเมนูเปิดปิดเครื่อง.....	44
เมนูการตั้งค่าการรักษาความปลอดภัย	45
เมนู HDMI link settings.....	46
ตั้งค่าเมนูรูปแบบการทดสอบ	46
ตั้งค่าเมนูการตั้งค่ารีโมท	46
ตั้งค่าเมนู ID โปรเจคเตอร์.....	47
ตั้งค่าเมนูตัวเลือก	47
ตั้งเมนูรีเซ็ต.....	48
เมนูข้อมูล	48



การบำรุงรักษา.....49

การเปลี่ยนหลอด	49
การติดตั้งและการทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น	51

ข้อมูลเพิ่มเติม.....52

ความละเอียดที่ใช้งานได้.....	52
ขนาดภาพและระยะห่างของโปรเจคเตอร์	55
ขนาดของเครื่องโปรเจคเตอร์และการติดตั้งกับเพดาน	57
รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด 1 โค้ด.....	58
รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด 2 โค้ด.....	60
รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด 3 โค้ด.....	62
รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด 4 โค้ด.....	64
การแก้ไขปัญหา	66
ไฟแสดงสถานะการเตือน.....	68
ข้อมูลจำเพาะ.....	70
สำนักงานทั่วโลกของ Optoma.....	71

ความปลอดภัย

	สัญลักษณ์รูปสายฟ้าที่มีลูกศรอยู่ภายในสามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อเตือนให้ผู้ใช้ทราบว่า ผลัดภัณฑ์นี้มี "แรงดันไฟฟ้า ที่มีอันตราย" ซึ่งไม่มีฉนวนหุ้มอยู่ภายในผลัดภัณฑ์ ซึ่งอาจมีขนาด เพียงพอที่จะทำให้เกิดความเสี่ยงที่จะเกิดไฟฟ้าช็อตในบุคคลได้
	เครื่องหมายตกใจภายในสามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อเตือนให้ผู้ใช้ทราบถึงขั้นตอนการทำงาน และการบำรุงรักษา (ซ่อมแซม) ที่สำคัญในคู่มือที่มาพร้อมกับผลัดภัณฑ์

โปรดปฏิบัติตามคำแนะนำ ข้อควรระวัง และการบำรุงรักษาทั้งหมดที่แนะนำในคู่มือผู้ใช้

ขั้นตอนเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ



- อย่าจ้องมองเข้าไปในลำแสง RG2 เนื่องจากเป็นแหล่งกำเนิดแสงที่สว่าง อย่าจ้องมองเข้าไปในลำแสงโดยตรง RG2 IEC 62471-5:2015
- อย่าปิดกั้นช่องเปิดสำหรับระบายอากาศใดๆ เพื่อให้มั่นใจถึงการทำงานที่เหมาะสมของโปรเจคเตอร์ และเพื่อป้องกันไม่ให้เครื่องร้อนเกินไป แนะนำให้ติดตั้งโปรเจคเตอร์ในตำแหน่งที่ไม่มีการปิดกั้นการระบายอากาศ ตัวอย่างเช่น อย่าวางโปรเจคเตอร์บนโต๊ะกาแฟที่มีของอยู่เต็ม โขฟา เตียง ฯลฯ อย่าวางโปรเจคเตอร์ในตู้ เช่น ตู้หนังสือหรือตู้ที่มีอากาศไหลผ่านจำกัด
- เพื่อลดความเสี่ยงของเหตุไฟไหม้ และ/หรือไฟฟ้าช็อต อย่าให้โปรเจคเตอร์ถูกฝนหรือความชื้น อย่าติดตั้งใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน เช่น หม้อน้ำ เครื่องทำความร้อน เตาดึง หรือ อุปกรณ์อื่นๆ เช่น แอมป์ไฟฟ้ายที่ปลดปล่อยความร้อนออกมา
- อย่าให้วัตถุหรือของเหลวเข้าไปในเครื่องโปรเจคเตอร์ สิ่งเหล่านี้อาจสัมผัสจุดที่มีแรงดันไฟฟ้าที่มีอันตราย และลัดวงจรชิ้นส่วน ซึ่งอาจเป็นผลให้เกิดไฟไหม้หรือไฟฟ้าช็อต
- ใช้ภายใต้เงื่อนไขต่อไปนี้:
 - ในสภาพแวดล้อมที่ร้อนจัด เย็นจัด หรือชื้น
 - (i) ให้แน่ใจว่าอุณหภูมิสภาพแวดล้อมอยู่ระหว่าง 5°C - 40°C
 - (ii) ความชื้นสัมพัทธ์เป็น 10% ~ 85%
 - ในบริเวณที่อาจสัมผัสกับฝุ่นและสิ่งสกปรกในปริมาณมาก
 - ใกล้เครื่องใช้ใดๆ ที่สร้างสนามแม่เหล็กพลังงานสูง
 - ถูกแสงแดดโดยตรง
- อย่าใช้โปรเจคเตอร์ในบริเวณที่มีก๊าซที่ติดไฟได้หรือก๊าซที่สามารถระเบิดได้ หลอดไฟภายในโปรเจคเตอร์จะร้อนมากในระหว่างการใช้งาน และก๊าซอาจติดไฟและเป็นผลให้เกิดไฟไหม้ได้
- อย่าใช้เครื่อง ถ้าเครื่องเสียหายหรือผิดปกติ ความเสียหาย/ผิดปกติทางกายภาพมีลักษณะดังนี้ (แต่ไม่จำกัดอยู่เพียง):
 - เครื่องตกพื้น
 - สายเพาเวอร์ชัฟฟลาย หรือปลั๊กเสียหาย
 - ของเหลวหกลงบนโปรเจคเตอร์
 - โปรเจคเตอร์สัมผัสถูกฝนหรือความชื้น
 - มีสิ่งของหล่นเข้าไปในโปรเจคเตอร์ หรือมีบางสิ่งภายในหลวม
- อย่าวางโปรเจคเตอร์บนพื้นผิวที่ไม่มั่นคง โปรเจคเตอร์อาจตกลงมา ซึ่งส่งผลให้เกิดการบาดเจ็บ หรือโปรเจคเตอร์อาจเสียหายได้
- อย่าบังแสงที่ออกมาจากเลนส์ของโปรเจคเตอร์ในระหว่างการใช้งาน แสงดังกล่าวจะทำให้วัตถุที่มันร้อนขึ้นและอาจละลาย ไหม้ หรือเกิดไฟไหม้ได้

- โปรดอย่าเปิด หรือถอดชิ้นส่วนโปรเจคเตอร์ เนื่องจากอาจทำให้ไฟฟ้าช็อต
- อย่าพยายามซ่อมแซมเครื่องด้วยตัวเอง การเปิดหรือถอดฝาออก อาจทำให้คุณสัมผัสถูกแรงดันไฟฟ้าที่เป็นอันตราย หรืออันตรายอื่นๆ โปรดโทรติดต่อ Optoma ก่อนที่คุณจะส่งเครื่องไปซ่อม
- ดูที่ตัวเครื่องโปรเจคเตอร์ สำหรับเครื่องหมายที่เกี่ยวข้องกับความปลอดภัย
- เครื่องควรได้รับการซ่อมแซมโดยช่างบริการที่เหมาะสมเท่านั้น
- ใช้เฉพาะอุปกรณ์ต่อพ่วง/อุปกรณ์เสริมที่ระบุโดยผู้ผลิตเท่านั้น
- อย่ามองเข้าไปยังเลนส์ของโปรเจคเตอร์โดยตรงในระหว่างการใช้งาน แสงที่สว่างอาจทำให้ตาของคุณบาดเจ็บ
- เมื่อทำการเปลี่ยนหลอด โปรดปล่อยให้เครื่องเย็นลงก่อน ทำตามคำแนะนำที่อธิบายไว้ใน หน้า 49-50
- โปรเจคเตอร์นี้จะตรวจสอบอายุของหลอดด้วยตัวเอง ต้องแน่ใจว่าได้ทำการเปลี่ยนหลอดเมื่อมีข้อความเตือนแสดง
- รีเซ็ตฟังก์ชัน "ลบข้อมูลภาพ" จากเมนู "ตั้งค่า > การปรับค่าหลอด" ที่แสดงบนหน้าจอ หลังจากที่คุณเปลี่ยนหลอดเรียบร้อยแล้ว
- เมื่อปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ ให้แน่ใจว่ารอบการทำงานจนเสร็จสมบูรณ์ก่อนที่จะถอดปลั๊กสายไฟออก ปล่อยให้โปรเจคเตอร์เย็นลง 90 วินาที
- เมื่อใกล้สิ้นสุดอายุของหลอด ข้อความ "เกินอายุหลอด" จะแสดงบนหน้าจอ โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายหรือศูนย์บริการในประเทศของคุณเพื่อเปลี่ยนหลอดโดยเร็วที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้
- ปิดและถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ก่อนที่จะทำความสะอาดผลิตภัณฑ์
- ใช้ผ้านุ่มเปียกหมาดๆ ชุบน้ำยาทำความสะอาดอย่างอ่อน เพื่อทำความสะอาดตัวเครื่อง อย่าใช้สารขัดทำความสะอาด ชีติ้ง หรือตัวทำละลายเพื่อทำความสะอาดเครื่อง
- ถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ถ้าไม่ได้ใช้ผลิตภัณฑ์เป็นระยะ เวลานาน

หมายเหตุ: เมื่อสิ้นสุดอายุหลอด โปรเจคเตอร์จะไม่เปิดจนกระทั่งชุดหลอดได้รับการเปลี่ยน ในการเปลี่ยนหลอด ให้ทำตามขั้นตอนที่ระบุไว้ภายใต้หัวข้อ "การเปลี่ยนหลอดไฟ" ที่หน้า 49-50

- อย่าติดตั้งโปรเจคเตอร์ในบริเวณที่อาจมีการสั่นสะเทือนหรือแรงกระแทก
- อย่าสัมผัสเลนส์ด้วยมือเปล่า
- ถอดแบตเตอรี่ออกจากรีโมทคอนโทรลก่อนการจัดเก็บ แบตเตอรี่อาจเกิดการรั่วไหลได้ หากค้างอยู่ในรีโมทคอนโทรลเป็นระยะเวลานาน
- อย่าใช้หรือเก็บโปรเจคเตอร์ในบริเวณที่มีควันจากน้ำมันหรือจากบุหรี่ เนื่องจากควันนั้นอาจส่งผลกระทบต่อคุณภาพของการทำงานของโปรเจคเตอร์
- โปรดปฏิบัติตามขั้นตอนการติดตั้งโปรเจคเตอร์ที่ถูกต้อง การติดตั้งที่ไม่ได้มาตรฐานอาจส่งผลกระทบต่อการทำงานของโปรเจคเตอร์
- ใช้สายไฟและหรือเครื่องป้องกันไฟกระชาก ไฟดับและไฟตกสามารถทำให้เครื่องเสียได้

ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย 3D

โปรดปฏิบัติตามคำเตือนและข้อควรระวังก่อนที่คุณหรือบุตรของคุณจะใช้ฟังก์ชัน 3D

การแจ้งเตือน

เด็กๆ และวัยรุ่นอาจมีความไวต่อประเด็นด้านสุขภาพเมื่อชมภาพ 3D และควรได้รับการดูแลอย่างใกล้ชิดในขณะที่ดูภาพเหล่านี้

คำเตือนเกี่ยวกับการชักเมื่อถูกแสง และความเสียด้านสุขภาพอื่นๆ

- ผู้ชมบางคนอาจมีอาการลมชัก หรือสมองขาดเลือดเมื่อมองดูภาพกะพริบและแสงกะพริบที่มาจากภาพของโปรเจคเตอร์ หรือวิดีโอเกมบางชนิด ถ้าคุณมีอาการลมชักหรือเป็นโรคหลอดเลือดสมอง หรือมีประวัติว่ามีคนในครอบครัวเป็น โปรดปรึกษาผู้เชี่ยวชาญทางการแพทย์ก่อนที่จะใช้ฟังก์ชัน 3D
- แม้ในผู้ที่ไม่ประวัติส่วนตัวหรือสมาชิกในครอบครัวที่มีอาการลมบ้าหมู หรือชัก อาจมีสภาพที่ไม่ได้วินิจฉัยว่าสามารถเป็นสาเหตุให้เกิดอาการลมชักเนื่องจากแสงได้
- สตรีมีครรภ์ ผู้สูงอายุ ผู้ที่เคยป่วยจากอาการบาดเจ็บรุนแรง ผู้ที่นอนหลับไม่เพียงพอ หรืออยู่ภายใต้ฤทธิ์แอลกอฮอล์ ควรหลีกเลี่ยงการใช้ฟังก์ชัน 3D ของเครื่อง

- ถ้าคุณมีอาการใด ๆ ต่อไปนี้ ให้หยุดการชมภาพ 3D ทันที และปรึกษาผู้เชี่ยวชาญทางการแพทย์: (1) การมองเห็นเปลี่ยนแปลง (2) ปวดศีรษะเล็กน้อย (3) วิงเวียน (4) มีการเคลื่อนไหวโดยไม่ได้ตั้งใจ เช่น ตาหรือกล้ามเนื้อกระตุก (5) สับสน (6) คลื่นไส้ (7) สูญเสียการรับรู้ (8) ชัก (9) ตะคริว และ/หรือ (10) เวียนศีรษะ เด็กและวัยรุ่นอาจมีอาการเหล่านี้ได้ง่ายกว่าผู้ใหญ่ ผู้ปกครองควรตรวจสอบดูแลลูกๆ และถามพวกเขาว่ามีอาการเหล่านี้หรือไม่
- การชมภาพ 3D อาจเป็นสาเหตุให้เกิดการเมา ภาพหลอน การหลงทิศ อาการตาล้า และมีเสถียรภาพการทรงตัวลดลงด้วย แนะนำให้ผู้ใช้หยุดพักบ่อยๆ เพื่อลดโอกาสที่จะเกิดผลกระทบเหล่านี้ ถ้าตาของคุณแสดงสัญญาณของความล้า หรือมีอาการตาแห้ง หรือถ้าคุณมีอาการใด ๆ ที่กล่าวมาด้านบน ให้หยุดใช้อุปกรณ์นี้ทันที และอย่าใช้อีกเป็นเวลาอย่างน้อยสามสัปดาห์ หลังจากมีอาการเหล่านี้หายแล้ว
- การชมภาพ 3D ในขณะที่นั่งใกล้หน้าจอมากเกินไปเป็นระยะเวลานาน อาจทำให้สายตาของคุณเสียหายได้ ระยะทางการชมที่เหมาะสม ควรมีระยะอย่างน้อยสามเท่าของความสูงหน้าจอ แนะนำให้ตาของผู้ชมอยู่ระดับเดียวกับหน้าจอ
- การชมภาพ 3D ในขณะที่สวมแว่น 3D ต่อเนื่องเป็นระยะเวลานาน อาจทำให้เกิดอาการปวดหัวหรือเกิดความล้า ถ้าคุณมีอาการปวดหัว ล้าหรือเวียนหัว ให้หยุดการชมภาพ 3D และพักผ่อน
- อย่าใช้แว่น 3D สำหรับวัตถุประสงค์อื่นๆ นอกเหนือจากการชมภาพ 3D เท่านั้น
- การสวมแว่น 3D สำหรับวัตถุประสงค์อื่นๆ (สวมเล่นทั่วไป เป็นแว่นกันแดด แว่นป้องกัน เป็นต้น) อาจทำให้เกิดอันตรายทางกายภาพต่อคุณ และอาจทำให้สายตามีประสิทธิภาพลดลง
- การชมภาพ 3D อาจทำให้เกิดการสับสนได้ในผู้ชมบางราย ดังนั้น อย่าวางโปรเจกเตอร์ 3D ของคุณใกล้บันได สายเคเบิล เฉลียง หรือวัตถุอื่นๆ ที่สามารถทำให้มีการสะดุด ชน หัก หรือหล่นลงไปได้

ลิขสิทธิ์

เอกสารเผยแพร่ซึ่งรวมถึงรูปภาพ ภาพประกอบ และซอฟต์แวร์ได้รับความคุ้มครองภายใต้กฎหมายลิขสิทธิ์ระหว่างประเทศ พร้อมทั้งได้รับการสงวนสิทธิทั้งหมด ห้ามผลิตซ้ำหรือเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตโดยปราศจากการได้รับความยินยอมเป็นลายลักษณ์อักษรจากผู้แต่ง

© ลิขสิทธิ์ 2018

ข้อความปฏิเสธความรับผิดชอบ

ข้อมูลในเอกสารนี้อาจมีการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า ผู้ผลิตไม่ได้เป็นตัวแทนหรือรับประกันเนื้อหาในเอกสารนี้ และโดยเฉพาะขอปฏิเสธการรับประกันการจำหน่ายสินค้าหรือความเหมาะสมสำหรับวัตถุประสงค์ใดโดยเฉพาะโดยนัย ผู้ผลิตขอสงวนสิทธิในการทบทวนแก้ไขเอกสารเผยแพร่นี้ และทำการเปลี่ยนแปลงในเวลาใดๆ ในส่วนของเนื้อหาที่อยู่ในเอกสารนี้โดยไม่ต้องแจ้งให้ผู้ใดทราบถึงการแก้ไขหรือเปลี่ยนแปลง

การจดจำได้ถึงเครื่องหมายการค้า

Kensington เป็นเครื่องหมายการค้าที่จดทะเบียนในสหรัฐฯ ของ ACCO Brand Corporation พร้อมด้วยการจดทะเบียนแล้ว และที่ยังคงรอการจดทะเบียนในประเทศต่างๆ ทั่วโลก

HDMI, โลโก้ HDMI และ High-Definition Multimedia Interface เป็นเครื่องหมายการค้า หรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ HDMI Licensing LLC

DLP®, DLP Link และโลโก้ DLP เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Texas Instruments และ BrilliantColor™ เป็นเครื่องหมายการค้าของ Texas Instruments

ชื่อผลิตภัณฑ์ทั้งหมดที่ใช้ในคู่มือนี้เป็นทรัพย์สินของเจ้าของที่เกี่ยวข้องและมีการรับทราบแล้ว

DARBEE เป็นเครื่องหมายการค้าของบริษัท Darbee Products, Inc.

FCC

อุปกรณ์นี้ได้รับการทดสอบ และพบว่าสอดคล้องกับขีดจำกัดสำหรับอุปกรณ์ดิจิตอลคลาส B ส่วนที่ 15 ของกฎ FCC ข้อจำกัดเหล่านี้ได้รับการออกแบบมาเพื่อให้การป้องกันที่เหมาะสมต่อการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการติดตั้งสำหรับที่อยู่อาศัย อุปกรณ์นี้สร้าง ใช้ และสามารถแผ่พลังงานความถี่คลื่นวิทยุ และถ้าไม่ได้รับการติดตั้งและใช้อย่างสอดคล้องกับขั้นตอนที่ระบุ อาจก่อให้เกิดอันตรายต่อการสื่อสารทางวิทยุ

อย่างไรก็ตาม ไม่รับประกันว่าจะไม่เกิดการรบกวนขึ้นในการติดตั้งนั้นๆ ถ้าอุปกรณ์นี้เป็นสาเหตุให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการรับคลื่นวิทยุหรือโทรศัพท์ ซึ่งสามารถระบุได้โดยการปิดและเปิดอุปกรณ์ ผู้ใช้ควรพยายามแก้ไขการรบกวนโดยการดำเนินการด้วยวิธีการอย่างใดอย่างหนึ่ง หรือหลายอย่างดังนี้:

- กำหนดตำแหน่งใหม่หรือย้ายเสาอากาศรับสัญญาณ
- เพิ่มระยะห่างระหว่างอุปกรณ์และเครื่องรับ
- เชื่อมต่ออุปกรณ์ลงในเต้าเสียบในวงจรที่แตกต่างจากที่ใช้เชื่อมต่อกับเครื่องรับสัญญาณ
- ปรึกษาตัวแทนจำหน่าย หรือช่างเทคนิควิทยุ/โทรศัพท์ที่มีประสบการณ์เพื่อขอความช่วยเหลือ

ข้อสังเกต: สายเคเบิลที่มีฉนวนหุ้ม

การเชื่อมต่อทั้งหมดไปยังอุปกรณ์คอมพิวเตอร์อื่น ต้องทำโดยใช้สายเคเบิลที่มีฉนวนหุ้ม เพื่อรักษาความสอดคล้องกับกฎข้อบังคับ FCC

ข้อควรระวัง

การเปลี่ยนแปลง หรือดัดแปลงใดๆ ที่ไม่ได้รับการรับรองอย่าง ชัดแจ้งจากผู้ผลิต อาจทำให้สิทธิ์ในการใช้คอมพิวเตอร์นี้ของ ผู้ใช้ ซึ่งได้รับจากคณะกรรมการการสื่อสารแห่งชาติ ถือเป็น โฆษะ

เงื่อนไขการทำงาน

อุปกรณ์นี้สอดคล้องกับส่วนที่ 15 ของกฎ FCC การทำงานต้องเป็นไปตามเงื่อนไขสองอย่างดังนี้:

1. อุปกรณ์นี้ต้องไม่ก่อให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตราย และ
2. อุปกรณ์นี้ต้องทนต่อการรบกวนใดๆ ที่ได้รับ รวมทั้งการรบกวนที่อาจก่อให้เกิดการทำงานที่ไม่พึงประสงค์

ข้อสังเกต: ผู้ใช้ในประเทศแคนาดา

อุปกรณ์ดิจิตอลคลาส B นี้ สอดคล้องกับมาตรฐาน ICES-003 ของ แคนาดา

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

การประกาศความสอดคล้องสำหรับประเทศกลุ่ม EU

- ข้อกำหนด EMC ที่ 2014/30/EEC (รวมทั้งการแก้ไข)
- ข้อกำหนดแรงดันไฟฟ้าต่ำ 2014/35/EC
- ข้อกำหนด R & TTE ที่ 1999/5/EC (ถ้าผลิตภัณฑ์มีฟังก์ชัน RF)

WEEE



ขั้นตอนการทิ้งผลิตภัณฑ์

ห้ามทิ้งอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์นี้ลงในถังขยะเมื่อเลิกใช้แล้ว เพื่อลดมลพิษที่จะเกิดให้เหลือน้อยที่สุด และเพื่อปกป้องสิ่งแวดล้อมของโลกอย่างเหมาะสมที่สุด โปรดนำอุปกรณ์ไปรีไซเคิล

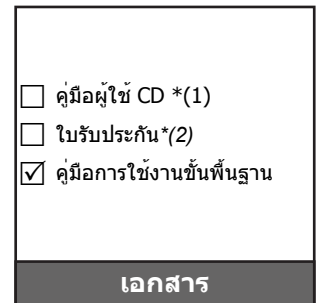
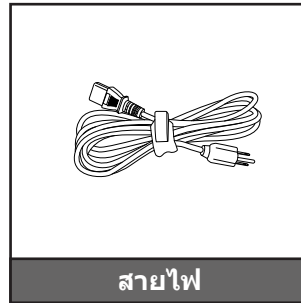
บทนำ

สิ่งต่างๆ ในบรรจุภัณฑ์

เปิดกล่องและตรวจสอบด้วยความระมัดระวังเพื่อตรวจสอบว่าคุณได้รับอุปกรณ์มาตรฐานดังที่ระบุไว้ด้านล่าง บางรายการที่เป็นอุปกรณ์เสริมอาจไม่มีให้มา ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรุ่น ข้อมูลจำเพาะ และภูมิภาคที่คุณซื้อ โปรดตรวจสอบกับร้านที่คุณซื้อ อุปกรณ์บางรายการอาจจะแตกต่างกันไปตามภูมิภาค

บัตรรับประกันมีเฉพาะในบางภูมิภาคที่กำหนดไว้เท่านั้น โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายเพื่อข้อมูลในรายละเอียด

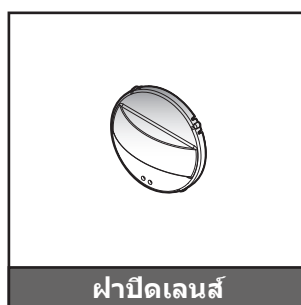
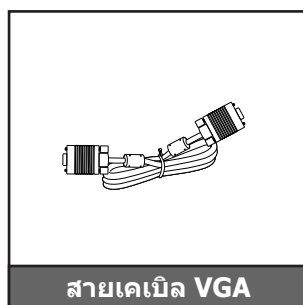
อุปกรณ์เสริมมาตรฐาน



หมายเหตุ:

- รีโมทคอนโทรลมาพร้อมกับแบตเตอรี่
- *(1) สำหรับคู่มือผู้ใช้ โปรดเยี่ยมชมที่ www.optoma.com/support/download
- *(2) สำหรับข้อมูลการรับประกัน โปรดเยี่ยมชมที่ www.optoma.com/support/download
- *(3) ระยะทางของรีโมทคอนโทรลอาจเปลี่ยนแปลงได้โดยขึ้นอยู่กับภูมิภาค

