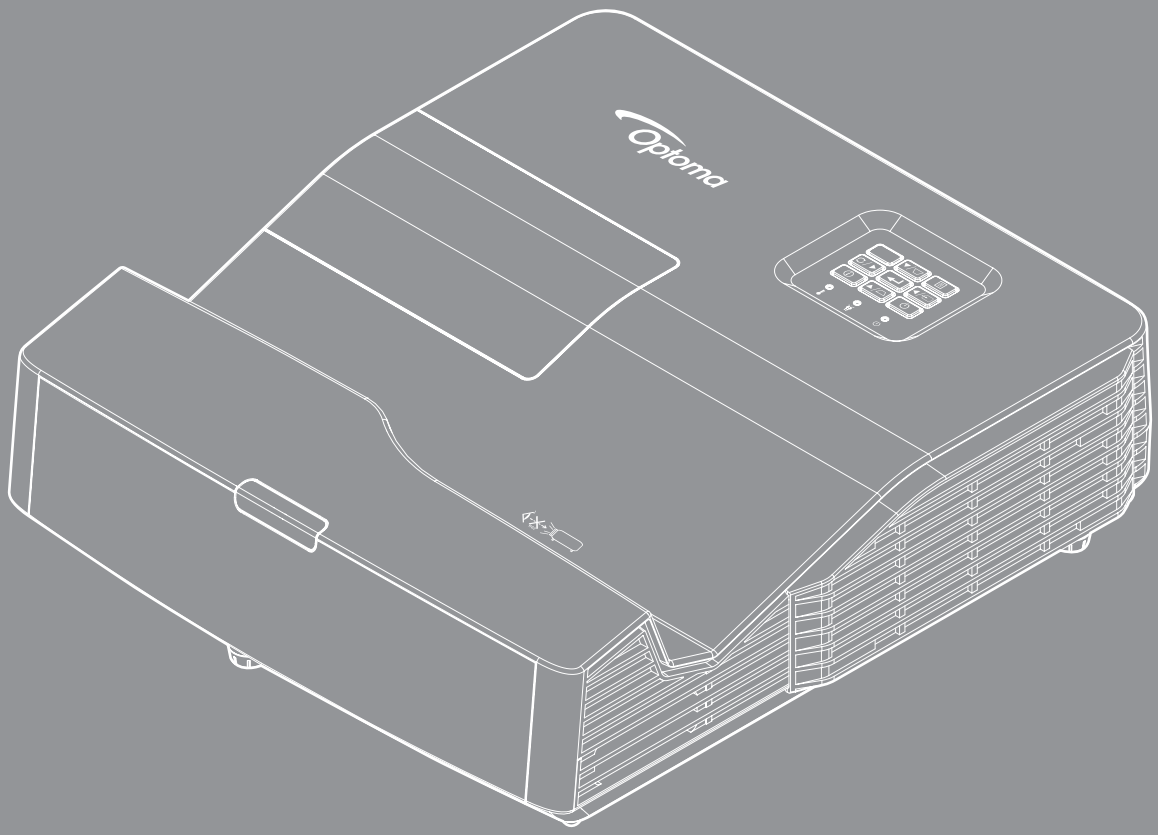
โปรเจคเตอร์ DLP®



คู่มือผู้ใช้

สารบัญ

ความปลอดภัย 4

ขันตอนเพือความปลอดภัยทีสำคัญ 4
ข้อมูลเพือความปลอดภัย 3D 5
ลิขสิทธ์ 6
ข้อความปฏิเสธความรับผิดชอบ 6
การจดจำได้ถึงเครืองหมายการค้า 6
FCC 7
การประกาศความสอดคล้องสำหรับประเทศกลุ่ม EU 7
WEEE 7

บทนำ 8

สิงต่างๆ ในบรรจุภัณฑ์ 8
อุปกรณ์เสริมมาตรฐาน 8
อุปกรณ์เสริม 8
ภาพรวมของผลิตภัณฑ์ 9
การเชือมต่อ 10
ปุมกด 11
รีโมทคอนโทรล 12

การติดตัง 13

การติดตังโปรเจคเตอร์ 13
การเชือมต่อแหล่งสัญญาณไปยังโปรเจคเตอร์ 15
การปรับภาพทีฉาย 16
การติดตังรีโมท 17

การใช้งานโปรเจคเตอร์ 19

การเปิด/ปิดโปรเจคเตอร์ 19
การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า 20
เมนูนำทางและคุณลักษณะพิเศษ 21
ผังเมนูหน้าจอผู้ใช้ 22
แสดงเมนูตังค่าภาพ 31
เมนูแสดง 3D 33
แสดงเมนูอัตราส่วน 33
แสดงเมนูมาสก์ขอบ 37
แสดงเมนูซูม 37
แสดงเมนูการย้ายภาพ 37
แสดงเมนู การแก้ไขทางเรขาคณิต 38
เมนูปิดเสียง 38
เมนูปรับระดับเสียง 38
เมนูเสียงออก (สแตนด์บาย) 38
ตังค่าเมนูการฉาย 39
ตังค่าเมนูขนาดหน้าจอ 39
ตังค่าเมนูการตังค่าหลอดไฟ 39

ตังค่าเมนูการตังค่าแผ่นกรอง 39
ตังค่าเมนูเปิดปิดเครือง 39
เมนูการตังค่าการรักษาความปลอดภัย 40
มนู HDMI link settings 41
ตังค่าเมนูรูปแบบการทดสอบ 41
ตังค่าเมนูการตังค่ารีโมท 41
ตังค่าเมนู ID โปรเจคเตอร์ 41
ตังค่าเมนูตัวเลือก 41
ตังค่ารีเซ็ตเมนูทังหมด 42
เมนูเครือข่าย LAN 43
เมนูควบคุมเครือข่าย 44
เมนูการตังค่าการควบคุมเครือข่าย 45
เมนูข้อมูล 50
แสดงภาพจาก USB ไดร์ฟ 51
การแสดงภาพผ่านสาย USB 55
Network Display 56

การบำรุงรักษา 59

การเปลียนหลอด 59
การติดตังและการทำความสะอาดตัวกรองฝุน 61

ข้อมูลเพิมเติม 62

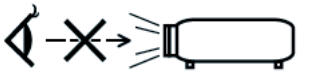
ความละเอียดทีใช้งานได้ 62
ขนาดภาพและระยะห่างของโปรเจคเตอร์ 64
ขนาดของเครืองโปรเจคเตอร์และการติดตังกับเพดาน 66
รหัสรีโมท IR 67
การแก้ไขปัญหา 69
ไฟแสดงสถานะการเตือน 70
ข้อมูลจำเพาะ 73
สำนักงานทัวโลกของ Optoma 74

ความปลอดภัย

	สัญลักษณ์รูปสายฟ้าทีมีลูกศรอยู่ภายในสามเหลียมด้านเท่า มีไว้เพือเตือนให้ผู้ ใช้ทราบว่า ผลิตภัณฑ์นีมี "แรงดันไฟฟ้า ทีมีอันตราย" ซึงไม่มีฉนวนหุ้มอยู่ภายในผลิตภัณฑ์ ซึงอาจมีขนาด เพียงพอทีจะทำให้เกิดความเสียงทีจะเกิดไฟฟ้าช็อตในบุคคลได้
	เครืองหมายตกใจภายในสามเหลียมด้านเท่า มีไว้เพือเตือนให้ผู้ใช้ทราบถึงขันตอนการทำงาน และการบำรุงรักษา (ซ่อมแซม) ทีสำคัญในคู่มือทีมาพร้อมกับผลิตภัณฑ์

โปรดปฏิบัติตามคำเตือน ข้อควรระวัง และการบำรุง รักษาทังหมดทีแนะนำในคู่มือผู้ใช้นี

ขันตอนเพือความปลอดภัยทีสำคัญ



- อย่าจ้องมองเข้าไปในลำแสง RG2
  เนืองจากเป็นแหล่งกำเนิดแสงทีสว่าง อย่าจ้องมองเข้าไปในลำแสงโดยตรง RG2 IEC 62471-5:2015
- อย่าปิดกันช่องเปิดสำหรับระบายอากาศใดๆ เพือให้มันใจถึงการทำงานทีเหมาะสมของโปรเจคเตอร์ และเพือป้องกันไม่ให้เครืองร้อนเกินไป แนะนำให้ติดตังโปรเจคเตอร์ในตำแหน่งทีไม่มีการปิดกันการระบายอากาศ ตัวอย่าง เช่น อย่าวางโปรเจคเตอร์บนโต๊ะกาแฟทีมีของอยู่เต็ม โซฟา เตียง ฯลฯ อย่าวางโปรเจคเตอร์ในตู้ เช่น ตู้หนังสือ หรือตู้ทีมีอากาศไหลผ่านจำกัด
- เพือลดความเสียงของเหตุไฟไหม้ และ/หรือไฟฟ้าช็อต อย่าให้โปรเจคเตอร์ถูกฝนหรือความชืน อย่าติดตังใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน เช่น หม้อนำ เครืองทำความร้อน เตาผิง หรือ อุปกรณ์อืนๆ เช่นแอมปลิฟายทีปลดปล่อยความร้อนออกมา
- อย่าให้วัตถุหรือของเหลวเข้าไปในเครืองโปรเจคเตอร์ สิงเหล่านีอาจสัมผัสถูกจุดทีมีแรงดันไฟฟ้าทีมีอันตรายและลัดวงจรชินส่วน ซึงอาจเป็นผลให้เกิดไฟไหม้หรือไฟฟ้าช็อต
- ใช้ภายใต้เงือนไขต่อไปนี:
  - ในสภาพแวดล้อมทีร้อนจัด เย็นจัด หรือชืน
    (i) ให้แน่ใจว่าอุณหภูมิสภาพแวดล้อมอยู่ระหว่าง 5°C - 40°C
    (ii) ความชืนสัมพัทธ์เป็น 10% ~ 85%
  - ในบริเวณทีอาจสัมผัสกับฝุ่นและสิงสกปรกในปริมาณมาก
  - ใกล้เครืองใช้ใดๆ ทีสร้างสนามแม่เหล็กพลังงานสูง
  - ถูกแสงแดดโดยตรง
- อย่าใช้โปรเจคเตอร์ในบริเวณทีมีก๊าซทีติดไฟได้หรือก๊าซทีสามารถระเบิดได้ หลอดไฟภายในโปรเจคเตอร์จะร้อนมากในระหว่างการใช้งาน และก๊าซอาจติดไฟและเป็นผลให้เกิดไฟไหม้ได้
- อย่าใช้เครือง ถ้าเครืองเสียหายหรือผิดปกติ ความเสียหาย/ผิดปกติทางกายภาพมีลักษณะดังนี (แต่ไม่จำกัดอยู่เพียง):
  - เครืองตกพืน
  - สายเพาเวอร์ซัพพลาย หรือปลักเสียหาย
  - ของเหลวหกลงบนโปรเจคเตอร์
  - โปรเจคเตอร์สัมผัสถูกฝนหรือความชืน
  - มีสิงของหล่นเข้าไปในโปรเจคเตอร์ หรือมีบางสิงภายในหลวม
- อย่าวางโปรเจคเตอร์บนพืนผิวทีไม่มันคง โปรเจคเตอร์อาจตกลงมา ซึงส่งผลให้เกิดการบาดเจ็บหรือโปรเจคเตอร์อาจเสียหายได้
- อย่าบังแสงทีออกมาจากเลนส์ของโปรเจคเตอร์ในระหว่างการใช้งาน แสงดังกล่าวจะทำให้วัตถุนันร้อนขึน และอาจเป็นสาเหตุให้มีการละลาย ไหม้ หรือเกิดไฟไหม้ได้

- โปรดอย่าเปิด หรือถอดชิ้นส่วนโปรเจคเตอร์ เนื่องจากอาจทำให้ไฟฟ้าช็อต
- อย่าพยายามซ่อมแซมเครื่องด้วยตัวเอง การเปิดหรือถอดฝาออก อาจทำให้คุณสัมผัสถูกแรงดันไฟฟ้าที่เป็นอันตราย หรืออันตรายอื่นๆ โปรดโทรติดต่อ Optoma ก่อนที่คุณจะส่งเครื่องไปซ่อม
- ดูที่ตัวเครื่องโปรเจคเตอร์ สำหรับเครื่องหมายที่เกี่ยวข้องกับความปลอดภัย
- เครื่องควรได้รับการซ่อมแซมโดยช่างบริการที่เหมาะสมเท่านั้น
- ใช้เฉพาะอุปกรณ์ต่อพ่วง/อุปกรณ์เสริมที่ระบุโดยผู้ผลิตเท่านั้น
- อย่ามองเข้าไปยังเลนส์ของโปรเจคเตอร์โดยตรงในระหว่างการใช้งาน แสงที่สว่างอาจทำให้ตาของคุณบาดเจ็บ
- เมื่อทำการเปลี่ยนหลอด โปรดปล่อยให้เครื่องเย็นลงก่อน ทำตามคำแนะนำที่อธิบายไว้ใน หน้า 59-60
- โปรเจคเตอร์นี้จะตรวจสอบอายุของหลอดด้วยตัวเอง ต้องแน่ใจว่าได้ทำการเปลี่ยนหลอดเมื่อมีข้อความเตือนแสดง
- รีเซ็ตฟังก์ชัน "ลบชั่วโมงหลอดภาพ" จากเมนู "ตั้งค่า > การปรับค่าหลอด" ที่แสดงบนหน้าจอ หลังจากที่เปลี่ยนหลอดเรียบร้อยแล้ว
- เมื่อปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ ให้แน่ใจว่ารอบการทำความเย็นทำงานจนเสร็จสมบูรณ์ก่อนที่จะถอดปลั๊กสายไฟออก ปล่อยให้โปรเจคเตอร์เย็นลง 90 วินาที
- เมื่อใกล้สิ้นสุดอายุของหลอด ข้อความ "เกินอายุหลอด" จะแสดงบนหน้าจอ โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายหรือศูนย์บริการในประเทศของคุณเพื่อเปลี่ยนหลอดโดยเร็วที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้
- ปิดและถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ก่อนที่จะทำความสะอาดผลิตภัณฑ์
- ใช้ผ้านุ่มเปียกหมาดๆ ชุบน้ำยาทำความสะอาดอย่างอ่อน เพื่อทำ ความสะอาดตัวเครื่อง อย่าใช้สารขัดทำความสะอาด ขี้ผึ้ง หรือตัวทำละลายเพื่อทำความสะอาดเครื่อง
- ถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ถ้าไม่ได้ใช้ผลิตภัณฑ์เป็นระยะ เวลานาน

หมายเหตุ: *เมื่อสิ้นสุดอายุหลอด โปรเจคเตอร์จะไม่เปิดจนกระทั่งชุดหลอดได้รับการเปลี่ยน เปลี่ยนแล้ว ในการเปลี่ยนหลอด ให้ทำตามขั้นตอนที่ระบุไว้ภายใต้หมวด "การเปลี่ยนหลอดไฟ" ที่หน้า 59-60*

- *อย่าติดตั้งโปรเจคเตอร์ในบริเวณที่อาจมีการสั่นสะเทือนหรือแรงกระแทก*
- *อย่าสัมผัสเลนส์ด้วยมือเปล่า*
- *ถอดแบตเตอรี่ออกจากรีโมทคอนโทรลก่อนการจัดเก็บ แบตเตอรี่อาจเกิดการรั่วไหลได้ หากค้างอยู่ในรีโมทคอนโทรลเป็นระยะเวลานาน*
- *อย่าใช้หรือเก็บโปรเจคเตอร์ในบริเวณที่มีควันจากน้ำมันหรือจากบุหรี่ เนื่องจากควันนั้นอาจส่งผลกระทบต่อคุณภาพของการทำงานของโปรเจคเตอร์*
- *โปรดปฏิบัติตามขั้นตอนการติดตั้งโปรเจคเตอร์ที่ถูกต้อง การติดตั้งที่ไม่ได้มาตรฐานอาจส่งผลกระทบต่อการทำงานของโปรเจคเตอร์*
- *ใช้สายไฟและหรือเครื่องป้องกันไฟกระชาก ไฟตับและไฟตกสามารถทำให้เครื่องเสียได้*

ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย 3D

โปรดปฏิบัติตามคำเตือนและข้อควรระวังก่อนที่คุณหรือบุตรของคุณจะใช้ฟังก์ชัน 3D

การแจ้งเตือน

เด็กๆ และวัยรุ่นอาจมีความไวต่อประเด็นด้านสุขภาพเมื่อชมภาพ 3D และควรได้รับการดูแลอย่างใกล้ชิดในขณะที่ดูภาพเหล่านี

คำเตือนเกี่ยวกับการชักเมื่อถูกแสง และความเสี่ยงด้านสุขภาพอื่นๆ

- ผู้ชมบางคนอาจมีอาการลมชัก หรือสมองขาดเลือดเมื่อมองดูภาพกะพริบและแสงกะพริบที่มาจากภาพของโปรเจคเตอร์ หรือวิดีโอเกมบางชนิด ถ้าคุณมีอาการลมชักหรือเป็นโรคหลอดเลือดสมอง หรือมีประวัติว่ามีคนในครอบครัวเป็น โปรดปรึกษาผู้เชี่ยวชาญทางการแพทย์ก่อนที่จะใช้ฟังก์ชัน 3D
- แม้ในผู้ที่ไม่มีประวัติส่วนตัวหรือสมาชิกในครอบครัวที่มีอาการล้มบ้าหมู หรือชัก อาจมีสภาพที่ไม่ได้วินิจฉัยว่าสามารถเป็นสาเหตุให้เกิดอาการลมชักเนื่องจากแสงได้
- สตรีมีครรภ์ ผู้สูงอายุ ผู้ที่เคยป่วยจากอาการบาดเจ็บรุนแรง ผู้ที่นอนหลับไม่เพียงพอ หรืออยู่ภายใต้ฤทธิ์แอลกอฮอล์ ควรหลีกเลี่ยงการใช้ฟังก์ชัน 3D ของเครื่อง
- ถ้าคุณมีอาการใดๆ ต่อไปนี้ ให้หยุดการชมภาพ 3D ทันที และปรึกษาผู้เชี่ยวชาญทางการแพทย์: (1) การมองเห็นเปลี่ยนแปลง (2) ปวดศีรษะเล็กน้อย (3) วิงเวียน (4) มีการเคลื่อนไหวโดยไม่ได้ตั้งใจ เช่น ตาหรือกล้ามเนื้อกระตุก (5) สับสน (6) คลื่นไส้ (7) สูญเสียการรับรู้ (8) ชัก (9) ตะคริว และ/หรือ (10) เวียนศีรษะ เด็กและวัยรุ่นอาจมีอาการเหล่านี้ได้ง่ายกว่าผู้ใหญ่ ผู้ปกครองควรตรวจดูแลลูกๆ และถามพวกเขาว่ามีอาการเหล่านี้หรือไม่

- การชมภาพ 3D อาจเป็นสาเหตุให้เกิดการเมา ภาพหลอน การหลงทิศ อาการตาล้า และมีเสถียรภาพการทรงตัวลดลงด้วย แนะนำให้ผู้ใช้หยุดพักบ่อยๆ เพื่อลดโอกาสที่จะเกิดผลกระทบเหล่านี้ ถ้าตาของคุณแสดงสัญญาณของความล้า หรือมีอาการตาแห้ง หรือถ้าคุณมีอาการใดๆ ที่กล่าวมาด้านบน ให้หยุดใช้อุปกรณ์นี้ทันที และอย่าใช้อีกเป็นเวลาอย่างน้อยสามสิบนาที หลังจากที่อาการเหล่านี้หายแล้ว
- การชมภาพ 3D ในขณะที่นั่งใกล้หน้าจอมากเกินไปเป็นระยะเวลานาน อาจทำให้สายตาของคุณเสียหายได้ ระยะทางการชมที่เหมาะสม ควรมีระยะอย่างน้อยสามเท่าของความสูงหน้าจอ แนะนำให้ตาของผู้ชมอยู่ระดับเดียวกับหน้าจอ
- การชมภาพ 3D ในขณะที่สวมแว่น 3D ต่อเนื่องเป็นระยะเวลานาน อาจทำให้เกิดอาการปวดหัวหรือเกิดความล้า ถ้าคุณมีอาการปวดหัว ล้าหรือเวียนหัว ให้หยุดการชมภาพ 3D และพักผ่อน
- อย่าใช้แว่น 3D สำหรับวัตถุประสงค์อื่นๆ นอกเหนือจากการชมภาพ 3D เท่านั้น
- การสวมแว่น 3D สำหรับวัตถุประสงค์อื่นๆ (สวมเล่นทั่วไป เป็นแว่นกันแดด แว่นป้องกัน เป็นต้น) อาจทำให้เกิดอันตรายทางกายภาพต่อคุณ และอาจทำให้สายตามีประสิทธิภาพลดลง
- การชมภาพ 3D อาจทำให้เกิดการสับสนได้ในผู้ชมบางราย ดังนั้น อย่าวางโปรเจคเตอร์ 3D ของคุณใกล้บันได สายเคเบิล เฉลียง หรือวัตถุอื่นๆ ที่สามารถทำให้มีการสะดุด ชน หัก หรือหล่นลงไปได้

ลิขสิทธ์

เอกสารเผยแพร่นี ซึงรวมถึงรูปภาพ ภาพประกอบ และซอฟต์แวร์ได้รับความคุ้มครองภายใต้กฎหมายลิขสิทธิ์ระหว่างประเทศ พร้อมทั้งได้รับการสงวนสิทธิทั้งหมด ห้ามผลิตคู่มือนี หรือสื่อต่างๆ ที่อยู่ในนี้ซ้ำโดยปราศจากการได้รับความยินยอมเป็นลายลักษณ์อักษรจากผู้แต่ง

© ลิขสิทธิ์ 2018

ข้อความปฏิเสธความรับผิดชอบ

ข้อมูลในเอกสารนีอาจมีการเปลียนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า ผู้ผลิตไม่ได้เป็นตัวแทนหรือรับประกันเนือหาในเอกสารนี และโดยเฉพาะขอปฏิเสธการรับประกันการจำหน่ายสินค้าหรือความเหมาะสมสำหรับวัตถุประสงค์ใดโดยเฉพาะโดยนัย ผู้ผลิตขอสงวนสิทธิในการทบทวนแก้ไขเอกสารเผยแพร่นี และทำการเปลียนแปลงในเวลาใดๆ ในส่วนของเนือหาที่อยู่ในเอกสารนีโดยไม่ต้องแจ้งให้ผู้ใดทราบถึงการแก้ไขหรือเปลียนแปลง

การจดจำได้ถึงเครื่องหมายการค้า

Kensington เป็นเครื่องหมายการค้าที่จดทะเบียนในสหรัฐฯ ของ ACCO Brand Corporation พร้อมด้วยการจดทะเบียนแล้ว และที่ยังคงรอการจดทะเบียนในประเทศต่างๆ ทั่วโลก

HDMI, โลโก้ HDMI และ High-Definition USB Reader Interface เป็นเครื่องหมายการค้า หรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ HDMI Licensing LLC ในสหรัฐอเมริกาและประเทศอืน ๆ

DLP®, DLP Link และโลโก้ DLP เป็นเครื่องหมายค้าจดทะเบียนของ Texas Instruments และ BrilliantColor™ เป็นเครื่องหมายการค้าของ Texas Instruments

ชือผลิตภัณฑ์ทังหมดที่ใช้ในคู่มือนีเป็นทรัพย์สินของเจ้าของที่เกียวข้องและมีการรับทราบแล้ว

โลโก้ ของ MHL, Mobile High-Definition Link และ MHL เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ MHL Licensing, LLC.

