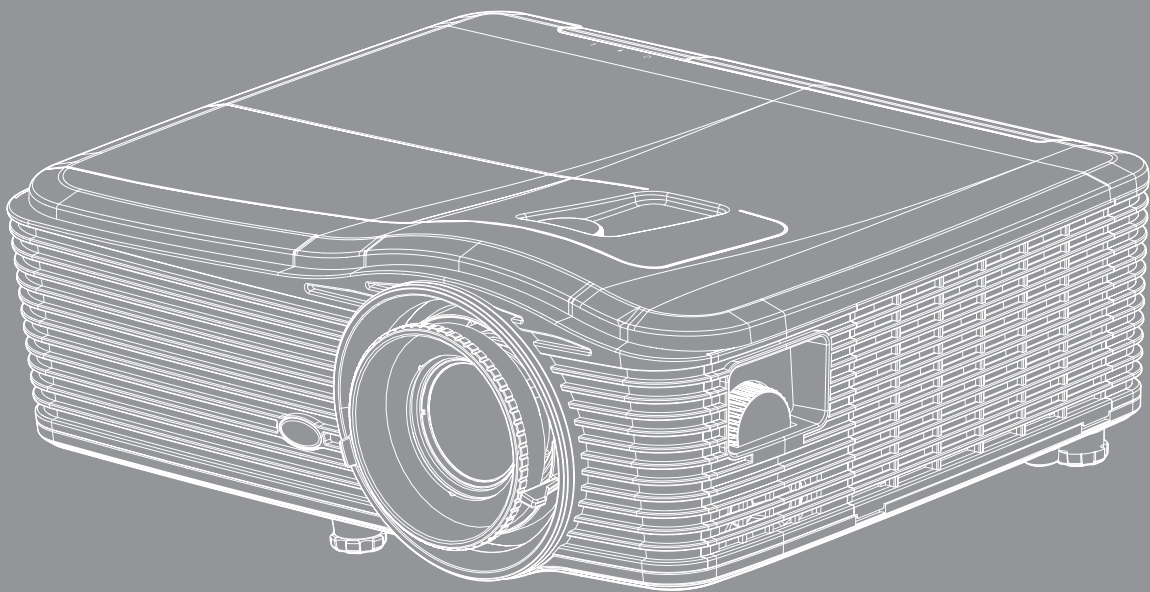


โปรเจคเตอร์ DLP®



สารบัญ

ความปลอดภัย	4
ขั้นตอนเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ	4
ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย 3D.....	5
ลิขสิทธิ์	6
ข้อความปฏิเสธความรับผิดชอบ	6
การจดจำได้ถึงเครื่องหมายการค้า	6
FCC.....	7
การประกาศความสอดคล้องสำหรับประเทศกลุ่ม EU	7
WEEE.....	7
บทนำ	8
สิ่งต่างๆ ในบรรจุภัณฑ์	8
อุปกรณ์เสริมมาตรฐาน	8
อุปกรณ์เสริม.....	8
ภาพรวมของผลิตภัณฑ์	9
การเชื่อมต่อ	10
ปุ่มกด	11
รีโมท	12
การติดตั้ง.....	13
การติดตั้งโปรเจคเตอร์	13
การเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณไปยังโปรเจคเตอร์.....	14
การปรับภาพที่ฉาย	15
การติดตั้งรีโมท	16
การใช้โปรเจคเตอร์	18
การเปิด/ปิดโปรเจคเตอร์	18
การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า	20
เมนูนำทางและคุณลักษณะพิเศษ	21
ผังเมนูหน้าจอผู้ใช้	22
เมนูภาพ	29
เมนูภาพขั้นสูง.....	31
เมนูสัญญาณภาพ (RGB) ขั้นสูง	33
เมนูสัญญาณภาพ (วีดีโอ) ขั้นสูง	34
เมนูการแสดงผล.....	35
เมนูแสดง 3D.....	39
เมนูตั้งค่า	40
เมนูการตั้งค่าเสียง.....	42
เมนูการตั้งค่าการรักษาความปลอดภัย	43
เมนูการตั้งค่าเครือข่าย LAN	45

เมนูการตั้งค่าการควบคุมเครือข่าย	47
เมนูการตั้งค่าการควบคุมเครือข่าย	48
เมนูการตั้งค่าขั้นสูง	54
เมนูตัวเลือก.....	55
เมนูตัวเลือก.....	56
เมนูตัวเลือก.....	57
เมนูการตั้งค่าตัวเลือกหลอดไฟ	58
เมนูการตั้งค่าตัวเลือกรีโมท	59
เมนูตัวเลือกขั้นสูง	61
เมนูตัวเลือกการตั้งค่าตัวกรองเสริม	62
การตั้ง 3D.....	63



การบำรุงรักษา..... 64

การเปลี่ยนหลอด	64
การเปลี่ยนหลอด (อย่างต่อเนื่อง).....	65
การติดตั้งและการทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น	66

ข้อมูลเพิ่มเติม..... 67

ความละเอียดที่ใช้งานได้.....	67
ขนาดภาพและระยะห่างของโปรเจคเตอร์	70
การกำหนดตำแหน่งกึ่งกลางของเลนส์ ชิฟท์.....	73
ขนาดของเครื่องโปรเจคเตอร์และการติดตั้งกับเพดาน	76
รายการฟังก์ชันโปรโตคอล RS232	77
รหัสรีโมท IR	85
การใช้ปุ่มข้อมูล.....	88
การแก้ไขปัญหา	89
ไฟแสดงสถานะการเตือน.....	91
ข้อมูลจำเพาะ.....	93
สำนักงานทั่วโลกของ Optoma.....	95

ความปลอดภัย

	สัญลักษณ์รูปสายฟ้าที่มีลูกศรอยู่ภายในสามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อเตือนให้ผู้ใช้ทราบว่า ผลัดภัณฑ์นี้มี "แรงดันไฟฟ้า ที่มีอันตราย" ซึ่งไม่มีฉนวนหุ้มอยู่ภายในผลัดภัณฑ์ ซึ่งอาจมีขนาด เพียงพอที่จะทำให้เกิดความเสี่ยงที่จะเกิดไฟฟ้าช็อตในบุคคลได้
	เครื่องหมายตกใจภายในสามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อเตือนให้ผู้ใช้ทราบถึงขั้นตอนการทำงาน และการบำรุงรักษา (ซ่อมแซม) ที่สำคัญในคู่มือที่มาพร้อมกับผลัดภัณฑ์

โปรดปฏิบัติตามคำเตือน ข้อควรระวัง และการบำรุง รักษาทั้งหมดที่แนะนำในคู่มือผู้ใช้

ขั้นตอนเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ

- อย่าปิดกันช่องเปิดสำหรับระบายอากาศใดๆ เพื่อให้มั่นใจถึงการทำงานที่เหมาะสมของโปรเจคเตอร์ และเพื่อป้องกันไม่ให้เครื่องร้อนเกินไป แนะนำให้ติดตั้งโปรเจคเตอร์ในตำแหน่งที่ไม่มีการปิดกันการระบายอากาศ ตัวอย่างเช่น อย่าวางโปรเจคเตอร์บนโต๊ะกาแฟที่มีของอยู่เต็ม โซฟา เตียง ฯลฯ อย่าวางโปรเจคเตอร์ในตู้ เช่น ตู้หนังสือหรือตู้ที่มีอากาศไหลผ่านจำกัด
- เพื่อลดความเสี่ยงของเหตุไฟไหม้ และ/หรือไฟฟ้าช็อต อย่าให้โปรเจคเตอร์ถูกฝนหรือความชื้น อย่าติดตั้งใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน เช่น หม้อน้ำ เครื่องทำความร้อน เตาผิง หรือ อุปกรณ์อื่นๆ เช่น แอมป์ลิฟายที่ปลดปล่อยความร้อนออกมา
- อย่าให้วัตถุหรือของเหลวเข้าไปในเครื่องโปรเจคเตอร์ สิ่งเหล่านี้อาจสัมผัสกับจุดที่มีแรงดันไฟฟ้าที่มีอันตราย และลัดวงจรชิ้นส่วน ซึ่งอาจเป็นผลให้เกิดไฟไหม้หรือไฟฟ้าช็อต
- ใช้ภายใต้เงื่อนไขต่อไปนี้:
 - ในสภาพแวดล้อมที่ร้อนจัด เย็นจัด หรือชื้น
 - (i) ให้แน่ใจว่าอุณหภูมิสภาพแวดล้อมอยู่ระหว่าง 5°C - 40°C
 - (ii) ความชื้นสัมพัทธ์เป็น 10% ~ 85%
 - ในบริเวณที่อาจสัมผัสกับฝุ่นและสิ่งสกปรกในปริมาณมาก
 - ใกล้เครื่องใช้ใดๆ ที่สร้างสนามแม่เหล็กพลังงานสูง
 - ถูกแสงแดดโดยตรง
- อย่าใช้โปรเจคเตอร์ในบริเวณที่มีก๊าซที่ติดไฟได้หรือก๊าซที่สามารถระเบิดได้ หลอดไฟภายในโปรเจคเตอร์อาจร้อนขึ้นมากในระหว่างการใช้งาน และก๊าซเหล่านี้อาจติดไฟและทำให้เกิดไฟไหม้ได้
- อย่าใช้ฝาปิดเลนส์ในขณะที่โปรเจคเตอร์กำลังทำงาน
- อย่าใช้เครื่อง ถ้าเครื่องเสียหายหรือผิดปกติ ความเสียหาย/ผิดปกติทางกายภาพมีลักษณะดังนี้ (แต่ไม่จำกัดอยู่เพียง):
 - เครื่องตกพื้น
 - สายเพาเวอร์ชำรุดเสียหาย หรือปลั๊กเสียหาย
 - ของเหลวหกลงบนโปรเจคเตอร์
 - โปรเจคเตอร์สัมผัสถูกฝนหรือความชื้น
 - มีสิ่งของหล่นเข้าไปในโปรเจคเตอร์ หรือมีบางสิ่งภายในหลวม
- อย่าวางโปรเจคเตอร์บนพื้นผิวที่ไม่มั่นคง โปรเจคเตอร์อาจตกลงมา ซึ่งส่งผลให้เกิดการบาดเจ็บ หรือโปรเจคเตอร์อาจเสียหายได้
- อย่าบังแสงที่ออกมาจากเลนส์ของโปรเจคเตอร์ในระหว่างการใช้งาน แสงดังกล่าวจะทำให้วัตถุที่มันร้อนขึ้นและอาจเกิดการละลาย ไหม้ หรือเกิดไฟไหม้ได้
- โปรดอย่าเปิด หรือถอดชิ้นส่วนโปรเจคเตอร์ เนื่องจากอาจทำให้ไฟฟ้าช็อต
- อย่าพยายามซ่อมแซมเครื่องด้วยตัวเอง การเปิดหรือถอดฝาออก อาจทำให้คุณสัมผัสกับแรงดันไฟฟ้าที่เป็นอันตราย หรืออันตรายอื่นๆ โปรดโทรติดต่อ Optoma ก่อนที่คุณจะส่งเครื่องไปซ่อม
- ดูที่ตัวเครื่องโปรเจคเตอร์ สำหรับเครื่องหมายที่เกี่ยวข้องกับความปลอดภัย
- เครื่องควรได้รับการซ่อมแซมโดยช่างบริการที่เหมาะสมเท่านั้น

- ใช้เฉพาะอุปกรณ์ต่อพ่วง/อุปกรณ์เสริมที่ระบุโดยผู้ผลิตเท่านั้น
- อย่ามองเข้าไปยังเลนส์ของโปรเจคเตอร์โดยตรงในระหว่างการใช้งาน แสงที่สว่างอาจทำให้ตาของคุณบาดเจ็บ
- เมื่อทำการเปลี่ยนหลอด โปรเจคเตอร์ให้เครื่องเย็นลงก่อน ทำตามคำแนะนำตามที่อธิบายไว้ในหน้า 64-65
- โปรเจคเตอร์นี้จะตรวจสอบอายุของหลอดด้วยตัวเอง ต้องแน่ใจว่าได้ทำการเปลี่ยนหลอดเมื่อมีข้อความเตือนแสดง
- รีเซ็ทฟังก์ชัน "ลบชั่วโมงหลอดภาพ" จากการแสดงผลบนหน้าจอเมนู "ตัวเลือก|การปรับค่าหลอด" หลังจากเปลี่ยนชุดหลอด (ดูหน้า 58)
- เมื่อปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ ให้แน่ใจว่ารอบการทำงานจนเสร็จสมบูรณ์ก่อนที่จะถอดปลั๊กสายไฟออกปล่อยให้โปรเจคเตอร์เย็นลง 90 วินาที
- เมื่อใกล้สิ้นสุดอายุของหลอด ข้อความ "เกินอายุหลอด" จะแสดงบนหน้าจอ โปรเจคเตอร์ติดต่อตัวแทนจำหน่ายหรือศูนย์บริการในประเทศของคุณเพื่อเปลี่ยนหลอดโดยเร็วที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้
- ปิดและถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ก่อนที่จะทำความสะอาดผลิตภัณฑ์
- ใช้ผ้านุ่มเปียกหมาดๆ ชุบน้ำยาทำความสะอาดอย่างอ่อน เพื่อทำความสะอาดตัวเครื่อง อย่าใช้สารขัดทำความสะอาด ซีผึ้ง หรือตัวทำละลายเพื่อทำความสะอาดเครื่อง
- ถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ถ้าไม่ได้ใช้ผลิตภัณฑ์เป็นระยะเวลานาน

หมายเหตุ: เมื่อสิ้นสุดอายุหลอด โปรเจคเตอร์จะไม่เปิดจนกระทั่งชุดหลอดได้รับการเปลี่ยน ในการเปลี่ยนหลอด ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนที่ระบุไว้ภายใต้หมวด "การเปลี่ยนหลอดไฟ" ในหน้า 64-65

- อย่าติดตั้งโปรเจคเตอร์ในบริเวณที่อาจมีการสั่นสะเทือนหรือแรงกระแทก
- อย่าสัมผัสเลนส์ด้วยมือเปล่า
- ถอดแบตเตอรี่ออกจากรีโมทคอนโทรลก่อนการจัดเก็บ แบตเตอรี่อาจเกิดการรั่วไหลได้ หากค้างอยู่ในรีโมทคอนโทรลเป็นระยะเวลานาน
- อย่าใช้หรือเก็บโปรเจคเตอร์ในบริเวณที่มีควันจากน้ำมันหรือจากบุหรี่ เนื่องจากควันนั้นอาจส่งผลกระทบต่อคุณภาพของการทำงานของโปรเจคเตอร์
- โปรเจคเตอร์ปฏิบัติตามขั้นตอนการติดตั้งโปรเจคเตอร์ที่ถูกต้อง การติดตั้งที่ไม่ได้มาตรฐานอาจส่งผลกระทบต่อการทำงานของโปรเจคเตอร์

ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย 3D

โปรดปฏิบัติตามคำเตือนและข้อควรระวังก่อนที่คุณหรือบุตรของคุณจะใช้ฟังก์ชัน 3D

คำเตือน

เด็ก ๆ และวัยรุ่นอาจมีความไวต่อประเด็นด้านสุขภาพเมื่อชมภาพ 3D และควรได้รับการดูแลอย่างใกล้ชิดในขณะที่ดูภาพเหล่านี้

คำเตือนเกี่ยวกับการชักเมื่อถูกแสง และความเสี่ยงด้านสุขภาพอื่นๆ

- ผู้ชมบางคนอาจมีอาการลมชัก หรือสมองขาดเลือดเมื่อมองดูภาพกะพริบและแสงกะพริบที่มาจากภาพของโปรเจคเตอร์ หรือวิดีโอเกมบางชนิด ถ้าคุณมีอาการลมชักหรือเป็นโรคหลอดเลือดสมอง หรือมีประวัติว่ามีคนในครอบครัวเป็น โปรดปรึกษาผู้เชี่ยวชาญทางการแพทย์ก่อนที่จะใช้ฟังก์ชัน 3D
- แม้ในผู้ที่ไม่มีประวัติส่วนตัวหรือสมาชิกในครอบครัวที่มีอาการลมชักบ้าหมู หรือชัก อาจมีสภาพที่ไม่ได้วินิจฉัยว่าสามารถเป็นสาเหตุให้เกิดอาการลมชักเนื่องจากแสงได้
- สตรีมีครรภ์ ผู้สูงอายุ ผู้ที่เคยป่วยจากอาการบาดเจ็บรุนแรง ผู้ที่นอนหลับไม่เพียงพอ หรืออยู่ภายใต้ฤทธิ์แอลกอฮอล์ ควรหลีกเลี่ยงการใช้ฟังก์ชัน 3D ของเครื่อง
- ถ้าคุณมีอาการใดๆ ต่อไปนี้ ให้หยุดการชมภาพ 3D ทันที และปรึกษาผู้เชี่ยวชาญทางการแพทย์: (1) การมองเห็นเปลี่ยนแปลง (2) ปวดศีรษะเล็กน้อย (3) วิงเวียน (4) มีการเคลื่อนไหวโดยไม่ได้ตั้งใจ เช่น ตาหรือกล้ามเนื้อกระตุก (5) สับสน (6) คลื่นไส้ (7) สูญเสียการรับรู้ (8) ชัก (9) ตะคริว และ/หรือ (10) เวียนศีรษะ เด็กและวัยรุ่นอาจมีอาการเหล่านี้ได้ง่ายกว่าผู้ใหญ่ ผู้ปกครองควรตรวจสอบดูแลลูกๆ และถามพวกเขาว่ามีอาการเหล่านี้หรือไม่
- การชมภาพ 3D อาจเป็นสาเหตุให้เกิดการเมา ภาพหลอน การหลงทิศ อาการตาล้า และมีเสถียรภาพการทรงตัวลดลงด้วย แนะนำให้ผู้ใช้หยุดพักบ่อยๆ เพื่อลดโอกาสที่จะเกิดผลกระทบเหล่านี้ ถ้าตาของคุณแสดงสัญญาณของความล้า หรือมีอาการตาแห้ง หรือถ้าคุณมีอาการใดๆ ที่กล่าวมาด้านบน ให้หยุดใช้อุปกรณ์นี้ทันที และอย่าใช้อีกเป็นเวลาอย่างน้อยสามสัปดาห์ หลังจากมีอาการเหล่านี้หายแล้ว
- การชมภาพ 3D ในขณะที่นั่งใกล้หน้าจอมากเกินไปเป็นระยะเวลานาน อาจทำให้สายตาสของคุณเสียหายได้ ระยะทางการชมที่เหมาะสม ควรมีระยะอย่างน้อยสามเท่าของความสูงหน้าจอ แนะนำให้ตาของคุณอยู่ระดับเดียวกับหน้าจอ
- การชมภาพ 3D ในขณะที่สวมแว่น 3D ต่อเนื่องเป็นระยะเวลานาน อาจทำให้เกิดอาการปวดหัวหรือเกิดความล้า ถ้าคุณมีอาการปวดหัว ล้าหรือเวียนหัว ให้หยุดการชมภาพ 3D และพักผ่อน

- อย่าใช้แว่น 3D สำหรับวัตถุประสงค์อื่นๆ นอกเหนือจากการชมภาพ 3D เท่านั้น
- การสวมแว่น 3D สำหรับวัตถุประสงค์อื่นๆ (สวมเล่นทั่วไป เป็นแว่นกันแดด แว่นป้องกัน เป็นต้น) อาจทำให้เกิดอันตรายทางกายภาพต่อคุณ และอาจทำให้สายตามีประสิทธิภาพลดลง
- การชมภาพ 3D อาจทำให้เกิดการสับสนได้ในผู้ชมบางราย ดังนั้น อย่าวางโปรเจคเตอร์ 3D ของคุณใกล้บันได สายเคเบิล เเจ็ยง หรือวัตถุอื่นๆ ที่สามารถทำให้มีการสะดุด ชน หัก หรือหล่นลงไปได้

ลิขสิทธิ์

เอกสารเผยแพร่นี้ ซึ่งรวมถึงรูปภาพ ภาพประกอบ และซอฟต์แวร์ได้รับความคุ้มครองภายใต้กฎหมายลิขสิทธิ์ระหว่างประเทศ พร้อมทั้งได้รับการสงวนสิทธิ์ทั้งหมด ห้ามผลิตคู่มือนี้ หรือสื่อต่างๆ ที่อยู่ในนี้ซ้ำโดยปราศจากการได้รับความยินยอมเป็นลายลักษณ์อักษรจากผู้แต่ง

© ลิขสิทธิ์ 2015

ข้อความปฏิเสธความรับผิดชอบ

ข้อมูลในเอกสารนี้อาจมีการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า ผู้ผลิตไม่ได้เป็นตัวแทนหรือรับประกันเนื้อหาในเอกสารนี้ และโดยเฉพาะขอปฏิเสธการรับประกันการจำหน่ายสินค้าหรือความเหมาะสมสำหรับวัตถุประสงค์ใดโดยเฉพาะโดยนัย ผู้ผลิตขอสงวนสิทธิ์ในการทบทวนแก้ไขเอกสารเผยแพร่นี้ และทำการเปลี่ยนแปลงในเวลาใดๆ ในส่วนของเนื้อหาที่อยู่ในเอกสารนี้โดยไม่ต้องแจ้งให้ผู้ใดทราบถึงการแก้ไขหรือเปลี่ยนแปลง

การจดจำได้ถึงเครื่องหมายการค้า

Kensington เป็นเครื่องหมายการค้าที่จดทะเบียนในสหรัฐฯ ของ ACCO Brand Corporation พร้อมด้วยการจดทะเบียนแล้ว และที่ยังคงรอการจดทะเบียนในประเทศต่างๆ ทั่วโลก

HDMI, โลโก้ HDMI และ High-Definition Multimedia Interface เป็นเครื่องหมายการค้า หรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ HDMI Licensing LLC

IBM เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint, และ Windows เป็นเครื่องหมายการค้า หรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Microsoft Corporation

Adobe และ Acrobat เป็นเครื่องหมายการค้า หรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Adobe Systems Incorporated

DLP®, DLP Link และ โลโก้ DLP เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Texas Instruments และ BrilliantColor™ เป็นเครื่องหมายการค้าของ Texas Instruments

ชื่อผลิตภัณฑ์ทั้งหมดที่ใช้ในคู่มือนี้เป็นทรัพย์สินของเจ้าของที่เกี่ยวข้องและมีการรับทราบแล้ว

FCC

อุปกรณ์นี้ได้รับการทดสอบ และพบว่าสอดคล้องกับขีดจำกัดสำหรับอุปกรณ์ดิจิตอลคลาส B ส่วนที่ 15 ของกฎ FCC ข้อจำกัดเหล่านี้ได้รับการออกแบบมาเพื่อให้การป้องกันที่เหมาะสมต่อการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการติดตั้งสำหรับที่อยู่อาศัย อุปกรณ์นี้สร้าง ใช้ และสามารถแผ่พลังงานความถี่คลื่นวิทยุ และถ้าไม่ได้รับการติดตั้งและใช้อย่างสอดคล้องกับขั้นตอนที่ระบุ อาจก่อให้เกิดอันตรายต่อการสื่อสารทางวิทยุ

อย่างไรก็ตาม ไม่รับประกันว่าจะไม่เกิดการรบกวนขึ้นในการติดตั้งนั้นๆ ถ้าอุปกรณ์นี้เป็นสาเหตุให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการรับคลื่นวิทยุหรือโทรศัพท์ ซึ่งสามารถระบุได้โดยการปิดและเปิดอุปกรณ์ ผู้ใช้ควรพยายามแก้ไขการรบกวนโดยการดำเนินการด้วยวิธีการอย่างใดอย่างหนึ่ง หรือหลายอย่างดังนี้:

- กำหนดตำแหน่งใหม่หรือย้ายเสาอากาศรับสัญญาณ
- เพิ่มระยะห่างระหว่างอุปกรณ์และเครื่องรับ
- เชื่อมต่ออุปกรณ์ลงในเต้าเสียบในวงจรที่แตกต่างจากที่ใช้เชื่อมต่อกับเครื่องรับสัญญาณ
- ปรึกษาตัวแทนจำหน่าย หรือช่างเทคนิควิทยุ/โทรศัพท์ที่มีประสบการณ์เพื่อขอความช่วยเหลือ

ข้อสังเกต: สายเคเบิลที่มีฉนวนหุ้ม

การเชื่อมต่อทั้งหมดไปยังอุปกรณ์คอมพิวเตอร์อื่น ต้องทำโดยใช้สายเคเบิลที่มีฉนวนหุ้ม เพื่อรักษาความสอดคล้องกับกฎข้อบังคับ FCC

ข้อควรระวัง

การเปลี่ยนแปลง หรือดัดแปลงใดๆ ที่ไม่ได้รับการรับรองอย่าง ชัดแจ้งจากผู้ผลิต อาจทำให้สิทธิ์ในการใช้คอมพิวเตอร์นี้ของ ผู้ใช้ ซึ่งได้รับจากคณะกรรมการการสื่อสารแห่งชาติ ถือเป็น โฆษะ

เงื่อนไขการทำงาน

อุปกรณ์นี้สอดคล้องกับส่วนที่ 15 ของกฎ FCC การทำงานต้องเป็นไปตามเงื่อนไขสองอย่างดังนี้:

1. อุปกรณ์นี้ต้องไม่ก่อให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตราย และ
2. อุปกรณ์นี้ต้องทนต่อการรบกวนใดๆ ที่ได้รับ รวมทั้งการรบกวนที่อาจก่อให้เกิดการทำงานที่ไม่พึงประสงค์

ข้อสังเกต: ผู้ใช้ในประเทศแคนาดา

อุปกรณ์ดิจิตอลคลาส B นี้ สอดคล้องกับมาตรฐาน ICES-003 ของ แคนาดา

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

การประกาศความสอดคล้องสำหรับประเทศกลุ่ม EU

- ข้อกำหนด EMC ที่ 2004/108/EEC (รวมทั้งการแก้ไข)
- ข้อกำหนดแรงดันไฟฟ้าต่ำ 2006/95/EC
- ข้อกำหนด R & TTE ที่ 1999/5/EC (ถ้าผลิตภัณฑ์มีฟังก์ชัน RF)

WEEE



ขั้นตอนการทิ้งผลิตภัณฑ์

ห้ามทิ้งอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์นี้ลงในถังขยะเมื่อเลิกใช้แล้ว เพื่อลดมลพิษที่จะเกิดให้เหลือน้อยที่สุด และเพื่อปกป้องสิ่งแวดล้อมของโลกอย่างเหมาะสมที่สุด โปรดนำอุปกรณ์ไปรีไซเคิล

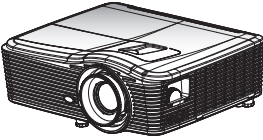


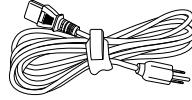
บทนำ

สิ่งต่างๆ ในบรรจุภัณฑ์

เปิดกล่องและตรวจสอบด้วยความระมัดระวังเพื่อตรวจสอบว่าคุณได้รับอุปกรณ์มาตรฐานดังที่ระบุไว้ด้านล่าง บางรายการที่เป็นอุปกรณ์เสริมอาจไม่มีให้มา ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรุ่น ข้อมูลจำเพาะ และภูมิภาคที่คุณซื้อ โปรดตรวจสอบกับร้านที่คุณซื้อ อุปกรณ์บางรายการอาจจะแตกต่างกันไปตามภูมิภาค

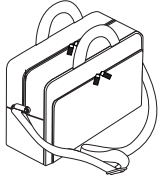

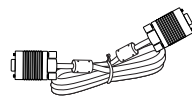
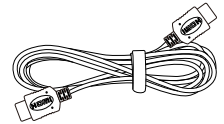
บัตรรับประกันมีเฉพาะในบางภูมิภาคที่กำหนดไว้เท่านั้น โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายเพื่อข้อมูลในรายละเอียด

อุปกรณ์เสริมมาตรฐาน

			
โปรเจคเตอร์	รีโมท	แบตเตอรี่ AAA 2x	สายไฟ

<ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> คู่มือผู้ใช้ CD<input checked="" type="checkbox"/> ใบรับประกัน<input checked="" type="checkbox"/> บัตรรับประกัน EMEA<input checked="" type="checkbox"/> คู่มือการใช้งานขั้นพื้นฐาน
เอกสาร