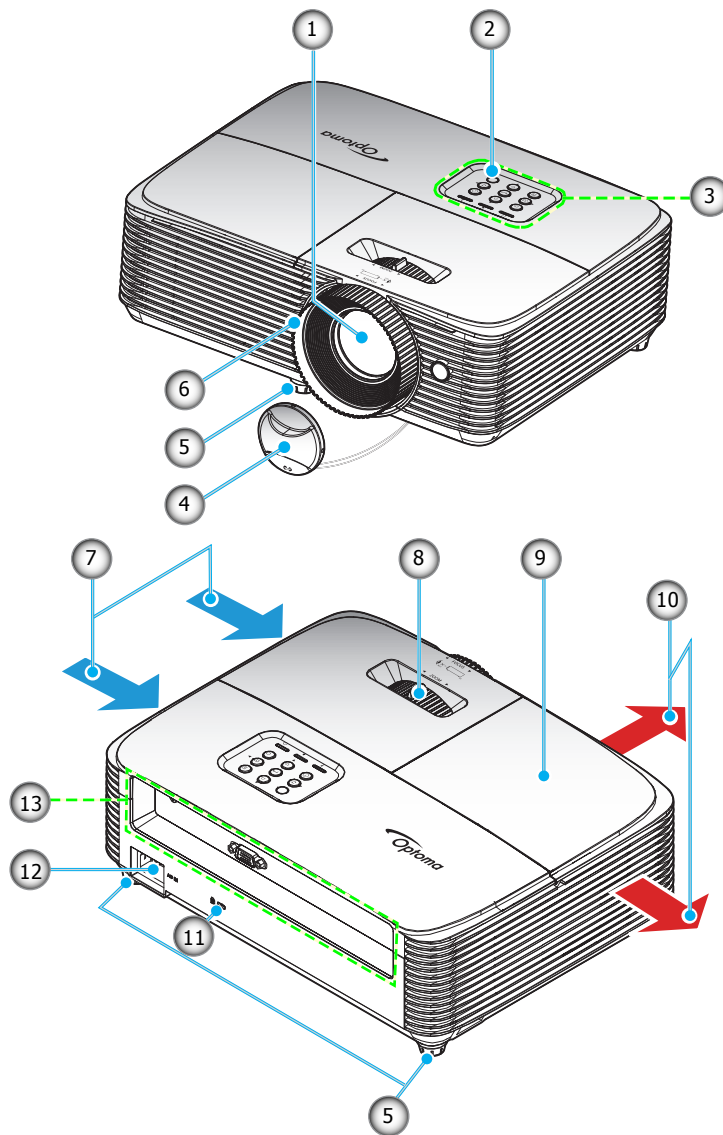
อุปกรณ์เสริม



หมายเหตุ: อุปกรณ์เสริมเพิ่มเติมแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับรุ่น สเปคและท้องที่

บทนำ

ภาพรวมของผลิตภัณฑ์



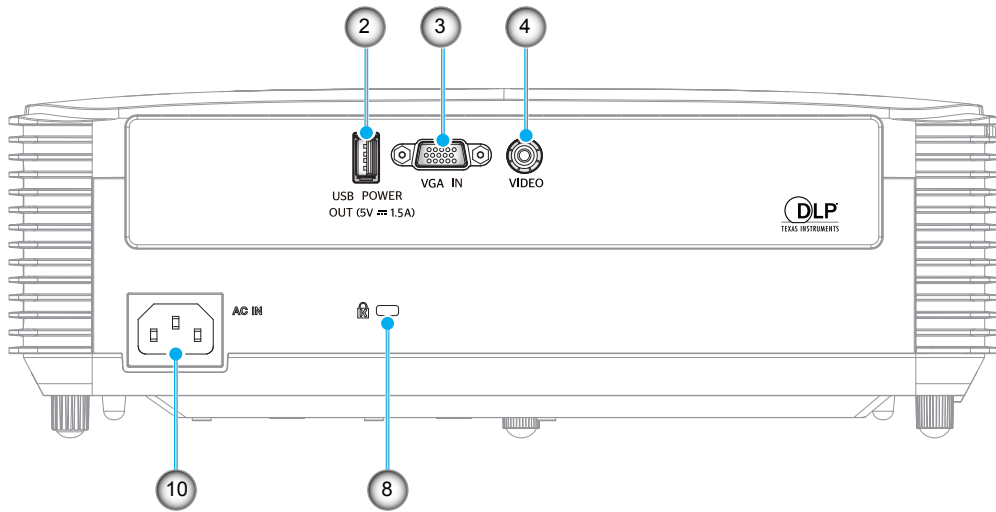
หมายเหตุ: รักษาระยะห่างระหว่างฉลาก "เข้า" และ "ออก" อย่างน้อย 20 ซม.

เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	เลนส์	8.	ปุ่มซูม
2.	ตัวรับสัญญาณ IR	9.	ฝาครอบหลอดไฟ
3.	ปุ่มกด	10.	เครื่องระบายอากาศ (ออก)
4.	ฝาปิดเลนส์	11.	พอร์ตสำหรับล็อก Kensington™
5.	ฐานสำหรับปรับเอียง	12.	ช่องเสียบเพาเวอร์
6.	แหวนโฟกัส	13.	อินพุต / เอาต์พุต
7.	เครื่องระบายอากาศ (เข้า)		

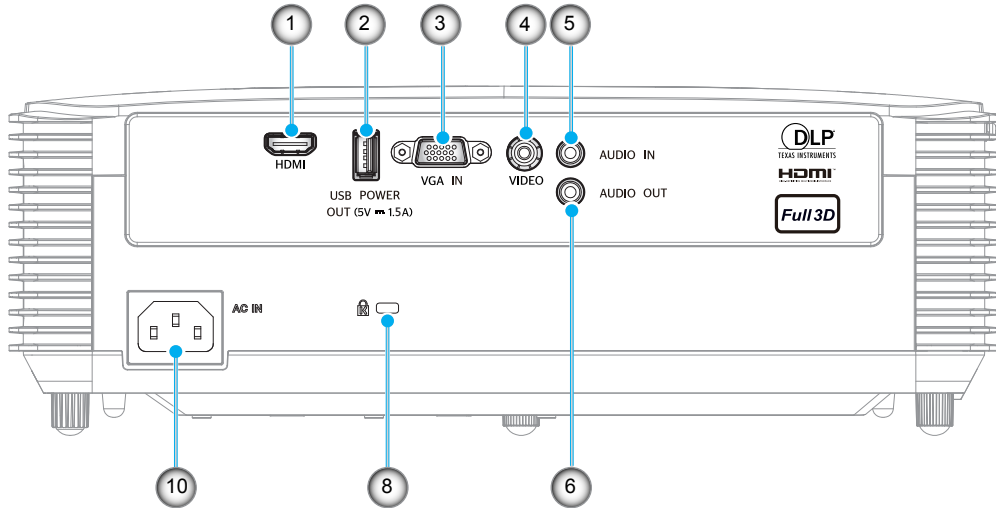
บทนำ

การเชื่อมต่อ

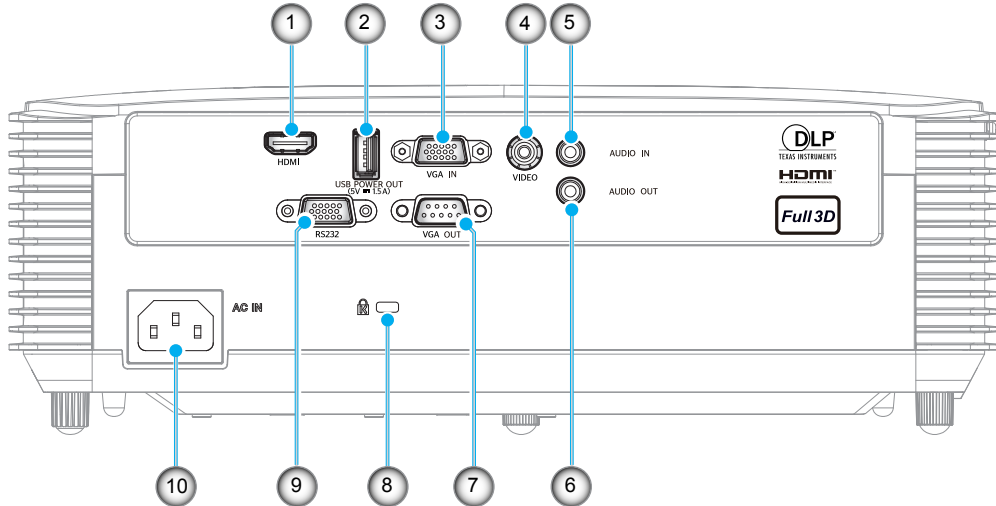
SVGA_XGA_WXGA (ประเภท 1 (3 IO))



SVGA_XGA_WXGA (ประเภท 2 (6 IO))



SVGA_XGA_WXGA (ประเภท 3 (8 IO))



บทนำ

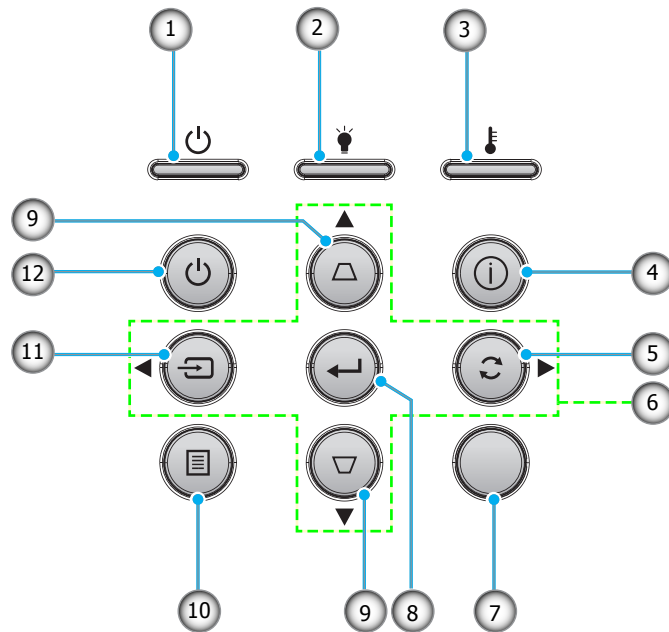
เลข	รายการ	ประเภท 1 (3 IO)	ประเภท 2 (6 IO)	ประเภท 3 (8 IO)
1.	เชื่อมต่อ HDMI	ไม่มี	✓	✓
2.	เชื่อมต่อกระแสไฟขาออก USB (5V=1.5A)/ เม้าส์ / เชื่อมต่อ บริการ	✓	✓	✓
3.	เชื่อมต่อ VGA IN	✓	✓	✓
4.	เชื่อมต่อ วิดีโอ	✓	✓	✓
5.	เชื่อมต่อเสียงเข้า	ไม่มี	✓	✓
6.	เชื่อมต่อเสียงออก	ไม่มี	✓	✓
7.	เชื่อมต่อ VGA ออก	ไม่มี	ไม่มี	✓
8.	Kensington™ พอร์ตสำหรับล็อก	✓	✓	✓
9.	เชื่อมต่อ RS232	ไม่มี	ไม่มี	✓
10.	ช่องเสียบเพาเวอร์	✓	✓	✓
หมายเหตุ: "✓" หมายความว่า รายการนี้รองรับ "ไม่มี" หมายความว่า รายการนี้ไม่สามารถใช้ได้				

หมายเหตุ:

- เม้าส์ระยะไกลต้องใช้รีโมทคอนโทรลพิเศษ
- I/O ขึ้นอยู่กับโปรเจคเตอร์ที่คุณซื้อ โปรดตรวจสอบผลิตภัณฑ์จริงสำหรับการอ้างอิง

บทนำ

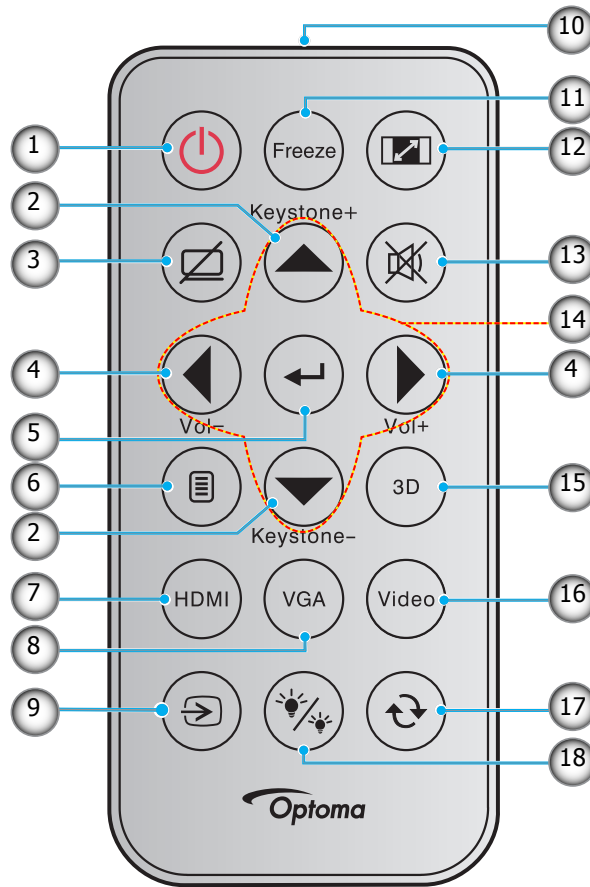
ปุ่มกด



เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	LED เปิดเครื่อง/สแตนด์บาย	7.	ตัวรับสัญญาณ IR
2.	LED หลอดไฟ	8.	ใส่ค่า
3.	LED อุณหภูมิ	9.	การแก้ไขคีย์สโตน
4.	ข้อมูล	10.	เมนู
5.	ซิงค์ใหม่	11.	แหล่งสัญญาณ
6.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง	12.	เพาเวอร์

บทนำ

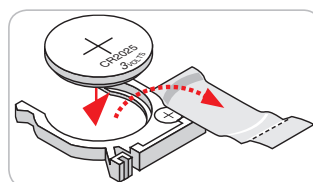
รีโมทคอนโทรล 1



เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	ปุ่มเปิด/ปิด	10.	ไฟแสดงสถานะ LED IR
2.	แก้ภาพบิดเบี้ยว +/-	11.	ค้าง
3.	ซ่อนภาพและเสียง	12.	สัดส่วนภาพ
4.	ระดับเสียง - / +	13.	ซ่อน
5.	ใส่ค่า	14.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง
6.	เมนู	15.	สามมิติ
7.	HDMI	16.	วิดีโอ
8.	VGA	17.	ซิงค์ใหม่
9.	แหล่งสัญญาณ	18.	โหมดความสว่าง

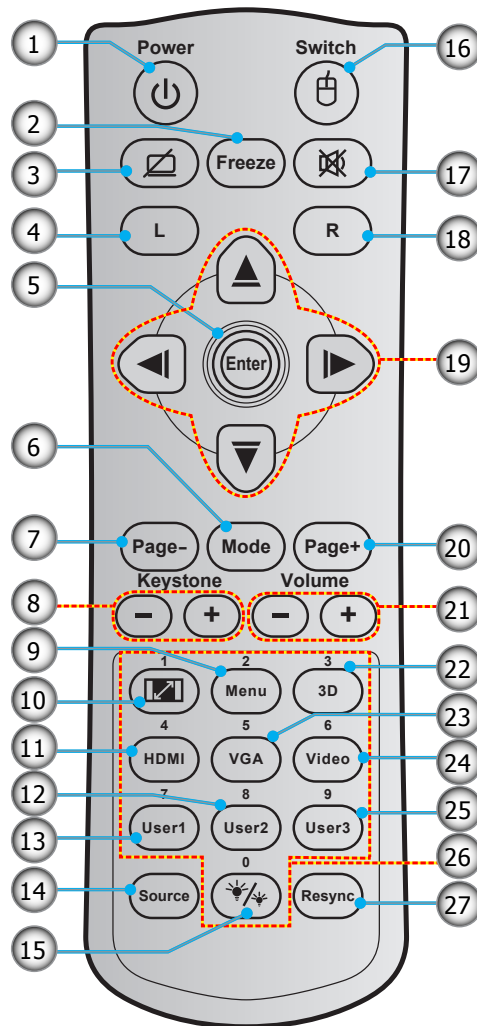
หมายเหตุ:

- รูปแบบของรีโมทคอนโทรลอาจเปลี่ยนแปลงไปตามแต่ละภูมิภาค
- คีย์บางคีย์อาจไม่ทำงานสำหรับรุ่นที่ไม่รองรับคุณลักษณะนี้
- ก่อนการใช้งานรีโมทคอนโทรลครั้งแรก แกะเทปกั้นฉนวนแบบโปร่งแสงออก ดูที่หน้า 24 สำหรับการติดตั้งแบตเตอรี่



บทนำ

รีโมทคอนโทรล 2



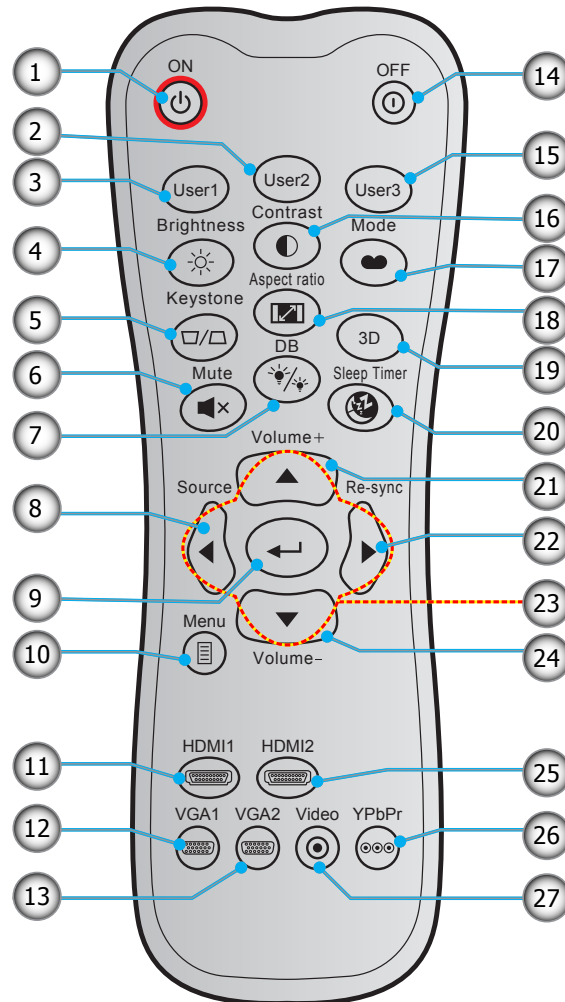
เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	ปุ่มเปิด/ปิด	15.	โหมดความสว่าง
2.	ค้าง	16.	เมาส์ เปิด / ปิด
3.	หน้าจอว่าง / ปิดเสียง	17.	ซ่อน
4.	คลิกซ้ายเมาส์	18.	คลิกขวาเมาส์
5.	ใส่ค่า	19.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง
6.	โหมด	20.	หน้า +
7.	หน้า -	21.	ระดับเสียง - / +
8.	แก้ภาพบิดเบี้ยว - / +	22.	เมนู 3D เปิด / ปิด
9.	เมนู	23.	VGA
10.	สัดส่วนภาพ	24.	วิดีโอ
11.	HDMI	25.	ผู้ใช้ 3
12.	ผู้ใช้ 2	26.	ปุ่มกดตัวเลข (0-9)
13.	ผู้ใช้ 1	27.	ซิงค์ใหม่
14.	แหล่งสัญญาณ		

หมายเหตุ:

- รูปแบบของรีโมทคอนโทรลอาจเปลี่ยนแปลงไปตามแต่ละภูมิภาค
- คีย์บางคีย์อาจไม่ทำงานสำหรับรุ่นที่ไม่รองรับคุณลักษณะนี้

บทนำ

รีโมทคอนโทรล 3



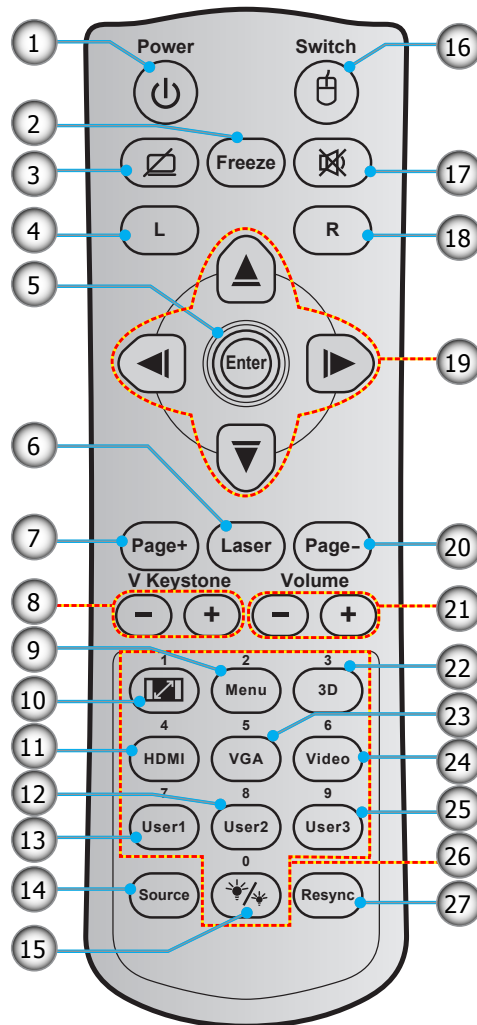
เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	เปิดเครื่อง	15.	ผู้ใช้ 3
2.	ผู้ใช้ 2	16.	คอนทราสต์
3.	ผู้ใช้ 1	17.	โหมดการแสดงผลภาพ
4.	ความสว่าง	18.	สัดส่วนภาพ
5.	แก้ภาพบิดเบี้ยว	19.	เมนู 3D เปิด / ปิด
6.	ซอน	20.	ตั้งเวลาปิด
7.	DB (Dynamic Black)	21.	ระดับเสียง +
8.	แหล่งสัญญาณ	22.	ซิงค์ใหม่
9.	ใส่ค่า	23.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง
10.	เมนู	24.	ระดับเสียง -
11.	HDMI1	25.	HDMI2
12.	VGA1 (ไม่รองรับ)	26.	YPbPr (ไม่รองรับ)
13.	VGA2 (ไม่รองรับ)	27.	วิดีโอ (ไม่รองรับ)
14.	Power Off		

หมายเหตุ:

- รูปแบบของรีโมทคอนโทรลอาจเปลี่ยนแปลงไปตามแต่ละภูมิภาค
- คีย์บางคีย์อาจไม่ทำงานสำหรับรุ่นที่ไม่รองรับคุณลักษณะนี้

บทนำ

รีโมทคอนโทรล 4



เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	ปุ่มเปิด/ปิด	15.	โหมดความสว่าง
2.	ค้าง	16.	เมาส์ เปิด / ปิด
3.	หน้าจอว่าง / ปิดเสียง	17.	ซ่อน
4.	คลิกซ้ายเมาส์	18.	คลิกขวาเมาส์
5.	ใส่ค่า	19.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง
6.	เลเซอร์	20.	หน้า -
7.	หน้า +	21.	ระดับเสียง - / +
8.	แก้ภาพบิดเบี้ยว V - / +	22.	เมนู 3D เปิด / ปิด
9.	เมนู	23.	VGA
10.	สัดส่วนภาพ	24.	วิดีโอ
11.	HDMI	25.	ผู้ใช้ 3
12.	ผู้ใช้ 2	26.	ปุ่มกดตัวเลข (0-9)
13.	ผู้ใช้ 1	27.	ซิงค์ใหม่
14.	แหล่งสัญญาณ		

หมายเหตุ:

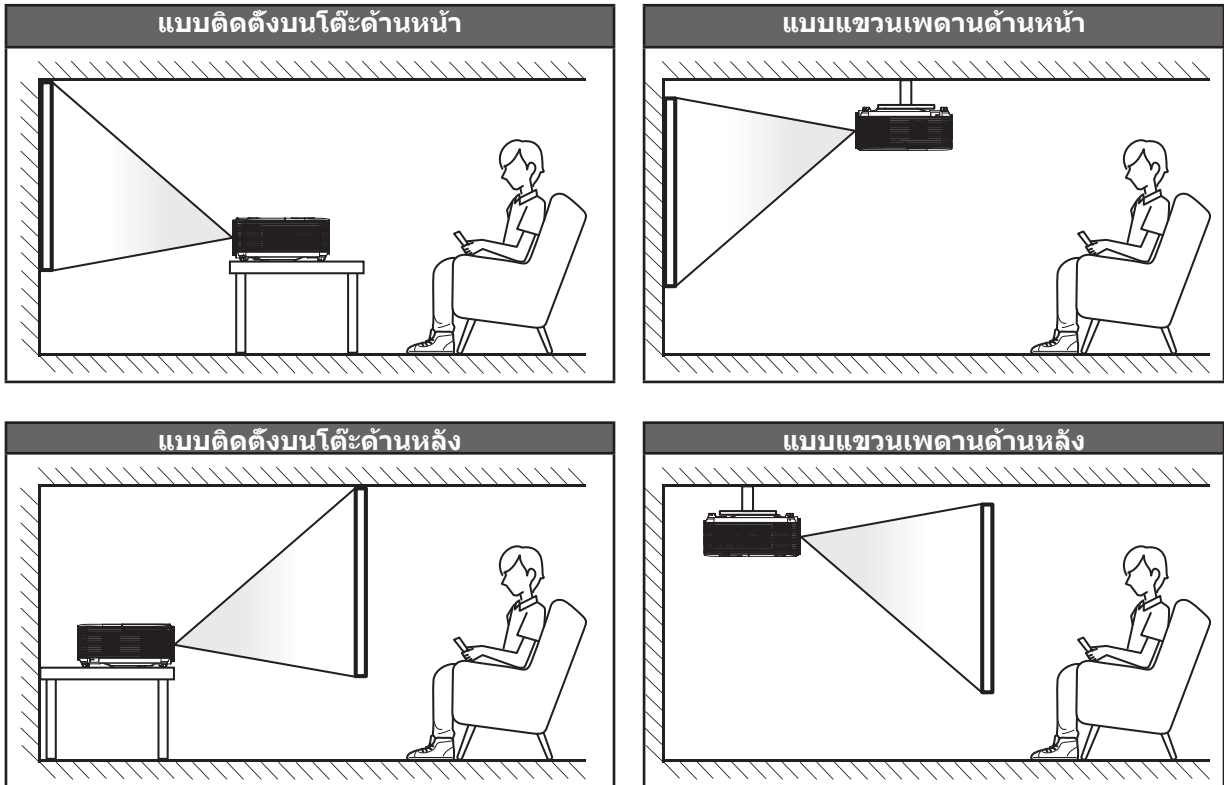
- รูปแบบของรีโมทคอนโทรลอาจเปลี่ยนแปลงไปตามแต่ละภูมิภาค
- คีย์บางคีย์อาจไม่ทำงานสำหรับรุ่นที่ไม่รองรับคุณลักษณะนี้