FCC

อุปกรณ์นีได้รับการทดสอบ และพบว่าสอดคล้องกับขีดจำกัดสำหรับอุปกรณ์ดิจิตอลคลาส B ส่วนที 15 ของกฎ FCC ข้อจำกัดเหล่านีได้รับการออกแบบมาเพือให้การป้องกันทีเหมาะสมต่อการรบกวนทีเป็นอันตรายต่อการติดตังสำหรับทีอยู่อาศัย อุปกรณ์นีสร้าง ใช้ และสามารถแผ่พลังงานความถีคลืนวิทยุ และถ้าไม่ได้รับการติดตังและใช้อย่างสอดคล้องกับขันตอนทีระบุ อาจก่อให้เกิดอันตรายต่อการสือสารทางวิทยุ

อย่างไรก็ตาม ไม่รับประกันว่าจะไม่เกิดการรบกวนขึนในการติดตังนันๆ ถ้าอุปกรณ์นีเป็นสาเหตุให้เกิดการรบกวนทีเป็นอันตรายต่อการรับคลืนวิทยุหรือโทรศัพท์ ซึงสามารถระบุได้โดยการปิดและเปิดอุปกรณ์ ผู้ใช้ควรพยายามแก้ไขการรบกวนโดยการดำเนินการด้วยวิธีการอย่างใดอย่างหนึง หรือหลายอย่างดังนี:

- กำหนดตำแหน่งใหม่หรือย้ายเสาอากาศรับสัญญาณ
- เพิมระยะห่างระหว่างอุปกรณ์และเครืองรับ
- เชือมต่ออุปกรณ์ลงในเต้าเสียบในวงจรทีแตกต่างจากทีใช้เชือมต่อกับเครืองรับสัญญาณ
- ปรึกษาตัวแทนจำหน่าย หรือช่างเทคนิควิทยุ/โทรทัศน์ทีมีประสบการณ์เพือขอความช่วยเหลือ

ข้อสังเกต: สายเคเบิลทีมีฉนวนหุ้ม

การเชือมต่อทังหมดไปยังอุปกรณ์คอมพิวเตอร์อืน ต้องทำโดยใช้สายเคเบิลทีมีฉนวนหุ้ม เพือรักษาความสอดคล้องกับกฎข้อบังคับ FCC

ข้อควรระวัง

การเปลียนแปลง หรือดัดแปลงใดๆ ทีไม่ได้รับการรับรองอย่าง ชัดแจ้งจากผู้ผลิต อาจทำให้สิทธิในการใช้คอมพิวเตอร์นีของผู้ใช้ ซึงได้รับจากคณะกรรมการการสือสารแห่งชาติ ถือเป็น โมฆะ

เงือนไขการทำงาน

อุปกรณ์นีสอดคล้องกับส่วนที 15 ของกฎ FCC การทำงานต้องเป็นไปตามเงือนไขสองอย่างดังนี:

1. อุปกรณ์นีต้องไม่ก่อให้เกิดการรบกวนทีเป็นอันตราย และ

2. อุปกรณ์นีต้องทนต่อการรบกวนใดๆ ทีได้รับ รวมทังการรบกวนทีอาจก่อให้เกิดการทำงานทีไม่พึงประสงค์

ข้อสังเกต: ผู้ใช้ในประเทศแคนาดา

อุปกรณ์ดิจิตอลคลาส B นี สอดคล้องกับมาตรฐาน ICES-003 ของ แคนาดา

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

การประกาศความสอดคล้องสำหรับประเทศกลุ่ม EU

- ข้อกำหนด EMC 2014/30/EU (รวมทังการแก้ไข)
- ข้อกำหนดแรงดันไฟฟ้าต่ำ 2014/35/EU
- RED 2014/53/EU (ถ้าผลิตภัณฑ์มีฟังก์ชัน RF)
- ข้อกำหนด RoHS 2011/65/EU (ถ้าผลิตภัณฑ์มีฟังก์ชัน RF)

WEEE

ขันตอนการทิงผลิตภัณฑ์

ห้ามทิงอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์นีลงในถังขยะเมือเลิกใช้แล้ว เพือลดมลพิษทีจะเกิดให้เหลือน้อยทีสุด และเพือปกป้องสิงแวดล้อมของโลกอย่างเหมาะสมทีสุด โปรดนำอุปกรณ์ไปรีไซเคิล

บทนำ

สิ่งต่างๆ ในบรรจุภัณฑ์

เปิดกล่องและตรวจสอบด้วยความระมัดระวังเพื่อตรวจสอบว่าคุณได้รับอุปกรณ์มาตรฐานดังที่ระบุไว้ด้านล่าง บางรายการที่เป็นอุปกรณ์เสริมอาจไม่มีให้มา ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรุ่น ข้อมูลจำเพาะ และภูมิภาคที่คุณซื้อ โปรดตรวจสอบกับร้านที่คุณซื้อ อุปกรณ์บางรายการอาจจะแตกต่างกันไปตามภูมิภาค

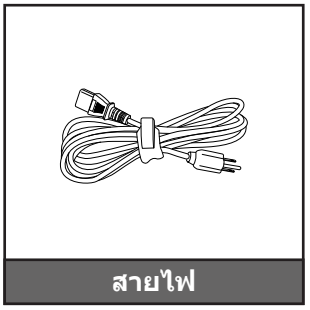
บัตรรับประกันมีเฉพาะในบางภูมิภาคที่กำหนดไว้เท่านั้น โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายเพื่อข้อมูลในรายละเอียด

อุปกรณ์เสริมมาตรฐาน

โปรเจคเตอร์

รีโมทคอนโทรล

แบตเตอรี AAA 2x



สายไฟ

☑ คู่มือผู้ใช้ CD
☑ ใบรับประกัน
☑ คู่มือการใช้งานขั้นพื้นฐาน

เอกสาร

หมายเหตุ:

- *รีโมทคอนโทรลมาพร้อมกับแบตเตอรี*
- **(1) สำหรับคู่มือผู้ใช้ในยุโรป โปรดไปที www.optomaeurope.com*
- **(2) สำหรับข้อมูลการรับประกันในยุโรป โปรดไปที่เว็บไซต์ www.optomaeurope.com*
- **(3) ระยะทางของรีโมทคอนโทรลอาจเปลี่ยนแปลงได้โดยขึ้นอยู่กับภูมิภาค*

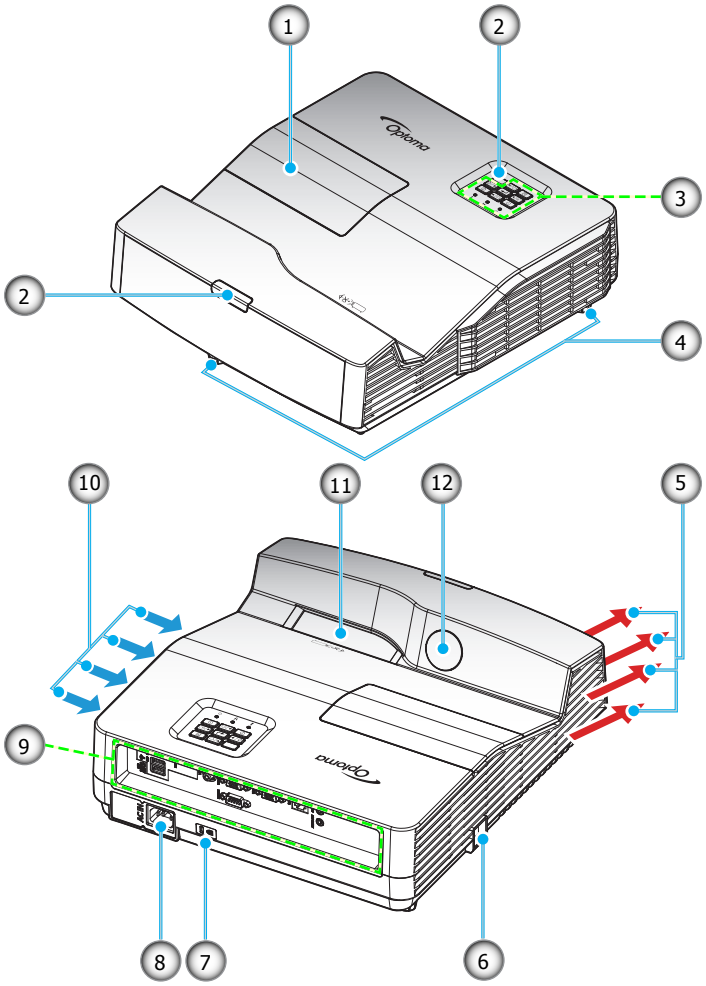
อุปกรณ์เสริม

สายเคเบิล VGA

หมายเหตุ: *อุปกรณ์เสริมเพิ่มเติมแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับรุ่น สเปคและท้องที*

บทนำ

ภาพรวมของผลิตภัณฑ์

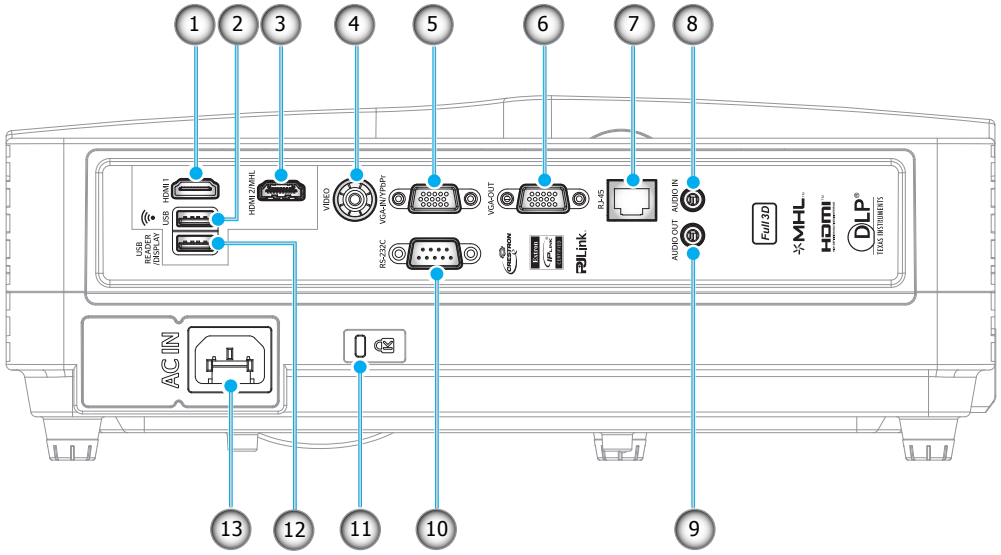


หมายเหตุ: *อย่าปิดกั้นช่องอากาศเข้าหรือออกของโปรเจคเตอร์*
(*) อุปกรณ์เสริมเพิ่มเติมแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับรุ่น ข้อมูลจำเพาะ และท้องที

เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	ฝาครอบหลอดไฟ	7.	พอร์ตสำหรับล็อค Kensington™
2.	ตัวรับสัญญาณ IR	8.	ช่องเสียบเพาเวอร์
3.	ปุ่มกด	9.	อินพุต / เอาต์พุต
4.	ขาปรับความเอียง	10.	เครื่องระบายอากาศ (เข้า)
5.	เครื่องระบายอากาศ (ออก)	11.	เลนส์
6.	แถบป้องกัน	12.	กล้อง IR (เฉพาะสำหรับเวอร์ชันอินเตอร์แอกทีฟเท่านั้น)

บทนำ

การเชื่อมต่อ



เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	ขั้วต่อ HDMI 1	8.	ขั้วต่อเสียงเข้า
2.	ขั้วต่อ USB* สำหรับ WiFi (ด็องเกิล)	9.	ขั้วต่อเสียงออก
3.	ขั้วต่อ HDMI 2/ MHL	10.	ขั้วต่อ RS-232C
4.	ขั้วต่อ วิดีโอ	11.	พอร์ตสำหรับล็อค Kensington™
5.	ขั้วต่อ VGA เข้า / YPbPr	12.	ขั้วต่อ แสดงภาพจาก USB ไดร์ฟ/ จอแสดงผล/การอัปเกรด FW/เมาส์/ เพาเวอร์*
6.	ขั้วต่อ VGA ออก	13.	ช่องเสียบเพาเวอร์
7.	ขั้วต่อ RJ-45		

หมายเหตุ:

- **สนับสนุนเอาต์พุตกระแสไฟ 5V/1A เฉพาะเมื่อตรวจไม่พบแหล่งสัญญาณ MHL ถ้าตรวจพบแหล่งสัญญาณ MHL เอาต์พุตกระแสไฟ 5V/1A จะปิดใช้งานโดยอัตโนมัติ*
- **ใช้ขั้วต่อ USB สำหรับ WiFi (ด็องเกิล) และขั้วต่อ แสดงภาพจาก USB ไดร์ฟ/จอแสดงผล/การอัปเกรด FW/ เมาส์/เพาเวอร์ ดังนี้:*

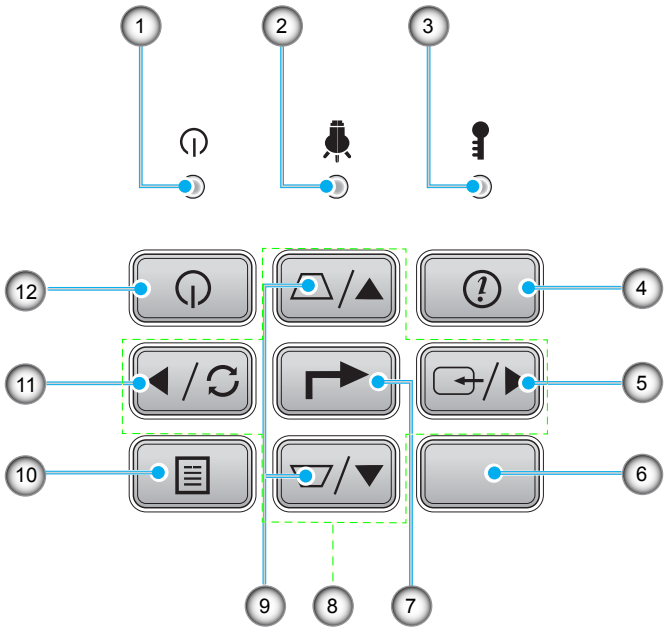
  –การแสดงภาพผ่านเครือข่าย: (a) เสียบด็องเกิล WiFi USB; (b) ใช้แอป HDcastPro บนโทรศัพท์มือถือของคุณ

  –การแสดงภาพผ่าน USB สำหรับอุปกรณ์ iOS และ Android

  –เครื่องอ่าน USB: แสดงภาพและเอกสารจาก USB ดิสก์โดยตรง

บทนำ

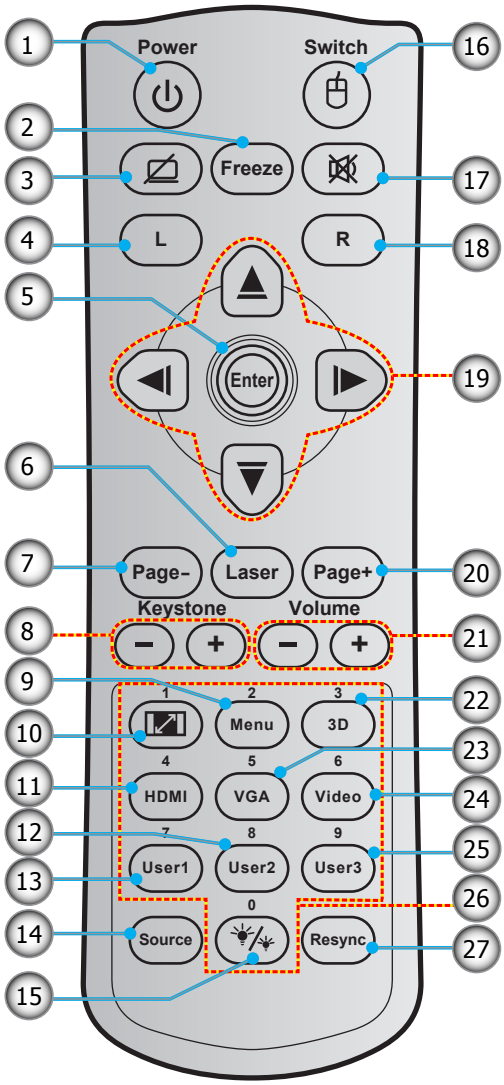
ปุ่มกด



เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	LED เปิดเครื่อง/สแตนด์บาย	7.	ใส่ค่า
2.	LED หลอดไฟ	8.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง
3.	LED อุณหภูมิ	9.	การแก้ไขคีย์สโตน
4.	ข้อมูล	10.	เมนู
5.	แหล่งสัญญาณ	11.	ซิงค์ใหม่
6.	ตัวรับสัญญาณ IR	12.	Power

บทนำ

รีโมทคอนโทรล



เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	ปุ่มเปิด/ปิด	15.	โหมดความสว่าง
2.	ค้าง	16.	เมาส์ เปิด / ปิด
3.	หน้าจอว่าง / ปิดเสียง	17.	ซ่อน
4.	คลิกซ้ายเมาส์	18.	คลิกขวาเมาส์
5.	ใส่ค่า	19.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง
6.	เลเซอร์	20.	หน้า +
7.	หน้า -	21.	ระดับเสียง - / +
8.	แก้ภาพบิดเบียว - / +	22.	เมนู 3D เปิด / ปิด
9.	เมนู	23.	VGA
10.	สัดส่วนภาพ	24.	วิดีโอ
11.	HDMI	25.	ผู้ใช้ 3
12.	ผู้ใช้ 2	26.	ปุ่มกดตัวเลข (0-9)
13.	ผู้ใช้ 1	27.	ซิงค์ใหม่
14.	แหล่งสัญญาณ		

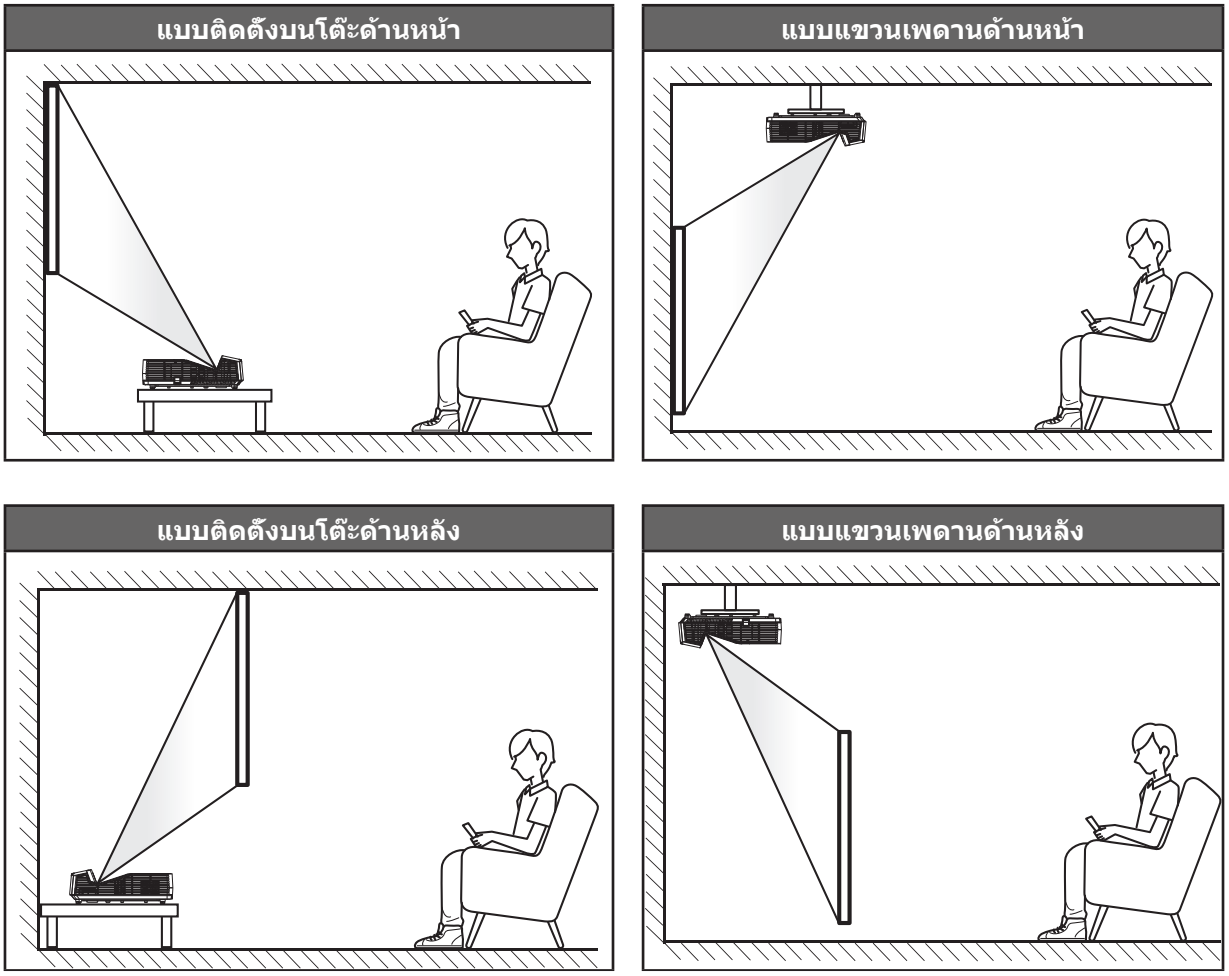
หมายเหตุ: *คีย์บางคีย์อาจไม่ทำงานสำหรับรุ่นที่ไม่รองรับคุณลักษณะนี*

การติดตั้ง

การติดตั้งโปรเจคเตอร์

โปรเจคเตอร์ของคุณได้รับการออกแบบมาเพื่อติดตั้งได้สีแบบ

รูปแบบห้องหรือความชอบส่วนบุคคลของคุณจะเป็นตัวกำหนดสถานที่การติดตั้งที่คุณเลือก ใช้เวลาในการพิจารณาขนาดและตำแหน่งของหน้าจอ ตำแหน่งของเต้าเสียบที่เหมาะสม เช่นเดียวกับสถานที่และระยะทางระหว่างโปรเจคเตอร์กับอุปกรณ์ที่เหลือของคุณ



โปรเจคเตอร์ควรวางแบบแนวราบ และทำมุม 90 องศา / ตั้งฉากกับหน้าจอ

- วิธีการตรวจสอบสถานที่วางโปรเจคเตอร์สำหรับขนาดหน้าจอที่ให้ **โปรดดูระยะห่างของโต๊ะใน หน้า** *64-65*
- วิธีการตรวจสอบขนาดหน้าจอสำหรับระยะทางที่ให้ **โปรดดูระยะห่างของโต๊ะในหน้า** *64-65*

หมายเหตุ: *ภาพที่ฉายออกมาจะมีขนาดเพิ่มขึ้นและระบบจะเพิ่มการชดเชยในแนวตั้งขึ้นตามสัดส่วนเมื่อวางโปรเจคเตอร์ไว้ไกลจากหน้าจอ*

สำคัญ!

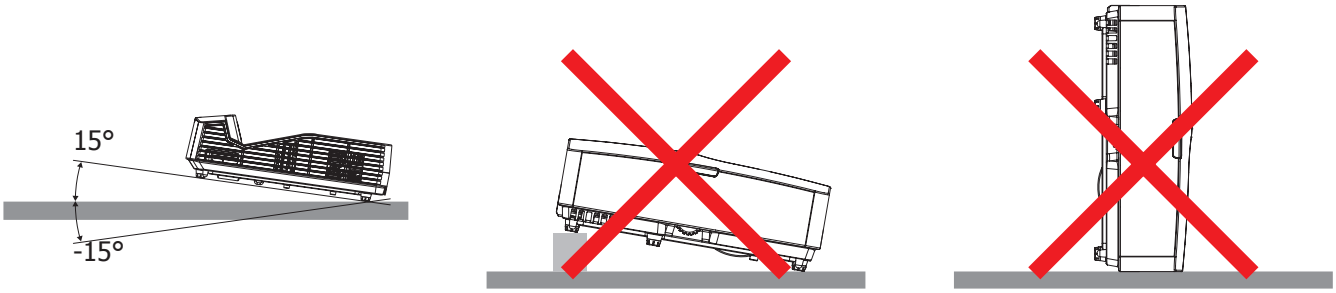
ห้ามใช้เครื่องโปรเจคเตอร์ในการวางแนวใดๆ นอกจากวางบนโต๊ะ หรือแขวนเพดาน โปรเจคเตอร์ควรอยู่ในแนวนอน และต้องไม่เอียงไปข้างหน้า/ข้างหลัง หรือซ้าย/ขวา การวางแนวในลักษณะอื่นจะทำให้หมดการรับประกัน และอาจทำให้อายุการใช้งานของหลอดโปรเจคเตอร์หรือตัวเครื่องโปรเจคเตอร์สั้นลง สำหรับคำแนะนำการติดตั้งที่ไม่ได้มาตรฐาน โปรดติดต่อ Optoma

การติดตั้ง

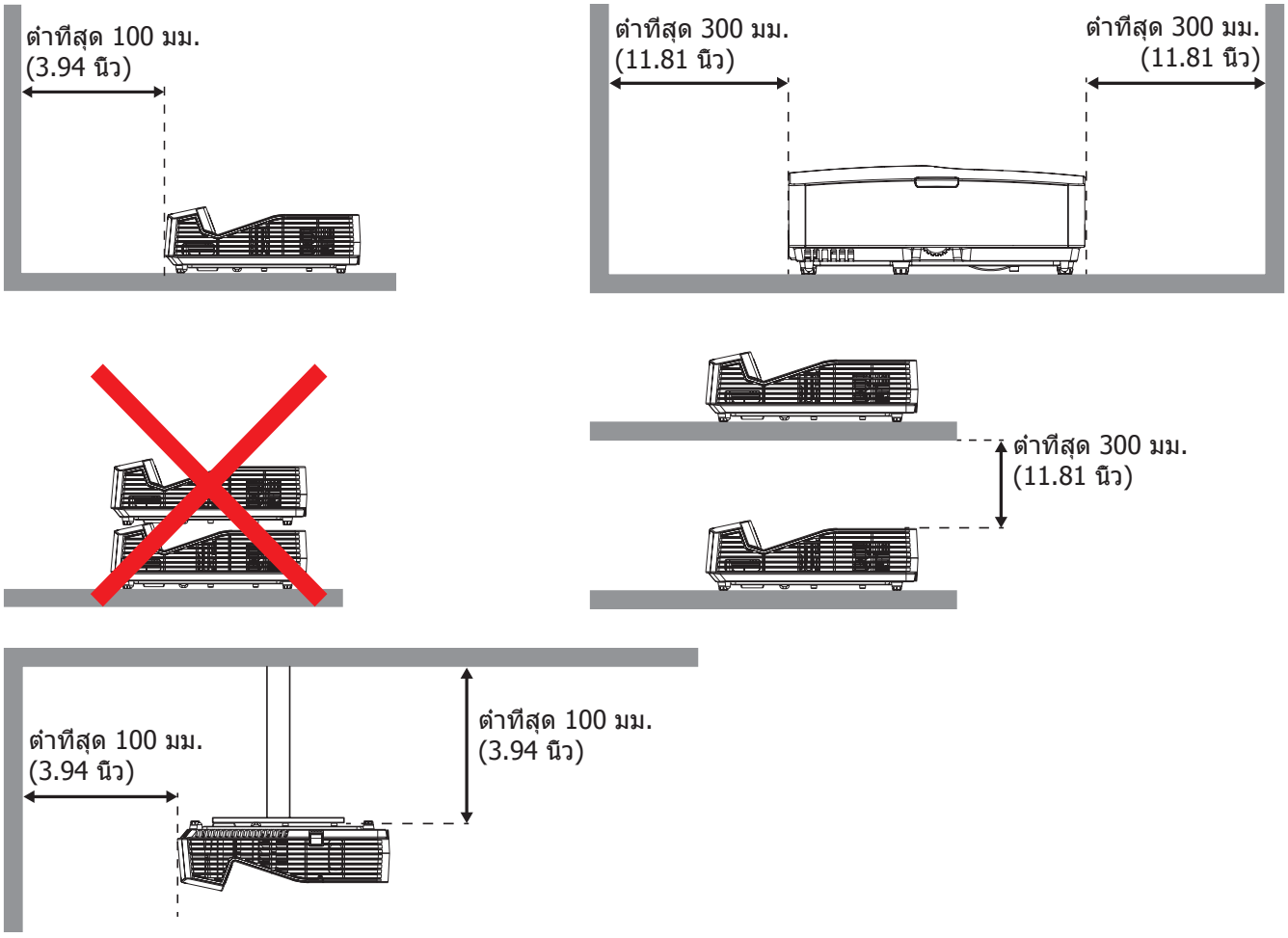
ข้อสังเกตการติดตั้งโปรเจคเตอร์

- วางโปรเจคเตอร์ในตำแหน่งแนวนอน

  มุมเอียงของโปรเจคเตอร์ไม่ควรเกิน 15 องศา หรือไม่ควรติดตั้งโปรเจคเตอร์ในลักษณะอื่น ๆ นอกเหนือจากการวางบนโต๊ะ และการยึดบนเพดาน ไม่เช่นนั้นอายุหลอดจะลดลงอย่างมาก และอาจทำให้เกิด **ความเสียหายที่ไม่สามารถคาดการณ์ได้อื่น ๆ**



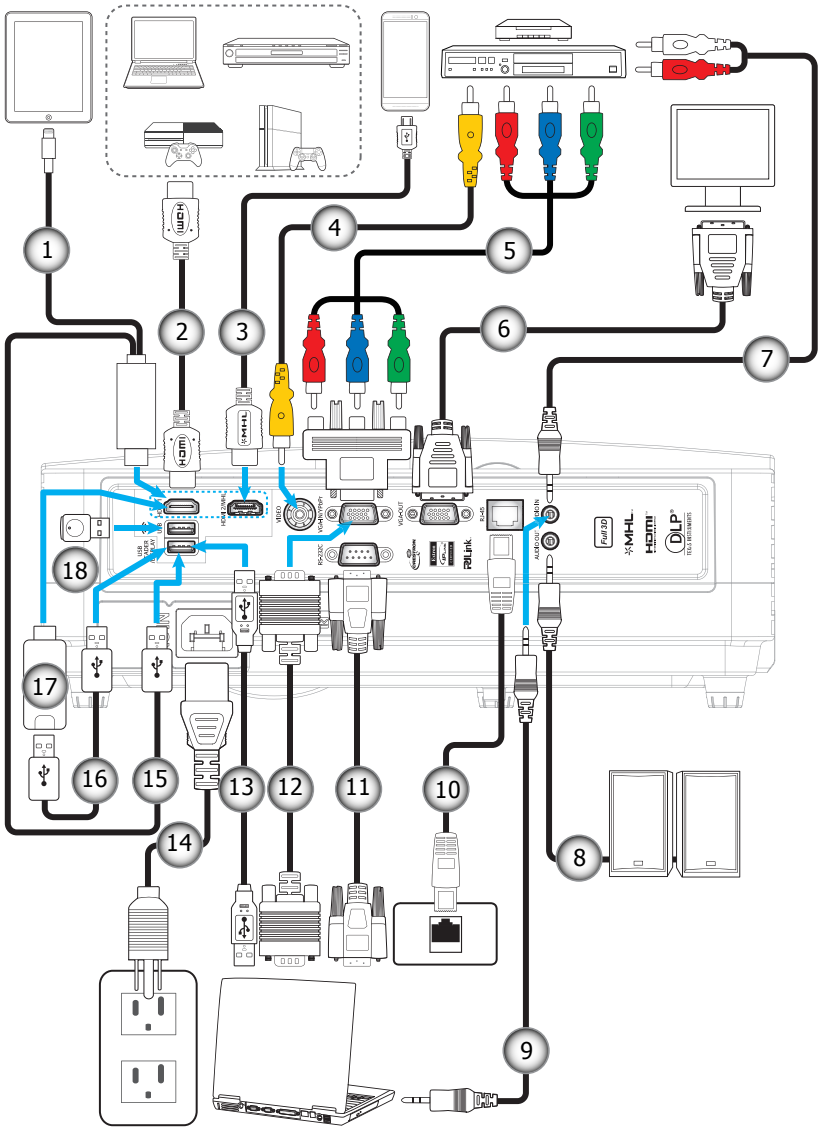
- เว้นช่องว่างรอบช่องระบายอากาศเสียอย่างน้อย 20 ซม.