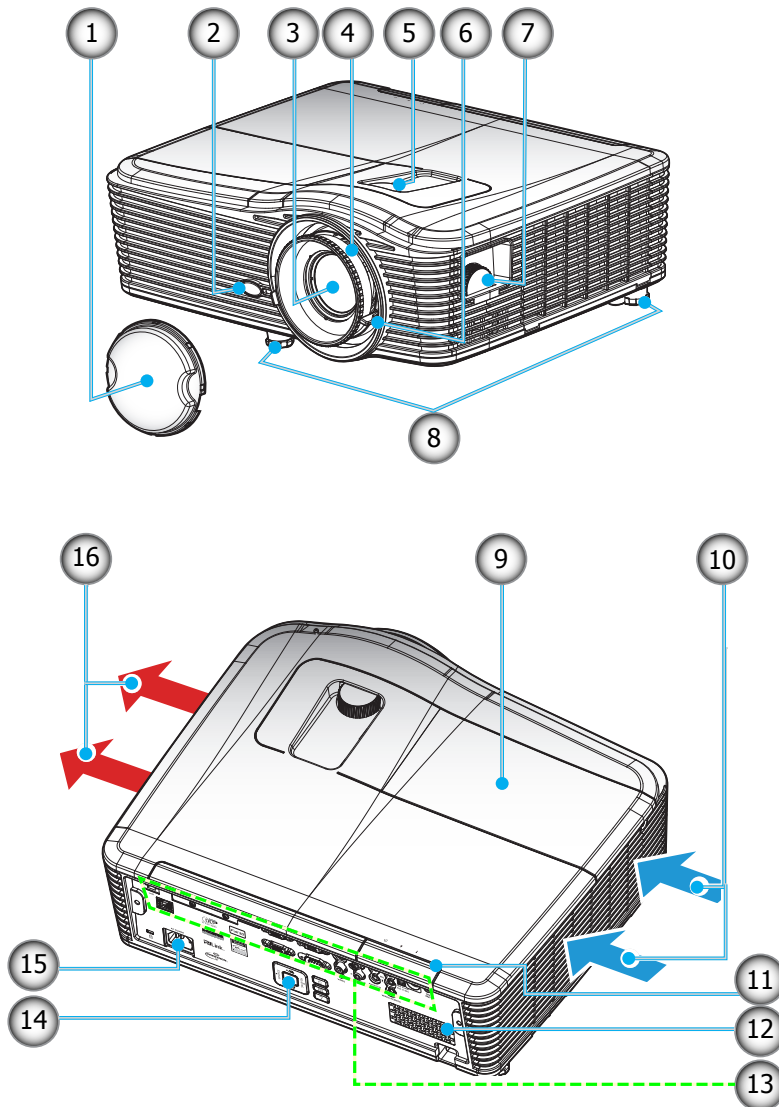
อุปกรณ์เสริม

			
กระเป๋าหิ้ว	ฝาปิดเลนส์	สายเคเบิล VGA	สายเคเบิล HDMI

หมายเหตุ: อุปกรณ์เสริมเพิ่มเติมแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับรุ่น สเปคและท้องที่

บทนำ

ภาพรวมของผลิตภัณฑ์

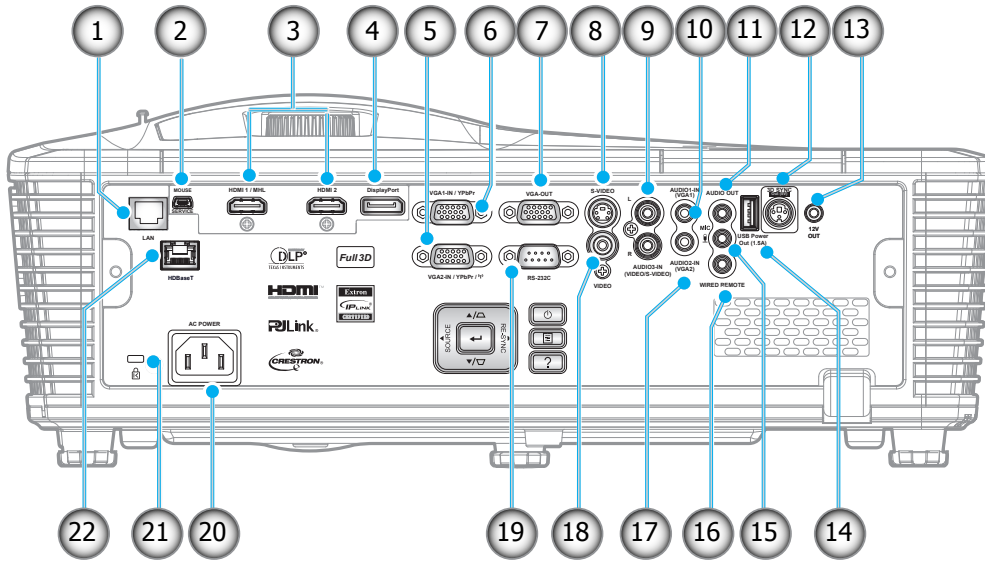


หมายเหตุ: อย่าปิดกั้นช่องอากาศเข้าหรือออกของโปรเจคเตอร์
(*) อุปกรณ์เสริมเพิ่มเติมแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับรุ่น สเปคและท้องถิ่น

ไม่ใช่	รายการ	ไม่ใช่	รายการ
1.	ฝาครอบเลนส์ (*)	9.	ฝาครอบหลอดไฟ
2.	ตัวรับสัญญาณ IR	10.	เครื่องระบายอากาศ (เข้า)
3.	เลนส์	11.	ตัวรับสัญญาณ IR
4.	แหวนโฟกัส	12.	ลำโพง
5.	เลนส์ ชิฟท์ (แนวตั้ง)	13.	การเชื่อมต่ออินพุต/เอาต์พุต
6.	ปุ่มชুম	14.	ปุ่มกด
7.	เลนส์ ชิฟท์ (แนวนอน)	15.	ช่องเสียบเพาเวอร์
8.	ขาปรับความเอียง	16.	เครื่องระบายอากาศ (ออก)

บทนำ

การเชื่อมต่อ

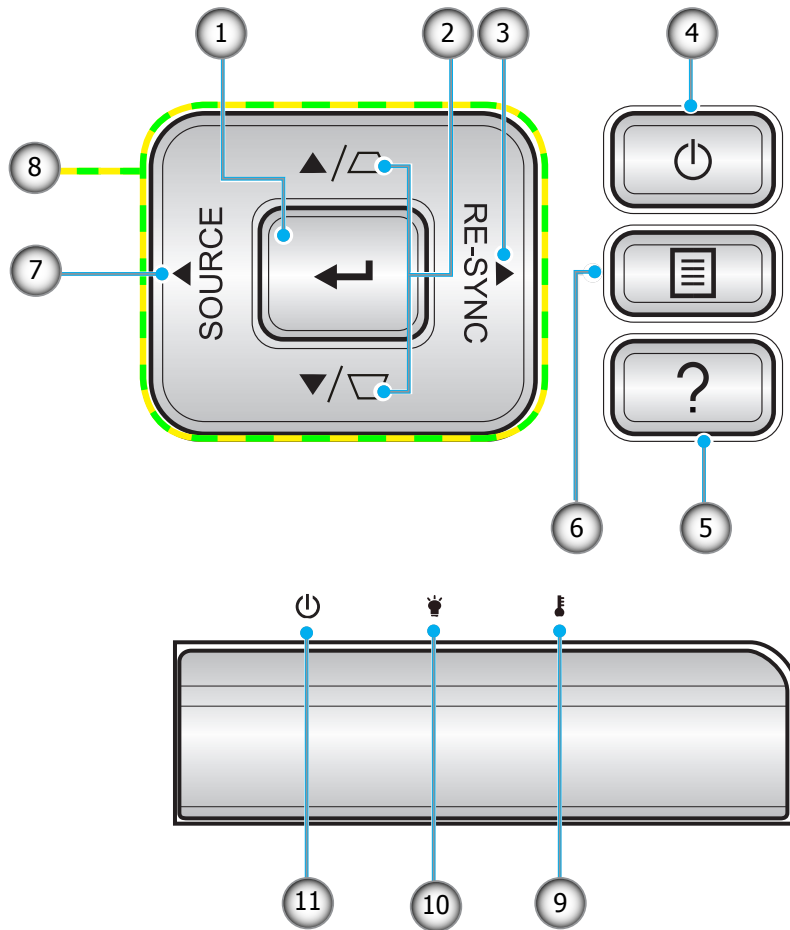


หมายเหตุ: เมาส์ระยะไกลต้องใช้รีโมทพิเศษ

ไม่ใช่	รายการ	ไม่ใช่	รายการ
1.	ขั้วต่อ RJ-45	12.	ตัวเชื่อมต่อการซิงค์ออก 3D (5V)
2.	ตัวเชื่อมต่อขนาดเล็ก USB-B (การอัปเกรดเฟิร์มแวร์)	13.	ขั้วต่อทริกเกอร์ 12V
3.	ขั้วต่อ HDMI 2x	14.	ขั้วต่อไฟ USB ออก (1.5A)
4.	ขั้วต่อจอแสดงผล	15.	ขั้วต่อไมโครโฟน
5.	ขั้วต่อ VGA2 เข้า / YPbPr	16.	ขั้วต่อรีโมทแบบมีสาย
6.	ขั้วต่อ VGA1 เข้า / YPbPr / (๑)	17.	ขั้วต่อเสียงเข้า 2 (VGA2)
7.	ขั้วต่อ VGA ออก	18.	ขั้วต่อวิดีโอ
8.	ขั้วต่อ S-video	19.	ขั้วต่อ RS232C
9.	ขั้วต่อเสียงเข้า 3 (วิดีโอ/S-Video)	20.	ช่องเสียบเพาเวอร์
10.	ขั้วต่อเสียงเข้า 1 (VGA1)	21.	แถบป้องกัน
11.	ขั้วต่อเสียงออก	22.	HDBaseT (ตัวเลือกสำหรับ W515T/ WU515T/EH515T)

บทนำ

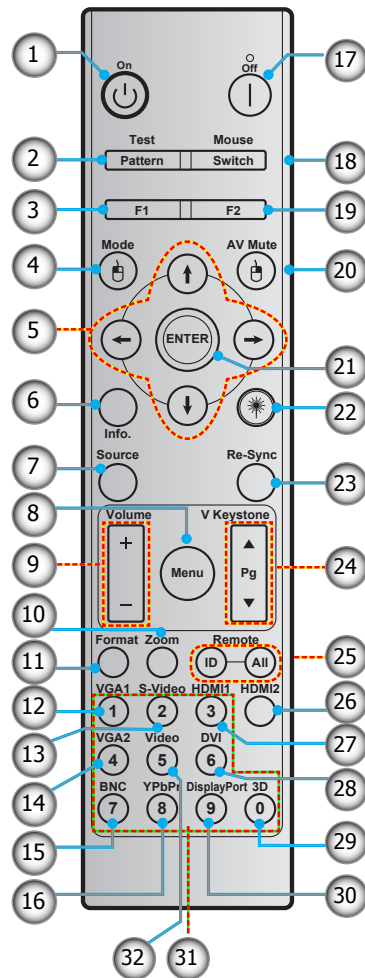
ปุ่มกด



หมายเลข	รายการ	หมายเลข	รายการ
1.	ปุ่ม	7.	Source
2.	การแก้ไขคีย์สโตน	8.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง
3.	Re-Sync	9.	LED อุ่นหฤมิ
4.	เปิด/ปิดเครื่อง	10.	LED หลอดไฟ
5.	ข้อมูล	11.	LED เปิดเครื่อง/สแตนด์บาย
6.	เมนู		

บทนำ

รีโมท



หมายเลข	รายการ	หมายเลข	รายการ
1.	เปิดเครื่อง	17.	ปิดเครื่อง
2.	Test pattern	18.	เมาส์ เปิด / ปิด
3.	ปุ่มฟังก์ชัน (F1) (สามารถกำหนดได้)	19.	ปุ่มฟังก์ชัน (F2) (สามารถกำหนดได้)
4.	Mode/คลิกซ้ายเมาส์	20.	คลิกขวาเมาส์/AV Mute
5.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง	21.	Enter
6.	ข้อมูล	22.	เลเซอร์
7.	Source	23.	Re-Sync
8.	Menu	24.	V keystone/เลื่อนขึ้น/ลง
9.	Volume - / +	25.	ID รีโมท / ระยะไกลทั้งหมด
10.	Zoom	26.	HDMI2
11.	Format(อัตราส่วนภาพ)	27.	HDMI1
12.	VGA1	28.	DVI
13.	S-Video	29.	3D
14.	VGA2	30.	Display port
15.	BNC	31.	ปุ่มกดตัวเลข (0-9)
16.	YPbPr	32.	Video

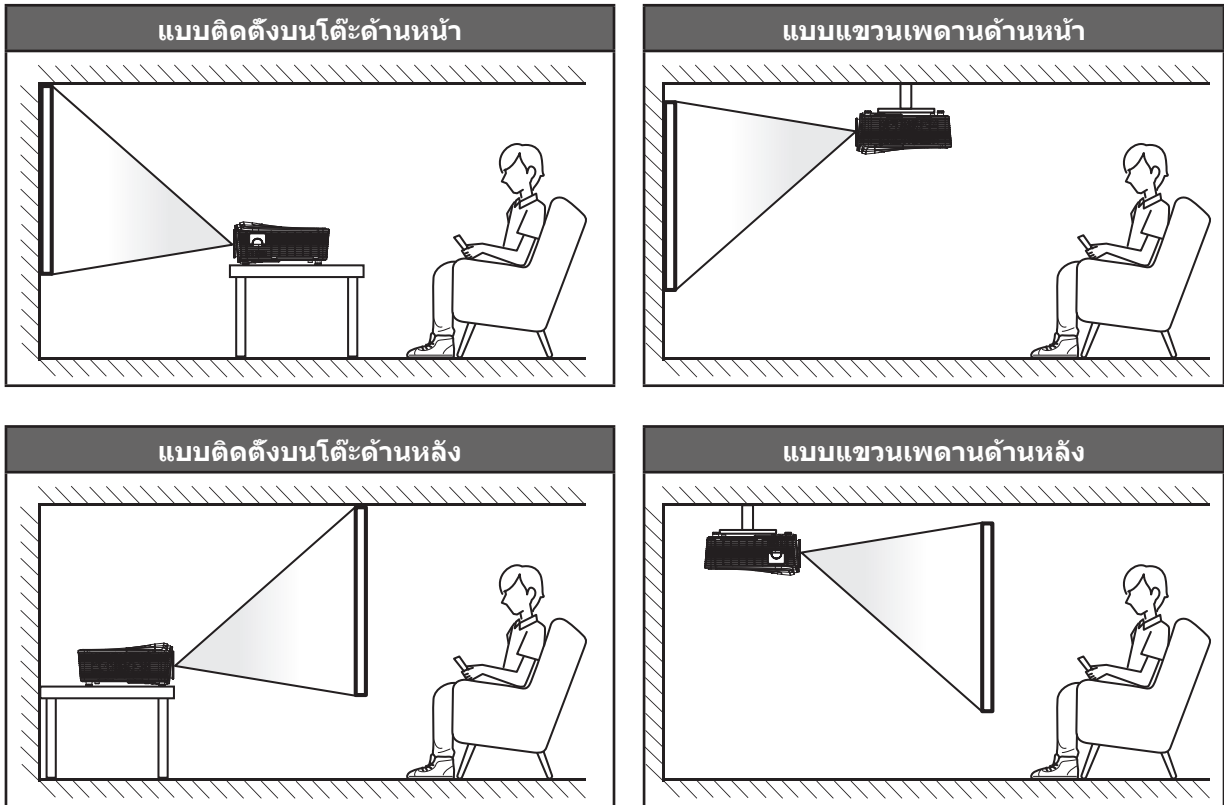
หมายเหตุ: คีย์บางคีย์อาจไม่ทำงานสำหรับรุ่นที่ไม่รองรับคุณลักษณะเหล่านี้

การติดตั้ง

การติดตั้งโปรเจคเตอร์

โปรเจคเตอร์ของคุณได้รับการออกแบบมาเพื่อติดตั้งได้สี่แบบ

รูปแบบห้องหรือความชอบส่วนบุคคลของคุณจะเป็นตัวกำหนดสถานที่การติดตั้งที่คุณเลือก ใช้เวลาในการพิจารณาขนาดและตำแหน่งของหน้าจอ ตำแหน่งของปลั๊กเสียบไฟที่เหมาะสม เช่นเดียวกับสถานที่และระยะทางระหว่างโปรเจคเตอร์กับอุปกรณ์ที่เหลืองของคุณ



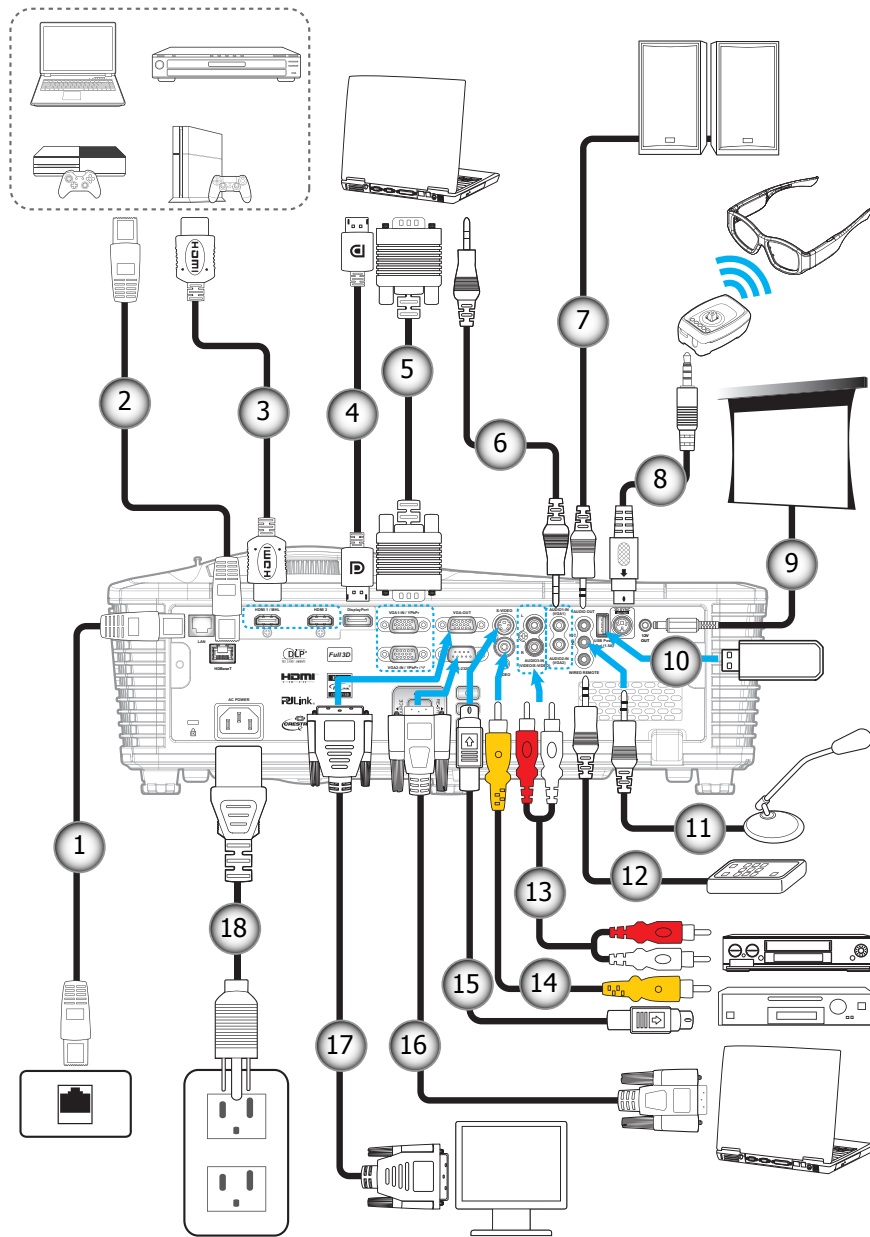
โปรตวางเจ็กเตอร์ควรวางแบบแนวราบ และทำมุม 90 องศา / ตั้งฉากกับหน้าจอ

- วิธีการตรวจสอบสถานที่วางโปรเจคเตอร์สำหรับขนาดหน้าจอที่ให้ โปรดดูระยะห่างของโต๊ะในหน้า 70-73
- วิธีการตรวจสอบหน้าจอสำหรับระยะทางที่ให้ โปรดดูระยะห่างของโต๊ะในหน้า 70-73

หมายเหตุ: ภาพที่ฉายออกมาจะมีขนาดเพิ่มขึ้นและระบบจะเพิ่มการชดเชยในแนวตั้งขึ้นตามสัดส่วนเมื่อวางโปรเจคเตอร์ไว้ไกลจากหน้าจอ

การติดตั้ง

การเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณไปยังโปรเจคเตอร์



หมายเลข	รายการ	หมายเลข	รายการ
1.	สาย RJ-45	10.	ต็องเกิล USB / เครื่องชาร์จ USB
2.	สาย RJ-45 (สาย Cat5)	11.	สายไมโครโฟน
3.	สาย HDMI / MHL	12.	สายรีโมทคอนโทรล
4.	สายพอร์ทการแสดงผล	13.	สายเสียงเข้า
5.	สายเคเบิล VGA	14.	สายวิดีโอ
6.	สายเสียงเข้า	15.	สายเคเบิลเอส-วิดีโอ
7.	สายเคเบิลเสียงออก	16.	สายเคเบิล RS232
8.	สายเคเบิลส่งสัญญาณ 3D	17.	สายเคเบิล VGA ออก
9.	แจ๊ค 12V DC	18.	สายไฟ

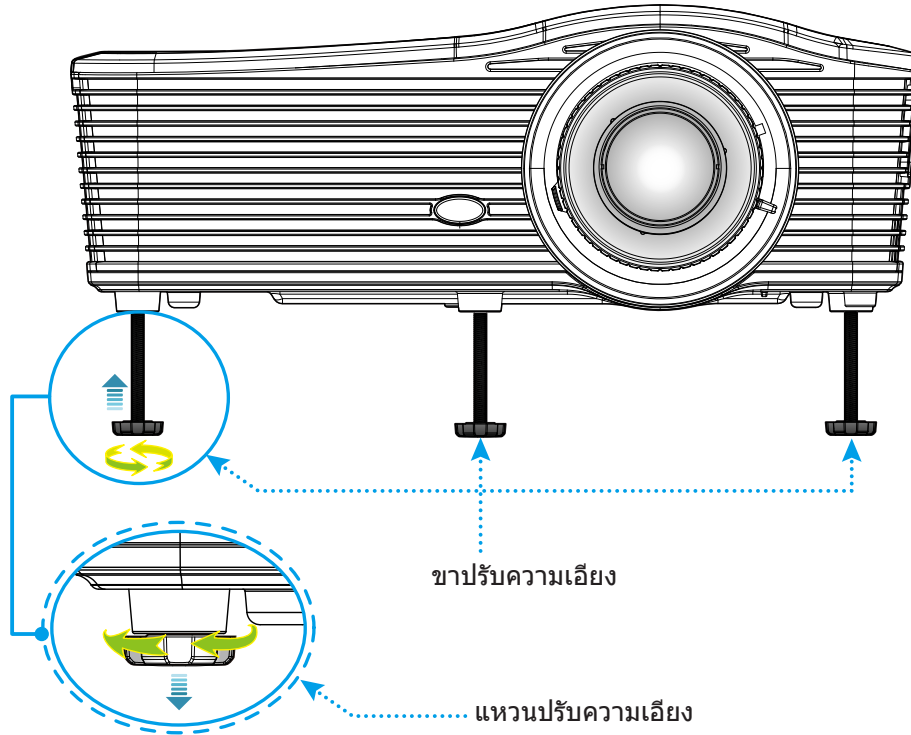
การติดตั้ง

การปรับภาพที่ฉาย

ความสูงของภาพ

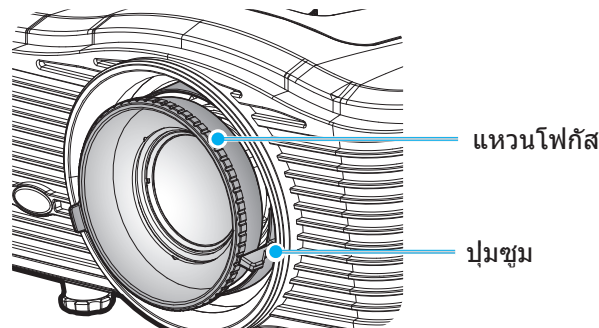
โปรเจคเตอร์มีขาปรับระดับให้ สำหรับปรับความสูงของภาพ

1. ค้นหาขาปรับตำแหน่งที่คุณต้องการปรับ ที่ข้างใต้ของ โปรเจคเตอร์
2. หมุนขาปรับระดับตามเข็มนาฬิกาเพื่อปรับโปรเจคเตอร์ให้สูงขึ้นหรือต่ำลง



ซูมและโฟกัส

- เพื่อปรับขนาดภาพ ให้หมุนปุ่มซูมตามเข็มนาฬิกาเพื่อเพิ่มหรือลดขนาดภาพที่ฉาย
- เพื่อปรับโฟกัส ให้หมุนแหวนโฟกัสตามเข็มนาฬิกาจนกว่าภาพจะคมชัดและสามารถอ่านได้



หมายเหตุ: โปรเจคเตอร์จะโฟกัสที่ระยะทาง 1.2 ม. ถึง 8.2 ม.