การติดตั้ง

การติดตั้งโปรเจคเตอร์

โปรเจคเตอร์ของคุณได้รับการออกแบบมาเพื่อติดตั้งได้สี่แบบ

รูปแบบห้องหรือความชอบส่วนบุคคลของคุณจะเป็นตัวกำหนดสถานที่การติดตั้งที่คุณเลือก ใช้เวลาในการพิจารณาขนาดและตำแหน่งของหน้าจอ ตำแหน่งของเตาเสียบที่เหมาะสม เช่นเดียวกับสถานที่และระยะทางระหว่างโปรเจคเตอร์กับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อของคุณ



โปรเจคเตอร์ควรวางแบบแนวราบ และทำมุม 90 องศา / ตั้งฉากกับหน้าจอ

- วิธีการตรวจสอบสถานที่วางโปรเจคเตอร์สำหรับขนาดหน้าจอที่ให้ โปรดดูระยะห่างของโต๊ะในหน้า 54-56
- วิธีการตรวจสอบขนาดหน้าจอสำหรับระยะทางที่ให้ โปรดดูระยะห่างของโต๊ะในหน้า 54-56

หมายเหตุ: ภาพที่ฉายออกมาจะมีขนาดเพิ่มขึ้นและระบบจะเพิ่มการชดเชยในแนวตั้งขึ้นตามสัดส่วนเมื่อวางโปรเจคเตอร์ไว้ไกลจากหน้าจอ

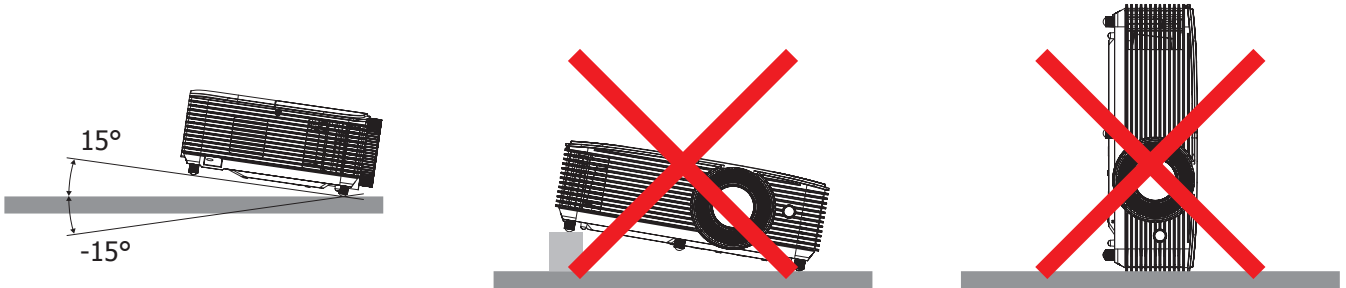
สำคัญ!

ห้ามใช้เครื่องโปรเจคเตอร์ในการวางแนวใดๆ นอกจากวางบนโต๊ะ หรือแขวนเพดาน โปรเจคเตอร์ควรอยู่ในแนวนอน และต้องไม่เอียงไปข้างหน้า/ข้างหลัง หรือซ้าย/ขวา การวางแนวในลักษณะอื่นจะทำให้หมดการรับประกัน และอาจทำให้อายุการใช้งานของหลอดโปรเจคเตอร์หรือตัวเครื่องโปรเจคเตอร์สั้นลง สำหรับคำแนะนำการติดตั้งที่ไม่ได้มาตรฐาน โปรดติดต่อ Optoma

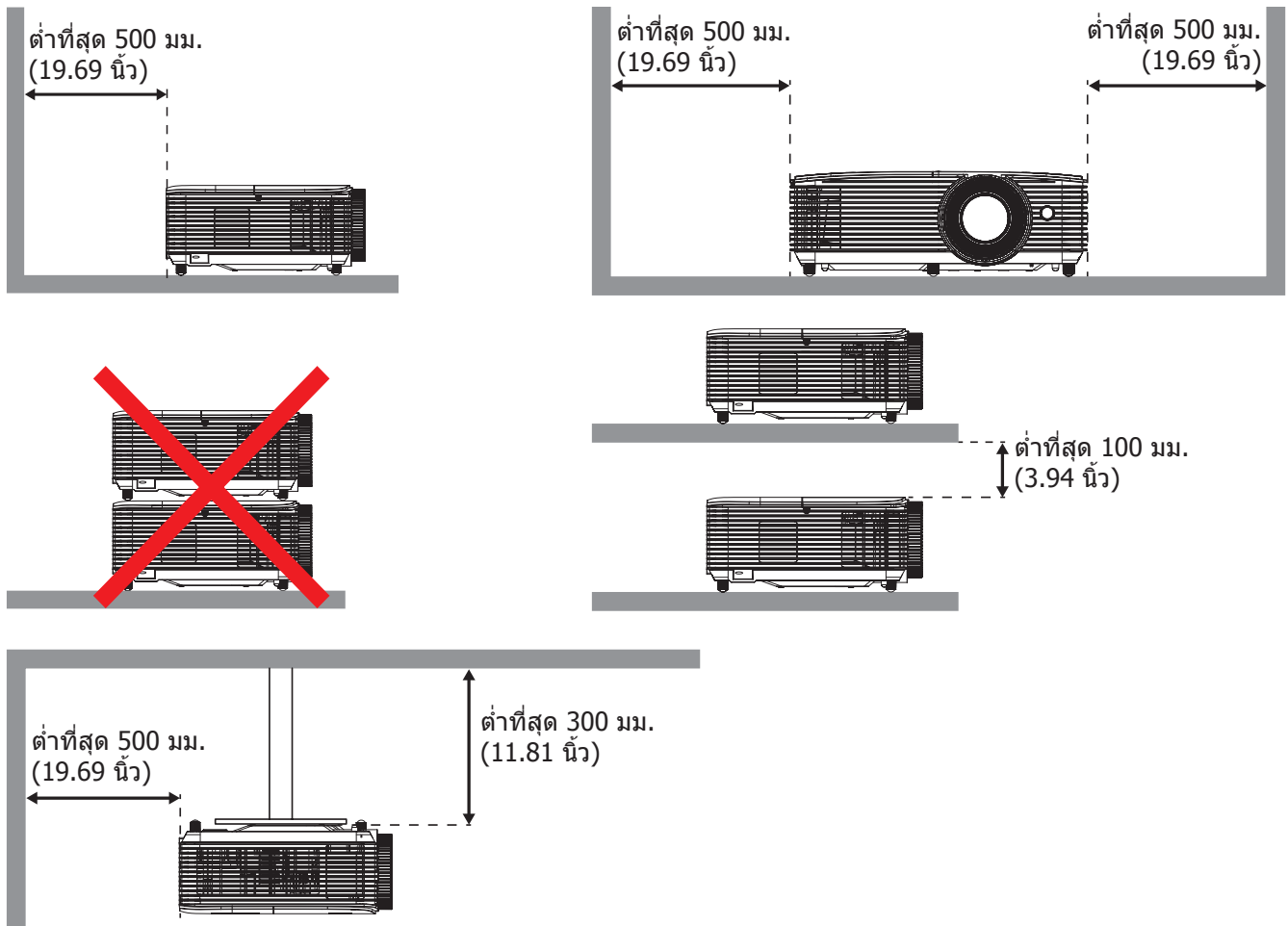
การติดตั้ง

ข้อสังเกตการติดตั้งโปรเจคเตอร์ (SVGA_XGA_WXGA)

- วางโปรเจคเตอร์ในตำแหน่งแนวนอน
มุมเอียงของโปรเจคเตอร์ไม่ควรเกิน 15 องศา หรือไม่ควรติดตั้งโปรเจคเตอร์ในลักษณะอื่น ๆ นอกเหนือจากการวางบนโต๊ะ และการยึดบนเพดาน ไม่เช่นนั้นอายุหลอดจะลดลงอย่างมาก และอาจทำให้เกิดความเสียหายที่ไม่สามารถคาดการณ์ได้อื่น ๆ



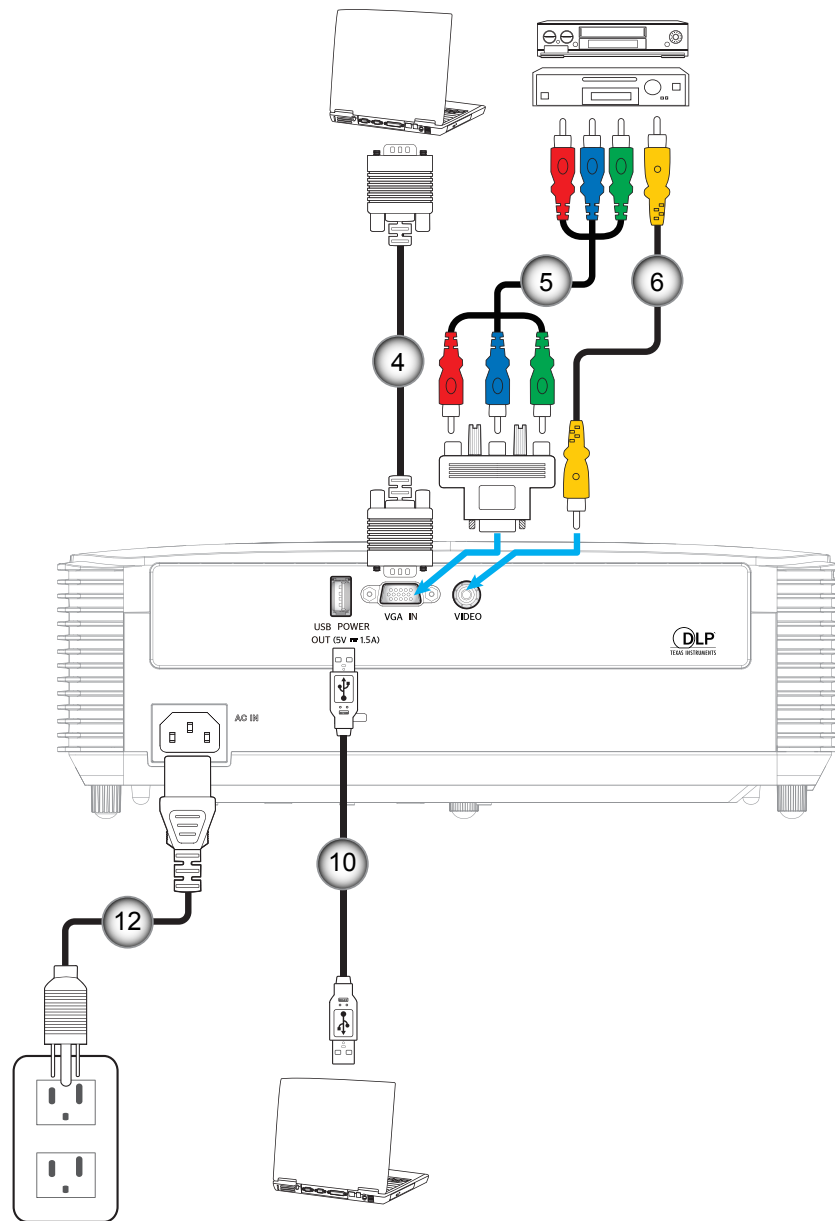
- เว้นช่องว่างรอบช่องระบายอากาศเสียอย่างน้อย 30 ซม.



- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าช่องดูดอากาศเข้าไม่ดูดอากาศร้อนจากช่องระบายอากาศเสียกลับเข้าไปในเครื่อง
- เมื่อใช้งานโปรเจคเตอร์ในพื้นที่ที่ปิดสนิท ตรวจสอบให้แน่ใจว่าอุณหภูมิอากาศโดยรอบภายในตู้ ไม่เกินอุณหภูมิการทำงานขณะที่โปรเจคเตอร์กำลังทำงาน และช่องดูดอากาศเข้า และช่องระบายอากาศร้อนออกไม่มีอะไรกีดขวาง
- ตู้ทั้งหมดควรผ่านการประเมินความร้อนที่ได้รับการรับรอง เพื่อให้แน่ใจว่าโปรเจคเตอร์จะไม่ดูดอากาศเสียที่ร้อนกลับเข้าไปในเครื่อง เนื่องจากอาจทำให้อุปกรณ์เปิดเครื่อง หรือแม้กระทั่งตรวจสอบว่าอุณหภูมิของตู้อยู่ในช่วงอุณหภูมิการทำงานที่ยอมรับได้

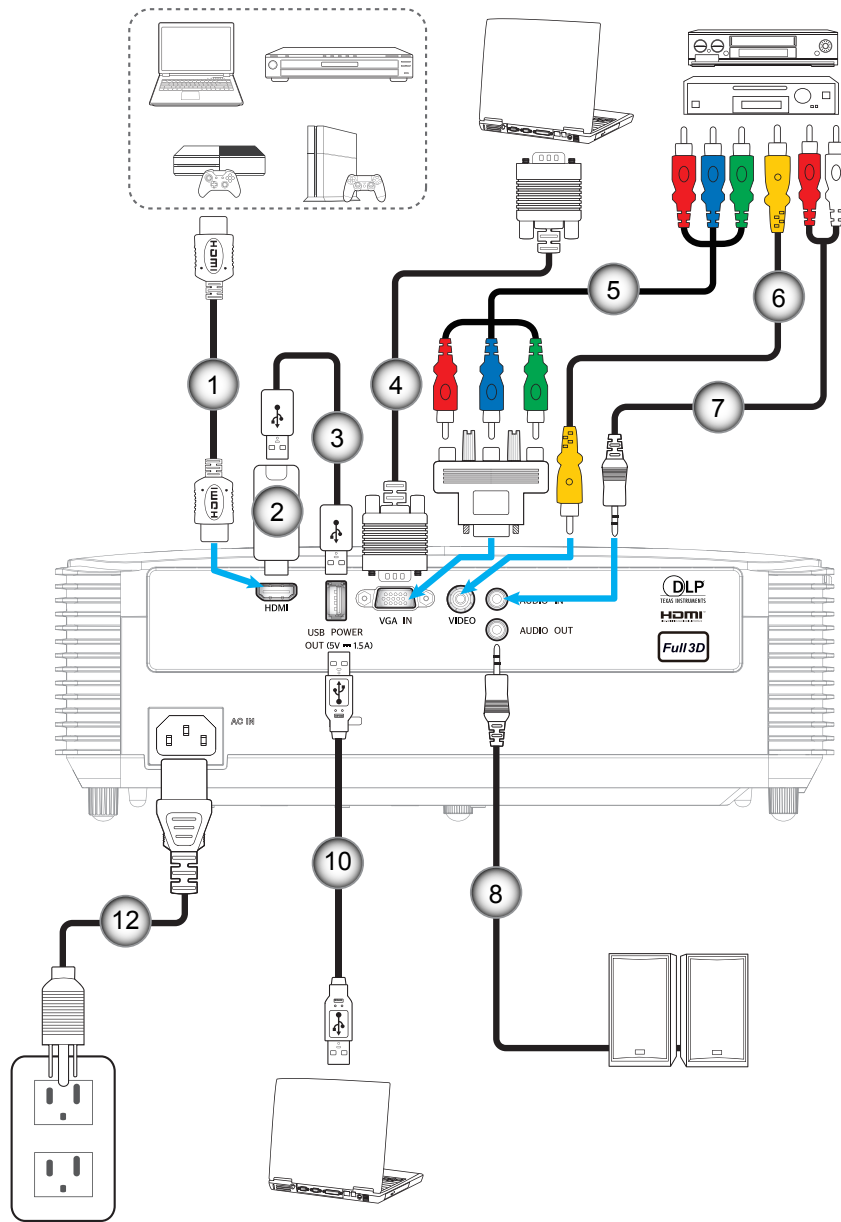
การติดตั้ง

SVGA_XGA_XGA (ประเภท 1 (3 IO))



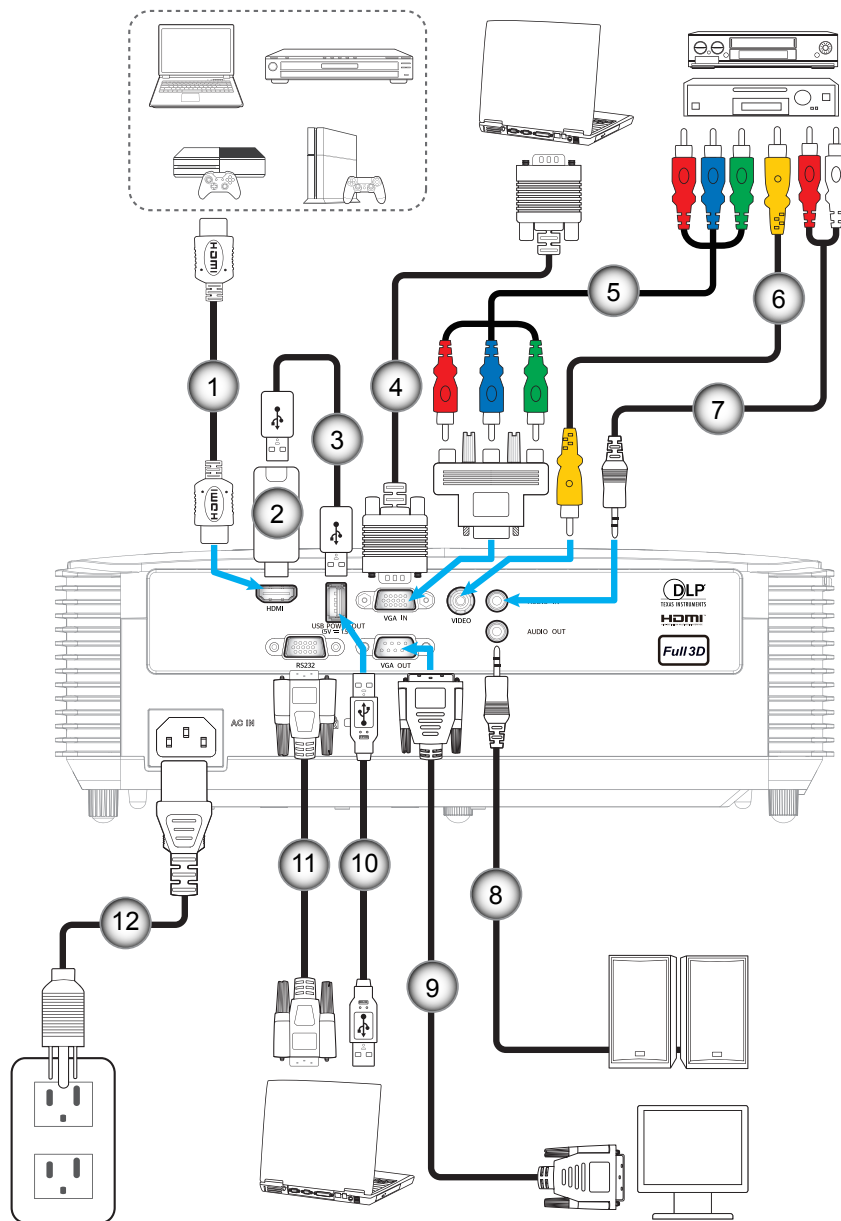
การติดตั้ง

SVGA_XGA_WXGA (ประเภท 2 (6 IO))



การติดตั้ง

SVGA_XGA_WXGA (ประเภท 3 (8 IO))



การติดตั้ง

เลข	รายการ	ประเภท 1 (3 IO)	ประเภท 2 (6 IO)	ประเภท 3 (8 IO)
1.	สายเคเบิล HDMI	ไม่มี	✓	✓
2.	HDMI Stick	ไม่มี	✓	✓
3.	สายไฟ USB	ไม่มี	✓	✓
4.	สายเคเบิล VGA เข้า	✓	✓	✓
5.	สายเคเบิลคอมโพเนนต์ RCA	✓	✓	✓
6.	สายวิดีโอ	✓	✓	✓
7.	สายเคเบิลเสียงเข้า	ไม่มี	✓	✓
8.	สายเคเบิลเสียงออก	ไม่มี	✓	✓
9.	สายเคเบิล VGA ออก	ไม่มี	ไม่มี	✓
10.	สายเคเบิล USB (การควบคุมเมาส์)	✓	✓	✓
11.	สายเคเบิล RS232	ไม่มี	ไม่มี	✓
12.	สายเพาเวอร์	✓	✓	✓

หมายเหตุ: "✓" หมายความว่า รายการนี้รองรับ "ไม่มี" หมายความว่า รายการนี้ไม่สามารถใช้ได้

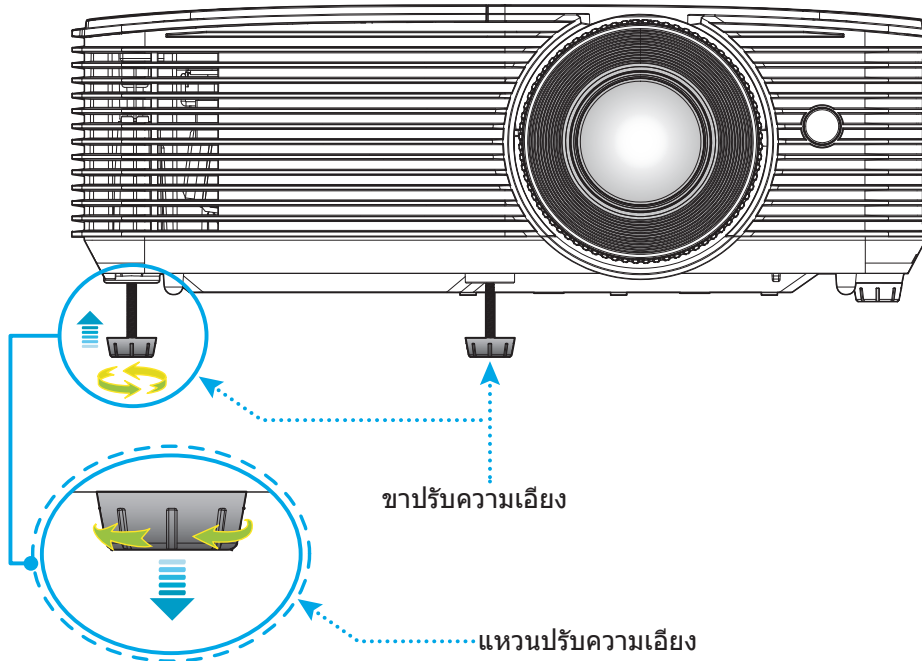
การติดตั้ง

การปรับภาพที่ฉาย

ความสูงของภาพ

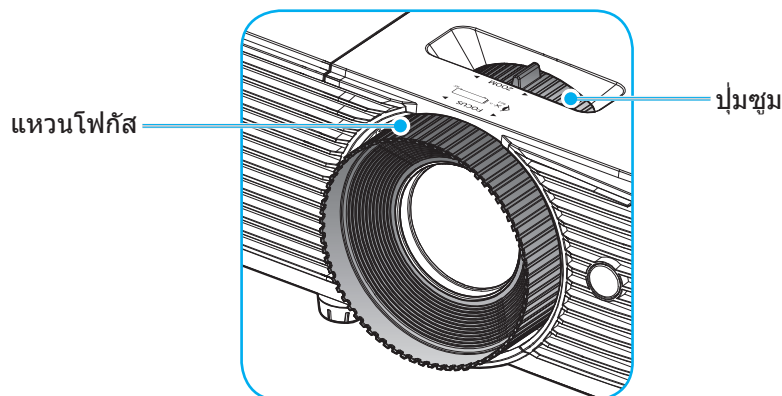
โปรเจคเตอร์มีขาปรับระดับให้ สำหรับปรับความสูงของภาพ

