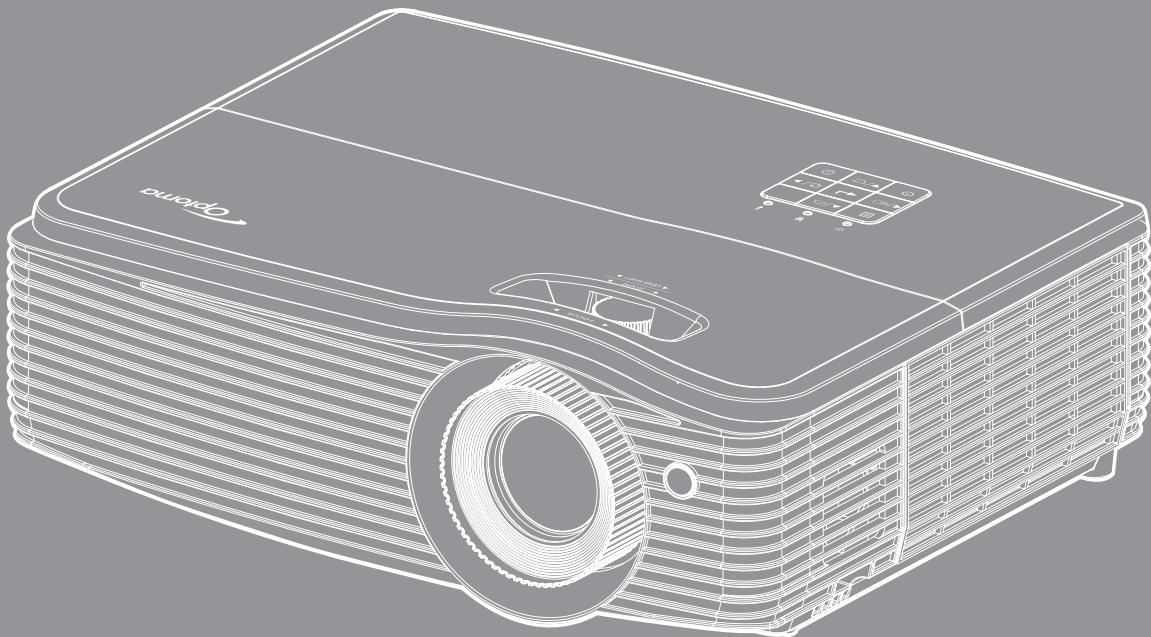


โปรเจคเตอร์ DLP®



สารบัญ

ความปลอดภัย	4
ขั้นตอนเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ	4
ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย 3D.....	5
ลิขสิทธิ์	6
ข้อความปฏิเสธความรับผิดชอบ	6
การจดจำได้ถึงเครื่องหมายการค้า	6
FCC.....	7
การประกาศความสอดคล้องสำหรับประเทศกลุ่ม EU	7
WEEE.....	7
บทนำ	8
สิ่งต่างๆ ในบรรจุภัณฑ์	8
อุปกรณ์เสริมมาตรฐาน	8
อุปกรณ์เสริม.....	8
ภาพรวมของผลิตภัณฑ์	9
การเชื่อมต่อ	10
ปุ่มกด	11
รีโมทคอนโทรล.....	12
การติดตั้ง.....	13
การติดตั้งโปรเจคเตอร์	13
การเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณไปยังโปรเจคเตอร์.....	15
การปรับภาพที่ฉาย	16
การติดตั้งรีโมท	17
การใช้โปรเจคเตอร์	19
การเปิด/ปิดโปรเจคเตอร์	19
การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า	20
เมนูนำทางและคุณลักษณะพิเศษ	21
ผังเมนูหน้าจอผู้ใช้	22
แสดงเมนู การตั้งค่าภาพ.....	31
เมนูแสดง 3D.....	33
แสดงเมนูอัตราส่วน	34
แสดงเมนูมาสก์ขอบ	39
แสดงเมนูซูม.....	39
แสดงเมนูการย้ายภาพ	39
แสดงเมนู การแก้ไขทางเรขาคณิต.....	39
เมนูปิดเสียง.....	40
เมนูปรับระดับเสียง	40
เมนูเสียงออก (สแตนด์บาย).....	40
ตั้งค่าเมนูการฉาย.....	40
ตั้งค่าเมนูขนาดหน้าจอ.....	40
ตั้งค่าเมนูการตั้งค่าหลอดไฟ.....	40

ตั้งค่าเมนูการตั้งค่าแผ่นกรอง.....	41
ตั้งค่าเมนูเปิดปิดเครื่อง.....	41
เมนูการตั้งค่าการรักษาความปลอดภัย	42
เมนู HDMI link settings.....	42
ตั้งค่าเมนูรูปแบบการทดสอบ	43
ตั้งค่าเมนูการตั้งคาร์โมท	43
ตั้งค่าเมนู ID โปรเจคเตอร์.....	43
เมนู ตั้งค่าทริกเกอร์ 12V	43
ตั้งค่าเมนูตัวเลือก	44
ตั้งเมนูรีเซ็ต	45
เมนูเครือข่าย LAN.....	45
เมนูควบคุมเครือข่าย.....	46
เมนูการตั้งค่าการควบคุมเครือข่าย	47
เมนูข้อมูล	52
ปรับค่าสามมิติ.....	53



การบำรุงรักษา..... 54

การเปลี่ยนหลอด	54
การติดตั้งและการทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น	56

ข้อมูลเพิ่มเติม..... 57

ความละเอียดที่ใช้งานได้.....	57
ขนาดภาพและระยะห่างของโปรเจคเตอร์	59
การกำหนดตำแหน่งกึ่งกลางของเลนส์ ชิฟท์.....	62
ขนาดของเครื่องโปรเจคเตอร์และการติดตั้งกับเพดาน	63
รหัสรีโมท IR	64
การใช้ปุ่มข้อมูล.....	66
การแก้ไขปัญหา	67
ไฟแสดงสถานะการเตือน.....	69
ข้อมูลจำเพาะ.....	71
สำนักงานทั่วโลกของ Optoma.....	73

ความปลอดภัย

	สัญลักษณ์รูปสายฟ้าที่มีลูกศรอยู่ภายในสามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อเตือนให้ผู้ใช้ทราบว่า ผลิตภัณฑ์นี้มี "แรงดันไฟฟ้า ที่มีอันตราย" ซึ่งไม่มีฉนวนหุ้มอยู่ภายในผลิตภัณฑ์ ซึ่งอาจมีขนาด เพียงพอที่จะทำให้เกิดความเสี่ยงที่จะเกิดไฟฟ้าช็อตในบุคคลได้
	เครื่องหมายตกใจภายในสามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อเตือนให้ผู้ใช้ทราบถึงขั้นตอนการทำงาน และการบำรุงรักษา (ซ่อมแซม) ที่สำคัญในคู่มือที่มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์

โปรดปฏิบัติตามคำเตือน ข้อควรระวัง และการบำรุง รักษาทั้งหมดที่แนะนำในคู่มือผู้ใช้

ขั้นตอนเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ



- อย่าจ้องมองเข้าไปในลำแสง RG2 เนื่องจากเป็นแหล่งกำเนิดแสงที่สว่าง อย่าจ้องมองเข้าไปในลำแสงโดยตรง RG2 IEC 62471-5:2015
- อย่าปิดกั้นช่องเปิดสำหรับระบายอากาศใดๆ เพื่อให้มั่นใจถึงการทำงานที่เหมาะสมของโปรเจคเตอร์ และเพื่อป้องกันไม่ให้เครื่องร้อนเกินไป แนะนำให้ติดตั้งโปรเจคเตอร์ในตำแหน่งที่ไม่มีการปิดกั้นการระบายอากาศ ตัวอย่างเช่น อย่าวางโปรเจคเตอร์บนโต๊ะกาแฟที่มีของอยู่เต็ม โขฟา เตียง ฯลฯ อย่าวางโปรเจคเตอร์ในตู้ เช่น ตู้หนังสือหรือตู้ที่มีอากาศไหลผ่านจำกัด
- เพื่อลดความเสี่ยงของเหตุไฟไหม้ และ/หรือไฟฟ้าช็อต อย่าให้โปรเจคเตอร์ถูกฝนหรือความชื้น อย่าติดตั้งใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน เช่น หม้อน้ำ เครื่องทำความร้อน เตาดึง หรือ อุปกรณ์อื่นๆ เช่น แอมพลิฟายที่ปลดปล่อยความร้อนออกมา
- อย่าให้วัตถุหรือของเหลวเข้าไปในเครื่องโปรเจคเตอร์ สิ่งเหล่านี้อาจสัมผัสจุดที่มีแรงดันไฟฟ้าที่มีอันตราย และลัดวงจรชิ้นส่วน ซึ่งอาจเป็นผลให้เกิดไฟไหม้หรือไฟฟ้าช็อต
- ใช้ภายใต้เงื่อนไขต่อไปนี้:
 - ในสภาพแวดล้อมที่ร้อนจัด เย็นจัด หรือชื้น
 - (i) ให้แน่ใจว่าอุณหภูมิสภาพแวดล้อมอยู่ระหว่าง 5°C - 40°C
 - (ii) ความชื้นสัมพัทธ์เป็น 10% ~ 85%
 - ในบริเวณที่อาจสัมผัสกับฝุ่นและสิ่งสกปรกในปริมาณมาก
 - ใกล้เครื่องใช้ใดๆ ที่สร้างสนามแม่เหล็กพลังงานสูง
 - ถูกแสงแดดโดยตรง
- อย่าใช้โปรเจคเตอร์ในบริเวณที่มีก๊าซที่ติดไฟได้หรือก๊าซที่สามารถระเบิดได้ หลอดไฟภายในโปรเจคเตอร์จะร้อนมากในระหว่างการใช้งาน และก๊าซอาจติดไฟและเป็นผลให้เกิดไฟไหม้ได้
- อย่าใช้เครื่อง ถ้าเครื่องเสียหายหรือผิดปกติ ความเสียหาย/ผิดปกติทางกายภาพมีลักษณะดังนี้ (แต่ไม่จำกัดอยู่เพียง):
 - เครื่องตกพื้น
 - สายเพาเวอร์ชำรุดเสียหาย หรือปลั๊กเสียหาย
 - ของเหลวหกลงบนโปรเจคเตอร์
 - โปรเจคเตอร์สัมผัสถูกฝนหรือความชื้น
 - มีสิ่งของหล่นเข้าไปในโปรเจคเตอร์ หรือมีบางสิ่งภายในหลวม
- อย่าวางโปรเจคเตอร์บนพื้นผิวที่ไม่มั่นคง โปรเจคเตอร์อาจตกลงมา ซึ่งส่งผลให้เกิดการบาดเจ็บ หรือโปรเจคเตอร์อาจเสียหายได้
- อย่าบังแสงที่ออกมาจากเลนส์ของโปรเจคเตอร์ในระหว่างการใช้งาน แสงดังกล่าวจะทำให้วัตถุที่ร้อนขึ้นและอาจละลาย ไหม้ หรือเกิดไฟไหม้ได้

- โปรดอย่าเปิด หรือถอดชิ้นส่วนโปรเจคเตอร์ เนื่องจากอาจทำให้ไฟฟ้าช็อต
- อย่าพยายามซ่อมแซมเครื่องด้วยตัวเอง การเปิดหรือถอดฝาออก อาจทำให้คุณสัมผัสถึงแรงดันไฟฟ้าที่เป็นอันตราย หรืออันตรายอื่นๆ โปรดโทรติดต่อ Optoma ก่อนที่คุณจะส่งเครื่องไปซ่อม
- ดูที่ตัวเครื่องโปรเจคเตอร์ สำหรับเครื่องหมายที่เกี่ยวข้องกับความปลอดภัย
- เครื่องควรได้รับการซ่อมแซมโดยช่างบริการที่เหมาะสมเท่านั้น
- ใช้เฉพาะอุปกรณ์ต่อพ่วง/อุปกรณ์เสริมที่ระบุโดยผู้ผลิตเท่านั้น
- อย่ามองเข้าไปยังเลนส์ของโปรเจคเตอร์โดยตรงในระหว่างการใช้งาน แสงที่สว่างอาจทำให้ตาของคุณบาดเจ็บ
- เมื่อทำการเปลี่ยนหลอด โปรดปล่อยให้เครื่องเย็นลงก่อน ทำตามคำแนะนำที่อธิบายไว้ใน หน้า 54-55
- โปรเจคเตอร์นี้จะตรวจสอบอายุของหลอดด้วยตัวเอง ต้องแน่ใจว่าได้ทำการเปลี่ยนหลอดเมื่อมีข้อความเตือนแสดง
- รีเซ็ตฟังก์ชัน "ลบชั่วโมงหลอดภาพ" จากเมนูที่แสดงบนหน้าจอ "ตั้งค่า | การปรับค่าหลอด" หลังจากที่คุณเปลี่ยนหลอดเรียบร้อยแล้ว
- เมื่อปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ ให้แน่ใจว่ารอบการทำงานจนเสร็จสมบูรณ์ก่อนที่จะถอดปลั๊กสายไฟออก ปล่อยให้โปรเจคเตอร์เย็นลง 90 วินาที
- เมื่อใกล้สิ้นสุดอายุของหลอด ข้อความ "เกินอายุหลอด" จะแสดงบนหน้าจอ โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายหรือศูนย์บริการในประเทศของคุณเพื่อเปลี่ยนหลอดโดยเร็วที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้
- ปิดและถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ก่อนที่จะทำความสะอาดผลิตภัณฑ์
- ใช้ผ้านุ่มเปียกหมาดๆ ชุบน้ำยาทำความสะอาดอย่างอ่อน เพื่อทำความสะอาดตัวเครื่อง อย่าใช้สารขัดทำความสะอาด ซีดี หรือตัวทำละลายเพื่อทำความสะอาดเครื่อง
- ถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ถ้าไม่ได้ใช้ผลิตภัณฑ์เป็นระยะ เวลานาน

หมายเหตุ: เมื่อสิ้นสุดอายุหลอด โปรเจคเตอร์จะไม่เปิดจนกระทั่งชุดหลอดได้รับการเปลี่ยน ในการเปลี่ยนหลอด ให้ทำตามขั้นตอนที่ระบุไว้ภายใต้หัวข้อ "การเปลี่ยนหลอดไฟ" ที่หน้า 54-55

- อย่าติดตั้งโปรเจคเตอร์ในบริเวณที่อาจมีการสั่นสะเทือนหรือแรงกระแทก
- อย่าสัมผัสเลนส์ด้วยมือเปล่า
- ถอดแบตเตอรี่ออกจากรีโมทคอนโทรลก่อนการจัดเก็บ แบตเตอรี่อาจเกิดการรั่วไหลได้ หากค้างอยู่ในรีโมทคอนโทรลเป็นระยะเวลานาน
- อย่าใช้หรือเก็บโปรเจคเตอร์ในบริเวณที่มีควันจากน้ำมันหรือจากบุหรี่ เนื่องจากควันนั้นอาจส่งผลกระทบต่อคุณภาพของการทำงานของโปรเจคเตอร์
- โปรดปฏิบัติตามขั้นตอนการติดตั้งโปรเจคเตอร์ที่ถูกต้อง การติดตั้งที่ไม่ได้มาตรฐานอาจส่งผลกระทบต่อการทำงานของโปรเจคเตอร์
- ใช้สายไฟและหรือเครื่องป้องกันไฟกระชาก ไฟดับและไฟตกสามารถทำให้เครื่องเสียได้

ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย 3D

โปรดปฏิบัติตามคำเตือนและข้อควรระวังก่อนที่คุณหรือบุตรของคุณจะใช้ฟังก์ชัน 3D

คำเตือน

เด็กๆ และวัยรุ่นอาจมีความไวต่อประเด็นด้านสุขภาพเมื่อชมภาพ 3D และควรได้รับการดูแลอย่างใกล้ชิดในขณะที่ดูภาพเหล่านี้

คำเตือนเกี่ยวกับการชักเมื่อถูกแสง และความเสี่ยงด้านสุขภาพอื่นๆ

- ผู้ชมบางคนอาจมีอาการลมชัก หรือสมองขาดเลือดเมื่อมองดูภาพกะพริบและแสงกะพริบที่มาจากภาพของโปรเจคเตอร์ หรือวิดีโอเกมบางชนิด หากคุณมีอาการลมชักหรือเป็นโรคหลอดเลือดสมอง หรือมีประวัติว่ามีคนในครอบครัวเป็น โปรดปรึกษาผู้เชี่ยวชาญทางการแพทย์ก่อนที่จะใช้ฟังก์ชัน 3D
- แม้ในผู้ที่ไม่ประวัติส่วนตัวหรือสมาชิกในครอบครัวที่มีอาการลมบ้าหมู หรือชัก อาจมีสภาพที่ไม่ได้วินิจฉัยว่าสามารถเป็นสาเหตุให้เกิดอาการลมชักเนื่องจากแสงได้
- สตรีมีครรภ์ ผู้สูงอายุ ผู้ที่เคยป่วยจากอาการบาดเจ็บรุนแรง ผู้ที่นอนหลับไม่เพียงพอ หรืออยู่ภายใต้ฤทธิ์แอลกอฮอล์ ควรหลีกเลี่ยงการใช้ฟังก์ชัน 3D ของเครื่อง

- ถ้าคุณมีอาการใดๆ ต่อไปนี้ ให้หยุดการชมภาพ 3D ทันที และปรึกษาผู้เชี่ยวชาญทางการแพทย์: (1) การมองเห็นเปลี่ยนแปลง (2) ปวดศีรษะเล็กน้อย (3) รังเวียน (4) มีการเคลื่อนไหวโดยไม่ได้ตั้งใจ เช่น ตาหรือกล้ามเนื้อกระดูก (5) สับสน (6) คลื่นไส้ (7) สูญเสียการรับรู้ (8) ชัก (9) ตะคริว และ/หรือ (10) เวียนศีรษะ เด็กและวัยรุ่นอาจมีอาการเหล่านี้ได้ง่ายกว่าผู้ใหญ่ ผู้ปกครองควรตรวจดูแลดูๆ และถามพวกเขาว่ามีอาการเหล่านี้หรือไม่
- การชมภาพ 3D อาจเป็นสาเหตุให้เกิดการเมา ภาพหลอน การหลงทิศ อาการตาล้า และมีเสถียรภาพการทรงตัวลดลงด้วย แนะนำให้ผู้ใช้หยุดพักบ่อยๆ เพื่อลดโอกาสที่จะเกิดผลกระทบเหล่านี้ ถ้าตาของคุณแสดงสัญญาณของความล้า หรือมีอาการตาแห้ง หรือถ้าคุณมีอาการใดๆ ที่กล่าวมาด้านบน ให้หยุดใช้อุปกรณ์นี้ทันที และอย่าใช้อีกเป็นเวลาอย่างน้อยสามสัปดาห์ หลังจากมีอาการเหล่านี้หายแล้ว
- การชมภาพ 3D ในขณะที่นั่งใกล้หน้าจอมากเกินไปเป็นระยะเวลานาน อาจทำให้สายตาของคุณเสียหายได้ ระยะทางการชมที่เหมาะสม ควรมีระยะอย่างน้อยสามเท่าของความสูงหน้าจอ แนะนำให้ตาของผู้ชมอยู่ระดับเดียวกับหน้าจอ
- การชมภาพ 3D ในขณะที่สวมแว่น 3D ต่อเนื่องเป็นระยะเวลานาน อาจทำให้เกิดอาการปวดหัวหรือเกิดความล้า ถ้าคุณมีอาการปวดหัว ล้าหรือเวียนหัว ให้หยุดการชมภาพ 3D และพักผ่อน
- อย่าใช้แว่น 3D สำหรับวัตถุประสงค์อื่นๆ นอกเหนือจากการชมภาพ 3D เท่านั้น
- การสวมแว่น 3D สำหรับวัตถุประสงค์อื่นๆ (สวมเล่นทั่วไป เป็นแว่นกันแดด แว่นป้องกัน เป็นต้น) อาจทำให้เกิดอันตรายทางกายภาพต่อคุณ และอาจทำให้สายตามีประสิทธิภาพลดลง
- การชมภาพ 3D อาจทำให้เกิดการสับสนได้ในผู้ชมบางราย ดังนั้น อย่าวางโปรเจคเตอร์ 3D ของคุณใกล้บันได สายเคเบิล เฉลียง หรือวัตถุอื่นๆ ที่สามารถทำให้มีการสะดุด ชน หัก หรือหล่นลงไปได้

ลิขสิทธิ์

เอกสารเผยแพร่ที่ ซึ่งรวมถึงรูปภาพ ภาพประกอบ และซอฟต์แวร์ได้รับความคุ้มครองภายใต้กฎหมายลิขสิทธิ์ระหว่างประเทศ พร้อมทั้งได้รับการสงวนสิทธิทั้งหมด ห้ามผลิตซ้ำหรือเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตโดยปราศจากการได้รับความยินยอมเป็นลายลักษณ์อักษรจากผู้แต่ง

© ลิขสิทธิ์ 2018

ข้อความปฏิเสธความรับผิดชอบ

ข้อมูลในเอกสารนี้อาจมีการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า ผู้ผลิตไม่ได้เป็นตัวแทนหรือรับประกันเนื้อหาในเอกสารนี้ และโดยเฉพาะขอปฏิเสธการรับประกันการจำหน่ายสินค้าหรือความเหมาะสมสำหรับวัตถุประสงค์ใดโดยเฉพาะโดยนัย ผู้ผลิตขอสงวนสิทธิในการทบทวนแก้ไขเอกสารเผยแพร่ และทำการเปลี่ยนแปลงในเวลาใดๆ ในส่วนของเนื้อหาที่อยู่ในเอกสารนี้โดยไม่ต้องแจ้งให้ผู้ใดทราบถึงการแก้ไขหรือเปลี่ยนแปลง

การจดจำได้ถึงเครื่องหมายการค้า

Kensington เป็นเครื่องหมายการค้าที่จดทะเบียนในสหรัฐฯ ของ ACCO Brand Corporation พร้อมด้วยจดทะเบียนแล้ว และที่ยังคงรอการจดทะเบียนในประเทศต่างๆ ทั่วโลก

HDMI, โลโก้ HDMI และ High-Definition Multimedia Interface เป็นเครื่องหมายการค้า หรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ HDMI Licensing LLC

DLP®, DLP Link และ โลโก้ DLP เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Texas Instruments และ BrilliantColor™ เป็นเครื่องหมายการค้าของ Texas Instruments

โลโก้ ของ MHL, Mobile High-Definition Link และ MHL เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ MHL Licensing, LLC.

ชื่อผลิตภัณฑ์ทั้งหมดที่ใช้ในคู่มือนี้เป็นทรัพย์สินของเจ้าของที่เกี่ยวข้องและมีการรับทราบแล้ว

FCC

อุปกรณ์นี้ได้รับการทดสอบ และพบว่าสอดคล้องกับขีดจำกัดสำหรับอุปกรณ์ดิจิตอลคลาส B ส่วนที่ 15 ของกฎ FCC ข้อจำกัดเหล่านี้ได้รับการออกแบบมาเพื่อให้การป้องกันที่เหมาะสมต่อการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการติดตั้งสำหรับที่อยู่อาศัย อุปกรณ์นี้สร้าง ใช้ และสามารถแผ่พลังงานความถี่คลื่นวิทยุ และถ้าไม่ได้รับการติดตั้งและใช้อย่างสอดคล้องกับขั้นตอนที่ระบุ อาจก่อให้เกิดอันตรายต่อการสื่อสารทางวิทยุ

อย่างไรก็ตาม ไม่รับประกันว่าจะไม่เกิดการรบกวนขึ้นในการติดตั้งนั้นๆ ถ้าอุปกรณ์นี้เป็นสาเหตุให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการรับคลื่นวิทยุหรือโทรศัพท์ ซึ่งสามารถระบุได้โดยการปิดและเปิดอุปกรณ์ ผู้ใช้ควรพยายามแก้ไขการรบกวนโดยการดำเนินการด้วยวิธีการอย่างใดอย่างหนึ่ง หรือหลายอย่างดังนี้:

- กำหนดตำแหน่งใหม่หรือย้ายเสาอากาศรับสัญญาณ
- เพิ่มระยะห่างระหว่างอุปกรณ์และเครื่องรับ
- เชื่อมต่ออุปกรณ์ลงในเต้าเสียบในวงจรที่แตกต่างจากที่ใช้เชื่อมต่อกับเครื่องรับสัญญาณ
- ปรึกษาตัวแทนจำหน่าย หรือช่างเทคนิควิทยุ/โทรศัพท์ที่มีประสบการณ์เพื่อขอความช่วยเหลือ

ข้อสังเกต: สายเคเบิลที่มีฉนวนหุ้ม

การเชื่อมต่อทั้งหมดไปยังอุปกรณ์คอมพิวเตอร์อื่น ต้องทำโดยใช้สายเคเบิลที่มีฉนวนหุ้ม เพื่อรักษาความสอดคล้องกับกฎข้อบังคับ FCC

ข้อควรระวัง

การเปลี่ยนแปลง หรือดัดแปลงใดๆ ที่ไม่ได้รับการรับรองอย่าง ชัดแจ้งจากผู้ผลิต อาจทำให้สิทธิในการใช้คอมพิวเตอร์นี้ของ ผู้ใช้ ซึ่งได้รับจากคณะกรรมการการสื่อสารแห่งชาติ ถือเป็น โฆษะ

เงื่อนไขการทำงาน

อุปกรณ์นี้สอดคล้องกับส่วนที่ 15 ของกฎ FCC การทำงานต้องเป็นไปตามเงื่อนไขสองอย่างดังนี้:

1. อุปกรณ์นี้ต้องไม่ก่อให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตราย และ
2. อุปกรณ์นี้ต้องทนต่อการรบกวนใดๆ ที่ได้รับ รวมทั้งการรบกวนที่อาจก่อให้เกิดการทำงานที่ไม่พึงประสงค์

ข้อสังเกต: ผู้ใช้ในประเทศแคนาดา

อุปกรณ์ดิจิตอลคลาส B นี้ สอดคล้องกับมาตรฐาน ICES-003 ของ แคนาดา

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

การประกาศความสอดคล้องสำหรับประเทศกลุ่ม EU

- ข้อกำหนด EMC 2014/30/EU (รวมทั้งการแก้ไข)
- ข้อกำหนดแรงดันไฟฟ้าต่ำ 2014/35/EU
- RED 2014/53/EU (ถ้าผลิตภัณฑ์มีฟังก์ชัน RF)

WEEE



ขั้นตอนการทิ้งผลิตภัณฑ์

ห้ามทิ้งอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์นี้ลงในถังขยะเมื่อเลิกใช้แล้ว เพื่อลดมลพิษที่จะเกิดให้เหลือน้อยที่สุด และเพื่อปกป้องสิ่งแวดล้อมของโลกอย่างเหมาะสมที่สุด โปรดนำอุปกรณ์ไปรีไซเคิล

บทนำ

สิ่งต่างๆ ในบรรจุภัณฑ์

เปิดกล่องและตรวจสอบด้วยความระมัดระวังเพื่อตรวจสอบว่าคุณได้รับอุปกรณ์มาตรฐานดังที่ระบุไว้ด้านล่าง บางรายการที่เป็นอุปกรณ์เสริมอาจไม่มีให้มา ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรุ่น ข้อมูลจำเพาะ และภูมิภาคที่คุณซื้อ โปรดตรวจสอบกับร้านที่คุณซื้อ อุปกรณ์บางรายการอาจจะแตกต่างกันไปตามภูมิภาค