- ตรวจดูให้แน่ใจว่าช่องดูดอากาศเข้าไม่ดูดอากาศร้อนจากช่องระบายอากาศเสียกลับเข้าไปในเครื่อง
- เมื่อใช้งานโปรเจคเตอร์ในพื้นที่ที่ปิดสนิท ตรวจสอบให้แน่ใจว่าอุณหภูมิอากาศโดยรอบภายในตู้ ไม่เกินอุณหภูมิการทำงานขณะที่โปรเจคเตอร์กำลังทำงาน และช่องดูดอากาศเข้า และช่องระบายอากาศร้อนออกไม่มีอะไรกีดขวาง
- ตู้ทั้งหมดควรผ่านการประเมินความร้อนที่ได้รับการรับรอง เพื่อให้แน่ใจว่าโปรเจคเตอร์จะไม่ดูดอากาศเสียที่ร้อนกลับเข้าไปในเครื่อง เนื่องจากอาจทำให้อุปกรณ์ปิดเครื่อง หรือแม้กระทั่งตรวจสอบว่าอุณหภูมิของตู้อยู่ในช่วงอุณหภูมิการทำงานที่ยอมรับได้

การติดตั้ง

การเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณไปยังโปรเจคเตอร์



เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	สายเคเบิล/อะแดปเตอร์ Lightning เป็น HDMI	10.	สาย RJ-45
2.	สายเคเบิล HDMI	11.	สายเคเบิล RS-232C
3.	สายเคเบิล HDMI / MHL	12.	สายเคเบิล VGA เข้า
4.	สายวิดีโอ	13.	สายเคเบิล USB (การควบคุมเมาส์)
5.	สายเคเบิลคอมโพเนนต์ RCA	14.	สายเพาเวอร์
6.	สายเคเบิล VGA ออก	15.	สายเคเบิล/อะแดปเตอร์ USB เป็น HDMI
7.	สายเคเบิลเสียงเข้า	16.	USB เพาเวอร์ซัพพลาย (5V/1A)
8.	สายเคเบิลเสียงออก	17.	ด็องเกิล HDMI
9.	สายเคเบิลเสียงเข้า	18.	ด็องเกิล WiFi

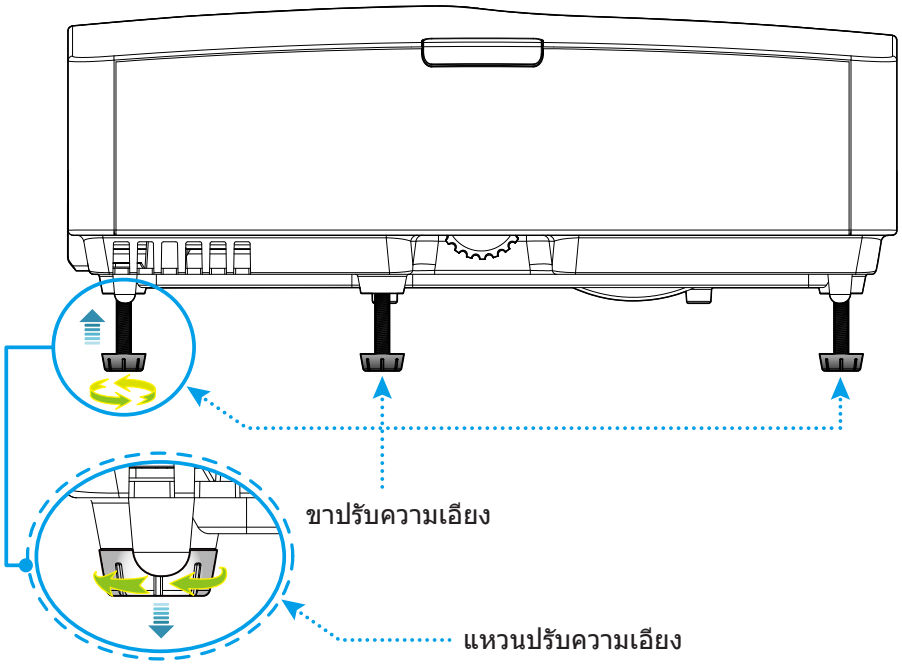
การติดตั้ง

การปรับภาพทีฉาย

ความสูงของภาพ

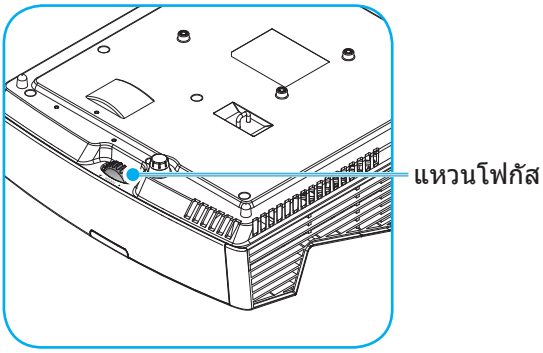
โปรเจคเตอร์มีขาปรับระดับให้ สำหรับปรับความสูงของภาพ

1. ค้นหาขาปรับตำแหน่งทีคุณต้องการปรับทีข้างใต้ของโปรเจคเตอร์
2. หมุนขาปรับระดับตามเข็มหรือทวนเข็มนาฬิกาเพือปรับโปรเจคเตอร์ให้สูงขึนหรือต่ำลง



ซูมและโฟกัส

- ซูมคงที และไม่สามารถปรับด้วยตัวเองได้
- เพือปรับโฟกัส ให้หมุนแหวนโฟกัสตามเข็มหรือทวนเข็มนาฬิกาจนกว่าภาพจะคมชัดและสามารถอ่านได้



หมายเหตุ: *โปรเจคเตอร์จะโฟกัสทีระยะต่อไปนี:*

- *XGA: 0.472 ม.~0.675 ม.*
- *WXGA: 0.485 ม.~0.656 ม.*
- *1080P: 0.446 ม.~0.558 ม.*

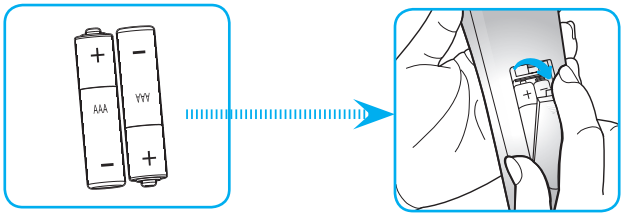
การติดตั้ง

การติดตั้งรีโมท

การติดตั้ง / การเปลี่ยนแบตเตอรี

มีแบตเตอรีขนาด AAA สองก้อนให้สำหรับรีโมทคอนโทรล

1. ถอดฝาครอบแบตเตอรีด้านหลังของบนรีโมทคอนโทรล
2. ใส่แบตเตอรี AAA ในช่องใส่แบตเตอรีตามภาพ
3. ใส่ฝาครอบด้านหลังกลับบนรีโมทคอนโทรล



หมายเหตุ: *เปลี่ยนแบตเตอรีชนิดเดียวกันหรือชนิดที่เท่ากันเท่านั้น*

ข้อควรระวัง

การใช้งานแบตเตอรีที่ไม่เหมาะสมสามารถทำให้เกิดการรั่วไหลของสารเคมีหรือการระเบิดได้ ต้องแน่ใจว่าได้ปฏิบัติตามคำแนะนำด้านล่างนี

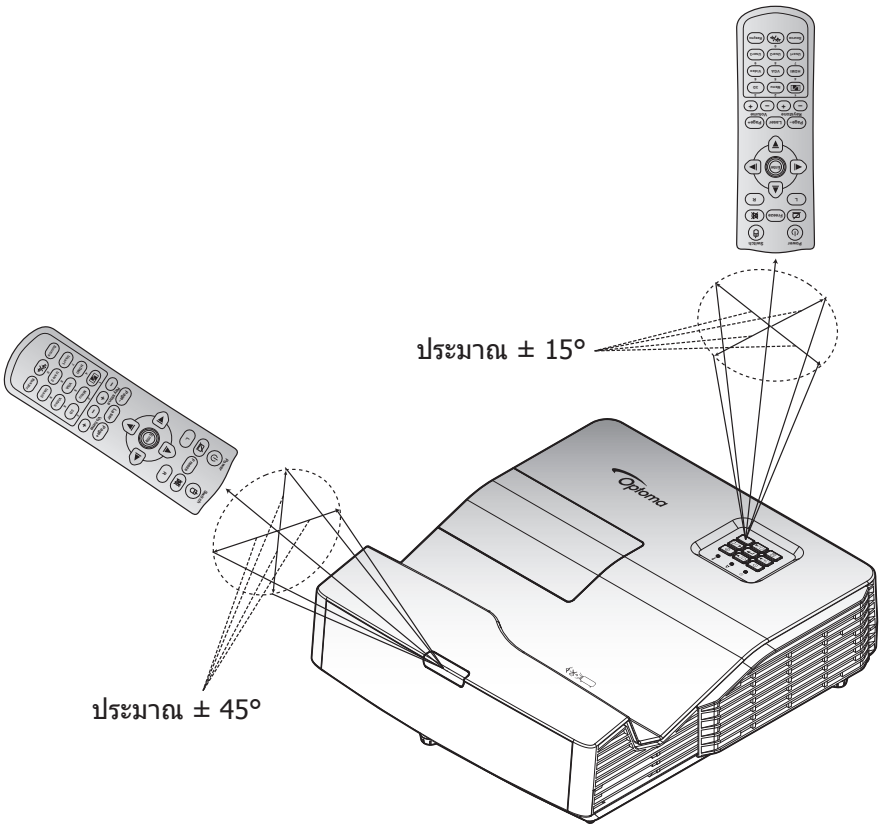
- อย่าใช้แบตเตอรีหลายชนิดรวมกัน แบตเตอรีชนิดต่างกันมีลักษณะที่แตกต่างกันออกไป
- อย่าใช้แบตเตอรีเก่าและใหม่ผสมกัน การใช้แบตเตอรีเก่าและใหม่ผสมกันสามารถร่นอายุของแบตเตอรีใหม่หรือก่อให้เกิดการรั่วไหลของสารเคมีในแบตเตอรีเก่า
- ถอดแบตเตอรีออกทันทีที่แบตเตอรีหมด สารเคมีที่รั่วไหลจากแบตเตอรีซึ่งสัมผัสกับผิวหนังสามารถทำให้เกิดผื่นคันได้ หากคุณพบการรั่วไหลของสารเคมีใดๆ ให้เช็ดให้สะอาดด้วยผ้า
- แบตเตอรีที่ให้มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์นี้อาจจะมีอายุการใช้งานที่สั้นลงเนื่องจากสภาพการเก็บรักษา
- ถ้าคุณจะไม่ได้ใช้รีโมทคอนโทรลเป็นเวลานาน ให้ถอดแบตเตอรีออก
- เมื่อคุณทิ้งแบตเตอรี คุณต้องปฏิบัติตามกฎหมายในพื้นที่หรือประเทศที่เกี่ยวข้อง

ระยะที่ให้ผลอย่างมีประสิทธิภาพ

เซนเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด (IR) อยู่ด้านบนและด้านหน้าของโปรเจคเตอร์ ตรวจสอบให้แน่ใจว่า ถือรีโมทคอนโทรลอยู่ภายในมุม ±15° กับเซนเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรดที่ส่วนบนของโปรเจคเตอร์ และภายในมุม ±45° กับเซนเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรดด้านหน้าของโปรเจคเตอร์เพื่อให้ทำงานได้อย่างถูกต้อง ระยะห่างระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซนเซอร์ไม่ควรไกลกว่า 7 เมตร (23 ฟุต)

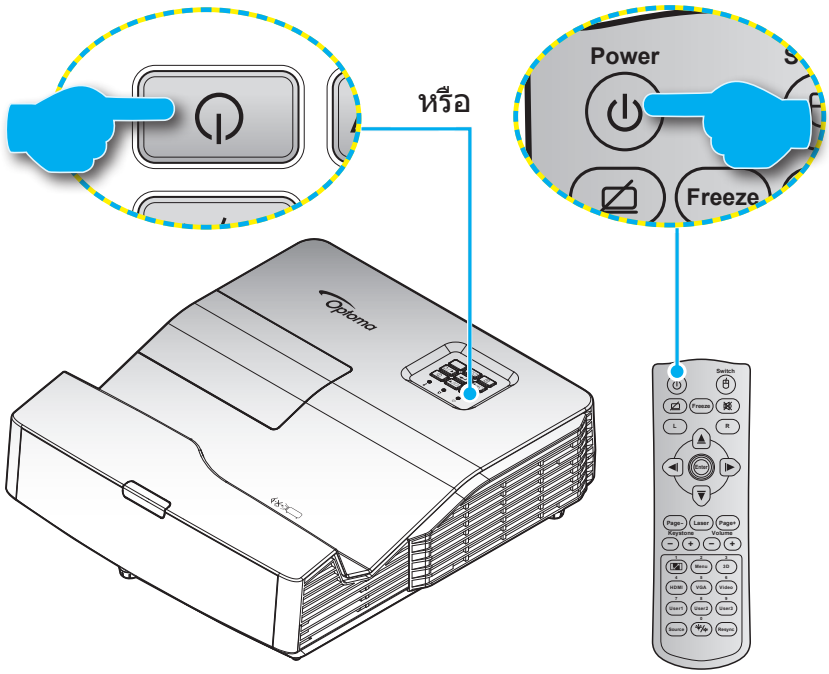
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีสิ่งกีดขวางใดๆ ระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซ็นเซอร์ IR บนโปรเจคเตอร์ซึ่งอาจขวางแสงอินฟราเรด
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเครื่องส่ง IR ของรีโมทคอนโทรลไม่โดนแสงอาทิตย์หรือหลอดไฟฟลูออเรสเซนต์โดยตรง
- โปรดเก็บตัวควบคุมระยะไกลให้ห่างจากหลอดฟลูออเรสเซนต์ให้มากกว่า 2 ม. มิฉะนั้น ตัวควบคุมระยะไกลอาจจะทำงานผิดปกติ
- หากรีโมทคอนโทรลอยู่ใกล้กับหลอดไฟฟลูออเรสเซนต์แบบอินเวอเตอร์ อาจใช้การไม่ได้ในบางครั้ง
- หากรีโมทคอนโทรลและโปรเจคเตอร์อยู่ในระยะที่ใกล้เกินไป รีโมทคอนโทรลอาจใช้การไม่ได้
- เมื่อคุณเล็งไปที่หน้าจอ ระยะทางที่ได้ผลมีระยะน้อยกว่า 5 ม. จากรีโมทคอนโทรลไปถึงหน้าจอ และสะท้อนแสง IR กลับไปยังโปรเจคเตอร์ แต่อย่างไรก็ตาม ระยะที่มีประสิทธิภาพอาจเปลี่ยนแปลงตามหน้าจอ

การติดตั้ง



การใช้งานโปรเจคเตอร์

การเปิด/ปิดโปรเจคเตอร์



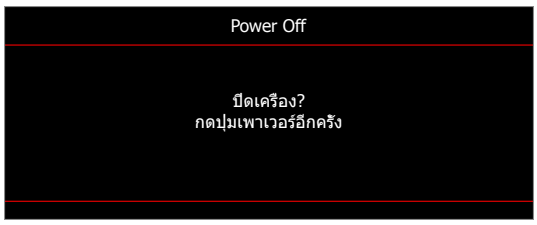
การเปิดเครื่อง

1. เชื่อมต่อสายไฟและสายสัญญาณให้แน่น เมื่อเชื่อมต่อแล้ว ไฟ LED เปิด/สแตนด์บายจะเปลี่ยนเป็นสีเหลือง
2. เปิดโปรเจคเตอร์โดยการกด "⏻" บนปุ่มกดหรือรีโมทคอนโทรล
3. หน้าจอเริ่มต้นจะปรากฏขึ้นในเวลาประมาณ 10 วินาที และไฟ LED เปิด/สแตนด์บายจะกะพริบเป็นสีน้ำเงิน

หมายเหตุ: *เมื่อเปิดโปรเจคเตอร์ครั้งแรก ระบบจะขอให้คุณเลือกภาษาที่ต้องการ การวางโปรเจคเตอร์ และการตั้งค่าอื่นๆ อีกเล็กน้อย*

ปิดเครื่อง

1. ปิดโปรเจคเตอร์โดยการกด "⏻" บนปุ่มกดหรือรีโมทคอนโทรล
2. ข้อความดังต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:



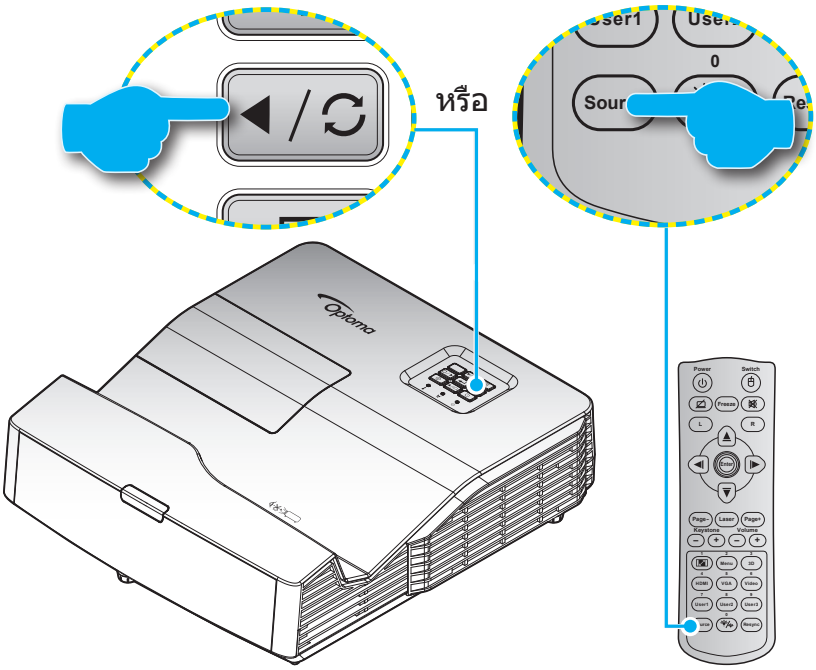
3. กดปุ่ม "⏻" อีกครั้งเพื่อยืนยัน ไม่เช่นนั้น ข้อความจะหายไปหลังจากผ่านไป 10 วินาที เมื่อคุณกดปุ่ม "⏻" ครั้งที่สอง โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่อง
4. พัดลมระบายความร้อนจะยังคงทำงานต่อประมาณ 10 วินาที สำหรับรอบการระบายความร้อนและ LED เปิด/สแตนด์บาย จะกะพริบเป็นสีน้ำเงิน เมื่อไฟ LED เปิด/สแตนด์บายติดเป็นสีแดงต่อเนื่อง แสดงว่าโปรเจคเตอร์ได้เข้าสู่โหมดสแตนด์บายแล้ว ถ้าคุณต้องการเปิดโปรเจคเตอร์กลับขึ้นมา คุณต้องรอจนกระทั่งโปรเจคเตอร์เสร็จสิ้นกระบวนการทำให้เครื่องเย็นลง และเข้าสู่โหมดสแตนบายก่อน เมื่อโปรเจคเตอร์อยู่ในโหมดสแตนบาย เพียงแค่กดปุ่ม "⏻" อีกครั้งเพื่อเปิดโปรเจคเตอร์
5. ถอดสายไฟจากเต้าเสียบไฟและโปรเจคเตอร์

หมายเหตุ: *ไม่แนะนำให้เปิดโปรเจ็กเตอร์ทันทีหลังจากทีทำการปิดเครื่อง*

การใช้งานโปรเจคเตอร์

การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า

เปิดเครื่อง และเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณที่คุณต้องการให้แสดงบนหน้าจอ เช่น คอมพิวเตอร์ โน้ตบุ๊ค เครื่องเล่นวิดีโอ ฯลฯ โปรเจคเตอร์จะตรวจจับแหล่งสัญญาณโดยอัตโนมัติ หากมีแหล่งสัญญาณเชื่อมต่อหลายแหล่ง ให้กดปุ่มแหล่งสัญญาณที่ปุ่มกดบนโปรเจคเตอร์ หรือที่รีโมทคอนโทรลเพื่อเลือกสัญญาณเข้าที่ต้องการ

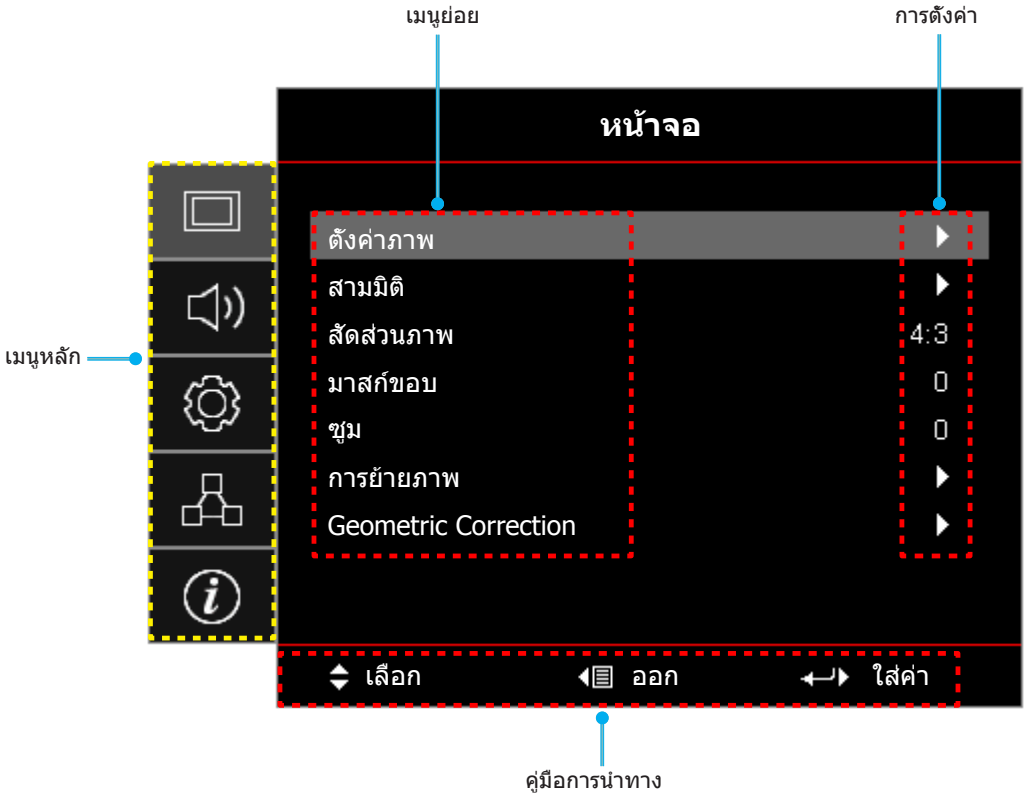


การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูนำทางและคุณลักษณะพิเศษ

โปรเจคเตอร์มีเมนูที่แสดงบนหน้าจอหลายภาษา ทีอนุญาตให้คุณทำการปรับภาพ และเปลียนแปลงการตังค่าต่างๆ โปรเจคเตอร์จะตรวจพบสัญญาณโดยอัตโนมัติ

1. ในการเปิดเมนู OSD ให้กด บนรีโมทคอนโทรล หรือแป้นพิมพ์ของโปรเจคเตอร์
2. ในขณะที OSD แสดงอยู่ ใช้ปุ่ม ▲▼ เพื่อเลือกรายการใด ๆ ในเมนูหลัก ในขณะทีทำการเลือกบนหน้าใด ๆ กดปุ่ม ↵ หรือ ▶ เพื่อเข้าสู่เมนูย่อย
3. ใช้ปุ่ม ◀▶ เพื่อเลือกรายการทีต้องการในเมนูย่อย จากนันกดปุ่ม ↵ หรือ ▶ เพื่อดูการตังค่าเพิมเติม ปรับการตังค่าด้วยปุ่ม ◀▶
4. เลือกรายการถัดไปทีจะปรับในเมนูย่อย และปรับค่าตามทีอธิบายด้านบน
5. กด ↵ หรือ ▶ เพื่อยืนยัน และหน้าจอจะกลับไปยังเมนูหลัก
6. ในการออก กด◀ หรือ อีกครัง เมนู OSD จะปิด และโปรเจคเตอร์จะบันทึกการตังค่าใหม่โดยอัตโนมัติ