- WXGA: 24.7" ถึง 302.7" (0.6 ถึง 7.9 เมตร)
- 1080p: 25.1" ถึง 309.4" (0.6 ถึง 7.9 เมตร)
- WUXGA: 25.8" ถึง 318" (0.7 ถึง 8.1 เมตร)

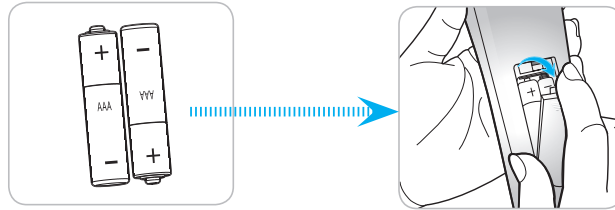
การติดตั้ง

การติดตั้งรีโมท

การติดตั้ง / การเปลี่ยนแบตเตอรี่

มีแบตเตอรี่ขนาด AAA สองก้อนให้สำหรับรีโมทคอนโทรล

1. ถอดฝาครอบแบตเตอรี่ด้านหลังหรือบนรีโมท
2. ใส่แบตเตอรี่ขนาด AAA ตามภาพประกอบ
3. ใส่ฝาครอบด้านหลังกลับบนรีโมท



หมายเหตุ: เปลี่ยนแบตเตอรี่ชนิดเดียวกันหรือชนิดที่เท่ากันเท่านั้น

ข้อควรระวัง

การใช้งานแบตเตอรี่ที่ไม่เหมาะสมสามารถทำให้เกิดการรบกวนของสารเคมีหรือการระเบิดได้ ต้องแน่ใจว่าได้ปฏิบัติตามคำแนะนำด้านล่างนี้

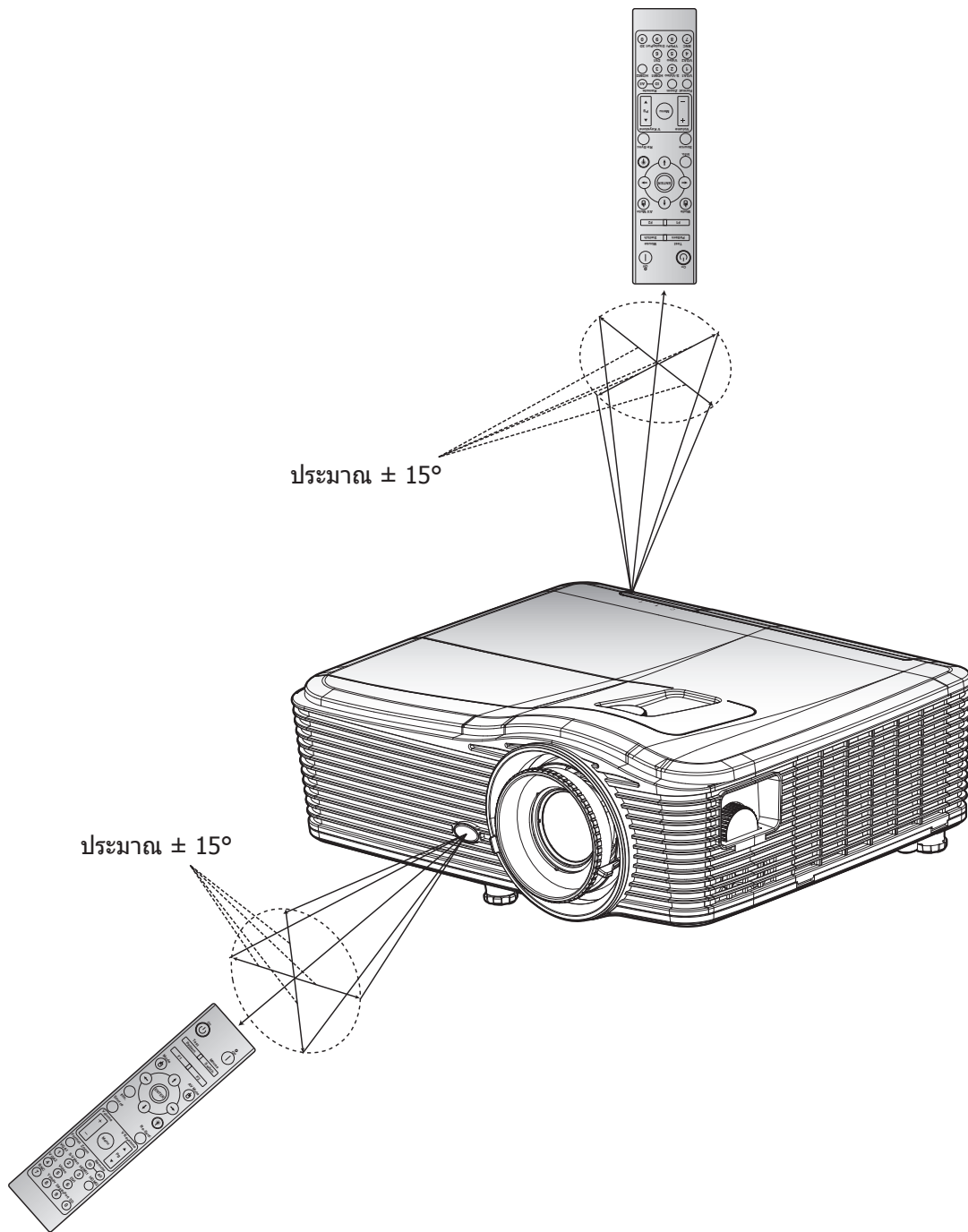
- อย่าใช้แบตเตอรี่หลายชนิดรวมกัน แบตเตอรี่ชนิดต่างกันมีลักษณะที่แตกต่างกันออกไป
- อย่าใช้แบตเตอรี่เก่าและใหม่ผสมกัน การใช้แบตเตอรี่เก่าและใหม่ผสมกันสามารถร่นอายุของแบตเตอรี่ใหม่หรือก่อให้เกิดการรบกวนของสารเคมีในแบตเตอรี่เก่า
- ถอดแบตเตอรี่ออกทันทีที่แบตเตอรี่หมด สารเคมีที่รั่วไหลจากแบตเตอรี่ซึ่งสัมผัสกับผิวหนังสามารถทำให้เกิดผื่นคันได้ หากคุณพบการรบกวนของสารเคมีใดๆ ให้เช็ดให้สะอาดด้วยผ้า
- แบตเตอรี่ที่ให้มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์นี้อาจจะมีอายุการใช้งานที่สั้นลงเนื่องจากสภาพการเก็บรักษา
- ถ้าคุณจะไม่ได้อั้รีโมทคอนโทรลเป็นเวลานาน ให้ถอดแบตเตอรี่ออก
- เมื่อคุณทิ้งแบตเตอรี่ คุณต้องปฏิบัติตามกฎหมายในพื้นที่หรือประเทศที่เกี่ยวข้อง

ระยะที่ให้ผลอย่างมีประสิทธิภาพ

เซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด (IR) อยู่ด้านหลังของโปรเจคเตอร์ ตรวจสอบให้แน่ใจว่า รีโมทคอนโทรลอยู่ในมุม 30 องศาตั้งฉากกับเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรดของโปรเจคเตอร์เพื่อทำงานได้อย่างถูกต้อง ระยะห่างระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซ็นเซอร์ไม่ควรเกินกว่า 8 เมตร (~ 26 ฟุต)

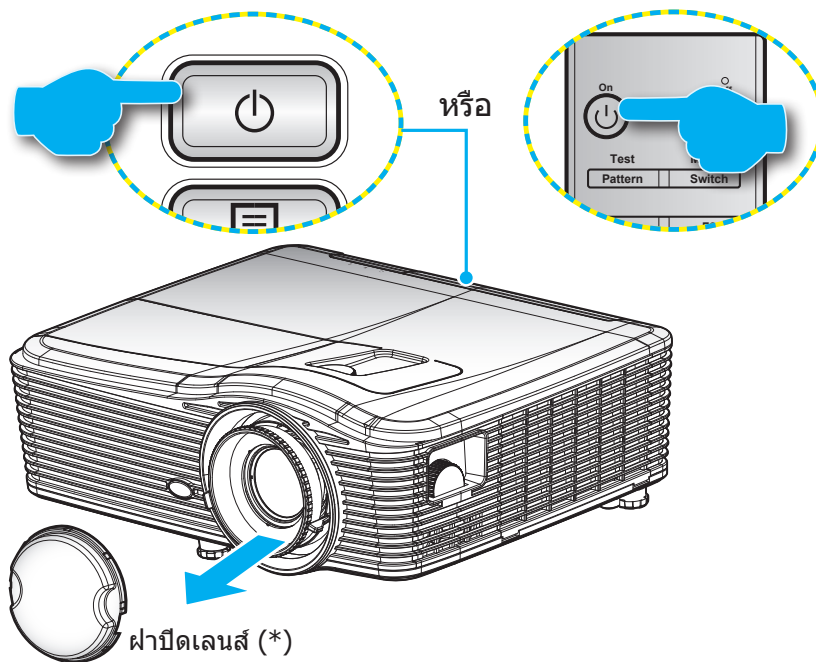
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีสิ่งกีดขวางใดๆ ระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซ็นเซอร์ IR บนโปรเจคเตอร์ซึ่งอาจขวางแสงอินฟราเรด
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเครื่องส่ง IR ของรีโมทคอนโทรลไม่โดนแสงอาทิตย์หรือหลอดไฟฟลูออเรสเซนต์โดยตรง
- โปรดเก็บตัวควบคุมระยะไกลให้ห่างจากหลอดฟลูออเรสเซนต์ให้มากกว่า 2 ม. หรือตัวควบคุมระยะไกลอาจทำงานผิดพลาด
- หากรีโมทคอนโทรลอยู่ใกล้กับหลอดไฟฟลูออเรสเซนต์แบบอินเวเตอร์ อาจใช้การไม่ได้ในบางครั้ง
- หากรีโมทคอนโทรลและโปรเจคเตอร์อยู่ในระยะที่ใกล้เกินไป รีโมทคอนโทรลอาจใช้การไม่ได้
- เมื่อคุณเล็งไปที่หน้าจอ ระยะทางที่ได้ผลมีระยะน้อยกว่า 5 ม. จากรีโมทคอนโทรลไปถึงหน้าจอ และสะท้อนแสง IR กลับไปยังโปรเจคเตอร์ แต่อย่างไรก็ตาม ระยะที่มีประสิทธิภาพอาจเปลี่ยนแปลงตามหน้าจอ

การติดตั้ง



การใช้โปรเจคเตอร์

การเปิด/ปิดโปรเจคเตอร์



เปิดเครื่อง

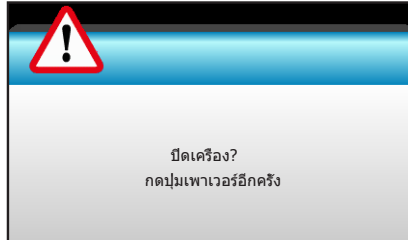
1. ถอดที่ครอบเลนส์ออก (*)
2. เชื่อมต่อสายไฟและสายสัญญาณให้แน่น เมื่อเชื่อมต่อแล้ว LED เปิด/สแตนด์บาย จะเปลี่ยนเป็นสีเหลือง
3. เปิดโปรเจคเตอร์โดยการกด "⏻" บนปุ่มกดหรือรีโมทคอนโทรล
4. หน้าจอเริ่มต้นจะปรากฏขึ้นใน 10 วินาที และไฟ LED เปิด/สแตนด์บายจะติดเป็นสีแดง

หมายเหตุ: เมื่อเปิดโปรเจคเตอร์ครั้งแรก ระบบจะขอให้คุณเลือกภาษาที่ต้องการ การวางโปรเจคเตอร์ และการตั้งค่าอื่นๆ อีกเล็กน้อย

การใช้โปรเจคเตอร์

ปิดเครื่อง

1. ปิดโปรเจคเตอร์โดยการกด "⏻" บนปุ่มกดหรือรีโมทคอนโทรล
2. ข้อความดังต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:



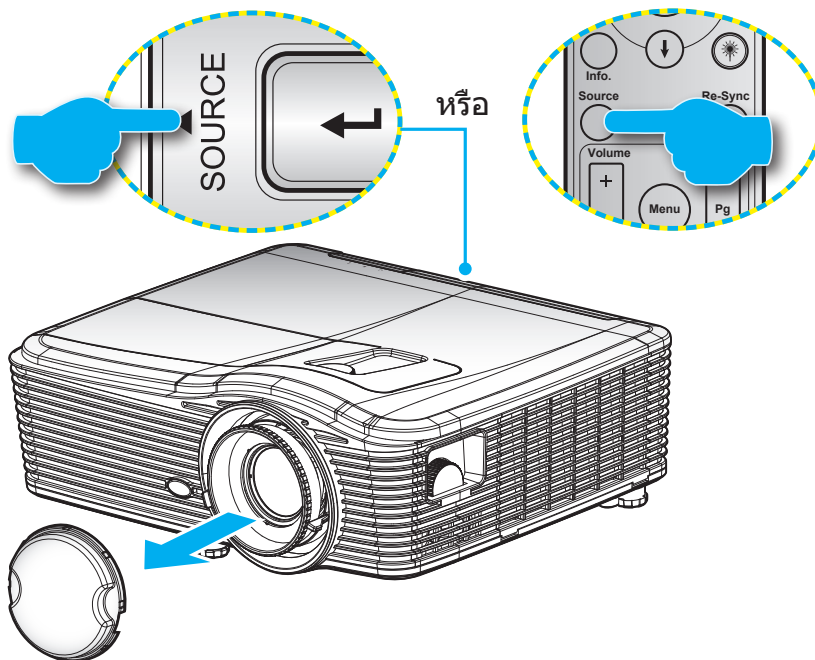
3. กดปุ่ม "⏻" อีกครั้งเพื่อยืนยัน ไม่เช่นนั้น ข้อความจะหายไปหลังจาก 15 วินาทีผ่านไป เมื่อคุณกดปุ่ม "⏻" ครั้งที่สอง โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่อง
4. พัดลมระบายความร้อนยังคงทำงานต่อประมาณ 10 วินาที สำหรับรอบการระบายความร้อนและ LED เปิด/สแตนด์บาย จะกะพริบเป็นสีเขียว เมื่อ LED เพาเวอร์ติดเป็นสีแดงต่อเนื่อง หมายความว่าโปรเจคเตอร์ได้เข้าสู่โหมดสแตนด์บายแล้ว ถ้าคุณต้องการเปิดโปรเจคเตอร์กลับขึ้นมา คุณต้องรอจนกระทั่งโปรเจคเตอร์เสร็จสิ้นกระบวนการทำให้เครื่องเย็นลง และเข้าสู่โหมดสแตนด์บายก่อน เมื่อโปรเจคเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บาย เพียงแค่กดปุ่ม "⏻" อีกครั้งเพื่อเปิดโปรเจคเตอร์
5. ถอดสายไฟจากเต้าเสียบไฟและโปรเจคเตอร์

หมายเหตุ: (*) อุปกรณ์เสริมเพิ่มเติมแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับรุ่น สเปคและท้องถิ่น ไม่แนะนำให้เปิดโปรเจคเตอร์ทันทีหลังจากที่ทำการปิดเครื่อง

การใช้โปรเจคเตอร์

การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า

เปิดเครื่อง และเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณที่คุณต้องการให้แสดงบนหน้าจอ (คอมพิวเตอร์ โน้ตบุ๊ก เครื่องเล่นวิดีโอ ฯลฯ) โปรเจคเตอร์จะตรวจพบสัญญาณโดยอัตโนมัติ หากมีแหล่งสัญญาณหลายแหล่ง ให้กดปุ่มแหล่งสัญญาณบนปุ่มกดโปรเจคเตอร์ หรือรีโมทคอนโทรลเพื่อเลือกสัญญาณเข้าที่ต้องการ

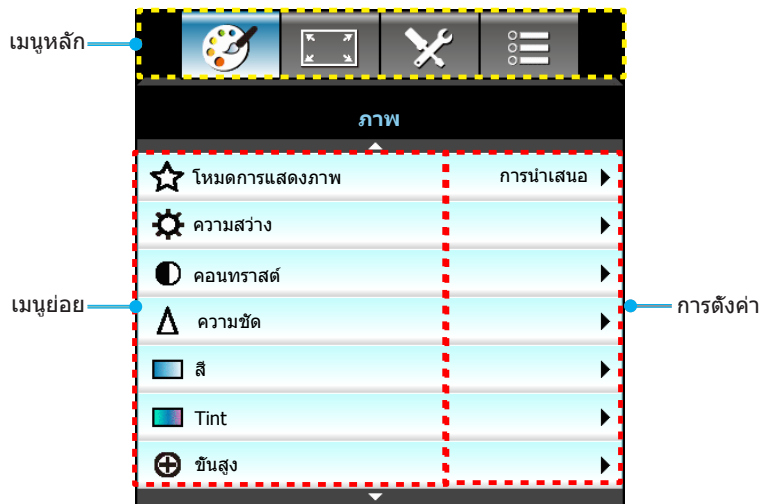


การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูนำทางและคุณลักษณะพิเศษ

โปรเจคเตอร์มีเมนูที่แสดงบนหน้าจอหลายภาษา ที่อนุญาตให้คุณทำการปรับภาพ และเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าต่างๆ โปรเจคเตอร์จะตรวจพบสัญญาณโดยอัตโนมัติ

1. ในการเปิดเมนู OSD ให้กด "Menu" บนรีโมทคอนโทรลหรือปุ่มกด
2. ในขณะที่ OSD แสดงอยู่ ใช้ปุ่ม ◀▶ เพื่อเลือกรายการใด ๆ ในเมนูหลัก ในขณะที่ทำการเลือกบนหน้าจอใด ๆ กดปุ่ม ▼ หรือปุ่ม "Enter" เพื่อเข้าไปยังเมนูย่อย
3. ใช้ปุ่ม ▲▼ เพื่อเลือกรายการที่ต้องการในเมนูย่อย จากนั้นกดปุ่ม ▶ หรือ "Enter" เพื่อดูการตั้งค่าเพิ่มเติม ปรับการตั้งค่าด้วยปุ่ม ◀▶
4. เลือกรายการถัดไปที่จะปรับในเมนูย่อย และปรับค่าตามที่อธิบายด้านบน
5. ให้กด "Enter" หรือ "Menu" เพื่อยืนยัน และหน้าจอจะกลับไปยังเมนูหลัก
6. ในการออก, กด "Menu" อีกครั้ง เมนู OSD จะปิด และโปรเจคเตอร์จะบันทึกการตั้งค่าใหม่โดยอัตโนมัติ



การใช้โปรเจคเตอร์

ผังเมนูหน้าจอผู้ใช้

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูขั้นสูง	เมนูรายการเดี่ยว	ค่า	
ภาพ	โหมดการแสดงผลภาพ		การนำเสนอ	ค่าเริ่มต้น [การนำเสนอ] PS แต่ละโหมดสามารถปรับและบันทึกในแต่ละโหมด	
			สว่าง		
			ภาพยนตร์		
			sRGB		
			กระดานดำ		
			DICOM SIM.		
			ผู้ใช้		
	สามมิติ				
	ความสว่าง				-50~50
	คอนทราสต์				-50~50
	ความชัด				1~15
	สี				-50~50
	Tint				-50~50
	ขั้นสูง	การลดสัญญาณรบกวน			0~10
				BrilliantColor™	1~10
		DynamicBlack		เปิด	
				ปิด	
		Gamma		ฟิล์ม	
				กราฟฟิก	
				1.8	
				2.0	
				2.2	
				2.6	
				กระดานดำ DICOM SIM.	
		อุณหภูมิสี		อุ่น	
				มาตรฐาน	
				เย็น	
เย็น					
ปรับภูมิสี			ไม่ใช่อินพุต HDMI: อัตโนมัติ / RGB / YUV		
			อินพุต HDMI: อัตโนมัติ / RGB(0~255) / RGB(16~235) / YUV		
RGB เกน/ไบแอส			แดง (Gain)	-50~50	
			เขียว (Gain)	-50~50	
			น้ำเงิน (Gain)	-50~50	
	แดง (Bias)		-50~50		
	เขียว (Bias)		-50~50		
	น้ำเงิน (Bias)		-50~50		
	รีเซ็ต				
ออก					










การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูขั้นสูง	เมนูรายการเดี่ยว	ค่า		
ภาพ	ขั้นสูง	เทียบสี	แดง	โทนสี/ ความอิ่มของสี/ เกน [-50~50]		
			เขียว	โทนสี/ ความอิ่มของสี/ เกน [-50~50]		
			น้ำเงิน	โทนสี/ ความอิ่มของสี/ เกน [-50~50]		
			คราม	โทนสี/ ความอิ่มของสี/ เกน [-50~50]		
			ม่วง	โทนสี/ ความอิ่มของสี/ เกน [-50~50]		
			เหลือง	โทนสี/ ความอิ่มของสี/ เกน [-50~50]		
			ขาว	แดง/ เขียว/ น้ำเงิน		
			รีเซ็ต			
			ออก			
			สัญญาณ (RGB)	อัตโนมัติ	เปิด / ปิด	
		เฟส		0~31		
		ความถี่		-5~5		
		การจัดวางแนวนอน		-5~5		
		การจัดวางแนวตั้ง		-5~5		
		ออก				
		สัญญาณ (วิดีโอ)	ระดับสีขา	0~31		
			ระดับสีดำ	-5~5		
			IRE	0/7.5 (NTSC เท่านั้น)		
			ออก			
			ออก			
		รีเซ็ต				
		หน้าจอ	รูปแบบ		WXGA/WUXGA: 4:3, 16:9 หรือ 16:10, LBX, Native, อัตโนมัติ	
					1080p: 4:3, 16:9, LBX, Native, อัตโนมัติ	
			ซูม			
			มาตราส่วน	H	ขวา / ซ้าย (ไอคอนที่กึ่งกลาง)	-100 ~ +100
			การย้ายภาพ	V	ขึ้น / ลง (ไอคอนที่กึ่งกลาง)	-100 ~ +100
			Geometric Correction	แก้ภาพบิดเบี้ยวแนวนอน	V คีย์สโตน	
					-30 ~ +30	
คีย์สโตนแนวนอนอัตโนมัติ	เปิด			ค่าเริ่มต้น [ปิด]		
	ปิด					
Four Corners	ด้านบนซ้าย					
	ด้านบนขวา					
	ด้านล่างซ้าย					

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูชั้นสูง	เมนูรายการเดี่ยว	ค่า		
หน้าจอ	สามมิติ	Geometric Correction	Four Corners	ด้านล่างขวา (ICONS)		
		สามมิติ	โหมด 3 มิติ		DLP-Link	
					VESA 3D	
					เปิด	
			3D->2D	สามมิติ/ L/ R		
			3D รูปแบบ		อัตโนมัติ	
					SBS	
				สูงสุดและต่ำสุด		
		3D ซิงค์ย้อนกลับ		เปิด		
				ปิด		
			ออก			
		ตั้งค่า	เลือกภาษา		English	
	Deutsch					
	Français					
	Italiano					
	Español					
	Português					
	Svenska					
	Nederland					
	Norsk					
	Dansk					
	Polski					
	Русский					
	Suomi					
	Ελληνικά					
	Magyar					
	Čeština					
	عربي					
	繁體中文					
	简体中文					
	日本語					
	한국어					
	ไทย					
	Türkçe					
	Farsi					
	Tiếng Việt					
	Română					
	Bahasa Indonesia					

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูขั้นสูง	เมนูรายการเดี่ยว	ค่า		
ตั้งค่า	การฉายภาพ		ตั้งโต๊ะด้านหน้า 			
			ตั้งโต๊ะด้านหลัง 			
			เพดานด้านหน้า 			
			เพดานด้านหลัง 			
	ชนิดหน้าจอ			16:10		
				16:9		
				WXGA		
				WUXGA		
	ตำแหน่งเมนู			ด้านบนซ้าย 		
				ด้านบนขวา 		
				กึ่งกลาง 		
				ด้านล่างซ้าย 		
				ด้านล่างขวา 		
	ระบบป้องกัน	ระบบป้องกัน		เปิด		
				ปิด		
	ตั้งเวลาป้องกัน	เดือน				
		วัน				
		ชั่วโมง				
	เปลี่ยนรหัสผ่าน					
	ออก					
	ID โปรเจ็กเตอร์				00~99	
	ปรับตั้งเสียง	ลำโพงภายใน		เปิด		
				ปิด		
		ซอุน		เปิด		
				ปิด		
		ระดับเสียง		เสียง	0-10	
				ไมค์	0-10	
		เสียงเข้า		ค่าเริ่มต้น	เสียง 3-> L/R	
				เสียง1	เสียง 1, 2->มินิแจ็ค	
				เสียง2	ค่าเริ่มต้น: VGA1->เสียง 1	
				เสียง3	VGA2->เสียง 2 วิดีโอ, S-video ->เสียง 3	
	Audio Out(Standby)		เปิด			
		ปิด	ค่าเริ่มต้น [ปิด]			
ออก						
ขั้นสูง	โลโก้		ค่าเริ่มต้น			
			ปกติ			
			ผู้ใช้			
	จับหน้าจอ					
	ค่าบรรยาย		ปิด			
			CC1			
		CC2				
ออก						

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูชั้นสูง	เมนูรายการเดี่ยว	ค่า
"T" SKU เท่านั้น	HDBaseT Control	Ethernet	เปิด ปิด	ค่าเริ่มต้น [ปิด]
		RS232	เปิด ปิด	ค่าเริ่มต้น [ปิด]
ตั้งค่า	เครือข่าย	LAN Settings	สถานะเครือข่าย	เชื่อมต่อ/ตัดการเชื่อมต่อ (อ่านได้อย่างเดียว)
			DHCP	เปิด / ปิด [ค่าเริ่มต้น ปิด]
			IP แอดเดรส	ค่าเริ่มต้น [192.168.0.100]
			ซับเน็ต มาสก์	ค่าเริ่มต้น [255.255.255.0]
			เกตเวย์	ค่าเริ่มต้น [192.168.0.254]
			DNS	ค่าเริ่มต้น [192.168.0.1]
			หมายเลข MAC	อ่านได้อย่างเดียว
		Control Settings	ออก	
			Crestron	เปิด / ปิด (พอร์ต: 41794)
			Extron	เปิด / ปิด (พอร์ต: 2023)
			PJ Link	เปิด / ปิด (พอร์ต: 4352)
			AMX Device Discovery	เปิด / ปิด (พอร์ต: 9131)
			Telnet	เปิด / ปิด (พอร์ต: 23)
			HTTP	เปิด / ปิด (พอร์ต: 80)
ตัวเลือก	แหล่งสัญญาณเข้า	VGA1		PS HDBaseT แสดงใน"T" SKU เท่านั้น
		VGA2		
		วิดีโอ		
		S-Video		
		HDMI1		
		HDMI2		
		Displayport		
		HDBaseT		
	ลือคสัญญาณ	เปิด	[ค่าเริ่มต้น เปิด]	
		ปิด		
	พื้นที่สูง	เปิด	[ค่าเริ่มต้น ปิด]	
		ปิด		
	ซ่อนข้อมูล	เปิด	[ค่าเริ่มต้น ปิด]	
		ปิด	PS ไม่ซ่อนข้อความเตือน และการปิดเครื่อง	
ลือคปุ่ม	เปิด	[ค่าเริ่มต้น ปิด]		
	ปิด			
Display Mode Lock	เปิด	[ค่าเริ่มต้น ปิด]		
	ปิด			
รูปแบบการทดสอบ	ไม่มี			
	กริด			
	ขาว			
		รูปแบบ		

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูชั้นสูง	เมนูรายการเดี่ยว	ค่า			
ตัวเลือก	สีพื้น		ดำ	[ค่าเริ่มต้น น้ำเงิน]			
			แดง				
			น้ำเงิน				
			เขียว				
			ขาว				
	Wall Color			ปิด			
				Light Yellow			
				Light Green			
				Light Blue			
				Pink			
	การตั้งค่ารีโมท	ผู้ใช้1		HDMI2	[ค่าเริ่มต้น "รูปแบบการทดสอบ"] สำหรับ "T" SKU จะมีตัวเลือกอื่น "HDBaseT"		
				DP			
				VGA2			
				S-Video			
				รูปแบบการทดสอบ			
				ซุม/ข้อมูล			
			ผู้ใช้2			HDMI2	[ค่าเริ่มต้น "ซุม"] สำหรับ "T" SKU จะมีตัวเลือกอื่น "HDBaseT"
						DP	
						VGA2	
						S-Video	
				รูปแบบการทดสอบ			
		ผู้ใช้3		HDMI2	[ค่าเริ่มต้น "ข้อมูล"] สำหรับ "T" SKU จะมีตัวเลือกอื่น "HDBaseT"		
				DP			
				VGA2			
				S-Video			
				รูปแบบการทดสอบ			
		การทำงานของ IR			เปิด		
					ด้านหน้า		
					บน		
					ปิด		
	ชุดคำสั่งรีโมท			00~99	[ค่าเริ่มต้น 00]		
				ออก			
ทรiggerเกอร์ 12V			เปิด	[ค่าเริ่มต้น เปิด]			
			ปิด				
Beep			เปิด	[ค่าเริ่มต้น เปิด]			
			ปิด				

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูขั้นสูง	เมนูรายการเดี่ยว	ค่า	
ตัวเลือก	ขั้นสูง	ระบบเปิดเครื่องด่วน	เปิด ปิด	[ค่าเริ่มต้น ปิด]	
		เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ	เปิด ปิด	[ค่าเริ่มต้น ปิด]	
		ปิดอัตโนมัติ (นาทีก)		0-180 (ขั้นตอนเดียว: 5 นาที)	
		ตัวตั้งเวลาปิด (นาทีก)		0-990 (ขั้นตอนเดียว: 10 นาที)	
					เปิดเสมอ [รูปแบบของกล่องกาเครื่องหมาย ค่าเริ่มต้นคือ ไม่เลือก]
		การ핀ตัวอย่างรวดเร็ว	เปิด ปิด	[ค่าเริ่มต้น ปิด]	
		โหมดพลังงาน(สแตนด์บาย)	แอกทีฟ Eco.		
		ออก			
	การปรับค่าหลอด	ชั่วโมงหลอด			
		เดือนอายุหลอด	เปิด ปิด	[ค่าเริ่มต้น ปิด]	
		โหมดของหลอดภาพ	สว่าง Eco.		
	การปรับค่าหลอด	โหมดของหลอดภาพ	Power		
		Power	365W		
			350W		
			330W		
			310W		
			300W		
		280W			
		ลบชั่วโมงหลอดภาพ	ใช่ ไม่ใช่		
	ออก				
	ตัวเลือกการตั้งค่าแผ่นกรอง	ติดตั้งแผ่นกรองสำรอง		ใช่ ไม่ใช่	
		ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง		อ่านได้อย่างเดียว [ช่วง 0~9999]	
		การเตือนแผ่นกรอง		ปิด	
				300 hr	
				500 hr	
				800 hr	
				1000 hr [ค่าเริ่มต้น 500 hr]	
		เริ่มนับเวลาแผ่นกรองใหม่		ใช่ ไม่ใช่	
	ออก				
	ข้อมูล				
	รีเซ็ต			ใช่ ไม่ใช่	

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูภาพ



โหมดการแสดงผล

มีการตั้งค่าจากโรงงานหลายอย่างที่ปรับมาให้ล่วงหน้าสำหรับภาพชนิดต่างๆ

- **การนำเสนอ:** โหมดนี้เหมาะสำหรับการแสดงต่อสาธารณะในการเชื่อมต่อกับ PC
- **สว่าง:** ความสว่างสูงสุดสำหรับสัญญาณเข้าจาก PC
- **ภาพยนตร์:** โหมดนี้เหมาะสำหรับการชมวิดีโอ
- **sRGB:** สีที่ถูกต้องตามมาตรฐาน
- **กระดานดำ:** ควรเลือกโหมดนี้เพื่อให้ได้การตั้งค่าสีที่เหมาะสมที่สุดเมื่อฉายภาพไปยังกระดานดำ (สีเขียว)
- **DICOM SIM.:** โหมดนี้สามารถฉายภาพขาวดำทางการแพทย์ เช่น ฟิล์มเอ็กซเรย์, MRI, ฯลฯ
- **ผู้ใช้:** จำการตั้งค่าของผู้ใช้
- **สามมิติ:** เพื่อสัมผัสประสบการณ์ชมภาพ 3D คุณจำเป็นต้องสวมแว่น 3D ให้แน่ใจว่า PC/อุปกรณ์พกพาของคุณมีกราฟฟิการ์ตควอดบัฟเฟอร์ที่ส่งเอาต์พุตสัญญาณ 120 Hz และมีเครื่องเล่น 3D ติดตั้งอยู่