บัตรรับประกันมีเฉพาะในบางภูมิภาคที่กำหนดไว้เท่านั้น โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายเพื่อข้อมูลในรายละเอียด

อุปกรณ์เสริมมาตรฐาน

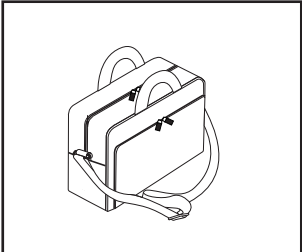
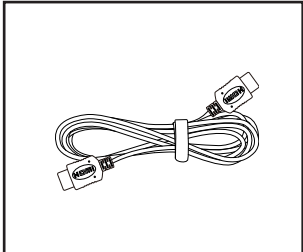
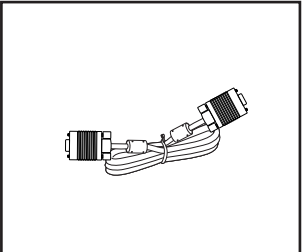
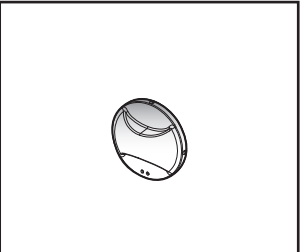
			
โปรเจคเตอร์	รีโมทคอนโทรล	แบตเตอรี่ 2x AAA	สายไฟ

<input checked="" type="checkbox"/> คู่มือผู้ใช้ CD *(1) <input checked="" type="checkbox"/> ใบรับประกัน *(2) <input checked="" type="checkbox"/> คู่มือการใช้งานขั้นพื้นฐาน
เอกสาร

หมายเหตุ:

- รีโมทคอนโทรลมาพร้อมกับแบตเตอรี่
- *(1) สำหรับคู่มือผู้ใช้ในยุโรป โปรดไปที่ www.optomaeurope.com
- *(2) สำหรับข้อมูลการรับประกันในยุโรป โปรดไปที่ www.optomaeurope.com

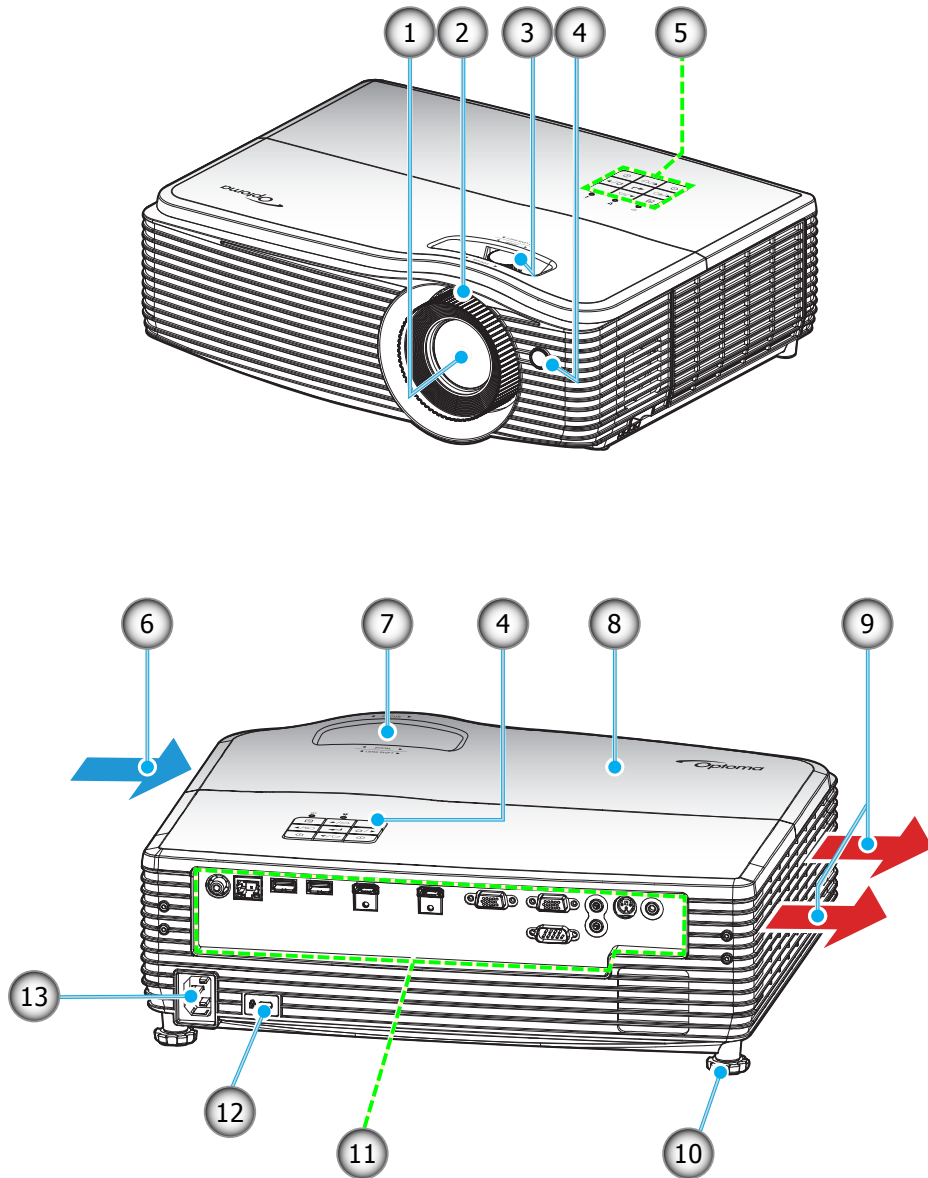
อุปกรณ์เสริม

			
กระเป๋าหิ้ว	สายเคเบิล HDMI	สายเคเบิล VGA	ฝาปิดเลนส์

หมายเหตุ: อุปกรณ์เสริมเพิ่มเติมแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับรุ่น สเปคและท้องที่

บทนำ

ภาพรวมของผลิตภัณฑ์

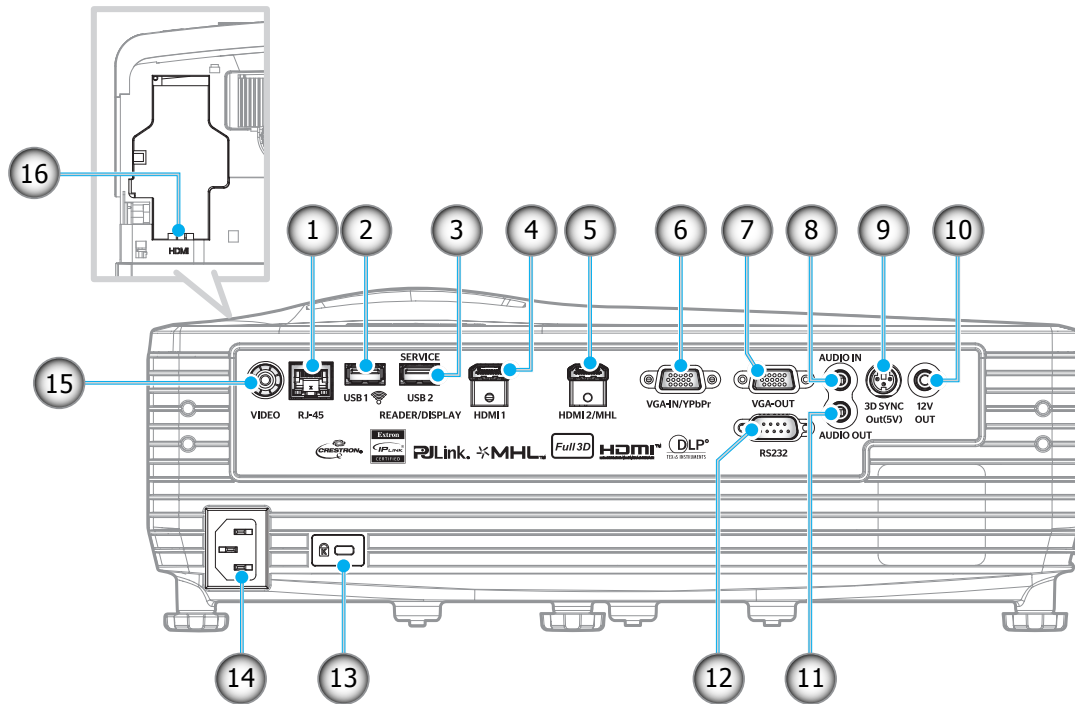


หมายเหตุ: อย่าปิดกั้นช่องอากาศเข้าหรือออกของโปรเจคเตอร์

ไม่ใช่	รายการ	ไม่ใช่	รายการ
1.	เลนส์	8.	ฝาครอบหลอดไฟ
2.	แหวนโฟกัส	9.	เครื่องระบายอากาศ (ออก)
3.	เลนส์ ชิฟท์ (แนวตั้ง)	10.	ขาปรับความเอียง
4.	ตัวรับสัญญาณ IR	11.	ขั้วต่ออินพุต/เอาต์พุต
5.	ปุ่มกด	12.	ล๊อค Kensington™
6.	เครื่องระบายอากาศ (เข้า)	13.	ช่องเสียบเพาเวอร์
7.	ปุ่มซุม		

บทนำ

การเชื่อมต่อ



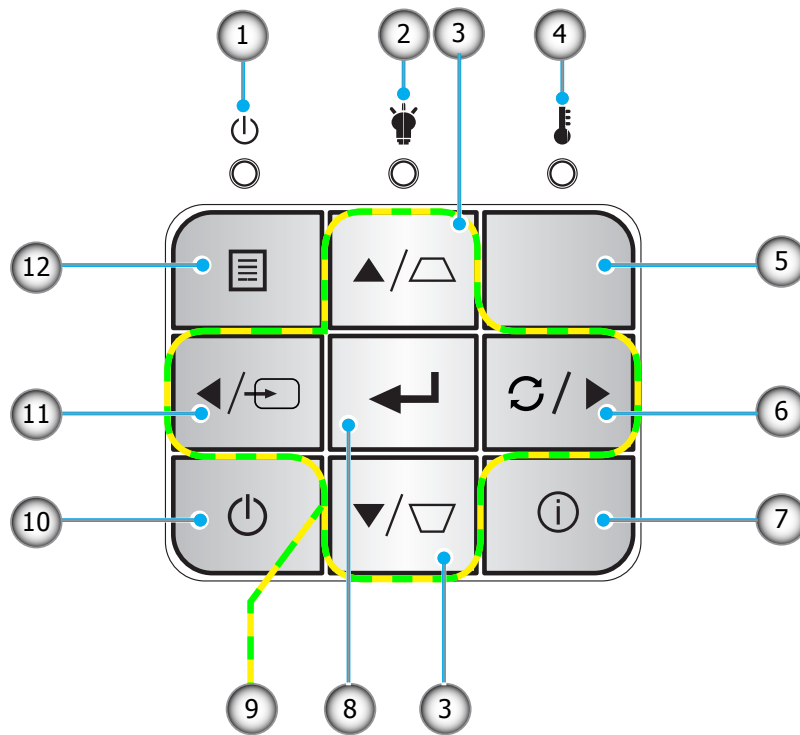
หมายเลข	รายการ	หมายเลข	รายการ
1.	ขั้วต่อ RJ-45	9.	ตัวเชื่อมต่อการซิงค์ออก 3D (5V)
2.	ขั้วต่อ USB Type A (Wi-Fi พร้อม)	10.	ขั้วต่อ 12V ขาออก
3.	ขั้วต่อ USB Type A (แสดงภาพผ่านสาย USB/แสดงภาพจาก USB ไดรฟ์/ควบคุมผ่าน USB)	11.	ขั้วต่อเสียงออก
4.	ขั้วต่อ HDMI1	12.	ขั้วต่อ RS232
5.	ขั้วต่อ HDMI2 / MHL	13.	ล๊อค Kensington
6.	ขั้วต่อ VGA ขาเข้า / YPbPr	14.	ช่องเสียบเพาเวอร์
7.	ขั้วต่อ VGA ขาออก	15.	ขั้วต่อวิดีโอ
8.	ขั้วต่อเสียงเข้า	16.	ขั้วต่อ HDMI3

หมายเหตุ:

- เมาส์ระยะไกลต้องใช้รีโมทพิเศษ
- การมีขั้วต่อ HDMI3 ขึ้นอยู่กับรุ่น

บทนำ

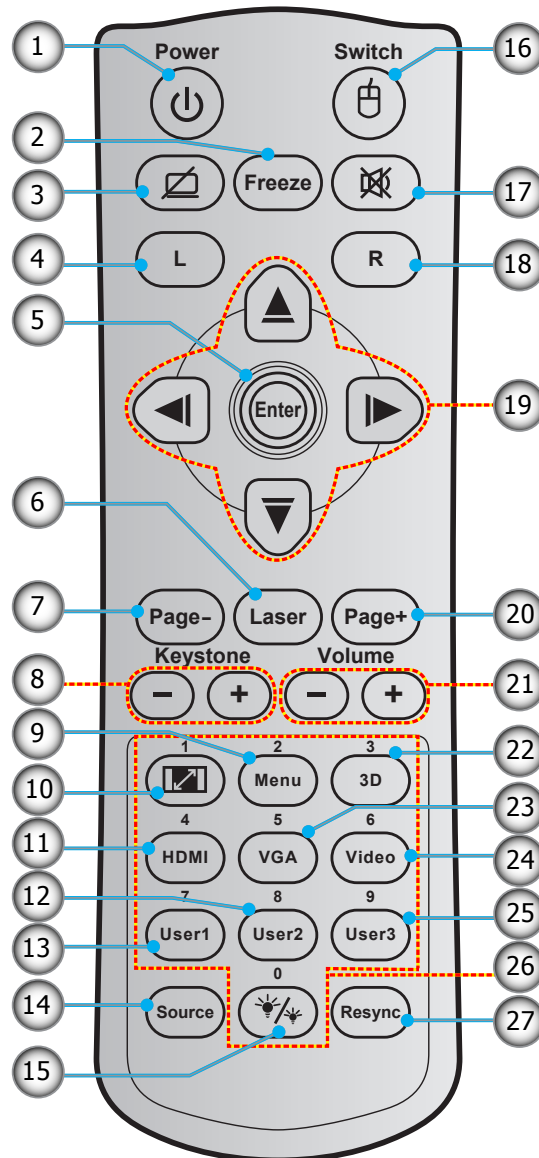
ปุ่มกด



หมายเลข	รายการ	หมายเลข	รายการ
1.	LED เปิดเครื่อง/สแตนด์บาย	7.	ข้อมูล
2.	LED หลอดไฟ	8.	ใส่ค่า
3.	การแก้ไขคีย์สโตน (แนวตั้ง)	9.	ปุ่มเลือกทิศทาง (▲, ►, ▼, ◀)
4.	LED อุณหภูมิ	10.	เพาเวอร์
5.	ตัวรับสัญญาณ IR	11.	แหล่งสัญญาณ
6.	ซิงค์ใหม่	12.	เมนู

บทนำ

รีโมทคอนโทรล



หมายเลข	รายการ	หมายเลข	รายการ
1.	ปุ่มเปิด/ปิด	15.	โหมดความสว่าง
2.	ค้าง	16.	เมาส์ เปิด / ปิด
3.	หน้าจอว่าง / ปิดเสียง	17.	ซอน
4.	คลิกซ้ายเมาส์	18.	คลิกขวาเมาส์
5.	ใส่อ่าน	19.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง
6.	เลขเซอร์	20.	หน้า +
7.	หน้า -	21.	ระดับเสียง - / +
8.	แก้วภาพบิดเบี้ยว - / +	22.	เมนู 3D เปิด / ปิด
9.	เมนู	23.	VGA
10.	สัดส่วนภาพ	24.	วิดีโอ
11.	HDMI	25.	ผู้ใช้ 3
12.	ผู้ใช้ 2	26.	ปุ่มกดตัวเลข (0-9)
13.	ผู้ใช้ 1	27.	ซิงค์ใหม่
14.	แหล่งสัญญาณ		

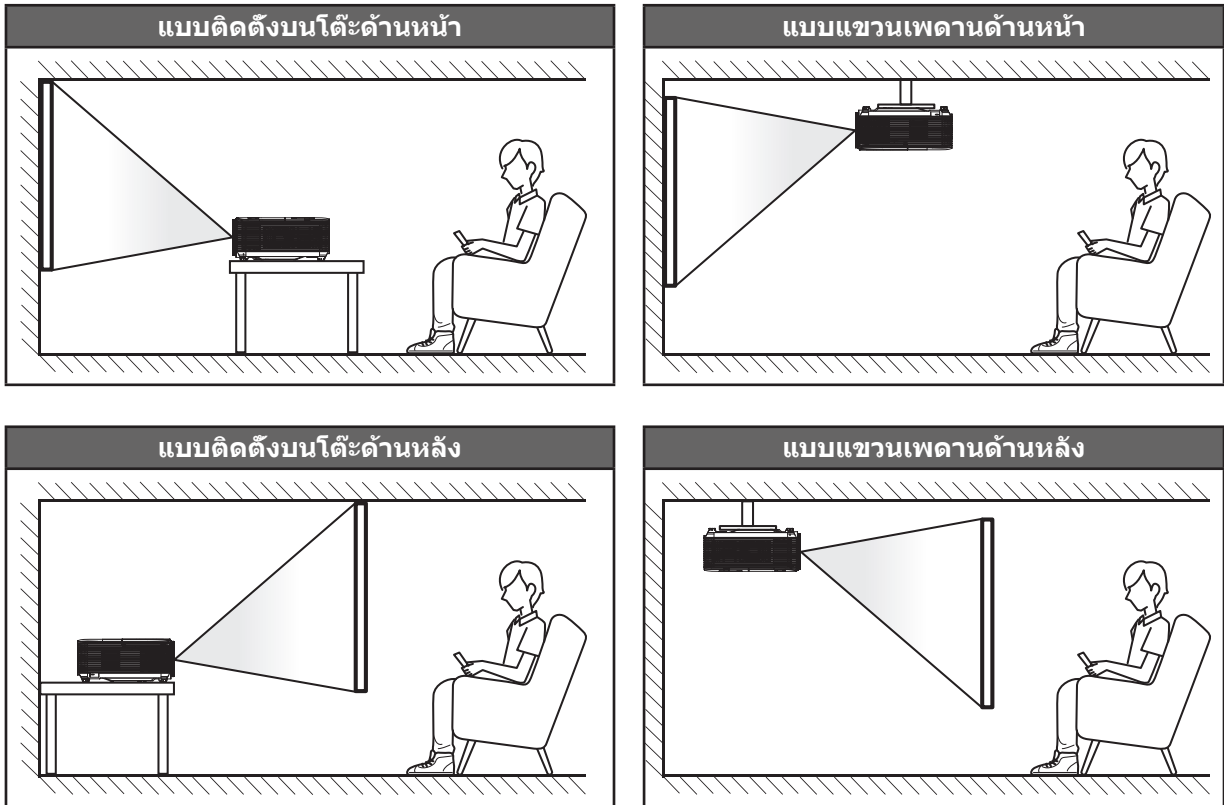
หมายเหตุ: คีย์บางคีย์อาจไม่ทำงานสำหรับรุ่นที่ไม่รองรับคุณลักษณะนี้

การติดตั้ง

การติดตั้งโปรเจคเตอร์

โปรเจคเตอร์ของคุณได้รับการออกแบบมาเพื่อติดตั้งได้สี่แบบ

รูปแบบห้องหรือความชอบส่วนบุคคลของคุณจะเป็นตัวกำหนดสถานที่การติดตั้งที่คุณเลือก ใช้เวลาในการพิจารณาขนาดและตำแหน่งของหน้าจอ ตำแหน่งของเต้าเสียบที่เหมาะสม เช่นเดียวกับสถานที่และระยะทางระหว่างโปรเจคเตอร์กับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อของคุณ



โปรเจคเตอร์ควรวางแบบแนวราบ และทำมุม 90 องศา / ตั้งฉากกับหน้าจอ

- วิธีการตรวจสอบสถานที่วางโปรเจคเตอร์สำหรับขนาดหน้าจอที่ให้ โปรดดูระยะห่างของโต๊ะในหน้า 59~61
- วิธีการตรวจสอบขนาดหน้าจอสำหรับระยะทางที่ให้ โปรดดูระยะห่างของโต๊ะใน หน้า 59~61

หมายเหตุ: ภาพที่ฉายออกมาจะมีขนาดเพิ่มขึ้นและระบบจะเพิ่มการชดเชยในแนวตั้งขึ้นตามสัดส่วนเมื่อวางโปรเจคเตอร์ไว้ไกลจากหน้าจอ

สำคัญ!

ห้ามใช้เครื่องโปรเจคเตอร์ในการวางแนวใดๆ นอกจากวางบนโต๊ะ หรือแขวนเพดาน โปรเจคเตอร์ควรอยู่ในแนวนอน และต้องไม่เอียงไปข้างหน้า/ข้างหลัง หรือซ้าย/ขวา การวางแนวในลักษณะอื่นจะทำให้หมดการรับประกัน และอาจทำให้อายุการใช้งานของหลอดโปรเจคเตอร์หรือตัวเครื่องโปรเจคเตอร์สั้นลง สำหรับคำแนะนำการติดตั้งที่ไม่ได้มาตรฐาน โปรดติดต่อ Optoma

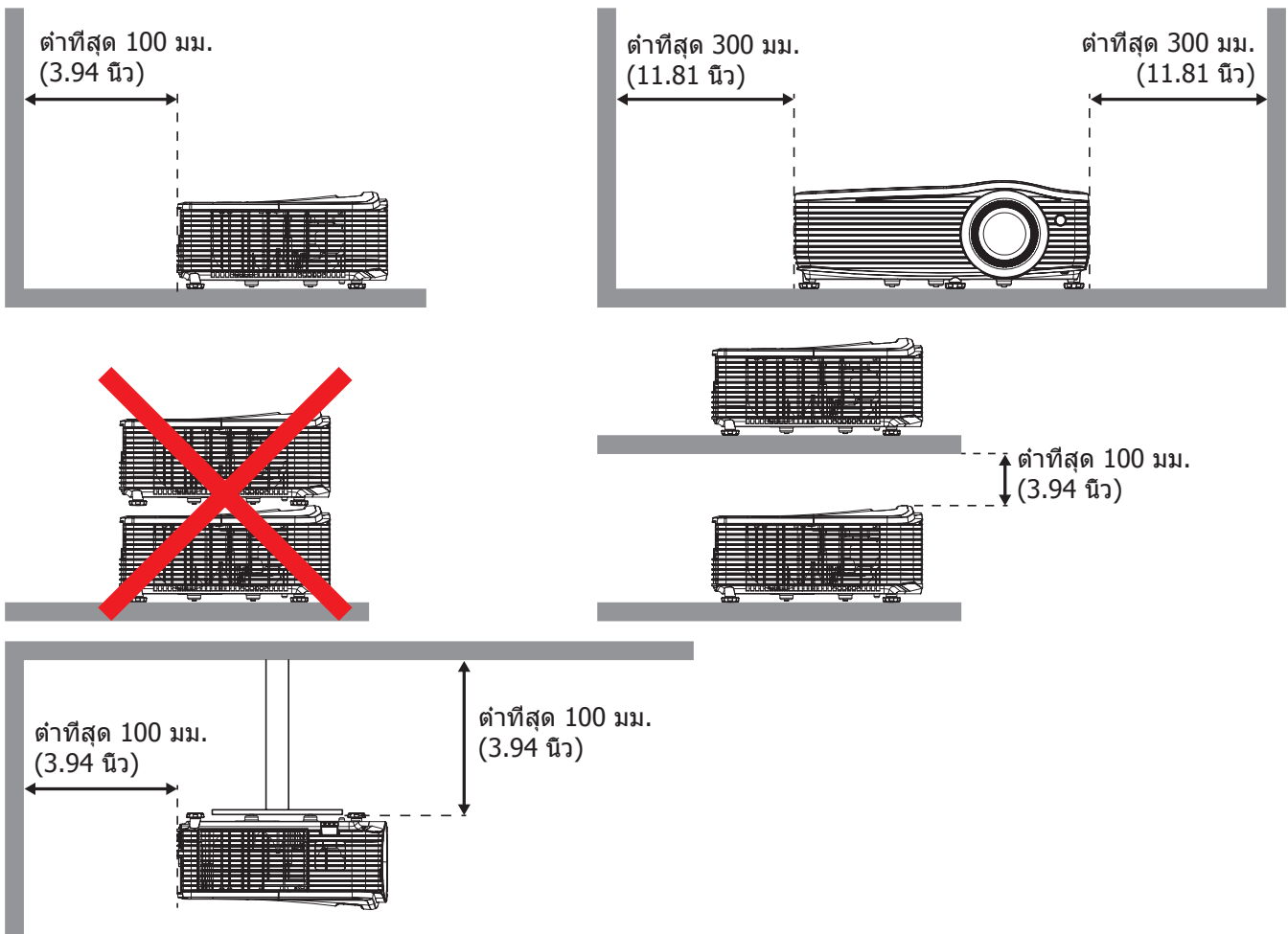
การติดตั้ง

ข้อสังเกตการติดตั้งโปรเจคเตอร์

- วางโปรเจคเตอร์ในตำแหน่งแนวนอน
มุมเอียงของโปรเจคเตอร์ไม่ควรเกิน 15 องศา หรือไม่ควรติดตั้งโปรเจคเตอร์ในลักษณะอื่น ๆ นอกเหนือจากการวางบนโต๊ะ และการยึดบนเพดาน ไม่เช่นนั้นอายุหลอดจะลดลงอย่างมาก และอาจทำให้เกิดความเสียหายที่ไม่สามารถคาดการณ์ได้อื่น ๆ



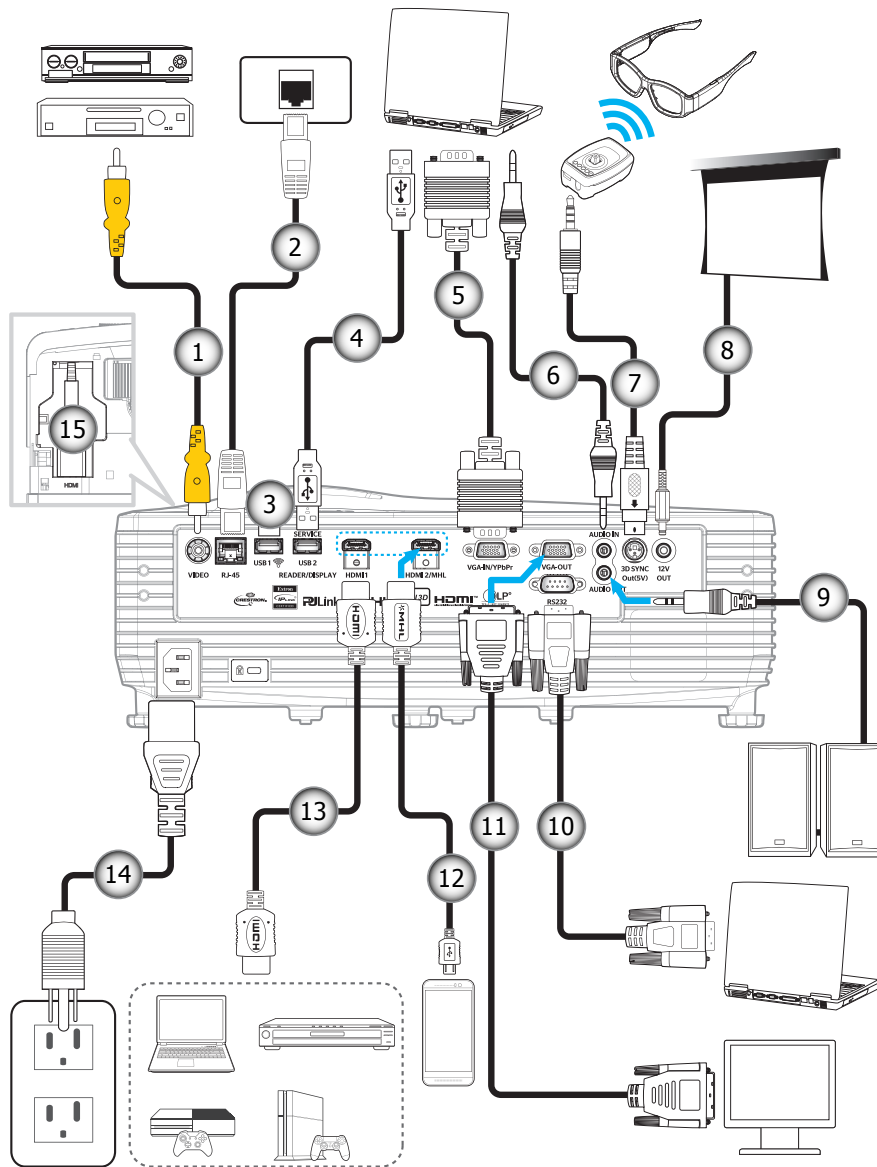
- เว้นพื้นที่รอบช่องระบายอากาศอย่างน้อย 30 ซม.



- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าช่องดูดอากาศเข้าไม่ดูดอากาศร้อนจากช่องระบายอากาศเสียกลับเข้าไปในเครื่อง
- เมื่อใช้งานโปรเจคเตอร์ในพื้นที่ที่ปิดสนิท ตรวจสอบให้แน่ใจว่าอุณหภูมิอากาศโดยรอบภายในตู้ ไม่เกินอุณหภูมิการทำงานขณะที่โปรเจคเตอร์กำลังทำงาน และช่องดูดอากาศเข้า และช่องระบายอากาศร้อนออกไม่มีอะไรกีดขวาง
- ตู้ทั้งหมดควรผ่านการประเมินความร้อนที่ได้รับการรับรอง เพื่อให้แน่ใจว่าโปรเจคเตอร์จะไม่ดูดอากาศเสียที่ร้อนกลับเข้าไปในเครื่อง เนื่องจากอาจทำให้อุปกรณ์เปิดเครื่อง หรือแม้กระทั่งตรวจสอบว่าอุณหภูมิของตู้อยู่ในช่วงอุณหภูมิการทำงานที่ยอมรับได้

การติดตั้ง

การเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณไปยังโปรเจคเตอร์



หมายเลข	รายการ	หมายเลข	รายการ
1.	สายวิดีโอ	9.	สายเคเบิลเสียงออก
2.	สาย RJ-45	10.	สายเคเบิล RS232
3.	ดัดแปลง Wi-Fi	11.	สายเคเบิล VGA ขาออก
4.	สายเคเบิล USB	12.	สายเคเบิล MHL
5.	สายเคเบิล VGA ขาเข้า	13.	สายเคเบิล HDMI
6.	สายเคเบิลเสียงขาเข้า	14.	สายไฟ
7.	สายเคเบิลส่งสัญญาณ 3D	15.	ดัดแปลง HDMI (*)
8.	แฉีก 12V DC		

หมายเหตุ:

- เนื่องจากข้อจำกัดด้านขนาด เราขอแนะนำให้ใช้ MHL ที่ใช้ไฟจากดัดแปลง HDMI ที่มีขนาดเท่ากับหรือเล็กกว่า 87 x 35 x 10 มม. อย่างไรก็ตาม ถ้าคุณใช้ทั้งพอร์ต MHL และ HDMI พร้อมกัน MHL ที่ใช้ไฟจากดัดแปลงควรมีขนาดเท่ากับหรือเล็กกว่า 48 x 35 x 10 มม.
- นอกจากนั้น หากดัดแปลงจ่ายไฟ MHL มีขนาดใหญ่กว่าขนาดที่แนะนำ ให้ใช้พอร์ต HDMI พิเศษที่อยู่ด้านหลังแผงควบคุมซึ่งมาพร้อมกับพอร์ต USB เพื่อจ่ายไฟให้ดัดแปลง
- (*) การมีขั้วต่อ HDMI3 ขึ้นอยู่กับรุ่น

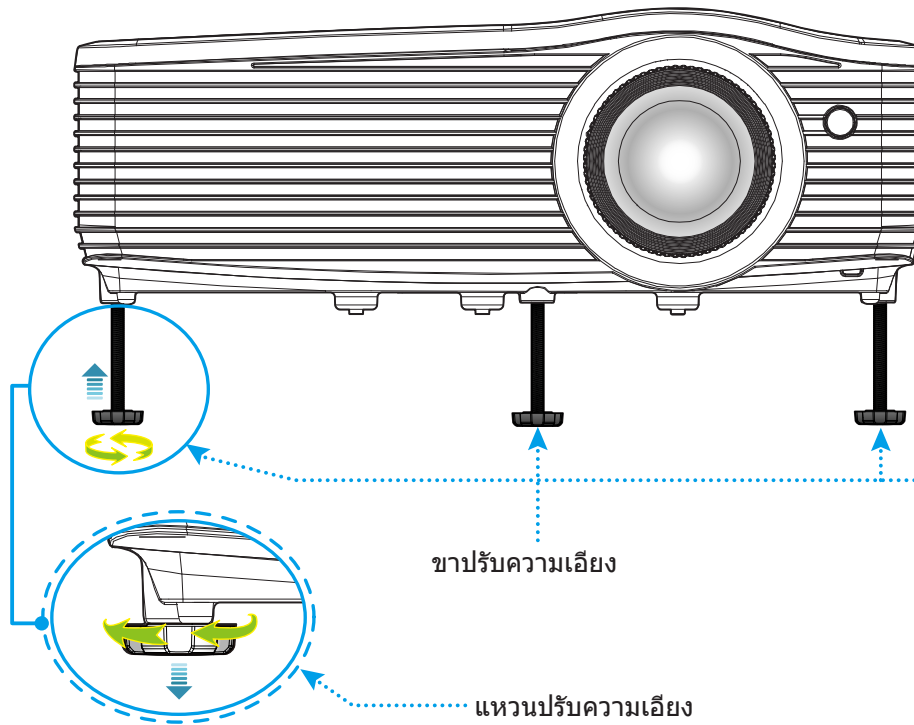
การติดตั้ง

การปรับภาพที่ฉาย

ความสูงของภาพ

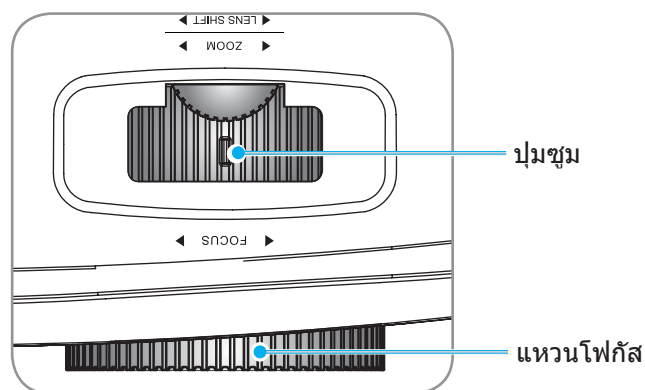
โปรเจคเตอร์มีขาปรับระดับให้ สำหรับปรับความสูงของภาพ

1. ค้นหาขาปรับตำแหน่งที่คุณต้องการปรับ ที่ข้างใต้ของ โปรเจคเตอร์
2. หมุนขาปรับระดับตามเข็มนาฬิกาเพื่อปรับโปรเจคเตอร์ให้สูงขึ้นหรือต่ำลง



ซูมและโฟกัส

- เพื่อปรับขนาดภาพ ให้หมุนปุ่มซูมตามเข็มนาฬิกาเพื่อเพิ่มหรือลดขนาดภาพที่ฉาย
- เพื่อปรับโฟกัส ให้หมุนแหวนโฟกัสตามเข็มนาฬิกาจนกว่าภาพจะคมชัดและสามารถอ่านได้



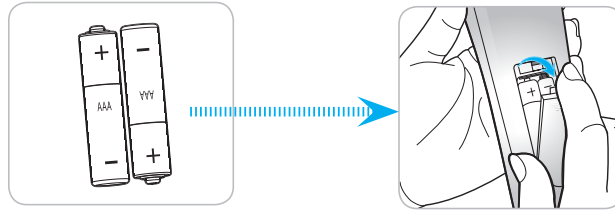
การติดตั้ง

การติดตั้งรีโมท

การติดตั้ง / การเปลี่ยนแบตเตอรี่

มีแบตเตอรี่ขนาด AAA สองก้อนให้สำหรับรีโมทคอนโทรล

1. ถอดฝาครอบแบตเตอรี่ด้านหลังของบนรีโมทคอนโทรล
2. ใส่แบตเตอรี่ AAA ในช่องใส่แบตเตอรี่ตามภาพ
3. ใส่ฝาครอบด้านหลังกลับบนรีโมทคอนโทรล



หมายเหตุ: เปลี่ยนแบตเตอรี่ชนิดเดียวกันหรือชนิดที่เท่ากันเท่านั้น

ข้อควรระวัง

การใช้งานแบตเตอรี่ที่ไม่เหมาะสมสามารถทำให้เกิดการรบกวนของสารเคมีหรือการระเบิดได้ ต้องแน่ใจว่าได้ปฏิบัติตามคำแนะนำด้านล่างนี้

- อย่าใช้แบตเตอรี่หลายชนิดรวมกัน แบตเตอรี่ชนิดต่างกันมีลักษณะที่แตกต่างกันออกไป
- อย่าใช้แบตเตอรี่เก่าและใหม่ผสมกัน การใช้แบตเตอรี่เก่าและใหม่ผสมกันสามารถร่นอายุของแบตเตอรี่ใหม่หรือก่อให้เกิดการรบกวนของสารเคมีในแบตเตอรี่เก่า
- ถอดแบตเตอรี่ออกทันทีที่แบตเตอรี่หมด สารเคมีที่รบกวนจากแบตเตอรี่ซึ่งสัมผัสกับผิวหนังสามารถทำให้เกิดผื่นคันได้ หากคุณพบการรบกวนของสารเคมีใดๆ ให้เช็ดให้สะอาดด้วยผ้า
- แบตเตอรี่ที่ให้มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์นี้อาจจะมีอายุการใช้งานที่สั้นลงเนื่องจากสภาพการเก็บรักษา
- ถ้าคุณจะไม่ใช้รีโมทคอนโทรลเป็นเวลานาน ให้ถอดแบตเตอรี่ออก
- เมื่อคุณทิ้งแบตเตอรี่ คุณต้องปฏิบัติตามกฎหมายในพื้นที่หรือประเทศที่เกี่ยวข้อง

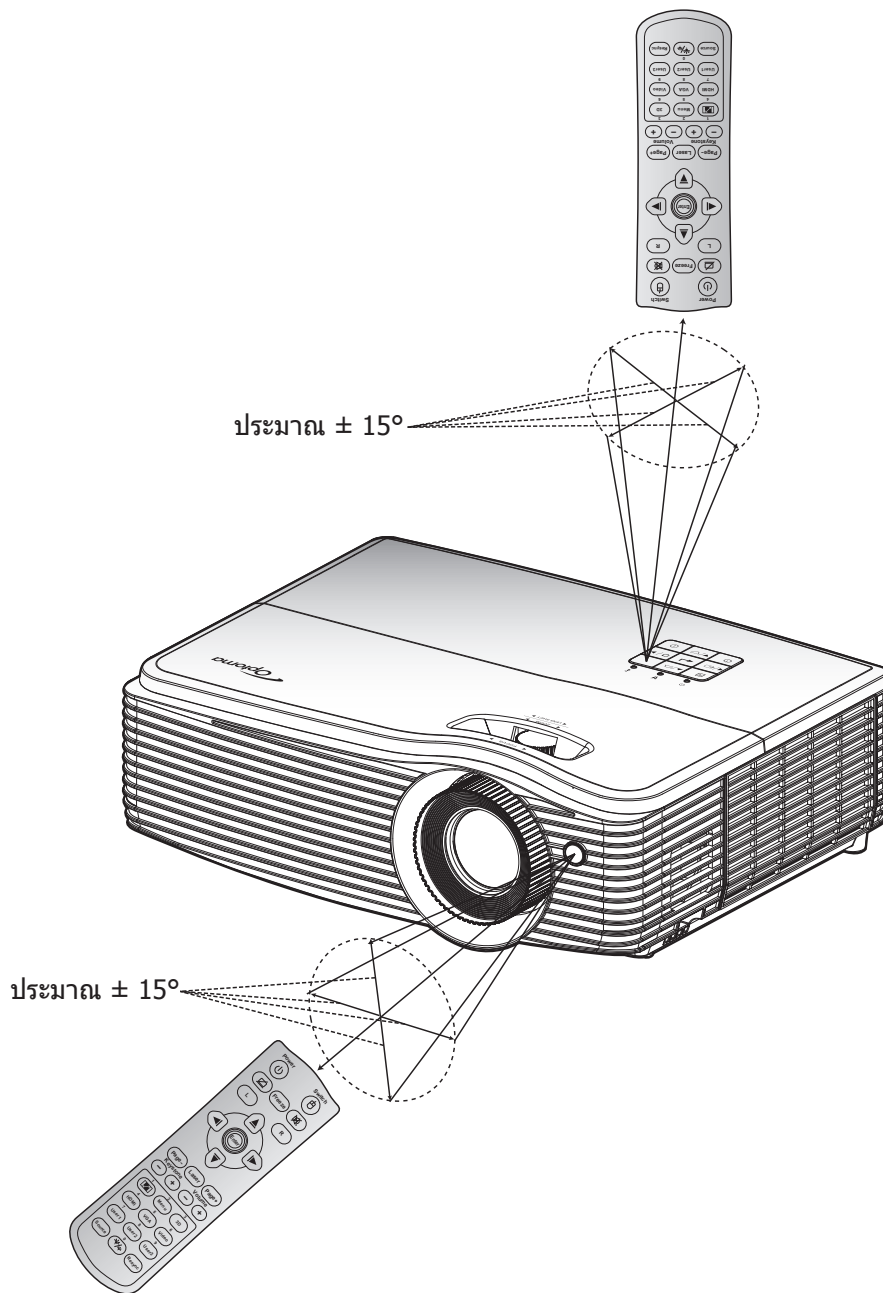
ระยะที่ให้ผลอย่างมีประสิทธิภาพ

เซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด (IR) อยู่ด้านบนและด้านหน้าของโปรเจคเตอร์ ตรวจสอบให้แน่ใจว่า รีโมทคอนโทรลอยู่ในมุม 30 องศาตั้งฉากกับเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรดของโปรเจคเตอร์เพื่อการทำงานได้อย่างถูกต้อง ระยะห่างระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซ็นเซอร์ไม่ควรเกินกว่า 6 เมตร (~ 20 ฟุต)

หมายเหตุ: เมื่อใช้รีโมทคอนโทรลตรง (มุม 0 องศา) ไปยังเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด ระยะทางระหว่างรีโมทคอนโทรลกับเซ็นเซอร์ต้องไม่เกิน 8 เมตร (~ 26 ฟุต)

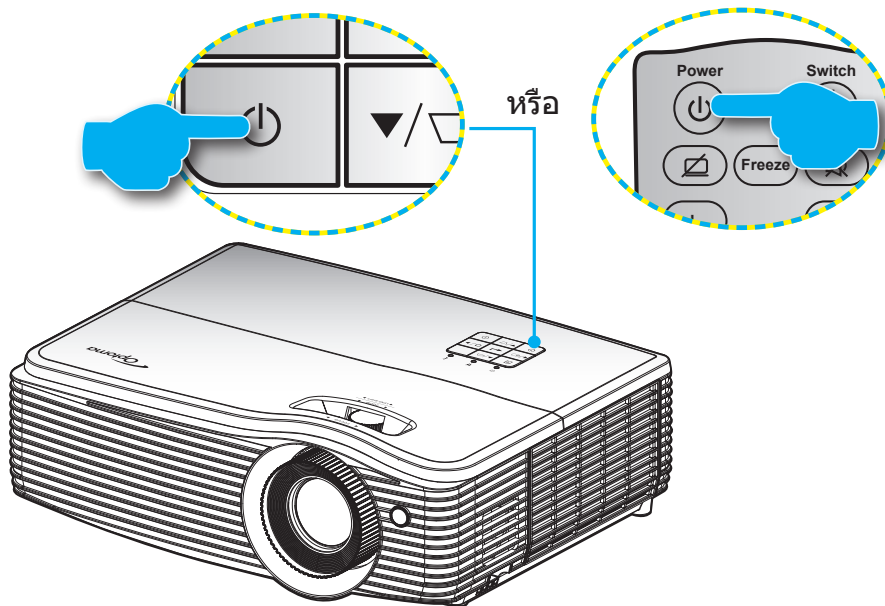
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีสิ่งกีดขวางใดๆ ระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซ็นเซอร์ IR บนโปรเจคเตอร์ซึ่งอาจขวางแสงอินฟราเรด
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเครื่องส่ง IR ของรีโมทคอนโทรลไม่โดนแสงอาทิตย์หรือหลอดไฟฟลูออเรสเซนต์โดยตรง
- โปรดเก็บตัวควบคุมระยะไกลให้ห่างจากหลอดฟลูออเรสเซนต์ให้มากกว่า 2 ม. หรือตัวควบคุมระยะไกลอาจทำงานผิดพลาด
- หากรีโมทคอนโทรลอยู่ใกล้กับหลอดไฟฟลูออเรสเซนต์แบบอินเวอเตอร์มากเกินไป อาจใช้การไม่ได้ในบางครั้ง
- หากรีโมทคอนโทรลและโปรเจคเตอร์อยู่ในระยะที่ใกล้เกินไป รีโมทคอนโทรลอาจใช้การไม่ได้
- เมื่อคุณเลี้ยงไปหน้าจอ ระยะทางที่ได้ผลมีระยะน้อยกว่า 5 ม. จากรีโมทคอนโทรลไปถึงหน้าจอ และสะท้อนแสง IR กลับไปยังโปรเจคเตอร์ แต่อย่างไรก็ตาม ระยะที่มีประสิทธิภาพอาจเปลี่ยนแปลงตามหน้าจอ

การติดตั้ง



การใช้โปรเจคเตอร์

การเปิด/ปิดโปรเจคเตอร์



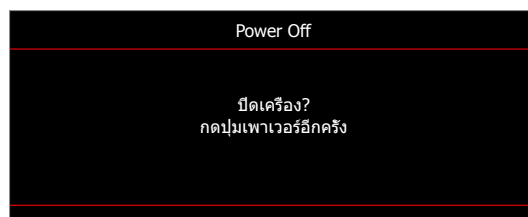
การเปิดเครื่อง

1. เชื่อมต่อสายไฟและสายสัญญาณให้แน่น เมื่อเชื่อมต่อแล้ว ไฟ LED เปิด/สแตนด์บายจะเปลี่ยนเป็นสีเหลือง
2. เปิดโปรเจคเตอร์โดยการกดปุ่ม "⏻" บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือรีโมทคอนโทรล
3. หน้าจอเริ่มต้นจะปรากฏขึ้นในเวลาประมาณ 10 วินาที และไฟ LED เปิด/สแตนด์บายจะกะพริบเป็นสีน้ำเงิน

หมายเหตุ: เมื่อเปิดโปรเจคเตอร์ครั้งแรก ระบบจะขอให้คุณเลือกภาษาที่ต้องการ การวางโปรเจคเตอร์ และการตั้งค่าอื่นๆ อีกเล็กน้อย

ปิดเครื่อง

1. ปิดโปรเจคเตอร์โดยการกดปุ่ม "⏻" บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือรีโมทคอนโทรล
2. ข้อความดังต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:



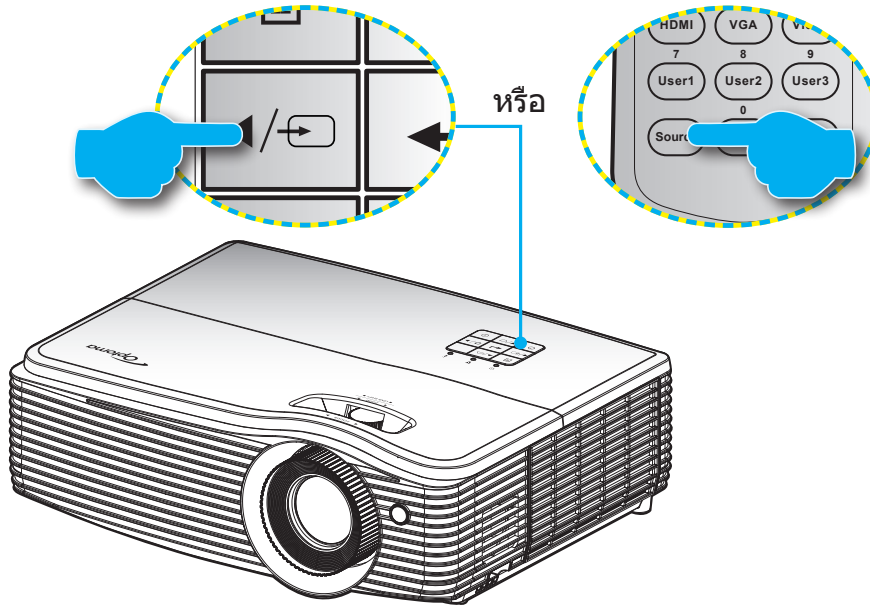
3. กดปุ่ม "⏻" อีกครั้งเพื่อยืนยัน ไม่เช่นนั้นข้อความจะหายไปหลังจาก 15 วินาทีผ่านไป เมื่อคุณกดปุ่ม "⏻" ครั้งที่สอง โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่อง
4. พัดลมระบายความร้อนจะยังคงทำงานต่อประมาณ 10 วินาที สำหรับรอบการระบายความร้อนและ LED เปิด/สแตนด์บาย จะกะพริบเป็นสีน้ำเงิน เมื่อไฟ LED เปิด/สแตนด์บายติดเป็นสีแดงต่อเนื่อง แสดงว่าโปรเจคเตอร์ได้เข้าสู่โหมดสแตนด์บายแล้ว ถ้าคุณต้องการเปิดโปรเจคเตอร์กลับขึ้นมา คุณต้องรอจนกระทั่งโปรเจคเตอร์เสร็จสิ้นกระบวนการทำให้เครื่องเย็นลง และเข้าสู่โหมดสแตนด์บายก่อน เมื่อโปรเจคเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บาย เพียงแค่กดปุ่ม "⏻" อีกครั้งเพื่อเปิดโปรเจคเตอร์
5. ถอดสายไฟจากเต้าเสียบไฟและโปรเจคเตอร์

หมายเหตุ: ไม่แนะนำให้เปิดโปรเจคเตอร์ทันทีหลังจากที่ทำการปิดเครื่อง

การใช้โปรเจคเตอร์

การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า

เปิดเครื่อง และเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณที่คุณต้องการให้แสดงบนหน้าจอ เช่น คอมพิวเตอร์ โน้ตบุ๊ก เครื่องเล่นวิดีโอ ฯลฯ โปรเจคเตอร์จะตรวจจับแหล่งสัญญาณโดยอัตโนมัติ หากมีแหล่งสัญญาณเชื่อมต่อหลายแหล่ง ให้กดปุ่ม "↔" บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือปุ่ม แหล่งสัญญาณ ที่รีโมทคอนโทรลเพื่อเลือกสัญญาณเข้าที่ต้องการ

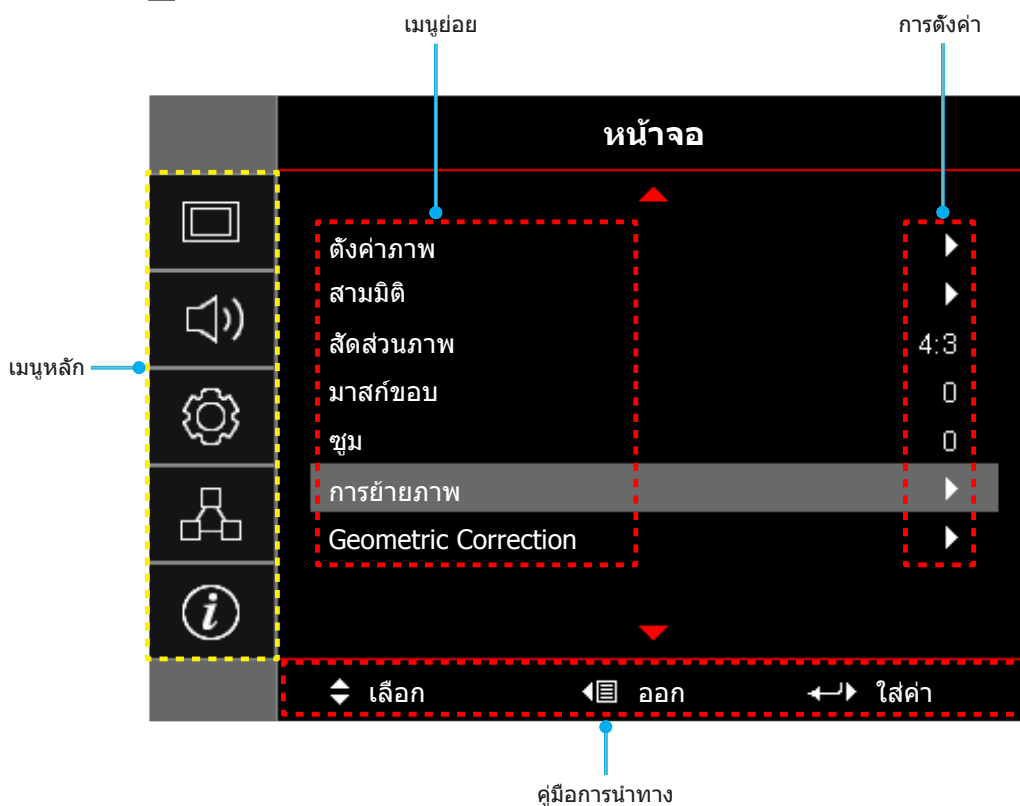


การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูนำทางและคุณลักษณะพิเศษ

โปรเจคเตอร์มีเมนูที่แสดงบนหน้าจอหลายภาษา ที่อนุญาตให้คุณทำการปรับภาพ และเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าต่างๆ โปรเจคเตอร์จะตรวจพบสัญญาณโดยอัตโนมัติ