การใช้งานโปรเจคเตอร์

ผังเมนูหน้าจอผู้ใช้

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า
หน้าจอ	ตังค่าภาพ	โหมดการแสดงภาพ [ข้อมูล]			การนำเสนอ
					สว่าง
					ภาพยนตร์
					เกมส์
					sRGB
					DICOM SIM.
					ผู้ใช้
					สามมิติ
		Wall Color [ข้อมูล]			บีด [ค่าเริมต้น]
					กระดานดำ
					Light Yellow
					Light Green
					Light Blue
					Pink
					เทา
		ความสว่าง			-50~50
		คอนทราสต์			-50~50
		ความชัด			1~15
		สี			-50~50
		Tint			-50~50
		Gamma	ฟิล์ม		
			Video		
			กราฟฟิก		
			มาตรฐาน(2.2)		
			1.8		
			2.0		
			2.4		
		การตังค่าสี	BrilliantColor™		1~10
			อุณหภูมิสี [รุ่นข้อมูล]		อุ่น
					กลาง
					เย็น
			เทียบสี	สี	R [ค่าเริมต้น]
					G
					B
					C
					Y
					M
					W
				ความอิมของสี	-50~50 [ค่าเริมต้น:0]
				โทนสี	-50~50 [ค่าเริมต้น:0]
				เกน	-50~50 [ค่าเริมต้น:0]

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า
หน้าจอ	ตั้งค่าภาพ	การตั้งค่าสี	เทียบสี	รีเซ็ต	ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]
					ใช่
				ออก	
			RGB เกน/ไบแอส	แดง (Gain)	-50~50
				เขียว (Gain)	-50~50
				น้ำเงิน (Gain)	-50~50
				แดง (Bias)	-50~50
				เขียว (Bias)	-50~50
				น้ำเงิน (Bias)	-50~50
				รีเซ็ต	ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]
					ใช่
				ออก	
			ปริภูมิสี [ไม่มีสัญญาณเข้า HDMI]		อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]
					RGB
					YUV
			ปริภูมิสี [สัญญาณเข้า HDMI]		อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]
					RGB (0-255)
					RGB (16-235)
					YUV
			ระดับสีขาว		0~31 (ขึ้นอยู่กับสัญญาณ)
			ระดับสีดำ		-5~5 (ขึ้นอยู่กับสัญญาณ)
			IRE		0
					7.5
		สัญญาณ	อัตโนมัติ		ปิด
					เปิด[ค่าเริ่มต้น]
			ความถี่		-10~10 (ขึ้นอยู่กับสัญญาณ) [ค่าเริ่มต้น: 0]
			เฟส		0~63 [ค่าเริ่มต้น: 0]
			การจัดวางแนวนอน		-5~5 [ค่าเริ่มต้น: 0]
			การจัดวางแนวตั้ง		-5~5 [ค่าเริ่มต้น: 0]
			ออก		
		โหมดความสว่าง [ขั้วหลอดไฟ - ข้อมูล]			สว่าง [ค่าเริ่มต้น]
					Eco.
					Dynamic
					Eco+
		รีเซ็ต			

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า
หน้าจอ	สามมิติ	โหมด 3 มิติ			ปิด
					DLP-LINK [ค่าเริ่มต้น]
					IR
		3D->2D			สามมิติ [ค่าเริ่มต้น]
					L
					R
		3D รูปแบบ			อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]
					SBS
					สูงสุดและต่ำสุด
					กรอบลำดับ
		3D ซิงค์ย้อนกลับ			เปิด
					ปิด [ค่าเริ่มต้น]
	สัดส่วนภาพ				4:3
					16:9
					16:10 [รุ่น WXGA WUXGA]
					LBX [ยกเว้นรุ่น SVGA XGA]
					Native
					อัตโนมัติ
	มาสก์ขอบ				0~10 [ค่าเริ่มต้น: 0]
	ซูม				-5~25 [ค่าเริ่มต้น: 0]
	การย้ายภาพ	H: 0; V: -100			[ค่าเริ่มต้น: 0]
		H: -100; V: 0			
		H: 100; V: 0			
		H: 0; V: 100			
		H: -100; V: 0			
		H: 0; V: -100			
		H: 100; V: 0			
		H: 0; V: 100			
	Geometric Correction	การปรับสีมุม			
		แก้ภาพบิดเบียวแนวนอน			-4~4 [ค่าเริ่มต้น: 0]
		V คีย์สโตน			-7~7 (สำหรับ XGA/WXGA) [ค่าเริ่มต้น: 0] -5~5 (สำหรับ 1080p) [ค่าเริ่มต้น: 0]
		ออโต้คีย์สโตน			ปิด [ค่าเริ่มต้น]
					เปิด
		รีเซ็ต			
เสียง	ซ่อน				ปิด [ค่าเริ่มต้น]
					เปิด
	ระดับเสียง				0-10 [ค่าเริ่มต้น: 5]
	Audio Out (Standby)				ปิด [ค่าเริ่มต้น]
					เปิด

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า
ตั้งค่า	การฉายภาพ				ด้านหน้า
					Rear
					ด้านบนเพดาน [ค่าเริ่มต้น]
					หลังบน
	ชนิดหน้าจอ	[รุ่น WXGA WUXGA]			16:9
					16:10 [ค่าเริ่มต้น]
	การปรับค่าหลอด	เตือนอายุหลอด			ปิด
					เปิด [ค่าเริ่มต้น]
		ลบชั่วโมงหลอดภาพ			ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]
					ใช่
	ตั้งค่าแผ่นกรอง	ติดตั้งแผ่นกรองสำรอง			ใช่
					ไม่ใช่ [ค่าเริ่มต้น]
		ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง			(อ่านอย่างเดียว)
		การเตือนแผ่นกรอง			ปิด
					300 ชม.
					500 ชม. [ค่าเริ่มต้น]
					800 ชม.
					1000 ชม.
		เริ่มนับเวลาแผ่นกรองใหม่			ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]
					ใช่
	ตั้งค่าการใช้ไฟ	ระบบเปิดเครื่องด่วน			ปิด [ค่าเริ่มต้น]
					เปิด
		เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ			ปิด [ค่าเริ่มต้น]
					เปิด
		ปิดอัตโนมัติ (นาที)			0~180 (เพิ่มขึ้นทีละ 5 นาที) [ค่าเริ่มต้น: 20]
		ตั้งเวลาปิด	ตั้งเวลาปิด (นาที)		0~990 (เพิ่มขึ้นทีละ 30 นาที) [ค่าเริ่มต้น: 0]
			Always on		ใช่
					ไม่ใช่ [ค่าเริ่มต้น]
		การฟื้นตัวอย่างรวดเร็ว			ปิด [ค่าเริ่มต้น]
					เปิด
		โหมดพลังงาน (สแตนด์บาย)			แอกทีฟ
					Eco. [ค่าเริ่มต้น]
		การใช้ไฟผ่าน USB (สแตนด์บาย)			ปิด [ค่าเริ่มต้น]
					เปิด
	ระบบป้องกัน	ระบบป้องกัน			
		ตั้งเวลาป้องกัน	เดือน		
			วัน		
			ชั่วโมง		
		เปลี่ยนรหัสผ่าน			

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า
ตั้งค่า	HDMI Link Settings	HDMI Link			ปิด
					เปิด
	รูปแบบการทดสอบ				ตารางสีเขียว
					ตารางสีแดงม่วง
					ตารางสีขาว
					ขาว
					ปิด
	การตั้งค่ารีโมท [ขึ้นอยู่กับรีโมท]	การทำงานของ IR			เปิด
					ปิด
		ผู้ใช้1			HDMI 2
					รูปแบบการทดสอบ
					แลน
					ความสว่าง
					คอนทราสต์
					ตั้งเวลาปิด
					เทียบสี
					อุณหภูมิสี
					Gamma
					การฉายภาพ
					การปรับค่าหลอด
					ซูม
					ค้าง
					MHL
		ผู้ใช้2			HDMI 2
					รูปแบบการทดสอบ
					แลน
					ความสว่าง
					คอนทราสต์
					ตั้งเวลาปิด
					เทียบสี
					อุณหภูมิสี
					Gamma
					การฉายภาพ
					การปรับค่าหลอด
					ซูม
					ค้าง
					MHL

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า
ตั้งค่า	การตั้งค่ารีโมท [ขึนอยู่กับรีโมท]	ผู้ใช้3			HDMI 2
					รูปแบบการทดสอบ
					แลน
					ความสว่าง
					คอนทราสต์
					ตั้งเวลาปิด
					เทียบสี
					อุณหภูมิสี
					Gamma
					การฉายภาพ
					การปรับค่าหลอด
					ซูม
					ค้าง
					MHL
	ID โปรเจ็กเตอร์				00~99
	ตัวเลือก	เลือกภาษา			English [ค่าเริมต้น]
					Deutsch
					Français
					Italiano
					Español
					Português
					Polski
					Nederlands
					Svenska
					Norsk
					Dansk
					Suomi
					ελληνικά
					繁體中文
					簡体中文
					日本語
					한국어
					Русский
					Magyar
					Čeština
					عـربي
					ไทย
					Türkçe
					فارســـی
					Tiếng Việt
					Bahasa Indonesia
					Română
					Slovenčina
		คำบรรยาย			CC1
					CC2
					ปิด [ค่าเริมต้น]

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า
ตั้งค่า	ตัวเลือก	การตั้งค่าเมนู	ตำแหน่งเมนู		ซ้ายบน
					ขวาบน
					กึ่งกลาง [ค่าเริ่มต้น]
					ซ้ายล่าง
					ขวาล่าง
			ตั้งเวลาเมนู		ปิด
					5 วินาที
					10 วินาที [ค่าเริ่มต้น]
		แหล่งสัญญาณอัตโนมัติ			ปิด [ค่าเริ่มต้น]
					เปิด
		แหล่งสัญญาณเข้า			HDMI1
					HDMI2 / MHL
					VGA
					Video
					Network Display
					แสดงภาพผ่านสาย USB
					แสดงภาพจาก USB ไดร์ฟ
		กำหนดชื่อสัญญาณภาพ	HDMI1		ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
					การกำหนดค่าเอง
			HDMI2 / MHL		ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
					การกำหนดค่าเอง
			VGA		ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
					การกำหนดค่าเอง
			Video		ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
					การกำหนดค่าเอง
			Network Display		ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
					การกำหนดค่าเอง
			แสดงภาพผ่านสาย USB		ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
					การกำหนดค่าเอง
			แสดงภาพจาก USB ไดร์ฟ		ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
					การกำหนดค่าเอง
		พื้นที่สูง			ปิด [ค่าเริ่มต้น]
					เปิด
		Display Mode Lock			ปิด [ค่าเริ่มต้น]
					เปิด
		ล็อคปุ่ม			ปิด[ค่าเริ่มต้น]
					เปิด
		ซ่อนข้อมูล			ปิด [ค่าเริ่มต้น]
					เปิด
		สีพื้น			ไม่มี [ค่าเริ่มต้น]
					น้ำเงิน
					แดง

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า
ตังค่า	ตัวเลือก	สีพื้น			เขียว
					เทา
					โลโก้
	รีเซ็ต	Reset OSD			ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]
					ใช่
		Reset to Default			ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]
					ใช่
เครือข่าย	แลน	สถานะเครือข่าย			(อ่านอย่างเดียว)
		หมายเลข MAC			(อ่านอย่างเดียว)
		DHCP			ปิด[ค่าเริ่มต้น]
					เปิด
		IP แอดเดรส			192.168.0.100 [ค่าเริ่มต้น]
		ซับเน็ต มาสก์			255.255.255.0 [ค่าเริ่มต้น]
		เกตเวย์			192.168.0.254 [ค่าเริ่มต้น]
		DNS			192.168.0.51 [ค่าเริ่มต้น]
		รีเซ็ต			
	ควบคุม	Crestron			ปิด
					เปิด [ค่าเริ่มต้น] **หมายเหตุ:** *พอร์ท 41794*
		Extron			ปิด
					เปิด [ค่าเริ่มต้น] **หมายเหตุ:** *พอร์ท 2023*
		PJ Link			ปิด
					เปิด [ค่าเริ่มต้น] **หมายเหตุ:** *พอร์ท 4352*
		AMX Device Discovery			ปิด
					เปิด [ค่าเริ่มต้น] **หมายเหตุ:** *พอร์ท 9131*
		Telnet			ปิด
					เปิด [ค่าเริ่มต้น] **หมายเหตุ:** *พอร์ท 23*
		HTTP			ปิด
					เปิด [ค่าเริ่มต้น] **หมายเหตุ:** *พอร์ท 80*

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า
ข้อมูล	Regulatory				
	Serial Number				
	แหล่งสัญญาณ				
	ความละเอียด				00x00
	อัตราการรีเฟรช				0.00Hz
	โหมดการแสดงภาพ				
	โหมดพลังงาน (สแตนด์บาย)				
	ชั่วโมงหลอด	โหมดสว่าง			0 ชม.
		โหมด ECO			0 ชม.
		โหมดการแสดงภาพ			0 ชม.
		โหมด ECO+			0 ชม.
		ชั่วโมงรวม			
	สถานะเครือข่าย				
	IP แอดเดรส				
	ID โปรเจ็กเตอร์				00~99
	ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง				
	โหมดความสว่าง				
	เวอร์ชันเฟิร์มแวร์	ระบบ			
		แลน			
		MCU			
		AM			

หมายเหตุ:

- *หากการตั้งค่า สัญญาณ ได้รับการตั้งเป็น "อัตโนมัติ", รายการเฟส และความถี่จะเป็นสีเทาจาง หากการตั้งค่า สัญญาณ ได้รับการตั้งเป็นแหล่งสัญญาณเข้าที่กำหนด รายการเฟส และความถี่จะปรากฏสำหรับให้ผู้ใช้ปรับด้วยตนเอง และบันทึกในการตั้งค่า*
- *ลบชั่วโมงหลอดภาพ ใน OSD จะรีเซ็ตชั่วโมงหลอดทั้งใน OSD และในโหมดบริการ ชั่วโมงการฉายในโหมดบริการจะไม่ได้รับการรีเซ็ต*
- *ถ้าคุณทำการเปลี่ยนแปลงในฟังก์ชัน "การทำงานของ IR", "การฉายภาพ" หรือ "ล็อคปุ่ม" ข้อความการยืนยันจะปรากฏขึ้นบนหน้าจอ เลือก "ใช่" เพื่อบันทึกการตั้งค่า*
- *สามารถปรับและบันทึกค่าในแต่ละโหมดการแสดงได้*
- *ในโหมดไทม์มิง 3D ฟังก์ชัน ซูม/มาสก์ขอบ จะถูกปิดใช้งาน เพื่อป้องกันภาพขาด*

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูการแสดงผล

แสดงเมนูตั้งค่าภาพ

โหมดการแสดงภาพ

มีการตั้งค่าจากโรงงานหลายอย่างทีปรับมาให้ล่วงหน้าสำหรับภาพชนิดต่างๆ

- **การนำเสนอ**: โหมดนีเหมาะสำหรับแสดงการนำเสนอ PowerPoint เมือเชือมต่อโปรเจคเตอร์เข้ากับ PC
- **สว่าง**: ความสว่างสูงสุดสำหรับสัญญาณเข้าจาก PC
- **ภาพยนตร์**: เลือกโหมดนีสำหรับโฮมเธียเตอร์
- **เกมส์**: เลือกโหมดนีพือเพิมความสว่างและระดับเวลาการตอบสนองเพือสนุกสนานกับวิดีโอเกม
- **sRGB**: สีทีถูกต้องตามมาตรฐาน
- **DICOM SIM.**: โหมดนีสามารถฉายภาพขาวดำทางการแพทย์ เช่น ฟิล์มเอ็กซ์เรย์, MRI, ฯลฯ
- **ผู้ใช้**: จำการตังค่าของผู้ใช้
- **สามมิติ**: เพือสัมผัสประสบการณ์ชมภาพ 3D คุณจำเป็นต้องสวมแว่น 3D ตรวจสอบให้แน่ใจว่า PC/อุปกรณ์พกพาของคุณมีกราฟฟิกการ์ดควอดบัฟเฟอร์ทีส่งเอาต์พุตสัญญาณ 120 Hz และมีเครืองเล่น 3D ติดตังอยู่

Wall Color(โหมดข้อมูล)

ใช้ฟังก์ชันนีเพือรับภาพหน้าจอทีทีเหมาะสมตามสีของผนัง เลือกระหว่าง ปิด, กระดานดำ, Light Yellow, Light Green, Light Blue, Pink, และ เทา

ความสว่าง

ปรับความสว่างของภาพ

คอนทราสต์

คอนทราสต์ ทำหน้าทีควบคุมระดับความแตกต่างระหว่างส่วนทีสว่างทีสุด และมืดทีสุดของภาพ

ความชัด

ปรับความชัดของภาพ

สี

ปรับภาพวิดีโอจากสีดำและขาว เพือให้ได้สีทีอิมตัวอย่างสมบูรณ์

Tint

ปรับความสมดุลของสีแดงและสีเขียว

Gamma

ตังค่าชนิดส่วนโค้งแกมม่า หลังจากทีตังค่าเริมต้น และปรับละเอียดเสร็จแล้ว ใช้ขันตอน การปรับแกมม่า เพือปรับภาพเอาต์พุตของคุณให้ดีทีสุด

- **ฟิล์ม**: สำหรับระบบโฮมเธียเตอร์
- **Video**: สำหรับสัญญาณวิดีโอ หรือ TV
- **กราฟฟิก**: สำหรับสัญญาณ PC / ภาพถ่าย
- **มาตรฐาน(2.2)**: สำหรับการตังค่าแบบมาตรฐาน
- **1.8/ 2.0/ 2.4**: สำหรับเฉพาะ PC / ภาพถ่าย

การใช้งานโปรเจคเตอร์

<u>การตั้งค่าสี</u>

กำหนดค่าการตั้งค่าสี

- **BrilliantColor™**: รายการทีสามารถปรับได้นีจะใช้อัลกอริทึมการประมวลผลสีใหม่และการปรับปรุงเพื่อให้ความสว่างทีสูงขึน ในขณะทีให้สีจริงทีสดใสมากขึนในรูปภาพ
- **อุณหภูมิสี (โหมดข้อมูลเท่านัน)**: เลือกอณุหภูมิสีจาก อุ่น, กลาง, หรือ เย็น
- **เทียบสี**: เลือกตัวเลือกต่อไปนี:
  - สี: ปรับระดับสีแดง (R), เขียว (G), ดำ (B), นำเงินเขียว (C), เหลือง (Y), แดงม่วง (M), และขาว (W) ของภาพ
  - ความอิมของสี: ปรับภาพวิดีโอจากสีดำและขาว เพือให้ได้สีทีอิมตัวอย่างสมบูรณ์
  - โทนสี: ปรับความสมดุลของสีแดงและสีเขียว
  - เกน: ปรับความสว่างของภาพ
  - รีเซ็ต: กลับไปยังการตังค่าหลักจากโรงงานสำหรับการปรับระดับสี
  - ออก: ออกจากเมนู "เทียบสี"
- **RGB เกน/ไบแอส**: การตังค่านีให้คุณปรับแต่งความสว่าง (เกน) และคอนทราสต์ (ไบแอส) ของภาพ
  - รีเซ็ต: กลับไปยังการตังค่าหลักจากโรงงานสำหรับRGB เกน/ไบแอส
  - ออก: ออกจากเมนู "RGB เกน/ไบแอส"
- **ปริภูมิสี (ทีไม่ใช่สัญญาณเข้า HDMI เท่านัน)**: เลือกชนิดแมทริกซ์สีทีเหมาะสมจากรายการต่อไปนี: อัตโนมัติ, RGB, หรือ YUV.
- **ปริภูมิสี (สัญญาณเข้า HDMI เท่านัน)**:เลือกชนิดแมทริกซ์สีทีเหมาะสมจากรายการต่อไปนี: อัตโนมัติ, RGB (0-255), RGB (16-235), และ YUV.
- **ระดับสีขาว**: อนุญาตให้ผู้ใช้ปรับระดับสีขาว เมือป้อนสัญญาณวิดีโอ
- **ระดับสีดำ**: อนุญาตให้ผู้ใช้ปรับระดับสีดำ เมือป้อนสัญญาณวิดีโอ
- **IRE**: อนุญาตให้ผู้ใช้ปรับค่า IRE เมือป้อนสัญญาณวิดีโอ
  หมายเหตุ: *IRE สามารถใช้กับรูปแบบวิดีโอ NTSC เท่านัน*

<u>สัญญาณ</u>

ปรับตัวเลือกสัญญาณ

- **อัตโนมัติ**: กำหนดค่าสัญญาณโดยอัตโนมัติ (รายการความถีและเฟสจะเป็นสีเทาจาง) ถ้าอัตโนมัติถูกปิดทำงาน, รายการความถี และเฟสจะปรากฏขึนเพือให้ผู้ใช้ปรับค่าด้วยตัวเอง และทำการบันทึกการตังค่า
- **ความถี**: เปลียนความถีข้อมูลการแสดงผล เพือให้ตรงกับความถีของกราฟฟิกการ์ดของคอมพิวเตอร์ของคุณ ใช้ฟังก์ชันนีเฉพาะเมือภาพปรากฏกะพริบในแนวตังเท่านัน
- **เฟส**: ซิงโครไนซ์ไทม์มิงสัญญาณของการแสดงผลกับกราฟฟิกการ์ด ถ้าภาพดูเหมือนว่าจะไม่นิงหรือกะพริบ ให้ใช้ฟังก์ชันนีเพือแก้ไข
- **การจัดวางแนวนอน**: ปรับตำแหน่งแนวนอนของภาพ
- **การจัดวางแนวตัง**: ปรับตำแหน่งแนวตังของภาพ

<u>โหมดความสว่าง(ข้อมูลขัวหลอดไฟ)</u>

ปรับการตังค่าโหมดความสว่างสำหรับโปรเจคเตอร์แบบทีใช้หลอดไฟ

- **สว่าง**: เลือก "สว่าง" เพือเพิมความสว่าง
- **Eco.**: เลือก "Eco." เพือหรีหลอดไฟโปรเจคเตอร์ลง ซึงจะลดการสินเปลืองพลังงาน และยืดอายุการใช้งานของหลอด
- **Dynamic**: เลือก "Dynamic" เพือหรีกำลังไฟของหลอด ซึงจะขึนอยู่กับระดับความสว่างของเนือหา และปรับการใช้พลังงานของหลอดให้อยู่ระหว่าง 100% และ 30% อายุของหลอดไฟจะเพิมขึน
- **Eco+**: เมือโหมด Eco+ เปิดใช้งาน ระดับแสงสว่างของการแสดงเนือหาจะได้รับการตรวจจับโดยอัตโนมัติเพือลดการใช้พลังงานจากหลอดไฟ (สูงถึง 70%) ในระหว่างทีเครืองโปรเจคเตอร์ไม่ทำงาน

การใช้งานโปรเจคเตอร์

รีเซ็ต

กลับไปยังการตังค่าหลักจากโรงงานสำหรับการตังค่าสี

เมนูแสดง 3D

โหมด 3 มิติ

ใช้ตัวเลือกนีเพื่อเปิดการใช้งานฟังก์ชัน 3D หรือเลือกฟังก์ชัน 3D ทีเหมาะสม

- **ปิด**: เลือก "ปิด" เพื่อปิดโหมด 3 มิติ
- **DLP-LINK**: เลือกเพื่อใช้การตังค่าทีเหมาะสมสำหรับแว่น 3D แบบ DLP
- **IR**: เลือก "IR" เพื่อใช้การตังค่าทีเหมาะสมสำหรับแว่น 3D แบบ IR

หมายเหตุ: *ถ้าโปรเจคเตอร์ได้รับแหล่งสัญญาณ 2D และ 3D ในเวลาเดียวกัน คุณต้องปิดฟังก์ชัน 3D เมื่อคุณเห็นภาพซ้อน*

3D->2D

ใช้ตัวเลือกนีเพื่อระบุวิธีการให้เนือหา 3D ปรากฏขึนบนหน้าจอ

- **สามมิติ**: แสดงสัญญาณ 3D
- **L (ซ้าย)**: แสดงกรอบซ้ายของภาพ 3D
- **R(ขวา)**: แสดงกรอบขวาของภาพ 3D

3D รูปแบบ

ใช้ตัวเลือกนีเพื่อเลือกรูปแบบเนือหา 3D ทีเหมาะสม

- **อัตโนมัติ**: เมือตรวจพบสัญญาณประจำตัว 3D รูปแบบ 3D จะถูกเลือกโดยอัตโนมัติ
- **SBS**: แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "เคียงข้างกัน" (Side-by-side)
- **สูงสุดและต่ำสุด**: แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "สูงสุดและต่ำสุด"
- **กรอบลำดับ**: แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "กรอบลำดับ"

3D ซิงค์ย้อนกลับ

ใช้ตัวเลือกนีเพื่อเปิด/ปิดการใช้งานฟังก์ชัน 3D ซิงค์ย้อนกลับ

แสดงเมนูอัตราส่วน

สัดส่วนภาพ

เลือกอัตราส่วนของภาพทีแสดงระหว่างตัวเลือกต่อไปนี:

- **4:3**: รูปแบบนีใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 4:3
- **16:9**: รูปแบบนีใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 16:9 เช่น HDTV และ DVD เพือเพิมประสิทธิภาพสำหรับการชมภาพบน TV แบบ Wide Screen
- **16:10 (สำหรับรุ่น WXGA และ WUXGA เท่านัน)**: รูปแบบนีใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 16:10 เช่นแลปท็อปแบบ wide Screen
- **LBX (ยกเว้นรุ่น SVGA และ XGA)**: รูปแบบนีใช้สำหรับแหล่งอินพุต letterbox ทีไม่ใช่ 16x9 และถ้าคุณใช้เลนส์ 16x9 ภายนอก เพือแสดงภาพในอัตราส่วน 2.35:1 โดยใช้ความละเอียดสูงสุด
- **Native**: รูปแบบนีจะแสดงภาพต้นฉบับโดยไม่มีการปรับระดับใด ๆ
- **อัตโนมัติ**: มีการเลือกรูปแบบการแสดงทีเหมาะสมโดยอัตโนมัติ

การใช้งานโปรเจคเตอร์

หมายเหตุ:

- *รายละเอียดเกียวกับโหมด LBX:*
  - *DVD รูปแบบเล็ตเตอร์บ็อกซ์บางเครือง ไม่ถูกขยายสำหรับ TV 16x9 ในสถานการณ์นี ภาพจะดูไม่ถูกต้องเมือแสดงในโหมด 16:9 ในสถานการณ์นี โปรดลองใช้โหมด 4:3 เพือดู DVD ถ้าเนือหาไม่ได้เป็น 4:3, จะมีแถบสีดำรอบๆ ภาพในการแสดงแบบ 16:9 สำหรับเนือหาชนิดนี คุณสามารถใช้โหมด LBX เพือเติมภาพให้เต็มหน้าจอบนการแสดงผล 16:9*
  - *ถ้าคุณใช้เลนส์อนามอร์ฟิกภายนอก โหมด LBX นี ยังอนุญาตให้คุณชมเนือหา 2.35:1 (รวมถึงสัญญาณจาก DVD อนามอร์ฟิกและภาพยนตร์ HDTV) ซึงสนับสนุนอัตราส่วนอนามอร์ฟิกไวด์ทีขยายสำหรับการแสดงผล 16x9 ในภาพแบบไวด์ 2.35:1 ด้วย ในกรณีนี จะไม่มีแถบสีดำ พลังงานของหลอดและความละเอียดตามแนวตังจะถูกใช้อย่างเต็มที*