ความสว่าง

ปรับความสว่างของภาพ

- กด ◀ เพื่อทำให้ภาพมืดลง
- กด ▶ เพื่อทำให้ภาพสว่างขึ้น

คอนทราสต์

คอนทราสต์ ทำหน้าที่ควบคุมระดับความแตกต่างระหว่างส่วนที่สว่างที่สุด และมืดที่สุดของภาพ

- กด ◀ เพื่อลดคอนทราสต์
- กด ▶ เพื่อเพิ่มคอนทราสต์

การใช้โปรเจคเตอร์

ความชัด

ปรับความชัดของภาพ

- กด ◀ เพื่อลดความชัด
- กด ▶ เพื่อเพิ่มความชัด

สี

ปรับภาพวิดีโอจากสีดำและขาว เพื่อให้ได้สีที่อิมตัวอย่างสมบูรณ์

- กด ◀ เพื่อลดปริมาณความอึมของสีในภาพ
- กด ▶ เพื่อเพิ่มปริมาณความอึมของสีในภาพ

Tint

ปรับความสมดุลของสีแดงและสีเขียว

- กด ◀ เพื่อเพิ่มปริมาณของสีเขียวในภาพ
- กด ▶ เพื่อเพิ่มปริมาณของสีแดงในภาพ

รีเซ็ต

เลือก "ใช่" เพื่อคืนการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงานสำหรับ "ภาพ"

ออก

เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูภาพขั้นสูง



การลดสัญญาณรบกวน

เลือกความไวของตัวกรองไปยังสัญญาณรบกวน ค่าที่มากจะช่วยลดสัญญาณรบกวน แต่จะทำให้ภาพจางลง

- กด ◀ เพื่อลดสัญญาณรบกวนในภาพ
- กด ▶ เพื่อเพิ่มสัญญาณรบกวนในภาพ

BrilliantColor™

รายการที่สามารถปรับได้นี้จะใช้อัลกอริทึมการประมวลผลสีใหม่และการปรับปรุงเพื่อให้ความสว่างที่สูงขึ้น ในขณะที่ให้สีจริงที่สดใสมากขึ้นในรูปภาพ

- กด ◀ เพื่อทำให้ภาพชัดขึ้น
- กด ▶ เพื่อทำให้ภาพชัดขึ้นเล็กน้อย

DynamicBlack

การปรับความมืดแบบไดนามิก ทำให้โปรเจคเตอร์สามารถปรับความสว่างของจอแสดงผลให้เหมาะสมที่สุดโดยอัตโนมัติ โดยแสดงรายละเอียดได้อย่างไม่น่าเชื่อระหว่างฉากภาพยนตร์ที่มีมืด/สว่าง

Gamma

คุณสมบัตินี้อนุญาตให้คุณตั้งค่าชนิดของกราฟแกมมา หลังจากที่ตั้งค่าเริ่มต้น และปรับละเอียดเสร็จแล้ว ใช้ขั้นตอน การปรับแกมมา เพื่อปรับภาพเอาต์พุตของคุณให้ดีที่สุด

- ฟิล์ม: สำหรับระบบโสมมีย์เตอร์
- กราฟฟิก: สำหรับสัญญาณ PC / ภาพถ่าย
- 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.6: สำหรับเฉพาะ PC / ภาพถ่าย
- กระดานดำ: ควรเลือกโหมดนี้เพื่อให้ได้การตั้งค่าสีที่เหมาะสมที่สุดเมื่อ ฉายภาพไปยังกระดานดำ (สีเขียว)
- DICOM SIM.: โหมดนี้สามารถฉายภาพขาวดำทางการแพทย์ เช่น ฟิล์มเอ็กซเรย์, MRI, ฯลฯ
- กด ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือกโหมด

อุณหภูมิสี

กด ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือกอุณหภูมิสีจาก อุ่น, มาตรฐาน, เย็น และ เย็น

การใช้โปรเจคเตอร์

ปริภูมิสี

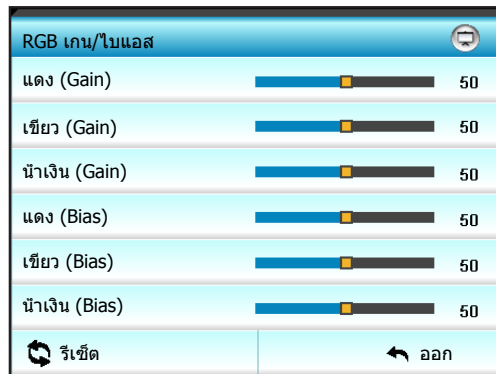
กด ◀ หรือ ▶ เพื่อ เลือกชนิดแมทริกซ์สีที่เหมาะสมจากค่าดังต่อไปนี้:

- ไม่ใช้อินพุต HDMI: อัตโนมัติ, RGB หรือ YUV
- อินพุต HDMI: อัตโนมัติ, RGB(0-255), RGB(16-235) หรือ YUV.

RGB เกน/ไบแอส

การตั้งค่านี้ให้คุณปรับแต่งความสว่าง (เกน) และคอนทราสต์ (ไบแอส) ของภาพ

- กด ◀ เพื่อลดเกนและไบแอสของสีที่เลือก
- กด ▶ เพื่อเพิ่มเกนและไบแอสของสีที่เลือก

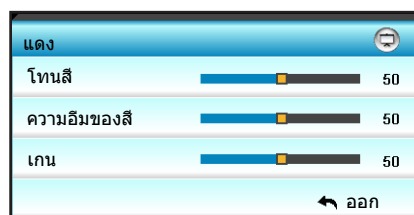


เทียบสี

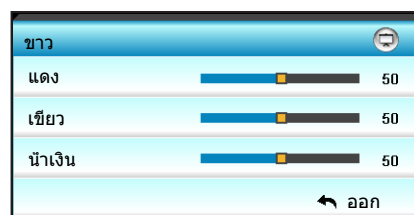
กด ▶ เพื่อเข้าสู่เมนูถัดไป จากนั้นใช้ ▲ หรือ ▼ หรือ ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือกรายการ



- แดง/เขียว/น้ำเงิน/คราม/ม่วง/เหลือง: ใช้ ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือกสี โทนสี, ความเข้มของสี และ เกน



- ขาว: ใช้ ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือกสีแดง สีเขียว และสีน้ำเงิน



- รีเซ็ต: เลือก "รีเซ็ต" เพื่อย้อนกลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับการปรับระดับสี

ออก

เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูสัญญาณภาพ (RGB) ชั้นสูง



หมายเหตุ:

- "สัญญาณ" สนับสนุน เฉพาะในสัญญาณ VGA อนุล็อก (RGB) เท่านั้น
- หาก "สัญญาณ" เป็นอัตราส่วน รายการเฟสและความถี่จะเป็นสีเทา หาก "สัญญาณ" ไม่ได้เป็นอัตราส่วน รายการเฟสและความถี่จะแสดงขึ้นมาเพื่อให้ผู้ใช้งานทำการปรับด้วยตัวเอง และบันทึกผลในการตั้งค่า ซึ่งจะมีผลหลังจากปิดและเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ในครั้งต่อไป

อัตราส่วน

เลือกสัญญาณโดยอัตราส่วน หากคุณใช้ฟังก์ชันนี้ ตัวเลือกเฟสและความถี่จะเป็นสีเทา และถ้าสัญญาณนั้นไม่ได้ถูกเลือกแบบอัตราส่วน ตัวเลือกเฟสและความถี่จะแสดงขึ้นมาเพื่อให้ผู้ใช้งานทำการปรับด้วยตัวเองและบันทึกผลในการตั้งค่า ซึ่งจะมีผลหลังจากปิดและเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ในครั้งต่อไป

เฟส

ซึ่งโครโมสีใหม่มีสัญญาณของการแสดงผลกับกราฟฟิกการ์ด ถ้าภาพดูเหมือนว่าจะไม่นิ่งหรือกะพริบ ให้ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อแก้ไข

ความถี่

เปลี่ยนความถี่ข้อมูลการแสดงผล เพื่อให้ตรงกับความถี่ของกราฟฟิกการ์ดของคอมพิวเตอร์ของคุณ ใช้ฟังก์ชันนี้เฉพาะเมื่อภาพปรากฏกะพริบในแนวตั้งเท่านั้น

การจัดวางแนวอน

- กด ◀ เพื่อเลื่อนภาพไปทางซ้าย
- กด ▶ เพื่อเลื่อนภาพไปทางขวา

การจัดวางแนวตั้ง

- กด ◀ เพื่อเลื่อนภาพลง
- กด ▶ เพื่อเลื่อนภาพขึ้น

ออก

เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูสัญญาณภาพ (วิดีโอ) ชั้นสูง



ระดับสีขา

อนุญาตให้ผู้ใช้ปรับระดับสีขา เมื่อป้อนสัญญาณวิดีโอ

ระดับสีดำ

อนุญาตให้ผู้ใช้ปรับระดับสีดำ เมื่อป้อนสัญญาณวิดีโอ

IRE

อนุญาตให้ผู้ใช้ปรับค่า IRE เมื่อป้อนสัญญาณวิดีโอ

หมายเหตุ: IRE สามารถใช้กับรูปแบบวิดีโอ NTSC เท่านั้น

- กด ◀ เพื่อลดปริมาณของสีในภาพ
- กด ▶ เพื่อเพิ่มปริมาณของสีในภาพ

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูการแสดงผล



รูปแบบ

กด ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือกอัตราส่วนภาพที่ต้องการระหว่าง 4:3, 16:9/16:10, LBX, Native, อัตราส่วน (WXGA/WUXGA) หรือ 4:3, 16:9, LBX, Native, อัตราส่วน (1080p)

WXGA / WUXGA:

- 4:3: รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 4:3
- 16:9: รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 16:9 เช่น HDTV และ DVD เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพสำหรับการชมภาพบน TV แบบ Wide Screen
- 16:10: รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 16:10 เช่น แลปท็อปแบบ wide Screen
- LBX: รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุต letterbox ที่ไม่ใช่ 16x9 และสำหรับผู้ใช้งานที่ใช้เลนส์ 16x9 ภายนอก เพื่อแสดงภาพในสัดส่วน 2.35:1 โดยใช้ความละเอียดสูงสุด
- Native: รูปแบบนี้จะแสดงภาพต้นฉบับโดยไม่มีการปรับระดับใด ๆ
- อัตราส่วน: มีการเลือกรูปแบบการแสดงผลที่เหมาะสมโดยอัตราส่วน

หมายเหตุ: รายละเอียดเกี่ยวกับโหมด LBX:

- DVD รูปแบบเล็ดเตอร์บอกซ์บางเครื่อง ไม่ถูกขยายสำหรับ TV 16x9 ในสถานการณ์นี้ ภาพจะดูไม่ถูกต้อง เมื่อแสดงในโหมด 16:9 ในสถานการณ์นี้ โปรดลองใช้โหมด 4:3 เพื่อดู DVD ถ้าเนื้อหาไม่ได้เป็น 4:3, จะมีแถบสีดำรอบๆ ภาพในการแสดงแบบ 16:9 สำหรับเนื้อหาชนิดนี้ คุณสามารถใช้โหมด LBX เพื่อเติมภาพให้เต็มหน้าจอบนการแสดงผล 16:9
- ถ้าคุณใช้เลนส์นามอร์ฟิกภายนอก โหมด LBX นี้ยังอนุญาตให้คุณชมเนื้อหา 2.35:1 (รวมถึงสัญญาณจาก DVD นามอร์ฟิกและภาพยนตร์ HDTV) ซึ่งสนับสนุนอัตราส่วนอนามอร์ฟิกไว้ดที่ขยายสำหรับการแสดงผล 16x9 ในภาพแบบไว้ด 2.35:1 ด้วย ในกรณีนี้ จะไม่มีแถบสีดำ พลังงานของหลอดและความละเอียดตามแนวตั้งจะถูกใช้อย่างเต็มที่

การใช้โปรเจคเตอร์

ตารางการปรับระดับ WXGA (ชนิดหน้าจอ 16 x 10):

หน้าจอ 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4 x 3	ปรับไปเป็น 1066 x 800				
16 x 10	ปรับไปเป็น 1280 x 800				
LBX	เปลี่ยนขนาดเป็น 1280 x 960 จากนั้นรับ ภาพแบบกึ่งกลาง 1280 x 800 มาแสดง				
Native	การกำหนด ศูนย์กกลาง 1:1		1:1 การแมปหน้าจอ 1280 x 800	1280 x 720 กึ่งกลาง	การกำหนด ศูนย์กกลาง 1:1
อัตราส่วน	สัญญาณอินพุตจะพอดีกับพื้นที่การแสดงผล 1280 x 800 และรักษาอัตราส่วนภาพดั้งเดิมได้ - ถ้าสัญญาณเป็น 4:3, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1066 x 800 - ถ้าสัญญาณเป็น 16:9, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1280 x 720 - ถ้าสัญญาณเป็น 15:9, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1280 x 768 - ถ้าสัญญาณเป็น 16:10, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1280 x 800				

ตารางการปรับระดับ WXGA (ชนิดหน้าจอ 16 x 9):

หน้าจอ 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4 x 3	ปรับไปเป็น 960 x 720				
16 x 9	ปรับไปเป็น 1280 x 720				
LBX	เปลี่ยนขนาดเป็น 1280 x 960 จากนั้นรับ ภาพแบบกึ่งกลาง 1280 x 720 มาแสดง				
Native	การกำหนด ศูนย์กกลาง 1:1		1:1 การแมปหน้าจอ 1280 x 720	1280 x 720 กึ่งกลาง	การกำหนด ศูนย์กกลาง 1:1
อัตราส่วน	ถ้ารูปแบบนี้ถูกเลือก ชนิดหน้าจอจะกลายเป็น 16:9 (1280 x 720) โดยอัตราส่วน - ถ้าสัญญาณเป็น 4:3, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 960 x 720 - ถ้าสัญญาณเป็น 16:9, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1280 x 720 - ถ้าสัญญาณเป็น 15:9, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1200 x 720 - ถ้าสัญญาณเป็น 16:10, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1152 x 720				

ตารางการปรับระดับ WUXGA (ชนิดหน้าจอ 16 x 10):

หน้าจอ 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4 x 3	ปรับไปเป็น 1600 x 1200				
16 x 9	ปรับไปเป็น 1920 x 1080				
16 x 10	ปรับไปเป็น 1920 x 1200				
LBX	เปลี่ยนขนาดเป็น 1920 x 1440 จากนั้นรับ ภาพแบบกึ่งกลาง 1920 x 1200 มาแสดง				
Native	การกำหนด ศูนย์กกลาง 1:1 ไม่มีการปรับขนาด ความละเอียดขึ้นอยู่กับแหล่งสัญญาณอินพุต จากนั้นจะแสดงขึ้น				
อัตราส่วน	ถ้ารูปแบบนี้ถูกเลือก ชนิดหน้าจอจะกลายเป็น 16:10 (1920 x 1200) โดยอัตราส่วน - ถ้าสัญญาณเป็น 4:3, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1600 x 1200 - ถ้าสัญญาณเป็น 16:9, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1920 x 1080 - ถ้าสัญญาณเป็น 16:10, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1920 x 1200				

การใช้โปรเจคเตอร์

ตารางการปรับระดับ WUXGA (ชนิดหน้าจอ 16 x 9):

หน้าจอ 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4 x 3	ปรับไปเป็น 1440 x 1080				
16 x 9	ปรับไปเป็น 1920 x 1080				
LBX	เปลี่ยนขนาดเป็น 1920 x 1440 จากนั้นรับ ภาพแบบกึ่งกลาง 1920 x 1080 มาแสดง				
Native	การกำหนด ศูนย์กกลาง 1:1 ไม่มีการปรับขนาด ความละเอียดขึ้นอยู่กับแหล่งสัญญาณอินพุต จากนั้นจะแสดงขึ้น				
อัตราส่วน	ถ้ารูปแบบนี้ถูกเลือก ชนิดหน้าจอจะกลายเป็น 16:9 (1920 x 1080) โดยอัตราส่วน - ถ้าสัญญาณเป็น 4:3, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1440 x 1080 - ถ้าสัญญาณเป็น 16:9, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1920 x 1080 - ถ้าสัญญาณเป็น 16:10 จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1920 x 1200 และตัดพื้นที่ 1920x1080 เพื่อแสดงผล				

1080P:

- 4:3: รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 4:3
- 16:9: รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 16:9 อย่างเช่นแล็ปท็อปแบบ wide Screen
- LBX: รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุต letterbox ที่ไม่ใช่ 16x9 และสำหรับผู้ซึ่งใช้เลนส์ 16x9 ภายนอก เพื่อแสดงภาพในสัดส่วน 2.35:1 โดยใช้ความละเอียดสูงสุด
- Native: รูปแบบนี้จะแสดงภาพต้นฉบับโดยไม่มีการปรับระดับใด ๆ
- อัตราส่วน: มีการเลือกรูปแบบการแสดงผลที่เหมาะสมโดยอัตราส่วน

ตารางสเกล 1080p:

หน้าจอ 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4 x 3	ปรับไปเป็น 1440 x 1080				
16 x 9	ปรับไปเป็น 1920 x 1080				
LBX	เปลี่ยนขนาดเป็น 1920 x 1440 จากนั้นรับ ภาพแบบกึ่งกลาง 1920 x 1080 มาแสดง				
Native	การกำหนด ศูนย์กกลาง 1:1 ไม่มีการปรับขนาด ความละเอียดขึ้นอยู่กับแหล่งสัญญาณอินพุต จากนั้นจะแสดงขึ้น				
อัตราส่วน	ถ้ารูปแบบนี้ถูกเลือก ชนิดหน้าจอจะกลายเป็น 16:9 (1920 x 1080) โดยอัตราส่วน - ถ้าสัญญาณเป็น 4:3, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1440 x 1080 - ถ้าสัญญาณเป็น 16:9, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1920 x 1080 - ถ้าสัญญาณเป็น 16:10 จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1920 x 1200 และตัดพื้นที่ 1920x1080 เพื่อแสดงผล				

ซูม

- กด ◀ เพื่อลดขนาดของภาพ
- กด ▶ เพื่อขยายภาพบนหน้าจอการฉาย

มาตราส่วน

มาตราส่วนของภาพ เพื่อกำจัดสัญญาณรบกวนในการเข้ารหัสวิดีโอที่ขอบของแหล่งสัญญาณวิดีโอ

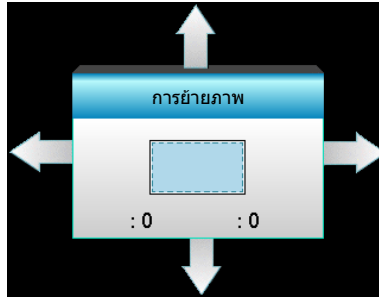
หมายเหตุ:

- อุปกรณ์ I/O แต่ละชิ้นมีการตั้งค่า "มาตราส่วน" ที่แตกต่างกัน
- "มาตราส่วน" และ "ซูม" ไม่สามารถทำงานพร้อมกันได้

การใช้โปรเจคเตอร์

การย้ายภาพ

กด ► เพื่อเข้าสู่เมนูถัดไปตั้งแสดงด้านล่าง จากนั้นใช้ ▲ หรือ ▼ หรือ ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือกรายการ



- H: กด ◀▶ เพื่อเลื่อนตำแหน่งภาพที่ฉายตามแนวนอน
- V: กด ▲▼ เพื่อเลื่อนตำแหน่งภาพที่ฉายตามแนวตั้ง

Geometric Correction

- แก่ภาพบิดเบือนแนวนอน (คีย์สโตนแนวตั้ง): กด ◀▶ เพื่อแก้ไขความบิดเบือนของคีย์สโตนแนวตั้ง
- V คีย์สโตน (คีย์สโตนแนวนอน): กด ▲▼ เพื่อแก้ไขความบิดเบือนของคีย์สโตนแนวนอน
- คีย์สโตนแนวนอนอัตโนมัติ: แก้ไขข้อผิดพลาดของคีย์สโตนแนวตั้งอัตโนมัติ
- Four Corners: ชดเชยความบิดเบือนของภาพโดยการปรับภาพที่ละมุม

1. ใช้ "Menu" เพื่อเริ่มต้น

2. ใช้เมนู "Four Corners" เพื่อเลือกมุมหนึ่ง และกด "Enter" เพื่อยืนยัน

3. ใช้ ▲▼◀▶ เพื่อย้ายมุม และกด "Enter" เพื่อยืนยัน

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูแสดง 3D



โหมด 3 มิติ

- ปิด: เลือก "ปิด" เพื่อปิดโหมด 3D
- DLP-Link: เลือก "DLP-Link" เพื่อใช้การตั้งค่าที่เหมาะสมสำหรับแว่น 3D แบบ DLP Link
- VESA 3D: เลือก "VESA 3D" เพื่อใช้การตั้งค่าที่เหมาะสมสำหรับแว่น 3D แบบ VESA

3D->2D

- สามมิติ: แสดงสัญญาณ 3D
- L (ซ้าย): แสดงกรอบซ้ายของภาพ 3D
- R (ขวา): แสดงกรอบขวาของภาพ 3D

3D รูปแบบ

- อัตโนมัติ: เมื่อตรวจพบสัญญาณประจำตัว 3D รูปแบบ 3D จะถูกเลือกโดยอัตโนมัติ
- SBS: แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "เคียงข้างกัน"
- สูงสุดและต่ำสุด: แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "สูงสุดและต่ำสุด"
- กรอบลำดับ: แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "กรอบลำดับ"

หมายเหตุ:

- "3D รูปแบบ" รองรับโหมด 3D เท่านั้น ซึ่งรายละเอียดอยู่ในหน้า 69
- "3D รูปแบบ" รองรับโหมด 3D ที่ไม่ใช่ HDMI 1.4a เท่านั้น

3D ซิงค์ย้อนกลับ

- กด "เปิด" เพื่อกลับเนื้อหากรอบจากซ้ายไปขวา
- กด "ปิด" สำหรับเนื้อหาเฟรมเริ่มต้น

ออก

เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูตั้งค่า







เลือกภาษา

เลือกเมนู OSD หลายภาษา กด ► เข้าไปยังเมนูย่อย จากนั้นใช้ปุ่ม ▲ หรือ ▼ หรือ ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือกภาษาที่คุณต้องการ กด "Enter" เพื่อเสร็จสิ้นการเลือก

เลือกภาษา			
English	Nederlands	Čeština	Türkçe
Deutsch	Norsk/Dansk	عربي	فارسی
Français	Polski	繁體中文	Vietnamese
Italiano	Русский	简体中文	Romanian
Español	Suomi	日本語	Indonesian
Português	ελληνικά	한국어	Slovakian
Svenska	Magyar	ไทย	◀ ออก

การใช้โปรเจคเตอร์

การฉายภาพ

-  การฉายด้านหน้า
นี่เป็นการเลือกมาตรฐาน ภาพถูกฉายลงบนหน้าจอ
-  ตั้งโต๊ะด้านหลัง
เมื่อเลือก ภาพจะปรากฏกลับด้าน
-  เพดานด้านหน้า
เมื่อเลือก ภาพจะถูกพลิกกลับหัว
-  เพดานด้านหลัง
เมื่อเลือก ภาพจะปรากฏกลับด้านในตำแหน่งที่พลิกกลับหัว

หมายเหตุ: ตั้งโต๊ะด้านหลัง และเพดานด้านหลัง ใช้กับหน้าจอที่แสงผ่านได้ครึ่งหนึ่ง

ชนิดหน้าจอ

เลือกชนิดหน้าจอจาก 16:10 หรือ 16:9 (WXGA/WUXGA)

หมายเหตุ: "ชนิดหน้าจอ" สำหรับ WXGA/WUXGA เท่านั้น

ตำแหน่งเมนู

เลือกตำแหน่งเมนูบนหน้าจอแสดงผล

ID โปรเจคเตอร์

ID คำสั่งสามารถถูกตั้งค่าโดยเมนู (ช่วง 0-99) และอนุญาตให้ผู้ใช้ควบคุมโปรเจคเตอร์แต่ละตัวได้โดย RS232

ออก

เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูการตั้งค่าเสียง



ลำโพงภายใน

เลือก "เปิด" หรือ "ปิด" เพื่อเปิดหรือปิดลำโพงภายใน

ซอุน

- เลือก "เปิด" เพื่อเปิดการปิดเสียง
- เลือก "ปิด" เพื่อเลิกการปิดเสียง

หมายเหตุ: ฟังก์ชัน "ซอุน" มีผลกับทั้งระดับเสียงภายในและลำโพงภายนอก

ระดับเสียง

- กด ◀ เพื่อลดระดับเสียง
- กด ▶ เพื่อเพิ่มระดับเสียง

เสียงเข้า

การตั้งค่าเสียงมาตรฐาน อยู่ที่แผงด้านหลังของโปรเจกเตอร์ ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อกำหนดค่าอินพุตเสียง (1, 2 หรือ 3) ไปยังสัญญาณภาพปัจจุบันใหม่ อินพุตเสียงแต่ละรายการ สามารถถูกกำหนดไปยังสัญญาณวิดีโอมากกว่าหนึ่งแหล่ง

- ค่าเริ่มต้น: VGA 1 -> เสียง 1; VGA 2 -> เสียง 2
- เสียง 1 / 2: การเชื่อมต่อแบบมินิแจ็ค
- เสียง 3: ซ้าย/ขวา

Audio Out(Standby)

เลือก "เปิด" หรือ "ปิด" เพื่อเปิดหรือปิดเสียงออก

ออก

เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูการตั้งค่าการรักษาความปลอดภัย

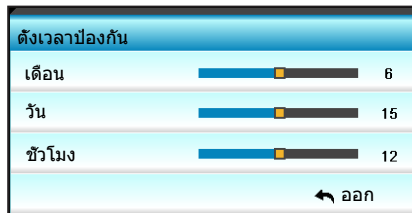


ระบบป้องกัน

- เปิด: เลือก "เปิด" เพื่อใช้การตรวจสอบความปลอดภัยเมื่อเปิดโปรเจคเตอร์
- ปิด: เลือก "ปิด" เพื่อให้สามารถเปิดโปรเจคเตอร์ได้โดยไม่ต้องตรวจสอบรหัสผ่าน

ตั้งเวลาป้องกัน

สามารถเลือกฟังก์ชันเวลา (เดือน/วัน/ชั่วโมง) เพื่อตั้งค่าจำนวนชั่วโมงที่สามารถใช้โปรเจคเตอร์ เมื่อเวลานี้ผ่านไป คุณจะถูกลงโทษให้ใส่รหัสผ่านของคุณอีกครั้ง



เปลี่ยนรหัสผ่าน

- **ครั้งแรก:**
 1. กด "Enter" เพื่อตั้งรหัสผ่าน
 2. รหัสผ่านต้องมี 4 หลัก
 3. ใช้ปุ่มตัวเลขบนรีโมท หรือปุ่มตัวเลขบนหน้าจอ เพื่อป้อนรหัสผ่านใหม่ของคุณ จากนั้นกดปุ่ม "Enter" เพื่อยืนยันรหัสผ่านของคุณ
- **เปลี่ยนรหัสผ่าน:**

(ถ้ารีโมทของคุณไม่มีปุ่มตัวเลข โปรดใช้ลูกศรขึ้น/ลง เพื่อเปลี่ยนตัวเลขแต่ละตัวของรหัสผ่าน จากนั้นกดปุ่ม "Enter" เพื่อยืนยัน)

 1. กด "Enter" เพื่อป้อนรหัสผ่านเดิม
 2. ใช้ปุ่มหมายเลข หรือปุ่มตัวเลขบนหน้าจอ เพื่อป้อนรหัสผ่านปัจจุบัน จากนั้นกด "Enter" เพื่อยืนยัน
 3. ป้อนรหัสผ่านใหม่ (ความยาว 4 หลัก) โดยใช้ปุ่มตัวเลขบนรีโมท จากนั้นกด "Enter" เพื่อยืนยัน
 4. ป้อนรหัสผ่านใหม่อีกครั้ง และกด "Enter" เพื่อยืนยัน

ถ้าป้อนรหัสผ่านไม่ถูกต้อง 3 ครั้ง โปรเจคเตอร์จะปิดโดยอัตโนมัติ

ถ้าคุณลืมรหัสผ่าน โปรดติดต่อสำนักงานในประเทศของคุณเพื่อขอความช่วยเหลือ

การใช้โปรเจคเตอร์

หมายเหตุ: รหัสผ่านเริ่มต้น คือ "1234" (ครั้งแรก)



ออก

เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูการตั้งค่าเครือข่าย LAN



สถานะเครือข่าย

แสดงสถานะการเชื่อมต่อเครือข่าย (อ่านได้โดยตรง)