1. เพื่อเปิดเมนู OSD ให้กดปุ่ม "☰" บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือปุ่ม **เมนู** บนรีโมทคอนโทรล
2. ในขณะที่ OSD แสดงอยู่ ใช้ปุ่ม ▲▼ เพื่อเลือกรายการใด ๆ ในเมนูหลัก ในระหว่างการเลือกในหน้านั้นๆ ให้กดปุ่ม "←/→" บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือปุ่ม **ใส่ค่า** บนรีโมทคอนโทรลเพื่อเข้าสู่เมนูย่อย
3. ใช้ปุ่ม ▲▼ เพื่อเลือกรายการที่ต้องการในเมนูย่อย จากนั้นกดปุ่ม ←/→/ใส่ค่า เพื่อดูการตั้งค่าเพิ่มเติม ปรับการตั้งค่าด้วยปุ่ม ◀▶
4. เลือกรายการถัดไปที่จะปรับในเมนูย่อย และปรับค่าตามที่อธิบายด้านบน
5. กด ←/ใส่ค่า เพื่อยืนยัน และหน้าจอจะกลับไปยังเมนูหลัก
6. ในการออก, กด ☰/เมนู อีกครั้ง เมนู OSD จะปิด และโปรเจคเตอร์จะบันทึกการตั้งค่าใหม่โดยอัตโนมัติ



การใช้โปรเจคเตอร์







ผังเมนูหน้าจอผู้ใช้

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า		
หน้าจอ	ตั้งค่าภาพ	โหมดการแสดงผลภาพ			การนำเสนอ		
					สว่าง		
					ภาพยนตร์		
					เกมส์		
					sRGB		
					DICOM SIM.		
					ผู้ใช้		
				สามมิติ			
		Wall Color					ปิด [ค่าเริ่มต้น]
							กระดานดำ
							Light Yellow
							Light Green
							Light Blue
							Pink
							เทา
		ความสว่าง					-50~50
		คอนทราสต์					-50~50
		ความชัด					1~15
		สี					-50~50
		Tint					-50~50
		Gamma	ฟิล์ม	วีดีโอ			
				กราฟฟิก			
				มาตรฐาน(2.2)			
				1.8			
				2.0			
				2.4			
				2.6			
		การตั้งค่าสี	BrilliantColor™				1~10
				อุณหภูมิสี			อุ่น
							มาตรฐาน
							Cool
		เทียบสี	สี				เย็น
							R [ค่าเริ่มต้น]
							G
							B
							C
					Y		
					M		
			W				
					ความเข้มของสี		
					-50~50		
					โทนสี		
					-50~50		

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า
หน้าจอ	ตั้งค่าภาพ	การตั้งค่าสี	เทียบสี	แกน	-50~50
				รีเซ็ต	ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]
				ออก	ใช่
			RGB เกน/ไบแอส	แดง (Gain)	-50~50
				เขียว (Gain)	-50~50
				น้ำเงิน (Gain)	-50~50
				แดง (Bias)	-50~50
				เขียว (Bias)	-50~50
				น้ำเงิน (Bias)	-50~50
				รีเซ็ต	ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]
			ออก	ใช่	
			ปริภูมิสี [ไม่มีสัญญาณเข้า HDMI]		อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]
					RGB
					YUV
			ปริภูมิสี [สัญญาณเข้า HDMI]		อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]
					RGB (0~255)
					RGB (16~235)
					YUV
			ระดับสีขาว		0~31 (ขึ้นอยู่กับสัญญาณ)
			ระดับสีดำ		-5~5 (ขึ้นอยู่กับสัญญาณ)
			IRE		0
				7.5	
		สัญญาณ	อัตโนมัติ		ปิด
					เปิด [ค่าเริ่มต้น]
			ความถี่		-50~50 (ขึ้นอยู่กับสัญญาณ) [ค่าเริ่มต้น: 0]
			เฟส		0~31 (ขึ้นอยู่กับสัญญาณ) [ค่าเริ่มต้น: 0]
			การจัดวางแนวนอน		-50~50 (ขึ้นอยู่กับสัญญาณ) [ค่าเริ่มต้น: 0]
		การจัดวางแนวตั้ง		-50~50 (ขึ้นอยู่กับสัญญาณ) [ค่าเริ่มต้น: 0]	
		โหมดความสว่าง			สว่าง
					Eco.
					Dynamic
		รีเซ็ต			Eco+

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า	
หน้าจอ	สามมิติ	โหมด 3 มิติ			ปิด	
					DLP-LINK [ค่าเริ่มต้น]	
					IR	
		3D->2D				สามมิติ [ค่าเริ่มต้น]
						L
						R
		3D รูปแบบ				อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]
						SBS
						สูงสุดและต่ำสุด
						กรอบลำดับ
		3D ซิงค์ย้อนกลับ				เปิด
						ปิด [ค่าเริ่มต้น]
	สัดส่วนภาพ					4:3
						16:9
						16:10
						LBX
						Native
						อัตโนมัติ
	มาสก์ขอบ					0~10 [ค่าเริ่มต้น: 0]
	ซูม					-5~25 [ค่าเริ่มต้น: 0]
	การย้ายภาพ		 H			-100~100 [ค่าเริ่มต้น: 0]
			 V			-100~100 [ค่าเริ่มต้น: 0]
	Geometric Correction	การปรับสี				
		แก้ภาพบิดเบือนแนวนอน				-20~20 [ค่าเริ่มต้น: 0]
		V คีย์สโตน				-20~20 [ค่าเริ่มต้น: 0]
		อัตโนมัติคีย์สโตน				ปิด [ค่าเริ่มต้น]
		รีเซ็ต				เปิด
เสียง	ซ็อน				ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
					เปิด	
	ระดับเสียง				0-10 [ค่าเริ่มต้น: 5]	
	Audio Out(Standby)				ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
ตั้งค่า	การฉายภาพ				เปิด	
					ด้านหน้า 	
					Rear 	
					ด้านบนเพดาน  [ค่าเริ่มต้น]	
	ชนิดหน้าจอ					หลังบน 
						16:9
					16:10 [ค่าเริ่มต้น]	

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า		
ตั้งค่า	การปรับค่าหลอด	เดือนอายุหลอด			ปิด		
					เปิด [ค่าเริ่มต้น]		
	ลบชั่วโมงหลอดภาพ				ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]		
	ตั้งค่าแผ่นกรอง	ติดตั้งแผ่นกรองสำรอง				ใช่	
						ไม่ใช่ [ค่าเริ่มต้น]	
		ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง				(อ่านอย่างเดี่ยว)	
		การเตือนแผ่นกรอง					ปิด
							300 ชม
							500 ชม [ค่าเริ่มต้น]
							800 ชม
					1000 ชม		
	เริ่มนับเวลาแผ่นกรองใหม่				ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]		
						ใช่	
	ตั้งค่าการใช้ไฟ	ระบบเปิดเครื่องด่วน				ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
						เปิด	
		เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ					ปิด [ค่าเริ่มต้น]
							เปิด
		ปิดอัตโนมัติ (นาฬิกา)				0~180 (เพิ่มขึ้นทีละ 5 นาที) [ค่าเริ่มต้น: 20]	
		ตั้งเวลาปิด (นาฬิกา)	Always on				0~990 (เพิ่มขึ้นทีละ 30 นาที) [ค่าเริ่มต้น: 0]
							ไม่ใช่ [ค่าเริ่มต้น]
							ใช่
		การฟื้นตัวอย่างรวดเร็ว					ปิด [ค่าเริ่มต้น]
							เปิด
	โหมดพลังงาน (สแตนด์บาย)					แอกทีฟ	
						Eco. [ค่าเริ่มต้น]	
	USB					ปิด	
						เปิด	
						อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]	
	ระบบป้องกัน	ระบบป้องกัน				ปิด	
						เปิด	
		ตั้งเวลาป้องกัน			เดือน		
					วัน		
				ชั่วโมง			
	เปลี่ยนรหัสผ่าน						
HDMI Link Settings	HDMI Link				ปิด		
					เปิด		






การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า		
ตั้งค่า	รูปแบบการทดสอบ				ตารางสี่เหลี่ยม		
					ตารางสี่เหลี่ยม		
					ตารางสี่เหลี่ยม		
					ขาว		
					ปิด		
	การตั้งค่ารีโมท [ขึ้นอยู่กับรีโมท]	การทำงานของ IR				เปิด	
						ปิด	
		ผู้ใช้1					HDMI 2
							รูปแบบการทดสอบ
							แลน
							ความสว่าง
							คอนทราสต์
							ตั้งเวลาปิด
							เทียบสี
							อุณหภูมิสี
							Gamma
							การฉายภาพ
							การปรับค่าหลอด
							ซูม
							ค้าง
						MHL	
		ผู้ใช้2					HDMI 2
							รูปแบบการทดสอบ
							แลน
							ความสว่าง
							คอนทราสต์
							ตั้งเวลาปิด
							เทียบสี
							อุณหภูมิสี
							Gamma
						การฉายภาพ	
						การปรับค่าหลอด	
					ซูม		
				ค้าง			
				MHL			

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า		
ตั้งค่า	การตั้งค่ารีโมท [ขึ้นอยู่กับรีโมท]	ผู้ใช้3			HDMI 2		
					รูปแบบการทดสอบ		
					แลน		
					ความสว่าง		
					คอนทราสต์		
					ตั้งเวลาปิด		
					เทียบสี		
					อุณหภูมิสี		
					Gamma		
					การฉายภาพ		
					การปรับค่าหลอด		
					ซูม		
					ค้าง		
			MHL				
		ID โปรเจคเตอร์				0~99	
		ทริกเกอร์ 12V				ปิด	
						เปิด	
		ตัวเลือก	เลือกภาษา			English [ค่าเริ่มต้น]	
							Deutsch
							Français
						Italiano	
						Español	
						Português	
						Polski	
						Nederlands	
						Svenska	
						Norsk/Dansk	
						Suomi	
						ελληνικά	
						繁體中文	
						简体中文	
						日本語	
						한국어	
						Русский	
						Magyar	
						Čeština	
						عربي	
				ไทย			
				Türkçe			
				فارسی			
				Tiếng Việt			
				Bahasa Indonesia			
				Română			
				Slovenčina			

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า	
ตั้งค่า	ตัวเลือก	คำบรรยาย			CC1	
					CC2	
					ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
		การตั้งค่าเมนู	ตำแหน่งเมนู			ซ้ายบน 
						ขวาบน 
						กึ่งกลาง  [ค่าเริ่มต้น]
			ตั้งเวลาเมนู			ซ้ายล่าง 
						ขวาล่าง 
						ปิด
		แหล่งสัญญาณอัตโนมัติ				ปิด [ค่าเริ่มต้น]
						เปิด
		แหล่งสัญญาณเข้า				HDMI1
						HDMI2 / MHL
						VGA
						วีดีโอ
						Network Display
						แสดงภาพผ่านสาย USB
						แสดงภาพจาก USB ไดรฟ์
		กำหนดข้อสัญญาณภาพ	HDMI1			ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
						การกำหนดค่าเอง
			HDMI2 / MHL			ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
						การกำหนดค่าเอง
			VGA			ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
						การกำหนดค่าเอง
			วีดีโอ			ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
						การกำหนดค่าเอง
			Network Display			ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
						การกำหนดค่าเอง
		แสดงภาพผ่านสาย USB			ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]	
					การกำหนดค่าเอง	
		แสดงภาพจาก USB ไดรฟ์			ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]	
					การกำหนดค่าเอง	
		พื้นที่สูง				ปิด [ค่าเริ่มต้น]
						เปิด
		Display Mode Lock				ปิด [ค่าเริ่มต้น]
						เปิด
		ล๊อคปุ่ม				ปิด [ค่าเริ่มต้น]
						เปิด

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า	
ตั้งค่า	ตัวเลือก	ซ่อนข้อมูล			ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
					เปิด	
		สีพื้น				ไม่มี [ค่าเริ่มต้น]
						น้ำเงิน
						แดง
						เขียว
						เทา
				โลโก้		
	รีเซ็ต	Reset OSD				ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]
						ใช่
	Reset to Default				ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]	
				ใช่		
เครือข่าย	แลน	สถานะเครือข่าย			(อ่านอย่างเดียว)	
		หมายเลข MAC			(อ่านอย่างเดียว)	
		DHCP				ปิด [ค่าเริ่มต้น]
						เปิด
		IP แอดเดรส				192.168.0.100 [ค่าเริ่มต้น]
		ซับเน็ต มาสก์				255.255.255.0 [ค่าเริ่มต้น]
		เกตเวย์				192.168.0.254 [ค่าเริ่มต้น]
		DNS				192.168.0.51 [ค่าเริ่มต้น]
	รีเซ็ต					
	ความคม	Crestron				ปิด
						เปิด [ค่าเริ่มต้น] หมายเหตุ: พอร์ต 41794
		Extron				ปิด
						เปิด [ค่าเริ่มต้น] หมายเหตุ: พอร์ต 2023
		PJ Link				ปิด
						เปิด [ค่าเริ่มต้น] หมายเหตุ: พอร์ต 4352
		AMX Device Discovery				ปิด
						เปิด [ค่าเริ่มต้น] หมายเหตุ: พอร์ต 9131
Telnet					ปิด	
				เปิด [ค่าเริ่มต้น] หมายเหตุ: พอร์ต 23		
HTTP				ปิด		
				เปิด [ค่าเริ่มต้น] หมายเหตุ: พอร์ต 80		

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า	
ข้อมูล	Regulatory					
	Serial Number					
	แหล่งสัญญาณ					
	ความละเอียด				00x00	
	อัตราการรีเฟรช				0.00Hz	
	โหมดการแสดงผลภาพ					
	โหมดพลังงาน (สแตนด์บาย)					
	ชั่วโมงหลอด	โหมดสว่าง				0 hr
		โหมด ECO				0 hr
		โหมดการแสดงผลภาพ				0 hr
		โหมด Eco+				0 hr
		ชั่วโมงรวม				
	สถานะเครือข่าย					
	IP แอดเดรส					
	ID โปรเจ็กเตอร์				00~99	
	ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง					
	โหมดความสว่าง					
เวอร์ชันเฟิร์มแวร์	ระบบ					
	แลน					
	MCU					
	AM					

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูการแสดงผล

แสดงเมนู การตั้งค่าภาพ

โหมดการแสดงผล(โหมดข้อมูล)

มีการตั้งค่าจากโรงงานหลายอย่างที่ปรับมาให้ล่วงหน้าสำหรับภาพชนิด ต่างๆ

- **การนำเสนอ:** โหมดนี้เหมาะสำหรับแสดงการนำเสนอ PowerPoint เมื่อเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์เข้ากับ PC
- **สว่าง:** ความสว่างสูงสุดสำหรับสัญญาณเข้าจาก PC
- **ภาพยนตร์:** เลือกโหมดนี้สำหรับโฮมเธียเตอร์
- **เกมส์:** เลือกโหมดนี้เพื่อเพิ่มความสว่างและระดับเวลาการตอบสนองเพื่อสนุกสนานกับวิดีโอเกม
- **sRGB:** สีที่ถูกต้องตามมาตรฐาน
- **DICOM SIM.:** โหมดนี้สามารถฉายภาพขาวดำทางการแพทย์ เช่น ฟิล์มเอ็กซเรย์, MRI, ฯลฯ
- **ผู้ใช้:** จำการตั้งค่าของผู้ใช้
- **สามมิติ:** เพื่อสัมผัสประสบการณ์ชมภาพ 3D คุณจำเป็นต้องสวมแว่น 3D ตรวจสอบให้แน่ใจว่า PC/อุปกรณ์พกพาของคุณมีกราฟฟิกการ์ดควอดบัพเฟอ์ที่ส่งเอาต์พุตสัญญาณ 120 Hz และมีเครื่องเล่น 3D ติดตั้งอยู่

Wall Color

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อรับภาพหน้าจอที่ที่เหมาะสมตามสีของผนัง เลือกระหว่าง ปัด, กระดานดำ, Light Yellow, Light Green, Light Blue, Pink, และ เทา

ความสว่าง

ปรับความสว่างของภาพ

คอนทราสต์

คอนทราสต์ ทำหน้าที่ควบคุมระดับความแตกต่างระหว่างส่วนที่สว่างที่สุด และมีดที่สุดของภาพ

ความชัด

ปรับความชัดของภาพ

สี

ปรับภาพวิดีโอจากสีดำและขาว เพื่อให้ได้สีที่อิ่มตัวอย่างสมบูรณ์

Tint

ปรับความสมดุลของสีแดงและสีเขียว

Gamma

ตั้งค่าชนิดส่วนโค้งแกมมา หลังจากที่ตั้งค่าเริ่มต้น และปรับละเอียดเสร็จแล้ว ใช้ขั้นตอน การปรับแกมมา เพื่อปรับภาพเอาต์พุตของคุณให้ดีที่สุด

- **ฟิล์ม:** สำหรับระบบโฮมเธียเตอร์
- **วิดีโอ:** สำหรับสัญญาณวิดีโอ หรือ TV
- **กราฟฟิก:** สำหรับสัญญาณ PC / ภาพถ่าย
- **มาตรฐาน(2.2):** สำหรับการตั้งค่าแบบมาตรฐาน
- **1.8/ 2.0/ 2.4/ 2.6:** สำหรับเฉพาะ PC / ภาพถ่าย

การใช้โปรเจคเตอร์

การตั้งค่าสี

กำหนดค่าการตั้งค่าสี

- **BrilliantColor™**: รายการที่สามารถปรับได้นี้จะใช้อัลกอริทึมการประมวลผลสีใหม่และการปรับปรุงเพื่อให้ความสว่างที่สูงขึ้น ในขณะที่ให้สีจริงที่สดใสมากขึ้นในรูปภาพ
- **อุณหภูมิสี**: เลือกอุณหภูมิสีจาก อุ่น, มาตรฐาน, Cool หรือ เย็น
- **เทียบสี**: เลือกตัวเลือกต่อไปนี้:
 - สี: ปรับระดับสีแดง (R), เขียว (G), ต่ำ (B), น้ำเงินเขียว (C), เหลือง (Y), แดงม่วง (M), และขาว (W) ของภาพ
 - ความเข้มของสี: ปรับภาพวิดีโอจากสีดำและขาว เพื่อให้ได้สีที่เข้มตัวอย่างสมบูรณ์
 - โทนสี: ปรับความสมดุลของสีแดงและสีเขียว
 - เกน: ปรับความสว่างของภาพ
 - รีเซ็ต: กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับการปรับระดับสี
 - ออก: ออกจากเมนู "เทียบสี"
- **RGB เกน/ไบแอส**: การตั้งค่านี้ให้คุณปรับแต่งความสว่าง (เกน) และคอนทราสต์ (ไบแอส) ของภาพ
 - รีเซ็ต: กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับ RGB เกน/ไบแอส
 - ออก: ออกจากเมนู "RGB เกน/ไบแอส"



- **ปริภูมิสี (ที่ไม่ใช่สัญญาณเข้า HDMI เท่านั้น)**: เลือกชนิดแมทริกซ์สีที่เหมาะสมจากรายการต่อไปนี้: อัตโนมัติ, RGB หรือ YUV
- **ปริภูมิสี (สัญญาณเข้า HDMI เท่านั้น)**: เลือกชนิดแมทริกซ์สีที่เหมาะสมจากรายการต่อไปนี้: อัตโนมัติ, RGB(0-255), RGB(16-235) และ YUV
- **ระดับสีขาวย**: อนุญาตให้ผู้ใช้ปรับระดับสีขาวย เมื่อป้อนสัญญาณวิดีโอ
หมายเหตุ: ระดับสีขาวย สามารถปรับได้สำหรับแหล่งสัญญาณวิดีโอขาเข้าเท่านั้น
- **ระดับสีต่ำ**: อนุญาตให้ผู้ใช้ปรับระดับสีต่ำ เมื่อป้อนสัญญาณวิดีโอ
หมายเหตุ: ระดับสีต่ำ สามารถปรับได้สำหรับแหล่งสัญญาณวิดีโอขาเข้าเท่านั้น
- **IRE**: อนุญาตให้ผู้ใช้ปรับค่า IRE เมื่อป้อนสัญญาณวิดีโอ
หมายเหตุ:
 - IRE สามารถใช้กับรูปแบบวิดีโอ NTSC เท่านั้น
 - IRE สามารถปรับได้สำหรับแหล่งสัญญาณขาเข้าวิดีโอเท่านั้น

การใช้โปรเจคเตอร์

สัญญาณ

ปรับตัวเลือกสัญญาณ

- **อัตโนมัติ:** กำหนดค่าสัญญาณโดยอัตโนมัติ (รายการความถี่และเฟสจะเป็นสีเทาจาง) ถ้าอัตโนมัติถูกปิดทำงาน, รายการความถี่ และเฟสจะปรากฏขึ้นเพื่อให้ผู้ใช้ปรับค่าด้วยตัวเอง และทำการบันทึกการตั้งค่า
- **ความถี่:** เปลี่ยนความถี่ข้อมูลการแสดงผล เพื่อให้ตรงกับความถี่ของกราฟฟิการ์ตของคอมพิวเตอร์ของคุณ ใช้ฟังก์ชันนี้เฉพาะเมื่อภาพปรากฏกะพริบในแนวตั้งเท่านั้น
- **เฟส:** ซิงโครไนซ์ใหม่มีสัญญาณของการแสดงผลกับกราฟฟิการ์ต ถ้าภาพดูเหมือนว่าจะไม่นิ่งหรือกะพริบ ให้ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อแก้ไข
- **การจัดวางแนวนอน:** ปรับตำแหน่งแนวนอนของภาพ
- **การจัดวางแนวตั้ง:** ปรับตำแหน่งแนวตั้งของภาพ

หมายเหตุ: สัญญาณสามารถปรับได้สำหรับแหล่งสัญญาณ RGB/คอมพิวเตอร์เข้าเท่านั้น

โหมดความสว่าง

ปรับการตั้งค่าโหมดความสว่างสำหรับโปรเจคเตอร์แบบที่ใช้หลอดไฟ

- **สว่าง:** เลือก "สว่าง" เพื่อเพิ่มความสว่าง
- **Eco.:** เลือก "Eco." เพื่อหรือหลอดไฟโปรเจคเตอร์ลง ซึ่งจะลดการสิ้นเปลืองพลังงาน และยืดอายุการใช้งานของหลอด
- **Dynamic:** เลือก "Dynamic" เพื่อหรือกำลังไฟของหลอด ซึ่งจะขึ้นอยู่กับระดับความสว่างของเนื้อหา และปรับการใช้พลังงานของหลอดให้อยู่ระหว่าง 100% และ 30% อายุของหลอดไฟจะเพิ่มขึ้น
- **Eco+:** เมื่อโหมด Eco+ เปิดใช้งาน ระดับแสงสว่างของการแสดงเนื้อหาจะได้รับการตรวจจ้งโดยอัตโนมัติเพื่อลดการใช้พลังงานจากหลอดไฟ (สูงถึง 70%) ในระหว่างที่เครื่องโปรเจคเตอร์ไม่ทำงาน

รีเซ็ต

กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าสี

เมนูแสดง 3D

โหมด 3 มิติ

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเปิดการใช้งานฟังก์ชัน 3D หรือเลือกฟังก์ชัน 3D ที่เหมาะสม

- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อปิดโหมด 3 มิติ
- **DLP-LINK:** เลือกเพื่อใช้การตั้งค่าที่เหมาะสมสำหรับแว่น 3D แบบ DLP
- **IR:** เลือก "IR" เพื่อใช้การตั้งค่าที่เหมาะสมสำหรับแว่น 3D แบบ IR

3D->2D

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อระบุวิธีการให้เนื้อหา 3D ปรากฏขึ้นบนหน้าจอ

- **สามมิติ:** แสดงสัญญาณ 3D
- **L (ซ้าย):** แสดงกรอบซ้ายของภาพ 3D
- **R (ขวา):** แสดงกรอบขวาของภาพ 3D

หมายเหตุ: เมื่อเปลี่ยนแหล่งสัญญาณเข้าจาก 3D เป็น 2D ตรวจสอบให้แน่ใจว่าการตั้งค่า **โหมด 3D** ถูกตั้งค่าเป็น **ปิด** ไม่เช่นนั้น แหล่งสัญญาณเข้า 2D จะปรากฏผิดเพี้ยนไป (ภาพคู่)

3D รูปแบบ

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเลือกรูปแบบเนื้อหา 3D ที่เหมาะสม

- **อัตโนมัติ:** เมื่อตรวจพบสัญญาณประจำตัว 3D รูปแบบ 3D จะถูกเลือกโดยอัตโนมัติ
- **SBS:** แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "เคียงข้างกัน" (Side-by-side)
- **สูงสุดและต่ำสุด:** แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "สูงสุดและต่ำสุด"
- **กรอบลำดับ:** แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "กรอบลำดับ"

การใช้โปรเจคเตอร์

3D ซิงค์ย้อนกลับ

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเปิด/ปิดการใช้งานฟังก์ชัน 3D ซิงค์ย้อนกลับ

แสดงเมนูอัตราส่วน

สัดส่วนภาพ

เลือกอัตราส่วนของภาพที่แสดงระหว่างตัวเลือกต่อไปนี้:

- **4:3:** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 4:3
- **16:9:** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 16:9 เช่น HDTV และ DVD เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพสำหรับการชมภาพบน TV แบบ Wide Screen
- **16:10:** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 16:10 เช่นแล็ปท็อปแบบ wide Screen
- **LBX:** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุต letterbox ที่ไม่ใช่ 16x9 และถ้าคุณใช้เลนส์ 16x9 ภายนอก เพื่อแสดงภาพในอัตราส่วน 2.35:1 โดยใช้ความละเอียดสูงสุด
- **Native:** รูปแบบนี้จะแสดงภาพต้นฉบับโดยไม่มี การปรับระดับใด ๆ
- **อัตโนมัติ:** มีการเลือกรูปแบบการแสดงผลที่เหมาะสมโดยอัตโนมัติ

หมายเหตุ:

- ข้อมูลโดยละเอียดเกี่ยวกับโหมด LBX:
 - DVD รูปแบบเล็ดเตอร์บอกซ์บางเครื่อง ไม่ถูกขยายสำหรับ TV 16x9 ในสถานการณ์นี้ ภาพจะไม่ถูกต้องเมื่อแสดงในโหมด 16:9 ในสถานการณ์นี้ โปรดลองใช้โหมด 4:3 เพื่อดู DVD ถ้าเนื้อหาไม่ได้เป็น 4:3, จะมีแถบสีดำรอบๆ ภาพในการแสดงแบบ 16:9 สำหรับเนื้อหาชนิดนี้ คุณสามารถใช้โหมด LBX เพื่อเติมภาพให้เต็มหน้าจอบนการแสดงผล 16:9
 - ถ้าคุณใช้เลนส์อนามอร์ฟิกภายนอก โหมด LBX นี้ ยังอนุญาตให้คุณชมเนื้อหา 2.35:1 (รวมถึงสัญญาณจาก DVD อนามอร์ฟิกและภาพยนตร์ HDTV) ซึ่งสนับสนุนอัตราส่วนอนามอร์ฟิกไวด์ที่ขยายสำหรับการแสดงผล 16x9 ในภาพแบบไวด์ 2.35:1 ด้วย ในกรณีนี้ จะไม่มีแถบสีดำ พลังงานของหลอดและความละเอียดตามแนวตั้งจะถูกใช้อย่างเต็มที่

ตารางการปรับขนาด XGA:

แหล่งสัญญาณ	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
4x3	สเกลเป็น 1024x768			
16x9	สเกลเป็น 1024x576			
Native	หากไม่มีการปรับขนาด ภาพจะแสดงความละเอียดโดยขึ้นอยู่กับแหล่งสัญญาณที่นำเข้า			
อัตโนมัติ	<ul style="list-style-type: none">• หากแหล่งสัญญาณมีอัตราส่วน 4:3 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1024x768• หากแหล่งสัญญาณมีอัตราส่วน 16:9 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1024x576• หากแหล่งสัญญาณมีอัตราส่วน 15:9 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1024x614• หากแหล่งสัญญาณมีอัตราส่วน 16:10 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1024x640			

การใช้โปรเจคเตอร์

กฎการแมป XGA อัลดโนมัต:

อัลดโนมัต	ความละเอียดอินพุต		อัลดโนมัต/ปรับขนาด	
	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1024	768
4:3	640	480	1024	768
	800	600	1024	768
	1024	768	1024	768
	1600	1200	1024	768
ไวด์แลปท้อป	1280	720	1024	576
	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
SDTV	720	576	1024	576
	720	480	1024	576
HDTV	1280	720	1024	576
	1920	1080	1024	576

ตารางการปรับระดับ WXGA (ขนาดหน้าจอ 16x10):

หมายเหตุ:

- ขนาดหน้าจอที่รองรับ 16:9 (1280x720), 16:10 (1280x800)
- เมื่อขนาดหน้าจอเป็น 16:9 รูปแบบ 16x10 จะไม่สามารถใช้งานได้
- เมื่อขนาดหน้าจอเท่ากับ 16:10, รูปแบบ 16x9 จะไม่สามารถใช้งานได้
- หากคุณเลือกตัวเลือกรับอัลดโนมัตแล้ว โหมดแสดงผลจะถูกเปลี่ยนโดยอัลดโนมัตด้วยเช่นกัน

16 : 10 หน้าจอ	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	ปรับขนาดเป็น 1066x800				
16x10	ปรับขนาดเป็น 1280x800				
LBX	ปรับขนาดเป็น 1280x960 จากนั้นใช้ภาพตรงกลาง 1280x800เพื่อแสดงผล				
Native	การกำหนด ศูนย์กึ่งกลาง 1:1		1:1 การแมปหน้าจอ 1280x800	1280x720 จุดศูนย์กึ่งกลาง	การกำหนด ศูนย์กึ่งกลาง 1:1
อัลดโนมัต	<ul style="list-style-type: none"> • สัญญาณอินพุตจะพอดีกับพื้นที่การแสดงผล 1280x800 และรักษาอัตราส่วนภาพดั้งเดิมได้ • หากแหล่งสัญญาณมีอัตราส่วน 4:3 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1066x800 • หากแหล่งสัญญาณมีอัตราส่วน 16:9 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1280x720 • หากแหล่งสัญญาณมีอัตราส่วน 15:9 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1280x768 • หากแหล่งสัญญาณมีอัตราส่วน 16:10 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1280x800 				

การใช้โปรเจคเตอร์

กฎการแมป WXGA วัตโนมัติ (ขนาดหน้าจอ 16x10):

วัตโนมัติ	ความละเอียดอินพุต		วัตโนมัติ/ปรับขนาด	
	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1280	800
4:3	640	480	1066	800
	800	600	1066	800
	1024	768	1066	800
	1280	1024	1066	800
	1400	1050	1066	800
	1600	1200	1066	800
ไวต์แลปท้อป	1280	720	1280	720
	1280	768	1280	768
	1280	800	1280	800
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

ตารางการปรับระดับ WXGA (ชนิดหน้าจอ 16x9):

16 : 9 หน้าจอ	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	ปรับขนาดเป็น 960x720				
16x9	ปรับขนาดเป็น 1280x720				
LBX	ปรับขนาดเป็น 1280x960 จากนั้นใช้ภาพตรงกลาง 1280x720 เพื่อแสดงผล				
Native	การกำหนด ศูนย์กึ่งกลาง 1:1		1:1 การแมปหน้าจอ 1280x720	จุดศูนย์กลาง 1280x720	1:1 การแมปที่จุดกึ่งกลาง
วัตโนมัติ	<ul style="list-style-type: none"> ถ้ามีการเลือกรูปแบบนี้ ขนาดหน้าจอจะกลายเป็น 16:9 (1280x720) โดยวัตโนมัติ หากแหล่งสัญญาณมีอัตราส่วน 4:3 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 960x720 หากแหล่งสัญญาณมีอัตราส่วน 16:9 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1280x720 หากแหล่งสัญญาณมีอัตราส่วน 15:9 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1200x720 หากแหล่งสัญญาณมีอัตราส่วน 16:10 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1152x720 				

กฎการแมป WXGA วัตโนมัติ (ขนาดหน้าจอ 16x9):

วัตโนมัติ	ความละเอียดอินพุต		วัตโนมัติ/ปรับขนาด	
	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1280	720
4:3	640	480	960	720
	800	600	960	720
	1024	768	960	720
	1280	1024	960	720
	1400	1050	960	720
	1600	1200	960	720
ไวต์แลปท้อป	1280	720	1280	720
	1280	768	1200	720
	1280	800	1152	720

การใช้โปรเจคเตอร์

อัตราส่วน	ความละเอียดอินพุต		อัตราส่วน/ปรับขนาด	
	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1280	720
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

ตารางสเกล 1080p:

หมายเหตุ:

- ขนาดหน้าจอที่รองรับ 16:9 (1280x720), 16:10 (1280x800)
- เมื่อขนาดหน้าจอเป็น 16:9 รูปแบบ 16x10 จะไม่สามารถใช้งานได้
- เมื่อขนาดหน้าจอเท่ากับ 16:10, รูปแบบ 16x9 จะไม่สามารถใช้งานได้
- หากคุณเลือกตัวเลือกอัตราส่วนแล้ว โหมดแสดงผลจะถูกเปลี่ยนโดยอัตราส่วนด้วยเช่นกัน

16 : 9 หน้าจอ	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	ปรับขนาดเป็น 1440x1080				
16x9	ปรับขนาดเป็น 1920x1080				
LBX	ปรับขนาดเป็น 1920x1440 จากนั้นใช้ภาพตรงกลาง 1920x1080 เพื่อแสดงผล				
Native	การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1 หากไม่มีการปรับขนาด ภาพจะแสดงความละเอียดโดยขึ้นอยู่กับแหล่งสัญญาณที่นำเข้า				
อัตราส่วน	<ul style="list-style-type: none"> • ถ้ามีการเลือกรูปแบบนี้ ชนิดหน้าจอจะกลายเป็น 16:9 (1920x1080) โดยอัตราส่วน • หากแหล่งสัญญาณมีอัตราส่วน 4:3 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1440x1080 • หากแหล่งสัญญาณมีอัตราส่วน 16:9 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1920x1080 • หากแหล่งสัญญาณเป็น 16:10 ชนิดหน้าจอจะปรับขนาดเป็น 1920x1200 และตัดบริเวณ 1920x1080 เพื่อแสดงภาพ 				

กฎการแมป 1080P อัตราส่วน:

อัตราส่วน	ความละเอียดอินพุต		อัตราส่วน/ปรับขนาด	
	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
ไวต์แลปท็อป	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

การใช้โปรเจคเตอร์

ตารางการปรับระดับ WUXGA (ชนิดหน้าจอ 16x10):

16 : 10 หน้าจอ	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	ปรับขนาดเป็น 1600x1200				
16x9	ปรับขนาดเป็น 1920x1200				
LBX	ปรับขนาดเป็น 1920x1440 จากนั้นใช้ภาพตรงกลาง 1920x1200 เพื่อแสดงผล				
Native	การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1 หากไม่มีการปรับขนาด ภาพจะแสดงความละเอียดโดยขึ้นอยู่กับแหล่งสัญญาณที่นำเข้า				
อัตราส่วน	<ul style="list-style-type: none"> ถ้ามีการเลือกรูปแบบนี้ ขนาดหน้าจอจะกลายเป็น 16:10 (1920x1200) โดยอัตราส่วน หากแหล่งสัญญาณมีอัตราส่วน 4:3 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1600x1200 หากแหล่งสัญญาณมีอัตราส่วน 16:9 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1920x1080 หากแหล่งสัญญาณมีอัตราส่วน 16:10 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1920x1200 				

กฎการแมป WUXGA อัตราส่วน (ขนาดหน้าจอ 16x10):

อัตราส่วน	ความละเอียดอินพุต		อัตราส่วน/ปรับขนาด	
	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1920	1200
4:3	640	480	1600	1200
	800	600	1600	1200
	1024	768	1600	1200
	1280	1024	1600	1200
	1400	1050	1600	1200
	1600	1200	1600	1200
ไวต์แลปท็อป	1280	720	1920	1080
	1280	768	1920	1152
	1280	800	1920	1200
SDTV	720	576	1500	1200
	720	480	1800	1200
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

ตารางการปรับระดับ WUXGA (ชนิดหน้าจอ 16x9):

16 : 9 หน้าจอ	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	ปรับขนาดเป็น 1440x1080				
16x9	ปรับขนาดเป็น 1920x1080				
LBX	ปรับขนาดเป็น 1920x1440 จากนั้นใช้ภาพตรงกลาง 1920x1080 เพื่อแสดงผล				
Native	การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1 หากไม่มีการปรับขนาด ภาพจะแสดงความละเอียดโดยขึ้นอยู่กับแหล่งสัญญาณที่นำเข้า				
อัตราส่วน	<ul style="list-style-type: none"> ถ้ามีการเลือกรูปแบบนี้ ชนิดหน้าจอจะกลายเป็น 16:9 (1920x1080) โดยอัตราส่วน หากแหล่งสัญญาณมีอัตราส่วน 4:3 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1440x1080 หากแหล่งสัญญาณมีอัตราส่วน 16:9 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1920x1080 หากแหล่งสัญญาณเป็น 16:10 ชนิดหน้าจอจะปรับขนาดเป็น 1920x1200 และตัดบริเวณ 1920x1080 เพื่อแสดงภาพ 				

การใช้โปรเจคเตอร์

กฎการแมป WUXGA วัตโนมัติ (ขนาดหน้าจอล 16x9):

วัตโนมัติ	ความละเอียดอินพุต		วัตโนมัติ/ปรับขนาด	
	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
วัตด์แลปท้อป	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

แสดงเมนูมาสก์ขอบ

มาสก์ขอบ

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อกำจัดสัญญาณรบกวนในการเข้ารหัสวิดีโอที่ขอบของแหล่งสัญญาณวิดีโอ

แสดงเมนูซูม

ซูม

ใช้เพื่อลดหรือขยายภาพบนหน้าจอลการฉายภาพ

แสดงเมนูการย้ายภาพ

การย้ายภาพ

ปรับตำแหน่งภาพที่ฉายแนวนอน (H) หรือแนวตั้ง (V)

แสดงเมนู การแก้ไขทางเรขาคณิต

การปรับสี่มุม

อนุญาตให้ภาพถูกบีบเพื่อให้พอดีพื้นที่ที่กำหนด โดยการเลื่อนตำแหน่ง x และ y ของมุมทั้งสี่เข้ามา

แก้ภาพบิดเบี้ยวแนวนอน

ปรับความผิดเพี้ยนของภาพตามแนวนอน และทำให้ภาพเป็นสี่เหลี่ยมมากขึ้น แก้ภาพบิดเบี้ยวแนวนอน ใช้เพื่อแก้ไขรูปร่างของภาพที่บิดเบี้ยว ซึ่งขอบด้านซ้ายและด้านขวาของภาพมีความยาวไม่เท่ากัน คุณสมบัตินี้มีไว้เพื่อใช้กับแอปพลิเคชันที่อยู่บนแกนแนวนอน

V คีย์สโตน

ปรับความผิดเพี้ยนของภาพตามแนวตั้ง และทำให้ภาพเป็นสี่เหลี่ยมมากขึ้น แก้ภาพบิดเบี้ยวแนวตั้ง ใช้เพื่อแก้ไขรูปร่างของภาพที่บิดเบี้ยว ซึ่งด้านบนและด้านล่างเอียงไปข้างใดข้างหนึ่ง คุณสมบัตินี้มีไว้เพื่อใช้กับแอปพลิเคชันที่อยู่บนแกนแนวตั้ง

ออตคีย์สโตน

แก้ภาพบิดเบี้ยวทางดัดจริต เพื่อให้ภาพที่ฉายพอดีบนพื้นที่ซึ่งคุณกำลังฉายภาพ

การใช้โปรเจคเตอร์

รีเซ็ต

กลับไปสู่การตั้งค่าจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าเมนู Geometric Correction

เมนูเสียง

เมนูปิดเสียง

ซอน

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อปิดเสียงชั่วคราว

- **เปิด:** เลือก "เปิด" เพื่อเปิดการปิดเสียง
- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อเลิกการปิดเสียง

หมายเหตุ:

- ฟังก์ชัน "ซอน" มีผลกับทั้งระดับเสียงภายในและลำโพงภายนอก
- เมื่อเชื่อมต่อลำโพงภายนอก ลำโพงภายในจะถูกปิดเสียงโดยอัตโนมัติ

เมนูปรับระดับเสียง

ระดับเสียง

ปรับระดับเสียง

เมนูเสียงออก (สแตนด์บาย)

Audio Out(Standby)

เปิดใช้งานหรือปิดใช้งานเอาต์พุตเสียง เมื่อโปรเจคเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บาย

เมนูตั้งค่า

ตั้งค่าเมนูการฉาย

การฉายภาพ

เลือกการฉายที่ต้องการระหว่างด้านหน้า ด้านหลัง บนเพดาน และด้านหลังบน

ตั้งค่าเมนูขนาดหน้าจอ

ชนิดหน้าจอ

เลือกชนิดหน้าจอ (16:9 หรือ 16:10)

ตัวเลือกที่ใช้ได้ของการตั้งค่า สัดส่วนภาพ (ในหน้า 34) ขึ้นอยู่กับชนิดหน้าจอที่เลือก

ตั้งค่าเมนูการตั้งค่าหลอดไฟ

เตือนอายุหลอด

เลือกฟังก์ชันนี้เพื่อแสดง หรือซ่อนข้อความเตือน เมื่อข้อความเปลี่ยน หลอดแสดงขึ้น ข้อความจะปรากฏเป็นเวลา 30 ชั่วโมงก่อนถึงเวลาเปลี่ยนหลอดที่แนะนำ

ลบชั่วโมงหลอดภาพ

รีเซ็ตตัวนับชั่วโมงการใช้งานหลอด หลังจากการเปลี่ยนหลอด

การใช้โปรเจคเตอร์

ตั้งค่าเมนูการตั้งค่าแผ่นกรอง

ติดตั้งแผ่นกรองสำรอง

ตั้งการตั้งค่าข้อความเตือน

- **ใช่:** แสดงข้อความเตือนหลังจากที่ใช้ไป 500 ชั่วโมง

หมายเหตุ: "ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง / การเตือนแผ่นกรอง / เริ่มนับเวลาแผ่นกรองใหม่" จะแสดงเฉพาะเมื่อ "ติดตั้งแผ่นกรองสำรอง" เป็น "ใช่"

- **ไม่ใช่:** ปิดข้อความเตือน

ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง

แสดงเวลาดำรง

การเตือนแผ่นกรอง

เลือกฟังก์ชันนี้เพื่อแสดง หรือซ่อนข้อความเตือน เมื่อข้อความการเปลี่ยนตัวกรองแสดงขึ้น ตัวเลือกที่ใช้ได้ประกอบด้วย ปิด, 300 ชม, 500 ชม, 800 ชม และ 1000 ชม

เริ่มนับเวลาแผ่นกรองใหม่

รีเซ็ตตัวนับเวลาตัวกรองฝุ่น หลังจากที่เปลี่ยนหรือทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น

ตั้งค่าเมนูเปิดปิดเครื่อง

ระบบเปิดเครื่องด่วน

เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานโหมดระบบเปิดเครื่องด่วน โปรเจคเตอร์จะเปิดอัตโนมัติ เมื่อไฟ AC เข้า โดยไม่ต้องกดปุ่ม "เพาเวอร์" ที่ปุ่มกดบนโปรเจคเตอร์หรือบนรีโมทคอนโทรล

เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ

เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานโหมดเปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ โปรเจคเตอร์จะเปิดอัตโนมัติ เมื่อระบบตรวจพบสัญญาณ โดยไม่ต้องกดปุ่ม "เพาเวอร์" ที่ปุ่มกดบนโปรเจคเตอร์หรือบนรีโมทคอนโทรล

หมายเหตุ:

- หากหมุนตัวเลือก "เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ" "เปิด" การสลับเปลี่ยนพลังงานของโปรเจคเตอร์ในโหมดสแตนด์บายจะมากกว่า 3W
- เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ" สามารถสนับสนุน VGA (สัญญาณ RGB) และ HDMI

ปิดอัตโนมัติ (นาฬิกา)

ตั้งค่าช่วงเวลาการนับถอยหลัง ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มขึ้น เมื่อไม่มีสัญญาณถูกส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น (ในหน่วยนาฬิกา)

ตั้งเวลาปิด (นาฬิกา)

กำหนดค่าตั้งเวลาปิด

- **ตั้งเวลาปิด (นาฬิกา):** ตั้งค่าช่วงเวลาการนับถอยหลัง ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มทำงาน โดยที่มีหรือไม่มีสัญญาณส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น (ในหน่วยนาฬิกา)

หมายเหตุ: ระบบตั้งเวลาพักจะตั้งค่าใหม่ทุกครั้งเมื่อปิดใช้งานโปรเจคเตอร์

- **Always on:** ตรวจสอบเพื่อตั้งค่าเวลาปิดเป็นเปิดตลอด

การฟื้นตัวอย่างรวดเร็ว

ตั้งการตั้งค่าการฟื้นตัวอย่างรวดเร็ว

- **เปิด:** ถ้าโปรเจคเตอร์ปิดการทำงานโดยบังเอิญ คุณสมบัตินี้จะยอมให้เครื่องโปรเจคเตอร์เปิดการทำงานใหม่อีกครั้ง ถ้าหากเลือกภายในช่วงระยะเวลา 100 วินาที
- **ปิด:** พัดลมของระบบระบายความร้อนจะเริ่มทำงานหลังจาก 10 วินาทีเมื่อผู้ใช้งานปิดการใช้โปรเจคเตอร์

การใช้โปรเจคเตอร์

โหมดพลังงาน(สแตนด์บาย)

ตั้งการตั้งค่าโหมดพลังงาน

- **แอกทีฟ:** เลือก "แอกทีฟ" เพื่อกลับไปสแตนด์บายปกติ
- **Eco.:** เลือก "Eco." เพื่อประหยัดการสิ้นเปลืองพลังงาน < 0.5W

หมายเหตุ: พัดลมจะยังคงทำงานในโหมดสแตนด์บายหากเปิดใช้งาน "เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ"

USB

กำหนดการตั้งค่าพลังงาน USB

- **เปิด:** โปรเจคเตอร์จะเปิดเครื่องเสมอเมื่อเชื่อมต่อแหล่งพลังงาน USB
- **ปิด:** ปิดฟังก์ชันพลังงาน USB
- **อัตโนมัติ:** โปรเจคเตอร์จะเปิดเครื่องโดยอัตโนมัติเมื่อเชื่อมต่อแหล่งพลังงาน USB

เมนูการตั้งค่าการรักษาความปลอดภัย

ระบบป้องกัน

เปิดการใช้งานฟังก์ชันนี้เพื่อให้ระบบขอรหัสผ่านก่อนเริ่มการใช้งานโปรเจคเตอร์

- **เปิด:** เลือก "เปิด" เพื่อใช้การตรวจสอบความปลอดภัยเมื่อเปิดโปรเจคเตอร์
- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อให้สามารถเปิดโปรเจคเตอร์ได้โดยไม่ต้องตรวจสอบรหัสผ่าน

ตั้งเวลาป้องกัน

สามารถเลือกฟังก์ชันเวลา (เดือน/วัน/ชั่วโมง) เพื่อตั้งค่าจำนวนชั่วโมงที่สามารถใช้โปรเจคเตอร์ เมื่อเวลานี้ผ่านไป คุณจะถูกลงโทษให้ใส่รหัสผ่านของคุณอีกครั้ง

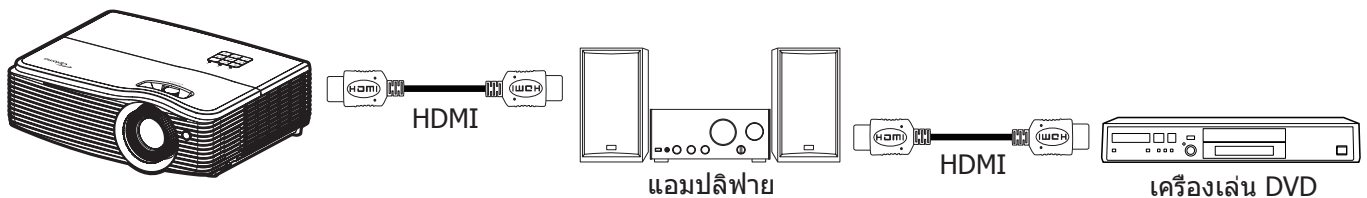
เปลี่ยนรหัสผ่าน

ใช้เพื่อตั้งค่าหรือแก้ไขรหัสผ่านที่แจ้งเตือนเมื่อเปิดโปรเจคเตอร์

เมนู HDMI link settings

หมายเหตุ:

- เมื่อคุณเชื่อมต่ออุปกรณ์ที่เข้ากันกับ HDMI CEC เข้ากับโปรเจคเตอร์ด้วยสายเคเบิล HDMI คุณสามารถควบคุมอุปกรณ์เหล่านั้นโดยเปิดเครื่อง หรือปิดเครื่องพร้อมกัน โดยใช้คุณสมบัติการควบคุม HDMI Link บน OSD ของโปรเจคเตอร์ การดำเนินการนี้จะช่วยให้อุปกรณ์หนึ่งเครื่องขึ้นไปในกลุ่มสามารถเปิดหรือปิดผ่านคุณลักษณะ HDMI Link ในการกำหนดค่าทั่วไป เครื่องเล่น DVD อาจเชื่อมต่อกับโปรเจคเตอร์ผ่านเครื่องขยายเสียงหรือระบบโฮมเธียเตอร์



HDMI Link

เปิดทำงาน/ปิดทำงานฟังก์ชัน HDMI Link ตัวเลือก Inclusive TV, Power on Link และ Power off Link จะใช้ได้เฉพาะเมื่อการตั้งค่านี้ถูกตั้งค่าเป็น "เปิด" เท่านั้น

การใช้โปรเจคเตอร์

ตั้งค่าเมนูรูปแบบการทดสอบ

รูปแบบการทดสอบ

เลือกรูปแบบการทดสอบจาก ตารางสีเขียว, ตารางสีแดงม่วง, ตารางสีขาว, ขาว หรือปิดใช้งานฟังก์ชันนี้ (ปิด)

ตั้งค่าเมนูการตั้งค่ารีโมท

การทำงานของ IR

ตั้งการตั้งค่าฟังก์ชัน IR

- **เปิด:** เลือก "เปิด", สามารถสั่งการโปรเจคเตอร์ได้ด้วยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านบน
- **ปิด:** เลือก "ปิด" สามารถใช้งานโปรเจคเตอร์โดยรีโมทคอนโทรลได้ คุณสามารถใช้ปุ่มกดได้ โดยเลือก "ปิด"

ผู้ใช้1/ ผู้ใช้2/ ผู้ใช้3

กำหนดฟังก์ชันเริ่มต้นสำหรับ ผู้ใช้1, ผู้ใช้2หรือ ผู้ใช้3 ระหว่าง HDMI 2, รูปแบบการทดสอบ, แลน, ความสว่าง, คอนทราสต์, ตั้งเวลาปิด, เทียบสี, อุณหภูมิสี, Gamma, การฉายภาพ, การปรับค่าหลอด, ซุม, ค้างหรือ MHL

ตั้งค่าเมนู ID โปรเจคเตอร์

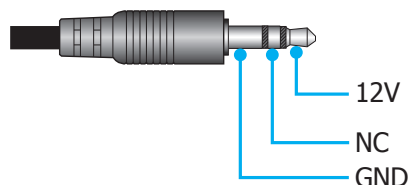
ID โปรเจคเตอร์

ID คำสั่งสามารถถูกตั้งค่าโดยเมนู (ช่วง 0-99) และอนุญาตให้ผู้ใช้ควบคุมโปรเจคเตอร์แต่ละตัวได้โดยใช้คำสั่ง RS232

เมนู ตั้งค่าทริกเกอร์ 12V

ทริกเกอร์ 12V

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเปิดการใช้งานหรือปิดการใช้ทริกเกอร์



- **เปิด:** เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานทริกเกอร์
- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อปิดใช้งานทริกเกอร์

การใช้โปรเจคเตอร์

ตั้งค่าเมนูตัวเลือก

เลือกภาษา

เลือกเมนู OSD หลายภาษาระหว่าง English, German, French, Italian, Spanish, Portuguese, Polish, Dutch, Swedish, Norwegian/Danish, Finnish, Greek, traditional Chinese, simplified Chinese, Japanese, Korean, Russian, Hungarian, Czechoslovak, Arabic, Thai, Turkish, Farsi, Vietnamese, Indonesian, Romanian และ Slovakian

คำบรรยาย

คำบรรยาย เป็นเวอร์ชันข้อความของเสียงรายการ หรือข้อมูลอื่น ๆ ที่แสดงบนหน้าจอ ถ้าสัญญาณเข้าประกอบด้วยคำบรรยาย คุณสามารถเปิดคุณสมบัตินี้ และชมผ่านช่องได้ ตัวเลือกที่ใช้ได้ประกอบด้วย "ปิด", "CC1", และ "CC2"

หมายเหตุ: คำบรรยายใช้ได้สำหรับวิดีโอ NTSC เท่านั้น

การตั้งค่าเมนู

ตั้งค่าตำแหน่งเมนูบนหน้าจอและกำหนดค่าการตั้งค่าตัวตั้งเวลาของเมนู

- **ตำแหน่งเมนู:** เลือกตำแหน่งเมนูบนหน้าจอแสดงผล
- **ตั้งเวลาเมนู:** เลือกระยะเวลาที่เมนู OSD จะสามารถมองเห็นได้บนหน้าจอ

แหล่งสัญญาณอัตโนมัติ

หากคุณกำหนดค่านี้เป็น "เปิด" และกดที่ปุ่ม  บนแผงปุ่มกดที่โปรเจคเตอร์หรือปุ่ม  บนรีโมทคอนโทรล จากนั้นระบบจะเลือกแหล่งสัญญาณเข้ารายการถัดไปที่สามารถใช้ได้โดยอัตโนมัติ ตั้งค่าเป็น "ปิด" เพื่อปิดฟังก์ชันแหล่งสัญญาณอัตโนมัติ

แหล่งสัญญาณเข้า

เลือกแหล่งสัญญาณเข้าระหว่าง HDMI1, HDMI2 / MHL, VGA, วิดีโอ, Network Display, แสดงภาพผ่านสาย USB และแสดงภาพจาก USB ไดรฟ์