ตารางการสเกล XGA:

แหล่งสัญญาณ	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
4x3	สเกลเป็น 1024x768			
16x9	สเกลเป็น 1024x576			
Native	หากไม่มีการปรับขนาด ภาพจะแสดงความละเอียดโดยขึนอยู่กับแหล่งสัญญาณทีนำเข้า			
อัตโนมัติ	- หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 4:3 ระบบจะเปลียนขนาดหน้าจอเป็น 1024x768 - หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 16:9 ระบบจะเปลียนขนาดหน้าจอเป็น 1024x576 - หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 15:9 ระบบจะเปลียนขนาดหน้าจอเป็น 1024x614 - หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 16:10 ระบบจะเปลียนขนาดหน้าจอเป็น 1024x640			

กฎการแมป XGA อัตโนมัติ:

อัตโนมัติ	ความละเอียดอินพุต		อัตโนมัติ/ปรับขนาด	
	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตัง	1024	768
4:3	640	480	1024	768
	800	600	1024	768
	1024	768	1024	768
	1600	1200	1024	768
ไวด์แลปท็อป	1280	720	1024	576
	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
SDTV	720	576	1024	576
	720	480	1024	576
HDTV	1280	720	1024	576
	1920	1080	1024	576

การใช้งานโปรเจคเตอร์

ตารางปรับระดับ WXGA (ขนาดหน้าจอ 16x10):

หมายเหตุ:

- ขนาดหน้าจอที่รองรับ 16:9 (1280x720), 16:10 (1280x800)
- เมื่อขนาดหน้าจอเป็น 16:9 รูปแบบ 16x10 จะไม่สามารถใช้งานได้
- เมื่อขนาดหน้าจอเท่ากับ 16:10, รูปแบบ 16x9 จะไม่สามารถใช้งานได้
- หากคุณเลือกตัวเลือกอัตโนมัติแล้ว โหมดแสดงผลจะถูกเปลี่ยนโดยอัตโนมัติด้วยเช่นกัน

16 : 10 หน้าจอ	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	ปรับขนาดเป็น 1066x800				
16x10	ปรับขนาดเป็น 1280x800				
LBX	ปรับขนาดเป็น 1280x960 จากนั้นใช้ภาพตรงกลาง 1280x800 เพื่อแสดงผล				
Native	การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1		1:1 การแมปหน้าจอ 1280x800	1280x720 ทีจุด กึงกลาง	การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1
อัตโนมัติ	- สัญญาณเข้าจะพอดีกับพื้นที่การแสดงผล 1280x800 และรักษาอัตราส่วนภาพดั้งเดิมได้ - หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 4:3 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1066x800 - หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 16:9 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1280x720 - หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 15:9 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1280x768 - หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 16:10 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1280x800				

กฎการแมป WXGA อัตโนมัติ (ขนาดหน้าจอ 16x10):

อัตโนมัติ	ความละเอียดอินพุต		อัตโนมัติ/ปรับขนาด	
	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1280	800
4:3	640	480	1066	800
	800	600	1066	800
	1024	768	1066	800
	1280	1024	1066	800
	1400	1050	1066	800
	1600	1200	1066	800
ไวด์แลปท็อป	1280	720	1280	720
	1280	768	1280	768
	1280	800	1280	800
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

การใช้งานโปรเจคเตอร์

ตารางการปรับระดับ WXGA (ขนาดหน้าจอ16 x9):

16 : 9 หน้าจอ	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	ปรับขนาดเป็น 960x720				
16x9	ปรับขนาดเป็น 1280x720				
LBX	ปรับขนาดเป็น 1280x960 จากนั้นใช้ภาพตรงกลาง 1280x720 เพื่อแสดงผล				
Native	การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1		1:1 การแมปหน้าจอ 1280x720	1280x720 ทีจุดกึงกลาง	1:1 การแมปทีจุดกึงกลาง
อัตโนมัติ	- ถ้ามีการเลือกรูปแบบนี ขนาดหน้าจอจะกลายเป็น 16:9 (1280x720) โดยอัตโนมัติ - หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 4:3 ระบบจะเปลียนขนาดหน้าจอเป็น 960x720 - หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 16:9 ระบบจะเปลียนขนาดหน้าจอเป็น 1280x720 - หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 15:9 ระบบจะเปลียนขนาดหน้าจอเป็น 1200x720 - หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 16:10 ระบบจะเปลียนขนาดหน้าจอเป็น 1152x720				

กฎการแมป WXGA อัตโนมัติ (ขนาดหน้าจอ 16x9):

อัตโนมัติ	ความละเอียดอินพุต		อัตโนมัติ/ปรับขนาด	
	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1280	720
4:3	640	480	960	720
	800	600	960	720
	1024	768	960	720
	1280	1024	960	720
	1400	1050	960	720
	1600	1200	960	720
ไวด์แลปท็อป	1280	720	1280	720
	1280	768	1200	720
	1280	800	1152	720
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

การใช้งานโปรเจคเตอร์

ตารางสเกล 1080P:

16 : 9 หน้าจอ	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	ปรับขนาดเป็น 1440x1080				
16x9	ปรับขนาดเป็น 1920x1080				
LBX	ปรับขนาดเป็น 1920x1440 จากนั้นใช้ภาพตรงกลาง 1920x1080 เพื่อแสดงผล				
Native	- การกำหนด ศูนย์กลาง 1:1 หากไม่มีการปรับขนาด ภาพจะแสดงความละเอียดโดยขึ้นอยู่กับแหล่งสัญญาณที่นำเข้า				
อัตโนมัติ	- ถ้ามีการเลือกรูปแบบนี ขนาดหน้าจอจะกลายเป็น 16:9 (1920x1080) โดยอัตโนมัติ - หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 4:3 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1440x1080 - หากแหล่งข้อมูลมีอัตราส่วน 16:9 ระบบจะเปลี่ยนขนาดหน้าจอเป็น 1920x1080 - หากแหล่งสัญญาณเป็น 16:10 ชนิดหน้าจอจะปรับขนาดเป็น 1920x1200 และตัดบริเวณ 1920x1080 เพื่อแสดงภาพ				

กฎการแมป 1080P อัตโนมัติ:

อัตโนมัติ	ความละเอียดอินพุต		อัตโนมัติ/ปรับขนาด	
	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
ไวด์แลปท็อป	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

แสดงเมนูมาสก์ขอบ

มาสก์ขอบ

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อกำจัดสัญญาณรบกวนในการเข้ารหัสวิดีโอที่ขอบของแหล่งสัญญาณวิดีโอ

แสดงเมนูซูม

ซูม

ใช้เพื่อลดหรือขยายภาพบนหน้าจอการฉายภาพ

แสดงเมนูการย้ายภาพ

การย้ายภาพ

ปรับตำแหน่งภาพที่ฉายแนวนอน (H) หรือแนวตั้ง (V)

การใช้งานโปรเจคเตอร์

แสดงเมนู การแก้ไขทางเรขาคณิต

การปรับสีมุม

อนุญาตให้ภาพถูกบีบเพื่อให้พอดีพื้นที่ที่กำหนด โดยการเลื่อนตำแหน่ง x และ y ของมุมทั้งสี่เข้ามา

แก้ภาพบิดเบี้ยวแนวนอน

ปรับความผิดเพี้ยนของภาพตามแนวนอน และทำให้ภาพเป็นสี่เหลี่ยมมากขึ้น แก้ภาพบิดเบี้ยวแนวนอน ใช้เพื่อแก้ไขรูปร่างของภาพที่บิดเบี้ยว ซึ่งขอบด้านซ้ายและด้านขวาของภาพมีความยาวไม่เท่ากัน คุณสมบัตินี้มีไว้เพื่อใช้กับแอปพลิเคชันที่อยู่บนแกนแนวนอน

V คีย์สโตน

ปรับความผิดเพี้ยนของภาพตามแนวตั้ง และทำให้ภาพเป็นสี่เหลี่ยมมากขึ้น แก้ภาพบิดเบี้ยวแนวตั้ง ใช้เพื่อแก้ไขรูปร่างของภาพที่บิดเบี้ยว ซึ่งด้านบนและด้านล่างเอียงไปข้างใดข้างหนึ่ง คุณสมบัตินี้มีไว้เพื่อใช้กับแอปพลิเคชันที่อยู่บนแกนแนวตั้ง

ออโต้คีย์สโตน

แก้ภาพบิดเบี้ยวทางดิจิตอล เพื่อให้ภาพที่ฉายพอดีบนพื้นที่ซึ่งคุณกำลังฉายภาพ

หมายเหตุ:

- *ขนาดภาพจะลดลงเล็กน้อยเมื่อปรับภาพเพี้ยนตามแนวนอนและแนวตั้ง*
- *เมื่อใช้ ออโต้คีย์สโตน คุณสมบัติ การปรับสีมุมจะถูกปิดใช้งาน*

รีเซ็ต

กลับไปยังการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าการแก้ภาพบิดเบี้ยว

เมนูเสียง

เมนูปิดเสียง

ซ่อน

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อปิดเสียงชั่วคราว

- **เปิด**: เลือก "เปิด" เพื่อเปิดการปิดเสียง
- **ปิด**: เลือก "ปิด" เพื่อเลิกการปิดเสียง

หมายเหตุ: *"ฟังก์ชัน ซ่อน" มีผลกับทั้งระดับเสียงภายในและลำโพงภายนอก*

เมนูปรับระดับเสียง

ระดับเสียง

ปรับระดับเสียง

เมนูเสียงออก (สแตนด์บาย)

Audio Out (Standby)

เปิดใช้งานหรือปิดใช้งานเอาต์พุตเสียง เมื่อโปรเจคเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บาย

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูตั้งค่า

ตั้งค่าเมนูการฉาย

การฉายภาพ

เลือกการฉายที่ต้องการระหว่างด้านหน้า ด้านหลัง บนเพดาน และด้านหลังบน

ตั้งค่าเมนูขนาดหน้าจอ

ชนิดหน้าจอ (สำหรับรุ่น WXGA และ WUXGA เท่านั้น)

เลือกขนาดหน้าจอจาก 16:9 และ 16:10

ตั้งค่าเมนูการตั้งค่าหลอดไฟ

เตือนอายุหลอด

เลือกฟังก์ชันนี้เพื่อแสดง หรือซ่อนข้อความเตือน เมื่อข้อความเปลี่ยน หลอดแสดงขึ้น ข้อความจะปรากฏเป็นเวลา 30 ชั่วโมงก่อนถึงเวลาเปลี่ยนหลอดที่แนะนำ

ลบชั่วโมงหลอดภาพ

รีเซ็ตตัวนับชั่วโมงการใช้งานหลอด หลังจากการเปลี่ยนหลอด

ตั้งค่าเมนูการตั้งค่าแผ่นกรอง

ติดตั้งแผ่นกรองสำรอง

ตั้งการตั้งค่าข้อความเตือน

- **ใช่**: แสดงข้อความเตือนหลังจากที่ใช้ไป 500 ชั่วโมง

หมายเหตุ: *"ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง / การเตือนแผ่นกรอง / เริ่มนับเวลาแผ่นกรองใหม่" จะแสดงเฉพาะเมื่อ "ติดตั้งแผ่นกรองสำรอง" เป็น "ใช่"*

- **ไม่ใช่**: ปิดข้อความเตือน

ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง

แสดงเวลาตัวกรอง

การเตือนแผ่นกรอง

เลือกฟังก์ชันนี้เพื่อแสดง หรือซ่อนข้อความเตือน เมื่อข้อความการเปลี่ยนตัวกรองแสดงขึ้น ตัวเลือกที่ใช้ได้ประกอบด้วย 300 ชม., 500 ชม., 800 ชม., และ 1000 ชม.

เริ่มนับเวลาแผ่นกรองใหม่

รีเซ็ตตัวนับเวลาตัวกรองฝุ่น หลังจากที่เปลี่ยนหรือทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น

ตั้งค่าเมนูเปิดปิดเครื่อง

ระบบเปิดเครื่องด่วน

เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานโหมดระบบเปิดเครื่องด่วน โปรเจคเตอร์จะเปิดอัตโนมัติ เมื่อไฟ AC เข้า โดยไม่ต้องกดปุ่ม "เพาเวอร์" ที่ปุ่มกดบนโปรเจคเตอร์หรือบนรีโมทคอนโทรล

เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ

เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานโหมดเปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ โปรเจคเตอร์จะเปิดอัตโนมัติ เมื่อระบบตรวจพบสัญญาณ โดยไม่ต้องกดปุ่ม "เพาเวอร์" ที่ปุ่มกดบนโปรเจคเตอร์หรือบนรีโมทคอนโทรล

หมายเหตุ: *หากหมุนตัวเลือก "เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ" "เปิด" การสิ้นเปลืองพลังงานของโปรเจคเตอร์ในโหมดสแตนบายต์จะมากกว่า 3W*

การใช้งานโปรเจคเตอร์

ปิดอัตโนมัติ (นาที)

ตั้งค่าช่วงเวลาการนับถอยหลัง ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มขึน เมือไม่มีสัญญาณถูกส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์จะปิดเครืองโดยอัตโนมัติ เมือการนับถอยหลังเสร็จสิน (ในหน่วยนาที)

ตั้งเวลาปิด

กำหนดค่าตั้งเวลาปิด

- **ตั้งเวลาปิด (นาที)**: ตั้งค่าช่วงเวลาการนับถอยหลัง ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มทำงาน โดยทีมีหรือไม่มีสัญญาณส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์จะปิดเครืองโดยอัตโนมัติ เมือการนับถอยหลังเสร็จสิน (ในหน่วยนาที)

  หมายเหตุ: *ตัวตั้งเวลาปิดจะรีเซ็ตทุกครังเมือปิดโปรเจ็กเตอร์*
- **Always on**: ตรวจสอบเพือตังค่าเวลาปิดเป็นเปิดตลอด

การฟืนตัวอย่างรวดเร็ว

ตังการตังค่าการฟืนตัวอย่างรวดเร็ว

- **เปิด**: ถ้าโปรเจคเตอร์ปิดการทำงานโดยบังเอิญ คุณสมบัตินีจะยอมให้เครืองโปรเจคเตอร์เปิดการทำงานใหม่อีกครัง ถ้าหากเลือกภายในช่วงระยะเวลา 100 วินาที
- **ปิด**: พัดลมของระบบระบายความร้อนจะเริมทำงานหลังจาก 10 วินาทีเมือผู้ใช้งานปิดการใช้โปรเจคเตอร์

โหมดพลังงาน(สแตนด์บาย)

ตังค่าโหมดพลังงานสำหรับสถานะสแตนด์บาย

- **แอกทีฟ**: เลือก "แอกทีฟ" เพือกลับไปสแตนด์บายปกติ
- **Eco.**: เลือก "Eco." เพือประหยัดการสินเปลืองพลังงาน < 0.5W

การใช้ไฟผ่าน USB (สแตนด์บาย)

เปิดใช้งานหรือปิดใช้งานฟังก์ชัน การใช้ไฟผ่าน USB ระหว่างสแตนด์บาย

เมนูการตั้งค่าการรักษาความปลอดภัย

ระบบป้องกัน

เปิดการใช้งานฟังก์ชันนีเพือให้ระบบขอรหัสผ่านก่อนเริมการใช้งานโปรเจคเตอร์

- **เปิด**: เลือก "เปิด" เพือใช้การตรวจสอบความปลอดภัยเมือเปิดโปรเจคเตอร์
- **ปิด**: เลือก "ปิด" เพือให้สามารถเปิดโปรเจคเตอร์ได้โดยไม่ต้องตรวจสอบรหัสผ่าน

ตั้งเวลาป้องกัน

สามารถเลือกฟังก์ชันเวลา (เดือน/วัน/ชัวโมง) เพือตังค่าจำนวนชัวโมงทีสามารถใช้โปรเจคเตอร์ได้ เมือเวลานีผ่านไป คุณจะถูกขอให้ใส่รหัสผ่านของคุณอีกครัง

เปลียนรหัสผ่าน

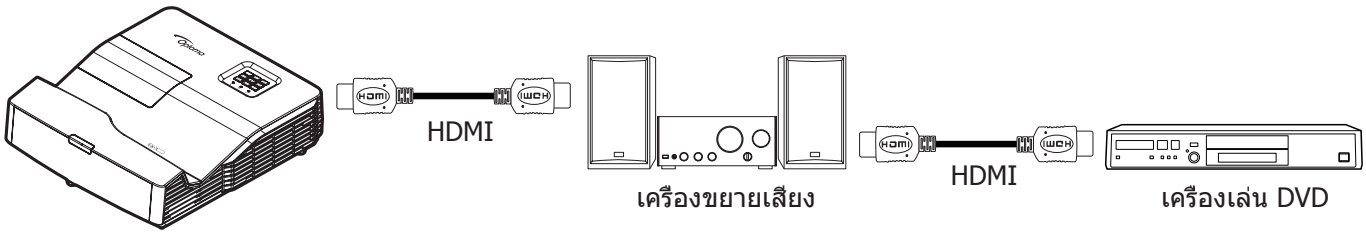
ใช้เพือตังค่าหรือแก้ไขรหัสผ่านทีแจ้งเตือนเมือเปิดโปรเจคเตอร์

การใช้งานโปรเจคเตอร์

มนู HDMI link settings

หมายเหตุ:

- *เมื่อคุณเชื่อมต่ออุปกรณ์ที่เข้ากันกับ HDMI CEC เข้ากับโปรเจคเตอร์ด้วยสายเคเบิล HDMI คุณสามารถควบคุมอุปกรณ์เหล่านั้นโดยเปิดเครื่อง หรือปิดเครื่องพร้อมกัน โดยใช้คุณสมบัติการควบคุม HDMI Link บน OSD ของโปรเจคเตอร์ คุณสมบัตินีช่วยให้อุปกรณ์หนึ่งหรือหลายอุปกรณ์ในกลุ่ม เปิดเครื่อง หรือ ปิดเครื่อง ผ่านคุณสมบัติ HDMI Link ในการตั้งค่าทั่วไป เครื่องเล่น DVD ของคุณอาจเชื่อมต่ออยู่กับโปรเจคเตอร์ผ่านเครื่องขยายเสียง หรือระบบโฮมเธียเตอร์*



HDMI Link

เปิดทำงาน/ปิดทำงานฟังก์ชัน HDMI Link สนับสนุนการควบคุมการเปิดเครื่องจากเครื่องเล่นไปยังโปรเจคเตอร์ และการควบคุมการปิดเครื่องจากโปรเจคเตอร์ไปยังเครื่องเล่น

ตั้งค่าเมนูรูปแบบการทดสอบ

รูปแบบการทดสอบ

เลือกรูปแบบการทดสอบจากตารางสีเขียว ตารางสีแดงม่วง ตารางสีขาว หรือปิดใช้งานฟังก์ชันนี (ปิด)

ตั้งค่าเมนูการตั้งค่ารีโมท

การทำงานของ IR

ตั้งการตั้งค่าการทำงานของ IR

- **เปิด**: เลือก "เปิด" สามารถสั่งการโปรเจคเตอร์ได้ด้วยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านหน้าหรือด้านบน
- **ปิด**: เลือก "ปิด" ไม่สามารถสั่งการโปรเจคเตอร์ได้ด้วยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านหน้าหรือด้านบน คุณสามารถใช้ปุ่มกดได้ โดยเลือก "ปิด"

ผู้ใช้1/ ผู้ใช้2/ ผู้ใช้3

กำหนดฟังก์ชันเริ่มต้นสำหรับ ผู้ใช้1, ผู้ใช้2, หรือ ผู้ใช้3 ระหว่าง HDMI 2, รูปแบบการทดสอบ, แลน, ความสว่าง, คอนทราสต์, ตั้งเวลาปิด, เทียบสี, อุณหภูมิสี, Gamma, การฉายภาพ, การปรับค่าหลอด, ซูม, ค้าง, และ MHL

ตั้งค่าเมนู ID โปรเจคเตอร์

ID โปรเจ็กเตอร์

ID คำสั่งสามารถถูกตั้งค่าโดยเมนู (ช่วง 0-99) และอนุญาตให้ผู้ใช้ควบคุมโปรเจคเตอร์แต่ละตัวได้โดยใช้คำสั่ง RS232

ตั้งค่าเมนูตัวเลือก

เลือกภาษา

เลือกเมนู OSD หลายภาษาระหว่าง English, German, French, Italian, Spanish, Portuguese, Polish, Dutch, Swedish, Norwegian/Danish, Finnish, Greek, traditional Chinese, simplified Chinese, Japanese, Korean, Russian, Hungarian, Czechoslovak, Arabic, Thai, Turkish, Farsi, Vietnamese, Indonesian, Romanian และ Slovakian

การใช้งานโปรเจคเตอร์

คำบรรยาย

คำบรรยาย เป็นเวอร์ชันข้อความของเสียงรายการ หรือข้อมูลอื่น ๆ ทีแสดงบนหน้าจอ ถ้าสัญญาณเข้าประกอบด้วยคำบรรยาย คุณสามารถเปิดคุณสมบัตินี และชมผ่านช่องได้ ตัวเลือกทีใช้ได้ประกอบด้วย "ปิด", "CC1", และ "CC2"

หมายเหตุ: *คำบรรยายจะปรากฏเฉพาะสำหรับสัญญาณคอมโพสิต และเมือไม่มีสัญญาณ PAL เท่านัน*

การตังค่าเมนู

ตังค่าตำแหน่งเมนูบนหน้าจอและกำหนดค่าการตังค่าตัวตังเวลาของเมนู

- **ตำแหน่งเมนู**: เลือกตำแหน่งเมนูบนหน้าจอแสดงผล
- **ตังเวลาเมนู**: เลือกระยะเวลาทีเมนู OSD จะสามารถมองเห็นได้บนหน้าจอ

แหล่งสัญญาณอัตโนมัติ

ถ้าตังค่าเป็น "เปิด" โปรเจคเตอร์จะค้นหาแหล่งสัญญาณเข้าทีใช้ได้โดยอัตโนมัติ

แหล่งสัญญาณเข้า

เลือกแหล่งสัญญาณเข้าระหว่าง HDMI1, HDMI2 / MHL, VGA, Video, Network Display, แสดงภาพผ่านสาย USB และ แสดงภาพจาก USB ไดร์ฟ

กำหนดชือสัญญาณภาพ

ใช้เพือแก้ไขชือฟังก์ชันสัญญาณเข้าเพือการบ่งชีทีง่ายขึน ตัวเลือกทีใช้ได้ประกอบด้วย HDMI1, HDMI2 / MHL, VGA, Video, Network Display, แสดงภาพผ่านสาย USB และ แสดงภาพจาก USB ไดร์ฟ

พืนทีสูง

เมือ "เปิด" ถูกเลือก พัดลมจะหมุนเร็วขึน คุณสมบัตินีมีประโยชน์เมืออยู่ในพืนทีทีมีระดับสูง ซึงมีอากาศเบาบาง

Display Mode Lock

เลือก "เปิด" หรือ "ปิด" เพือล็อคหรือปลดล็อคการปรับเปลียนการตังค่าโหมดแสดงผล

ล็อคปุ่ม

เมือฟังก์ชันล็อคปุ่มกดเป็น "เปิด" ปุ่มกดจะถูกล็อค อย่างไรก็ตามโปรเจคเตอร์ยังสามารถทำงานได้ด้วยรีโมทคอนโทรล คุณสามารถใช้ปุ่มกดได้ใหม่ โดยเลือก "ปิด"

ซ่อนข้อมูล

เปิดการใช้งานฟังก์ชันนีเพือซ่อนข้อความข้อมูล

- **ปิด**: เลือก "เปิด" เพือซ่อนข้อความข้อมูล
- **เปิด**: เลือก "ปิด" เพือแสดงข้อความ "ค้นหา"

สีพืน

ใช้ฟังก์ชันนีเพือแสดงหน้าจอสีน้ำเงิน, แดง, เขียว, เทา, ไม่มีสี, หรือโลโก้เมือไม่มีสัญญาณใดๆ

ตังค่ารีเซ็ตเมนูทังหมด

Reset OSD

กลับไปสู่การตังค่าจากโรงงานสำหรับการตังค่าเมนู OSD

Reset to Default

กลับไปยังการตังค่าหลักจากโรงงานสำหรับการตังค่าทังหมด

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนู เครือข่าย

เมนูเครือข่าย LAN

สถานะเครือข่าย

แสดงสถานะการเชื่อมต่อเครือข่าย (อ่านได้อย่างเดียว)

หมายเลข MAC

แสดง MAC แอดเดรส (อ่านได้อย่างเดียว)

DHCP

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเปิดหรือปิดการใช้งานฟังก์ชัน DHCP

- **เปิด**: โปรเจคเตอร์จะรับ IP แอดเดรสโดยอัตโนมัติจากเครือข่ายของคุณ
- **ปิด**: เพื่อกำหนด IP ซับเน็ตมาสก์ เกตเวย์ และการกำหนดค่า DNS ด้วยตัวเอง

หมายเหตุ: *การออกจาก OSD จะเป็นการใช้ค่าที่ป้อนโดยอัตโนมัติ*

IP แอดเดรส

แสดง IP แอดเดรส

ซับเน็ต มาสก์

แสดงหมายเลขซับเน็ตมาสก์

เกตเวย์

แสดงเกตเวย์เริ่มต้นของเครือข่ายที่เชื่อมต่ออยู่กับโปรเจคเตอร์

DNS

แสดงหมายเลข DNS

รีเซ็ต

รีเซ็ตพารามิเตอร์เครือข่าย

วิธีใช้เว็บเบราเซอร์เพื่อควบคุมโปรเจคเตอร์ของคุณ

1. เปิดตัวเลือก "เปิด" DHCP บนโปรเจคเตอร์ เพื่ออนุญาตให้ DHCP เซิร์ฟเวอร์กำหนด IP แอดเดรสโดยอัตโนมัติ
2. เปิดเว็บเบราเซอร์ใน PC ของคุณ และพิมพ์ IP แอดเดรสของโปรเจคเตอร์ ("เครือข่าย > แลน > IP แอดเดรส")
3. ป้อนชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่าน จากนั้น คลิก "เข้าสู่ระบบ"
   หน้าจอเว็บการปรับตั้งค่าโปรเจคเตอร์จะปรากฏขึ้น