1. ค้นหาขาปรับตำแหน่งที่คุณต้องการปรับที่ข้างใต้ของโปรเจคเตอร์
2. หมุนขาปรับระดับตามเข็มนาฬิกาหรือทวนเข็มนาฬิกาเพื่อปรับโปรเจคเตอร์ให้สูงขึ้นหรือต่ำลง



ซูมและโฟกัส

- เพื่อปรับขนาดภาพ ให้หมุนปุ่มซูมตามเข็มนาฬิกาหรือทวนเข็มนาฬิกาเพื่อเพิ่มหรือลดขนาดภาพที่ฉาย
- เพื่อปรับโฟกัส ให้หมุนแหวนโฟกัสตามเข็มนาฬิกาจนกว่าภาพจะคมชัดและสามารถอ่านได้

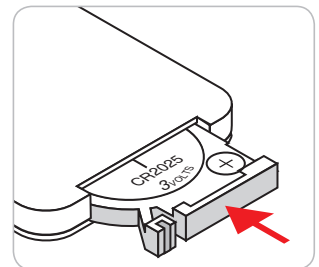
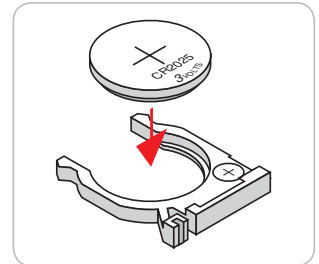
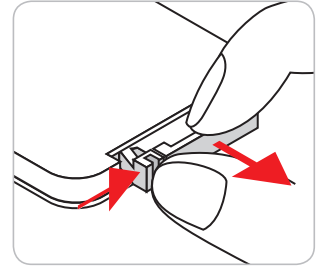


หมายเหตุ: โปรเจคเตอร์จะโฟกัสในระยะ 1 ม. ถึง 12 ม. (รุ่น SVGA, XGA, และ WXGA)

การติดตั้ง

การติดตั้ง / การเปลี่ยนแบตเตอรี่

1. กดฝาครอบแบตเตอรี่ให้แน่นๆ และเลื่อนออก
2. ใส่แบตเตอรี่เข้าไปในช่องใส่แบตเตอรี่ ถอดแบตเตอรี่เก่าออก และใส่แบตเตอรี่ใหม่ (CR2025) ตรวจสอบให้แน่ใจว่าด้านที่มีเครื่องหมาย "+" หงายขึ้น
3. ใส่ฝาครอบกลับ



ข้อควรระวัง: เพื่อให้มั่นใจในการใช้งานที่ปลอดภัย กรุณาทำตามข้อควรระวังต่อไปนี้:

- ใช้แบตเตอรี่ประเภท CR2025
- หลีกเลี่ยงการสัมผัสกับน้ำหรือของเหลว
- อย่าให้รีโมทคอนโทรลสัมผัสกับความชื้นหรือน้ำ
- อย่าทำให้รีโมทคอนโทรลร่วงหล่น
- หากแบตเตอรี่มีการรั่วไหลในรีโมทคอนโทรล เช็ดทำความสะอาดด้วยความระมัดระวังและใส่แบตเตอรี่ใหม่
- เสี่ยงที่จะระเบิดถ้าใช้แบตเตอรี่ประเภทที่ไม่ถูกต้อง
- การกำจัดแบตเตอรี่ที่ใช้แล้วตามคำแนะนำ

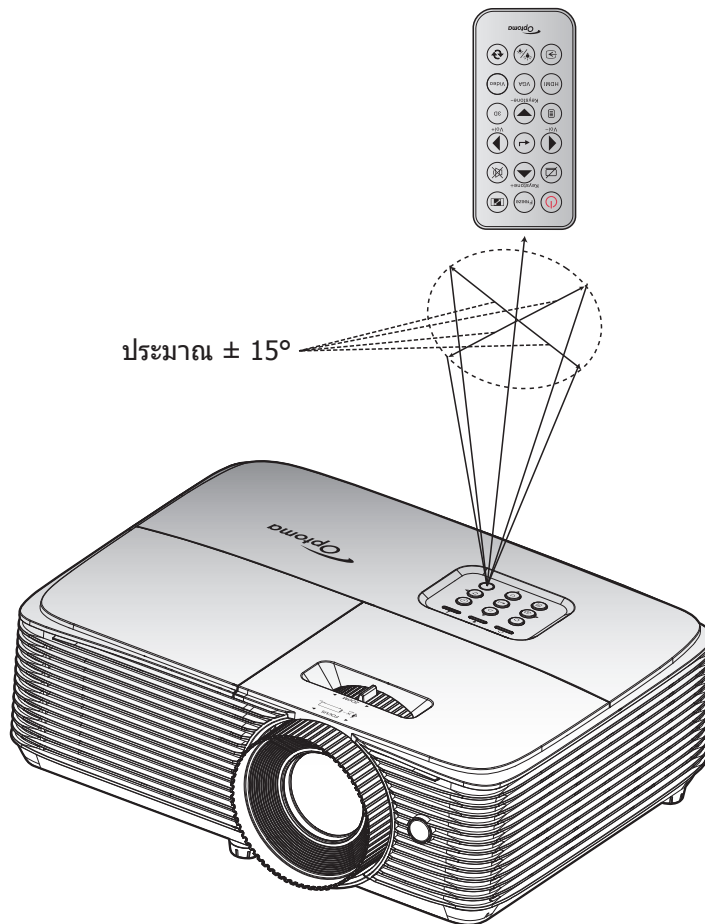
การติดตั้ง

ระยะที่ให้ผลอย่างมีประสิทธิภาพ

เซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด (IR) อยู่ด้านบนของโปรเจคเตอร์ ตรวจสอบให้แน่ใจว่า รีโมทคอนโทรลอยู่ในมุม 30 องศาตั้งฉากกับเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรดของโปรเจคเตอร์เพื่อการทำงานได้อย่างถูกต้อง ระยะห่างระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซ็นเซอร์ไม่ควรเกินกว่า 6 เมตร (~ 20 ฟุต)

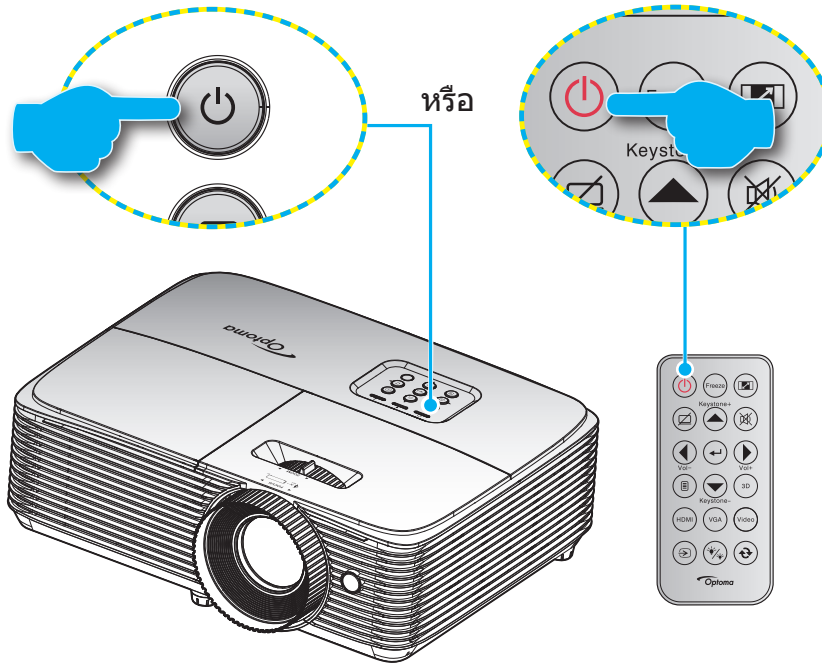
หมายเหตุ: เมื่อชี้รีโมทคอนโทรลตรง (มุม 0 องศา) ไปยังเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด ระยะทางระหว่างรีโมทคอนโทรลกับเซ็นเซอร์ต้องไม่เกิน 8 เมตร (~ 26 ฟุต)

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีสิ่งกีดขวางใดๆ ระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซ็นเซอร์ IR บนโปรเจคเตอร์ซึ่งอาจขวางแสงอินฟราเรด
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเครื่องส่ง IR ของรีโมทคอนโทรลไม่โดนแสงอาทิตย์หรือหลอดไฟฟลูออเรสเซนต์โดยตรง
- โปรดเก็บตัวควบคุมระยะไกลให้ห่างจากหลอดฟลูออเรสเซนต์ให้มากกว่า 2 ม. มิฉะนั้น ตัวควบคุมระยะไกลอาจทำงานผิดปกติ
- หากรีโมทคอนโทรลอยู่ใกล้กับหลอดไฟฟลูออเรสเซนต์แบบอินเวอเตอร์ อาจใช้การไม่ได้ในบางครั้ง
- หากรีโมทคอนโทรลและโปรเจคเตอร์อยู่ในระยะที่ใกล้เกินไป รีโมทคอนโทรลอาจใช้การไม่ได้
- เมื่อคุณเลี้ยงไปที่หน้าจอ ระยะทางที่ได้ผลมีระยะน้อยกว่า 6 ม. จากรีโมทคอนโทรลไปถึงหน้าจอ และสะท้อนแสง IR กลับไปยังโปรเจคเตอร์ แต่อย่างไรก็ตาม ระยะที่มีประสิทธิภาพอาจเปลี่ยนแปลงตามหน้าจอ



การใช้งานโปรเจคเตอร์

การเปิด/ปิดโปรเจคเตอร์



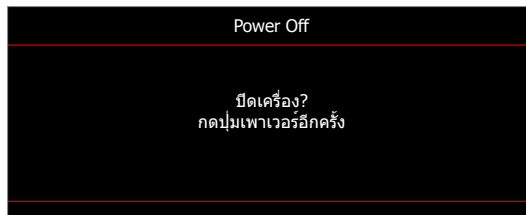
เปิดเครื่อง

1. เชื่อมต่อสายไฟและสายสัญญาณให้แน่น เมื่อเชื่อมต่อแล้ว ไฟ LED เปิด/สแตนด์บายจะเปลี่ยนเป็นสีเขียว
2. เปิดโปรเจคเตอร์โดยการกด "⏻" บนปุ่มกดหรือรีโมทคอนโทรล
3. หน้าจอเริ่มต้นจะปรากฏขึ้นใน 10 วินาที และไฟ LED เปิด/สแตนด์บายจะกะพริบเป็นสีเขียวหรือสีฟ้า

หมายเหตุ: เมื่อเปิดโปรเจคเตอร์ครั้งแรก ระบบจะขอให้คุณเลือกภาษาที่ต้องการ การวางโปรเจคเตอร์ และการตั้งค่าอื่นๆ อีกเล็กน้อย

ปิดเครื่อง

1. ปิดโปรเจคเตอร์โดยการกด "⏻" บนปุ่มกดหรือรีโมทคอนโทรล
2. ข้อความดังต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:



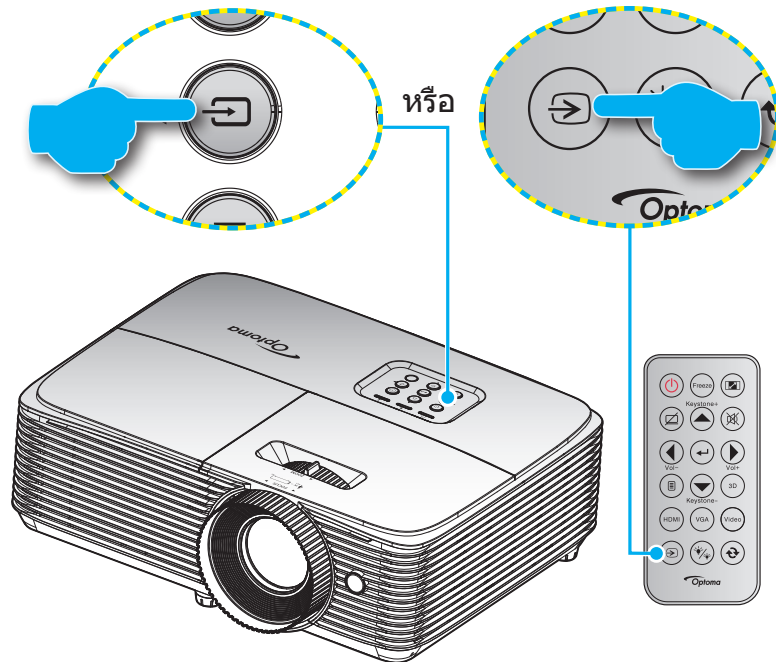
3. กดปุ่ม "⏻" อีกครั้งเพื่อยืนยัน ไม่เช่นนั้น ข้อความจะหายไปหลังจากผ่านไป 15 วินาที เมื่อคุณกดปุ่ม "⏻" ครั้งที่สอง โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่อง
4. พัดลมระบายความร้อนยังคงทำงานต่อประมาณ 10 วินาที สำหรับรอบการระบายความร้อน และไฟ LED เปิด/สแตนด์บายจะกะพริบเป็นสีเขียวหรือสีฟ้า เมื่อไฟ LED เปิด/สแตนด์บายติดเป็นสีแดงต่อเนื่อง แสดงว่าโปรเจคเตอร์ได้เข้าสู่โหมดสแตนด์บายแล้ว ถ้าคุณต้องการเปิดโปรเจคเตอร์กลับขึ้นมา คุณต้องรอจนกระทั่งโปรเจคเตอร์เสร็จสิ้นกระบวนการทำให้เครื่องเย็นลง และเข้าสู่โหมดสแตนด์บายก่อน เมื่อโปรเจคเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บาย เพียงแค่กดปุ่ม "⏻" อีกครั้งเพื่อเปิดโปรเจคเตอร์
5. ถอดสายไฟจากเต้าเสียบไฟและโปรเจคเตอร์

หมายเหตุ: ไม่แนะนำให้เปิดโปรเจคเตอร์ทันทีหลังจากที่ทำการปิดเครื่อง

การใช้งานโปรเจคเตอร์

การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า

เปิดเครื่อง และเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณที่คุณต้องการให้แสดงบนหน้าจอ เช่น คอมพิวเตอร์ โน้ตบุ๊ก เครื่องเล่นวิดีโอ ฯลฯ โปรเจคเตอร์จะตรวจจับแหล่งสัญญาณโดยอัตโนมัติ หากมีแหล่งสัญญาณเชื่อมต่อหลายแหล่ง ให้กดปุ่มแหล่งสัญญาณที่ปุ่มกดบนโปรเจคเตอร์ หรือที่รีโมทคอนโทรลเพื่อเลือกสัญญาณเข้าที่ต้องการ



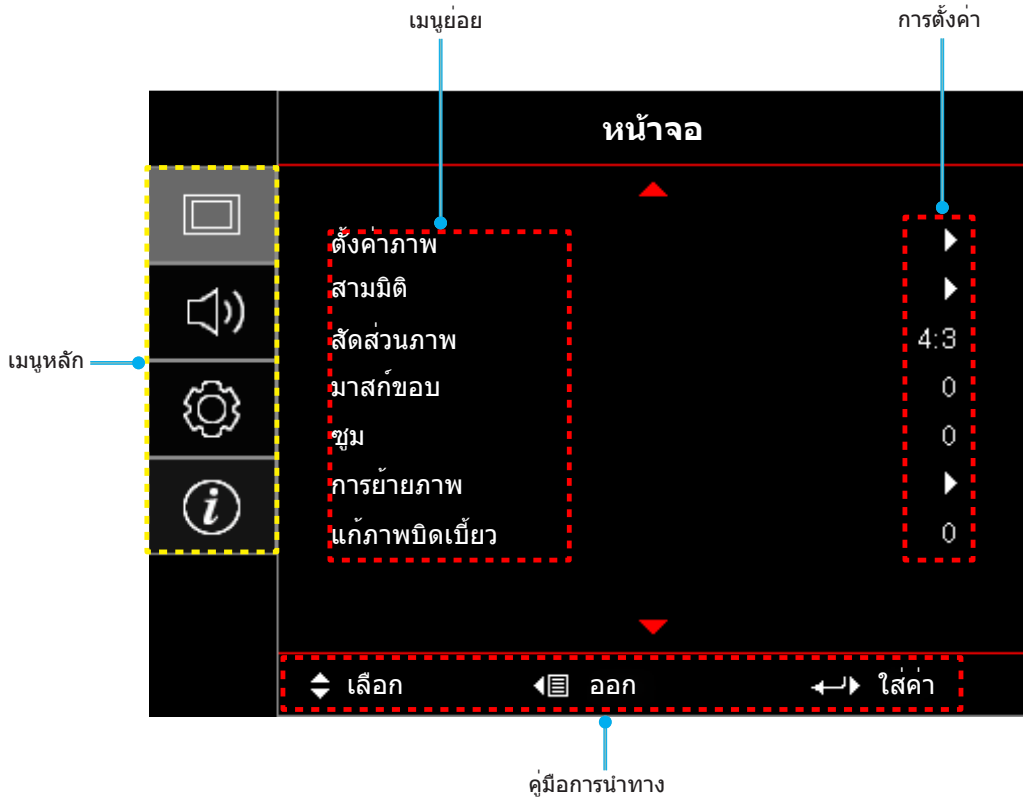
การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูนำทางและคุณลักษณะพิเศษ

โปรเจคเตอร์มีเมนูที่แสดงบนหน้าจอหลายภาษา ที่อนุญาตให้คุณทำการปรับภาพ และเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าต่างๆ โปรเจคเตอร์จะตรวจพบสัญญาณโดยอัตโนมัติ

1. ในการเปิดเมนู OSD ให้กด บนรีโมทคอนโทรล หรือแป้นพิมพ์ของโปรเจคเตอร์
2. ในขณะที่ OSD แสดงอยู่ ใช้ปุ่ม เพื่อเลือกรายการใด ๆ ในเมนูหลัก ในขณะที่ทำการเลือกบนหน้าจอใด ๆ กดปุ่ม หรือปุ่ม เพื่อเข้าไปยังเมนูย่อย
3. ใช้ปุ่ม เพื่อเลือกรายการที่ต้องการในเมนูย่อย จากนั้นกด หรือ ปุ่ม เพื่อดูการตั้งค่าเพิ่มเติม ปรับการตั้งค่าด้วยปุ่ม
4. เลือกรายการถัดไปที่จะปรับในเมนูย่อย และปรับค่าตามที่อธิบายด้านบน
5. ให้กด หรือ เพื่อยืนยัน และหน้าจอจะกลับไปยังเมนูหลัก
6. ในการออก กด หรือ อีกครั้ง เมนู OSD จะปิด และโปรเจคเตอร์จะบันทึกการตั้งค่าใหม่โดยอัตโนมัติ

รุ่น SVGA, XGA, และ WXGA



การใช้งานโปรเจคเตอร์

แผนภูมิต้นไม้เมนู OSD (รุ่น SVGA, XGA, และ WXGA)

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า			
หน้าจอ	ตั้งค่าภาพ	โหมดการแสดงผลภาพ	[ข้อมูล]	การนำเสนอ				
				สว่าง				
				ภาพยนตร์				
				เกมส์				
				sRGB				
				DICOM SIM.				
				ผู้ใช้				
				สามมิติ				
		Wall Color			มืด [ค่าเริ่มต้น]			
					กระดานดำ			
					Light Yellow			
					Light Green			
					Light Blue			
					Pink			
		ความสว่าง				เทา		
		คอนทราสต์				-50~50		
		ความชัด				-50~50		
		สี				1~15		
		Tint				-50~50		
		Gamma	ฟิล์ม	วีดีโอ	กราฟฟิก	มาตรฐาน(2.2)		
							1.8	
							2.0	
							2.4	
		การตั้งค่าสี	BrilliantColor™	อุณหภูมิสี	[โหมดข้อมูล]		1~10	
							อุ่น	
							กลาง	
			เทียบสี	สี			เย็น	
							R [ค่าเริ่มต้น]	
							G	
					B			
					C			
					Y			
					M			
		W						
		โทนสี	-50~50 [ค่าเริ่มต้น: 0]					
		ความอิ่มของสี	-50~50 [ค่าเริ่มต้น: 0]					
		เกน	-50~50 [ค่าเริ่มต้น: 0]					

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า
หน้าจอ	ตั้งค่าภาพ	การตั้งค่าสี	เทียบสี	รีเซ็ต	ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]
				ใช้	
				ออก	
			RGB เกน/ไบแอส	แดง (Gain)	-50~50
				เขียว (Gain)	-50~50
				น้ำเงิน (Gain)	-50~50
				แดง (Bias)	-50~50
				เขียว (Bias)	-50~50
				น้ำเงิน (Bias)	-50~50
			เทียบสี	รีเซ็ต	ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]
				ใช้	
				ออก	
			ปรีจูนสี [ไม่มีสัญญาณเข้า HDMI]		อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]
					RGB
					YUV
			ปรีจูนสี [สัญญาณเข้า HDMI]		อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]
					RGB (0-255)
					RGB (16-235)
				YUV	
			ระดับสีขาว		0~31 (ขึ้นอยู่กับสัญญาณ)
			ระดับสีดำ		-5~5 (ขึ้นอยู่กับสัญญาณ)
			IRE		0
					7.5
			สัญญาณ	อัตโนมัติ	
					เปิด [ค่าเริ่มต้น]
		ความถี่			-10~10 (ขึ้นอยู่กับสัญญาณ) [ค่าเริ่มต้น: 0]
		เฟส			0~31 (ขึ้นอยู่กับสัญญาณ) [ค่าเริ่มต้น: 0]
		การจัดวางแนวนอน			-5~5 (ขึ้นอยู่กับสัญญาณ) [ค่าเริ่มต้น: 0]
		การจัดวางแนวตั้ง			-5~5 (ขึ้นอยู่กับสัญญาณ) [ค่าเริ่มต้น: 0]
		ออก			
		โหมดความสว่าง		[ชั่วคราวไฟ - ข้อมูล]	สว่าง
					Eco.
					Dynamic
					Eco+
		รีเซ็ต			

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า
หน้าจอ	สามมิติ	โหมด 3 มิติ			ปิด
					เปิด [ค่าเริ่มต้น]
					IR
		3D->2D			สามมิติ [ค่าเริ่มต้น]
					L
					R
		3D รูปแบบ			อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]
					SBS
					สูงสุดและต่ำสุด
					กรอบลำดับ
		3D ซิงค์ย้อนกลับ			เปิด
					ปิด [ค่าเริ่มต้น]
	สัดส่วนภาพ				4:3
					16:9
					16:10 [รุ่น WXGA]
					LBX [ยกเว้นรุ่น SVGA และ XGA]
					Native
					อัตโนมัติ
	มาสก์ขอบ				0~10 [ค่าเริ่มต้น: 0]
	ซูม				-5~25 [ค่าเริ่มต้น: 0]
การย้ายภาพ	 H				-50~50 [ค่าเริ่มต้น: 0]
	 V				-50~50 [ค่าเริ่มต้น: 0]
แก้ภาพบิดเบี้ยว					-40~40 [ค่าเริ่มต้น: 0]
เสียง	ช้อน				ปิด [ค่าเริ่มต้น]
	ระดับเสียง				เปิด
ตั้งค่า	การฉายภาพ				0-10 [ค่าเริ่มต้น: 5]
					หน้า  [ค่าเริ่มต้น]
					Rear 
					บนเพดาน 
	ชนิดหน้าจอ				หลังบน 
		[รุ่น WXGA]			16:9
	การปรับค่าหลอด				16:10 [ค่าเริ่มต้น]
		เตือนอายุหลอด			ปิด
					เปิด [ค่าเริ่มต้น]
		ลบชั่วโมงหลอดภาพ			ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]
				ใช่	






การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า		
ตั้งค่า	ตั้งค่าแผ่นกรอง	ติดตั้งแผ่นกรองสำรอง			ใช่		
					ไม่ใช่		
		ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง			(อ่านอย่างเดียว)		
		การเตือนแผ่นกรอง				ปิด	
						300 ชม.	
						500 ชม. [ค่าเริ่มต้น]	
						800 ชม.	
				1000 ชม.			
	เริ่มนับเวลาแผ่นกรองใหม่				ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]		
					ใช่		
	ตั้งค่าการใช้ไฟ	ระบบเปิดเครื่องด่วน				ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
						เปิด	
		เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ					ปิด [ค่าเริ่มต้น]
							เปิด
		ปิดอัตโนมัติ (นาฬิกา)				0~180 (เพิ่มขึ้นทีละ 5 นาที) [ค่าเริ่มต้น: 20]	
		ตั้งเวลาปิด (นาฬิกา)	ตั้งเวลาปิด (นาฬิกา)				0~990 (เพิ่มขึ้นทีละ 30 นาที) [ค่าเริ่มต้น: 0]
			Always on				ไม่ใช่ [ค่าเริ่มต้น]
						ใช่	
		การฟื้นฟูอย่างรวดเร็ว				ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
						เปิด	
	โหมดพลังงาน (สแตนด์บาย)					แอกทีฟ	
						Eco [ค่าเริ่มต้น]	
	การใช้ไฟผ่าน USB					ปิด	
						เปิด	
						อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]	
	ระบบป้องกัน	ระบบป้องกัน				ปิด	
						เปิด	
		ตั้งเวลาป้องกัน			เดือน		
					วัน		
				ชั่วโมง			
		เปลี่ยนรหัสผ่าน					
	HDMI Link Settings	HDMI Link				ปิด	
					เปิด		
Inclusive of TV						ไม่ใช่	
						ใช่	
Power On Link						Mutual	
						PJ -> Device	
					Device --> PJ		
Power Off Link					ปิด		
					เปิด		