หมายเลข MAC

แสดง MAC แอดเดรส (อ่านได้โดยตรง)

DHCP

- เปิด: โปรเจคเตอร์จะรับ IP แอดเดรสโดยอัตโนมัติจากเครือข่ายของคุณ
- ปิด: เพื่อกำหนด IP, ซับเน็ต มาสก์, เกตเวย์ และ DNS การปรับตั้งค่าด้วยตนเอง

หมายเหตุ: การออกจาก OSD จะเป็นการใช้ค่าที่ป้อนโดยอัตโนมัติ

IP แอดเดรส

แสดง IP แอดเดรส

ซับเน็ต มาสก์

แสดงหมายเลขซับเน็ตมาสก์

เกตเวย์

แสดงเกตเวย์เริ่มต้นของเครือข่ายที่เชื่อมต่ออยู่กับโปรเจคเตอร์

DNS

แสดงหมายเลข DNS

ออก

เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู

การใช้โปรเจคเตอร์

วิธีใช้เว็บเบราว์เซอร์เพื่อควบคุมโปรเจคเตอร์ของคุณ

1. เปิดตัวเลือก "เปิด" DHCP บนโปรเจคเตอร์ เพื่อบริษัท DHCP เซิร์ฟเวอร์กำหนด IP แอดเดรสโดยอัตโนมัติ
2. เปิดเว็บเบราว์เซอร์ใน PC ของคุณ และพิมพ์ IP ของโปรเจคเตอร์ ("เครือข่าย: LAN Settings > IP แอดเดรส")
3. ป้อนชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่าน จากนั้น คลิก "เข้าสู่ระบบ"
หน้าจอเว็บการปรับตั้งค่าโปรเจคเตอร์จะปรากฏขึ้น

หมายเหตุ:

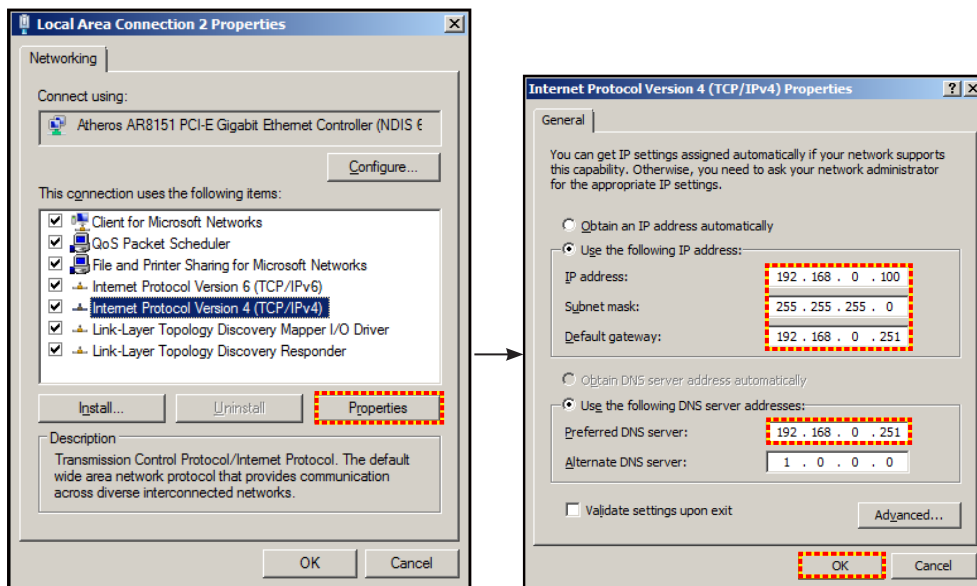
- ชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านเริ่มต้นคือ "admin"
- ขั้นตอนในส่วนนี้ใช้ระบบปฏิบัติการ Windows 7

การเชื่อมต่อโดยตรงจากคอมพิวเตอร์ไปยังโปรเจคเตอร์*

1. ปิด "เปิด" ตัวเลือก DHCP บนโปรเจคเตอร์
2. กำหนดค่า IP แอดเดรส, ซับเน็ต มาสก์, เกตเวย์ และ DNS บนโปรเจคเตอร์ ("เครือข่าย: LAN Settings")

IP แอดเดรส	192.168.0.100 ▶
ซับเน็ต มาสก์	255.255.255.0 ▶
เกตเวย์	192.168.0.254 ▶
DNS	192.168.0.51 ▶

3. เปิดหน้า เครือข่ายและศูนย์การแชร์ บน PC ของคุณ และกำหนดค่าพารามิเตอร์เครือข่ายให้เหมือนกับที่คุณตั้งค่าบนโปรเจคเตอร์บน PC ของคุณ คลิก "ตกลง" เพื่อบันทึกพารามิเตอร์



4. เปิดเว็บเบราว์เซอร์บน PC ของคุณ และพิมพ์ IP แอดเดรสลงในฟิลด์ URL ตามที่กำหนดไว้ในขั้นที่ 3 จากนั้น กดปุ่ม "Enter"

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูการตั้งค่าการควบคุมเครือข่าย



Crestron

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 41794)

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดไปที่ <http://www.crestron.com> and www.crestron.com/getroomview

Extron

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 2023)

PJ Link

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 4352)

AMX Device Discovery

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 1023)

Telnet

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 23)

HTTP

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 80)

ออก

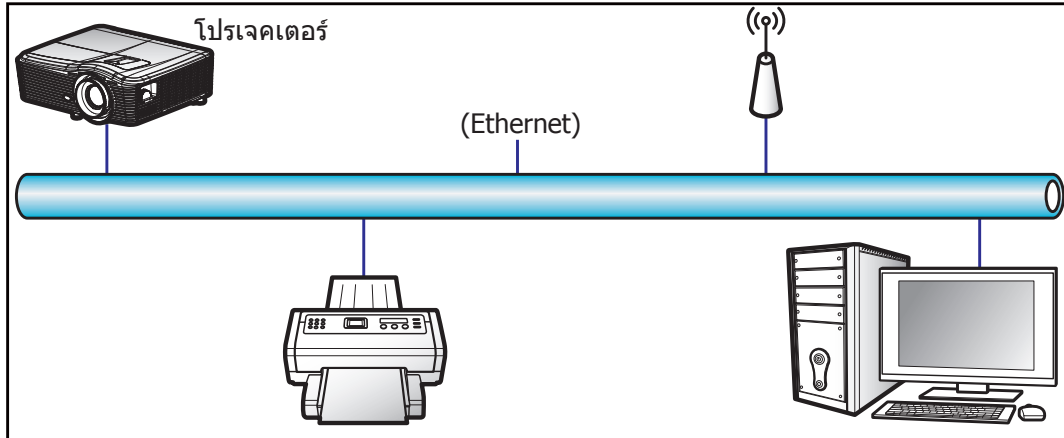
เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูการตั้งค่าการควบคุมเครือข่าย

ฟังก์ชัน LAN RJ45

โปรเจคเตอร์ W320UST มอบเครือข่ายที่หลากหลายและคุณสมบัติการจัดการระยะไกลเพื่อการใช้งานที่ง่ายและไม่ยุ่งยาก ฟังก์ชัน LAN/RJ45 ของโปรเจคเตอร์ผ่านเครือข่าย เช่น การจัดการจากระยะไกล การตั้งค่าเปิด/ปิดเครื่อง ความสว่าง และคอนทราสต์ อีกทั้ง ข้อมูลสถานะของโปรเจคเตอร์ เช่น: แหล่งสัญญาณวิดีโอ การปิดเสียง ฯลฯ



พร้อมฟังก์ชันการทำงาน LAN ของเครื่อง

โปรเจคเตอร์นี้สามารถควบคุมได้จาก PC (แล็ปท็อป) หรืออุปกรณ์อื่นๆ ผ่านพอร์ต LAN/RJ45 และ ith Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink ที่เข้ากันได้

- Crestron เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Crestron Electronics, Inc. แห่งสหรัฐ
- Extron เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Extron Electronics, Inc. แห่งสหรัฐ
- AMX เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ AMX LLC แห่งสหรัฐ
- PJLink ยินดีขอจดทะเบียนเครื่องหมายการค้าและโลโก้ในญี่ปุ่น สหรัฐอเมริกา และประเทศอื่นๆ โดย JBMIA

โปรเจคเตอร์นี้รองรับคำสั่งของตัวควบคุมของ Crestron Electronics ที่กำหนด และซอฟต์แวร์ที่เกี่ยวข้อง ตัวอย่างเช่น RoomView®

<http://www.crestron.com/>

โปรเจคเตอร์นี้พร้อมที่จะรองรับอุปกรณ์ของ Extron

<http://www.extron.com/>

โปรเจคเตอร์นี้รองรับ AMX (Device Discovery)

<http://www.amx.com/>

โปรเจคเตอร์นี้รองรับคำสั่งทั้งหมดของ PJLink Class1 (เวอร์ชัน 1.00)

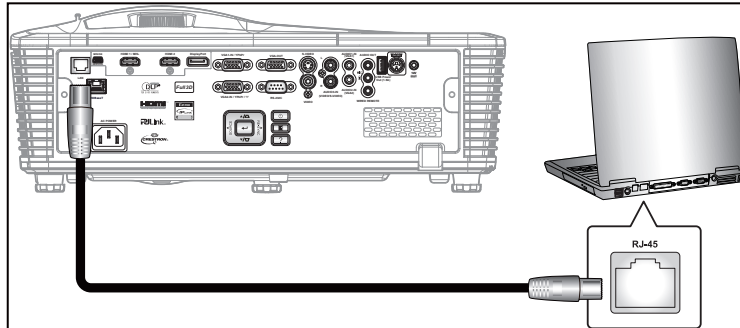
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

สำหรับรายละเอียดข้อมูลเกี่ยวกับชนิดของอุปกรณ์ภายนอกที่สามารถเชื่อมต่อกับพอร์ต LAN/RJ45 และรีโมท/ควบคุมการฉายภาพ เช่นเดียวกับการรองรับคำสั่งสำหรับอุปกรณ์ภายนอกเหล่านี้ โปรดติดต่อฝ่ายสนับสนุนบริการโดยตรง

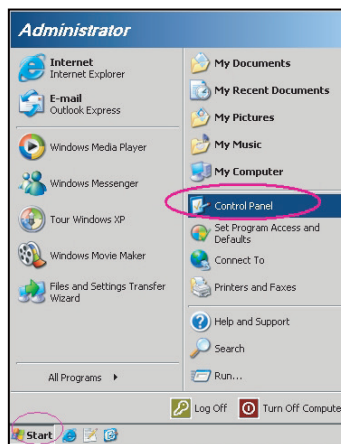
การใช้โปรเจคเตอร์

LAN RJ45

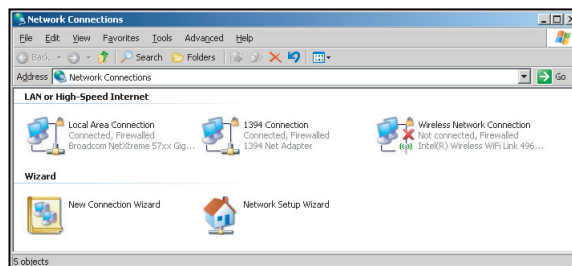
1. เชื่อมต่อ RJ45 ไปยังพอร์ท RJ45 บนโปรเจคเตอร์และ PC (แล็ปท็อป)



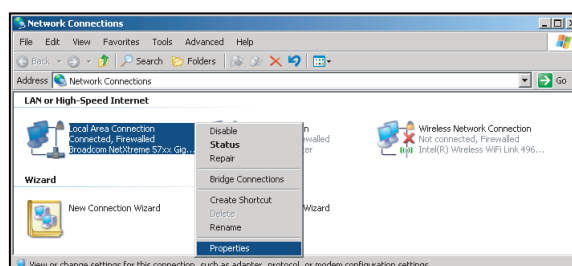
2. บน PC (แล็ปท็อป) ให้เลือก Start (เริ่ม) > Control Panel (แผงควบคุม) > Network Connections (การเชื่อมต่อเครือข่าย)



3. คลิกขวาที่ Local Area Connection (การเชื่อมต่อเครือข่ายท้องถิ่น) และเลือก Property (คุณสมบัติ)

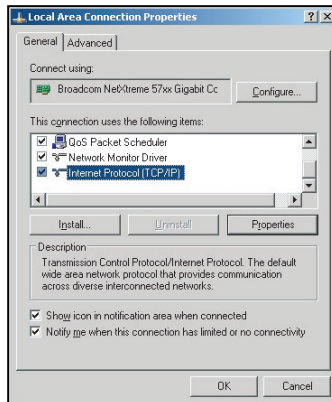


4. ในหน้าต่าง Property (คุณสมบัติ) ให้เลือกแถบ General (ทั่วไป) และเลือก Internet Protocol (TCP/IP) (อินเทอร์เน็ตโพรโทคอล (TCP/IP))

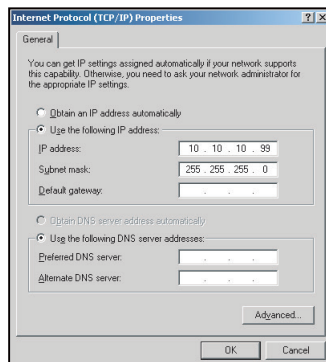


การใช้โปรเจคเตอร์

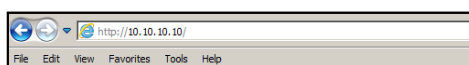
- คลิก "Properties (คุณสมบัติ)"



- พิมพ์ IP แอดเดรส และซันเน็ต มาร์ค จากนั้น กด "OK (ตกลง)"



- กดปุ่ม "Menu" บนโปรเจคเตอร์
- ใช้ปุ่ม ◀▶ เพื่อเลือก ตั้งค่า > เครือข่าย > LAN Settings
- หลังจากเข้าไปยังการตั้งค่า LAN แล้ว ให้ใส่พารามิเตอร์การเชื่อมต่อดังต่อไปนี้:
 - DHCP: ปิด
 - IP แอดเดรส: 10.10.10.10
 - ซันเน็ต มาร์ค: 255.255.255.255
 - เกตเวย์: 0.0.0.0
 - DNS: 0.0.0.0
- กด "Enter" เพื่อยืนยันการตั้งค่า
- เปิดเบราว์เซอร์เว็บ ตัวอย่างเช่น Microsoft Internet Explorer ที่มี Adobe Flash Player 9.0 หรือใหม่กว่าติดตั้งมา
- ในแถบที่อยู่ ให้ป้อน IP แอดเดรสของโปรเจคเตอร์ 10.10.10.10.



การใช้โปรเจคเตอร์

13. กด "Enter"

โปรเจคเตอร์นี้ตั้งค่าไว้สำหรับการจัดการระยะไกล ฟังก์ชัน LAN/RJ45 แสดงดังต่อไปนี้:

หน้าข้อมูล

Model: Optoma Logout Tools Info Help

Optoma

Projector Information

Projector Name: EX610STi
Location: Room
Firmware: B02 2011-09-21
Mac Address: 00:50:41:77:31:24
Resolution: 0 x 0 0Hz
Lamp Hours: 10
Assigned To: Sir

Projector Status

Power Status: On
Source: HDMI
Preset Mode: Presentation
Projector Position: Front Table
Lamp Mode: STD
Error Status:

exit

หน้าหลัก

Model: Optoma Tools Info Help

Optoma

Power Vol - Mute Vol +

SourceList Interface 2.7.4.2

VGA1
VGA2
Video
HDMI
Flash Drive

Menu ▲ Auto
◀ OK ▶
AV Mute ▼ Source

Freeze Contrast Brightness Color

หน้าเครื่องมือ

Model: Optoma Logout Tools Info Help

Optoma

Crestron Control

IP Address: 192.168.0.2
IP ID: 5
Port: 41794
Send

Projector

Projector Name: EX610STi
Location: Room
Name: Sir
Send

DHCP DHCP Enabled
IP Address: 192.168.0.100
Subnet Mask: 255.255.255.0
Default Gateway: 192.168.0.254
DNS Server: 192.168.0.51
Host Name:
Send

User Password

Enabled
New Password:
Confirm:
Send

Admin Password

Enabled
New Password:
Confirm:
Send

Default Language: Automatic Send

exit

ติดต่อแผนกช่วยเหลือทางด้าน IT

HELP DESK X

Send

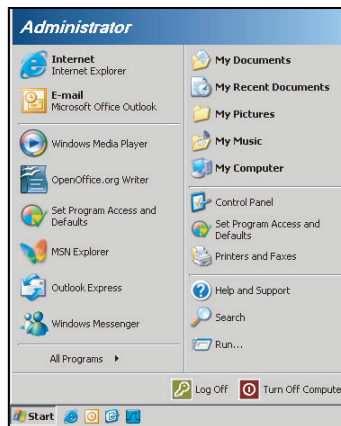
การใช้โปรเจคเตอร์

RS232 โดยฟังก์ชัน Telnet

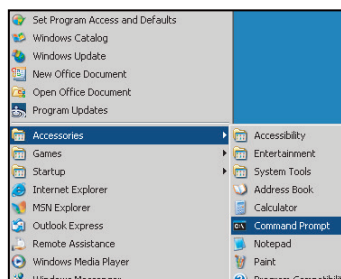
มีวิธีทางเลือกในการควบคุมคำสั่ง RS232 ในโปรเจคเตอร์ เรียกว่า "RS232 โดย TELNET" สำหรับหน้าจอ LAN/RJ45

คู่มือการเริ่มต้นด่วนสำหรับ "RS232 โดย Telnet"

- ตรวจสอบและรับ IP แอดเดรสบนหน้าจอผู้ใช้ของโปรเจคเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่า PC/แล็ปท็อปได้เข้าถึงหน้าเว็บของโปรเจคเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ตั้งค่า "ไฟร์วอลล์ Windows" เป็นปิดการใช้งานในกรณีที่ฟังก์ชันตัวกรองโดย PC/แล็ปท็อป



1. Start (เริ่ม) > All Programs (โปรแกรม) > Accessories (เบ็ดเตล็ด) > Command Prompt (พร้อมท์คำสั่ง)



2. ป้อนรูปแบบคำสั่งดังต่อไปนี้:
 - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (กดปุ่ม "Enter")
 - (ttt.xxx.yyy.zzz: IP แอดเดรสของโปรเจคเตอร์)
3. หากเชื่อมต่อกับ Telnet เรียบร้อยแล้ว และผู้ใช้สามารถป้อนคำสั่ง RS232 จากนั้น กดปุ่ม "Enter" คำสั่ง RS232 จะสามารถทำงานได้

การใช้โปรเจคเตอร์

ข้อมูลจำเพาะสำหรับ "RS232 โดย TELNET":

1. Telnet: TCP.
2. พอร์ต Telnet: 23 (สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม โปรดไปติดต่อตัวแทนผู้ให้บริการหรือทีมงาน)
3. ยูทิลิตี้ Telnet: Windows "TELNET.exe" (โหมดเฝ้าคุม)
4. ยุติการเชื่อมต่อการควบคุม RS232 โดย Telnet ตามปกติ: ปิด
5. ยูทิลิตี้ Windows Telnet โดยตรงหลังจากเชื่อมต่อ TELNET เรียบร้อยแล้ว
 - จำกัด 1 เครื่อง สำหรับการควบคุม Telnet มีพื้นที่น้อยกว่า 50 ไบต์สำหรับเครือข่ายข้อมูลสำหรับการขนส่งต่อเนื่องสำหรับโปรแกรมการควบคุม Telnet
 - จำกัด 2 เครื่อง สำหรับการควบคุม Telnet มีพื้นที่น้อยกว่า 26 ไบต์สำหรับเสร็จสิ้นหนึ่งคำสั่ง RS232 สำหรับการควบคุม Telnet
 - จำกัด 3 เครื่อง สำหรับการควบคุม Telnet ค่าหน่วยเวลาขั้นต่ำสำหรับคำสั่ง RS232 ต่อไปต้องไม่เกิน 200 (มิลลิวินาที)

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูการตั้งค่าขั้นสูง



โลโก้

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อกำหนดหน้าจอเริ่มต้นที่ต้องการ หากมีการเปลี่ยนแปลง จะมีผลในครั้งถัดไปที่โปรเจคเตอร์เปิด

- ค่าเริ่มต้น: หน้าจอเริ่มต้นมาตรฐาน
- ปกติ: โลโก้จะไม่แสดงบนหน้าจอเมื่อเปิดเครื่อง

จับหน้าจอ

กด ▶ เพื่อจับภาพของรูปภาพที่แสดงอยู่บนหน้าจอในปัจจุบัน

คำบรรยาย

คำบรรยาย เป็นเวอร์ชันข้อความของเสียงรายการ หรือข้อมูลอื่น ๆ ที่แสดงบนหน้าจอ ถ้าสัญญาณเข้าประกอบด้วยคำบรรยาย คุณสามารถเปิดคุณสมบัตินี้ และชมผ่านช่องได้ กด ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือก ปิด, CCI หรือ CC2

ไร้สาย

เลือก "เปิด" หรือ "ปิด" เพื่อเปิดหรือปิดฟังก์ชันไร้สาย

ออก

เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู

หมายเหตุ: เพื่อจับภาพโลโก้ให้สำเร็จ ต้องแน่ใจว่าภาพบนหน้าจอไม่เกินความละเอียดดั้งเดิมของโปรเจคเตอร์ (1080p: 1920 x 1080)

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูตัวเลือก



แหล่งสัญญาณเข้า

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเปิดใช้งาน/ปิดใช้งานแหล่งสัญญาณอินพุต กด ► เพื่อเข้าสู่เมนูย่อย และเลือกสัญญาณที่คุณต้องการ กด "Enter" เพื่อเสร็จสิ้นการเลือก โปรเจคเตอร์จะค้นหาเฉพาะอินพุตที่เปิดใช้งานเท่านั้น

ล็อคสัญญาณ

- เปิด: โปรเจคเตอร์จะค้นหาเฉพาะการเชื่อมต่ออินพุตปัจจุบันเท่านั้น
- ปิด: โปรเจคเตอร์จะค้นหาสัญญาณอื่น ถ้าสัญญาณเข้าปัจจุบันหายไป

พื้นที่สูง

เมื่อ "เปิด" ถูกเลือก พัดลมจะหมุนเร็วขึ้น คุณสมบัตินี้มีประโยชน์เมื่ออยู่ในพื้นที่ที่มีระดับสูง ซึ่งมีอากาศเบาบาง

ซอนข้อมูล

- เปิด: เลือก "เปิด" เพื่อซ่อนข้อความข้อมูล
- ปิด: เลือก "ปิด" เพื่อแสดงข้อความ "กำลังค้นหา"

ล็อคปุ่ม

เมื่อฟังก์ชันล็อคปุ่มกดเป็น "เปิด" ปุ่มกดจะถูกล็อค แต่โปรเจคเตอร์ก็ยังสามารถทำงานได้ด้วยรีโมทคอนโทรล คุณสามารถใช้ปุ่มกดได้ใหม่ โดยเลือก "ปิด"

Display Mode Lock

- เปิด: การตั้งค่าการล็อคการปรับโหมดการแสดงผล
- ปิด: การตั้งค่าการปลดล็อคการปรับโหมดการแสดงผล

รูปแบบการทดสอบ

แสดงรูปแบบทดสอบ มี กริด, ขาว, รูปแบบ และ ไม่มี

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูตัวเลือก



สีพื้น

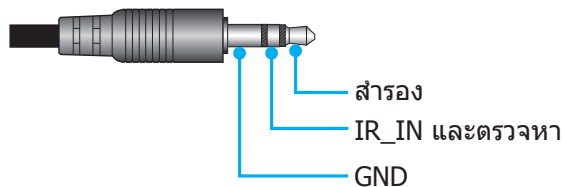
ใช้คุณสมบัตินี้ เพื่อแสดงหน้าจอสี "ดำ", "แดง", "น้ำเงิน", "เขียว" หรือ "ขาว", เมื่อไม่มีสัญญาณใดๆ

Wall Color

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อรับภาพหน้าจอที่ที่เหมาะสมตามสีของผนัง ตัวเลือกที่มี: "Light Yellow", "Light Green", "Light Blue", "Pink", และ "เทา"



ทริกเกอร์ 12V



- ปิด: เลือก "ปิด" เพื่อปิดใช้งานทริกเกอร์
- เปิด: เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานทริกเกอร์

Beep

- ปิด: ไม่ได้ยินเสียงเตือนเมื่อกดปุ่มหรือมีข้อผิดพลาด
- เปิด: ได้ยินเสียงเตือนเมื่อกดปุ่มหรือมีข้อผิดพลาด

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูตัวเลือก



ข้อมูล

แสดงข้อมูลของโปรเจคเตอร์

ข้อมูล	
หมายเลข S/N	xxxxxxxxxxx
เวอร์ชัน F/W	หลัก C01
	MCU C01
	LAN C01
แหล่งสัญญาณเข้าปัจจุบัน	VGA 1
ความละเอียด	1280x800
อัตราการรีเฟรช	60.00 Hz
ชั่วโมงหลอด	
	สว่าง 0 H
	Eco. 0 H
	Power 0 H
ตัวกรองชั่วโมง	0 H
ID โปรเจคเตอร์	0
ชุดคำสั่งรีโมท	0
ชุดคำสั่งรีโมท (แอกทีฟ)	0
IP แอดเดรส	192.168.1.1
สถานะเครือข่าย	เชื่อมต่อ

ออก

เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู

รีเซ็ต

เลือก "ใช่" เพื่อคืนการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงานสำหรับ "ตัวกรองเพิ่มเติม"

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูการตั้งค่าตัวเลือกหลอดไฟ



ชั่วโมงหลอด

แสดงเวลาในการฉายของหลอด

เดือนอายุหลอด

เลือกฟังก์ชันนี้เพื่อแสดง หรือซ่อนข้อความเตือน เมื่อข้อความเปลี่ยน หลอดแสดงขึ้น ข้อความจะปรากฏเป็นเวลา 30 ชั่วโมงก่อนถึงเวลาเปลี่ยนหลอดที่แนะนำ

โหมดของหลอดภาพ

- สว่าง: เลือก "สว่าง" เพื่อเพิ่มความสว่าง
- Eco.: เลือก "Eco." เพื่อหรือหลอดไฟโปรเจคเตอร์ลง ซึ่งจะลดการสิ้นเปลืองพลังงาน และยืดอายุการใช้งานของหลอด
- Power: เลือกตัวเลือกนี้ หากคุณต้องการตั้งการพลังงานให้กับโปรเจคเตอร์ด้วยตนเอง

หมายเหตุ:

- เมื่ออุณหภูมิโดยรอบสูงกว่า 40°C ในขณะที่เครื่องทำงาน โปรเจคเตอร์จะสลับไปยังโหมด Eco โดยอัตโนมัติ
- "โหมดของหลอดภาพ" สามารถถูกตั้งค่าได้อย่างอิสระสำหรับ 2D และ 3D

Power

ตั้งพลังงานโปรเจคเตอร์ด้วยตนเอง ตัวเลือกที่มีรวมถึง 365W, 350W, 330W, 310W, 300W, และ 280W

ลบชั่วโมงหลอดภาพ

รีเซ็ตตัวนับชั่วโมงการใช้งานหลอด หลังจากการเปลี่ยนหลอด

ออก

เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู

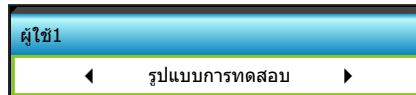
การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูการตั้งค่าตัวเลือกรีโมท



ผู้ใช้1

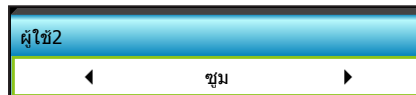
ค่าเริ่มต้นคือ "รูปแบบการทดสอบ"



- กด ► เพื่อเข้าสู่เมนูถัดไป จากนั้นใช้ ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือก "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "รูปแบบการทดสอบ", "ซุม", หรือ "ข้อมูล"

ผู้ใช้2

ค่าเริ่มต้นคือ "ซุม"



- กด ► เพื่อเข้าสู่เมนูถัดไป จากนั้นใช้ ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือก "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "รูปแบบการทดสอบ", "ซุม", หรือ "ข้อมูล"

ผู้ใช้3

ค่าเริ่มต้นคือ "ข้อมูล"



- กด ► เพื่อเข้าสู่เมนูถัดไป จากนั้นใช้ ◀ หรือ ▶ เพื่อเลือก "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "รูปแบบการทดสอบ", "ซุม", หรือ "ข้อมูล"

การใช้โปรเจคเตอร์

การทำงานของ IR

- เปิด: เลือก "เปิด" สามารถสั่งการโปรเจคเตอร์ได้ด้วยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านหน้าหรือด้านบน
- ด้านหน้า: เลือก "ด้านหน้า" สามารถสั่งการโปรเจคเตอร์ได้ด้วยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านหน้า
- บน: เลือก "บน" สามารถสั่งการโปรเจคเตอร์ได้ด้วยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านบน
- ปิด: เลือก "ปิด" ไม่สามารถสั่งการโปรเจคเตอร์ได้ด้วยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านหน้าหรือด้านบน
คุณสามารถใช้ปุ่มกดได้ โดยเลือก "ปิด"