กำหนดชื่อสัญญาณภาพ

ใช้เพื่อแก้ไขชื่อฟังก์ชันสัญญาณเข้าเพื่อการบ่งชี้ที่ง่ายขึ้น ตัวเลือกที่ใช้ได้ประกอบด้วย HDMI1, HDMI2 / MHL, VGA, วิดีโอ, Network Display, แสดงภาพผ่านสาย USB และ แสดงภาพจาก USB ไดรฟ์

พื้นที่สูง

เมื่อ "เปิด" ถูกเลือก พัดลมจะหมุนเร็วขึ้น คุณสมบัตินี้มีประโยชน์เมื่ออยู่ในพื้นที่ที่มีระดับสูง ซึ่งมีอากาศเบาบาง

Display Mode Lock

เลือก "เปิด" หรือ "ปิด" เพื่อล็อคหรือปลดล็อคการปรับเปลี่ยนการตั้งค่าโหมดแสดงผล

ล็อคปุ่ม

เมื่อฟังก์ชันล็อคปุ่มกดเป็น "เปิด" ปุ่มกดจะถูกล็อค อย่างไรก็ตามโปรเจคเตอร์ยังสามารถทำงานได้ด้วยรีโมทคอนโทรล คุณสามารถใช้ปุ่มกดได้ใหม่ โดยเลือก "ปิด"

ซ่อนข้อมูล

เปิดการใช้งานฟังก์ชันนี้เพื่อซ่อนข้อความข้อมูล

- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อแสดงข้อความ "กำลังค้นหา"
- **เปิด:** : เลือก "เปิด" เพื่อซ่อนข้อความข้อมูล

สีพื้น

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อแสดงหน้าจอสีเงิน, แดง, เขียว, เทา, ไม่มีสี, หรือโลโก้เมื่อไม่มีสัญญาณใดๆ

หมายเหตุ: หากตั้งค่าสีพื้นหลังเป็น "ไม่มี" จากนั้นสีพื้นหลังจะเปลี่ยนเป็นสีดำ

การใช้โปรเจคเตอร์

ตั้งเมนูรีเซ็ต

Reset OSD

กลับไปสู่การตั้งค่าจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าเมนู OSD

Reset to Default

กลับไปทำการตั้งค่าจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าเมนูตั้งค่า

เมนู เครือข่าย

เมนูเครือข่าย LAN

สถานะเครือข่าย

แสดงสถานะการเชื่อมต่อเครือข่าย (อ่านได้อย่างเดียว)

หมายเลข MAC

แสดง MAC แอดเดรส (อ่านได้อย่างเดียว)

DHCP

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเปิดการใช้งานหรือปิดการใช้งานฟังก์ชันทริกเกอร์

- **เปิด:** โปรเจคเตอร์จะรับ IP แอดเดรสโดยอัตโนมัติจากเครือข่ายของคุณ
- **ปิด:** เพื่อกำหนด IP ชับเน็ตมาสก์ เกตเวย์ และการกำหนดค่า DNS ด้วยตัวเอง

หมายเหตุ: การออกจาก OSD จะเป็นการใช้ค่าที่ป้อนโดยอัตโนมัติ

IP แอดเดรส

แสดง IP แอดเดรส

ซับเน็ต มาสก์

แสดงหมายเลขซับเน็ตมาสก์

เกตเวย์

แสดงเกตเวย์เริ่มต้นของเครือข่ายที่เชื่อมต่ออยู่กับโปรเจคเตอร์

DNS

แสดงหมายเลข DNS

วิธีใช้เว็บเบราว์เซอร์เพื่อควบคุมโปรเจคเตอร์ของคุณ

1. เปิดตัวเลือก "เปิด" DHCP บนโปรเจคเตอร์ เพื่ออนุญาตให้ DHCP เซิร์ฟเวอร์กำหนด IP แอดเดรสโดยอัตโนมัติ
2. เปิดเว็บเบราว์เซอร์ใน PC ของคุณ และพิมพ์ IP แอดเดรสของโปรเจคเตอร์ ("เครือข่าย > แลน > IP แอดเดรส")
3. ป้อนชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่าน จากนั้น คลิก "เข้าสู่ระบบ"
หน้าจอเว็บการปรับตั้งค่าโปรเจคเตอร์จะปรากฏขึ้น

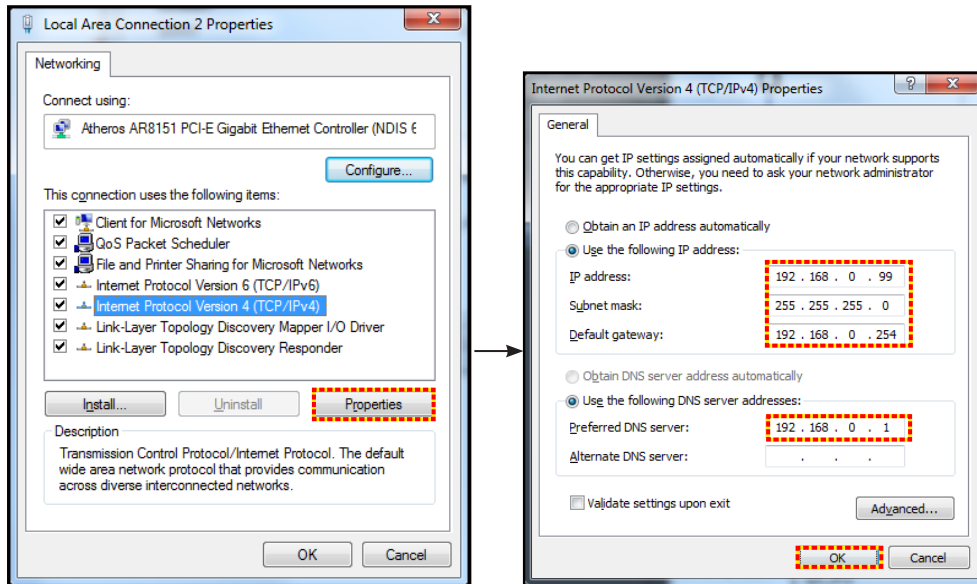
หมายเหตุ:

- ชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านเริ่มต้นคือ "admin"
- ขั้นตอนในส่วนนี้ใช้ระบบปฏิบัติการ Windows 7

การใช้โปรเจคเตอร์

การเชื่อมต่อโดยตรงจากคอมพิวเตอร์ไปยังโปรเจ็กเตอร์*

1. ปิด "ปิด" ตัวเลือก DHCP บนโปรเจคเตอร์
2. กำหนดค่า IP แอดเดรส ซับเน็ตมาสก์ เกตเวย์ และ DNS บนโปรเจคเตอร์ ("เครือข่าย > แลน")
3. เปิดหน้า **เครือข่ายและศูนย์การแพร่** บน PC ของคุณ และกำหนดค่าพารามิเตอร์เครือข่ายให้เหมือนกับที่คุณตั้งค่าบนโปรเจ็กเตอร์บน PC ของคุณ คลิก "ตกลง" เพื่อบันทึกพารามิเตอร์



4. เปิดเว็บเบราว์เซอร์บน PC ของคุณ และพิมพ์ IP แอดเดรสลงในฟิลด์ URL ตามที่กำหนดไว้ในขั้นที่ 3 จากนั้น กดปุ่ม "ใส่ค่า"

รีเซ็ท

รีเซ็ทค่าทั้งหมดของพารามิเตอร์ LAN

เมนูควบคุมเครือข่าย

Crestron

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 41794).

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดไปที่ <http://www.crestron.com> and www.crestron.com/getroomview

Extron

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 2023).

PJ Link

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 4352).

AMX Device Discovery

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 9131).

Telnet

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 23).

HTTP

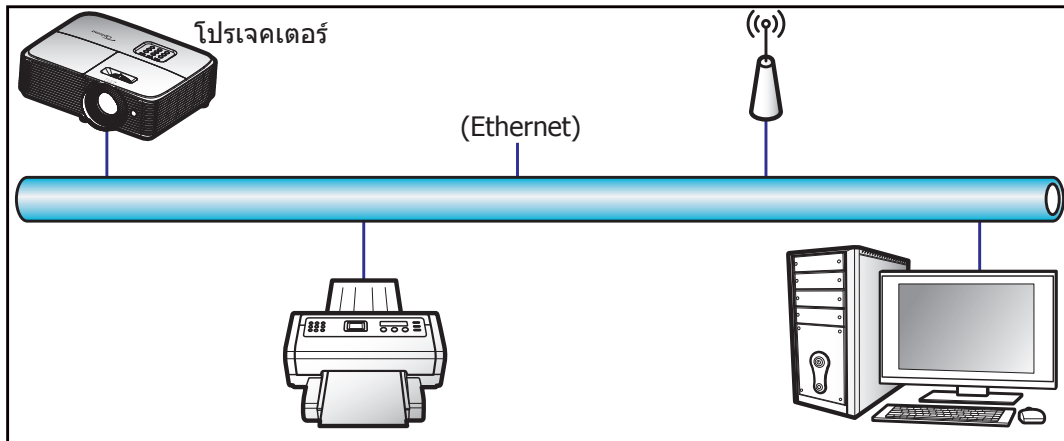
ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 80).

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูการตั้งค่าการควบคุมเครือข่าย

ฟังก์ชัน LAN RJ45

โปรเจคเตอร์มอบเครือข่ายที่หลากหลายและคุณสมบัติการจัดการระยะไกลเพื่อการใช้งานที่ง่ายและไม่ยุ่งยาก ฟังก์ชัน LAN/RJ45 ของโปรเจคเตอร์ผ่านเครือข่าย เช่น การจัดการจากระยะไกล การตั้งค่าเปิด/ปิดเครื่อง ความสว่าง และคอนทราสต์ อีกทั้ง ข้อมูลสถานะของโปรเจคเตอร์ เช่น: แหล่งสัญญาณวิดีโอ การปิดเสียง ฯลฯ



พร้อมฟังก์ชันการทำงาน LAN ของเครื่อง

โปรเจคเตอร์นี้สามารถควบคุมได้จาก PC (แล็ปท็อป) หรืออุปกรณ์อื่นๆ ผ่านพอร์ต LAN / RJ45 และ ith Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink ที่เข้ากันได้

- Crestron เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Crestron Electronics, Inc. แห่งสหรัฐ
- Extron เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Extron Electronics, Inc. แห่งสหรัฐ
- AMX เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ AMX LLC แห่งสหรัฐ
- PJLink ยินดีขอจดทะเบียนเครื่องหมายการค้าและโลโก้ในญี่ปุ่น สหรัฐอเมริกา และประเทศอื่นๆ โดย JBMIA

โปรเจคเตอร์นี้รองรับคำสั่งของตัวควบคุมของ Crestron Electronics ที่กำหนด และซอฟต์แวร์ที่เกี่ยวข้อง ตัวอย่างเช่น RoomView®

<http://www.crestron.com/>

โปรเจคเตอร์นี้พร้อมที่จะรองรับอุปกรณ์ของ Extron

<http://www.extron.com/>

โปรเจคเตอร์นี้รองรับ AMX (Device Discovery)

<http://www.amx.com/>

โปรเจคเตอร์นี้รองรับคำสั่งทั้งหมดของ PJLink Class1 (เวอร์ชัน 1.00)

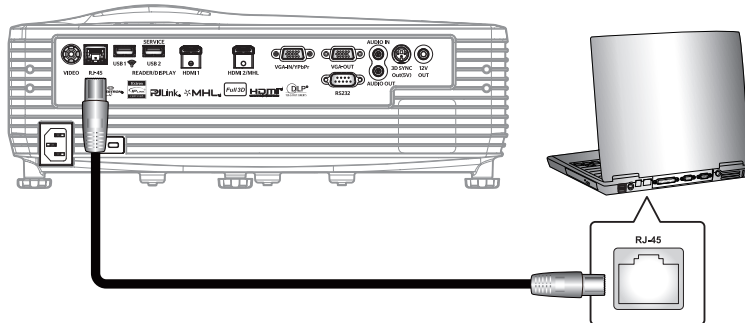
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

สำหรับรายละเอียดข้อมูลเกี่ยวกับชนิดของอุปกรณ์ภายนอกที่สามารถเชื่อมต่อกับพอร์ต LAN/RJ45 และรีโมทควบคุมโปรเจคเตอร์ เช่นเดียวกับการรองรับคำสั่งสำหรับอุปกรณ์ภายนอกเหล่านี้ โปรดติดต่อฝ่ายสนับสนุนด้านบริการโดยตรง

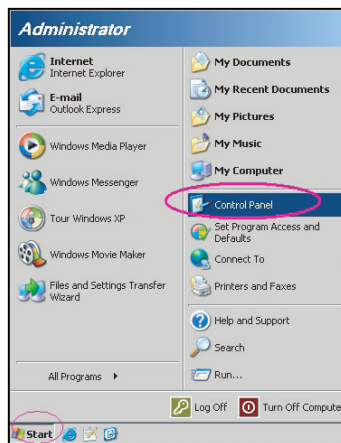
การใช้โปรเจคเตอร์

LAN RJ45

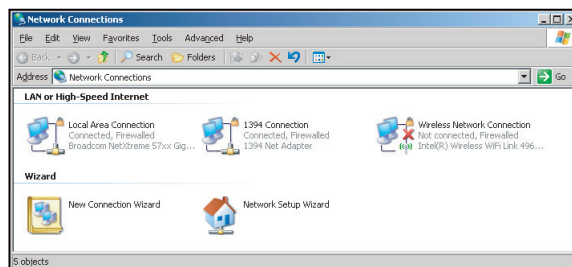
1. เชื่อมต่อ RJ45 ไปยังพอร์ท RJ45 บนโปรเจคเตอร์และ PC (แล็ปท็อป)



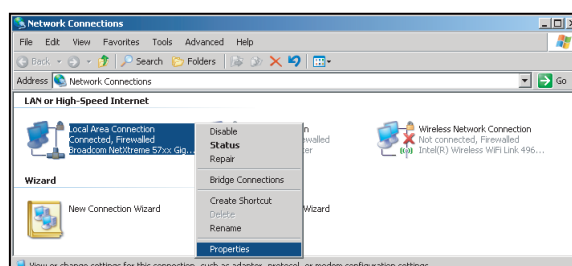
2. บน PC (แล็ปท็อป) ให้เลือก **Start (เริ่ม) > Control Panel (แผงควบคุม) > Network Connections (การเชื่อมต่อเครือข่าย)**



3. คลิกขวาที่ **Local Area Connection (การเชื่อมต่อเครือข่ายท้องถิ่น)** และเลือก **Property (คุณสมบัติ)**

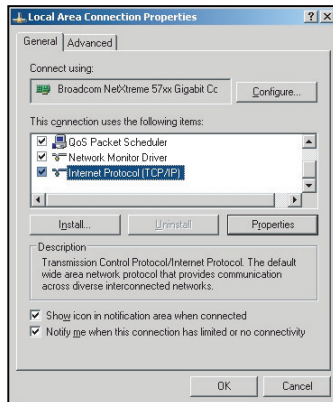


4. ในหน้าต่าง **Properties (คุณสมบัติ)** ให้เลือก แท็บ **General (ทั่วไป)** และเลือก **Internet Protocol (TCP / IP (อินเทอร์เนตโพรโทคอล (TCP/IP))**

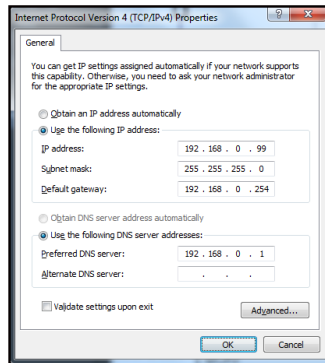


การใช้โปรเจคเตอร์

5. คลิก "Properties" (คุณสมบัติ)



6. พิมพ์ IP แอดเดรส และซันเน็ต มาร์ค จากนั้น กด "OK"



7. กดปุ่ม "เมนู" บนโปรเจคเตอร์
8. เปิดบนโปรเจคเตอร์ **Network (เครือข่าย) > LAN (แลน)**
9. ป้อนพารามิเตอร์การเชื่อมต่อดังต่อไปนี้:
 - DHCP: ปิด
 - IP แอดเดรส: 192.168.0.100
 - ซันเน็ต มาร์ค: 255.255.255.0
 - เกตเวย์: 192.168.0.254
 - DNS: 192.168.0.1
10. กด "ใส่ค่า" เพื่อยืนยันการตั้งค่า
11. เปิดเบราว์เซอร์เว็บ ตัวอย่างเช่น Microsoft Internet Explorer ที่มี Adobe Flash Player 9.0 หรือใหม่กว่าติดตั้งมา
12. ในแถบที่อยู่ ให้ป้อน IP แอดเดรสของโปรเจคเตอร์ 192.168.0.100.



การใช้โปรเจคเตอร์

13. กด "ใส่ค่า"
โปรเจคเตอร์นี้ตั้งค่าไว้สำหรับการจัดการระยะไกล ฟังก์ชัน LAN/RJ45 แสดงดังต่อไปนี้:

หน้าข้อมูล

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT Help

Optoma

Projector Information

Projector Name: Optoma XGA
Location:
Firmware Version: B01
Mac Address: 00:60:e9:20:28:3e
Resolution: 1080p 60Hz
Lamp Hours: 2
Assigned to: Optoma Projector

Projector Status

Power Status: Power On
Source: VGA
Display Mode: Presentation
Projector Position: Front Desktop
Brightness Mode: Bright
Error Status: 0 No Error

exit

CRESTRON connected | Expansion Options

หน้าหลัก

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT Help

Optoma

Power | Vol - | Mute | Vol +

Sources List

HDMI 1
HDMI 2/MHL
VGA
Video
Network Display

Menu | Re-Sync
Enter
AV mute | Source

Freeze | Contrast | Brightness | Sharpness

CRESTRON connected | Expansion Options

หน้าเครื่องมือ

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT Help

Optoma

Crestron Control

IP Address: 10.0.167.101
IP ID: 5
Port: 41794

Projector

Projector Name: Optoma XGA
Location:
Assigned to: Optoma Projector

User Password

Enabled
New Password:
Confirm:

DHCP Enabled

IP Address: 192.168.0.100
Subnet Mask: 255.255.255.0
Default Gateway: 192.168.0.254
DNS Server: 192.168.0.51

Admin Password

Enabled
New Password:
Confirm:

exit

CRESTRON connected | Expansion Options

ติดต่อแผนกช่วยเหลือทางด้าน IT

Title | X

Send

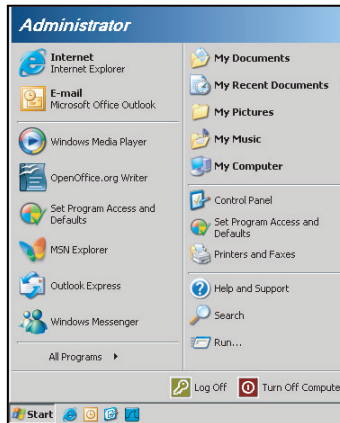
การใช้โปรเจคเตอร์

RS232 โดยฟังก์ชัน Telnet

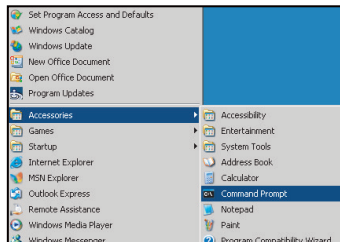
มีวิธีทางเลือกในการควบคุมคำสั่ง RS232 ในโปรเจคเตอร์ เรียกว่า "RS232 โดย TELNET" สำหรับอินเตอร์เฟซ LAN/RJ45

คู่มือการเริ่มต้นด่วนสำหรับ "RS232 โดย Telnet"

- ตรวจสอบและรับ IP แอดเดรสบนหน้าจอผู้ใช้ของโปรเจคเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่า PC/แล็ปท็อปได้เข้าถึงหน้าเว็บของโปรเจคเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ตั้งค่า "ไฟร์วอลล์ Windows" เป็นปิดการใช้งานในกรณีที่ฟังก์ชัน "TELNET" ครอบงำโดย PC/แล็ปท็อป



1. เลือก **Start (เริ่ม) > All Programs (โปรแกรมทั้งหมด) > Accessories (อุปกรณ์เสริม) > Command Prompt (พร้อมท์คำสั่ง)**



2. ป้อนรูปแบบคำสั่งดังต่อไปนี้:
 - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (กดปุ่ม "ใส่ค่า")
 - (ttt.xxx.yyy.zzz: IP แอดเดรสของโปรเจคเตอร์)
3. หากเชื่อมต่อกับ Telnet เรียบร้อยแล้ว และผู้ใช้สามารถป้อนคำสั่ง RS232 จากนั้น กดปุ่ม "ใส่ค่า" คำสั่ง RS232 จะสามารถทำงานได้

ข้อมูลจำเพาะสำหรับ "RS232 โดย TELNET":

1. Telnet: TCP.
2. พอร์ต Telnet: 23 (สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม โปรดติดต่อตัวแทนผู้ให้บริการหรือทีมงาน)
3. ยูทิลิตี้ Telnet: Windows "TELNET.exe" (โหลดเผื่อคุณ)
4. ยุติการเชื่อมต่อการควบคุม RS232 โดย Telnet ตามปกติ: ปิด
5. ยูทิลิตี้ Windows Telnet โดยตรงหลังจากเชื่อมต่อ TELNET เรียบร้อยแล้ว
 - จำกัด 1 เครื่อง สำหรับการควบคุม Telnet มีพื้นที่น้อยกว่า 50 ไบต์สำหรับเครือข่ายข้อมูลสำหรับการขนส่งต่อเนื่องสำหรับโปรแกรมการควบคุม Telnet
 - จำกัด 2 เครื่อง สำหรับการควบคุม Telnet มีพื้นที่น้อยกว่า 26 ไบต์สำหรับเสร็จสิ้นหนึ่งคำสั่ง RS232 สำหรับการควบคุม Telnet
 - จำกัด 3 เครื่อง สำหรับการควบคุม Telnet ค่าหน่วยเวลาขั้นต่ำสำหรับคำสั่ง RS232 ต่อไปต้องไม่เกิน 200 (มิลลิวินาที)

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูข้อมูล

เมนูข้อมูล

ดูข้อมูลโปรเจคเตอร์ที่แสดงไว้ด้านล่าง:

- Regulatory
- Serial Number
- แหล่งสัญญาณ
- ความละเอียด
- อัตราการรีเฟรช
- โหมดการแสดงผล
- โหมดพลังงาน(สแตนด์บาย)
- ชั่วโมงหลอด
- สถานะเครือข่าย
- IP แอดเดรส
- ID โปรเจคเตอร์
- ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง
- โหมดความสว่าง
- เวอร์ชันเฟิร์มแวร์

การใช้โปรเจคเตอร์

ปรับค่าสามมิติ

1. เปิดโปรเจคเตอร์
2. เชื่อมต่อกับแหล่งสัญญาณ 3D ของคุณ ตัวอย่างเช่น บลูเรย์ 3D, เครื่องเล่นเกม, PC, กล้องแปลงสัญญาณ ฯลฯ
3. ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้ใส่เนื้อหาที่เป็น 3D หรือได้เลือกช่อง 3D แล้ว
4. เปิดแวน 3D โปรดดูคู่มือผู้ใช้แวนตา 3D เกี่ยวกับวิธีการใช้งานแวนตา 3D
5. โปรเจคเตอร์ของคุณจะแสดงภาพ 3D จากบลูเรย์ 3D สำหรับ 3D ผ่านทางกล้องแปลงสัญญาณ หรือ PC คุณต้องปรับการตั้งค่าในเมนู 3D

สำหรับ 3D ผ่านบลูเรย์

3D จะแสดงขึ้นโดยอัตโนมัติ คุณอาจจะต้องเลือก DLP Link หรือ IR ในเมนู ขึ้นอยู่กับแวนตา 3D ของคุณ แวนตา IR 3D มาพร้อมกับตัวส่งสัญญาณที่ต้องเชื่อมต่อกับพอร์ต 3D Sync ของโปรเจคเตอร์ โปรดดู หน้า 15

- เมนู > "หน้าจอ" > "สามมิติ" > "โหมด 3 มิติ" > "DLP-LINK"
- เมนู > "หน้าจอ" > "สามมิติ" > "โหมด 3 มิติ" > "IR"

สำหรับ 3D ผ่าน PC หรือกล้องแปลงสัญญาณ

3D จะไม่แสดงขึ้นโดยอัตโนมัติ ขึ้นอยู่กับเนื้อหาของภาพ 3D จะแสดงในแบบเคียงข้างกัน หรือแบบบนและล่าง โปรดดูตารางดังต่อไปนี้

SBS	SBS	สูงสุดและต่ำสุด
		สูงสุดและต่ำสุด

- สำหรับภาพแบบเคียงข้างกัน ให้เลือก "SBS" ในเมนู เมนู > "หน้าจอ" > "สามมิติ" > "3D รูปแบบ" > "SBS"
- สำหรับภาพแบบบนและล่าง ให้เลือก "บนและล่าง" ในเมนู เมนู > "หน้าจอ" > "สามมิติ" > "3D รูปแบบ" > "สูงสุดและต่ำสุด"

หากภาพ 3D ดูไม่ถูกต้อง คุณอาจจะต้องทำการปรับ 3D ซิงค์ย้อนกลับ เปิดการทำงานนี้หากภาพดูแปลกๆ

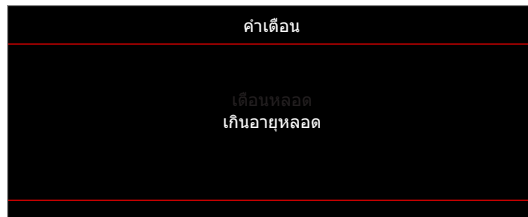
เมนู > "หน้าจอ" > "สามมิติ" > "3D ซิงค์ย้อนกลับ" > "เปิด"

หมายเหตุ: ถ้าวิดีโออินพุตเป็น 2D ปกติ, โปรดกด "3D" และเปลี่ยนไปยัง "อัตโนมัติ" หากมีการเปิดใช้งานโหมด "SBS" เนื้อหาวิดีโอ 2D จะแสดงได้ไม่ถูกต้อง โปรดเปลี่ยนกลับไปเป็น "อัตโนมัติ" เมื่อ 3D ผ่าน PC ซึ่งจะทำงานเฉพาะในความละเอียดบางประเภทเท่านั้น โปรดตรวจสอบความเข้ากันได้บนหน้า 58

การบำรุงรักษา

การเปลี่ยนหลอด

โปรดเจดเตอร์ตรวจจับอายุหลอดโดยอัตโนมัติ เมื่ออายุหลอดใกล้จะหมด ข้อความแจ้งเตือนจะปรากฏขึ้นบนหน้าจอ



เมื่อคุณเห็นข้อความนี้ โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายหรือศูนย์บริการในประเทศของคุณเพื่อเปลี่ยนหลอดโดยเร็วที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ ต้องแน่ใจว่าโปรดเจดเตอร์เย็นลงเป็นเวลาอย่างน้อย 30 นาทีก่อนที่จะเปลี่ยนหลอดไฟ



คำเตือน: หากติดตั้งบนเพดาน โปรดใช้ความระมัดระวังเมื่อเปิดแผงสำหรับเปลี่ยนหลอด แนะนำให้สวมแว่นตาเพื่อความปลอดภัยถ้าจะเปลี่ยนหลอดเมื่อติดตั้งบนเพดาน ต้องใช้ความระมัดระวังเพื่อป้องกันไม่ให้ชิ้นส่วนที่หลวมหล่นออกมาจากโปรดเจดเตอร์



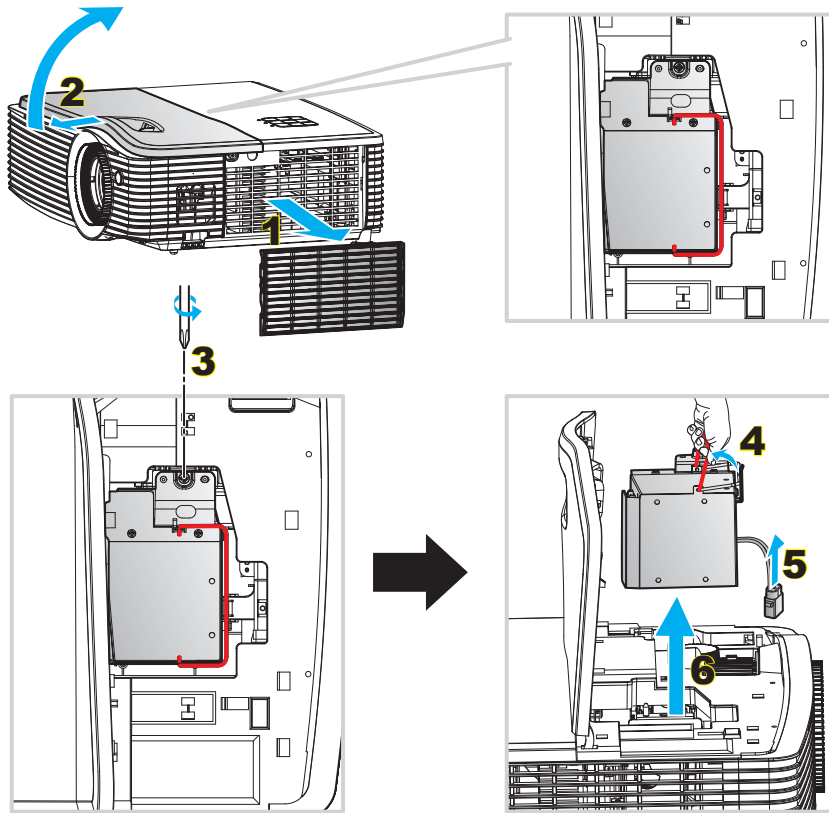
คำเตือน: ฝาครอบหลอดร้อน! ปล่อยให้เย็นลงก่อนที่จะเปลี่ยนหลอด!