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า		
ตั้งค่า	รูปแบบการทดสอบ				ตารางสี่เหลี่ยม		
					ตารางสี่เหลี่ยม		
					ตารางสี่เหลี่ยม		
					ขาว		
					ปิด		
	การตั้งค่ารีโมท [ขึ้นอยู่กับรีโมท]	การทำงานของ IR				เปิด	
						ปิด	
		ผู้ใช้1					รูปแบบการทดสอบ
							ความสว่าง
							คอนทราสต์
							ตั้งเวลาปิด [ค่าเริ่มต้น]
							เทียบสี
							อุณหภูมิสี
							Gamma
							การฉายภาพ
							การปรับค่าหลอด
							ซูม
						ค้าง	
		ผู้ใช้2					รูปแบบการทดสอบ
							ความสว่าง
							คอนทราสต์
							ตั้งเวลาปิด
							เทียบสี [ค่าเริ่มต้น]
							อุณหภูมิสี
							Gamma
							การฉายภาพ
							การปรับค่าหลอด
							ซูม
						ค้าง	
		ผู้ใช้3					รูปแบบการทดสอบ
							ความสว่าง
							คอนทราสต์
							ตั้งเวลาปิด
							เทียบสี
							อุณหภูมิสี [ค่าเริ่มต้น]
						Gamma	
					การฉายภาพ		
					การปรับค่าหลอด		
					ซูม		
				ค้าง			

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า		
ตั้งค่า	ตัวเลือก	ID โปรเจคเตอร์			0~99		
			เลือกภาษา			English [ค่าเริ่มต้น]	
					Deutsch		
					Français		
					Italiano		
					Español		
					Português		
					Polski		
					Nederlands		
					Svenska		
					Norsk/Dansk		
					Suomi		
					ελληνικά		
					繁體中文		
					简体中文		
					日本語		
					한국어		
					Русский		
					Magyar		
					Čeština		
					عربي		
				ไทย			
				Türkçe			
				فارسی			
				Tiếng Việt			
				Bahasa Indonesia			
				Română			
				Slovenčina			
			คำบรรยาย				CC1
							CC2
			การตั้งค่าเมนู	ตำแหน่งเมนู			ปิด [ค่าเริ่มต้น]
							ซ้ายบน 
							ขวาบน 
							กึ่งกลาง  [ค่าเริ่มต้น]
						ซ้ายล่าง 	
						ขวาล่าง 	
	ตั้งเวลาเมนู					ปิด	
						5 วินาที	
					10 วินาที [ค่าเริ่มต้น]		
	แหล่งสัญญาณอัตโนมัติ				ปิด [ค่าเริ่มต้น]		
					เปิด		

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า		
ตั้งค่า	ตัวเลือก	แหล่งสัญญาณเข้า			HDMI		
					VGA		
					วิดีโอ		
		กำหนดชื่อสัญญาณภาพ	HDMI				ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
							การกำหนดค่าเอง
				VGA			
						การกำหนดค่าเอง	
		วิดีโอ				ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]	
						การกำหนดค่าเอง	
		พื้นที่สูง					ปิด [ค่าเริ่มต้น]
							เปิด
		Display Mode Lock					ปิด [ค่าเริ่มต้น]
							เปิด
		ลือคปุม					ปิด [ค่าเริ่มต้น]
							เปิด
		ซ่อนข้อมูล					ปิด [ค่าเริ่มต้น]
							เปิด
		โลโก้					ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
							ปกติ
		สีพื้น					ไม่มี [ค่าเริ่มต้น:สำหรับวิดีโอ/Pro-AV]
							น้ำเงิน [ค่าเริ่มต้น สำหรับรุ่นข้อมูล]
							แดง
							เขียว
							เทา
		Reset OSD					ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]
							ใช่
		Reset to Default					ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]
					ใช่		

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า	
ข้อมูล	Regulatory					
	Serial Number					
	แหล่งสัญญาณ					
	ความละเอียด				00x00	
	อัตราการรีเฟรช				0.00Hz	
	โหมดการแสดงผล					
	โหมดพลังงาน (สแตนด์บาย)					
	ชั่วโมงหลอด	สว่าง				0 hr
		Eco.				0 hr
		Dynamic				0 hr
		Eco+				0 hr
		ทั้งหมด				
	ID โปรเจคเตอร์					00~99
	ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง					
	โหมดความสว่าง					
เวอร์ชัน FW	ระบบ					
	MCU					

หมายเหตุ:

- "ลบชั่วโมงหลอดภาพ" ใน OSD จะรีเซ็ตชั่วโมงหลอดทั้งใน OSD และในโหมดบริการ ชั่วโมงการฉายในโหมดบริการจะไม่ได้รับการรีเซ็ต
- สามารถปรับและบันทึกค่าในแต่ละโหมดการแสดงผลได้
- ในโหมดใหม่มี 3D จะไม่สามารถใช้งานการซูม/มาส์กขอบเพื่อป้องกันภาพขาดได้
- ตัวเลือกเมนูที่มีอยู่จะแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับประเภทของรุ่น

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูการแสดงผล

แสดงเมนู การตั้งค่าภาพ

โหมดการแสดงผล(โหมดข้อมูล)

มีการตั้งค่าจากโรงงานหลายอย่างที่ปรับมาให้ล่วงหน้าสำหรับภาพชนิดต่างๆ

- **การนำเสนอ:** โหมดนี้เหมาะสำหรับแสดงการนำเสนอ PowerPoint เมื่อเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์เข้ากับ PC
- **สว่าง:** ความสว่างสูงสุดสำหรับสัญญาณเข้าจาก PC
- **ภาพยนตร์:** เลือกโหมดนี้สำหรับโฮมเธียเตอร์
- **เกมส์:** เลือกโหมดนี้เพื่อเพิ่มความสว่างและระดับเวลาการตอบสนองเพื่อสนุกสนานกับวิดีโอเกม
- **sRGB:** สีที่ถูกต้องตามมาตรฐาน
- **DICOM SIM.:** โหมดนี้สามารถฉายภาพขาวดำทางการแพทย์ เช่น ฟิล์มเอ็กซเรย์, MRI, ฯลฯ
- **ผู้ใช้:** จำการตั้งค่าของผู้ใช้
- **สามมิติ:** เพื่อสัมผัสประสบการณ์ชมภาพ 3D คุณจำเป็นต้องสวมแว่น 3D ตรวจสอบให้แน่ใจว่า PC/อุปกรณ์พกพาของคุณมีกราฟฟิกการ์ดควอดบัพเฟอ์ที่ส่งเอาต์พุตสัญญาณ 120 Hz และมีเครื่องเล่น 3D ติดตั้งอยู่

Wall Color

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อรับภาพหน้าจอที่ที่เหมาะสมตามสีของผนัง เลือกระหว่าง ปัด, กระดานดำ, Light Yellow, Light Green, Light Blue, Pink, และ เทา

ความสว่าง

ปรับความสว่างของภาพ

คอนทราสต์

คอนทราสต์ ทำหน้าที่ควบคุมระดับความแตกต่างระหว่างส่วนที่สว่างที่สุด และมืดที่สุดของภาพ

ความชัด

ปรับความชัดของภาพ

สี

ปรับภาพวิดีโอจากสีดำและขาว เพื่อให้ได้สีที่อิมิตัวอย่างสมบูรณ์

Tint

ปรับความสมดุลของสีแดงและสีเขียว

Gamma

ตั้งค่าชนิดส่วนโค้งแกมมา หลังจากที่ตั้งค่าเริ่มต้น และปรับละเอียดเสร็จแล้ว ใช้ขั้นตอน การปรับแกมมา เพื่อปรับภาพเอาต์พุตของคุณให้ดีที่สุด

- **ฟิล์ม:** สำหรับระบบโฮมเธียเตอร์
- **วิดีโอ:** สำหรับสัญญาณวิดีโอ หรือ TV
- **กราฟฟิก:** สำหรับสัญญาณ PC / ภาพถ่าย
- **มาตรฐาน(2.2):** สำหรับการตั้งค่าแบบมาตรฐาน
- **1.8/ 2.0/ 2.4:** สำหรับเฉพาะ PC / ภาพถ่าย

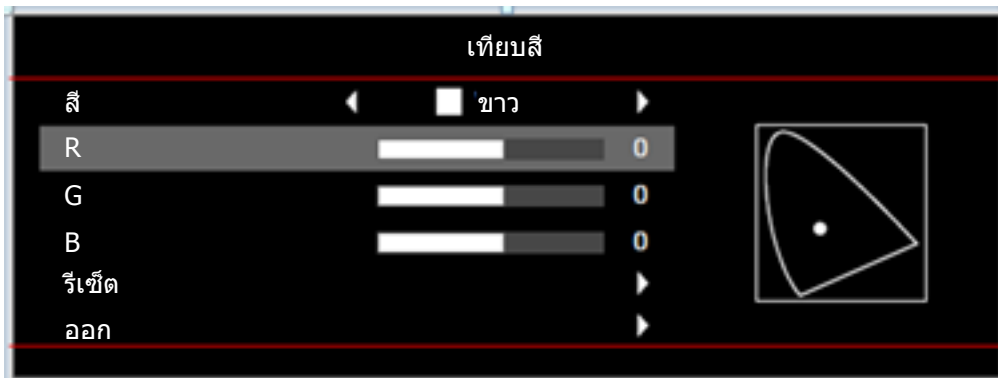
การตั้งค่าสี

กำหนดค่าการตั้งค่าสี

- **BrilliantColor™:** รายการที่สามารถปรับได้นี้จะใช้อัลกอริทึมการประมวลผลสีใหม่และการปรับปรุงเพื่อให้ความสว่างที่สูงขึ้น ในขณะที่ให้สีจริงที่สุดใสมากขึ้นในรูปภาพ

การใช้งานโปรเจคเตอร์

- **อุณหภูมิสี (โหมดข้อมูล):** เลือกอุณหภูมิสีจาก ชุ่น, กลาง, หรือ เย็น
- **เทียบสี:** เลือกตัวเลือกต่อไปนี้:
 - สี: ปรับระดับสีแดง (R), เขียว (G), ดำ (B), น้ำเงินเขียว (C), เหลือง (Y), แดงม่วง (M), และขาว (W) ของภาพ
 - โทนสี: ปรับความสมดุลของสีแดงและสีเขียว
 - ความอิ่มของสี: ปรับภาพวิดีโอจากสีดำและขาว เพื่อให้ได้สีที่อิ่มตัวอย่างสมบูรณ์
 - เกน: ปรับความสว่างของภาพ
 - รีเซ็ต: กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับการปรับระดับสี
 - ออก: ออกจากเมนู "เทียบสี"
- **RGB เกน/ไบแอส:** การตั้งค่านี้ให้คุณปรับแต่งความสว่าง (เกน) และคอนทราสต์ (ไบแอส) ของภาพ
 - รีเซ็ต: กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับ RGB เกน/ไบแอส
 - ออก: ออกจากเมนู "RGB เกน/ไบแอส"



- **ปริภูมิสี (ที่ไม่ใช่สัญญาณเข้า HDMI เท่านั้น):** เลือกชนิดแมทริกซ์สีที่เหมาะสมจากรายการต่อไปนี้: วัตโนมัต, RGB, หรือ YUV.
- **ปริภูมิสี (สัญญาณเข้า HDMI เท่านั้น):** เลือกชนิดแมทริกซ์สีที่เหมาะสมจากรายการต่อไปนี้: วัตโนมัต, RGB (0-255), RGB (16-235), และ YUV.
- **ระดับสีขา:** อนุญาตให้ผู้ใช้ปรับระดับสีขา เมื่อป้อนสัญญาณวิดีโอ
หมายเหตุ: ระดับสีขาสามารถปรับได้สำหรับแหล่งสัญญาณขาเข้าวิดีโอเท่านั้น
- **ระดับสีดำ:** อนุญาตให้ผู้ใช้ปรับระดับสีดำ เมื่อป้อนสัญญาณวิดีโอ
หมายเหตุ: ระดับสีดำสามารถปรับได้สำหรับแหล่งสัญญาณขาเข้าวิดีโอเท่านั้น
- **IRE:** อนุญาตให้ผู้ใช้ปรับค่า IRE เมื่อป้อนสัญญาณวิดีโอ
หมายเหตุ:
 - IRE สามารถใช้กับรูปแบบวิดีโอ NTSC เท่านั้น
 - IRE สามารถปรับได้สำหรับแหล่งสัญญาณขาเข้าวิดีโอเท่านั้น

สัญญาณ

ปรับตัวเลือกสัญญาณ

- **วัตโนมัต:** กำหนดค่าสัญญาณโดยวัตโนมัต (รายการความถี่และเฟสจะเป็นสีเทาจาง) ถ้าวัตโนมัตถูกปิดทำงาน, รายการความถี่ และเฟสจะปรากฏขึ้นเพื่อให้ผู้ใช้ปรับค่าด้วยตัวเอง และทำการบันทึกการตั้งค่า
- **ความถี่:** เปลี่ยนความถี่ข้อมูลการแสดงผล เพื่อให้ตรงกับความถี่ของกราฟฟิกการ์ดของคอมพิวเตอร์ของคุณ ใช้ฟังก์ชันนี้เฉพาะเมื่อภาพปรากฏกะพริบในแนวตั้งเท่านั้น
- **เฟส:** ซิงโครไนซ์ใหม่มีสัญญาณของการแสดงผลกับกราฟฟิกการ์ด ถ้าภาพดูเหมือนว่าจะไม่นิ่งหรือกะพริบ ให้ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อแก้ไข

การใช้งานโปรเจคเตอร์

- การจัดวางแนวนอน: ปรับตำแหน่งแนวนอนของภาพ
- การจัดวางแนวตั้ง: ปรับตำแหน่งแนวตั้งของภาพ
- ออก: ออกจากเมนู "สัญญาณ"

หมายเหตุ: สัญญาณสามารถปรับได้สำหรับแหล่งสัญญาณขาเข้า RGB/คอมพิวเตอร์เท่านั้น

โหมดความสว่าง(ข้อมูลชั่วคราว)

ปรับการตั้งค่าโหมดความสว่างสำหรับโปรเจคเตอร์แบบที่มีชั่วคราวไฟ

- สว่าง: เลือก "สว่าง" เพื่อเพิ่มความสว่าง
- **Eco.:** เลือก "Eco." เพื่อหรือหลอดไฟโปรเจคเตอร์ลง ซึ่งจะลดการสิ้นเปลืองพลังงาน และยืดอายุการใช้งานของหลอด
- **Dynamic:** เลือก "Dynamic" เพื่อหรือกำลังไฟของหลอด ซึ่งจะขึ้นอยู่กับระดับความสว่างของเนื้อหา และปรับการใช้พลังงานของหลอดให้อยู่ระหว่าง 100% และ 30% อายุของหลอดไฟจะเพิ่มขึ้น
- **Eco+:** เมื่อโหมด Eco+ เปิดใช้งาน ระดับแสงสว่างของการแสดงเนื้อหาจะได้รับการตรวจจับโดยอัตโนมัติเพื่อลดการใช้พลังงานจากหลอดไฟ (สูงถึง 70%) ในระหว่างที่เครื่องโปรเจคเตอร์ไม่ทำงาน

รีเซ็ต

กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าสี

เมนูแสดง 3D

โหมด 3 มิติ

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเปิดการใช้งานฟังก์ชัน 3D หรือเลือกฟังก์ชัน 3D ที่เหมาะสม

- ปิด: เลือก "ปิด" เพื่อปิดโหมด 3 มิติ
- เปิด: เลือกเพื่อใช้การตั้งค่าที่เหมาะสมสำหรับแว่น 3D แบบ DLP
- IR: เลือก "IR" เพื่อใช้การตั้งค่าที่เหมาะสมสำหรับแว่น 3D แบบ IR

3D->2D

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อระบุวิธีการให้เนื้อหา 3D ปรากฏขึ้นบนหน้าจอ

- สามมิติ: แสดงสัญญาณ 3D
- L (ซ้าย): แสดงกรอบซ้ายของภาพ 3D
- R(ขวา): แสดงกรอบขวาของภาพ 3D

3D รูปแบบ

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเลือกรูปแบบเนื้อหา 3D ที่เหมาะสม

- อัตโนมัติ: เมื่อตรวจพบสัญญาณประจำตัว 3D รูปแบบ 3D จะถูกเลือกโดยอัตโนมัติ
- SBS: แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "เคียงข้างกัน" (Side-by-side)
- สูงสุดและต่ำสุด: แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "สูงสุดและต่ำสุด"
- กรอบลำดับ: แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "กรอบลำดับ"

3D ซิงค์ย้อนกลับ

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเปิด/ปิดการใช้งานฟังก์ชัน 3D ซิงค์ย้อนกลับ

การใช้งานโปรเจคเตอร์

แสดงเมนูอัตราส่วน

สัดส่วนภาพ

เลือกอัตราส่วนของภาพที่แสดงระหว่างตัวเลือกต่อไปนี้:

- **4:3:** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 4:3
- **16:9:** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 16:9 เช่น HDTV และ DVD เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพสำหรับการชมภาพยนตร์บน TV แบบ Wide Screen
- **16:10 (สำหรับรุ่น WXGA เท่านั้น):** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 16:10 เช่นแล็ปท็อปแบบ wide Screen
- **LBX (ยกเว้นรุ่น SVGA และ XGA):** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุต letterbox ที่ไม่ใช่ 16x9 และถ้าคุณใช้เลนส์ 16x9 ภายนอก เพื่อแสดงภาพในอัตราส่วน 2.35:1 โดยใช้ความละเอียดสูงสุด
- **Native:** รูปแบบนี้จะแสดงภาพต้นฉบับโดยไม่มีการปรับระดับใด ๆ
- **อัตราส่วน:** มีการเลือกรูปแบบการแสดงผลที่เหมาะสมโดยอัตโนมัติ

ตารางการปรับระดับ WXGA (ขนาดหน้าจอ 16:10):

หมายเหตุ:

- ขนาดหน้าจอที่รองรับ 16:9 (1280x720), 16:10 (1280x800)
- เมื่อชนิดหน้าจอเป็น 16:9 รูปแบบ 16x10 จะไม่สามารถใช้งานได้
- เมื่อชนิดหน้าจอเป็น 16:10 รูปแบบ 16x9 จะไม่สามารถใช้งานได้
- ถ้าผู้ใช้เปลี่ยนเป็นอัตราส่วนอัตโนมัติ เครื่องจะเปลี่ยนโหมดการแสดงผลในเวลาเดียวกันโดยอัตโนมัติ

หน้าจอ 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	ปรับขนาดเป็น 1066x800				
16x10	ปรับขนาดเป็น 1280x800				
LBX	ปรับขนาดเป็น 1280x960 จากนั้นใช้ภาพตรงกลาง 1280x800 เพื่อแสดงผล				
Native	การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1		1:1 การแมปหน้าจอ 1280x800	1280x720 ที่จุดกึ่งกลาง	การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1
อัตราส่วน	-สัญญาณเข้าจะพอดีกับพื้นที่การแสดงผล 1280x800 และรักษาอัตราส่วนภาพดั้งเดิมได้ -ถ้าสัญญาณเป็น 4:3, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1066x800 -ถ้าสัญญาณเป็น 16:9, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1280x720 -ถ้าสัญญาณเป็น 15:9, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1280x768 - ถ้าสัญญาณเป็น 16:10, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1280 x 800				

กฎการแมป WXGA อัตราส่วน (ขนาดหน้าจอ 16:10):

อัตราส่วน	ความละเอียดอินพุต		อัตราส่วน/ปรับขนาด	
	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1280	800
4:3	640	480	1066	800
	800	600	1066	800
	1024	768	1066	800
	1280	1024	1066	800
	1400	1050	1066	800
	1600	1200	1066	800

การใช้งานโปรเจคเตอร์

ไวด์แลปท้อป	1280	720	1280	720
	1280	768	1280	768
	1280	800	1280	800
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

ตารางการปรับระดับ WXGA (ขนาดหน้าจอ 16:9):

หน้าจอ 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	ปรับขนาดเป็น 960x720				
16x9	ปรับขนาดเป็น 1280x720				
LBX	ปรับขนาดเป็น 1280x960 จากนั้นใช้ภาพตรงกลาง 1280x720 เพื่อแสดงผล				
Native	การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1		1:1 การแมปหน้าจอ 1280x720	1280x720 ที่จุดกึ่งกลาง	การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1
อัตราส่วน	-ถ้ารูปแบบนี้ถูกเลือก ขนาดหน้าจอจะกลายเป็น 16:9 (1280x720) โดยอัตราส่วน -ถ้าสัญญาณเป็น 4:3, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 960x720 -ถ้าสัญญาณเป็น 16:9, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1280x720 -ถ้าสัญญาณเป็น 15:9, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1200x720 -ถ้าสัญญาณเป็น 16:10, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1152x720				

กฎการแมป WXGA อัตราส่วน (ขนาดหน้าจอ 16:9):

อัตราส่วน	ความละเอียดอินพุต		อัตราส่วน/ปรับขนาด	
	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1280	720
4:3	640	480	960	720
	800	600	960	720
	1024	768	960	720
	1280	1024	960	720
	1400	1050	960	720
	1600	1200	960	720
ไวด์แลปท้อป	1280	720	1280	720
	1280	768	1200	720
	1280	800	1152	720
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

ตารางปรับระดับ SVGA และ XGA:

แหล่งสัญญาณ	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
4x3	สเกลเป็น 1024x768			
16x9	สเกลเป็น 1024x576			

การใช้งานโปรเจคเตอร์

Native	ไม่มีการปรับขนาด ความละเอียดขึ้นอยู่กับแหล่งสัญญาณอินพุต จากนั้นจะแสดงขึ้น
อัตราส่วน	-ถ้าสัญญาณเป็น 4:3, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1024x768 -ถ้าสัญญาณเป็น 16:9, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1024x576 -ถ้าสัญญาณเป็น 15:9, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1024x614 -ถ้าสัญญาณเป็น 16:10, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1024x640

กฎการแมป SVGA และ WXGA อัตราส่วน (ขนาดหน้าจอ 16:9):

อัตราส่วน	ความละเอียดอินพุต		อัตราส่วน/ปรับขนาด	
	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1024	768
4:3	640	480	1024	768
	800	600	1024	768
	1024	768	1024	768
	1600	1200	1024	768
วิดีโอที่อป	1280	720	1024	576
	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
SDTV	720	576	1024	576
	720	480	1024	576
HDTV	1280	720	1024	576
	1920	1080	1024	576

แสดงเมนูรูปแบบขอบ

มาสก์ขอบ

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อกำจัดสัญญาณรบกวนในการเข้ารหัสวิดีโอที่ขอบของแหล่งสัญญาณวิดีโอ

แสดงเมนูซูม

ซูม

ใช้เพื่อลดหรือขยายภาพบนหน้าจอการฉายภาพ

แสดงเมนูการย้ายภาพ

การย้ายภาพ

ปรับตำแหน่งภาพที่ฉายแนวนอน (H) หรือแนวตั้ง (V)

แสดงเมนูแก้ภาพบิดเบี้ยว

แก้ภาพบิดเบี้ยว

กดเพื่อปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจคเตอร์

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูเสียง

เมนูปิดเสียง

ซอน

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อปิดเสียงชั่วคราว

- **เปิด:** เลือก "เปิด" เพื่อเปิดการปิดเสียง
- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อเลิกการปิดเสียง

หมายเหตุ:

- ฟังก์ชัน "ซอน" มีผลกับทั้งระดับเสียงภายในและลำโพงภายนอก
- เมื่อเชื่อมต่อลำโพงภายนอก ลำโพงภายในจะถูกปิดเสียงโดยอัตโนมัติ

เมนูปรับระดับเสียง

ระดับเสียง

ปรับระดับเสียง

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูตั้งค่า

ตั้งค่าเมนูการฉาย

การฉายภาพ

เลือกการฉายที่ต้องการระหว่างด้านหน้า ด้านหลัง บนเพดาน และด้านหลังบน

ตั้งค่าเมนูขนาดหน้าจอ

ชนิดหน้าจอ(สำหรับรุ่น WXGA เท่านั้น)

เลือกขนาดหน้าจอจาก 16:9 และ 16:10

ตั้งค่าเมนูการตั้งค่าหลอดไฟ

เตือนอายุหลอด

เลือกฟังก์ชันนี้เพื่อแสดง หรือซ่อนข้อความเตือน เมื่อข้อความเปลี่ยน หลอดแสดงขึ้น ข้อความจะปรากฏเป็นเวลา 30 ชั่วโมงก่อนถึงเวลาเปลี่ยนหลอดที่แนะนำ

ลบชั่วโมงหลอดภาพ

รีเซ็ตตัวนับชั่วโมงการใช้งานหลอด หลังจากการเปลี่ยนหลอด

ตั้งค่าเมนูการตั้งค่าแผ่นกรอง

ติดตั้งแผ่นกรองสำรอง

ตั้งการตั้งค่าข้อความเตือน

- **ใช่:** แสดงข้อความเตือนหลังจากที่ใช้ไป 500 ชั่วโมง

หมายเหตุ: "ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง / การเตือนแผ่นกรอง / เริ่มนับเวลาแผ่นกรองใหม่" จะแสดงเฉพาะเมื่อ "ติดตั้งแผ่นกรองสำรอง" เป็น "ใช่"

- **ไม่ใช่:** ปิดข้อความเตือน

ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง

แสดงเวลาดักรอง

การเตือนแผ่นกรอง

เลือกฟังก์ชันนี้เพื่อแสดง หรือซ่อนข้อความเตือน เมื่อข้อความการเปลี่ยนตัวกรองแสดงขึ้น ตัวเลือกที่ใช้ได้ประกอบด้วย ปิด, 300 ชม., 500 ชม., 800 ชม. และ 1000 ชม.