หมายเหตุ:

- "ด้านหน้า" และ "บน" ไม่สามารถเลือกได้ในโหมดสแตนด์บาย
- โหมด IR สามารถถูกเปลี่ยนไปเป็น "NVIDIA 3D Vision" หลังจากที่ใช้ และได้รับการตรวจสอบโดย NVIDIA

ชุดคำสั่งรีโมท

- กด ► เพื่อตั้งรหัสรีโมทเอง และกด "Enter" เพื่อเปลี่ยนแปลงการตั้งค่า

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูตัวเลือกขั้นสูง



ระบบเปิดเครื่องด่วน

เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานโหมดเปิดเครื่องด่วน โปรเจคเตอร์จะเปิดอัตโนมัติ เมื่อไฟ AC เข้า โดยไม่ต้องกดปุ่ม "U" บนปุ่มกดโปรเจคเตอร์หรือบนรีโมทคอนโทรล

เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ

เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานโหมดสัญญาณเปิดเครื่อง โปรเจคเตอร์จะเปิดอัตโนมัติ เมื่อระบบตรวจพบสัญญาณ โดยไม่ต้องกดปุ่ม "U" บนแผงควบคุมโปรเจคเตอร์หรือบนรีโมทคอนโทรล

ปิดอัตโนมัติ (นาฬิกา)

ตั้งค่าช่วงเวลาการนับถอยหลัง ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มขึ้น เมื่อไม่มีสัญญาณถูกส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น (ในหน่วยนาฬิกา)

- กด ◀ เพื่อลดช่วงตัวจับเวลา
- กด ▶ เพื่อเพิ่มช่วงตัวจับเวลา

หมายเหตุ:

- ค่าของตัวตั้งเวลาปิดจะถูกรีเซ็ตเป็นศูนย์ หลังจากที่ใช้โปรเจคเตอร์ปิด
- โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น การตั้งค่าเริ่มต้น คือ 20 นาที

ตัวตั้งเวลาปิด (นาฬิกา)

ตั้งค่าช่วงเวลาการนับถอยหลัง ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มทำงาน โดยที่มีหรือไม่มีสัญญาณส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น (ในหน่วยนาฬิกา)

- กด ◀ เพื่อลดช่วงตัวจับเวลา
- กด ▶ เพื่อเพิ่มช่วงตัวจับเวลา

การ핀ตัวอย่างรวดเร็ว

- เปิด: ถ้าโปรเจคเตอร์ปิดการทำงานโดยบังเอิญ คุณสมบัตินี้จะยอมให้เครื่องโปรเจคเตอร์เปิดการทำงานใหม่อีกครั้ง ถ้าหากเลือกภายในช่วงระยะเวลา 100 วินาที
- ปิด: พัดลมของระบบระบายความร้อนจะเริ่มทำงานหลังจาก 10 วินาทีเมื่อผู้ใช้งานปิดการใช้โปรเจคเตอร์

โหมดพลังงาน(สแตนด์บาย)

- แอกทีฟ: เลือก "แอกทีฟ" เพื่อกลับไปสแตนด์บายปกติ
- Eco.: เลือก "Eco." เพื่อประหยัดการสิ้นเปลืองพลังงาน < 0.5W

ออก

เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู

การใช้โปรเจคเตอร์

เมนูตัวเลือกการตั้งค่าตัวกรองเสริม



ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง

แสดงเวลาตัวกรอง

ติดตั้งแผ่นกรองสำรอง

- ใช่: แสดงข้อความเตือนหลังจากที่ใช้ไป 500 ชั่วโมง
- ไม่ใช่: ปิดข้อความเตือน

หมายเหตุ: "ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง / การเตือนแผ่นกรอง / เริ่มนับเวลาแผ่นกรองใหม่" จะแสดงเฉพาะเมื่อ "ติดตั้งแผ่นกรองสำรอง" เป็น "ใช่"

การเตือนแผ่นกรอง

เลือกฟังก์ชันนี้เพื่อแสดง หรือซ่อนข้อความเตือน เมื่อข้อความการเปลี่ยนตัวกรองแสดงขึ้น (การตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงาน: 500 hr)

เริ่มนับเวลาแผ่นกรองใหม่

รีเซ็ตตัวนับเวลาตัวกรองฝุ่น หลังจากที่เปลี่ยนหรือทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น

ออก

เลือก "ออก" เพื่อออกจากเมนู

การใช้โปรเจคเตอร์

การตั้ง 3D

1. เปิดโปรเจคเตอร์
2. เชื่อมต่อกับแหล่งสัญญาณ 3D ของคุณ ตัวอย่างเช่น บลูเรย์ 3D, เครื่องเล่นเกม, PC, กล้องแปลงสัญญาณ ฯลฯ
3. ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้ใส่เนื้อหาที่เป็น 3D หรือได้เลือกช่อง 3D แล้ว
4. เปิดแวน 3D โปรดดูคู่มือผู้ใช้แวนตา 3D เกี่ยวกับวิธีการใช้งานแวนตา 3D
5. โปรเจคเตอร์ของคุณจะแสดงภาพ 3D จากบลูเรย์ 3D สำหรับ 3D ผ่านทางกล้องแปลงสัญญาณ หรือ PC คุณต้องปรับการตั้งค่าในเมนู 3D

สำหรับ 3D ผ่านบลูเรย์

3D จะแสดงขึ้นโดยอัตโนมัติ คุณอาจจะต้องเลือก DLP Link หรือ VESA ในเมนู ขึ้นอยู่กับแวนตา 3D ของคุณ แวนตา VESA มาพร้อมกับตัวส่งสัญญาณที่ต้องเชื่อมต่อกับพอร์ต 3D Sync ของโปรเจคเตอร์ โปรดดู หน้า 14

- เมนู > "หน้าจอ" > "สามมิติ" > "โหมด 3 มิติ" > "DLP-Link"
- เมนู > "หน้าจอ" > "สามมิติ" > "โหมด 3 มิติ" > "VESA 3D"

สำหรับ 3D ผ่าน PC หรือกล้องแปลงสัญญาณ

3D จะไม่แสดงขึ้นโดยอัตโนมัติ ขึ้นอยู่กับเนื้อหาของภาพ 3D จะแสดงในแบบเคียงข้างกัน หรือแบบบนและล่าง โปรดดูตารางดังต่อไปนี้

SBS	SBS	สูงสุดและต่ำสุด
		สูงสุดและต่ำสุด

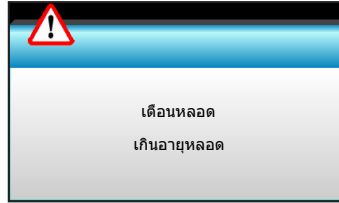
- สำหรับภาพแบบเคียงข้างกัน ให้เลือก "SBS" ในเมนู เมนู > "หน้าจอ" > "สามมิติ" > "3D รูปแบบ" > "SBS"
 - สำหรับภาพแบบบนและล่าง ให้เลือก "บนและล่าง" ในเมนู เมนู > "หน้าจอ" > "สามมิติ" > "3D รูปแบบ" > "สูงสุดและต่ำสุด"
- หากภาพ 3D ดูไม่ถูกต้อง คุณอาจจะต้องทำการปรับ 3D ซิงค์ย้อนกลับ เปิดการทำงานนี้หากภาพดูแปลกๆ เมนู > "หน้าจอ" > "สามมิติ" > "3D ซิงค์ย้อนกลับ" > "เปิด"

หมายเหตุ: ถ้าวิดีโออินพุตเป็น 2D ปกติ, โปรดกด "3D รูปแบบ" และเปลี่ยนไปยัง "อัตโนมัติ" หากมีการเปิดใช้งานโหมด "SBS" เนื้อหาวิดีโอ 2D จะแสดงได้ไม่ถูกต้อง โปรดเปลี่ยนกลับไปเป็น "อัตโนมัติ" เมื่อ 3D ผ่าน PC ซึ่งจะทำงานเฉพาะในความละเอียดบางประเภทเท่านั้น โปรดตรวจสอบความเข้ากันได้ ในหน้า 69

การบำรุงรักษา

การเปลี่ยนหลอด

โปรเจคเตอร์ตรวจจับอายุหลอดโดยอัตโนมัติ เมื่ออายุหลอดไฟใกล้จะหมด คุณจะได้รับข้อความแจ้งเตือน



เมื่อคุณเห็นข้อความนี้ โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายหรือศูนย์บริการในประเทศของคุณเพื่อเปลี่ยนหลอดโดยเร็วที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ ต้องแน่ใจว่าโปรเจคเตอร์เย็นลงเป็นเวลาอย่างน้อย 30 นาทีก่อนที่จะเปลี่ยนหลอดไฟ



คำเตือน: หากติดตั้งบนเพดาน โปรดใช้ความระมัดระวังเมื่อเปิดแผงสำหรับเปลี่ยนหลอด แนะนำให้สวมแว่นตาเพื่อความปลอดภัยถ้าจะเปลี่ยนหลอดเมื่อติดตั้งบนเพดาน "ต้องใช้ความระมัดระวังเพื่อป้องกันไม่ให้ชิ้นส่วนที่หลวมหล่นออกมาจากโปรเจคเตอร์"



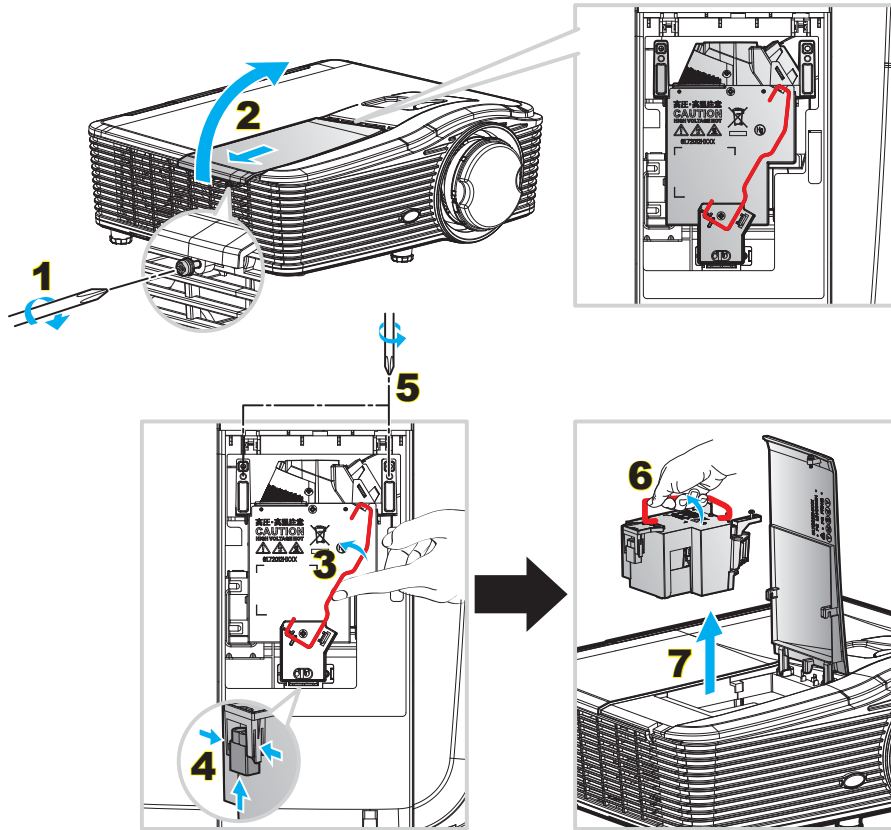
คำเตือน: ฝาครอบหลอดร้อน! ปล่อยให้เย็นลงก่อนที่จะเปลี่ยนหลอด!



คำเตือน: เพื่อลดความเสี่ยงของการบาดเจ็บส่วนตัว อย่าทำชุดหลอดหล่นหรือจับหลอดไฟ หลอดอาจแตกและทำให้เกิดการบาดเจ็บได้ถ้าทำหล่น

การบำรุงรักษา

การเปลี่ยนหลอด (อย่างต่อเนื่อง)



ขั้นตอน:

1. ปิดการจ่ายไฟไปยังโปรเจ็กเตอร์โดยกดปุ่ม "U" บนรีโมทคอนโทรลหรือบนปุ่มกดของโปรเจ็กเตอร์
2. ปล่อยให้โปรเจคเตอร์เย็นลงอย่างน้อย 30 นาที
3. ถอดสายเพาเวอร์ออก
4. ไขสกรูบนฝาปิดออก **1**
5. เปิดฝาครอบ **2**
6. ยกที่จับหลอดขึ้น **3**
7. กดทั้งสองข้าง จากนั้นยกขึ้นและถอดสายไฟของหลอด **4**
8. คลายสกรูหนึ่งตัวบนชุดหลอดออก **5**
9. ยกที่จับหลอดขึ้น **6** และนำชุดหลอดออกอย่างช้าๆ ด้วยความระมัดระวัง **7**
10. ในการใส่ชุดหลอดกลับคืน ให้ทำขั้นตอนก่อนหน้าในลำดับย้อนกลับ
11. เปิดเครื่องโปรเจคเตอร์และรีเซ็ตตัวจับเวลาหลอดไฟ
12. ลบชั่วโมงหลอดภาพ: (i) กด "Menu" → (ii) เลือก "ตัวเลือก" → (iii) เลือก "การปรับค่าหลอด" → (iv) เลือก "ลบชั่วโมงหลอดภาพ" → (v) เลือก "ใช่"

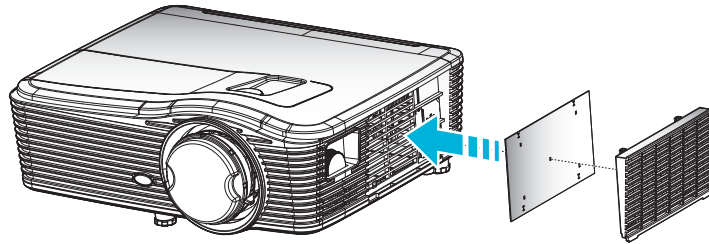
หมายเหตุ:

- ไม่สามารถถอดสกรูบนฝาครอบหลอดและตัวหลอดได้
- โปรเจ็กเตอร์ไม่สามารถ เปิดเครื่องได้ ถ้าไม่ใส่ ฝาปิดหลอดกลับเข้า ไปในโปรเจ็กเตอร์
- อย่าสัมผัสบริเวณกระจกของหลอดไฟ น้ำมันทามือสามารถทำให้หลอดไฟแตกได้ ใช้ผ้าแห้งในการทำความสะอาดชุดหลอดถ้าโดนโดยไม่ตั้งใจ

การบำรุงรักษา

การติดตั้งและการทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น

การติดตั้งตัวกรองฝุ่น



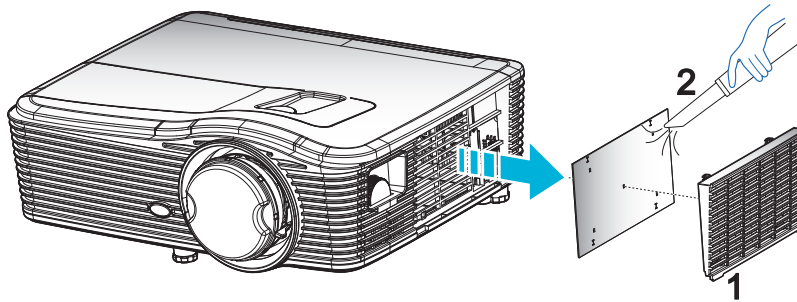
หมายเหตุ: ตัวกรองฝุ่นเป็นที่ต้องการ/มีให้ในภูมิภาคที่เลือกแล้วว่า มีฝุ่นมาก

การทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น

เราแนะนำให้ทำความสะอาดตัวกรองฝุ่นทุกสามเดือน ทำความสะอาดบ่อยขึ้นถ้าใช้โปรเจคเตอร์ในสภาพแวดล้อมที่มีฝุ่น

ขั้นตอน:

1. ปิดการจ่ายไฟไปยังโปรเจคเตอร์โดยกดปุ่ม "⏻" บนรีโมทคอนโทรลหรือบนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์
2. ถอดสายเพาเวอร์ออก
3. เอาตัวกรองฝุ่นออกอย่างช้าๆ และระมัดระวัง
4. ทำความสะอาดหรือเปลี่ยนตัวกรองฝุ่น
5. ในการติดตั้งตัวกรองฝุ่น ให้ทำขั้นตอนก่อนหน้ากลับกัน



ข้อมูลเพิ่มเติม

ความละเอียดที่ใช้งานได้

ความเข้ากันได้กับ HDMI

B0/เวลาที่ตั้งขึ้น	B0/เวลามาตรฐาน	B0/เวลาอย่างละเอียด	B1/โหมดวิดีโอ	B1/เวลาอย่างละเอียด
720 x 400 @ 70Hz	WXGA:	เวลาที่แท้จริง:	640 x 480p @ 60Hz	1366 x 768 @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1440 x 900 @ 60Hz	1024 x 768 @ 60Hz	720 x 480p @ 60Hz	1920 x 1080 @ 60Hz
640 x 480 @ 67Hz	1024 x 768 @ 120Hz	WXGA: 1280 x 800 @ 60Hz	1280 x 720p @ 60Hz	1920 x 1200 @ 60Hz
640 x 480 @ 72Hz	1280 x 800 @ 60Hz	1080P: 1920 x 1080 @ 60Hz	1920 x 1080i @ 60Hz	
640 x 480 @ 75Hz	1280 x 1024 @ 60Hz	WUXGA: 1920 x 1200 @ 60Hz (RB)	720 (1440) x 480i @ 60Hz	
800 x 600 @ 56Hz	1680 x 1050 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 60Hz	
800 x 600 @ 60Hz	1280 x 720 @ 60Hz		720 x 576p @ 50Hz	
800 x 600 @ 72Hz	1280 x 720 @ 120Hz		1280 x 720p @ 50Hz	
800 x 600 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz		1920 x 1080i @ 50Hz	
832 x 624 @ 75Hz	1080P/WUXGA:		720 (1440) x 576i @ 50Hz	
1024 x 768 @ 60Hz	1280 x 720 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 50Hz	
1024 x 768 @ 70Hz	1280 x 800 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 24Hz	
1024 x 768 @ 75Hz	1280 x 1024 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 30Hz	
1280 x 1024 @ 75Hz	1400 x 1050 @ 60Hz			
1152 x 870 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz			
	1440 x 900 @ 60Hz			
	1280 x 720 @ 120Hz			
	1024 x 768 @ 120Hz			

ความเข้ากันได้ของ VGA แบบบนาล็อก

B0/เวลาที่ตั้งขึ้น	B0/เวลามาตรฐาน	B0/เวลาอย่างละเอียด	B1/โหมดวิดีโอ	B1/เวลาอย่างละเอียด
720 x 400 @ 70Hz	WXGA:	เวลาที่แท้จริง:		1366 x 768 @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1440 x 900 @ 60Hz	1024 x 768 @ 60Hz		1920 x 1080 @ 60Hz
640 x 480 @ 67Hz	1024 x 768 @ 120Hz	WXGA: 1280 x 800 @ 60Hz		1920 x 1200 @ 60Hz (RB)
640 x 480 @ 72Hz	1280 x 800 @ 60Hz	1080P: 1920 x 1080 @ 60Hz		
640 x 480 @ 75Hz	1280 x 1024 @ 60Hz	WUXGA: 1920 x 1200 @ 60Hz (RB)		
800 x 600 @ 56Hz	1680 x 1050 @ 60Hz			
800 x 600 @ 60Hz	1280 x 720 @ 60Hz			
800 x 600 @ 72Hz	1280 x 720 @ 120Hz			
800 x 600 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz			
832 x 624 @ 75Hz	1080P/WUXGA:			
1024 x 768 @ 60Hz	1280 x 720 @ 60Hz			
1024 x 768 @ 70Hz	1280 x 800 @ 60Hz			
1024 x 768 @ 75Hz	1280 x 1024 @ 60Hz			
1280 x 1024 @ 75Hz	1400 x 1050 @ 60Hz			

ข้อมูลเพิ่มเติม

B0/เวลาที่ตั้งขึ้น	B0/เวลามาตรฐาน	B0/เวลาอย่างละเอียด	B1/โหมดวิดีโอ	B1/เวลาอย่างละเอียด
1152 x 870 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz			
	1440 x 900 @ 60Hz			
	1280 x 720 @ 120Hz			
	1024 x 768 @ 120Hz			

ความเข้ากันได้ของพอร์ตการแสดงผลดิจิทัล

B0/เวลาที่ตั้งขึ้น	B0/เวลามาตรฐาน	B0/เวลาอย่างละเอียด	B1/โหมดวิดีโอ	B1/เวลาอย่างละเอียด
720 x 400 @ 70Hz	WXGA:	เวลาที่แท้จริง:	640 x 480p @ 60Hz	1366 x 768 @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1440 x 900 @ 60Hz	1024 x 768 @ 60Hz	720 x 480p @ 60Hz	1920 x 1080 @ 60Hz
640 x 480 @ 67Hz	1024 x 768 @ 120Hz	WXGA: 1280 x 800 @ 60Hz	1280 x 720p @ 60Hz	1920 x 1200 @ 60Hz
640 x 480 @ 72Hz	1280 x 800 @ 60Hz	1080P: 1920 x 1080 @ 60Hz	1920 x 1080i @ 60Hz	
640 x 480 @ 75Hz	1280 x 1024 @ 60Hz	WUXGA: 1920 x 1200 @ 60Hz (RB)	720 (1440) x 480i @ 60Hz	
800 x 600 @ 56Hz	1680 x 1050 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 60Hz	
800 x 600 @ 60Hz	1280 x 720 @ 60Hz		720 x 576p @ 50Hz	
800 x 600 @ 72Hz	1280 x 720 @ 120Hz		1280 x 720p @ 50Hz	
800 x 600 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz		1920 x 1080i @ 50Hz	
832 x 624 @ 75Hz	1080P/WUXGA:		720 (1440) x 576i @ 50Hz	
1024 x 768 @ 60Hz	1280 x 720 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 50Hz	
1024 x 768 @ 70Hz	1280 x 800 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 24Hz	
1024 x 768 @ 75Hz	1400 x 1050 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 30Hz	
1280 x 1024 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz			
1152 x 870 @ 75Hz	1440 x 900 @ 60Hz			
	1280 x 720 @ 120Hz			
	1024 x 768 @ 120Hz			

ข้อมูลเพิ่มเติม

ความเข้ากันได้ของวิดีโอ 3D ของจริง

ความละเอียด อินพุต	อินพุต HDMI 1.4a 3D	เวลาอินพุต		
		1280 x 720P @ 50Hz	บนและล่าง	
		1280 x 720P @ 60Hz	บนและล่าง	
		1280 x 720P @ 50Hz	การรวมเฟรม	
		1280 x 720P @ 60Hz	การรวมเฟรม	
		1920 x 1080i @ 50Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	
		1920 x 1080i @ 60Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	
		1920 x 1080P @ 24Hz	บนและล่าง	
		1920 x 1080P @ 24Hz	การรวมเฟรม	
	HDMI 1.3	1920 x 1080i @ 50Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	โหมด SBS เปิดอยู่
		1920 x 1080i @ 60Hz		
		1280 x 720P @ 50Hz		
		1280 x 720P @ 60Hz		
		1920 x 1080i @ 50Hz	บนและล่าง	โหมด TAB เปิดอยู่
		1920 x 1080i @ 60Hz		
		1280 x 720P @ 50Hz		
		1280 x 720P @ 60Hz		
	480i	HQFS	รูปแบบ 3D เป็นเฟรมภาพอย่างต่อเนื่อง	

ข้อมูลเพิ่มเติม

ขนาดภาพและระยะห่างของโปรเจคเตอร์

(WUXGA)

ขนาดภาพที่ต้องการ						ระยะห่างการฉาย (C)			
แวนโฟกัส		ความกว้าง		ความสูง		ไว้ด		เทเล	
ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	ฟุต	ม.	ฟุต
0.91	36	0.78	30.53	0.48	19.08	0.9	2.95	1.7	5.58
1.02	40	0.86	33.92	0.54	21.2	1.0	3.28	1.8	5.91
1.27	50	1.08	42.4	0.67	26.5	1.3	4.27	2.3	7.55
1.52	60	1.29	50.88	0.81	31.8	1.5	4.92	2.8	9.19
1.78	70	1.51	59.36	0.94	37.1	1.8	5.91	3.2	10.50
2.03	80	1.72	67.84	1.08	42.4	2.1	6.89	3.7	12.14
2.29	90	1.94	76.32	1.21	47.7	2.3	7.55	4.1	13.45
2.54	100	2.15	84.8	1.35	53	2.6	8.53	4.6	15.09
3.05	120	2.58	101.76	1.62	63.6	3.1	10.17	5.5	18.04
3.81	150	3.23	127.2	2.02	79.5	3.9	12.80	6.9	22.64
4.57	180	3.88	152.64	2.42	95.4	4.6	15.09	8.3	27.23
5.08	200	4.31	169.6	2.69	106	5.2	17.06	9.2	30.18
6.35	250	5.38	212	3.37	132.5	6.4	21.00	/	/
7.62	300	6.46	254.4	4.04	159	7.7	25.26	/	/

ระยะของเลนส์ ซีพียู					
เลนส์ PJ กลางไปยังด้านบนของภาพ				ระยะของการเลื่อนภาพ	
แนวตั้ง + (สูงสุด) (A)	แนวตั้ง - (ต่ำสุด) (B)	ระยะในแนวตั้งที่ กึ่งกลางของการเลื่อน แบบแนวนอน (D) = (A) - (B)	ระยะในแนวตั้งที่ ตำแหน่งแนวนอน 1%	แนวนอน + (ขวา)	แนวนอน - (ซ้าย)
58.2	48.5	9.7	8.6	7.8	7.8
64.6	53.9	10.8	9.7	8.6	8.6
80.8	67.3	13.5	12.1	10.8	10.8
96.9	80.8	16.2	14.6	12.9	12.9
113.1	94.2	18.9	16.9	15.1	15.1
129.2	107.7	21.5	19.4	17.2	17.2
145.4	121.2	24.2	21.8	19.4	19.4
161.5	134.6	26.9	24.3	21.5	21.5
193.9	161.5	32.3	29.2	25.9	25.9
242.3	201.9	40.4	36.4	32.3	32.3
290.8	242.3	48.5	43.6	38.8	38.8
323.1	269.2	53.9	48.4	43.1	43.1
403.9	336.6	67.3	60.7	53.9	53.9
484.6	403.9	80.8	72.7	64.6	64.6

หมายเหตุ: ระยะการเลื่อนในแนวตั้ง = ความสูงภาพที่มีหน่วยเป็นเมตร * 100 * (0.1 - 0.1/0.1*) (ตำแหน่งแนวนอนที่มีหน่วยเป็นเซนติเมตร / ความกว้างของภาพที่มีหน่วยเป็นเซนติเมตร)

ข้อมูลเพิ่มเติม

(1080P)

ขนาดภาพที่ต้องการ						ระยะห่างการฉาย (C)			
แวนโฟกัส		ความกว้าง		ความสูง		ไวต์		เทล	
ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	ฟุต	ม.	ฟุต
0.91	36	0.80	31.38	0.45	17.65	1.0	3.28	1.7	5.58
1.02	40	0.89	34.86	0.5	19.6	1.1	3.61	1.8	5.91
1.27	50	1.11	43.58	0.62	24.5	1.3	4.27	2.3	7.55
1.52	60	1.33	52.29	0.75	29.4	1.6	5.25	2.8	9.19
1.78	70	1.55	61.01	0.87	34.3	1.9	6.23	3.2	10.50
2.03	80	1.77	69.73	1	39.2	2.1	6.89	3.7	12.14
2.29	90	1.99	78.44	1.12	44.1	2.4	7.87	4.1	13.45
2.54	100	2.21	87.16	1.25	49	2.6	8.53	4.6	15.09
3.05	120	2.66	104.59	1.49	58.8	3.2	10.50	5.5	18.04
3.81	150	3.32	130.74	1.87	73.5	4.0	13.12	6.9	22.64
4.57	180	3.98	156.88	2.24	88.2	4.8	15.75	8.3	27.23
5.08	200	4.43	174.32	2.49	98.1	5.3	17.39	9.2	30.18
6.35	250	5.53	217.89	3.11	122.6	6.6	21.65	/	/
7.62	300	6.64	261.47	3.74	147.1	7.9	25.92	/	/