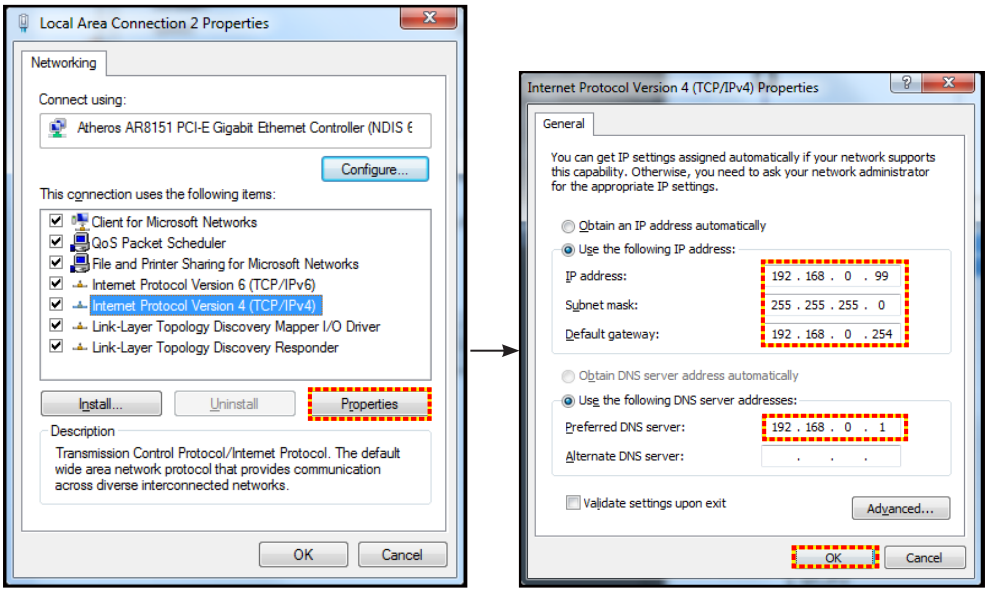
หมายเหตุ:

- *ชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านเริ่มต้นคือ "admin"*
- *ขั้นตอนในส่วนนี้ใช้ระบบปฏิบัติการ Windows 7*

การใช้งานโปรเจคเตอร์

การเชื่อมต่อโดยตรงจากคอมพิวเตอร์ไปยังโปรเจคเตอร์*

1. ปิด "ปิด" ตัวเลือก DHCP บนโปรเจคเตอร์
2. กำหนดค่า IP แอดเดรส ซับเน็ตมาสก์ เกตเวย์ และ DNS บนโปรเจคเตอร์ ("เครือข่าย > แลน")
3. เปิดหน้า***เครือข่ายและศูนย์การแชร์*** บน PC ของคุณ และกำหนดค่าพารามิเตอร์เครือข่ายให้เหมือนกับที่คุณตั้งค่าบนโปรเจคเตอร์บน PC ของคุณ คลิก "ตกลง" เพื่อบันทึกพารามิเตอร์



4. เปิดเว็บเบราเซอร์บน PC ของคุณ และพิมพ์ IP แอดเดรสลงในฟิลด์ URL ตามทีกำหนดไว้ในขันที 3 จากนันกดปุ่ม "ใส่ค่า"

รีเซ็ต

รีเซ็ตค่าทังหมดของพารามิเตอร์ LAN

เมนูควบคุมเครือข่าย

Crestron

ใช้ฟังก์ชันนีเพือเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 41794)

สำหรับข้อมูลเพิมเติม โปรดไปที http://www.crestron.com and www.crestron.com/getroomview

Extron

ใช้ฟังก์ชันนีเพือเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 2023)

PJ Link

ใช้ฟังก์ชันนีเพือเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 4352)

AMX Device Discovery

ใช้ฟังก์ชันนีเพือเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 9131)

Telnet

ใช้ฟังก์ชันนีเพือเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 23)

HTTP

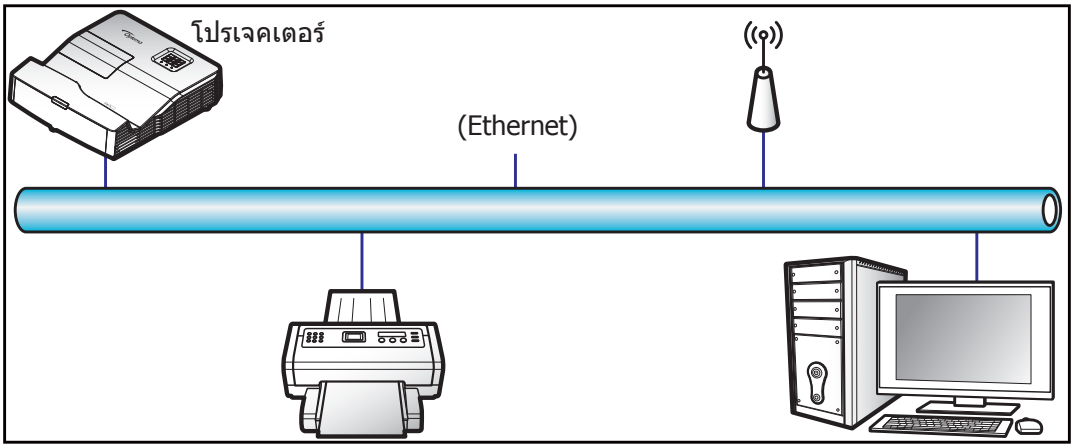
ใช้ฟังก์ชันนีเพือเลือกฟังก์ชันเครือข่าย (พอร์ต: 80)

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูการตั้งค่าการควบคุมเครือข่าย

ฟังก์ชัน LAN_RJ45

โปรเจคเตอร์ให้เครือข่ายทีหลากหลายและคุณสมบัติการจัดการระยะไกล เพือการใช้งานทีง่ายและไม่ยุ่งยาก ฟังก์ชัน LAN/RJ45 ของโปรเจคเตอร์ผ่านเครือข่าย เช่น การจัดการจากระยะไกล การตังค่าเปิด/ปิดเครือง ความสว่าง และคอนทราสต์ อีกทัง ข้อมูลสถานะของโปรเจคเตอร์ เช่น: แหล่งสัญญาณวิดีโอ การปิดเสียง ฯลฯ



พร้อมฟังก์ชันการทำงาน LAN ของเครือง

โปรเจคเตอร์นีสามารถควบคุมได้จาก PC (แล็บท็อป) หรืออุปกรณ์อืนๆ ผ่านพอร์ต LAN / RJ45 และ ith Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink ทีเข้ากันได้

- Crestron เป็นเครืองหมายการค้าจดทะเบียนของ Crestron Electronics, Inc. แห่งสหรัฐ
- Extron เป็นเครืองหมายการค้าจดทะเบียนของ Extron Electronics, Inc. แห่งสหรัฐ
- AMX เป็นเครืองหมายการค้าจดทะเบียนของ AMX LLC แห่งสหรัฐ
- PJLink ยืนคำขอจดทะเบียนเครืองหมายการค้าและโลโก้ในญีปุ่น สหรัฐอเมริการ และประเทศอืนๆ โดย JBMIA

โปรเจคเตอร์นีรองรับคำสังของตัวควบคุมของ Crestron Electronics ทีกำหนด และซอฟต์แวร์ทีเกียวข้อง ตัวอย่างเช่น RoomView®

http://www.crestron.com/

โปรเจคเตอร์นีพร้อมทีจะรองรับอุปกรณ์ของ Extron

http://www.extron.com/

โปรเจคเตอร์นีรองรับ AMX (Device Discovery)

http://www.amx.com/

โปรเจคเตอร์นีรองรับคำสังทังหมดของ PJLink คลาส1 (เวอร์ชัน 1.00)

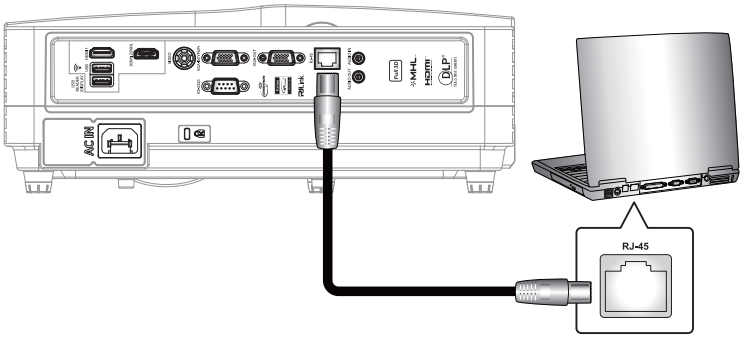
http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

สำหรับรายละเอียดข้อมูลเกียวกับชนิดของอุปกรณ์ภายนอกทีสามารถเชือมต่อกับพอร์ท LAN/RJ45 และรีโมทควบคุมการฉายภาพเช่นเดียวกับการรองรับคำสังสำหรับอุปกรณ์ภายนอกเหล่านี โปรดติดต่อฝ่ายสนับสนุนบริการโดยตรง

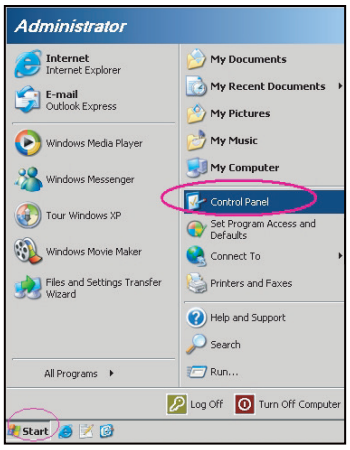
การใช้งานโปรเจคเตอร์

LAN RJ45

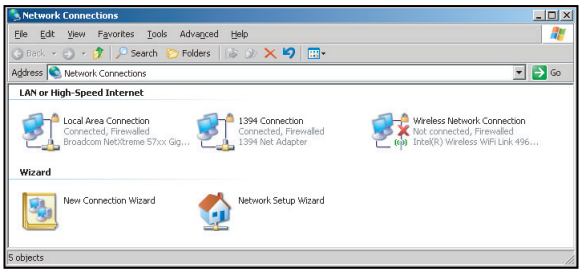
1. เชื่อมต่อ RJ45 ไปยังพอร์ท RJ45 บนโปรเจคเตอร์และ PC (แล็บท็อป)



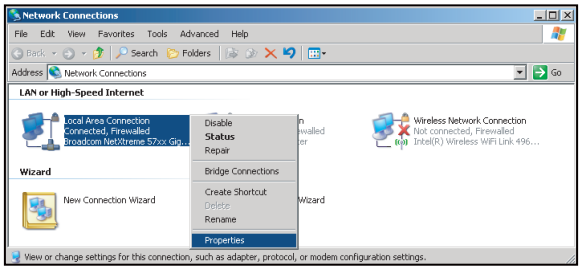
2. บน PC (แล็บท็อป) ให้เลือก **Start** > **Control Panel** > **Network Connections**



3. คลิกขวาที **Local Area Connection** และเลือก **Property**

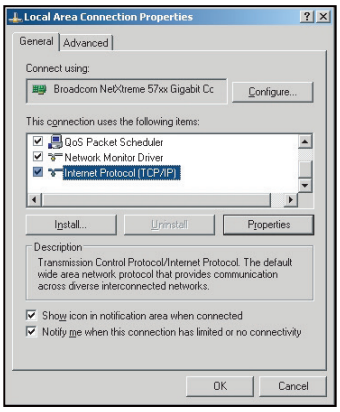


4. ในหน้าต่าง **Properties** ให้เลือก **General tab** และเลือก **Internet Protocol (TCP / IP)**

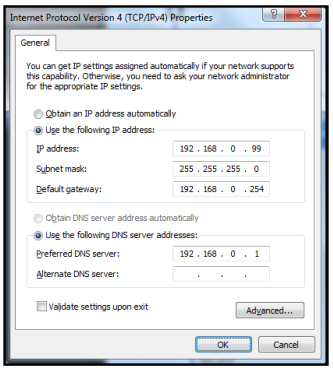


การใช้งานโปรเจคเตอร์

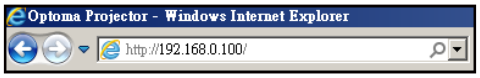
5. คลิก "Properties"



6. พิมพ์ IP แอดเดรส และซับเน็ตมาสก์ จากนั้น กด "ตกลง"



7. กดปุ่ม "เมนู" บนโปรเจคเตอร์
8. เปิดบนโปรเจคเตอร์ **เครือข่าย** > **แลน**
9. ป้อนพารามิเตอร์การเชื่อมต่อดังต่อไปนี้:
   - DHCP: ปิด
   - IP แอดเดรส: 192.168.0.100
   - ซับเน็ต มาสก์: 255.255.255.0
   - เกตเวย์: 192.168.0.254
   - DNS: 192.168.0.1
10. กด "ใส่ค่า" เพื่อยืนยันการตั้งค่า
11. เปิดเบราว์เซอร์เว็บ ตัวอย่างเช่น Microsoft Internet Explorer ทีมี Adobe Flash Player 9.0 หรือใหม่กว่าทีติดตั้งมา
12. ในแถบทีอยู่ ให้ป้อน IP แอดเดรสของโปรเจคเตอร์: 192.168.0.100

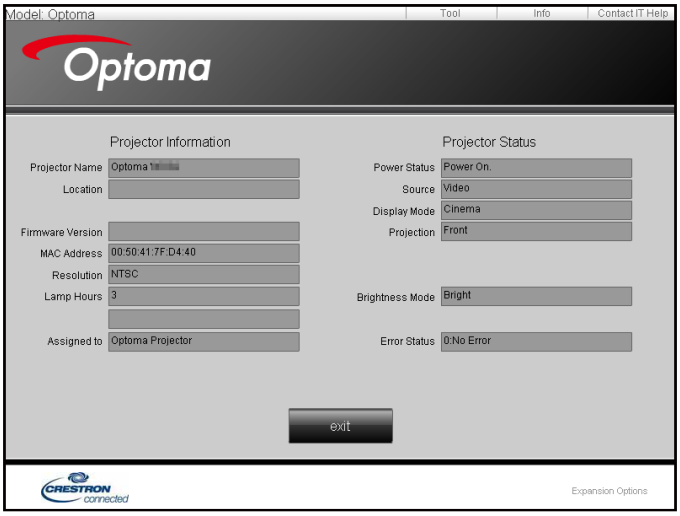


13. กด "ใส่ค่า"

การใช้งานโปรเจคเตอร์

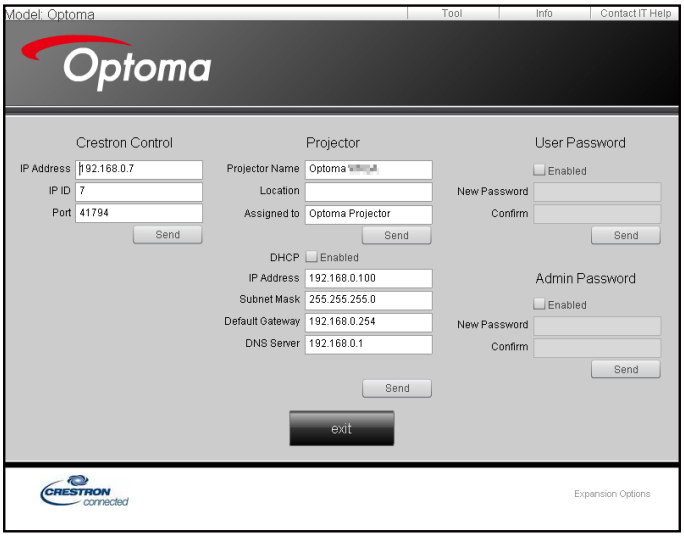
โปรเจคเตอร์นีตั้งค่าไว้สำหรับการจัดการระยะไกล ฟังก์ชัน LAN/RJ45 แสดงดังต่อไปนี:

หน้าข้อมูล



หน้าหลัก

หน้าเครื่องมือ



ติดต่อแผนกช่วยเหลือทางด้าน IT

การใช้งานโปรเจคเตอร์

RS232 โดยฟังก์ชัน Telnet

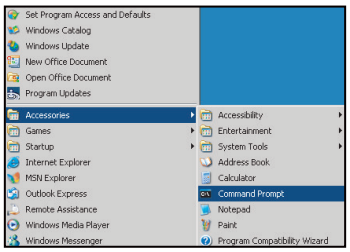
มีวิธีทางเลือกในการควบคุมคำสั่ง RS232 ในโปรเจคเตอร์ เรียกว่า "RS232 โดย TELNET" สำหรับหน้าจอ LAN/RJ45

คู่มือการเริ่มต้นด่วนสำหรับ "RS232 โดย Telnet"

- ตรวจสอบและรับ IP แอดเดรสบนหน้าจอผู้ใช้ของโปรเจคเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่า PC/แล็บท็อปได้เข้าถึงหน้าเว็บของโปรเจคเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ตั้งค่า "Windows Firewall" เป็นปิดการใช้งาน "TELNET" ในกรณีที่ฟังก์ชันตัวกรองโดย PC/แล็บท็อป

.

1. เลือก **เริ่ม** > **โปรแกรม** >**เป็ดเตล็ด** > **พร้อมท์คำสั่ง**



2. ป้อนรูปแบบคำสั่งดังต่อไปนี:
   – telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (กดปุ่ม "ใส่ค่า")
   – (ttt.xxx.yyy.zzz: IP แอดเดรสของโปรเจคเตอร์)
3. หากเชื่อมต่อกับ Telnet เรียบร้อยแล้ว และผู้ใช้สามารถป้อนคำสั่ง RS232 จากนั้น กดปุ่ม "ใส่ค่า" คำสั่ง RS232 จะสามารถทำงานได้

ข้อมูลจำเพาะสำหรับ "RS232 โดย TELNET":

1. Telnet: TCP.
2. พอร์ท Telnet: 23 (สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม โปรดไปติดต่อตัวแทนผู้ให้บริการหรือทีมงาน)
3. ยูทิลิตี Telnet: Windows "TELNET.exe" (โหมดเฝ้าคุม)
4. ยุติการเชื่อมต่อการควบคุม RS232 โดย Telnet ตามปกติ: ปิด
5. ยูทิลิตี Windows Telnet โดยตรงหลังจากเชื่อมต่อ TELNET เรียบร้อยแล้ว
   – จำกัด 1 เครื่อง สำหรับการควบคุม Telnetมีพื้นที่น้อยกว่า 50 ไบต์สำหรับเครือข่ายข้อมูลสำหรับการขนส่งต่อเนื่องสำหรับโปรแกรมการควบคุม Telnet
   – จำกัด 2 เครื่อง สำหรับการควบคุม Telnetมีพื้นที่น้อยกว่า 26 ไบต์สำหรับเสร็จสิ้นหนึ่งคำสั่ง RS232 สำหรับการควบคุม Telnet
   – จำกัด 3 เครื่อง สำหรับการควบคุม Telnet ค่าหน่วงเวลาขั้นต่ำสำหรับคำสั่ง RS232 ต่อไปต้องไม่เกิน 200 (มิลลิวินาที)

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูข้อมูล

เมนูข้อมูล

ดูข้อมูลโปรเจคเตอร์ที่แสดงไว้ด้านล่าง:

- Regulatory
- Serial Number
- แหล่งสัญญาณ
- ความละเอียด
- อัตราการรีเฟรช
- โหมดการแสดงภาพ
- โหมดพลังงาน(สแตนด์บาย)
- ชั่วโมงหลอด
- สถานะเครือข่าย
- IP แอดเดรส
- ID โปรเจ็กเตอร์
- ชั่วโมงการใช้แผ่นกรอง
- โหมดความสว่าง
- เวอร์ชันเฟิร์มแวร์

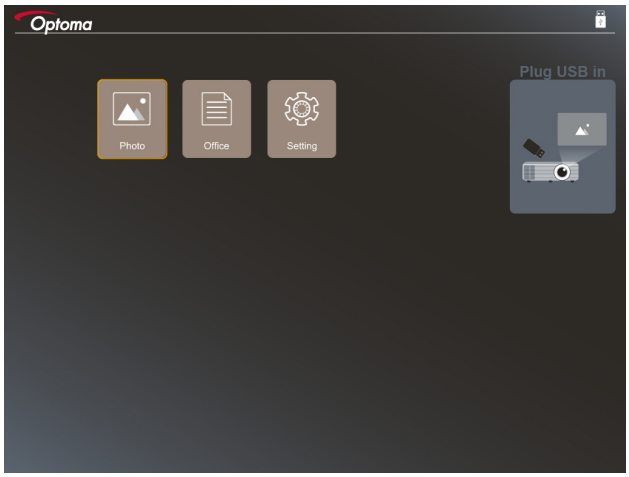
การใช้งานโปรเจคเตอร์

แสดงภาพจาก USB ไดร์ฟ

หมายเหตุ: *ต้องเสียบ USB แฟลชดิสก์เข้ากับโปรเจ็กเตอร์ ถ้าคุณต้องการใช้ฟังก์ชันเครื่องอ่าน USB*

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อเล่นภาพ หรือไฟล์ออฟฟิซบนโปรเจคเตอร์ของคุณ:

1. เชื่อมต่อปลายด้านหนึ่งของสายไฟไปยังโปรเจคเตอร์ และปลายอีกด้านหนึ่งไปยังเต้าเสียบไฟฟ้าทีผนัง จากนั้นเปิดโปรเจคเตอร์โดยการกด "⏻" บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรล โปรดดู *"การเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณไปยังโปรเจคเตอร์" ในหน้า 15* และ *"การเปิดเครื่อง" ในหน้า 19*
2. เสียบ USB แฟลชดิสก์เข้ากับโปรเจคเตอร์ของคุณ
3. กด ▭ บนปุ่มกดของโปรเจ็กเตอร์ หรือ Source บนรีโมทคอนโทรล **และเลือกเครื่องอ่าน USB** หน้า เครื่องอ่าน USB จะเปิดขึ้น



4. เข้าถึงเมนู USB และเลือกไฟล์เครื่องอ่าน USB: **ภาพถ่าย** หรือ **ออฟฟิซ** หรือเลือกตัวเลือก **การตั้งค่า** เพื่อเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าสำหรับภาพถ่ายหรือไฟล์ออฟฟิซ

รูปแบบ USB ที่สนับสนุน

ที่เก็บข้อมูล	ชนิดอุปกรณ์	ระบบไฟล์	ไฟล์ & ระดับไดเรกทอรี
USB	USB แฟลช	FAT16, FAT32, NTFS, ExFAT	• สนับสนุนสูงสุด 999 ไดเรกทอรี/ไฟล์ • ขีดจำกัดความยาวชื่อพาธคือ 100 ตัวอักษร

หมายเหตุ: *ขนาดที่เก็บข้อมูล USB ที่สนับสนุนมากที่สุด 64GB*

ภาพถ่าย

กด ◀, ▶, ▲ หรือ ▼ เพื่อเลือกภาพถ่าย จากนั้นกด ↵ บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือ ⊜ บนรีโมทคอนโทรล เพื่อเข้าถึงตัวควบคุมของโปรแกรมดูภาพถ่าย

การใช้งานโปรเจคเตอร์

กด ◀, ▶, ▲ หรือ ▼ เพื่อเลือกฟังก์ชันควบคุมบนหน้าจอ จากนั้นกด ↵ บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือ ◎ บนรีโมทคอนโทรล เพื่อเรียกใช้ฟังก์ชันควบคุม

ไอคอนและฟังก์ชันของปุ่มควบคุม แสดงในตารางต่อไปนี:

ไอคอนฟังก์ชัน	คำอธิบายฟังก์ชัน
	หมุนภาพไป 90 องศา
	ซูมเข้า หรือซูมออก
	• เคลื่อนที่แบบแพนขณะซูมเข้า • เลื่อนไปยังหน้าก่อนหน้าหรือหน้าถัดไป เมื่อแถบเครื่องมือหายไป (ไม่สนับสนุนขณะที่ซูมเข้า)
	รีเซ็ตขนาดภาพถ่ายกลับเป็นขนาดเริ่มต้น (1x)
	ดูภาพถ่ายในรูปแบบสไลด์โชว์
	ดูข้อมูลภาพถ่าย
Page- / Page- (บนรีโมทคอนโทรล)	ย้ายไปยังหน้าที่แล้ว หรือหน้าถัดไป

รูปแบบภาพที่สนับสนุน

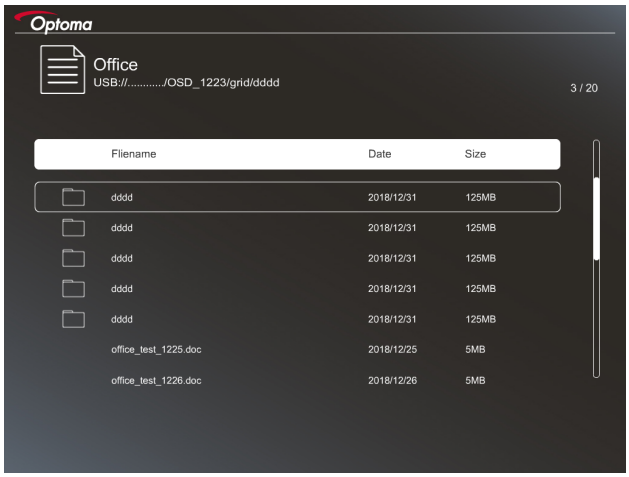
รูปแบบภาพ	โปรไฟล์	ปริภูมิสี	ขีดจำกัดขนาด
JPEG	เบสไลน์	YUV400	8000*6000
		YUV420	8000*6000
		YUV422	8000*6000
		YUV440	8000*6000
		YUV444	8000*6000
	โปรเกรสซีฟ	YUV400	ความกว้าง <= 8000 และความสูง <= 6000
		YUV420	
		YUV422	
		YUV440	
		YUV444	

- คำแนะนำ: ขีดจำกัดขนาดที่สนับสนุนของไฟล์ BMP และ JPG โปรเกรสซีฟ
- ความละเอียด BMP ที่สนับสนุนสูงสุดคือ 1600x1200
- ความละเอียด JPG โปรเกรสซีฟที่สนับสนุนสูงสุดคือ 1600x1200

การใช้งานโปรเจคเตอร์

ออฟฟิซ

กด ◀, ▶, ▲ หรือ ▼ เพื่อเลือกเอกสาร จากนั้นกด ↵ บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือ ⊜ บนรีโมทคอนโทรล เพื่อเข้าถึงตัวควบคุมของโปรแกรมดูเอกสาร



กด ◀, ▶, ▲ หรือ ▼ เพื่อเลือกฟังก์ชันควบคุมบนหน้าจอ จากนั้นกด ↵ บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือ ⊜ บนรีโมทคอนโทรล เพื่อเรียกใช้ฟังก์ชันควบคุม

ไอคอนและฟังก์ชันของปุ่มควบคุม แสดงในตารางต่อไปนี:

ไอคอนฟังก์ชัน	คำอธิบายฟังก์ชัน
	ซูมเข้า หรือซูมออก **หมายเหตุ:** *ค่าเริ่มต้นของการขยายถูกตั้งค่าโดยระบบ*
	• เคลื่อนที่แบบแพนขณะซูมเข้า • เลื่อนไปยังหน้าก่อนหน้าหรือหน้าถัดไป เมื่อแถบเครื่องมือหายไป (ไม่สนับสนุนขณะที่ซูมเข้า)
	พอดีความสูง, พอดีความกว้าง หรือพอดีหน้าจอ
หน้า: 1000 / 1000	หน้าปัจจุบัน / หน้าทั้งหมด
Page- / Page- (บนรีโมทคอนโทรล)	• ย้ายไปยังหน้าที่แล้ว หรือหน้าถัดไป • สลับไปยังเวิร์กชีตใน Excel

การใช้งานโปรเจคเตอร์

รูปแบบเอกสารทีสนับสนุน

รูปแบบไฟล์	เวอร์ชันทีสนับสนุน	หน้า/บรรทัด ขีดจำกัด	ขีดจำกัดขนาด	ข้อคิดเห็น
Adobe PDF	PDF 1.0	สูงสุด 1000 หน้าต่อไฟล์	สูงสุด 75 MB	-
	PDF 1.1			
	PDF 1.2			
	PDF 1.3			
	PDF 1.4			
MS Word	British Word 95	เนืองจากโปรแกรมดูออฟพีซไม่ได้โหลดหน้าของไฟล์ MS Word ทังหมดในเวลาเดียวกัน ดังนันจึงไม่มีขีดจำกัดทีชัดเจนของหน้าและจำนวนบรรทัด	สูงสุด 100 MB	ไม่สนับสนุนข้อความทีเป็นตัวหนาในฟอนต์ภาษาจีนแบบง่าย
	Word 97, 2000, 2002, 2003			
	Word 2007 (.docx), 2010 (.docx)			
MS Excel	British Excel 5, 95	ขีดจำกัดแถว: สูงสุด 595	สูงสุด 15 MB	ไม่สนับสนุนชีตทีมีการป้องกันด้วยรหัสผ่าน
	Excel 97, 2000, 2002, 2003	ขีดจำกัดคอลัมน์: สูงสุด 256		
	Excel 2007 (.xlsx), 2010 (.xlsx)	ชีต: สูงสุด 100		
	Office XP Excel	**หมายเหตุ:** *ไม่สามารถมีหนึงในสามข้อจำกัดด้านบนในไฟล์ Excel หนึงได้พร้อมกัน*		
MS PowerPoint	British PowerPoint 97	สูงสุด 1000 หน้าต่อไฟล์	สูงสุด 19 MB	ไม่สนับสนุนลำดับสไลด์โชว์
	PowerPoint 2000, 2002, 2003			
	PowerPoint 2007 (.pptx)			
	PowerPoint 2010 (.pptx)			
	Office XP PowerPoint			
	การนำเสนอ PowerPoint - -2003 และรุ่นก่อนหน้า (.pps)			
	การนำเสนอ PowerPoint - -2007 และ 2010 (.ppsx)			

หมายเหตุ: *ไม่สนับสนุนแอนนิเมชันใน PowerPoint*

การใช้งานโปรเจคเตอร์

การแสดงภาพผ่านสาย USB

หมายเหตุ: *ฟังก์ชัน แสดงภาพผ่านสาย USB จำเป็นต้องใช้การเชื่อมต่อเทเธอร์จากอุปกรณ์สมาร์ตไปยังโปรเจคเตอร์*

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้ เพื่อแสดงหน้าจอของอุปกรณ์สมาร์ตของคุณไปยังโปรเจคเตอร์:

1. เชื่อมต่อปลายด้านหนึ่งของสายไฟไปยังโปรเจคเตอร์ และปลายอีกด้านหนึ่งไปยังเต้าเสียบไฟฟ้าทีผนัง จากนั้นเปิดโปรเจคเตอร์โดยการกด "⏻" บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรล โปรดดู "การเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณไปยังโปรเจคเตอร์" ในหน้า 15 และ *"การเปิดเครื่อง" ในหน้า 19*
2. ดำเนินการอย่างใดอย่างหนึ่งต่อไปนี:

สำหรับ iOS:

a) กด บนปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือ บนรีโมทคอนโทรล และเลือก **แสดงภาพผ่านสาย USB** หน้าแสดงภาพผ่านสาย USB จะเปิดขึน

b) เชื่อมต่อโปรเจคเตอร์และอุปกรณ์สมาร์ตของคุณด้วยสายเคเบิล USB หน้าจอของอุปกรณ์สมาร์ตของคุณจะถูกมิร์เรอร์โดยอัตโนมัติไปยังโปรเจคเตอร์

สำหรับ Android:

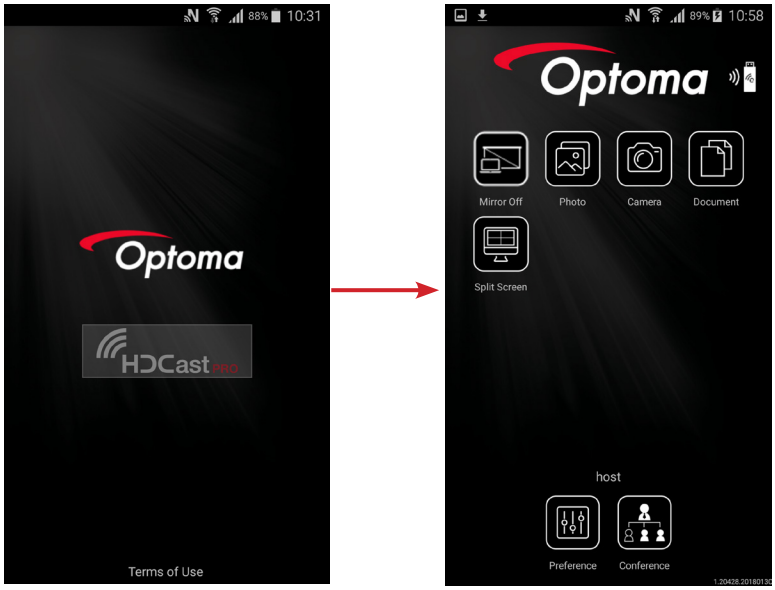
a) ดาวน์โหลดแอป **HDCast Pro** จาก Google Play และติดตั้งไปยังอุปกรณ์สมาร์ตของคุณ

b) แทป **การตั้งค่า > เพิ่มเติม** และเปิดใช้งาน **การปล่อยสัญญาณผ่าน USB** บนอุปกรณ์สมาร์ตของคุณ

หมายเหตุ: *ตำแหน่งของฟังก์ชันเทเธอริงอาจแตกต่างกัน ขึนอยู่กับอุปกรณ์สมาร์ตของคุณ*

c) เชื่อมต่อโปรเจคเตอร์และอุปกรณ์สมาร์ตของคุณด้วยสายเคเบิล USB

d) เปิดแอป **HDCast Pro** บนอุปกรณ์สมาร์ตของคุณ และแทปทีไอคอน **HDCast Pro** หน้าจอของอุปกรณ์สมาร์ตของคุณจะถูกมิร์เรอร์โดยอัตโนมัติไปยังโปรเจคเตอร์



การใช้งานโปรเจคเตอร์

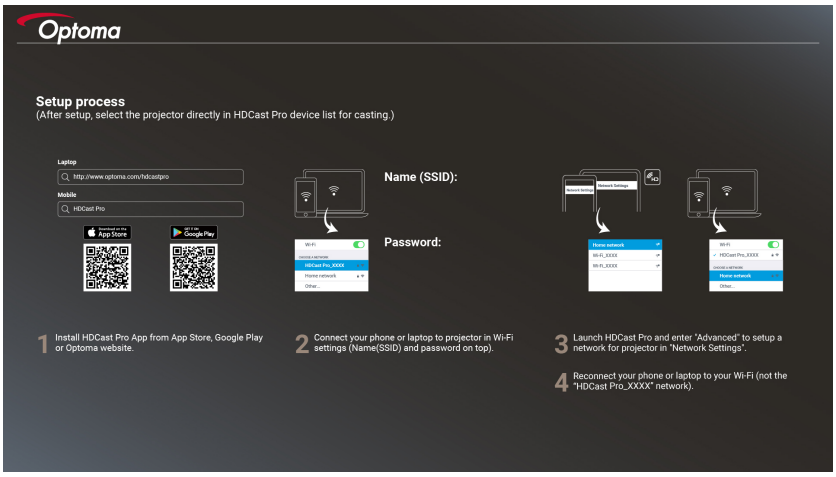
หมายเหตุ:

- *ระบบปฏิบัติการทีสนับสนุนคือ Android เวอร์ชัน 5.0 หรือสูงกว่า และ CPU ทีแนะนำคือ Quad Core หรือสูงกว่า*
- *จำเป็นต้องใช้แจ็คโทรศัพท์ 3.5 มม. หรือลำโพง เพื่อส่งสัญญาณเสียงออกของมือถือ*
- *การแสดงภาพผ่านสาย USB ไม่สนับสนุนแอปทีใช้คุณสมบัติ DRM (การจัดการสิทธิ์ดิจิตอล)*
- *โปรดใช้สายเคเบิลมาตรฐานทีให้มาพร้อมกับอุปกรณ์สมาร์ตของคุณ*
- *อุปกรณ์สมาร์ตทีสนับสนุน USB ชนิด C อาจไม่สนับสนุนฟังก์ชันการแสดงภาพผ่านสาย USB ฟังก์ชันการแสดงภาพผ่านสาย USB ใช้อินเตอร์เฟซ USB 2.0*

Network Display

ปฏิบัติตามขันตอนเหล่านี เพื่อแสดงหน้าจอของอุปกรณ์สมาร์ตของคุณไปยังโปรเจคเตอร์:

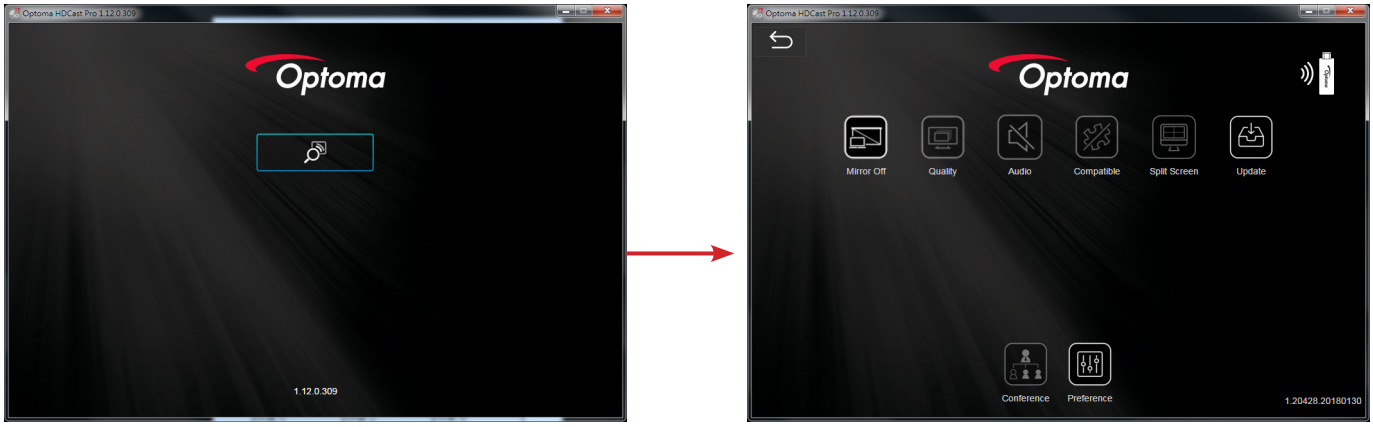
1. เชือมต่อปลายด้านหนึงของสายไฟไปยังโปรเจคเตอร์ และปลายอีกด้านหนึงไปยังเต้าเสียบไฟฟ้าทีผนัง จากนันเปิดโปรเจคเตอร์โดยการกด "⏻" บนปุมกดของโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรล โปรดดู "การเชือมต่อแหล่งสัญญาณไปยังโปรเจคเตอร์" ในหน้า 15 และ *"การเปิดเครือง" ในหน้า 19*
2. กด ▭ บนปุมกดของโปรเจคเตอร์ หรือ Source บนรีโมทคอนโทรล และเลือก **แสดงภาพผ่านเครือข่าย** หน้า แสดงภาพผ่านเครือข่าย จะเปิดขึน



3. ขึนอยู่กับระบบปฏิบัติการของอุปกรณ์มือถือของคุณ เปิด App Store (iOS) หรือ Google Play (Android) และติดตังแอป **HDCast Pro** บนอุปกรณ์สมาร์ตของคุณ
   ถ้าคุณกำลังใช้โน้ตบุ๊ค ให้ดาวน์โหลดแอป **HDCast Pro** จากเว็บไซต์ www.optoma.com/hdcastpro
4. เสียบด็องเกิล Wi-Fi (อุปกรณ์ซือเพิม) เข้ากับโปรเจคเตอร์ของคุณ
5. เชือมต่ออุปกรณ์สมาร์ตหรือโน้ตบุ๊คผ่าน Wi-Fi ไปยังโปรเจคเตอร์ ตัวอย่างพารามิเตอร์การเชือมต่อมีดังนี:
   - SSID ของโปรเจคเตอร์: **HDCastPro_XXX**
   - รหัสผ่าน Wi-Fi: **XXX**

   หมายเหตุ: *SSID และรหัสผ่าน Wi-Fi ของโปรเจคเตอร์แตกต่างกันไป ขึนอยู่กับด็องเกิล Wi-Fi ทีเชือมต่ออยู่*
6. เปิดแอป **HDCast Pro** บนอุปกรณ์สมาร์ตหรือโน้ตบุ๊คของคุณ และกำหนดค่า **การตังค่าเครือข่าย** ในเมนู การประชุม เพือสร้างการเชือมต่อไปยังโปรเจคเตอร์
7. เชือมต่ออุปกรณ์สมาร์ตหรือโน้ตบุ๊คของคุณเข้ากับจุดเชือมต่อ Wi-Fi ทีคุณต้องการใช้ทีไม่ใช่ **HDCast Pro_XXX**

การใช้งานโปรเจคเตอร์



คุณสมบัติที่สนับสนุน

อุปกรณ์	คุณสมบัติ	ขีดจำกัด
โน้ตบุ๊ค	การมิร์เรอร์	Windows 10
	หน้าจอแยก	**หมายเหตุ:** *ไม่สนับสนุนโหมดขยาย*
iOS	ภาพถ่าย	ไม่สนับสนุนการมิร์เรอร์หน้าจอ, AirPlay และเนื้อหาวิดีโอ
	เอกสาร	
	กล่อง	
	หน้าจอแยก	
Android	การมิร์เรอร์	ไม่สนับสนุนเนื้อหาวิดีโอ
	ภาพถ่าย	
	เอกสาร	
	กล่อง	
	หน้าจอแยก	

ความต้องการของระบบ

ระบบปฏิบัติการ / รายการ	ความต้องการ
Windows:	
CPU	โปรเซสเซอร์ดูอัลคอร์ Intel Core i 2.4GHz
หน่วยความจำ	DDR 4GB ขึ้นไป
กราฟฟิกการ์ด	VRAM 256MB ขึ้นไป
ระบบปฏิบัติการ	Windows 7 / 8.0 / 8.1 / 10 หรือใหม่กว่า
หมายเหตุ: • *ไม่สนับสนุนโปรเซสเซอร์ ATOM และ Celeron* • *ไม่สนับสนุนระบบปฏิบัติการที่เป็นเวอร์ชันเริ่มต้น* • *อาจไม่สนับสนุนโหมดขยายในโน้ตบุ๊คบางรุ่นที่ใช้ระบบปฏิบัติการ Windows 10*	
Mac:	
CPU	โปรเซสเซอร์ดูอัลคอร์ Intel Core i 1.4GHz หรือสูงกว่า **หมายเหตุ:** *ไม่สนับสนุน PowerPC*
กราฟฟิกการ์ด	กราฟฟิกการ์ด Intel, nVIDIA หรือ ATI ที่มี VRAM 64MB ขึ้นไป
ระบบปฏิบัติการ	Mac OS X 10.11 หรือใหม่กว่า
หมายเหตุ: *โปรดมั่นใจว่าระบบปฏิบัติมีการอัปเดตอยู่เสมอ*	

การใช้งานโปรเจคเตอร์

ระบบปฏิบัติการ / รายการ	ความต้องการ
iOS:	
iOS	iOS 10 ขึ้นไป
อุปกรณ์	iPhone™ ทุกรุ่นหลัง iPhone 5
	iPad™ ทุกรุ่นหลัง iPad mini 2
ทีเก็บข้อมูล	พื้นที่ว่างอย่างน้อย 40MB
Android:	
โทรศัพท์/แท็บเล็ต	Android 5.0 หรือใหม่กว่า ที่มี RAM 1GB
ความละเอียด	WVGA ~ 1080p
CPU	ควอดคอร์ หรือสูงกว่า
ทีเก็บข้อมูล	พื้นที่ว่างอย่างน้อย 40MB

การบำรุงรักษา

การเปลี่ยนหลอด

โปรเจคเตอร์ตรวจจับอายุหลอดโดยอัตโนมัติ เมืออายุหลอดใกล้จะหมด ข้อความแจ้งเตือนจะปรากฏขึนบนหน้าจอ

เมือคุณเห็นข้อความนี โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายหรือศูนย์บริการในประเทศของคุณเพือเปลียนหลอดโดยเร็วทีสุดเท่าทีจะเป็นไปได้ ต้องแน่ใจว่าโปรเจคเตอร์เย็นลงเป็นเวลาอย่างน้อย 30 นาทีก่อนทีจะเปลียนหลอดไฟ

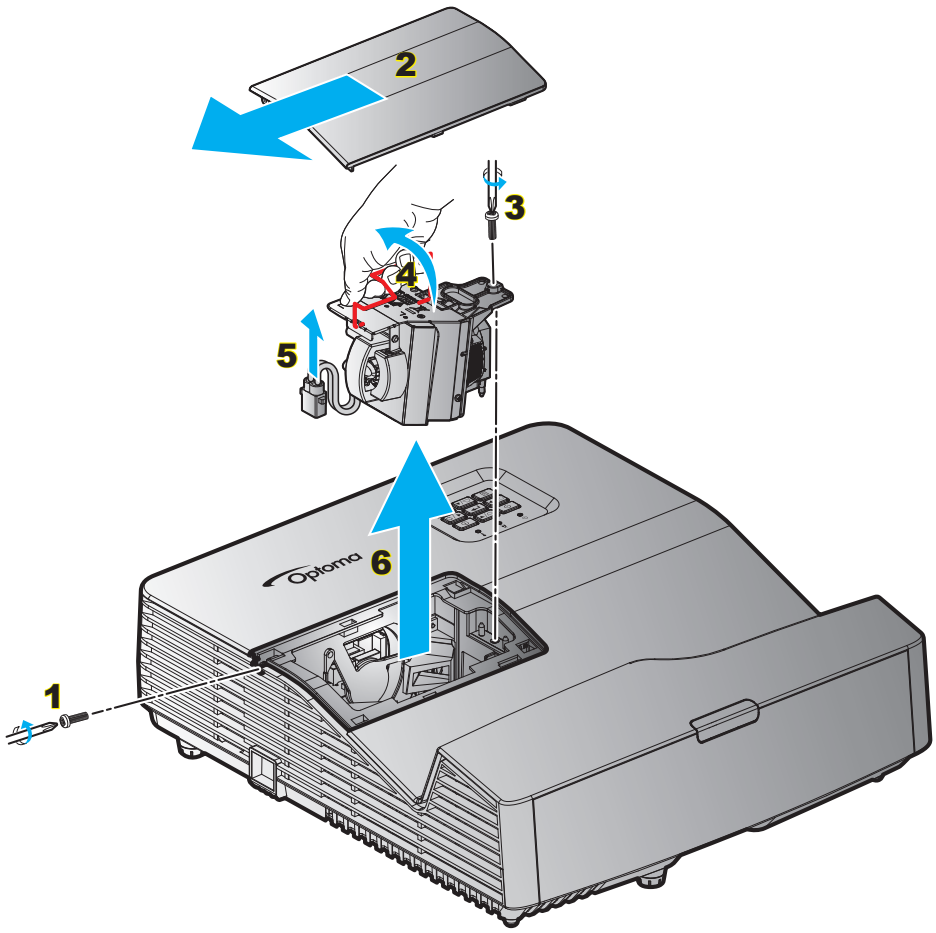
การแจ้งเตือน: หากติดตังบนเพดาน โปรดใช้ความระมัดระวังเมือเปิดแผงสำหรับเปลียนหลอด แนะนำว่าให้สวมแว่นตาเพือความปลอดภัยถ้าจะเปลียนหลอดเมือติดตังบนเพดาน ต้องใช้ความระมัดระวังเพือป้องกันไม่ให้ชินส่วนทีหลวมหล่นออกมาจากโปรเจคเตอร์

การแจ้งเตือน: ฝาครอบหลอดร้อน! ปล่อยให้เย็นลงก่อนทีจะเปลียนหลอด!

การแจ้งเตือน: เพือลดความเสียงของการบาดเจ็บส่วนตัว อย่าทำชุดหลอดหล่นหรือจับหลอดไฟ หลอดอาจแตกและทำให้เกิดการบาดเจ็บได้ถ้าทำหล่น

การบำรุงรักษา

การเปลี่ยนหลอด (อย่างต่อเนื่อง)



ขั้นตอน:

1. ปิดการจ่ายไฟไปยังโปรเจคเตอร์โดยกดปุ่ม "⏻" บนรีโมทคอนโทรลหรือทีปุ่มกดบนโปรเจคเตอร์
2. ปล่อยให้โปรเจคเตอร์เย็นลงอย่างน้อย 30 นาที
3. ถอดสายเพาเวอร์ออก
4. ไขสกรูบนฝาปิดออก 1
5. ถอดฝาปิดออก 2
6. ไขสกรูบนชุดหลอดออก 3
7. ยกทีจับหลอดขึน 4
8. ถอดสายหลอดไฟออก 5
9. ถอดโมดูลหลอดไฟออกอย่างระมัดระวัง 6
10. ในการใส่ชุดหลอดกลับคืน ให้ทำขันตอนก่อนหน้าในลำดับย้อนกลับ
11. เปิดเครื่องโปรเจคเตอร์และรีเซ็ตตัวจับเวลาหลอดไฟ
12. ลบชัวโมงหลอดภาพ: (i) กด "เมนู" → (ii) เลือก "ตังค่า" → (iii) เลือก "การปรับค่าหลอด" → (iv) เลือก "ลบชัวโมงหลอดภาพ" → (v) เลือก "ใช่"

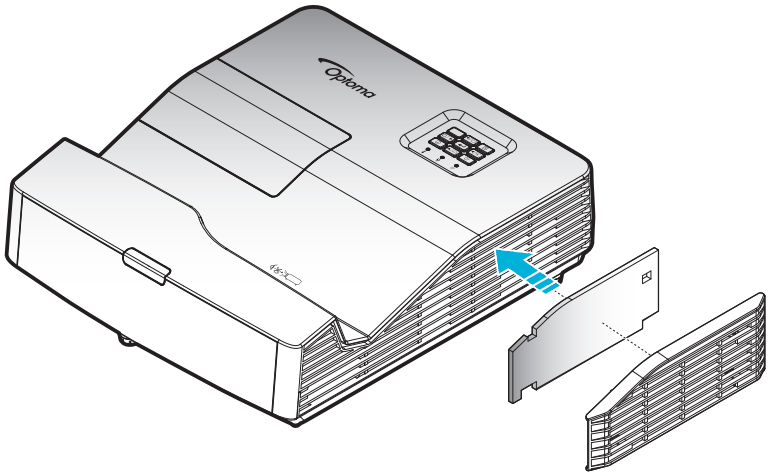
หมายเหตุ:

- *ไม่สามารถถอดสกรูบนฝาครอบหลอดและตัวหลอดได้*
- *โปรเจคเตอร์ไม่สามารถเปิดเครื่องได้ ถ้าไม่ใส่ฝาปิดหลอดกลับเข้าไปในโปรเจคเตอร์*
- *อย่าสัมผัสบริเวณกระจกของหลอดไฟ น้ำมันทามือสามารถทำให้หลอดไฟแตกได้ ใช้ผ้าแห้งในการทำความสะอาดชุดหลอดถ้าโดนโดยไม่ตังใจ*

การบำรุงรักษา

การติดตั้งและการทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น

การติดตั้งตัวกรองฝุ่น



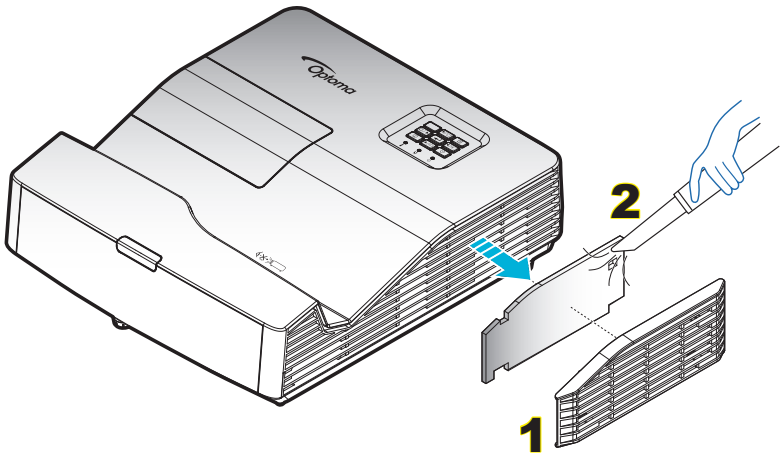
หมายเหตุ: *จำเป็นต้องใช้แผ่นกรองฝุ่น/มีให้เฉพาะในภูมิภาคที่มีฝุ่นมาก*

การทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น

เราแนะนำให้ทำความสะอาดตัวกรองฝุ่นทุกสามเดือน ทำความสะอาดบ่อยขึ้นถ้าใช้โปรเจคเตอร์ในสภาพแวดล้อมที่มีฝุ่น

ขั้นตอน:

1. ปิดการจ่ายไฟไปยังโปรเจคเตอร์โดยกดปุ่ม "⏻" บนรีโมทคอนโทรลหรือที่ปุ่มกดบนโปรเจคเตอร์
2. ถอดสายเพาเวอร์ออก
3. ถอดตัวกรองฝุ่นออกอย่างระมัดระวัง 1
4. ทำความสะอาดหรือเปลี่ยนแผ่นกรองฝุ่น 2
5. ในการติดตั้งตัวกรองฝุ่น ให้ทำขั้นตอนก่อนหน้ากลับกัน