เริ่มนับเวลาแผ่นกรองใหม่

รีเซ็ตตัวนับเวลาตัวกรองฝุ่น หลังจากที่เปลี่ยนหรือทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น

ตั้งค่าเมนูเปิดปิดเครื่อง

ระบบเปิดเครื่องด่วน

เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานโหมดระบบเปิดเครื่องด่วน โปรเจคเตอร์จะเปิดอัตโนมัติ เมื่อไฟ AC เข้า โดยไม่ต้องกดปุ่ม "เพาเวอร์" ที่ปุ่มกดบนโปรเจคเตอร์หรือบนรีโมทคอนโทรล

เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ

เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานโหมดเปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ โปรเจคเตอร์จะเปิดอัตโนมัติ เมื่อระบบตรวจพบสัญญาณ โดยไม่ต้องกดปุ่ม "เพาเวอร์" ที่ปุ่มกดบนโปรเจคเตอร์หรือบนรีโมทคอนโทรล

หมายเหตุ:

- หากหมุนตัวเลือก "เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ" "เปิด" การสิ้นเปลืองพลังงานของโปรเจคเตอร์ในโหมดสแตนด์บายจะมากกว่า 3W
- เนื่องจากข้อกำหนดของ ErP คุณสมบัตินี้ไม่สามารถใช้กับรุ่นที่พบใน EMEA

การใช้งานโปรเจคเตอร์

ปิดอัตโนมัติ (นาท)

ตั้งค่าช่วงเวลาก่อนดับถอยหลัง ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มขึ้น เมื่อไม่มีสัญญาณถูกส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น (ในหน่วยนาท)

ตั้งเวลาปิด (นาท)

กำหนดค่าตั้งเวลาปิด

- **ตั้งเวลาปิด (นาท):** ตั้งค่าช่วงเวลาก่อนดับถอยหลัง ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มทำงาน โดยที่มีหรือไม่มีสัญญาณส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น (ในหน่วยนาท)
หมายเหตุ: ตัวตั้งเวลาปิดจะรีเซ็ตทุกครั้งเมื่อปิดโปรเจคเตอร์
- **Always on:** ตรวจสอบเพื่อตั้งค่าเวลาปิดเป็นเปิดตลอด

การฟื้นฟูตัวอย่างรวดเร็ว

ตั้งการตั้งค่าการฟื้นฟูตัวอย่างรวดเร็ว

- **เปิด:** ถ้าโปรเจคเตอร์ปิดการทำงานโดยบังเอิญ คุณสมบัตินี้จะยอมให้เครื่องโปรเจคเตอร์เปิดการทำงานใหม่อีกครั้ง ถ้าหากเลือกภายในช่วงระยะเวลา 100 วินาที
- **ปิด:** พัดลมของระบบระบายความร้อนจะเริ่มทำงานหลังจาก 10 วินาทีเมื่อผู้ใช้งานปิดการใช้โปรเจคเตอร์

โหมดพลังงาน(สแตนด์บาย)

ตั้งการตั้งค่าโหมดพลังงาน

- **แอกทีฟ:** เลือก "แอกทีฟ" เพื่อกลับไปสแตนด์บายปกติ
- **Eco.:** เลือก "Eco." เพื่อประหยัดการสิ้นเปลืองพลังงาน < 0.5W

หมายเหตุ: พัดลมจะยังคงทำงานในโหมดสแตนด์บายหากเปิดใช้งาน "เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ"

การใช้ไฟผ่าน USB

กำหนดการตั้งค่าพลังงาน USB

- **เปิด:** โปรเจคเตอร์จะเปิดเครื่องเสมอเมื่อเชื่อมต่อแหล่งพลังงาน USB
- **ปิด:** ปิดฟังก์ชันพลังงาน USB
- **อัตโนมัติ:** โปรเจคเตอร์จะเปิดเครื่องโดยอัตโนมัติเมื่อเชื่อมต่อแหล่งพลังงาน USB

เมนูการตั้งค่าการรักษาความปลอดภัย

ระบบป้องกัน

เปิดการใช้งานฟังก์ชันนี้เพื่อให้ระบบขอรหัสผ่านก่อนเริ่มการใช้งานโปรเจคเตอร์

- **เปิด:** เลือก "เปิด" เพื่อใช้การตรวจสอบความปลอดภัยเมื่อเปิดโปรเจคเตอร์
- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อให้สามารถเปิดโปรเจคเตอร์ได้โดยไม่ต้องตรวจสอบรหัสผ่าน

ตั้งเวลาป้องกัน

สามารถเลือกฟังก์ชันเวลา (เดือน/วัน/ชั่วโมง) เพื่อตั้งค่าจำนวนชั่วโมงที่สามารถใช้โปรเจคเตอร์ได้ เมื่อเวลานี้ผ่านไป คุณจะถูกขอให้ใส่รหัสผ่านของคุณอีกครั้ง

เปลี่ยนรหัสผ่าน

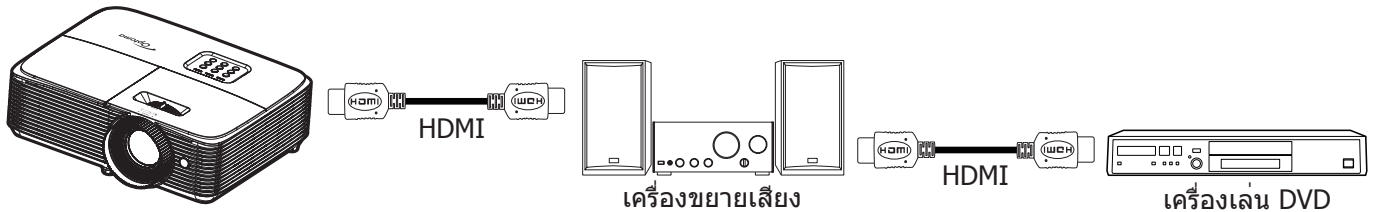
ใช้เพื่อตั้งค่าหรือแก้ไขรหัสผ่านที่แจ้งเตือนเมื่อเปิดโปรเจคเตอร์

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนู HDMI link settings

หมายเหตุ:

- เมื่อคุณเชื่อมต่ออุปกรณ์ที่เข้ากันกับ HDMI CEC เข้ากับโปรเจคเตอร์ด้วยสายเคเบิล HDMI คุณสามารถควบคุมอุปกรณ์เหล่านั้นโดยเปิดเครื่อง หรือปิดเครื่องพร้อมกัน โดยใช้คุณสมบัติการควบคุม HDMI Link บน OSD ของโปรเจคเตอร์ การดำเนินการนี้จะช่วยให้อุปกรณ์หนึ่งเครื่องขึ้นไปในกลุ่มสามารถเปิดหรือปิดผ่านคุณลักษณะ HDMI Link ในการกำหนดค่าทั่วไป เครื่องเล่น DVD อาจเชื่อมต่อกับโปรเจคเตอร์ผ่านเครื่องขยายเสียงหรือระบบโฮมเธียเตอร์



HDMI Link

เปิดทำงาน/ปิดทำงานฟังก์ชัน HDMI Link ตัวเลือก Inclusive TV, Power on Link และ Power off Link จะใช้ได้เฉพาะเมื่อการตั้งค่านี้ถูกตั้งค่าเป็น "เปิด" เท่านั้น

Inclusive of TV

ตั้งค่าเป็น "ใช่" ทั้ง TV และโปรเจคเตอร์จะปิดพร้อมกันโดยอัตโนมัติ เพื่อป้องกันไม่ให้อุปกรณ์ทั้งคู่ปิดพร้อมกัน ให้ตั้งค่าการตั้งค่าเป็น "ไม่ใช่"

Power On Link

เปิด CEC ตามคำสั่ง

- **Mutual:** ทั้งโปรเจคเตอร์และอุปกรณ์ CEC จะเปิดพร้อมกัน
- **PJ -> Device:** อุปกรณ์ CEC จะเปิดหลังจากที่โปรเจคเตอร์เปิดแล้วเท่านั้น
- **Device --> PJ:** โปรเจคเตอร์จะเปิดหลังจากที่อุปกรณ์ CEC เปิดแล้วเท่านั้น

Power Off Link

เปิดใช้งานฟังก์ชันนี้เพื่อที่ทั้ง HDMI Link และโปรเจคเตอร์จะปิดพร้อมกันโดยอัตโนมัติ

ตั้งค่าเมนูรูปแบบการทดสอบ

รูปแบบการทดสอบ

เลือกรูปแบบการทดสอบจากรายสีเขียว ตารางสีแดงม่วง ตารางสีขาว หรือปิดใช้งานฟังก์ชันนี้ (ปิด)

ตั้งค่าเมนูการตั้งค่านีโมท

การทำงานของ IR

ตั้งการตั้งค่าการทำงานของ IR

- **เปิด:** เลือก "เปิด", สามารถสั่งการโปรเจคเตอร์ได้ด้วยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านบน
- **ปิด:** เลือก "ปิด" สามารถใช้งานโปรเจคเตอร์ด้วยรีโมทคอนโทรลได้ คุณสามารถใช้ปุ่มกดได้ โดยเลือก "ปิด"

ผู้ใช้1/ ผู้ใช้2/ ผู้ใช้3 (ประเภท 1)

กำหนดฟังก์ชันเริ่มต้นสำหรับ ผู้ใช้1, ผู้ใช้2, หรือ ผู้ใช้3 ระหว่าง HDMI 2, รูปแบบการทดสอบ, ความสว่าง, คอนทราสต์, ตั้งเวลาปิด, เทียบสี, อุณหภูมิสี, Gamma, การฉายภาพ, การปรับค่าหลอด, ชุม และ ค่า

การใช้งานโปรเจคเตอร์

ผู้ใช้1/ ผู้ใช้2/ ผู้ใช้3 (ประเภท 2)

กำหนดฟังก์ชันเริ่มต้นสำหรับ ผู้ใช้1, ผู้ใช้2, หรือ ผู้ใช้3 ระหว่าง HDMI 2, รูปแบบการทดสอบ, ความสว่าง, คอนทราสต์, ตั้งเวลาปิด, เทียบสี, อุณหภูมิสี, Gamma, การฉายภาพ, การปรับค่าหลอด, ซุม และ ค้าง

ผู้ใช้1/ ผู้ใช้2/ ผู้ใช้3 (ประเภท 3, ประเภท 4 และประเภท 5)

กำหนดฟังก์ชันเริ่มต้นสำหรับ ผู้ใช้1, ผู้ใช้2, หรือ ผู้ใช้3 ระหว่าง รูปแบบการทดสอบ, ความสว่าง, คอนทราสต์, ตั้งเวลาปิด, เทียบสี, อุณหภูมิสี, Gamma, การฉายภาพ, การปรับค่าหลอด, ซุม และ ค้าง

ตั้งค่าเมนู ID โปรเจคเตอร์

ID โปรเจคเตอร์

ID คำสั่งสามารถถูกตั้งค่าโดยเมนู (ช่วง 0-99) และอนุญาตให้ผู้ใช้ควบคุมโปรเจคเตอร์แต่ละตัวได้โดยใช้คำสั่ง RS232

ตั้งค่าเมนูตัวเลือก

เลือกภาษา

เลือกเมนู OSD หลายภาษาระหว่าง English, German, French, Italian, Spanish, Portuguese, Polish, Dutch, Swedish, Norwegian/Danish, Finnish, Greek, traditional Chinese, simplified Chinese, Japanese, Korean, Russian, Hungarian, Czechoslovak, Arabic, Thai, Turkish, Farsi, Vietnamese, Indonesian, Romanian และ Slovakian

คำบรรยาย

คำบรรยาย เป็นเวอร์ชันข้อความของเสียงรายการ หรือข้อมูลอื่น ๆ ที่แสดงบนหน้าจอ ถ้าสัญญาณเข้าประกอบด้วยคำบรรยาย คุณสามารถเปิดคุณสมบัตินี้ และชมผ่านช่องใต้ ตัวเลือกที่ใช้ได้ประกอบด้วย "ปิด", "CC1", และ "CC2"

หมายเหตุ: คำบรรยายใช้ได้สำหรับวิดีโอ NTSC เท่านั้น

การตั้งค่าเมนู

ตั้งค่าตำแหน่งเมนูบนหน้าจอและกำหนดค่าการตั้งค่าตัวตั้งเวลาของเมนู

- **ตำแหน่งเมนู:** เลือกตำแหน่งเมนูบนหน้าจอแสดงผล
- **ตั้งเวลาเมนู:** เลือกระยะเวลาที่เมนู OSD จะสามารถมองเห็นได้บนหน้าจอ

แหล่งสัญญาณอัตโนมัติ

หากคุณกำหนดค่านี้เป็น "เปิด" และกดที่ปุ่ม  บนแผงปุ่มกดที่โปรเจคเตอร์หรือปุ่ม  บนรีโมทคอนโทรล จากนั้นระบบจะเลือกแหล่งสัญญาณขาเข้ารายการถัดไปที่สามารถใช้ได้โดยอัตโนมัติ ตั้งค่าเป็น "ปิด" เพื่อปิดฟังก์ชันแหล่งสัญญาณอัตโนมัติ

แหล่งสัญญาณเข้า(รุ่น SVGA, XGA, และ WXGA)

เลือกแหล่งสัญญาณเข้าระหว่าง HDMI, VGA และ วิดีโอ

กำหนดชื่อสัญญาณภาพ(รุ่น SVGA, XGA, และ WXGA)

ใช้เพื่อแก้ไขชื่อฟังก์ชันสัญญาณเข้าเพื่อการบ่งชี้ที่ง่ายขึ้น ตัวเลือกที่ใช้ได้ประกอบด้วย HDMI, VGA และ วิดีโอ

พื้นที่สูง

เมื่อ "เปิด" ถูกเลือก พัดลมจะหมุนเร็วขึ้น คุณสมบัตินี้มีประโยชน์เมื่ออยู่ในพื้นที่ที่มีระดับสูง ซึ่งมีอากาศเบาบาง

Display Mode Lock

เลือก "เปิด" หรือ "ปิด" เพื่อล็อคหรือปลดล็อคการปรับเปลี่ยนการตั้งค่าโหมดแสดงผล

ล๊อคปุ่ม

เมื่อฟังก์ชันล๊อคปุ่มกดเป็น "เปิด" ปุ่มกดจะถูกล๊อค อย่างไรก็ตามโปรเจคเตอร์ยังสามารถทำงานได้ด้วยรีโมทคอนโทรล คุณสามารถใช้ปุ่มกดได้ใหม่ โดยเลือก "ปิด"

การใช้งานโปรเจคเตอร์

ซ่อนข้อมูล

เปิดการใช้งานฟังก์ชันนี้เพื่อซ่อนข้อความข้อมูล

- **ปิด:** : เลือก "เปิด" เพื่อซ่อนข้อความข้อมูล
- **เปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อแสดงข้อความ "ค้นหา"

โลโก้

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อตั้งค่าหน้าจอเริ่มต้นที่ต้องการ หากมีการเปลี่ยนแปลง จะมีผลในครั้งถัดไปที่โปรเจคเตอร์เปิด

- **ค่าเริ่มต้น:** หน้าจอเริ่มต้นมาตรฐาน
- **ปกติ:** โลโก้จะไม่แสดงบนหน้าจอเมื่อเปิดเครื่อง

สีพื้น

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อแสดงหน้าจอสีน้ำเงิน, แดง, เขียว, เทา, ไม่มีสี, หรือโลโก้เมื่อไม่มีสัญญาณใดๆ

หมายเหตุ: หากตั้งค่าสีพื้นหลังเป็น "ไม่มี" จากนั้นสีพื้นหลังจะเปลี่ยนเป็นสีดำ

ตั้งเมนูรีเซ็ต

Reset OSD

กลับไปสู่การตั้งค่าจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าเมนู OSD

Reset to Default

กลับไปทำการตั้งค่าจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าเมนูตั้งค่า

เมนูข้อมูล

เมนูข้อมูล

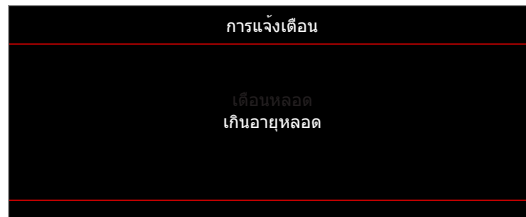
ดูข้อมูลโปรเจคเตอร์ที่แสดงไว้ด้านล่าง:

- Regulatory
- Serial Number
- แหล่งสัญญาณ
- ความละเอียด
- อัตราการรีเฟรช
- โหมดการแสดงผลภาพ
- โหมดพลังงาน(สแตนด์บาย)
- ชั่วโมงหลอด
- ID โปรเจคเตอร์
- ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง
- โหมดความสว่าง
- เวอร์ชัน FW

การบำรุงรักษา

การเปลี่ยนหลอด

โปรดเจดเตอร์ตรวจจับอายุหลอดโดยอัตโนมัติ เมื่ออายุหลอดใกล้จะหมด ข้อความแจ้งเตือนจะปรากฏขึ้นบนหน้าจอ



เมื่อคุณเห็นข้อความนี้ โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายหรือศูนย์บริการในประเทศของคุณเพื่อเปลี่ยนหลอดโดยเร็วที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ ต้องแน่ใจว่าโปรดเจดเตอร์เย็นลงเป็นเวลาอย่างน้อย 30 นาทีก่อนที่จะเปลี่ยนหลอดไฟ



การแจ้งเตือน: หากติดตั้งบนเพดาน โปรดใช้ความระมัดระวังเมื่อเปิดแผงสำหรับเปลี่ยนหลอด แนะนำให้สวมแว่นตาเพื่อความปลอดภัยถ้าจะเปลี่ยนหลอดเมื่อติดตั้งบนเพดาน ต้องใช้ความระมัดระวังเพื่อป้องกันไม่ให้ชิ้นส่วนที่หลวมหล่นออกมาจากโปรดเจดเตอร์



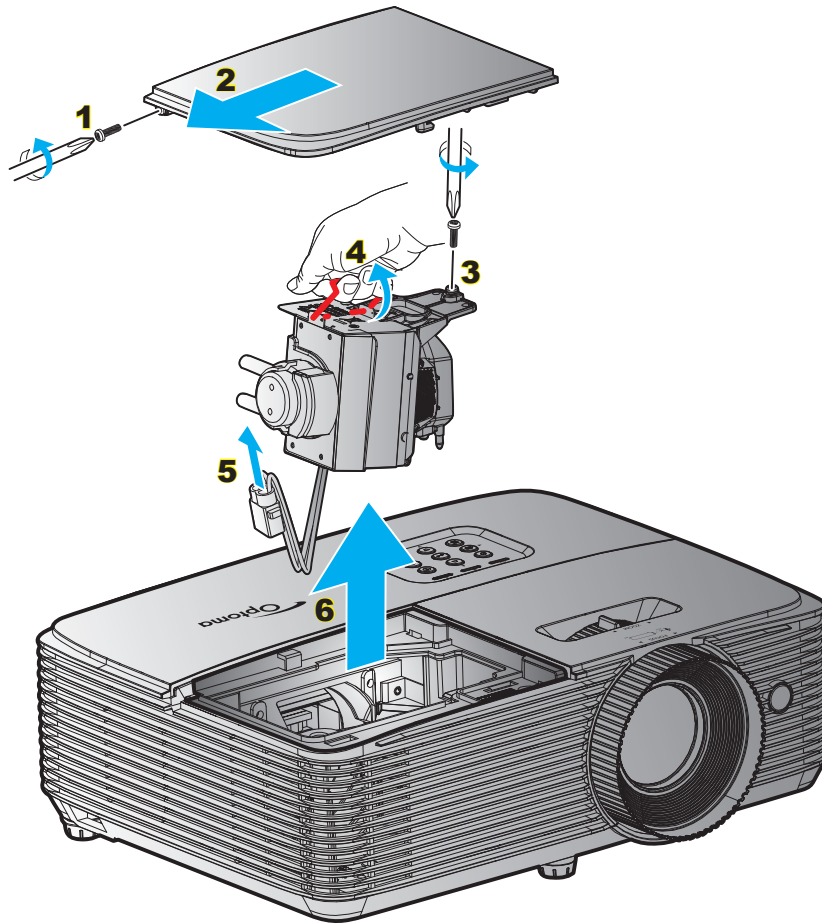
การแจ้งเตือน: ฝาครอบหลอดร้อน! ปล่อยให้เย็นลงก่อนที่จะเปลี่ยนหลอด!



การแจ้งเตือน: เพื่อลดความเสี่ยงของการบาดเจ็บส่วนตัว อย่าทำชุดหลอดหล่นหรือจับหลอดไฟ หลอดอาจแตกและทำให้เกิดการบาดเจ็บได้ถ้าทำหล่น

การบำรุงรักษา

การเปลี่ยนหลอด (อย่างต่อเนื่อง)



ขั้นตอน:

1. ปิดการจ่ายไฟไปยังโปรเจคเตอร์โดยกดปุ่ม "U" บนรีโมทคอนโทรลหรือที่ปุ่มกดบนโปรเจคเตอร์
2. ปล่อยให้โปรเจคเตอร์เย็นลงอย่างน้อย 30 นาที
3. ถอดสายเพาเวอร์ออก
4. ไขสกรูบนฝาปิดออก **1**
5. ถอดฝาปิดออก **2**
6. ไขสกรูบนชุดหลอดออก **3**
7. ยกที่จับหลอดขึ้น **4**
8. ถอดสายหลอดไฟออก **5**
9. ถอดโมดูลหลอดไฟออกอย่างระมัดระวัง **6**
10. ในการใส่ชุดหลอดกลับคืน ให้ทำขั้นตอนก่อนหน้าในลำดับย้อนกลับ
11. เปิดเครื่องโปรเจคเตอร์และรีเซ็ตตัวจับเวลาหลอดไฟ
12. ลบชั่วโมงหลอดภาพ: (i) กด "เมนู" → (ii) เลือก "ตั้งค่า" → (iii) เลือก "การปรับค่าหลอด" → (iv) เลือก "ลบชั่วโมงหลอดภาพ" → (v) เลือก "ใช่"

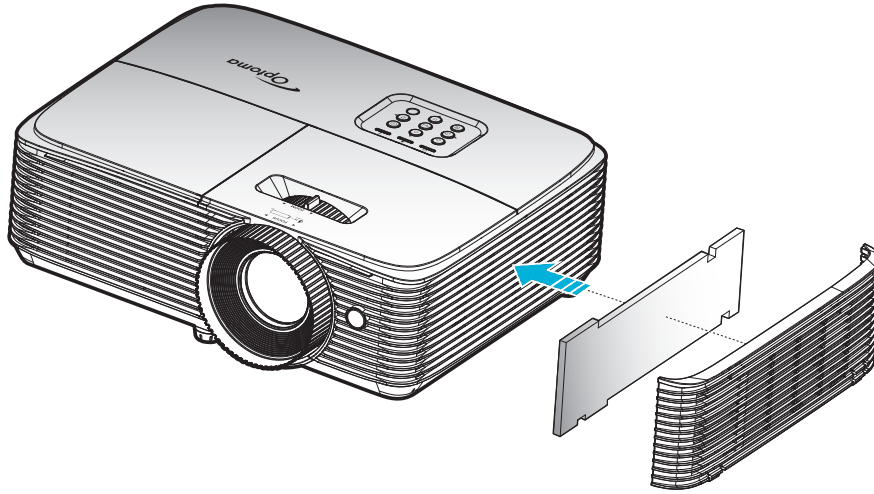
หมายเหตุ:

- ไม่สามารถถอดสกรูบนฝาครอบหลอดและตัวหลอดได้
- โปรเจคเตอร์ไม่สามารถเปิดเครื่องได้ ถ้าไม่ใส่ฝาปิดหลอดกลับเข้าไปในโปรเจคเตอร์
- อย่าสัมผัสบริเวณกระจกของหลอดไฟ น้ำมันทามือสามารถทำให้หลอดไฟแตกได้ ใช้ผ้าแห้งในการทำความสะอาดชุดหลอดถ้าโดนโดยไม่ตั้งใจ