ระยะของเลนส์ ชิฟท์					
เลนส์ PJ กลางไปยังด้านบนของภาพ				ระยะของการเลื่อนภาพ	
แนวตั้ง + (สูงสุด) (A)	แนวตั้ง - (ต่ำสุด) (B)	ระยะในแนวตั้งที่ กึ่งกลางของการเลื่อน แบบแนวนอน (D) = (A) - (B)	ระยะในแนวตั้งที่ ตำแหน่งแนวนอน 1%	แนวนอน + (ขวา)	แนวนอน - (ซ้าย)
1.7	5.58	8.0	8.0	7.8	7.8
1.9	6.23	8.9	8.9	8.6	8.6
2.4	7.87	11.1	11.1	10.8	10.8
2.8	9.19	13.3	13.3	12.9	12.9
3.3	10.83	15.5	15.5	15.1	15.1
3.8	12.47	17.7	17.7	17.2	17.2
4.2	13.78	19.9	19.9	19.4	19.4
4.7	15.42	22.1	22.1	21.5	21.5
5.7	18.70	26.6	26.6	25.9	25.9
7.1	23.29	33.2	33.2	32.3	32.3
8.5	27.89	39.9	39.9	38.8	38.8
9.4	30.84	44.3	44.3	43.1	43.1
/	/	55.4	55.4	53.9	53.9
/	/	66.4	66.4	64.6	64.6

หมายเหตุ: ระยะการเลื่อนในแนวตั้ง = ความสูงภาพที่มีหน่วยเป็นเมตร * 100 * (0.1 - 0.1/0.1* (ตำแหน่งแนวนอนที่มีหน่วยเป็นเซนติเมตร / ความกว้างของภาพที่มีหน่วยเป็นเซนติเมตร)

ข้อมูลเพิ่มเติม

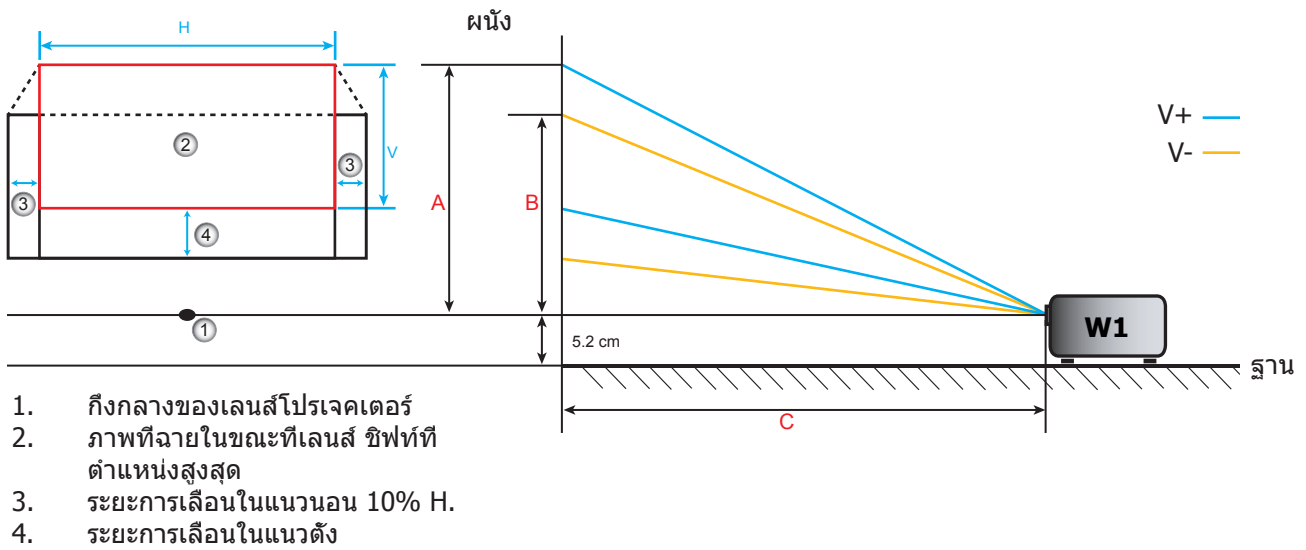
(WXGA)

ขนาดภาพที่ต้องการ						ระยะห่างการฉาย (C)			
แวนโฟกัส		ความกว้าง		ความสูง		ไวต์		เทล	
ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	นิ้ว	ม.	ฟุต	ม.	ฟุต
0.91	36	0.78	30.53	0.48	19.08	1.0	3.28	/	/
1.02	40	0.86	33.92	0.54	21.2	1.1	3.61	/	/
1.27	50	1.08	42.4	0.67	26.5	1.4	4.59	2.4	7.87
1.52	60	1.29	50.88	0.81	31.8	1.6	5.25	2.9	9.51
1.78	70	1.51	59.36	0.94	37.1	1.9	6.23	3.4	11.15
2.03	80	1.72	67.84	1.08	42.4	2.2	7.22	3.9	12.80
2.29	90	1.94	76.32	1.21	47.7	2.4	7.87	4.3	14.11
2.54	100	2.15	84.8	1.35	53	2.7	8.86	4.8	15.75
3.05	120	2.58	101.76	1.62	63.6	3.2	10.50	5.8	19.03
3.81	150	3.23	127.2	2.02	79.5	4.1	13.45	7.2	23.62
4.57	180	3.88	152.64	2.42	95.4	4.9	16.08	8.7	28.54
5.08	200	4.31	169.6	2.69	106	5.4	17.72	9.6	31.50
6.35	250	5.38	212	3.37	132.5	6.8	22.31	12.0	39.37
7.62	300	6.46	254.4	4.04	159	8.1	26.57	/	/

ระยะของเลนส์ ชิฟท์					
เลนส์ PJ กลางไปยังด้านบนของภาพ				ระยะของการเลื่อนภาพ	
แนวตั้ง + (สูงสุด) (A)	แนวตั้ง - (ต่ำสุด) (B)	ระยะในแนวตั้งที่ กึ่งกลางของการเลื่อน แบบแนวนอน (D) = (A) - (B)	ระยะในแนวตั้งที่ ตำแหน่งแนวนอน 1%	แนวนอน + (ขวา)	แนวนอน - (ซ้าย)
60.6	50.9	9.7	8.6	7.8	7.8
67.3	56.5	10.8	9.7	8.6	8.6
84.1	70.7	13.5	12.1	10.8	10.8
101.0	84.8	16.2	14.6	12.9	12.9
117.8	99.0	18.8	16.9	15.1	15.1
134.6	113.1	21.5	19.4	17.2	17.2
151.5	127.2	24.2	21.8	19.4	19.4
168.3	141.4	26.9	24.3	21.5	21.5
201.9	169.6	32.3	29.2	25.9	25.9
252.4	212.0	40.4	36.4	32.3	32.3
302.9	254.4	48.5	43.6	38.8	38.8
336.6	282.7	53.9	48.4	43.1	43.1
420.7	353.4	67.3	60.7	53.9	53.9
504.8	424.1	80.8	72.7	64.6	64.6

หมายเหตุ: ระยะการเลื่อนในแนวตั้ง = ความสูงภาพที่มีหน่วยเป็นเมตร * 100 * (0.1 - 0.1/0.1* (ตำแหน่งแนวนอนที่มีหน่วยเป็นเซนติเมตร / ความกว้างของภาพที่มีหน่วยเป็นเซนติเมตร)

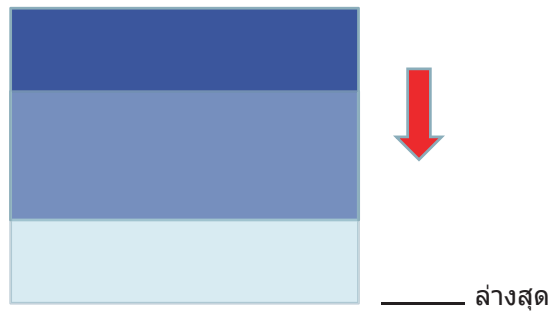
ข้อมูลเพิ่มเติม



การกำหนดตำแหน่งกึ่งกลางของเลนส์ ชิฟท์

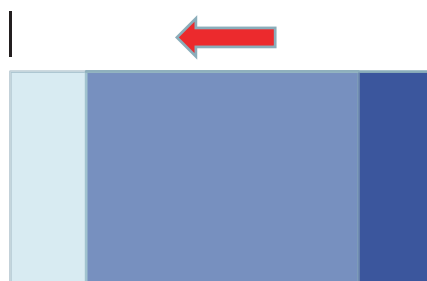
กึ่งกลางของเลนส์ ชิฟท์ในแนวนอน

1. ปรับการเลื่อนในแนวตั้ง (V. Shift) จนกระทั่งถึงระยะสูงสุดของภาพในปลายด้านล่าง



2. ปรับการเลื่อนในแนวนอน (H. Shift) จนกระทั่งถึงระยะสูงสุดของภาพไปทางซ้าย

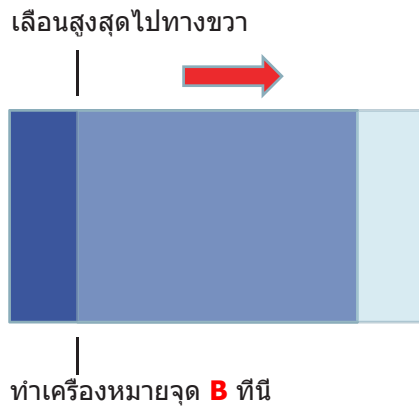
เลื่อนสูงสุดไปทางซ้าย



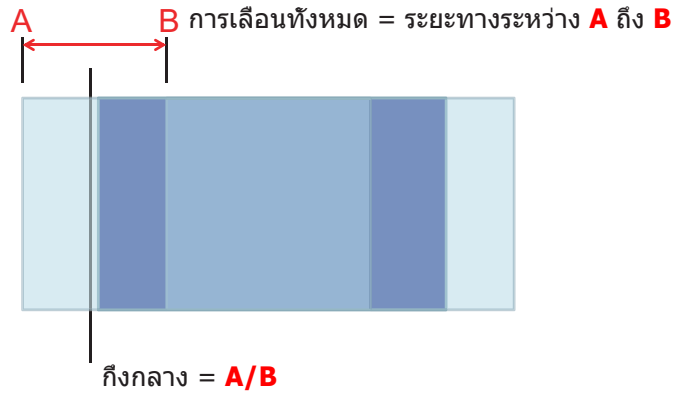
ทำเครื่องหมายจุด A ที่นี่

ข้อมูลเพิ่มเติม

3. ปรับการเลื่อนในแนวนอน (H. Shift) จนกระทั่งถึงระยะสูงสุดของภาพไปทางขวา



4. วัดระยะห่างระหว่างจุด A และจุด B จากนั้นแบ่งออกเป็น 2 และวางภาพกลับไปยังตำแหน่ง A/B ไปทางซ้าย ภาพจะปรากฏที่กึ่งกลางของการเลื่อนในแนวนอน

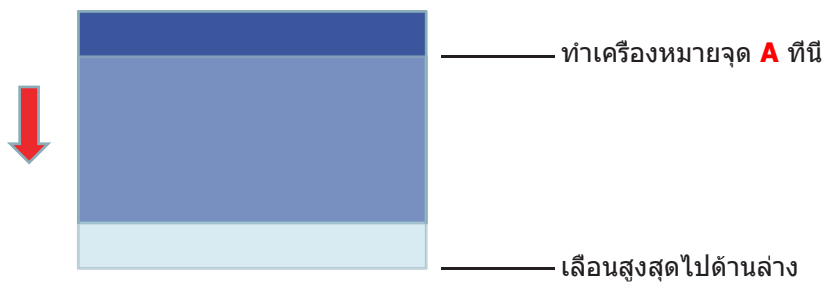


กึ่งกลางของเลนส์ ชิฟท์ในแนวตั้ง

1. ภาพจะอยู่ที่กึ่งกลางของการเลื่อนในแนวนอนก่อนการปรับภาพไปยังกึ่งกลางของการเลื่อนในแนวตั้ง

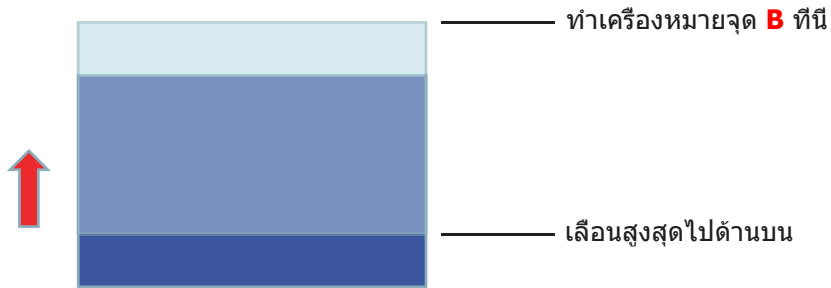


2. ปรับการเลื่อนในแนวตั้ง (V. Shift) จนกระทั่งถึงระยะสูงสุดของภาพลงด้านล่าง

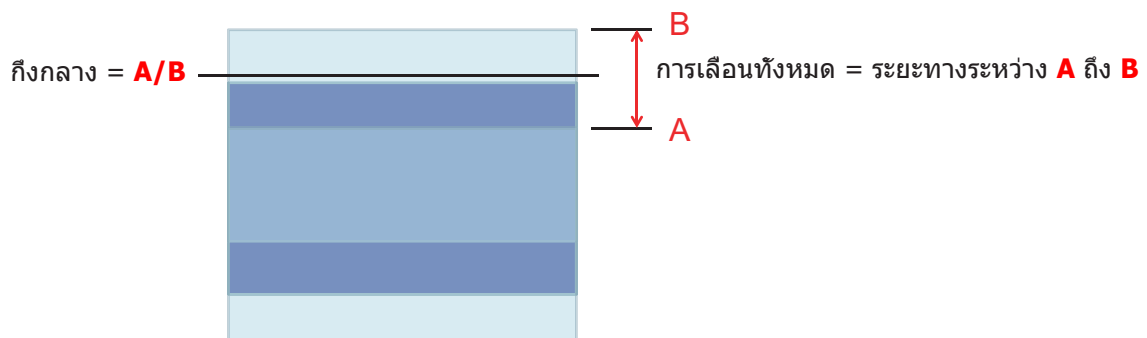


ข้อมูลเพิ่มเติม

3. ปรับการเลื่อนในแนวตั้ง (V. Shift) จนกระทั่งถึงระยะสูงสุดของภาพไปด้านบน



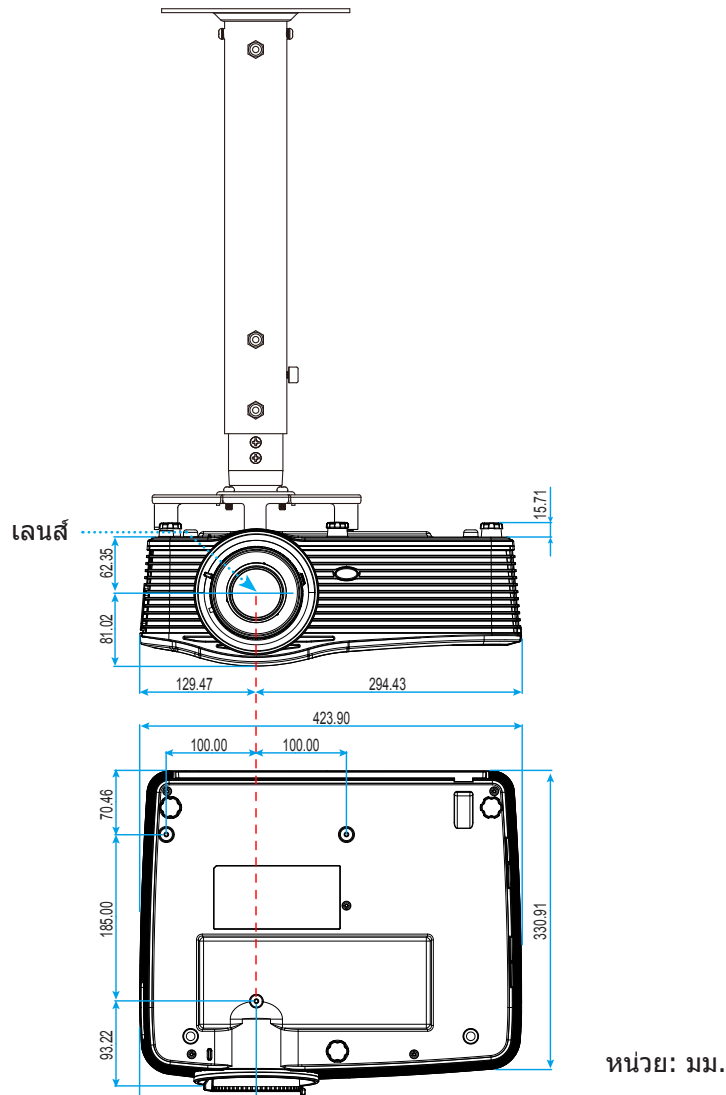
4. วัดระยะห่างระหว่างจุด **A** และจุด **B** จากนั้นแบ่งออกเป็น 2 และวางภาพกลับไปยังตำแหน่ง **A/B** ไปด้านล่าง ภาพจะปรากฏที่กึ่งกลางของการเลื่อนในแนวตั้ง



ข้อมูลเพิ่มเติม

ขนาดของเครื่องโปรเจคเตอร์และการติดตั้งกับเพดาน

1. เพื่อป้องกันความเสียหายต่อโปรเจคเตอร์ของคุณ โปรดใช้ชุดยึดเพดาน Optoma
2. ถ้าคุณต้องการใช้ชุดติดตั้งบนเพดานของบริษัทอื่น โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าสกรูที่ใช้ยึดกับโปรเจคเตอร์ ตรงตามข้อมูลจำเพาะต่อไปนี้:
 - ชนิดสกรู: M4*3
 - ความยาวสกรูต่ำสุด: 10 มม.



หมายเหตุ: โปรดทราบว่า ความเสียหายที่เกิดจากการติดตั้งที่ไม่ถูกต้อง จะทำให้การรับประกันใช้ไม่ได้



คำเตือน:

- ถ้าคุณซื้อชุดยึดเพดานจากบริษัทอื่น โปรดมั่นใจว่าใช้ขนาดสกรูที่ถูกต้อง ขนาดสกรูจะแตกต่างกันไป ขึ้นอยู่กับความหนาของแผ่นโลหะยึด
- ให้แน่ใจว่าได้เว้นช่องว่างอย่างน้อย 10 ซม. ระหว่างเพดานและส่วนล่างของโปรเจคเตอร์
- หลีกเลี่ยงการติดตั้ง โปรเจคเตอร์ใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน

ข้อมูลเพิ่มเติม

รายการฟังก์ชันโปรโตคอล RS232

Baud Rate : 9600

Data Bits: 8

Parity: ไม่มี

Stop Bits: 1

Flow Control : ไม่มี

UART16550 FIFO: ปิดใช้งาน

Projector Return (Pass): P

Projector Return (Fail): F

XX=01-99, ID ของโปรเจคเตอร์, XX=00 สำหรับโปรเจคเตอร์ทั้งหมด

หมายเหตุ: มี <CR> หลังจากคำสั่ง ASCII ทั้งหมด 0D เป็นรหัส HEX สำหรับ <CR> ในรหัส ASCII

SEND to projector			
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 20	Power ON with Password	~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30)
~nnnn	a 0D		~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 2	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI1
~XX12 15	7E 30 30 31 32 20 31 35 0D		HDMI2
~XX12 20	7E 30 30 31 32 20 32 30 0D		Displayport
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA1
~XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA1 Component
~XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
~XX12 13	7E 30 30 31 32 20 31 33 0D		VGA2 Component
~XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
~XX12 21	7E 30 30 31 32 20 32 31 0D		HDBaseT (only exists in "T" SKU)
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
~XX20 13	7E 30 30 32 30 20 31 33 0D		DICOM SIM.
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
~XX45 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Color (Saturation)	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX196 n	7E 30 30 31 39 36 20 a 0D	Noise Reduction	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX191 1	7E 30 30 31 39 31 20 31 0D	DynamicBlack	On
~XX191 0	7E 30 30 31 39 31 20 30 0D		Off(0/2 for backward compatible)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	Film
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics
~XX35 7	7E 30 30 33 35 20 37 0D		2.2
~XX35 5	7E 30 30 33 35 20 35 0D		1.8
~XX35 6	7E 30 30 33 35 20 36 0D		2.0

ข้อมูลเพิ่มเติม

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX35 8	7E 30 30 33 35 20 38 0D		2.6
~XX35 10	7E 30 30 33 35 20 31 30 0D		Blackboard
~XX35 11	7E 30 30 33 35 20 31 31 0D		DICOM
~XX36 4	7E 30 30 33 36 20 34 0D	Color Temp.	Warm
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D		Standard
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Cool
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB\ RGB(0-255)
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D		RGB(16 - 235)
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D		Red Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D		Green Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D		Blue Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX327 n	7E 30 30 33 32 37 20 a 0D	Color Matching	Red Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX333 n	7E 30 30 33 33 33 20 a 0D		Red Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX339 n	7E 30 30 33 33 39 20 a 0D		Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX328 n	7E 30 30 33 32 38 20 a 0D		Green Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX334 n	7E 30 30 33 33 34 20 a 0D		Green Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX340 n	7E 30 30 33 34 30 20 a 0D		Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX329 n	7E 30 30 33 32 39 20 a 0D		Blue Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX335 n	7E 30 30 33 33 35 20 a 0D		Blue Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX341 n	7E 30 30 33 34 31 20 a 0D		Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX330 n	7E 30 30 33 33 30 20 a 0D		Cyan Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX336 n	7E 30 30 33 33 36 20 a 0D		Cyan Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX342 n	7E 30 30 33 34 32 20 a 0D		Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX331 n	7E 30 30 33 33 31 20 a 0D		Yellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX337 n	7E 30 30 33 33 37 20 a 0D		Yellow Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX343 n	7E 30 30 33 34 33 20 a 0D		Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX332 n	7E 30 30 33 33 32 20 a 0D		Magenta Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX338 n	7E 30 30 33 33 38 20 a 0D		Magenta Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX344 n	7E 30 30 33 34 34 20 a 0D		Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX345 n	7E 30 30 33 34 35 20 a 0D	White	Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX346 n	7E 30 30 33 34 36 20 a 0D		Green n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX347 n	7E 30 30 33 34 37 20 a 0D		Blue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX215 1	7E 30 30 32 31 35 20 31 0D	Reset	
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal (RGB)	Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal
~XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D		Automatic On
~XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX200 n	7E 30 30 32 30 30 20 a 0D	Signal(Video)	White Level n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31)
~XX201 n	7E 30 30 32 30 31 20 a 0D		Black Level n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35)
~XX204 1	7E 30 30 32 30 30 24 20 31 0D		0 IRE
~XX204 0	7E 30 30 32 30 30 24 20 30 0D		7.5 IRE
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10(WXGA, WUXGA)
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX

ข้อมูลเพิ่มเติม

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX65 n	7E 30 30 36 35 20 a 0D	H Keystone	n = -30 (a=2D 33 30) ~ 40 (a=33 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -30 (a=2D 33 30) ~ 40 (a=33 30)
~XX69 1	7E 30 30 36 39 20 31 0D	Auto V.Keystone	On
~XX69 0	7E 30 30 36 39 20 30 0D	Auto V. Keystone	Off
~XX59 1	7E 30 30 35 39 20 31 0D	Four corners (Top-Left)	Right+
~XX59 2	7E 30 30 35 39 20 32 0D		Left+
~XX59 3	7E 30 30 35 39 20 33 0D		Up+
~XX59 4	7E 30 30 35 39 20 34 0D		Down+
~XX59 5	7E 30 30 35 39 20 35 0D	(Top-Right)	Right+
~XX59 6	7E 30 30 35 39 20 36 0D		Left+
~XX59 7	7E 30 30 35 39 20 37 0D		Up+
~XX59 8	7E 30 30 35 39 20 38 0D		Down+
~XX59 9	7E 30 30 35 39 20 39 0D	(Bottom-Left)	Right+
~XX59 10	7E 30 30 35 39 20 31 30 0D		Left+
~XX59 11	7E 30 30 35 39 20 31 31 0D		Up+
~XX59 12	7E 30 30 35 39 20 31 32 0D		Down+
~XX59 13	7E 30 30 35 39 20 31 33 0D	(Bottom-Right)	Right+
~XX59 14	7E 30 30 35 39 20 31 34 0D		Left+
~XX59 15	7E 30 30 35 39 20 31 35 0D		Up+
~XX59 16	7E 30 30 35 39 20 31 36 0D		Down+
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link
~XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D		VESA 3D
~XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D->2D	3D
~XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D		L
~XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D		R
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D		SBS
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D		Top and Bottom
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D		Frame sequential
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	On
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync Invert	Off
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian

ข้อมูลเพิ่มเติม

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Farsi
~XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Vietnamese
~XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Indonesian
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Romanian
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling
~XX90 1	7E 30 30 39 30 20 31 0D	Screen Type (WXGA/WUXGA)	16:10
~XX90 0	7E 30 30 39 30 20 30 0D		16:9
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right
~XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D	Security	Security Timer Month/Day/Hour n = mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32)dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D	Security	On
~XX78 0	7E 30 30 37 38 20 30 20		Off (0/2 for backward compatible)
~nnnn	a 0D		~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX310 0	7E 30 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off
~XX310 1	7E 30 30 33 31 30 20 31 0D		On
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume(Audio)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX93 n	7E 30 30 39 33 20 a 0D	Volume(Mic)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input	Default
~XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D		Audio1
~XX89 3	7E 30 30 38 39 20 33 0D		Audio2
~XX89 4	7E 30 30 38 39 20 34 0D		Audio3
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D		User
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture	
~XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D	Closed Captioning	Off
~XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D		cc1
~XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D		cc2
~XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30(32) 0D	Crestron	Off
~XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D		On
~XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30(32) 0D	Extron	Off
~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D		On
~XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30(32) 0D	PJLink	Off
~XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D		On
~XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30(32) 0D	AMX Device Discovery	Off
~XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D		On
~XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30(32) 0D	Telnet	Off

ข้อมูลเพิ่มเติม

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
~XX459 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	HTTP	Off
~XX459 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
~XX39 1	7E 30 30 33 39 20 31 0D	Input Source	HDMI1
~XX39 7	7E 30 30 33 39 20 37 0D		HDMI2
~XX39 15	7E 30 30 33 39 20 31 35 0D		Displayport
~XX39 5	7E 30 30 33 39 20 35 0D		VGA1
~XX39 6	7E 30 30 33 39 20 36 0D		VGA2
~XX39 9	7E 30 30 33 39 20 39 0D		S-Video
~XX39 10	7E 30 30 33 39 20 31 30 0D		Video
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX348 1	7E 30 30 33 34 38 20 31 0D	Display Mode Lock	On
~XX348 0	7E 30 30 33 34 38 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Grid
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		White Pattern
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White
~XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off
~XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D		On
~XX11 2	7E 30 30 31 31 20 32 0D		Front
~XX11 3	7E 30 30 31 31 20 33 0D		Top
~XX350 n	7E 30 30 33 35 30 20 a 0D	Remote Code	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX192 0	7E 30 30 31 39 32 20 30 0D	12V Trigger	Off
~XX192 1	7E 30 30 31 39 32 20 31 0D		On
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D		Signal Power On Off
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D		On
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30) (min) (5 minutes for each step).
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep Timer n = 0 (a=30) ~ 990 (a=39 39 30) (min) (10 minutes for each step).
~XX507 1	7E 30 30 35 30 37 20 31 0D		Sleep Timer On Repeat
~XX507 0	7E 30 30 35 30 37 20 30 0D		Off
~XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D		Quick Resume On
~XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D		Power Mode(Standby) Eco.(≤0.5W)
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D		Active (0/2 for backward compatible)
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder	On
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Lamp Mode	Bright
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D		Eco
~XX110 5	7E 30 30 31 31 30 20 35 0D		Power

ข้อมูลเพิ่มเติม

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description	
~XX326 n	7E 30 30 33 32 36 20 a 0D	Power 365W/350W/330W/310W/300W/280W (n=0/n=1/n=2/n=3/n=4/n=5/)		
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D	Lamp Reset	Yes	
~XX111 0	7E 30 30 31 31 31 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)	
~XX320 1	7E 30 30 33 32 30 20 31 0D	Optional Filter Installed	Yes	
~XX320 0	7E 30 30 33 32 30 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)	
~XX322 0	7E 30 30 33 32 32 20 30 0D	Filter Reminder	Off	
~XX322 1	7E 30 30 33 32 32 20 31 0D		300 hrs	
~XX322 2	7E 30 30 33 32 32 20 32 0D		500 hrs	
~XX322 3	7E 30 30 33 32 32 20 33 0D		800 hrs	
~XX322 4	7E 30 30 33 32 32 20 34 0D		1000 hrs	
~XX323 1	7E 30 30 33 32 33 20 31 0D	Filter Reset	Yes	
~XX323 0	7E 30 30 33 32 33 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)	
~XX313 1	7E 30 30 33 31 33 20 31 0D	Information menu	On	
~XX313 0	7E 30 30 33 31 33 20 30 0D		Off(0/2 for backward compatible)	
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes	
~XX210 n	7E 30 30 32 30 30 20 n 0D	Display message on the OSD	n: 1-30 characters	
SEND to emulate Remote				
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Up		
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Left		
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D	Enter (for projection MENU)		
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Right		
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Down		
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	V Keystone +		
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	V Keystone -		
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D	Volume -		
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume +		
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu		
~XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D	Source		
SEND from projector automatically				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
when Standby/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/ Lamp Hours Running Out/Cover Open			INFO n	n : 0/1/2/3/4/6/7/8/9 = Standby/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open
READ from projector				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	Okn	n = 0 None n = 7 HDMI1 n = 8 HDMI2 n = 15 Displayport n = 2 VGA1 n = 3 VGA2 n = 5 Video n = 4 S-Video n = 16 HDbaseT

ข้อมูลเพิ่มเติม

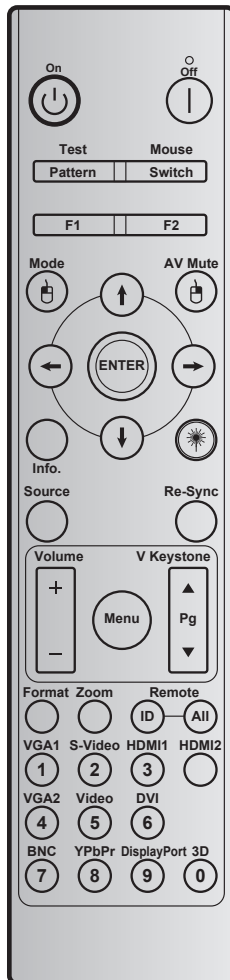
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdddd	dddd: FW version
~XX357 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	LAN FW version	Okeeeee	eeeeee: LAN FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	Okn	n = 0 None n = 1 Presentation n = 2 Bright/ n = 3 Movie n = 4 sRGB n = 5 User n = 7 Blackboard n = 12 DICOM SIM. n = 9 3D
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n : 0/1 = Off/On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format	OKn	n = 1 4:3 n = 2 16:9 n = 3 16:10 n = 5 LBX n = 6 Native n = 7 Auto
*16:9 or 16:10 depend on Screen Type setting				
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	Okn	n = 0 Standard n = 1 Cool n = 2 Cold n = 3 Warm
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n = 0 Front-Desktop n = 1 Rear-Desktop n = 2 Front-Ceiling n = 3 Rear-Ceiling
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 1D	Information	Okabbbbcccdde	a = Power Status a = 0 Power Off a = 1 Power On b = Lamp Hour bbbb Lamp Hour cc = Source cc = 00 None cc = 02 VGA1 cc = 03 VGA2 cc = 04 S-Video cc = 05 Video cc = 07 HDMI1 cc = 08 HDMI2 cc = 15 Displayport cc = 16 HDBaseT d = Firmware Version dddd Firmware Version e = Display mode ee=00 None ee=01 Presentation ee=02 Bright ee=03 Movie ee=04 sRGB ee=05 User ee=07 Blackboard ee=09 3D ee=12 DICOM SIM.