คำเตือน: เพื่อลดความเสี่ยงของการบาดเจ็บส่วนตัว อย่าทำชุดหลอดหล่นหรือจับหลอดไฟ หลอดอาจแตกและทำให้เกิดการบาดเจ็บได้ถ้าทำหล่น

การบำรุงรักษา

การเปลี่ยนหลอด (อย่างต่อเนื่อง)



ขั้นตอน:

1. ปิดการจ่ายไฟไปยังโปรเจคเตอร์โดย กดปุ่ม "⏻" บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือรีโมทคอนโทรล
2. ปล่อยให้โปรเจคเตอร์เย็นลงอย่างน้อย 30 นาที
3. ถอดสายเพาเวอร์ออก
4. ถอดตัวกรองฝุ่นออก **1**
5. ก่อนอื่นให้เลื่อนออกและยกฝาครอบขึ้น **2**
6. ไขสกรูบนแผงด้านข้างออก **3**
7. ยกที่จับหลอดขึ้น **4**
8. ถอดสายหลอดไฟออก **5**
9. ในการใส่ชุดหลอดกลับคืน ให้ทำขั้นตอนก่อนหน้าในลำดับย้อนกลับ
10. เปิดเครื่องโปรเจคเตอร์และรีเซ็ตตัวจับเวลาหลอดไฟ
11. ลบชั่วโมงหลอดภาพ: (i) กด "เมนู" → (ii) เลือก "ตั้งค่า" → (iii) เลือก "การปรับค่าหลอด" → (iv) เลือก "ลบชั่วโมงหลอดภาพ" → (v) เลือก "ใช่"

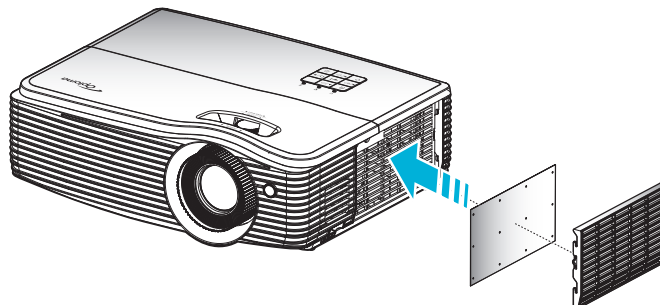
หมายเหตุ:

- โปรเจคเตอร์ไม่สามารถ เปิดเครื่องได้ ถ้าไม่ใส่ ฝาปิดหลอดกลับเข้า ไปในโปรเจคเตอร์
- อย่าสัมผัสบริเวณกระจกของหลอดไฟ น้ำมันทามือสามารถทำให้หลอดไฟแตกได้ ใช้ผ้าแห้งในการทำความสะอาดชุดหลอดถ้าโดนโดยไม่ตั้งใจ

การบำรุงรักษา

การติดตั้งและการทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น

การติดตั้งตัวกรองฝุ่น



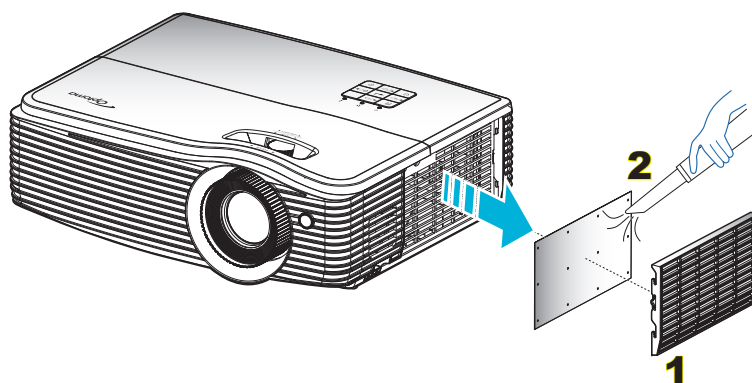
หมายเหตุ: ตัวกรองฝุ่นจำเป็นต้องใช้เฉพาะที่ / จัดให้ในภูมิภาคที่พิจารณาแล้วว่า มีฝุ่นมาก

การทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น

เราแนะนำให้ทำความสะอาดตัวกรองฝุ่นทุกสามเดือน ทำความสะอาดบ่อยขึ้นถ้าใช้โปรเจคเตอร์ในสภาพแวดล้อมที่มีฝุ่น

ขั้นตอน:

1. ปิดการจ่ายไฟไปยังโปรเจคเตอร์โดย กดปุ่ม "⏻" บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือรีโมทคอนโทรล
2. ถอดสายเพาเวอร์ออก
3. ถอดตัวกรองฝุ่นออกอย่างระมัดระวัง **1**
4. ทำความสะอาดหรือเปลี่ยนตัวกรองฝุ่น **2**
5. ในการติดตั้งตัวกรองฝุ่น ให้ทำขั้นตอนก่อนหน้ากลับกัน



ข้อมูลเพิ่มเติม

ความละเอียดที่ใช้งานได้

ความเข้ากันได้ของระบบดิจิทัล

B0/เวลาที่ตั้งขึ้น	B0/เวลามาตรฐาน	B0/เวลาอย่างละเอียด	B1/โหมดวิดีโอ	B1/เวลาอย่างละเอียด
720x400 @ 70Hz	XGA/WXGA:	เวลาที่แท้จริง:	640x480p @ 60Hz	1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	1440x900 @ 60Hz	XGA: 1024x768 @ 60Hz	720x480p @ 60Hz	1920x1080 @ 60Hz
640x480 @ 67Hz	1024x768 @ 120Hz	WXGA: 1280x800 @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz	1920x1200 @ 60Hz(RB)
640x480 @ 72Hz	1280x800 @ 60Hz	1080p: 1920x1080 @ 60Hz	1920x1080i @ 60Hz	
640x480 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz	WUXGA: 1920x1200 @ 60Hz(RB)	720(1440)x480i @ 60Hz	
800x600 @ 56Hz	1680x1050 @ 60Hz		1920x1080p @ 60Hz	
800x600 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz		720x576p @ 50Hz	
800x600 @ 72Hz	1280x720 @ 120Hz		1280x720p @ 50Hz	
800x600 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz		1920x1080i @ 50Hz	
832x624 @ 75Hz	1080p/WUXGA:		720(1440)x576i @ 50Hz	
1024x768 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz		1920x1080p @ 50Hz	
1024x768 @ 70Hz	1280x800 @ 60Hz		1920x1080p @ 24Hz	
1024x768 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz		1920x1080p @ 30Hz	
1280x1024 @ 75Hz	1400x1050 @ 60Hz			
1152x870 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz			
	1440x900 @ 60Hz			
	1280x720 @ 120Hz			
	1024x768 @ 120Hz			

ความเข้ากันได้ของระบบอนาล็อก

B0/เวลาที่ตั้งขึ้น	B0/เวลามาตรฐาน	B0/เวลาอย่างละเอียด	B1/เวลาอย่างละเอียด
720x400 @ 70Hz	XGA/WXGA:	เวลาที่แท้จริง:	1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	1440x900 @ 60Hz	XGA: 1024x768 @ 60Hz	1920x1080p @ 60Hz
640x480 @ 67Hz	1024x768 @ 120Hz	WXGA: 1280x800 @ 60Hz	1920x1200 @ 60Hz(RB)
640x480 @ 72Hz	1280x800 @ 60Hz	1080p: 1920x1080 @ 60Hz	
640x480 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz	WUXGA:1920x1200 @ 60Hz(RB)	
800x600 @ 56Hz	1680x1050 @ 60Hz		
800x600 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz		
800x600 @ 72Hz	1280x720 @ 120Hz		
800x600 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz		
832x624 @ 75Hz	1080p/WUXGA:		
1024x768 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz		
1024x768 @ 70Hz	1280x800 @ 60Hz		
1024x768 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz		
1280x1024 @ 75Hz	1400x1050 @ 60Hz		
1152x870 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz		
	1440x900 @ 60Hz		
	1280x720 @ 120Hz		
	1024x768 @ 120Hz		

ข้อมูลเพิ่มเติม

ความเข้ากันได้ของวิดีโอ 3D ของจริง

ความละเอียดอินพุต	HDMI 1.4a อินพุต 3D	เวลาอินพุต		
		1280x720P @ 50Hz	บนและล่าง	
		1280x720P @ 60Hz	บนและล่าง	
		1280x720P @ 50Hz	การรวมเฟรม	
		1280x720P @ 60Hz	การรวมเฟรม	
		1920x1080i @ 50 Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	
		1920x1080i @ 60 Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	
		1920x1080P @ 24 Hz	บนและล่าง	
		1920x1080P @ 24 Hz	การรวมเฟรม	
ความละเอียดอินพุต	HDMI 1.3	1920x1080i @ 50Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	โหมด SBS เปิดอยู่
		1920x1080i @ 60Hz		
		1280x720P @ 50Hz		
		1280x720P @ 60Hz		
		800x600 @ 60Hz		
		1024x768 @ 60Hz		
		1280x800 @ 60Hz		
		1920x1080i @ 50Hz	บนและล่าง	โหมด TAB เปิดอยู่
		1920x1080i @ 60Hz		
		1280x720P @ 50Hz		
		1280x720P @ 60Hz		
		800x600 @ 60Hz		
		1024x768 @ 60Hz		
		1280x800 @ 60Hz		
		480i	HQFS	รูปแบบ 3D เป็นเฟรมภาพอย่างต่อเนื่อง สนับสนุนเฉพาะคอมพิวเตอร์วิดีโอ

หมายเหตุ:

- หากอินพุต 3D เป็น 1080p@24hz DMD ควรจะเล่นซ้ำด้วยปริพันธ์หลายชั้นด้วยโหมด 3D
- สนับสนุนการเล่น NVIDIA 3DTV หากไม่มีค่าธรรมเนียมสิทธิบัตรจาก Optoma
- 1080i@25Hz และ 720p@50Hz จะรันที่ 100Hz; 1080p@24Hz จะรันที่ 144Hz; ไทม์มิง 3D อื่น ๆ จะรันที่ 120Hz

ข้อมูลเพิ่มเติม

ขนาดภาพและระยะห่างของโปรเจคเตอร์

XGA

ขนาดภาพที่ต้องการ						ระยะห่างการฉาย (C)			
แนวนโฟกัส		ความกว้าง		ความสูง		ไวด์		เทเล	
ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	ฟุต	ม.	ฟุต
0.76	30	0.61	24	0.46	18	/	/	1.2	3.94
1.02	40	0.81	32	0.61	24	1.1	3.61	1.5	4.92
1.27	50	1.02	40	0.76	30	1.4	4.59	1.9	6.23
1.52	60	1.22	48	0.91	36	1.7	5.58	2.3	7.55
1.78	70	1.42	56	1.07	42	2.0	6.56	2.7	8.86
2.03	80	1.63	64	1.22	48	2.3	7.55	3.1	10.17
2.29	90	1.83	72	1.37	54	2.5	8.20	3.5	11.48
2.54	100	2.03	80	1.52	60	2.8	9.19	3.9	12.80
3.05	120	2.44	96	1.83	72	3.4	11.15	4.6	15.09
3.81	150	3.05	120	2.29	90	4.2	13.78	5.8	19.03
4.57	180	3.66	144	2.74	108	5.1	16.73	7.0	22.97
5.08	200	4.06	160	3.05	120	5.7	18.70	7.7	25.26
6.35	250	5.08	200	3.81	150	7.1	23.29	9.7	31.82
7.62	300	6.10	240	4.57	180	8.5	27.89	11.6	38.06

หมายเหตุ: อัตราการซูม คือ 1.36x

WXGA

ขนาดภาพที่ต้องการ						ระยะห่างการฉาย (C)			
แนวนโฟกัส		ความกว้าง		ความสูง		ไวด์		เทเล	
ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	ฟุต	ม.	ฟุต
0.76	30	0.65	25.44	0.4	15.9	/	/	1.5	4.92
1.02	40	0.86	33.92	0.54	21.2	1.3	4.27	2.0	6.56
1.27	50	1.08	42.4	0.67	26.5	1.6	5.25	2.5	8.20
1.52	60	1.29	50.88	0.81	31.8	1.9	6.23	3.0	9.84
1.78	70	1.51	59.36	0.94	37.1	2.2	7.22	3.5	11.48
2.03	80	1.72	67.84	1.08	42.4	2.6	8.53	4.1	13.45
2.29	90	1.94	76.32	1.21	47.7	2.9	9.51	4.6	15.09
2.54	100	2.15	84.8	1.35	53	3.2	10.50	5.1	16.73
3.05	120	2.58	101.76	1.62	63.6	3.8	12.47	6.1	20.01
3.81	150	3.23	127.2	2.02	79.5	4.8	15.75	7.6	24.93
4.57	180	3.88	152.64	2.42	95.4	5.7	18.70	9.1	29.86
5.08	200	4.31	169.6	2.69	106	6.4	21.00	10.1	33.14
6.35	250	5.38	212	3.37	132.5	8.0	26.25	12.7	41.67
7.62	300	6.46	254.4	4.04	159	9.6	31.50	15.2	49.87

หมายเหตุ: อัตราการซูม คือ 1.6x

ข้อมูลเพิ่มเติม

1080p

ขนาดภาพที่ต้องการ						ระยะห่างการฉาย (C)			
แนวนโฟกัส		ความกว้าง		ความสูง		ไวด์		เทเล	
ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	ฟุต	ม.	ฟุต
0.76	30	0.66	26.15	0.37	14.71	/	/	1.5	4.92
1.02	40	0.89	34.86	0.5	19.6	1.2	3.94	2.0	6.56
1.27	50	1.11	43.58	0.62	24.5	1.6	5.25	2.5	8.20
1.52	60	1.33	52.29	0.75	29.4	1.9	6.23	3.0	9.84
1.78	70	1.55	61.01	0.87	34.3	2.2	7.22	3.5	11.48
2.03	80	1.77	69.73	1	39.2	2.5	8.20	4.0	13.12
2.29	90	1.99	78.44	1.12	44.1	2.8	9.19	4.5	14.76
2.54	100	2.21	87.16	1.25	49	3.1	10.17	5.0	16.40
3.05	120	2.66	104.59	1.49	58.8	3.7	12.14	6.0	19.69
3.81	150	3.32	130.74	1.87	73.5	4.7	15.42	7.4	24.28
4.57	180	3.98	156.88	2.24	88.2	5.6	18.37	8.9	29.20
5.08	200	4.43	174.32	2.49	98.1	6.2	20.34	9.9	32.48
6.35	250	5.53	217.89	3.11	122.6	7.8	25.59	12.4	40.68
7.62	300	6.64	261.47	3.74	147.1	9.4	30.84	14.9	48.88

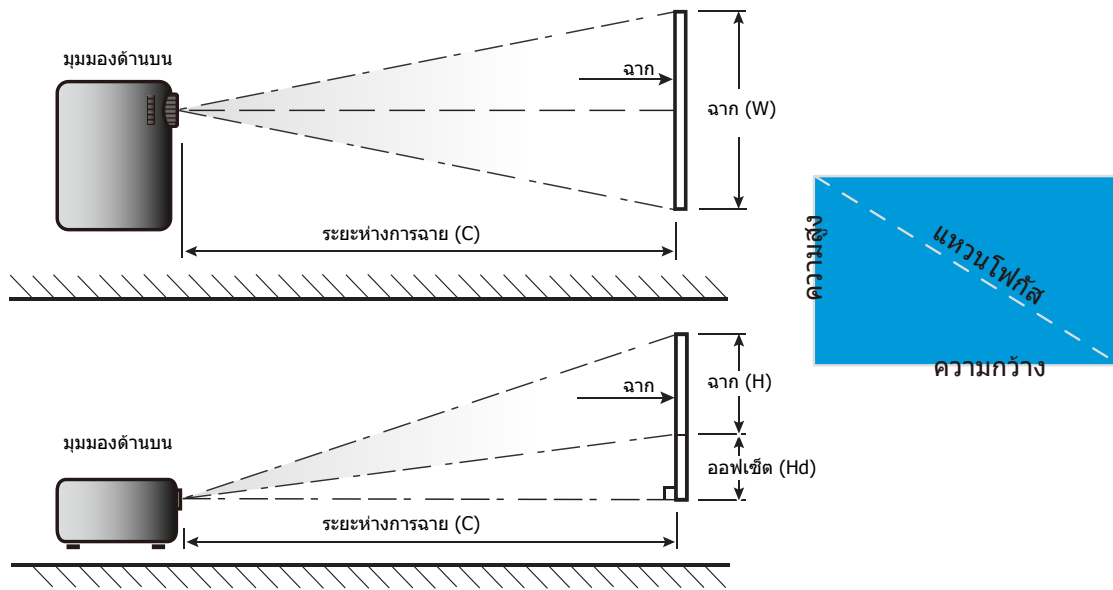
หมายเหตุ: อัตราการซูม คือ 1.6x

WUXGA

ขนาดภาพที่ต้องการ						ระยะห่างการฉาย (C)			
แนวนโฟกัส		ความกว้าง		ความสูง		ไวด์		เทเล	
ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	ฟุต	ม.	ฟุต
0.76	30	0.65	25.44	0.4	15.9	/	/	1.4	4.59
1.02	40	0.86	33.92	0.54	21.2	1.2	3.94	1.9	6.23
1.27	50	1.08	42.4	0.67	26.5	1.5	4.92	2.4	7.87
1.52	60	1.29	50.88	0.81	31.8	1.8	5.91	2.9	9.51
1.78	70	1.51	59.36	0.94	37.1	2.1	6.89	3.4	11.15
2.03	80	1.72	67.84	1.08	42.4	2.4	7.87	3.9	12.80
2.29	90	1.94	76.32	1.21	47.7	2.7	8.86	4.3	14.11
2.54	100	2.15	84.8	1.35	53	3.0	9.84	4.8	15.75
3.05	120	2.58	101.76	1.62	63.6	3.6	11.81	5.8	19.03
3.81	150	3.23	127.2	2.02	79.5	4.6	15.09	7.2	23.62
4.57	180	3.88	152.64	2.42	95.4	5.5	18.04	8.7	28.54
5.08	200	4.31	169.6	2.69	106	6.1	20.01	9.6	31.50
6.35	250	5.38	212	3.37	132.5	7.6	24.93	12.1	39.70
7.62	300	6.46	254.4	4.04	159	9.1	29.86	14.5	47.57

หมายเหตุ: อัตราการซูม คือ 1.6x

ข้อมูลเพิ่มเติม



ข้อมูลเพิ่มเติม

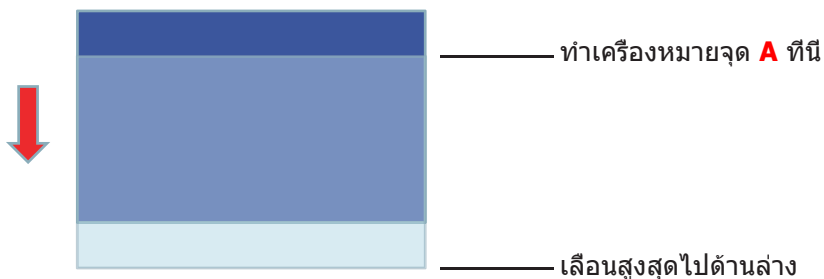
การกำหนดตำแหน่งกึ่งกลางของเลนส์ ชิฟท์

กึ่งกลางของเลนส์ ชิฟท์ในแนวตั้ง

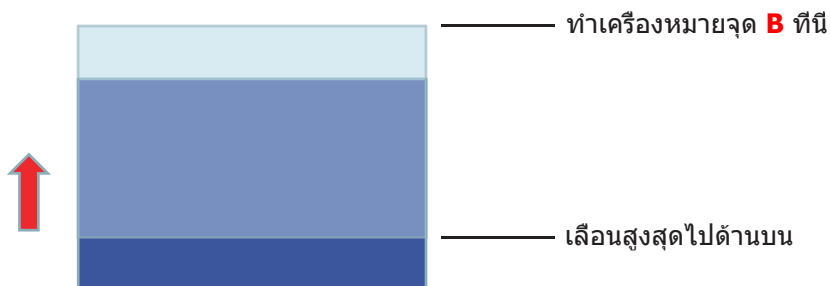
1. ภาพจะอยู่ที่กึ่งกลางของการเลื่อนในแนวนอนก่อนการปรับภาพไปยังกึ่งกลางของการเลื่อนในแนวตั้ง



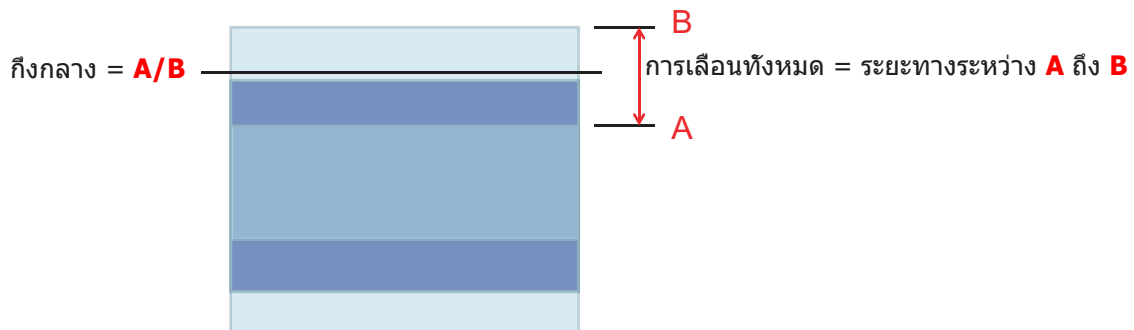
2. ปรับการเลื่อนในแนวตั้ง (V. Shift) จนกระทั่งถึงระยะสูงสุดของภาพลงด้านล่าง



3. ปรับการเลื่อนในแนวตั้ง (V. Shift) จนกระทั่งถึงระยะสูงสุดของภาพไปด้านบน



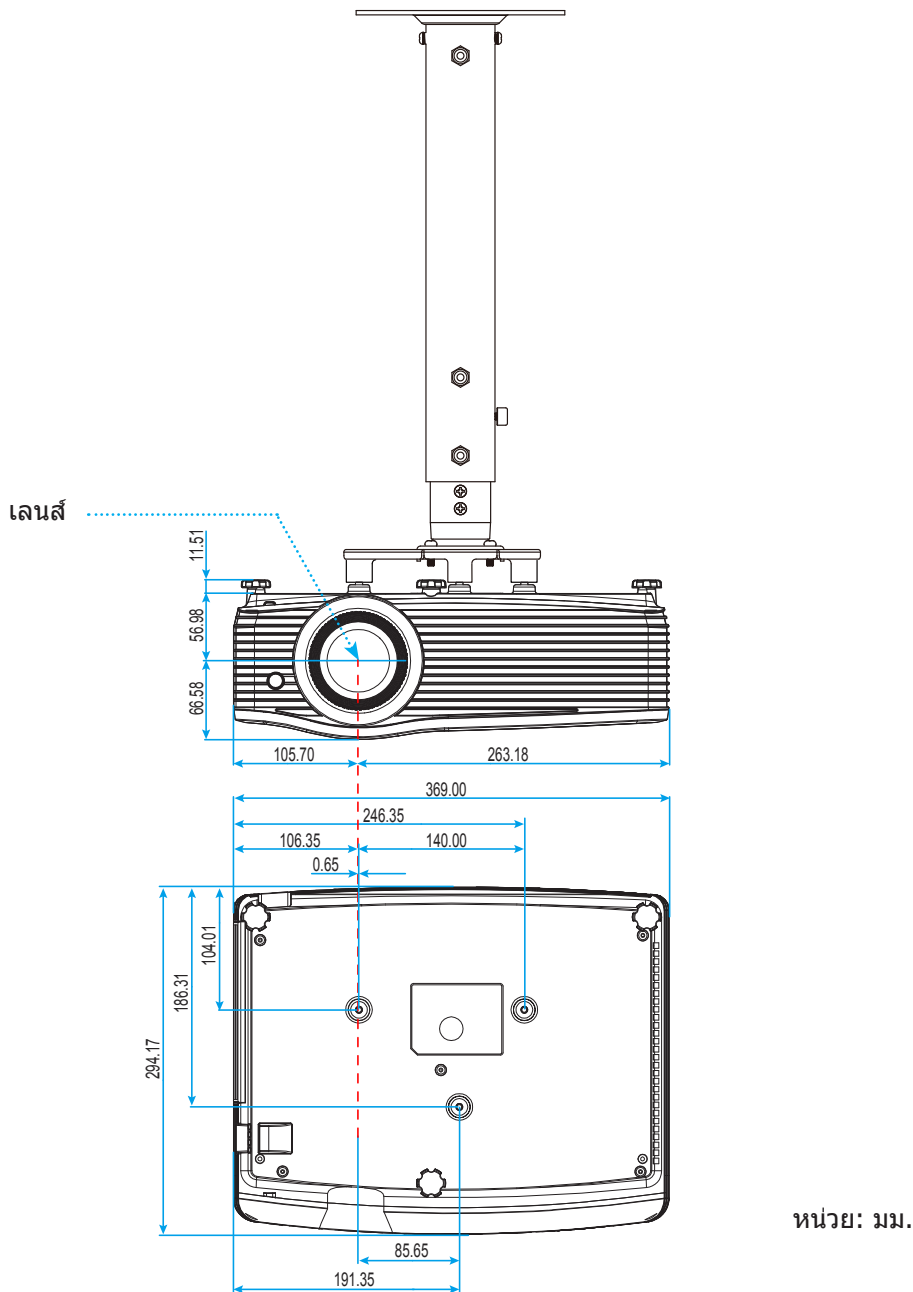
4. วัดระยะห่างระหว่างจุด A และจุด B จากนั้นแบ่งออกเป็น 2 และวางภาพกลับไปยังตำแหน่ง A/B ไปด้านล่าง ภาพจะปรากฏที่กึ่งกลางของการเลื่อนในแนวตั้ง