การบำรุงรักษา

การติดตั้งและการทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น

การติดตั้งตัวกรองฝุ่น



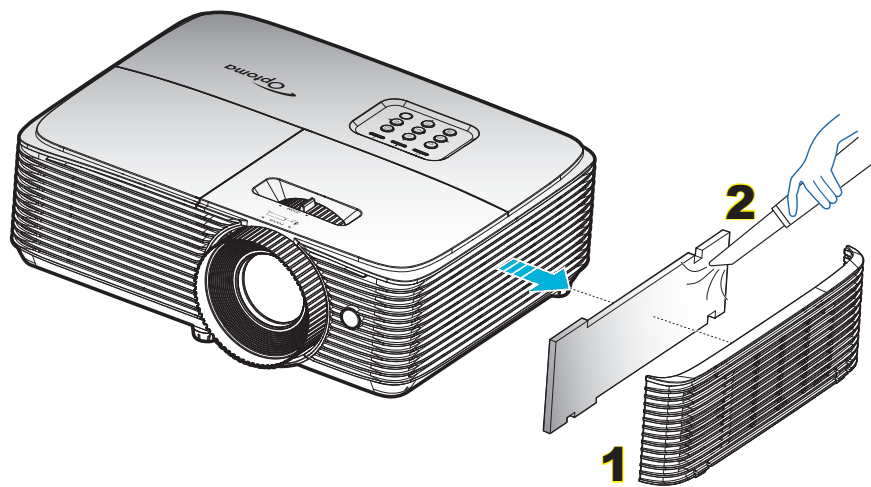
หมายเหตุ: จำเป็นต้องใช้แผ่นกรองฝุ่น/มิให้เฉพาะในภูมิภาคที่มีฝุ่นมาก

การทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น

เราแนะนำให้ทำความสะอาดตัวกรองฝุ่นทุกสามเดือน ทำความสะอาดบ่อยขึ้นถ้าใช้โปรเจคเตอร์ในสภาพแวดล้อมที่มีฝุ่น

ขั้นตอน:

1. ปิดการจ่ายไฟไปยังโปรเจคเตอร์โดยกดปุ่ม "⏻" บนรีโมทคอนโทรลหรือที่ปุ่มกดบนโปรเจคเตอร์
2. ถอดสายเพาเวอร์ออก
3. ถอดตัวกรองฝุ่นออกอย่างระมัดระวัง **1**
4. ทำความสะอาดหรือเปลี่ยนตัวกรองฝุ่น **2**
5. ในการติดตั้งตัวกรองฝุ่น ให้ทำขั้นตอนก่อนหน้ากลับกัน



ข้อมูลเพิ่มเติม

ความละเอียดที่ใช้งานได้

ความเข้ากันได้ของระบบดิจิทัล

B0/เวลาที่ตั้งขึ้น	B0/เวลามาตรฐาน	B0/เวลาอย่างละเอียด	B1/โหมดวิดีโอ	B1/เวลาอย่างละเอียด
720x400 @ 70Hz	SVGA:	เวลาที่แท้จริง:	640x480p @ 60Hz	720x480p @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	800x600 @ 120Hz			
640x480 @ 67Hz	1024x768 @ 120Hz	XGA: 1024x768 @ 60Hz	720x480p @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz
640x480 @ 72Hz	1280x800 @ 60Hz	WXGA: 1280x800 @ 60Hz; 1280x720 @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz	1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz	1080P: 1920x1080 @ 60Hz	1920x1080i @ 60Hz	1920x1080i @ 50Hz
800x600 @ 56Hz	1680x1050 @ 60Hz	WUXGA: 1920x1200 @ 60Hz	720(1440)x480i @ 60Hz	1920x1080p @ 60Hz
800x600 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz		1920x1080p @ 60Hz	
800x600 @ 72Hz	1280x720 @ 120Hz		720x576p @ 50Hz	
800x600 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz		1280x720p @ 50Hz	
832x624 @ 75Hz	XGA/WXGA:		1920x1080i @ 50Hz	
1024x768 @ 60Hz	1440x900 @ 60Hz		720(1440)x576i @ 50Hz	
1024x768 @ 70Hz	1024x768 @ 120Hz		1920x1080p @ 50Hz	
1024x768 @ 75Hz	1280x800 @ 60Hz		1920x1080p @ 24Hz	
1280x1024 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz		1920x1080p @ 30Hz	
1152x870 @ 75Hz	1680x1050 @ 60Hz			
	1280x720 @ 60Hz			
	1280x720 @ 120Hz			
	1600x1200 @ 60Hz			
	1080P and WUXGA:			
	1280x720 @ 60Hz			
	1280x800 @ 60Hz			
	1280x1024 @ 60Hz			
	1400x1050 @ 60Hz			
	1600x1200 @ 60Hz			
	1280x768 @ 60Hz			
	1440x900 @ 60Hz			
	1280x720 @ 120Hz			
	1024x768 @ 120Hz			

ข้อมูลเพิ่มเติม

ความเข้ากันได้ของระบบอนาล็อก

B0/เวลาที่ดึงขึ้น	B0/เวลามาตรฐาน	B0/เวลาอย่างละเอียด	B1/โหมดวิดีโอ	B1/เวลาอย่างละเอียด
720x400 @ 70Hz	SVGA:	เวลาที่แท้จริง:		1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	800x600 @ 120Hz			
640x480 @ 67Hz	1024x768 @ 120Hz	XGA: 1024x768 @ 60Hz		
640x480 @ 72Hz	1280x800 @ 60Hz	WXGA: 1280x800 @ 60Hz; 1280x720 @ 60Hz		
640x480 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz	1080P: 1920x1080 @ 60Hz		
800x600 @ 56Hz	1680x1050 @ 60Hz	WUXGA: 1920x1200 @ 60Hz		
800x600 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz			
800x600 @ 72Hz	1280x720 @ 120Hz			
800x600 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz			
832x624 @ 75Hz	XGA/WXGA:			
1024x768 @ 60Hz	1440x900 @ 60Hz			
1024x768 @ 70Hz	1024x768 @ 120Hz			
1024x768 @ 75Hz	1280x800 @ 60Hz			
1280x1024 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz			
1152x870 @ 75Hz	1680x1050 @ 60Hz			
	1280x720 @ 60Hz			
	1280x720 @ 120Hz			
	1600x1200 @ 60Hz			
	1080P and WUXGA:			
	1280x720 @ 60Hz			
	1280x800 @ 60Hz			
	1280x1024 @ 60Hz			
	1400x1050 @ 60Hz			
	1600x1200 @ 60Hz			
	1280x768 @ 60Hz			
	1440x900 @ 60Hz			
	1280x720 @ 120Hz			
	1024x768 @ 120Hz			

ข้อมูลเพิ่มเติม

ความเข้ากันได้ของวิดีโอ 3D ของจริง

ความละเอียดอินพุต	อินพุต HDMI 1.4a 3D	เวลาอินพุต		
		1280x720P @ 50Hz	บนและล่าง	
	1280x720P @ 60Hz	บนและล่าง		
	1280x720P @ 50Hz	การรวมเฟรม		
	1280x720P @ 60Hz	การรวมเฟรม		
	1920x1080i @ 50 Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)		
	1920x1080i @ 60 Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)		
	1920x1080P @ 24 Hz	บนและล่าง		
	1920x1080P @ 24 Hz	การรวมเฟรม		
ความละเอียดอินพุต	HDMI 1.3	1920x1080i @ 50Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	โหมด SBS เปิดอยู่
		1920x1080i @ 60Hz		
		1280x720P @ 50Hz		
		1280x720P @ 60Hz		
		800x600 @ 60Hz	บนและล่าง	โหมด TAB เปิดอยู่
		1024x768 @ 60Hz		
		1280x800 @ 60Hz		
		1920x1080i @ 50Hz		
		1920x1080i @ 60Hz		
		1280x720P @ 50Hz		
		1280x720P @ 60Hz		
		800x600 @ 60Hz		
		1024x768 @ 60Hz	HQFS	3D รูปแบบ เป็นเฟรมภาพอย่างต่อเนื่อง
		1280x800 @ 60Hz		
		480i		

หมายเหตุ:

- หากอินพุต 3D เป็น 1080p@24hz DMD ควรจะเล่นซ้ำด้วยปริพันธ์หลายชั้นด้วยโหมด 3 มิติ
- สนับสนุนการเล่น NVIDIA 3DTV หากไม่มีค่าธรรมเนียมสิทธิบัตรจาก Optoma 1080i@25hz และ 720p@50hz จะรันใน 100 hz; 3D ไทวมิ่งอื่นจะรันใน 120hz
- 1080p@24hz จะทำงานใน 144Hz

ข้อมูลเพิ่มเติม

ขนาดภาพและระยะห่างของโปรเจคเตอร์

SVGA

ขนาดความยาวทแยงมุม (นิ้ว) ของหน้าจอ 16:9	ขนาดหน้าจอ W x H				ระยะห่างการฉาย (D)				ออฟเซต (Hd)	
	(ม.)		(นิ้ว)		(ม.)		(ฟุต)		(ม.)	(นิ้ว)
	ความกว้าง	ความสูง	ความกว้าง	ความสูง	ไวต์	เทเล	ไวต์	เทเล		
36	0.73	0.55	28.80	21.6	1.4	1.6	4.59	5.25	0.08	3.15
40	0.81	0.61	32.00	24	1.6	1.8	5.25	5.91	0.09	3.54
50	1.02	0.76	40.00	30	2.0	2.2	6.56	7.22	0.12	4.72
60	1.22	0.91	48.00	36	2.4	2.6	7.87	8.53	0.14	5.51
70	1.42	1.07	56.00	42	2.8	3.1	9.19	10.17	0.16	6.30
80	1.63	1.22	64.00	48	3.2	3.5	10.50	11.48	0.18	7.09
90	1.83	1.37	72.00	54	3.5	4.0	11.48	13.12	0.21	8.27
100	2.03	1.52	80.00	60	3.9	4.4	12.80	14.44	0.23	9.06
120	2.44	1.83	96.00	72	4.7	5.3	15.42	17.39	0.27	10.63
150	3.05	2.29	120.00	90	5.9	6.6	19.36	21.65	0.34	13.39
180	3.66	2.74	144.00	108	7.1	7.9	23.29	25.92	0.41	16.14
200	4.06	3.05	160.00	120	7.9	8.8	25.92	28.87	0.46	18.11
250	5.08	3.81	200.00	150	9.9	11.0	32.48	36.09	0.57	22.44
300	6.10	4.57	240.00	180	11.8	13.2	38.71	43.31	0.69	27.17

หมายเหตุ:

- ค่าเส้นเลนส์แนวตั้งจะคำนวณจากศูนย์กลางเลนส์ของโปรเจคเตอร์เสมอ ดังนั้น จึงต้องเพิ่มระยะทาง 5.2 ซม. (2.05 นิ้ว) จากฐานไปยังศูนย์กลางเลนส์ของโปรเจคเตอร์ไปยังแต่ละค่าเส้นเลนส์แนวตั้ง
- อัตราการซูม คือ 1.1x

XGA

ขนาดความยาวทแยงมุม (นิ้ว) ของหน้าจอ 16:9	ขนาดหน้าจอ W x H				ระยะห่างการฉาย (D)				ออฟเซต (Hd)	
	(ม.)		(นิ้ว)		(ม.)		(ฟุต)		(ม.)	(นิ้ว)
	ความกว้าง	ความสูง	ความกว้าง	ความสูง	ไวต์	เทเล	ไวต์	เทเล		
36	0.73	0.55	28.80	21.6	1.4	1.6	4.59	5.25	0.08	3.15
40	0.81	0.61	32.00	24	1.6	1.8	5.25	5.91	0.09	3.54
50	1.02	0.76	40.00	30	2.0	2.2	6.56	7.22	0.12	4.72
60	1.22	0.91	48.00	36	2.4	2.6	7.87	8.53	0.14	5.51
70	1.42	1.07	56.00	42	2.8	3.1	9.19	10.17	0.16	6.30
80	1.63	1.22	64.00	48	3.2	3.5	10.50	11.48	0.18	7.09
90	1.83	1.37	72.00	54	3.5	4.0	11.48	13.12	0.21	8.27
100	2.03	1.52	80.00	60	3.9	4.4	12.80	14.44	0.23	9.06
120	2.44	1.83	96.00	72	4.7	5.3	15.42	17.39	0.27	10.63
150	3.05	2.29	120.00	90	5.9	6.6	19.36	21.65	0.34	13.39
180	3.66	2.74	144.00	108	7.1	7.9	23.29	25.92	0.41	16.14
200	4.06	3.05	160.00	120	7.9	8.8	25.92	28.87	0.46	18.11
250	5.08	3.81	200.00	150	9.9	11.0	32.48	36.09	0.57	22.44
300	6.10	4.57	240.00	180	11.8	13.2	38.71	43.31	0.69	27.17

หมายเหตุ:

- ค่าเส้นเลนส์แนวตั้งจะคำนวณจากศูนย์กลางเลนส์ของโปรเจคเตอร์เสมอ ดังนั้น จึงต้องเพิ่มระยะทาง 5.2 ซม. (2.05 นิ้ว) จากฐานไปยังศูนย์กลางเลนส์ของโปรเจคเตอร์ไปยังแต่ละค่าเส้นเลนส์แนวตั้ง
- อัตราการซูม คือ 1.1x

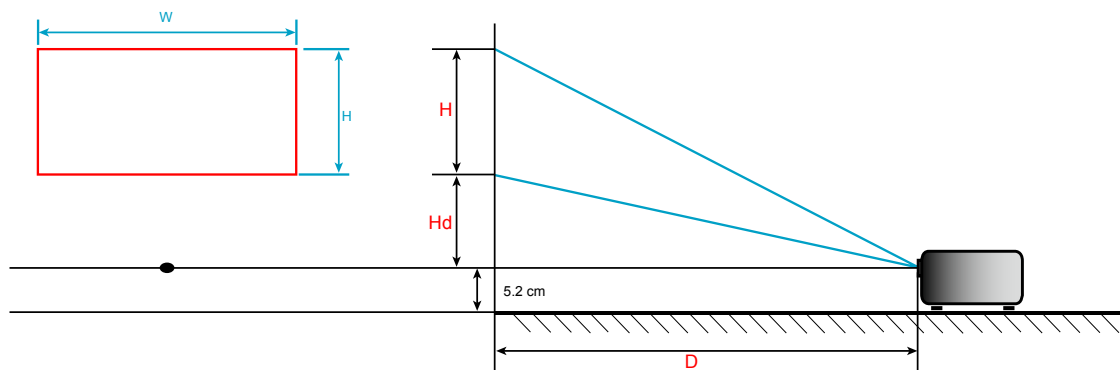
ข้อมูลเพิ่มเติม

WXGA

ขนาดความยาวทแยงมุม (นิ้ว) ของหน้าจอ 16:9	ขนาดหน้าจอ W x H				ระยะห่างการฉาย (D)				ออฟเซต (Hd)	
	(ม.)		(นิ้ว)		(ม.)		(ฟุต)		(ม.)	(นิ้ว)
	ความกว้าง	ความสูง	ความกว้าง	ความสูง	ไวต์	เทเล	ไวต์	เทเล		
36	0.78	0.48	30.53	19.08	1.4	1.6	4.59	5.25	0.06	2.36
40	0.86	0.54	33.92	21.2	1.6	1.8	5.25	5.91	0.07	2.76
50	1.08	0.67	42.40	26.5	2.0	2.2	6.56	7.22	0.09	3.54
60	1.29	0.81	50.88	31.8	2.4	2.7	7.87	8.86	0.10	3.94
70	1.51	0.94	59.36	37.1	2.8	3.1	9.19	10.17	0.12	4.72
80	1.72	1.08	67.84	42.4	3.2	3.6	10.50	11.81	0.13	5.12
90	1.94	1.21	76.32	47.7	3.6	4.0	11.81	13.12	0.15	5.91
100	2.15	1.35	84.80	53	4.0	4.5	13.12	14.76	0.16	6.30
120	2.58	1.62	101.76	63.6	4.8	5.4	15.75	17.72	0.20	7.87
150	3.23	2.02	127.20	79.5	6.0	6.7	19.69	21.98	0.25	9.84
180	3.88	2.42	152.64	95.4	7.2	8.0	23.62	26.25	0.30	11.81
200	4.31	2.69	169.60	106	8.0	8.9	26.25	29.20	0.34	13.39
250	5.38	3.37	212.00	132.5	10.0	11.1	32.81	36.42	0.41	16.14
300	6.46	4.04	254.40	159	12.0	13.4	39.37	43.96	0.50	19.69

หมายเหตุ:

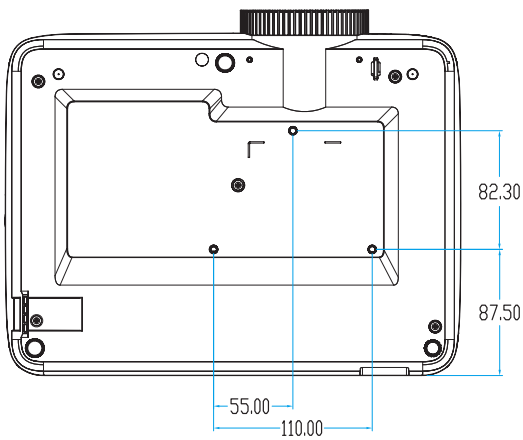
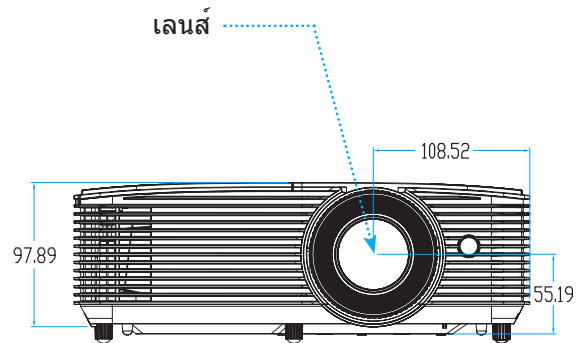
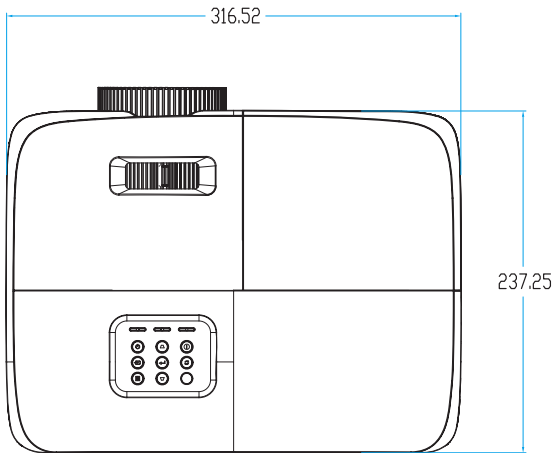
- ค่าเส้นเลนส์แนวตั้งจะคำนวณจากศูนย์กลางเลนส์ของโปรเจคเตอร์เสมอ ดังนั้น จึงต้องเพิ่มระยะทาง 5.2 ซม. (2.05 นิ้ว) จากฐานไปยังศูนย์กลางเลนส์ของโปรเจคเตอร์ไปยังแต่ละค่าเส้นเลนส์แนวตั้ง
- อัตราการซูม คือ 1.1x



ข้อมูลเพิ่มเติม

ขนาดของเครื่องโปรเจคเตอร์และการติดตั้งกับเพดาน

1. เพื่อป้องกันความเสียหายต่อโปรเจคเตอร์ของคุณ โปรดใช้ชุดยึดเพดาน Optoma
2. หากคุณต้องการใช้ชุดยึดเพดานของบริษัทอื่น โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าสกรูที่ใช้ยึดกับโปรเจคเตอร์ มีคุณสมบัติตรงตามข้อกำหนดต่อไปนี้:
 - ชนิดสกรู: M4*3
 - ความยาวสกรูต่ำสุด: 10 มม.



หน่วย: มม.

หมายเหตุ: โปรดทราบว่า ความเสียหายที่เกิดจากการติดตั้งที่ไม่ถูกต้อง จะทำให้การรับประกันใช้ไม่ได้



คำเตือน:

- ถ้าคุณซื้อชุดยึดเพดานจากบริษัทอื่น โปรดมั่นใจว่าใช้ขนาดสกรูที่ถูกต้อง ขนาดสกรูจะแตกต่างกันไป ขึ้นอยู่กับความหนาของแผ่นโลหะยึด
- ให้แน่ใจว่าได้เว้นช่องว่างอย่างน้อย 10 ซม. ระหว่างเพดานและส่วนล่างของโปรเจคเตอร์
- หลีกเลี่ยงการติดตั้ง โปรเจคเตอร์ใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน







ข้อมูลเพิ่มเติม

รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด 1 โคน์ด



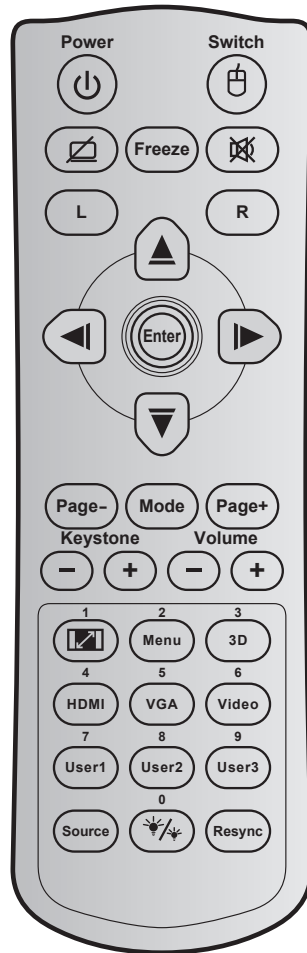
คำอธิบายปุ่มกด	คำอธิบาย	รหัสปุ่ม
เพาเวอร์	กดเพื่อเปิด / ปิดโปรเจคเตอร์	81
ค้าง	กดเพื่อหยุดภาพบนโปรเจคเตอร์	8B
สัดส่วน	กดเพื่อเปลี่ยนอัตราส่วนภาพของภาพที่แสดง	98
ซ่อนภาพและเสียง	กดเพื่อเปิด/ปิดลำโพงแบบบิวต์อินของโปรเจคเตอร์	8A
แก้ภาพบิดเบี้ยว +/ขึ้น	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจคเตอร์ กดเพื่อนำทางขึ้น 	C6
ซ่อน	กดเพื่อปิด / เปิดเสียงชั่วคราว	92
ซ้าย/Vol-	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อปรับลดระดับเสียง กดเพื่อนำทางไปด้านซ้าย 	C8
ใส่ค่า	ยืนยันการเลือกรายการของคุณ	-C5 (สำหรับ OSD) -CA (สำหรับการเปลี่ยนแบบ ของเมาส์ USB ผ่าน USB)
ขวา/Vol+	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อปรับเพิ่มระดับเสียง กดเพื่อนำทางไปด้านขวา 	C9
เมนู	กดเพื่อแสดงหรือออกจากเมนูที่แสดงบนหน้าจอของโปรเจคเตอร์	88
ลง/แก้ภาพบิดเบี้ยว-	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจคเตอร์ กดเพื่อนำทางลง 	C7
3D	กดเพื่อเลือกโหมด 3 มิติ ที่ตรงกับเนื้อหา 3D ของคุณด้วยตนเอง	93

ข้อมูลเพิ่มเติม

คำอธิบายปุ่มกด	คำอธิบาย	รหัสปุ่ม
HDMI	 กดเพื่อเลือกสัญญาณ HDMI	86
VGA	 กดเพื่อเลือกสัญญาณ VGA	8E
วิดีโอ	 กดเพื่อเลือกสัญญาณวิดีโอ	CE
แหล่งสัญญาณ	 กดเพื่อเลือกสัญญาณเข้า	C3
โหมดความสว่าง	 กดเพื่อปรับความสว่างของภาพโดยอัตโนมัติ เพื่อให้ได้สมรรถนะคอนทราสต์ที่เหมาะสมที่สุด	87
ซิงค์ใหม่	 ซิงโครไนซ์โปรเจคเตอร์ไปยังสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ	C4

ข้อมูลเพิ่มเติม

รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด 2 โคน์ด



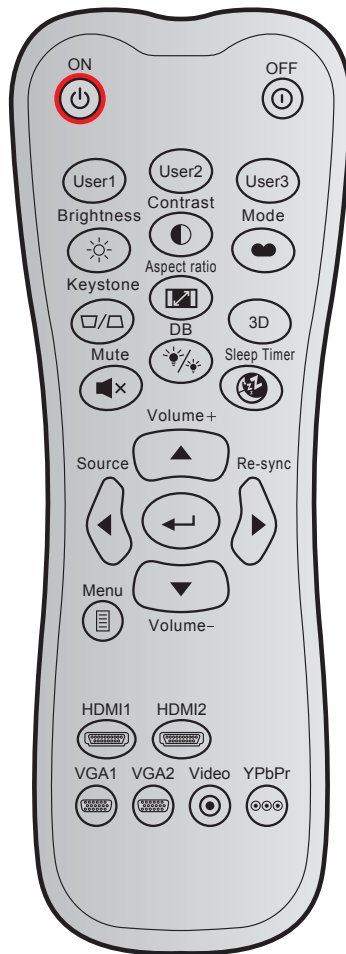
ปุ่ม	รหัสปุ่ม	คำอธิบายปุ่ม การพิมพ์	คำอธิบาย
เพาเวอร์		81	เปิด/ปิดเครื่อง
สวิตช์		3E	สวิตช์
หน้าจอว่าง / ปิดเสียง		8A	
ค้าง		8B	ค้าง
ซ่อน		92	
คลิกซ้ายเมาส์	L	CB	L
คลิกขวาเมาส์	R	CC	R
ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง		C6	ลูกศรขึ้น
		C8	ลูกศรซ้าย
		C9	ลูกศรขวา
		C7	ลูกศรลง
ใส่ค่า		C5	ใส่ค่า
		CA	ใส่ค่า
หน้า -		C2	หน้า -