ข้อมูลเพิ่มเติม

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n = 3 WXGA n = 4 1080p n = 5 WUXGA
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: LampHour
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 32 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbbbb	bbbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours
~XX321 1	7E 30 30 33 32 31 20 31 0D	Filter Usage Hours	OKbbbb	bbbb: Filter Usage Hours
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status	Okn	n=0/1 Disconnected/Connected
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	IP Address	Okaaa_bbb_ccc_ddd	
~XX351 0	7E 30 30 33 35 31 20 30 0D	Fan1 speed(blower)	Okaaaa	a=0000~9999
~XX352 1	7E 30 30 33 35 32 20 31 0D	System temperature	Okaaa	a=000~999
~XX353 1	7E 30 30 33 35 33 20 31 0D	Serial number	Okaaaaaaaa aaaaaaa	a=serial number string
~XX354 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	Closed Captioning	Oka	a: 0/1/2 = off/cc1/cc2
~XX355 1	7E 30 30 33 35 35 20 31 0D	AV Mute	Oka	a : 0/1 = Off/On
~XX356 1	7E 30 30 33 35 36 20 31 0D	Mute	Oka	a : 0/1 = Off/On
~XX358 1	7E 30 30 33 35 38 20 31 0D	Current Lamp Watt	Okaaaa	aaaa=0000~9999

ข้อมูลเพิ่มเติม





รหัสรีโมท IR



ปุ่ม	รหัสปุ่ม	คำอธิบายปุ่มการพิมพ์	คำอธิบาย
เปิดเครื่อง		2	เปิด
ปิดเครื่อง		2E	ปิด
ทดสอบ	รูปแบบ	34	รูปแบบการทดสอบ
เมาส์	สวิตช์	3E	สวิตช์
F1		26	F1
F2		27	F2
คลิกซ้ายเมาส์		CB	L
Mode		95	โหมด
ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง		C6	ลูกศรขึ้น
		C7	ลูกศรลง
		C8	ลูกศรซ้าย
		C9	ลูกศรขวา
AV Mute		3	ปิดเสียง AV

ใช้ เพื่อเลือกรายการ หรือทำการปรับสิ่งที่คุณเลือก

ข้อมูลเพิ่มเติม

ปุ่ม		รหัสปุ่ม	คำอธิบายปุ่มการพิมพ์	คำอธิบาย
คลิกขวาเมาส์		CC	R	ใช้เป็นการคลิกขวาเมาส์เมื่อเมาส์เปิดอยู่
Enter		C5	ป้อน	ยืนยันการเลือกรายการของคุณ
Info.		25	ข้อมูล	แสดงข้อมูลของโปรเจคเตอร์
เลเซอร์		ไม่มี	เลเซอร์	ใช้เป็นตัวชี้เลเซอร์
Re-Sync	ซิงค์ใหม่	4	ซิงค์ใหม่	ซิงโครไนซ์โปรเจคเตอร์ไปยังสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ
Source	แหล่งสัญญาณ	18	แหล่งสัญญาณ	กด "Source" เพื่อเลือกสัญญาณเข้า
Volume		9	ระดับเสียง +	กดเพื่อเพิ่มระดับเสียง
		0C	ระดับเสียง -	กดเพื่อลดระดับเสียง
Menu	เมนู	88	เมนู	กด "Menu" เพื่อเปิดเมนูการแสดงผลบนหน้าจอ (OSD) เพื่อที่จะออกจากเมนูผู้ใช้ให้กด "Menu" อีกครั้ง
V Keystone +		85	V คีย์สโตน +	ใช้ ▲ เพื่อปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจคเตอร์
เลื่อนหน้าขึ้น		0A	หน้า +	ใช้เพื่อเลื่อนหน้าขึ้น
V Keystone -		84	V คีย์สโตน -	ใช้ ▼ เพื่อปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจคเตอร์
เลื่อนหน้าลง		0D	หน้า -	ใช้เพื่อเลื่อนหน้าลง
Format		15	รูปแบบ	กดเพื่อเลือกรูปแบบโปรเจคเตอร์
Zoom		61	ซูม	ซูมเข้า/ออกภาพที่ฉาย
รีโมท	ID	3201~3299		กดจนกระทั่งไฟ LED กระพริบ จากนั้นกด 01~99 เพื่อตั้งรหัสรีโมท
	ทั้งหมด	32CD		กดเพื่อตั้งรหัสรีโมทไปยังทั้งหมด
VGA1 / 1		8E	1/VGA1	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกสัญญาณ VGA ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "1"
S-Video / 2		1D	2/S-Video	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกสัญญาณ S-video ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "2"
HDMI1 / 3		16	3/HDMI1	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกสัญญาณ HDMI ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "3"
HDMI2		9B	HDMI2	กดเพื่อเลือกสัญญาณ HDMI
VGA2 / 4		9A	4/VGA2	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกแหล่งสัญญาณ VGA2 ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "4"
Video / 5		1C	5/Video	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกสัญญาณคอมพิวเตอร์วิดีโอ ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "5"
DVI / 6		19	6/DVI	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกสัญญาณ DVI ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "6"
BNC / 7		1A	7/BNC	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกสัญญาณ BNC ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "7"
YPbPr / 8		17	8/YPbPr	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกสัญญาณคอมพิวเตอร์วีดีโอ ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "8"
Display Port / 9		9F	9/DisplayPort	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกพอร์ตแสดงผล ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "9"
3D / 0		89	0/3D	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกสัญญาณ 3D ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "0"

ข้อมูลเพิ่มเติม

หมายเหตุ:

- หากโปรเจกเตอร์สนับสนุนคุณสมบัติไดนามิกอีโค / อิมเมจแคร์ และกดปุ่มปิดเสียง AV การบริโภคพลังงานของหลอดไฟจะเป็น 30%

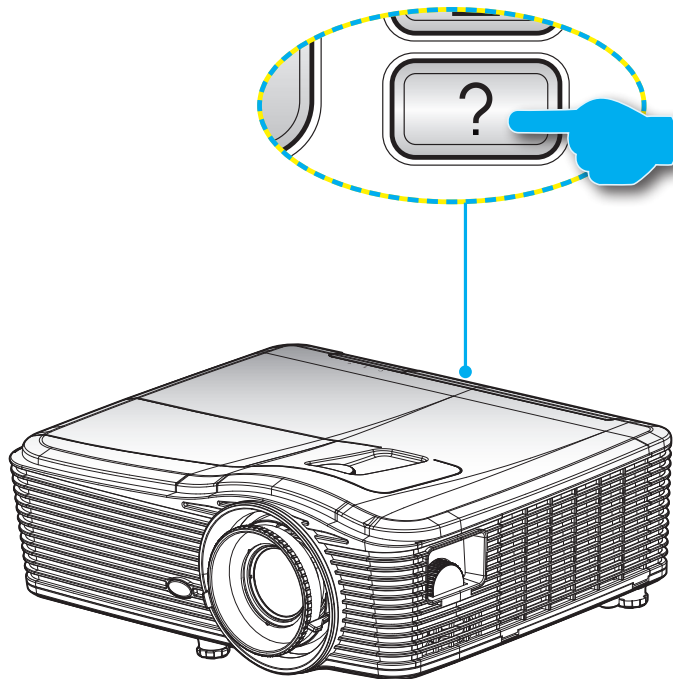
ข้อมูลจำเพาะการจำลองคุณสมบัติเมาส์ระยะไกล

- สนับสนุนคุณสมบัติเมาส์ระยะไกลเมื่อเลือกแหล่งคอมพิวเตอร์ เช่น VGA หรือ HDMI เท่านั้น
- หากคุณกดปุ่ม "Switch" ที่รีโมทคอนโทรล คุณจะเห็นเคอร์เซอร์แสดงที่ด้านบนขวาของหน้าจอเป็นเวลา 15 วินาที
- ในโหมดเมาส์ระยะไกล เคอร์เซอร์จะเลื่อนอย่างรวดเร็วและต่อเนื่องบนหน้าจอ
- หากคุณกดปุ่ม "Switch" บนรีโมทคอนโทรล V คีย์สโตนจะสลับเป็นโหมดหน้าขึ้น/ลง

ข้อมูลเพิ่มเติม

การใช้ปุ่มข้อมูล

ฟังก์ชันข้อมูลช่วยทำให้การตั้งค่าและการทำงานทำได้ง่าย กดปุ่ม "?" บนปุ่มกดเพื่อเปิดเมนูข้อมูล



- ปุ่ม ข้อมูล ทำงานเฉพาะขณะที่ไม่มีสัญญาณเข้าที่ตรวจจับได้

ข้อมูล	
หมายเลข S/N	xxxxxxxxxxx
เวอร์ชัน F/W	หลัก C01
	MCU C01
	LAN C01
แหล่งสัญญาณเข้าปัจจุบัน	VGA 1
ความละเอียด	1280x800
อัตรากรรเฟรช	60.00 Hz
ชั่วโมงหลอด	
	สว่าง 0 H
	Eco. 0 H
	Power 0 H
ตัวกรองชั่วโมง	0 H
ID โปรเจกเตอร์	0
ชุดคำสั่งรีโมท	0
ชุดคำสั่งรีโมท (แอกทีฟ)	0
IP แอดเดรส	192.168.1.1
สถานะเครือข่าย	เชื่อมต่อ
← ออก	

ข้อมูลเพิ่มเติม

การแก้ไขปัญหา

ถ้าคุณมีปัญหากับโปรเจคเตอร์ของคุณ โปรดดูข้อมูลต่อไปนี้ ถ้าปัญหายังคงมีอยู่ โปรดติดต่อร้านค้าปลีก หรือศูนย์บริการในประเทศของคุณ

ปัญหาเกี่ยวกับภาพ

- ❓ **ไม่มีภาพปรากฏบนหน้าจอ**
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายเคเบิล และการเชื่อมต่อทั้งหมดถูกต้อง และเชื่อมต่อ ไว้อย่างแน่นหนา ตามที่อธิบายไว้ในส่วน "การติดตั้ง"
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าขาของขั้วต่อไม่งอ หรือหัก
 - ตรวจสอบว่าหลอดไฟที่ฉายได้รับการติดตั้งอย่างปลอดภัย โปรดดูที่หมวด "การเปลี่ยนหลอดไฟ"
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณแกะฝาปิดเลนส์ออก และเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์แล้ว
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณสมบัติ "ปิดเสียง AV" ไม่ได้เปิดอยู่

- ❓ **ภาพไม่ได้โฟกัส**
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าฝาปิดเลนส์เปิดอยู่
 - ปรับแหวนโฟกัสที่เลนส์ของโปรเจคเตอร์
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าหน้าจอการฉายอยู่ระหว่างระยะทางที่ต้องการจากโปรเจคเตอร์ (โปรดดูหน้า 70-73)

- ❓ **ภาพถูกยัดออกเมื่อแสดงภาพยนตร์ DVD 16:9**
 - เมื่อคุณเล่น DVD จอกว้าง หรือ DVD 16:9, โปรเจคเตอร์จะแสดงภาพที่ดีที่สุดในรูปแบบ 16:9 ที่ด้านของโปรเจคเตอร์
 - ถ้าคุณเล่นภาพยนตร์ DVD รูปแบบ LBX โปรดเปลี่ยนรูปแบบเป็น LBX ใน OSD ของโปรเจคเตอร์
 - ถ้าคุณเล่นภาพยนตร์ DVD ที่มีรูปแบบ 4:3 โปรดเปลี่ยนรูปแบบเป็น 4:3 ใน OSD ของโปรเจคเตอร์
 - ถ้าภาพยังคงถูกยัดอยู่ คุณจำเป็นต้องปรับอัตราส่วนภาพ โดยปฏิบัติดังนี้:
 - โปรดตั้งค่ารูปแบบการแสดงผลเป็นชนิดอัตราส่วนภาพ 16:9 (กว้าง) บนเครื่องเล่น DVD ของคุณ

- ❓ **ภาพเล็กเกินไป หรือใหญ่เกินไป**
 - ปรับปุ่มซูมที่ส่วนบนของโปรเจคเตอร์
 - เลื่อนเครื่องโปรเจคเตอร์ให้ใกล้หรือห่างจากจอภาพ
 - กด "Menu" บนแผงควบคุมโปรเจคเตอร์ จากนั้นไปที่ "หน้าจอ-->รูปแบบ" ลองการตั้งค่าต่างๆ

- ❓ **ภาพเอียง:**
 - ถ้าเป็นไปได้ ทำการปรับตำแหน่งวางของโปรเจคเตอร์ให้อยู่ตรงกลางของหน้าจอ และต่ำกว่าส่วนล่างของหน้าจอ
 - ใช้ "หน้าจอ-->V คีย์สโตน" จาก OSD เพื่อทำการปรับแต่ง

- ❓ **ภาพกลับด้าน**
 - เลือก "ตั้งค่า-->การฉายภาพ" จาก OSD และปรับทิศทางการฉายภาพ

- ❓ **ภาพซ้อนและเบลอ**
 - กดปุ่ม "3D รูปแบบ" และเปลี่ยนไปที่ "ปิด" เพื่อหลีกเลี่ยงไม่ให้ภาพ 2D ปรากฏเป็นภาพซ้อนและเบลอ

ข้อมูลเพิ่มเติม



รูปแบบภาพสองภาพ, เคียงข้างกัน

- กดปุ่ม "3D รูปแบบ" และสลับไปยัง "SBS" สำหรับสัญญาณเข้าที่เป็น 2D HDMI 1.3 1080i เคียงข้างกัน



ภาพไม่แสดงเป็น 3D

- ตรวจสอบว่าแบตเตอรี่ของแว่น 3D หมดหรือไม่
- ตรวจสอบว่าแว่น 3D เปิดอยู่หรือไม่
- เมื่อสัญญาณเข้าเป็น HDMI 1.3 2D (1080i เคียงข้างกัน ครึ่งหนึ่ง), กดปุ่ม "3D รูปแบบ" และสลับไปยัง "SBS"

ปัญหาอื่นๆ



โปรเจคเตอร์หยุดตอบสนองต่อปุ่มควบคุมทั้งหมด

- ถ้าเป็นไปได้ ให้ปิดโปรเจคเตอร์ จากนั้นถอดสายเพาเวอร์ และรอเป็นเวลาอย่างน้อย 20 วินาทีก่อนที่จะเชื่อมต่อเพาเวอร์อีกครั้ง



หลอดใหม่ หรือส่งเสียงดัง

- เมื่อสิ้นสุดอายุหลอด หลอดจะไหม้และอาจส่งเสียงดังเปาะ หากเกิดเหตุการณ์นี้ โปรเจคเตอร์จะไม่เปิดจนกว่าจะเปลี่ยนชุดหลอด ในการเปลี่ยนหลอด ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนที่ระบุไว้ภายใต้หมวด "การเปลี่ยนหลอดไฟ" ในหน้า 64-65

ปัญหาเกี่ยวกับรีโมทคอนโทรล



ถ้ารีโมทคอนโทรลไม่ทำงาน

- ตรวจสอบมุมการทำงานของรีโมทคอนโทรลให้อยู่ภายในขอบเขต $\pm 15^\circ$ ทั้งแนวนอนและแนวตั้งจากตัวรับสัญญาณ IR บนโปรเจคเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีอะไรขวางกั้นระหว่างรีโมทคอนโทรลและโปรเจคเตอร์ ย้ายไปในระยะ 5 ม. (16 ฟุต) จากโปรเจคเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าใส่แบตเตอรี่อย่างถูกต้อง
- เปลี่ยนแบตเตอรี่ถ้าแบตเตอรี่หมด

ข้อมูลเพิ่มเติม







ไฟแสดงสถานะการเตือน

เมื่อไฟแสดงสถานะการเตือน (ดูด้านล่าง) ติด, โพรเจกเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ:

- ไฟแสดงสถานะ LED "หลอด" จะติดเป็นสีแดง และถ้าไฟแสดงสถานะ "เปิด/สแตนด์บาย" จะกะพริบเป็นสีเหลือง
- LED แสดงสถานะ "อุณหภูมิ" ติดเป็นสีแดง และถ้าไฟแสดงสถานะ "เปิด/สแตนด์บาย" จะกะพริบเป็นสีเหลือง นี้หมายความว่า โพรเจกเตอร์ร้อนเกินไป ภายใต้สถานการณ์ปกติ สามารถเปิดโปรเจกเตอร์กลับมาใหม่ได้
- ไฟแสดงสถานะ LED "อุณหภูมิ" จะกะพริบเป็นสีแดง และถ้าเครื่อง "เปิด/สแตนด์บาย" ไฟแสดงสถานะ จะกะพริบเป็นสีเหลือง

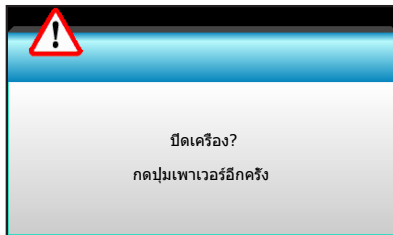
ถอดปลั๊กสายไฟจากโปรเจกเตอร์ รอเป็นเวลา 30 วินาที และลองอีกครั้ง ถ้าไฟแสดงสถานะการเตือนติดขึ้นอีกครั้ง โปรดติดต่อศูนย์บริการที่ใกล้ที่สุด เพื่อขอความช่วยเหลือ

ข้อความแสงไฟ LED

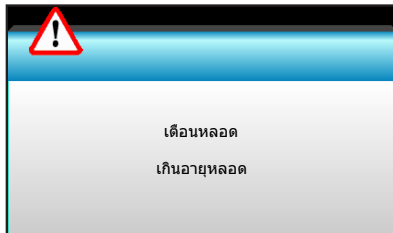
ข้อความ	 ไฟ LED แสดงพาวเวอร์	 ไฟ LED แสดงพาวเวอร์	 LED อุณหภูมิ	 LED หลอด
	(สีแดง)	(สีเขียว)	(สีแดง)	(สีแดง)
สถานะสแตนด์บาย (ต่อสายพาวเวอร์)	ติดตลอด		○	○
เปิดเครื่อง (อุ่นเครื่อง)		กะพริบ (ปิด 0.5 วินาที / เปิด 0.5 วินาที)	○	○
หลอดติด		ติดตลอด	○	○
ปิด (ทำให้เย็น)		กะพริบ (ปิด 0.5 วินาที / เปิด ไฟ 0.5 วินาที) กลับไปยังไฟสีแดงที่ติดตลอดเมื่อปิดพัดลมทำความเย็น	○	○
การฟื้นฟูอย่างรวดเร็ว (100 วินาที)		กะพริบ (ปิด 0.25 วินาที / เปิด ไฟ 0.25 วินาที)	○	○
ผิดพลาด (อุณหภูมิเกิน)	แดงกะพริบ			○
ผิดพลาด (พัดลมไม่ทำงาน)	แดงกะพริบ		กะพริบ	
ผิดพลาด (หลอดเสีย)	แดงกะพริบ			

ข้อมูลเพิ่มเติม

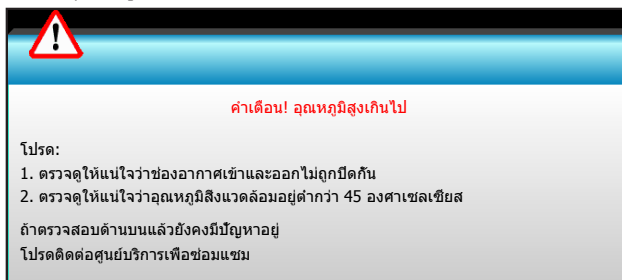
- ปิดเครื่อง:



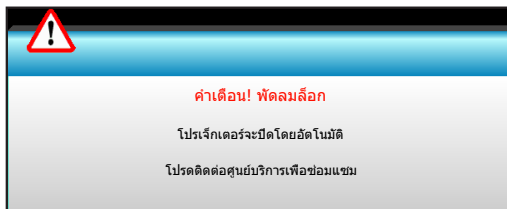
- เตือนหลอด:



- เตือนอุณหภูมิ:



- พัดลมไม่ทำงาน:



- อยู่นอกช่วงที่แสดงภาพ:



ข้อมูลเพิ่มเติม

ข้อมูลจำเพาะ

การมองเห็น	คำอธิบาย
ความละเอียดสูงสุด	- 1920 x 1200/85HzRB (แบนด์วิดท์สูงสุด: 282MHz) สำหรับ DP - 1080p/75Hz (แบนด์วิดท์สูงสุด: 225MHz) สำหรับ HDMI
เลนส์	- ชูมและโฟกัสด้วยตนเอง - 15.94~25.5 มม. - WXGA/1080P: 20.77~31.13 มม.
หลอดไฟ	- โหมด ECO < = 0.5 W @ 110/220VAC - โหมด Active >0.5W; <3W) @ 110/220VAC
แสงออก (การกำหนดตำแหน่งกึ่งกลาง ของเลนส์ ชิฟท์)	- 1080P/WXGA: 5000 ลูเมน (ทั่วไป) - WUXGA: 5200 ลูเมน (ทั่วไป)
ขนาดภาพ (ทแยงมุม)	- WXGA: 24.7"~302.7" - 1080P: 25.1"~309.4" - WUXGA: 25.8"~318"
ระยะทางการฉาย	- 2.49 (กว้าง)~3.42 (ไกล) - WXGA: 2.49 (กว้าง)~3.42 (ไกล) - 1080p: 2.49 (กว้าง)~3.42 (ไกล) - WUXGA: 2.49 (กว้าง)~3.42 (ไกล)

ไฟฟ้า	คำอธิบาย
เข้า	ขั้วต่อ VGA2 In/YPbPr , ขั้วต่อ VGA2 In/YPbPr , พอร์ตเสียงเข้า 3 (วิดีโอ/S-Video), เสียงเข้า 1(VGA1), พอร์ตเสียงเข้า 2 (VGA2)
ออก	ขั้วต่อ RJ-45, ขั้วต่อ USB-B มินิ (อัปเดตเฟิร์มแวร์), ขั้วต่อ HDMI, พอร์ตการแสดงผล, ขั้วต่อ VGA ออก, พอร์ต S-video, พอร์ตเสียงออก, ไฟ USB ออก (1.5A), พอร์ตวิดีโอ, ขั้วต่อ RS232C
พอร์ต LAN แบบมีสาย	1 x RJ-45 (10/100 BASE-T/100 BASE-TX)
พอร์ตบริการ	ไฟ USB ออก (1.5A)
การทำสำเนา	1073.4 ล้านสี
อัตราการสแกน	- อัตราการสแกนในแนวตั้ง: 15.375~91.146 KHz - อัตราการสแกนในแนวนอน: 24~ 85 Hz (120Hz สำหรับคุณสมบัติ 3D)
การทำงานร่วมกันของการซิงค์	การแยกซิงค์
ลำโพงในตัว	มี 10W
ความต้องการใช้พลังงาน	100 - 240V AC 50/60Hz
ไฟเข้า	2.5-1.0 A
การบริโภคพลังงาน (ค่าทั่วไป)	
โหมด ECO ปิด	- ทั่วไป 445W MAX 490W @ 110VAC - ทั่วไป 425W MAX 470W @ 220VAC
โหมด ECO	- ทั่วไป 355W MAX 390W @ 110VAC - ทั่วไป 340W MAX 375W @ 220VAC

ข้อมูลเพิ่มเติม

เกี่ยวกับเครื่องกล	คำอธิบาย
การวางแนวการติดตั้ง	ตั้งโต๊ะ/ด้านหน้า ตั้งโต๊ะ/ด้านหลัง แขนงพาดาน/ด้านหน้า แขนงพาดาน/ด้านหลัง
ขนาด	415.4 มม. (ก.) x 336 มม. (ล.) x 117 มม. (ส.)
น้ำหนัก	5.2 kg
เงื่อนไขเกี่ยวกับสภาพแวดล้อม	การทำงาน: 5 ~ 40°C ในโหมด Bright (โหมดปกติ) ความชื้น 10% ถึง 85% (ไม่ควบแน่น)
	การทำงาน: 5 ~ 45°C ในโหมด ECO ความชื้น 10% ถึง 85% (ไม่ควบแน่น)

หมายเหตุ: ข้อมูลจำเพาะทั้งหมดอาจได้รับการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ

ข้อมูลเพิ่มเติม

สำนักงานทั่วโลกของ Optoma

สำหรับการบริการและสนับสนุน โปรดติดต่อสำนักงานในประเทศของคุณ

สหรัฐอเมริกา

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786
📠 510-897-8601
✉ services@optoma.com

แคนาดา

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786
📠 510-897-8601
✉ services@optoma.com

ละตินอเมริกา

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786
📠 510-897-8601
✉ services@optoma.com

ยุโรป

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
หมายเลขโทรศัพท์ฝ่ายบริการ :
+44 (0)1923 691865

☎ +44 (0) 1923 691 800
📠 +44 (0) 1923 691 888
✉ service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

☎ +31 (0) 36 820 0253
📠 +31 (0) 36 548 9052

ฝรั่งเศส

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

☎ +33 1 41 46 12 20
📠 +33 1 41 46 94 35
✉ savoptoma@optoma.fr

สเปน

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

☎ +34 91 499 06 06
📠 +34 91 670 08 32

Deutschland

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

☎ +49 (0) 211 506 6670
📠 +49 (0) 211 506 66799
✉ info@optoma.de

สแกนดิเนเวีย

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

☎ +47 32 98 89 90
📠 +47 32 98 89 99
✉ info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

เกาหลี

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA

☎ +82+2+34430004
📠 +82+2+34430005

ญี่ปุ่น

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス

✉ info@os-worldwide.com

コンタクトセンター:0120-380-495 www.os-worldwide.com

ไต้หวัน

12F, No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.

☎ +886-2-8911-8600
📠 +886-2-8911-6550
✉ services@optoma.com.tw

www.optoma.com.tw

asia.optoma.com

ฮ่องกง

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

☎ +852-2396-8968
📠 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

จีน

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

☎ +86-21-62947376
📠 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