ข้อมูลเพิ่มเติม

ขนาดของเครื่องโปรเจคเตอร์และการติดตั้งกับเพดาน

1. เพื่อป้องกันความเสียหายต่อโปรเจคเตอร์ของคุณ โปรดใช้ชุดยึดเพดาน Optoma
2. ถ้าคุณต้องการใช้ชุดยึดเพดานของบริษัทอื่น โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าสกรูที่ใช้ยึดกับ โปรเจคเตอร์ มีคุณสมบัติตรงตามข้อกำหนดต่อไปนี้:
 - ชนิดสกรู: M4*3
 - ความยาวสกรูต่ำสุด: 10mm



หมายเหตุ: โปรดทราบว่า ความเสียหายที่เกิดจากการติดตั้งที่ไม่ถูกต้อง จะทำให้การรับประกันใช้ไม่ได้

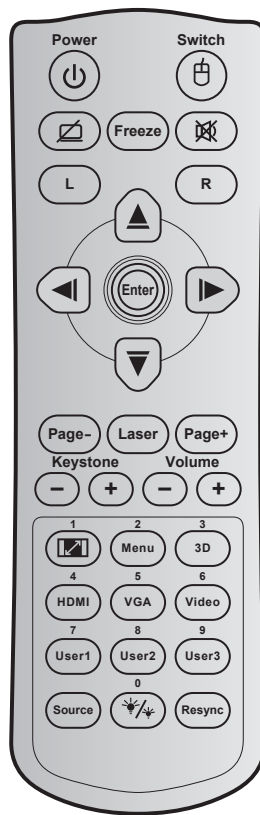


คำเตือน:

- ถ้าคุณซื้อชุดยึดเพดานจากบริษัทอื่น โปรดมั่นใจว่าใช้ขนาดสกรูที่ถูกต้อง ขนาดสกรูจะแตกต่างกันไป ขึ้นอยู่กับความหนาของแผ่นโลหะยึด
- ให้แน่ใจว่าได้เว้นช่องว่างอย่างน้อย 10 ซม. ระหว่างเพดานและส่วนล่างของโปรเจคเตอร์
- หลีกเลี่ยงการติดตั้ง โปรเจคเตอร์ใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน

ข้อมูลเพิ่มเติม

รหัสรีโมท IR



ปุ่ม	รหัสปุ่ม	คำอธิบายปุ่มการพิมพ์	คำอธิบาย
Power		81	ปุ่มเปิด/ปิด
สวิทช์		3E	สวิทช์
หน้าจอว่าง / ปิดเสียง		8A	
ค้าง		8B	ค้าง
ซ่อน		92	
คลิกซ้ายเมาส์	L	CB	L
คลิกขวาเมาส์	R	CC	R
สี่ปุ่มเลือกทิศทาง		C6	ลูกศรขึ้น
		C8	ลูกศรซ้าย
		C9	ลูกศรขวา
		C7	ลูกศรลง
ใส่ค่า		C5	ใส่ค่า
		CA	ใส่ค่า
หน้า -		C2	หน้า -
เลขเซอร์		ไม่มี	เลขเซอร์
หน้า +		C1	หน้า +

ข้อมูลเพิ่มเติม

ปุ่ม		รหัสปุ่ม	คำอธิบายปุ่มการพิมพ์	คำอธิบาย
แก้ภาพบิดเบี้ยว		85	แก้ภาพบิดเบี้ยว+	กดเพื่อปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจ็กเตอร์
		84	แก้ภาพบิดเบี้ยว-	
ระดับเสียง		8C	ระดับเสียง +	กดเพื่อปรับเพิ่ม / ลดระดับเสียง
		8F	ระดับเสียง -	
อัตราส่วนภาพ / 1		98	/ 1	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเปลี่ยนอัตราส่วนภาพของภาพที่แสดง ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "1"
เมนู / 2		88	เมนู / 2	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อแสดงหรือออกจากเมนูที่แสดงบนหน้าจอของโปรเจ็กเตอร์ ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "2"
3D / 3		93	3D / 3	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกโหมด 3D ที่ตรงกับเนื้อหา 3D ของคุณด้วยตนเอง ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "3"
HDMI / 4		86	HDMI / 4	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกสัญญาณ HDMI ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "4"
VGA / 5		D0	VGA / 5	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกสัญญาณ VGA ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "5"
วิดีโอ / 6		D1	วิดีโอ / 6	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกสัญญาณคอมพิวเตอร์วิดีโอ ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "6"
ผู้ใช้ 1 / 7; ผู้ใช้ 2 / 8; ผู้ใช้ 3 / 9		D2	ผู้ใช้ 1/7	<ul style="list-style-type: none"> ปุ่มที่ผู้ใช้กำหนด โปรดดูข้อมูลที่ หน้า 43 เพื่อตั้งค่า ใช้เป็นปุ่มกดตัวเลข "7", "8", และ "9" ตามลำดับ
		D3	ผู้ใช้ 2/8	
		D4	ผู้ใช้ 3/9	
แหล่งสัญญาณ		C3	แหล่งสัญญาณ	กดเพื่อเลือกสัญญาณเข้า
โหมดความสว่าง / 0		96	/ 0	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อปรับความสว่างของภาพโดยอัตโนมัติ เพื่อให้ได้สมรรถนะคอนทราสต์ที่เหมาะสมที่สุด ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "0"
ซิงค์ใหม่		C4	ซิงค์ใหม่	กดเพื่อซิงโครไนซ์โปรเจ็กเตอร์ไปยังสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ

หมายเหตุ:

- หากโปรเจ็กเตอร์สนับสนุนคุณสมบัติไดนามิกอีโค / อิมเมจแคร์ และกดปุ่มปิดเสียง AV การบริโภคพลังงานของหลอดไฟจะเป็น 30%

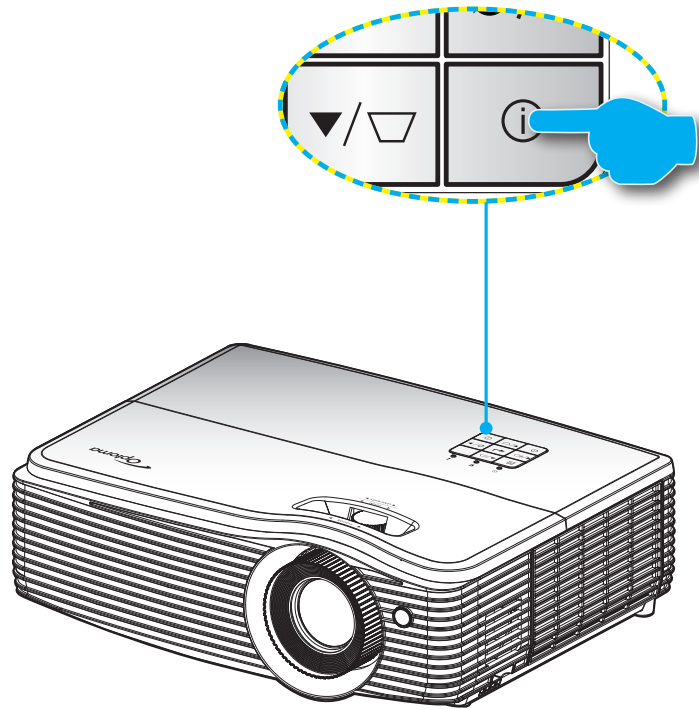
ข้อมูลจำเพาะการจำลองคุณสมบัติเมาส์ระยะไกล

- สนับสนุนคุณสมบัติเมาส์ระยะไกลเมื่อเลือกแหล่งคอมพิวเตอร์ เช่น VGA หรือ HDMI เท่านั้น
- หากคุณกดปุ่ม "Switch" ที่รีโมทคอนโทรล คุณจะเห็นเคอร์เซอร์แสดงที่ด้านบนขวาของหน้าจอเป็นเวลา 15 วินาที
- ในโหมดเมาส์ระยะไกล เคอร์เซอร์จะเลื่อนอย่างรวดเร็วและต่อเนื่องบนหน้าจอ

ข้อมูลเพิ่มเติม

การใช้ปุ่มข้อมูล

ฟังก์ชันข้อมูลช่วยให้การตั้งค่าและการทำงานทำได้ง่าย กดปุ่ม "i" บนปุ่มกดเพื่อเปิดเมนูข้อมูล



- ปุ่ม ข้อมูล ทำงานเฉพาะขณะที่ไม่มีสัญญาณเข้าที่ตรวจจับได้

ข้อมูล		
Regulatory	DAXUGN	
หมายเลข S/N	Q8SJ3520037	
แหล่งสัญญาณ	HDMI	
ความละเอียด	1080P	
อัตราการเฟรช	24Hz	
โหมดการแสดงผลภาพ	ไม่มี	
โหมดพลังงาน(สแตนด์บาย)	แอกทีฟ	
ชั่วโมงหลอด		▶
◆ เลือก ◀ ◻ ออก ▶↔ ใส่ค่า		

ข้อมูลเพิ่มเติม

การแก้ไขปัญหา

ถ้าคุณมีปัญหากับโปรเจคเตอร์ของคุณ โปรดดูข้อมูลต่อไปนี้ ถ้าปัญหายังคงมีอยู่ โปรดติดต่อร้านค้าปลีก หรือศูนย์บริการในประเทศของคุณ

ปัญหาเกี่ยวกับภาพ

- ❓ **ไม่มีภาพปรากฏบนหน้าจอ**
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายเคเบิล และการเชื่อมต่อทั้งหมดถูกต้อง และเชื่อมต่อ ไว้อย่างแน่นหนา ตามที่อธิบายไว้ในส่วน "การติดตั้ง"
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าขาของขั้วต่อไม่งอ หรือหัก
 - ตรวจสอบว่าหลอดไฟที่ฉายได้รับการติดตั้งอย่างปลอดภัย โปรดดูที่หมวด "การเปลี่ยนหลอดไฟ"
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณสมบัติ "ปิดเสียง" ไม่ได้เปิดอยู่
- ❓ **ภาพไม่ได้โฟกัส**
 - ปรับแหวนโฟกัสที่เลนส์ของโปรเจคเตอร์
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าหน้าจอการฉายอยู่ระหว่างระยะทางที่ต้องการจากโปรเจคเตอร์ (โปรดดู หน้า 59-61)
- ❓ **ภาพถูกยืดออกเมื่อแสดงภาพยนตร์ DVD 16:9**
 - เมื่อคุณเล่น DVD จอกว้าง หรือ DVD 16:9 โปรเจคเตอร์จะแสดงภาพที่ดีที่สุดในรูปแบบ 16: 9 ที่ด้านของโปรเจคเตอร์
 - ถ้าคุณเล่นภาพยนตร์ DVD รูปแบบ LBX โปรดเปลี่ยนรูปแบบเป็น LBX ใน OSD ของโปรเจคเตอร์
 - ถ้าคุณเล่นภาพยนตร์ DVD ที่มีรูปแบบ 4:3 โปรดเปลี่ยนรูปแบบเป็น 4:3 ใน OSD ของโปรเจคเตอร์
 - โปรดตั้งค่านิยามการแสดงผลเป็นชนิดอัตราส่วนภาพ 16:9 (กว้าง) บนเครื่องเล่น DVD ของคุณ
- ❓ **ภาพมีขนาดเล็กหรือใหญ่เกินไป**
 - ปรับปุ่มซูมที่ส่วนบนของโปรเจคเตอร์
 - เลื่อนเครื่องโปรเจคเตอร์ให้ใกล้หรือห่างจากจอภาพ
 - กดปุ่ม "เมนู" บนแผงควบคุมโปรเจคเตอร์, ไปที่ "หน้าจอ → สัดส่วนภาพ" ลองการตั้งค่าต่างๆ
- ❓ **ภาพด้านข้างเอียง:**
 - ถ้าเป็นไปได้ ทำการปรับตำแหน่งวางของโปรเจคเตอร์ให้อยู่ตรงกลางของหน้าจอ และต่ำกว่าส่วนล่างของหน้าจอ
 - ใช้ "หน้าจอ → Geometric Correction → V คีย์สโตน" จาก OSD เพื่อทำการปรับแต่ง
- ❓ **ภาพกลับด้าน**
 - เลือก "ตั้งค่า → การฉายภาพ" จาก OSD และปรับทิศทางของการฉายภาพ
- ❓ **ภาพซ้อนและเบลอ**
 - กดปุ่ม "3D" และเปลี่ยนไปที่ "อัตโนมัติ" เพื่อหลีกเลี่ยงไม่ให้ภาพ 2D ปรากฏเป็นภาพซ้อนและเบลอ
- ❓ **รูปแบบภาพสองภาพ, เคียงข้างกัน**
 - กดปุ่ม "3D" และสลับไปยัง "SBS" สำหรับสัญญาณเข้าที่เป็น 2D HDMI 1.3 1080i เคียงข้างกัน

ข้อมูลเพิ่มเติม

❓ ภาพไม่แสดงเป็น 3D

- ตรวจสอบว่าแบตเตอรี่ของแว่น 3D หมดหรือไม่
- ตรวจสอบว่าแว่น 3D เปิดอยู่หรือไม่
- เมื่อสัญญาณเข้าเป็น HDMI 1.3 2D (1080i เคียงข้างกัน ครึ่งหนึ่ง), กดปุ่ม "3D" และสลับไปยัง "SBS"

ปัญหาอื่นๆ

❓ โปรเจคเตอร์หยุดตอบสนองต่อปุ่มควบคุมทั้งหมด

- ถ้าเป็นไปได้ ให้ปิดโปรเจคเตอร์ จากนั้นถอดสายพาวเวอร์ และรอเป็นเวลาอย่างน้อย 20 วินาทีก่อนที่จะเชื่อมต่อพาวเวอร์อีกครั้ง

❓ หลอดไหม้ หรือส่งเสียงดัง

- เมื่อสิ้นสุดอายุหลอด หลอดจะไหม้และอาจส่งเสียงดังเปาะ หากเกิดเหตุการณ์นี้ โปรเจคเตอร์จะไม่เปิดจนกว่าจะเปลี่ยนชุดหลอด ในการเปลี่ยนหลอดไฟ ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนในหมวด "การเปลี่ยนหลอดไฟ" ใน หน้า 54-55

ปัญหาเกี่ยวกับรีโมทคอนโทรล

❓ ถ้าวรีโมทคอนโทรลไม่ทำงาน

- ตรวจสอบมุมการทำงานของรีโมทคอนโทรลให้อยู่ภายในขอบเขต $\pm 15^\circ$ จากตัวรับสัญญาณ IR บนโปรเจคเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีอะไรขวางกั้นระหว่างรีโมทคอนโทรลและโปรเจคเตอร์ ย้ายไปในระยะ 6 ม. (20 ฟุต) จากโปรเจคเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าใส่แบตเตอรี่อย่างถูกต้อง
- เปลี่ยนแบตเตอรี่ถ้าแบตเตอรี่หมด

ข้อมูลเพิ่มเติม

ไฟแสดงสถานะการเตือน

เมื่อไฟแสดงสถานะการเตือน (ดูด้านล่าง) ติดขึ้น โพรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ:

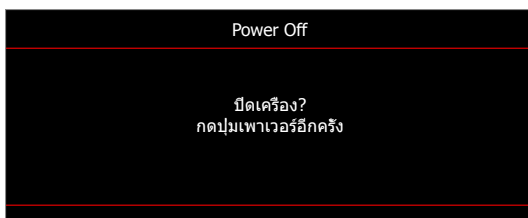
- ไฟแสดงสถานะ LED "หลอดไฟ" จะติดเป็นสีแดง และหากไฟแสดงสถานะ "เปิด/สแตนด์บาย" กะพริบเป็นสีแดง
- LED แสดงสถานะ "อุณหภูมิ" ติดเป็นสีแดง และหากไฟแสดงสถานะ "เปิด/สแตนด์บาย" กะพริบเป็นสีแดง นี้หมายความว่า โพรเจคเตอร์ร้อนเกินไป ภายใต้สถานการณ์ปกติ สามารถเปิดโพรเจคเตอร์กลับขึ้นมาใหม่ได้
- ไฟแสดงสถานะ LED "อุณหภูมิ" กะพริบเป็นสีแดง และหากไฟแสดงสถานะ "เปิด/สแตนด์บาย" กะพริบเป็นสีแดง

ถอดปลั๊กสายไฟจากโพรเจคเตอร์ รอเป็นเวลา 30 วินาที และลองอีกครั้ง ถ้าไฟแสดงสถานะการเตือนติดขึ้นอีกครั้ง โปรดติดต่อศูนย์บริการที่ใกล้ที่สุดเพื่อขอความช่วยเหลือ

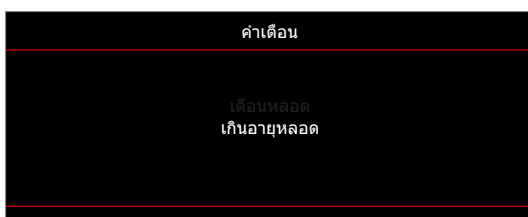
ข้อความแสงไฟ LED

ข้อความ	ไฟ LED แสดงพาวเวอร์	ไฟ LED แสดงพาวเวอร์	ไฟ LED อุณหภูมิ	ไฟ LED หลอด
	(สีแดง)	(น้ำเงิน)	(สีแดง)	(สีแดง)
สถานะสแตนด์บาย (ต่อสายพาวเวอร์)	ติดตลอด			
เปิดเครื่อง (อุ่นเครื่อง)		กะพริบ (0.5 วิ. ปิด / 0.5 วิ. เปิด)		
เปิดเครื่อง และหลอดสว่างขึ้น		ติดตลอด		
ปิด (ทำให้เย็น)		กะพริบ (0.5 วิ. ปิด / 0.5 วิ. สว่าง) กลับไปยังไฟสีแดงที่ติดตลอดเมื่อปิดพัดลมทำความเย็น		
การฟื้นตัวอย่างรวดเร็ว (100 วินาที)		กะพริบ (0.25 วิ. ปิด / 0.25 วิ. เปิด)		
ผิดพลาด (หลอดเสีย)	กะพริบ			ติดตลอด
ผิดพลาด (พัดลมไม่ทำงาน)	กะพริบ		กะพริบ	
ผิดพลาด (อุณหภูมิเกิน)	กะพริบ		ติดตลอด	
เผาไหม้ (อุ่นเครื่อง)		กะพริบ		
เผาไหม้ (ระบายความร้อน)		กะพริบ		

- Power off:

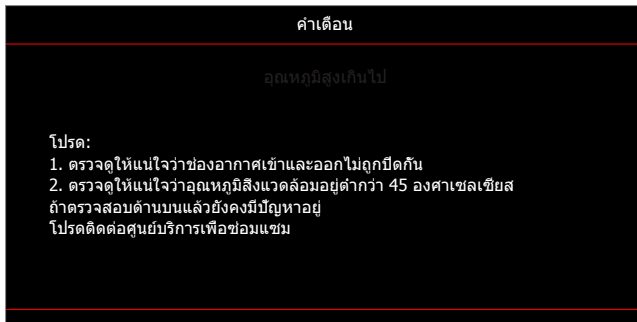


- เตือนหลอด:

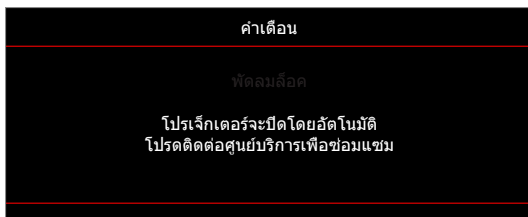


ข้อมูลเพิ่มเติม

- เดือนอุณหภูมิก:



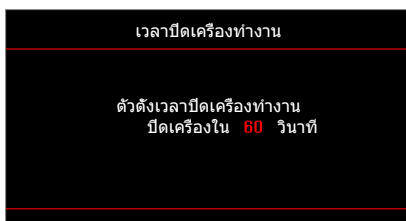
- พัดลมไม่ทำงาน:



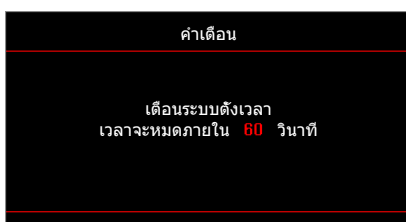
- อยู่นอกช่วงที่แสดงภาพ:



- ค่าเดือนพลังงานต่ำ:



- เดือนระบบตั้งเวลา:



ข้อมูลเพิ่มเติม

ข้อมูลจำเพาะ

การมองเห็น	คำอธิบาย
ความละเอียดในระบบ	XGA / WXGA / 1080p / WUXGA
ความละเอียดสูงสุด	1080p/75Hz (แบนด์วิดท์สูงสุด: 225MHz) สำหรับ HDMI
เลนส์	<ul style="list-style-type: none">XGA: (กว้าง) ~ 2.93 (โกล)WXGA / 1080p / WUXGA: 2.5 (กว้าง) ~ 3.25 (โกล)
ขนาดภาพ (ทแยงมุม)	<ul style="list-style-type: none">XGA: 33.6"~300.9" (ช่วงโฟกัสที่เหมาะสมที่ 60")WXGA: 25.66"~301.15" (ช่วงโฟกัสที่เหมาะสมที่ 60")1080p: 26.2"~301.1" (ช่วงโฟกัสที่เหมาะสมที่ 60")WUXGA: 26.94"~302.9" (ช่วงโฟกัสที่เหมาะสมที่ 60")
ระยะทางการฉาย	<ul style="list-style-type: none">XGA: 1.3 ม.~8.5 ม. (ช่วงโฟกัสที่เหมาะสมที่ 1.69 ม.)WXGA: 1.3 ม.~9.6 ม. (ช่วงโฟกัสที่เหมาะสมที่ 1.913 ม.)1080p: 1.3 ม.~9.4 ม. (ช่วงโฟกัสที่เหมาะสมที่ 1.873 ม.)WUXGA: 1.3 ม.~9.2 ม. (ช่วงโฟกัสที่เหมาะสมที่ 1.822 ม.)
ไฟฟ้า	คำอธิบาย
เข้า	<ul style="list-style-type: none">HDMI 1.4aHDMI 1.4a + MHL (v2.2)VGA เข้า (YPbPr)วิดีโอ (ขั้วต่อคอมโพสิต - RCA (Y))เสียงเข้า (3.5 มม.)USB ชนิด A (x2)<ul style="list-style-type: none">USB1: Wi-Fi พร้อมUSB2: แสดงภาพผ่านสาย USB (เฉพาะมือถือ), แสดงภาพจาก USB ไดรฟ์ (โปรแกรมดูออฟฟิศ, ตัวอ่าน jpeg)
ออก	<ul style="list-style-type: none">VGA ออกเสียงออก (3.5 มม.)ทริกเกอร์ 12Vการชาร์จผ่าน USB1 และ USB2 (5V/1A)
ควบคุม	<ul style="list-style-type: none">RS232RJ453D Sync VESAUSB2 (ควบคุมผ่าน USB-อัปเกรด FW, รีโมทเมาส์, เลื่อนหน้าขึ้น/ลง)
การทำสำเนา	1073.4 ล้านสี
อัตราการสแกน	<ul style="list-style-type: none">อัตราการสแกนในแนวนอน: 15.375 ~ 91.146 KHzอัตราการสแกนในแนวตั้ง: 24~ 85 Hz (120Hz สำหรับคุณสมบัติ 3D)
การทำงานร่วมกันของการซิงค์	การแยกซิงค์
ลำโพงในตัว	ใช่ 10W
ความต้องการใช้พลังงาน	100 - 240V AC 50/60Hz
ไฟเข้า	4.5 A

ข้อมูลเพิ่มเติม

ไฟฟ้า	คำอธิบาย
การสิ้นเปลืองพลังงาน	<ul style="list-style-type: none">โหมดสว่าง:<ul style="list-style-type: none">ทั่วไป 405W สูงสุด 445W @ 110VACทั่วไป 390W สูงสุด 430W @ 220VACโหมด Eco:<ul style="list-style-type: none">ทั่วไป 315W สูงสุด 347W @ 110VACทั่วไป 305W สูงสุด 336W @ 110VAC

เกี่ยวกับเครื่องกล	คำอธิบาย
การวางแนวการติดตั้ง	ด้านหน้า, ด้านหลัง, เพดาน - บน, ด้านหลัง - บน
ขนาด	<ul style="list-style-type: none">369 มม. (ก) x 295 มม. (ล) x 123 มม. (ส) (ไม่รวมขา)369 มม. (ก) x 295 มม. (ล) x 135 มม. (ส) (รวมขา)
น้ำหนัก	4.6 +5% กก.
เงื่อนไขเกี่ยวกับสภาพแวดล้อม	ใช้งานในอุณหภูมิ 5 ~ 40°C , ความชื้น 10% ถึง 85% (ไม่ควบแน่น)

หมายเหตุ: ข้อมูลจำเพาะทั้งหมดอาจได้รับการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ

ข้อมูลเพิ่มเติม

สำนักงานทั่วโลกของ Optoma

สำหรับการบริการและสนับสนุน โปรดติดต่อสำนักงานในประเทศของคุณ

สหรัฐอเมริกา

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786
📠 510-897-8601
✉ services@optoma.com

แคนาดา

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786
📠 510-897-8601
✉ services@optoma.com

ละตินอเมริกา

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786
📠 510-897-8601
✉ services@optoma.com

ยุโรป

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
Service Tel : +44 (0)1923 691865

☎ +44 (0) 1923 691 800
📠 +44 (0) 1923 691 888
✉ service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

☎ +31 (0) 36 820 0252
📠 +31 (0) 36 548 9052

ฝรั่งเศส

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

☎ +33 1 41 46 12 20
📠 +33 1 41 46 94 35
✉ savoptoma@optoma.fr

สเปน

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

☎ +34 91 499 06 06
📠 +34 91 670 08 32

เยอรมัน

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

☎ +49 (0) 211 506 6670
📠 +49 (0) 211 506 66799
✉ info@optoma.de

สแกนดิเนเวีย

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

☎ +47 32 98 89 90
📠 +47 32 98 89 99
✉ info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

เกาหลี

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com

☎ +82+2+34430004
📠 +82+2+34430005

ญี่ปุ่น

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

✉ info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

ไต้หวัน

12F, No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

☎ +886-2-8911-8600
📠 +886-2-8911-6550
✉ services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

ฮ่องกง

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

☎ +852-2396-8968
📠 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

จีน

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

☎ +86-21-62947376
📠 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn



P/N:36.7D001G001-A