ข้อมูลเพิ่มเติม

ปุ่ม	รหัสปุ่ม	คำอธิบายปุ่ม การพิมพ์	คำอธิบาย
โหมด	95	โหมด	กดเพื่อเปิด หรือปิดโหมดการแสดงผล
หน้า +	C1	หน้า +	กดเพื่อเลื่อนหน้าขึ้น
แก้ภาพบิดเบี้ยว	⊖ ⊕	85	แก้ภาพบิดเบี้ยว +
		84	แก้ภาพบิดเบี้ยว-
ระดับเสียง	⊖ ⊕	8C	ระดับเสียง +
		8F	ระดับเสียง -
สัดส่วนภาพ / 1	☑	☑ / 1	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเปลี่ยนอัตราส่วนภาพของภาพที่แสดง ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "1"
เมนู / 2		เมนู / 2	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อแสดงหรือออกจากเมนูที่แสดงบนหน้าจอของโปรเจคเตอร์ ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "2"
3D / 3		3D / 3	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกโหมด 3 มิติ ที่ตรงกับเนื้อหา 3D ของคุณด้วยตนเอง ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "3"
HDMI / 4		HDMI/4	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกสัญญาณ HDMI ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "4"
VGA / 5		VGA/5	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกสัญญาณ VGA ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "5"
วิดีโอ / 6		วิดีโอ / 6	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกสัญญาณคอมโพสิตวิดีโอ ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "6"
ผู้ใช้1 / 7; ผู้ใช้2 / 8; ผู้ใช้3 / 9		D2	ผู้ใช้ 1/7
		D3	ผู้ใช้ 2/8
		D4	ผู้ใช้ 3/9
แหล่งสัญญาณ		C3	แหล่งสัญญาณ
โหมดความสว่าง / 0	☼/☼	☼/☼ / 0	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อปรับความสว่างของภาพโดยอัตโนมัติ เพื่อให้ได้สมรรถนะคอนทราสต์ที่เหมาะสมที่สุด ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "0"
ซิงค์ใหม่		C4	ซิงค์ใหม่
			กดเพื่อซิงโครไนซ์โปรเจคเตอร์ไปยังสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ











ข้อมูลเพิ่มเติม

รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด 3 โคน์ด



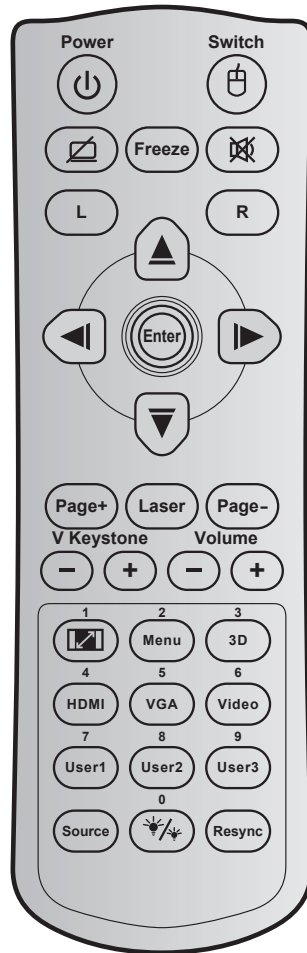
ปุ่ม	รหัสที่กำหนดเอง	รหัสข้อมูล			คำอธิบายปุ่ม การพิมพ์	คำอธิบาย
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
เปิดเครื่อง		32	CD	02	เปิด	กดเพื่อเปิดโปรเจคเตอร์
ปิดเครื่อง		32	CD	2E	ปิด	กดเพื่อปิดโปรเจคเตอร์
ผู้ใช้ 1		32	CD	36	ผู้ใช้1	ปุ่มที่ผู้ใช้กำหนด โปรดดูหน้า 46 เพื่อตั้งค่า
ผู้ใช้ 2		32	CD	65	ผู้ใช้2	
ผู้ใช้ 3		32	CD	66	ผู้ใช้3	
ความสว่าง		32	CD	41	ความสว่าง	ปรับความสว่างของภาพ
คอนทราสต์		32	CD	42	คอนทราสต์	ควบคุมระดับความแตกต่างระหว่างส่วนที่สว่างที่สุดและมืดที่สุดของภาพ
โหมดการแสดงผลภาพ		32	CD	05	โหมด	เลือกโหมดการแสดงผลสำหรับการตั้งค่าที่เหมาะสมที่สุดสำหรับการใช้งานต่างๆ โปรดดูหน้า 37
แก้ภาพบิดเบี้ยว		32	CD	07	แก้ภาพบิดเบี้ยว	ปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจคเตอร์
สัดส่วนภาพ		32	CD	64	สัดส่วนภาพ	กดเพื่อเปลี่ยนอัตราส่วนภาพของภาพที่แสดง
สามมิติ		32	CD	89	สามมิติ	เลือกโหมด 3D ที่ตรงกับเนื้อหา 3D ของคุณด้วยตนเอง
ระดับเสียง +		32	CD	09	ระดับเสียง +	ปรับเพื่อเพิ่มเสียง

ข้อมูลเพิ่มเติม

ปุ่ม		รหัสที่กำหนดเอง		รหัสข้อมูล	คำอธิบายปุ่ม การพิมพ์	คำอธิบาย
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
ปุ่มสี่ทิศทาง		32	CD	11	▲	ใช้ ▲, ◀, ▶ หรือ ▼ เพื่อเลือกรายการ หรือทำการ ปรับสิ่งที่คุณเลือก
		32	CD	10	◀	
		32	CD	12	▶	
		32	CD	14	▼	
แหล่งสัญญาณ		32	CD	18	แหล่งสัญญาณ	กด "แหล่งสัญญาณ" เพื่อเลือกสัญญาณเข้า
ปุ่มย้อน		32	CD	0F	←	ยืนยันการเลือกรายการของคุณ
ซิงค์ใหม่		32	CD	04	ซิงค์ใหม่	ซิงค์โครโนซ์โปรเจคเตอร์ไปยังสัญญาณเข้าโดย อัตโนมัติ
ระดับเสียง -		32	CD	0C	ระดับเสียง -	ปรับเพื่อลดเสียง
เมนู		32	CD	0E	เมนู	แสดงหรือออกจากเมนูแสดงบนหน้าจอของ โปรเจคเตอร์ สำหรับโปรเจคเตอร์
HDMI 1		32	CD	16	HDMI1	กด "HDMI1" เพื่อรูปแบบแหล่งสัญญาณ เชื่อมต่อ HDMI 1/ MHL
HDMI 2		32	CD	30	HDMI2	กด "HDMI2" เพื่อรูปแบบแหล่งสัญญาณ เชื่อมต่อ HDMI 2
VGA 1		32	CD	1B	VGA1	ไม่มีฟังก์ชัน
VGA 2		32	CD	1E	VGA2	ไม่มีฟังก์ชัน
วิดีโอ		32	CD	1C	วิดีโอ	ไม่มีฟังก์ชัน
YPbPr		32	CD	17	YPbPr	ไม่มีฟังก์ชัน

ข้อมูลเพิ่มเติม

รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด 4 โคน์ด



ปุ่ม	รหัสปุ่ม	คำอธิบายปุ่ม การพิมพ์	คำอธิบาย
เพาเวอร์		81	เปิด/ปิดเครื่อง
สวิตช์		3E	สวิตช์
หน้าจอว่าง / ปิดเสียง		8A	
ค้าง		8B	ค้าง
ซ่อน		92	
คลิกซ้ายเมาส์	L	CB	L
คลิกขวาเมาส์	R	CC	R
ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง		C6	ลูกศรขึ้น
		C8	ลูกศรซ้าย
		C9	ลูกศรขวา
		C7	ลูกศรลง
ใส่ค่า		C5	ใส่ค่า
		CA	ใส่ค่า
หน้า -		C2	หน้า -
เลเซอร์	ไม่มี	เลเซอร์	ใช้เป็นตัวชี้เลเซอร์

ข้อมูลเพิ่มเติม

ปุ่ม		รหัสปุ่ม	คำอธิบายปุ่ม การพิมพ์	คำอธิบาย
หน้า +		C1	หน้า +	กดเพื่อเลื่อนหน้าขึ้น
V คีย์สโตน		85	แก้ภาพบิดเบี้ยว +	กดเพื่อปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจคเตอร์
		84	แก้ภาพบิดเบี้ยว-	
ระดับเสียง		8C	ระดับเสียง +	กดเพื่อปรับเพิ่ม / ลดระดับเสียง
		8F	ระดับเสียง -	
สัดส่วนภาพ / 1		98	 / 1	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเปลี่ยนอัตราส่วนภาพของภาพที่แสดง ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "1"
		88	เมนู / 2	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อแสดงหรือออกจากเมนูที่แสดงบนหน้าจอของโปรเจคเตอร์ ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "2"
3D / 3		93	3D / 3	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกโหมด 3 มิติ ที่ตรงกับเนื้อหา 3D ของคุณด้วยตนเอง ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "3"
HDMI / 4		86	HDMI/4	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกสัญญาณ HDMI ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "4"
VGA / 5		D0	VGA/5	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกสัญญาณ VGA ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "5"
วิดีโอ / 6		D1	วิดีโอ / 6	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกสัญญาณคอมพิวเตอร์วิดีโอ ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "6"
ผู้ใช้ 1 / 7; ผู้ใช้ 2 / 8; ผู้ใช้ 3 / 9		D2	ผู้ใช้ 1/7	<ul style="list-style-type: none"> ปุ่มที่ผู้ใช้กำหนด โปรดดูหน้า 45 เพื่อตั้งค่า ใช้เป็นปุ่มกดตัวเลข "7", "8", และ "9" ตามลำดับ
		D3	ผู้ใช้ 2/8	
		D4	ผู้ใช้ 3/9	
แหล่งสัญญาณ		C3	แหล่งสัญญาณ	กดเพื่อเลือกสัญญาณเข้า
โหมดความสว่าง / 0		96	 / 0	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อปรับความสว่างของภาพโดยอัตโนมัติ เพื่อให้ได้สมรรถนะคอนทราสต์ที่เหมาะสมที่สุด ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "0"
ซิงค์ใหม่		C4	ซิงค์ใหม่	กดเพื่อซิงโครไนซ์โปรเจคเตอร์ไปยังสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ

ข้อมูลเพิ่มเติม

การแก้ไขปัญหา

ถ้าคุณมีปัญหากับโปรเจคเตอร์ของคุณ โปรดดูข้อมูลต่อไปนี้ ถ้าปัญหายังคงมีอยู่ โปรดติดต่อร้านค้าปลีก หรือศูนย์บริการในประเทศของคุณ

ปัญหาเกี่ยวกับภาพ

- ❓ **ไม่มีภาพปรากฏบนหน้าจอ**
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายเคเบิล และการเชื่อมต่อทั้งหมดถูกต้อง และเชื่อมต่อ ไว้อย่างแน่นหนา ตามที่อธิบายไว้ในส่วน "การติดตั้ง"
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าขาของขั้วต่อไม่งอ หรือหัก
 - ตรวจสอบว่าได้ติดตั้งหลอดไฟฉายภาพอย่างมั่นคง โปรดดูที่หมวด "การเปลี่ยนหลอดไฟ"
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณสมบัติ "ซ่อนภาพและเสียง" ไม่ได้เปิดอยู่
- ❓ **ภาพไม่ได้โฟกัส**
 - ปรับแหวนโฟกัสที่เลนส์ของโปรเจคเตอร์
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าหน้าจอการฉายอยู่ระหว่างระยะทางที่ต้องการจากโปรเจคเตอร์ (โปรดดูหน้า 54-56)
- ❓ **ภาพถูกยัดออกเมื่อแสดงภาพยนตร์ DVD 16:9**
 - เมื่อคุณเล่น DVD จอกว้าง หรือ DVD 16:9 โปรเจคเตอร์จะแสดงภาพที่ดีที่สุดในรูปแบบ 16:9 ที่ด้านของโปรเจคเตอร์
 - ถ้าคุณเล่นภาพยนตร์ DVD รูปแบบ LBX โปรดเปลี่ยนรูปแบบเป็น LBX ใน OSD ของโปรเจคเตอร์
 - ถ้าคุณเล่นภาพยนตร์ DVD ที่มีรูปแบบ 4:3 โปรดเปลี่ยนรูปแบบเป็น 4:3 ใน OSD ของโปรเจคเตอร์
 - โปรดตั้งค่ารูปแบบการแสดงผลเป็นชนิดอัตราส่วนภาพ 16:9 (กว้าง) บนเครื่องเล่น DVD ของคุณ
- ❓ **ภาพมีขนาดเล็กหรือใหญ่เกินไป**
 - ปรับปุ่มซูมที่ส่วนบนของโปรเจคเตอร์
 - เลื่อนเครื่องโปรเจคเตอร์ให้ใกล้หรือห่างจากจอภาพ
 - กดปุ่ม "เมนู" บนแผงควบคุมโปรเจคเตอร์, ไปที่ "หน้าจอ > สัดส่วนภาพ" ลองการตั้งค่าต่างๆ
- ❓ **ภาพด้านข้างเอียง:**
 - ถ้าเป็นไปได้ ทำการปรับตำแหน่งวางของโปรเจคเตอร์ให้อยู่ตรงกลางของหน้าจอ และต่ำกว่าส่วนล่างของหน้าจอ
 - ใช้ "หน้าจอ > แก่ภาพบิดเบี้ยว" จาก OSD เพื่อทำการปรับแต่ง
- ❓ **ภาพกลับด้าน**
 - เลือก "ตั้งค่า > การฉายภาพ" จาก OSD และปรับทิศทางการฉายภาพ
- ❓ **ภาพซ้อนและเบลอ**
 - กดปุ่ม "3D" และเปลี่ยนไปที่ "ปิด" เพื่อหลีกเลี่ยงไม่ให้ภาพ 2D ปรากฏเป็นภาพซ้อนและเบลอ
- ❓ **รูปแบบภาพสองภาพ, เคียงข้างกัน**

ข้อมูลเพิ่มเติม

- กดปุ่ม "3D" และสลับไปยัง "SBS" สำหรับสัญญาณเข้าที่เป็น 2D HDMI 1.3 1080i เคียงข้างกัน

ภาพไม่แสดงเป็น 3D

- ตรวจสอบว่าแบตเตอรี่ของแว่น 3D หมดหรือไม่
- ตรวจสอบว่าแว่น 3D เปิดอยู่หรือไม่
- เมื่อสัญญาณเข้าเป็น HDMI 1.3 2D (1080i เคียงข้างกัน ครึ่งหนึ่ง), กดปุ่ม "3D" และสลับไปยัง "SBS"

ปัญหาอื่นๆ

โพรเจคเตอร์หยุดตอบสนองต่อปุ่มควบคุมทั้งหมด

- ถ้าเป็นไปได้ ให้ปิดโพรเจคเตอร์ จากนั้นถอดสายพาวเวอร์ และรอเป็นเวลาอย่างน้อย 20 วินาทีก่อนที่จะเชื่อมต่อพาวเวอร์อีกครั้ง

หลอดไหม้ หรือส่งเสียงดัง

- เมื่อสิ้นสุดอายุหลอด หลอดจะไหม้และอาจส่งเสียงดังเปาะ หากเกิดเหตุการณ์นี้ โพรเจคเตอร์จะไม่เปิดจนกว่าจะเปลี่ยนชุดหลอด ในการเปลี่ยนหลอดไฟ ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนในหมวด "การเปลี่ยนหลอดไฟ" ที่ หน้า 49-50

ปัญหาเกี่ยวกับรีโมทคอนโทรล

ถ้ารีโมทคอนโทรลไม่ทำงาน

- ตรวจสอบมุมการทำงานของรีโมทคอนโทรลให้อยู่ภายในขอบเขต $\pm 15^\circ$ จากตัวรับสัญญาณ IR บนโพรเจคเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีอะไรขวางกั้นระหว่างรีโมทคอนโทรลและโพรเจคเตอร์ ย้ายไปในระยะ 6 ม. (20 ฟุต) จากโพรเจคเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าใส่แบตเตอรี่อย่างถูกต้อง
- เปลี่ยนแบตเตอรี่ถ้าแบตเตอรี่หมด

ข้อมูลเพิ่มเติม


ไฟแสดงสถานะการเตือน

เมื่อไฟแสดงสถานะการเตือน (ดูด้านล่าง) ติดขึ้น โพรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ:

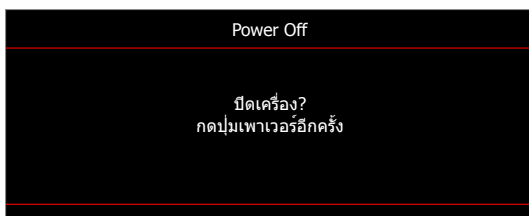
- ไฟแสดงสถานะ LED "หลอด" จะติดเป็นสีแดง และถ้าเครื่อง "เปิด/สแตนด์บาย" ไฟแสดงสถานะจะกะพริบเป็นสีแดง
- LED แสดงสถานะ "อุณหภูมิ" ติดเป็นสีแดง และถ้าเครื่อง "เปิด/สแตนด์บาย" ไฟแสดงสถานะจะกะพริบเป็นสีแดง นี่หมายความว่า โพรเจคเตอร์ร้อนเกินไป ภายใต้สถานการณ์ปกติ สามารถเปิดโพรเจคเตอร์กลับขึ้นมาใหม่ได้
- ไฟแสดงสถานะ LED "อุณหภูมิ" กะพริบเป็นสีแดง และถ้าเครื่อง "เปิด/สแตนด์บาย" ไฟแสดงสถานะจะกะพริบเป็นสีแดง

ถอดปลั๊กสายไฟจากโพรเจคเตอร์ รอเป็นเวลา 30 วินาที และลองอีกครั้ง ถ้าไฟแสดงสถานะการเตือนติดขึ้นอีกครั้ง โปรดติดต่อศูนย์บริการที่ใกล้ที่สุดเพื่อขอความช่วยเหลือ

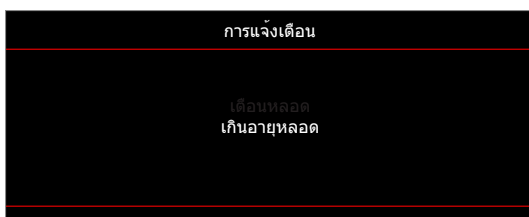
ข้อความแสงไฟ LED

ข้อความ	 ไฟ LED แสดงพาวเวอร์	 ไฟ LED แสดงพาวเวอร์	 LED อุณหภูมิ	 LED หลอด
	(สีแดง)	(สีเขียวหรือสีฟ้า)	(สีแดง)	(สีแดง)
สถานะสแตนด์บาย (ต่อสายพาวเวอร์)	ติดตลอด			
เปิดเครื่อง (อุ่นเครื่อง)		กะพริบ (ปิด 0.5 วินาที / เปิด 0.5 วินาที)		
เปิดเครื่อง และหลอดสว่างขึ้น		ติดตลอด		
ปิด (ทำให้เย็น)		กะพริบ (ปิด 0.5 วินาที / เปิดไฟ 0.5 วินาที) กลับไปยังไฟสีแดงที่ติดตลอดเมื่อปิดพัดลมทำความเย็น		
การฟื้นตัวอย่างรวดเร็ว (100 วินาที)		กะพริบ (ปิด 0.25 วินาที / เปิด 0.25 วินาที)		
ผิดพลาด (หลอดเสีย)	กะพริบ			ติดตลอด
ผิดพลาด (พัดลมไม่ทำงาน)	กะพริบ		กะพริบ	
ผิดพลาด (อุณหภูมิเกิน)	กะพริบ		ติดตลอด	

- ปิดเครื่อง:

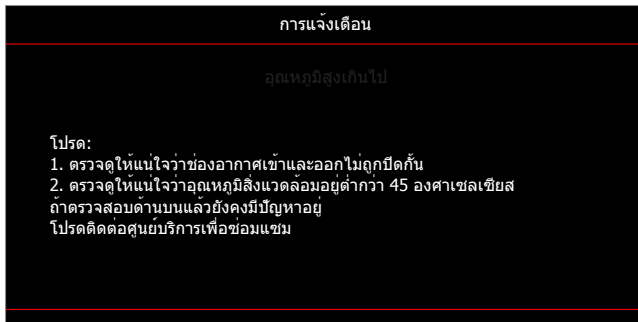


- เตือนหลอด:

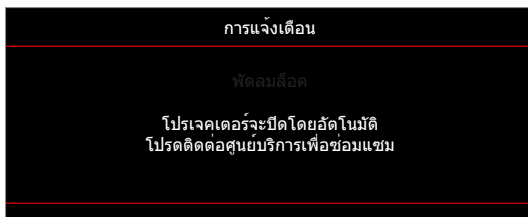


ข้อมูลเพิ่มเติม

- เดือนอุณหภูมิก:



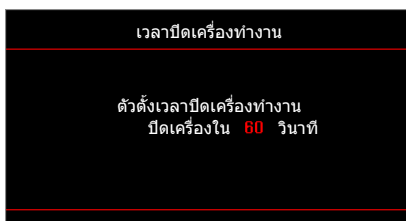
- พัดลมไม่ทำงาน:



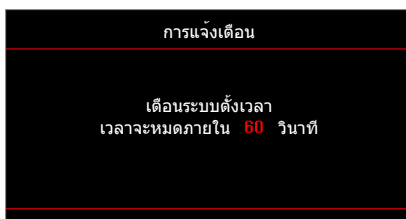
- อยู่นอกช่วงที่แสดงภาพ:



- ค่าเดือนพลังงานต่ำ:



- เดือนระบบตั้งเวลา:



ข้อมูลเพิ่มเติม

ข้อมูลจำเพาะ

การมองเห็น	คำอธิบาย
ความละเอียดพื้นฐาน	SVGA / XGA / WXGA
เลนส์	ซูมและโฟกัสด้วยตนเอง
ขนาดภาพ (ทแยงมุม)	27.78"~304.4"
ระยะทางการฉาย	1ม. ~ 12ม. (ระยะโฟกัส)

ไฟฟ้า	คำอธิบาย
การทำสำเนา	1073.4 ล้านสี
อัตราการสแกน	- อัตราการสแกนในแนวตั้ง: 15.375~91.146 KHz - อัตราการสแกนในแนวนอน: 50~ 85 Hz (120Hz สำหรับโปรเจคเตอร์ 3D)
ลำโพงในตัว	ใช้ 10W
USB เพาเวอร์ขาออก	5V ~ 1.5A
ความต้องการใช้พลังงาน	100 - 240V AC 50/60Hz
ไฟเข้า	2.8-1.0 A

เกี่ยวกับเครื่องกล	คำอธิบาย
การวางแนวการติดตั้ง	ด้านหน้า, ด้านหลัง, เพดาน - บน, ด้านหลัง - บน
ขนาด	- 316 มม. (ก) x 243.5 มม. (ล) x 98 มม. (ส) (ไม่รวมฐาน) - 316 มม. (ก) x 243.5 มม. (ล) x 108.5 มม. (ส) (มีฐาน)
น้ำหนัก	2.9 kg
เงื่อนไขเกี่ยวกับสภาพแวดล้อม	ใช้งานในอุณหภูมิ 5 ~ 40°C , ความชื้น 10% ถึง 85% (ไม่ควบแน่น)

หมายเหตุ: ข้อมูลจำเพาะทั้งหมดอาจได้รับการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ

ข้อมูลเพิ่มเติม

สำนักงานทั่วโลกของ Optoma

สำหรับการบริการและสนับสนุน โปรดติดต่อสำนักงานในประเทศ

ของคุณ

สหรัฐอเมริกา

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786
☎ 510-897-8601
✉ services@optoma.com

แคนาดา

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786
☎ 510-897-8601
✉ services@optoma.com

ละตินอเมริกา

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786
☎ 510-897-8601
✉ services@optoma.com

ยุโรป

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
หมายเลขโทรศัพท์ฝ่ายบริการ :
+44 (0)1923 691865

☎ +44 (0) 1923 691 800
☎ +44 (0) 1923 691 888
✉ service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

☎ +31 (0) 36 820 0252
☎ +31 (0) 36 548 9052

ฝรั่งเศส

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

☎ +33 1 41 46 12 20
☎ +33 1 41 46 94 35
✉ savoptoma@optoma.fr

สเปน

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

☎ +34 91 499 06 06
☎ +34 91 670 08 32

เยอรมัน

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

☎ +49 (0) 211 506 6670
☎ +49 (0) 211 506 66799
✉ info@optoma.de

สแกนดิเนเวีย

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

☎ +47 32 98 89 90
☎ +47 32 98 89 99
✉ info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

เกาหลี

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com

☎ +82+2+34430004
☎ +82+2+34430005

ญี่ปุ่น

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

✉ info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

ไต้หวัน

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

☎ +886-2-8911-8600
☎ +886-2-8911-6550
✉ services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

ฮ่องกง

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

☎ +852-2396-8968
☎ +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

จีน

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

☎ +86-21-62947376
☎ +86-21-62947375
www.optoma.com.cn



P/N:36.7AZ01G002-A