ข้อมูลเพิ่มเติม

ความละเอียดทีใช้งานได้

ความเข้ากันได้ของระบบดิจิตอล

B0/เวลาทีตั้งขึ้น	B0/เวลามาตรฐาน	B0/เวลาอย่างละเอียด	B1/โหมดวิดีโอ	B1/เวลาอย่างละเอียด
720x400 @ 70Hz	XGA/WXGA:	เวลาทีแท้จริง:	640x480p @ 60Hz	720x480p @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	1440x900 @ 60Hz	XGA: 1024x768 @ 60Hz	720x480p @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz
640x480 @ 67Hz	1024x768 @ 120Hz	WXGA: 1280x800 @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz	1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 72Hz	1280x800 @ 60Hz		1920x1080i @ 60Hz	1920x1080i @ 50Hz
640x480 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz		720(1440)x480i @ 60Hz	1920x1080p @ 60Hz
800x600 @ 56Hz	1680x1050 @ 60Hz		1920x1080p @ 60Hz	
800x600 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz		720x576p @ 50Hz	
800x600 @ 72Hz	1280x720 @ 120Hz		1280x720p @ 50Hz	
800x600 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz		1920x1080i @ 50Hz	
1024x768 @ 60Hz			720(1440)x576i @ 50Hz	
1024x768 @ 70Hz			1920x1080p @ 50Hz	
1024x768 @ 75Hz			1920x1080p @ 24Hz	
1280x1024 @ 75Hz			1920x1080p @ 30Hz	

ความเข้ากันได้ของระบบอนาล็อก

B0/เวลาทีตั้งขึ้น	B0/เวลามาตรฐาน	B0/เวลาอย่างละเอียด	B1/โหมดวิดีโอ	B1/เวลาอย่างละเอียด
720x400 @ 70Hz	XGA/WXGA:	เวลาทีแท้จริง:		1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	1440x900 @ 60Hz	XGA: 1024x768 @ 60Hz		
640x480 @ 67Hz	1024x768 @ 120Hz	WXGA: 1280x800 @ 60Hz		
640x480 @ 72Hz	1280x800 @ 60Hz			
640x480 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz			
800x600 @ 56Hz	1680x1050 @ 60Hz			
800x600 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz			
800x600 @ 72Hz	1280x720 @ 120Hz			
800x600 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz			
1024x768 @ 60Hz				
1024x768 @ 70Hz				
1024x768 @ 75Hz				
1280x1024 @ 75Hz				

ข้อมูลเพิ่มเติม

ความเข้ากันได้ของวิดีโอ 3D ของจริง

ความละเอียดอินพุต	อินพุต HDMI 1.4a 3D	เวลาอินพุต		
		1280x720P @ 50Hz	บนและล่าง	
		1280x720P @ 60Hz	บนและล่าง	
		1280x720P @ 50Hz	การรวบเฟรม	
		1280x720P @ 60Hz	การรวบเฟรม	
		1920x1080i @ 50 Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	
		1920x1080i @ 60 Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	
		1920x1080p @ 24 Hz	บนและล่าง	
		1920x1080p @ 24 Hz	การรวบเฟรม	
	HDMI 1.3	1920x1080i @ 50Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	โหมด SBS เปิดอยู่
		1920x1080i @ 60Hz		
		1280x720P @ 50Hz		
		1280x720P @ 60Hz		
		480i	HQFS	3D รูปแบบ เป็นเฟรมภาพอย่างต่อเนื่อง

หมายเหตุ:

- *หากอินพุต 3D เป็น 1080p@24hz DMD ควรจะเล่นซ้ำด้วยปริพันธ์หลายชั้นด้วยโหมด 3 มิติ*
- *สนับสนุนการเล่น NVIDIA 3DTV หากไม่มีค่าธรรมเนียมสิทธิบัตรจาก Optoma 1080i@25hz และ 720p@50hz จะรันใน 100 hz; 3D ไทม์มิงอื่นจะรันใน 120hz*
- *1080p@24hz จะทำงานใน 144Hz*

ข้อมูลเพิ่มเติม

ขนาดภาพและระยะห่างของโปรเจคเตอร์

(XGA)

a	b	c	d	w		H		g		ม.	P
ออฟเซ็ตภาพจากกึ่งกลางเลนส์ถึงส่วนบนของภาพในแนวตั้ง (ม.)	ระยะทางจากกึ่งกลางเลนส์ถึงส่วนล่างของโปรเจคเตอร์ (ม.)	ระยะทางระหว่างผนัง (พื้นที่การฉาย) ไปยังด้านหลังของโปรเจคเตอร์ (ม.)	เส้นทแยงมุมภาพ (นิ้ว)	ความกว้างของขนาดภาพ		ความสูงของขนาดภาพ		ระยะทางระหว่างผนัง (พื้นที่การฉาย) และกึ่งกลางเลนส์		ระยะทางระหว่างผนัง (พื้นที่การฉาย) และด้านหน้าของโปรเจคเตอร์ (ม.)	ระยะทางจากส่วนบนของโปรเจคเตอร์ถึงรูยึด (ม.)
				(นิ้ว)	(ม.)	(นิ้ว)	(ม.)	(ฟุต)	(ม.)		
0.218	0.0592	0.164	70	56.0	1.42	42.0	1.07	1.55	0.47	0.547	0.108
0.230	0.0592	0.191	74	59.2	1.50	44.4	1.13	1.64	0.50	0.574	0.108
0.249	0.0592	0.231	80	64.0	1.63	48.0	1.22	1.77	0.54	0.614	0.108
0.280	0.0592	0.299	90	72.0	1.83	54.0	1.37	1.99	0.61	0.682	0.108
0.311	0.0592	0.366	100	80.0	2.03	60.2	1.52	2.21	0.67	0.749	0.108

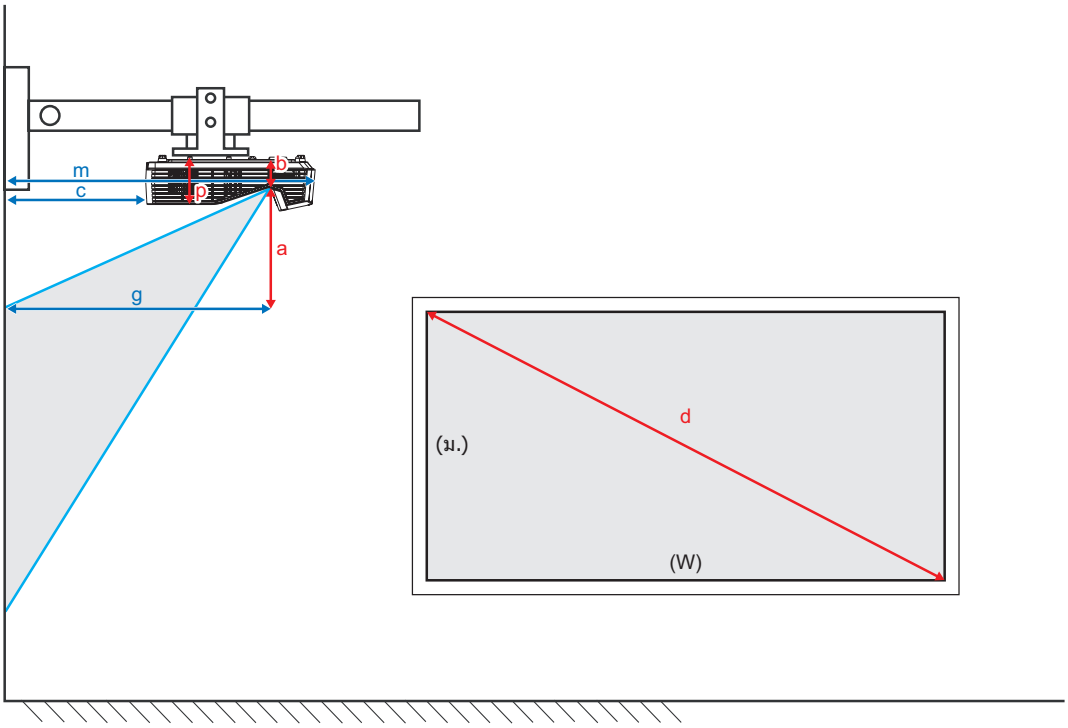
(WXGA)

a	b	c	d	w		H		g		ม.	P
ออฟเซ็ตภาพจากกึ่งกลางเลนส์ไปยังส่วนบนของภาพในแนวตั้ง (ม.)	ระยะทางจากกึ่งกลางเลนส์ถึงส่วนล่างของโปรเจคเตอร์ (ม.)	ระยะทางระหว่างผนัง (พื้นที่การฉาย) ไปยังด้านหลังของโปรเจคเตอร์ (ม.)	เส้นทแยงมุมภาพ (นิ้ว)	ความกว้างของขนาดภาพ		ความสูงของขนาดภาพ		ระยะทางระหว่างผนัง (พื้นที่การฉาย) และกึ่งกลางเลนส์		ระยะทางระหว่างผนัง (พื้นที่การฉาย) และด้านหน้าของโปรเจคเตอร์ (ม.)	ระยะทางจากส่วนบนของโปรเจคเตอร์ถึงรูยึด (ม.)
				(นิ้ว)	(ม.)	(นิ้ว)	(ม.)	(ฟุต)	(ม.)		
0.201	0.0592	0.177	85	72.1	1.83	45.0	1.14	1.59	0.49	0.560	0.108
0.206	0.0592	0.188	87	73.8	1.87	46.1	1.17	1.63	0.50	0.571	0.108
0.213	0.0592	0.205	90	76.3	1.94	47.7	1.21	1.69	0.51	0.588	0.108
0.237	0.0592	0.262	100	84.8	2.15	53.0	1.35	1.87	0.57	0.645	0.108
0.261	0.0592	0.319	110	93.3	2.37	58.3	1.48	2.06	0.63	0.702	0.108
0.272	0.0592	0.348	115	97.5	2.48	60.9	1.55	2.15	0.66	0.731	0.108

(1080P)

a	b	c	d	w		H		g		ม.	P
ออฟเซ็ตภาพจากกึ่งกลางเลนส์ไปยังส่วนบนของภาพในแนวตั้ง (ม.)	ระยะทางจากกึ่งกลางเลนส์ถึงส่วนล่างของโปรเจคเตอร์ (ม.)	ระยะทางระหว่างผนัง (พื้นที่การฉาย) ไปยังด้านหลังของโปรเจคเตอร์ (ม.)	เส้นทแยงมุมภาพ (นิ้ว)	ความกว้างของขนาดภาพ		ความสูงของขนาดภาพ		ระยะทางระหว่างผนัง (พื้นที่การฉาย) และกึ่งกลางเลนส์		ระยะทางระหว่างผนัง (พื้นที่การฉาย) และด้านหน้าของโปรเจคเตอร์ (ม.)	ระยะทางจากส่วนบนของโปรเจคเตอร์ถึงรูยึด (ม.)
				(นิ้ว)	(ม.)	(นิ้ว)	(ม.)	(ฟุต)	(ม.)		
0.187	0.0589	0.138	80	69.7	1.77	39.2	1.00	1.46	0.45	0.521	0.108
0.208	0.0589	0.188	89	77.6	1.97	43.6	1.11	1.63	0.50	0.571	0.108
0.211	0.0589	0.194	90	78.4	1.99	44.1	1.12	1.65	0.50	0.577	0.108
0.234	0.0589	0.249	100	87.2	2.21	49.0	1.25	1.83	0.56	0.632	0.108

ข้อมูลเพิ่มเติม

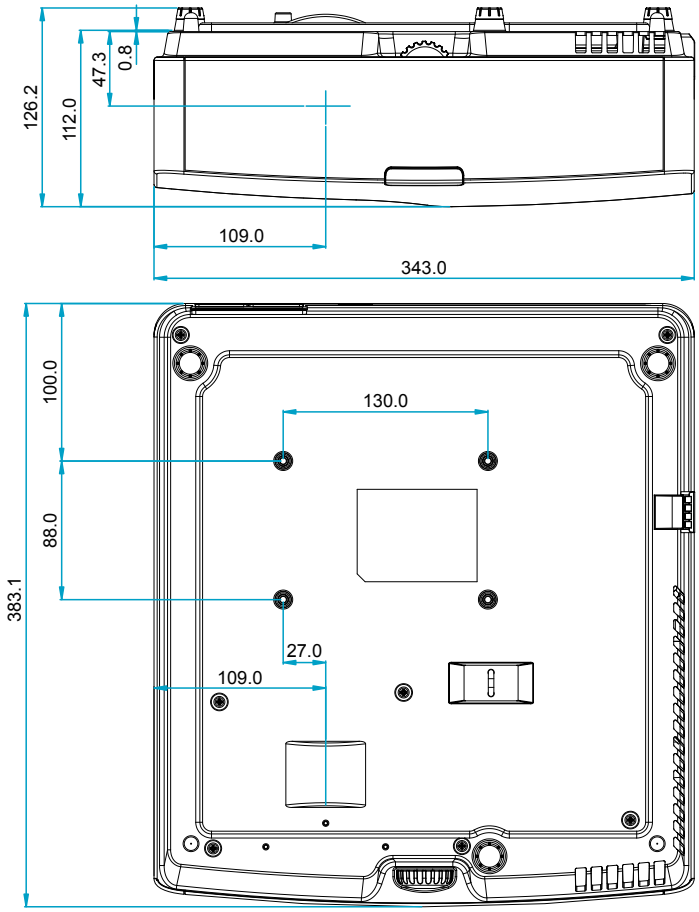


ข้อมูลเพิ่มเติม

ขนาดของเครื่องโปรเจคเตอร์และการติดตั้งกับเพดาน

1. เพื่อป้องกันความเสียหายต่อโปรเจคเตอร์ของคุณ โปรดใช้ชุดยึดเพดาน Optoma
2. ถ้าคุณต้องการใช้ชุดยึดเพดานของบริษัทอื่น โปรดตรวจดูให้แน่ใจว่าสกรูที่ใช้ยึดกับโปรเจคเตอร์ มีคุณสมบัติตรงตามข้อกำหนดต่อไปนี้:

- ชนิดสกรู: M4*3
- ความยาวสกรูต่ำสุด: 10มม.



หน่วย:มม.

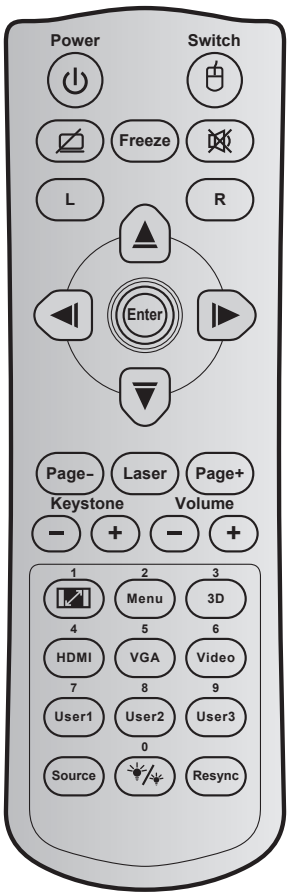
หมายเหตุ: *โปรดทราบว่า ความเสียหายที่เกิดจากการติดตั้งที่ไม่ถูกต้อง จะทำให้การรับประกั นใช้ไม่ได้*

การแจ้งเตือน:

- ถ้าคุณซื้อชุดยึดเพดานจากบริษัทอื่น โปรดมั่นใจว่าใช้ขนาดสกรูที่ถูกต้อง ขนาดสกรูจะแตกต่างกันไปขึนอยู่กับความหนาของแผ่นโลหะยึด
- ให้แน่ใจว่าได้เว้นช่องว่างอย่างน้อย 10 ซม. ระหว่างเพดานและส่วนล่างของโปรเจคเตอร์
- หลีกเลี่ยงการติดตั้ง โปรเจคเตอร์ใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน

ข้อมูลเพิ่มเติม

รหัสรีโมท IR



ปุ่ม		ทำซ้ำรูปแบบ	ที่อยู่		ข้อมูล		คำอธิบายปุ่มการพิมพ์	คำอธิบาย
			Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4		
Power	⏻	F1	32	CD	81	7E	เปิด/ปิดเครื่อง	กดเพื่อเปิด / ปิดโปรเจคเตอร์
สวิทช์	🖱	F1	32	CD	3E	C1	สวิทช์	กดเพื่อเปิด / ปิดเมาส์ USB
หน้าจอว่าง / ปิดเสียง		F1	32	CD	8A	75		กดเพื่อซ่อน / แสดงภาพหน้าจอและปิด / เปิดเสียง
ค้าง		F1	32	CD	8B	74	ค้าง	กดเพื่อหยุดภาพบนโปรเจคเตอร์
ซ่อน		F1	32	CD	92	6D		กดเพื่อปิด / เปิดเสียงชัวคราว
คลิกซ้ายเมาส์	L	F1	32	CD	CB	34	L	ใช้เป็นการคลิกซ้ายเมาส์
คลิกขวาเมาส์	R	F1	32	CD	CC	33	R	ใช้เป็นการคลิกขวาเมาส์
สี ปุ่มเลือกทิศทาง		F2	32	CD	C6	39	ลูกศรขึน	ใช้ ▲ ▼ ◀ ▶ เพื่อเลือกรายการหรือทำการปรับสิงทีคุณเลือก
		F2	32	CD	C8	37	ลูกศรซ้าย	
		F2	32	CD	C9	36	ลูกศรขวา	
		F2	32	CD	C7	38	ลูกศรลง	
ใส่ค่า		F1	32	CD	C5/CA	3A/35	ใส่ค่า	ยืนยันการเลือกรายการของคุณ
หน้า -		F2	32	CD	C2	สามมิติ	หน้า -	กดเพื่อเลื่อนหน้าลง
เลเซอร์		–	–	–	–	–	เลเซอร์	ใช้เป็นตัวชีเลเซอร์
หน้า +		F2	32	CD	C1	3E	หน้า +	กดเพื่อเลื่อนหน้าขึน

ข้อมูลเพิ่มเติม

ปุ่ม		ทำซ้ำรูปแบบ	ที่อยู่		ข้อมูล		คำอธิบายปุ่มการพิมพ์	คำอธิบาย
			Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4		
แก้ภาพบิดเบียว	− +	F2	32	CD	85	7A	แก้ภาพบิดเบียว+	กดเพื่อปรับความบิดเบียวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจคเตอร์
		F2	32	CD	84	7B	แก้ภาพบิดเบียว-	
ระดับเสียง	− +	F2	32	CD	8C	73	ระดับเสียง +	กดเพื่อปรับเพิ่ม / ลดระดับเสียง
		F2	32	CD	8F	70	ระดับเสียง -	
สัดส่วนภาพ / 1		F1	32	CD	98	67	/ 1	• กดเพื่อเปลี่ยนอัตราส่วนภาพของภาพที่แสดง • ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "1"
เมนู / 2		F1	32	CD	88	77	เมนู / 2	• กดเพื่อแสดงหรือออกจากเมนูที่แสดงบนหน้าจอของโปรเจคเตอร์ • ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "2"
3D / 3		F1	32	CD	93	6C	3D / 3	• กดเพื่อเลือกโหมด 3 มิติที่ตรงกับเนื้อหา 3D ของคุณด้วยตนเอง • ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "3"
HDMI / 4		F1	32	CD	86	79	HDMI / 4	• กดเพื่อเลือกสัญญาณ HDMI • ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "4"
VGA / 5		F1	32	CD	D0	2F	VGA / 5	• กดเพื่อเลือกสัญญาณ VGA • ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "5"
วิดีโอ / 6		F1	32	CD	D1	2E	วิดีโอ / 6	• กดเพื่อเลือกสัญญาณคอมโพสิตวิดีโอ • ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "6"
ผู้ใช้1 / 7; ผู้ใช้2 / 8; ผู้ใช้3 / 9		F1	32	CD	D2	2D	ผู้ใช้ 1/7	• ปุ่มที่ผู้ใช้กำหนด โปรดดูหน้า 41 • ใช้เป็นปุ่มกดตัวเลข "7", "8", และ "9" ตามลำดับ
		F1	32	CD	D3	2C	ผู้ใช้ 2/8	
		F1	32	CD	D4	2B	ผู้ใช้ 3/9	
แหล่งสัญญาณ		F1	32	CD	C3	3C	แหล่งสัญญาณ	กดเพื่อเลือกสัญญาณเข้า
โหมดความสว่าง / 0		F1	32	CD	96	69	/ 0	• กดเพื่อปรับความสว่างของภาพโดยอัตโนมัติเพื่อให้ได้สมรรถนะคอนทราสต์ที่เหมาะสมที่สุด • ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "0"
ซิงค์ใหม่		F1	32	CD	C4	3B	ซิงค์ใหม่	กดเพื่อซิงโครไนซ์โปรเจคเตอร์ไปยังสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ

ข้อมูลเพิ่มเติม

การแก้ไขปัญหา

ถ้าคุณมีปัญหากับโปรเจคเตอร์ของคุณ โปรดดูข้อมูลต่อไปนี ถ้าปัญหายังคงมีอยู่ โปรดติดต่อร้านค้าปลีก หรือศูนย์บริการในประเทศของคุณ

ปัญหาเกียวกับภาพ

ไม่มีภาพปรากฏบนหน้าจอ

- ตรวจดูให้แน่ใจว่าสายเคเบิล และการเชือมต่อทังหมดถูกต้อง และเชือมต่อ ไว้อย่างแน่นหนา ตามทีอธิบายไว้ในส่วน "การติดตัง"
- ตรวจดูให้แน่ใจว่าขาของขัวต่อไม่งอ หรือหัก
- ตรวจสอบว่าได้ติดตังหลอดไฟฉายภาพอย่างมันคง โปรดดูทีหมวด "การเปลียนหลอดไฟ"

ภาพไม่ได้โฟกัส

- ปรับแหวนโฟกัสทีเลนส์ของโปรเจคเตอร์
- ตรวจดูให้แน่ใจว่าหน้าจอการฉายอยู่ระหว่างระยะทางทีต้องการจากโปรเจคเตอร์ (โปรดดูหน้า *64-65*)

ภาพถูกยืดออกเมือแสดงภาพยนตร์ DVD 16:9

- เมือคุณเล่น DVD จอกว้าง หรือ DVD 16:9 โปรเจคเตอร์จะแสดงภาพทีดีทีสุดในรูปแบบ 16: 9 ทีด้านของโปรเจคเตอร์
- ถ้าคุณเล่นภาพยนตร์ DVD รูปแบบ LBX โปรดเปลียนรูปแบบเป็น LBX ใน OSD ของโปรเจคเตอร์
- ถ้าคุณเล่นภาพยนตร์ DVD ทีมีรูปแบบ 4:3 โปรดเปลียนรูปแบบเป็น 4:3 ใน OSD ของโปรเจคเตอร์
- โปรดตังค่ารูปแบบการแสดงผลเป็นชนิดอัตราส่วนภาพ 16:9 (กว้าง) บนเครืองเล่น DVD ของคุณ

ภาพมีขนาดเล็กหรือใหญ่เกินไป

- เลือนเครืองโปรเจคเตอร์ให้ใกล้หรือห่างจากจอภาพ
- กด "เมนู" บนแผงควบคุมโปรเจคเตอร์ ไปที "หน้าจอ >สัดส่วนภาพ" ลองการตังค่าต่างๆ

ภาพด้านข้างเอียง:

- ถ้าเป็นไปได้ ทำการปรับตำแหน่งวางของโปรเจคเตอร์ให้อยู่ตรงกลางของหน้าจอ และต่ากว่าส่วนล่างของหน้าจอ
- ใช้ "หน้าจอ > Geometric Correction > แก้ภาพบิดเบียวแนวนอน หรือ V คีย์สโตน" จาก OSD เพือทำการปรับค่า

ภาพกลับด้าน

- เลือก "ตังค่า > การฉายภาพ" จาก OSD และปรับทิศทางการฉายภาพ

ภาพซ้อนและเบลอ

- กดปุม "3D" และเปลียนไปที "ปิด" เพือหลีกเลียงไม่ให้ภาพ 2D ปรากฏเป็นภาพซ้อนและเบลอ

รูปแบบภาพสองภาพ, เคียงข้างกัน

- กดปุม "3D" และสลับไปยัง "SBS" สำหรับสัญญาณเข้าทีเป็น 2D HDMI 1.3 1080i เคียงข้างกัน

ข้อมูลเพิ่มเติม

ภาพไม่แสดงเป็น 3D

- ตรวจสอบว่าแบตเตอรีของแว่น 3D หมดหรือไม่
- ตรวจสอบว่าแว่น 3D เปิดอยู่หรือไม่
- เมื่อสัญญาณเข้าเป็น HDMI 1.3 2D (1080i เคียงข้างกัน ครึ่งหนึ่ง), กดปุ่ม "3D" และสลับไปยัง "SBS"

ปัญหาอื่นๆ

โปรเจคเตอร์หยุดตอบสนองต่อปุ่มควบคุมทั้งหมด

- ถ้าเป็นไปได้ ให้ปิดโปรเจคเตอร์ จากนั้นถอดสายเพาเวอร์ และรอเป็นเวลาอย่างน้อย 20 วินาทีก่อนที่จะเชื่อมต่อเพาเวอร์อีกครั้ง

หลอดไหม้ หรือส่งเสียงดัง

- เมื่อสิ้นสุดอายุหลอด หลอดจะไหม้และอาจส่งเสียงดังเปาะ หากเกิดเหตุการณ์นี้ โปรเจคเตอร์จะไม่เปิดจนกว่าจะเปลี่ยนชุดหลอด ในการเปลี่ยนหลอดไฟ ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนในหมวด "การเปลี่ยนหลอดไฟ" ในหน้า 59-60

ปัญหาเกี่ยวกับรีโมทคอนโทรล

ถ้ารีโมทคอนโทรลไม่ทำงาน

- ตรวจสอบมุมการทำงานของรีโมทคอนโทรลให้อยู่ภายในขอบเขต ±15° จากตัวรับสัญญาณ IR บนโปรเจคเตอร์
- ตรวจดูให้แน่ใจว่าไม่มีอะไรขวางกันระหว่างรีโมทคอนโทรลและโปรเจคเตอร์ ย้ายไปในระยะ 7 ม. (23 ฟุต) จากโปรเจ็กเตอร์
- ตรวจดูให้แน่ใจว่าใส่แบตเตอรีอย่างถูกต้อง
- เปลี่ยนแบตเตอรีถ้าแบตเตอรีหมด

ไฟแสดงสถานะการเตือน

เมื่อไฟแสดงสถานะการเตือน (ดูด้านล่าง) ติดขึ้น โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ:

- ไฟแสดงสถานะ LED "หลอด" จะติดเป็นสีแดง และถ้าเครื่อง "เปิด/สแตนด์บาย" ไฟแสดงสถานะจะกะพริบเป็นสีแดง
- LED แสดงสถานะ "อุณหภูมิ" ติดเป็นสีแดง และถ้าเครื่อง "เปิด/สแตนด์บาย" ไฟแสดงสถานะจะกะพริบเป็นสีแดง นี่หมายความว่า โปรเจคเตอร์ร้อนเกินไป ภายใต้สถานการณ์ปกติ สามารถเปิดโปรเจคเตอร์กลับขึ้นมาใหม่ได้
- ไฟแสดงสถานะ LED "อุณหภูมิ" กะพริบเป็นสีแดง และถ้าเครื่อง "เปิด/สแตนด์บาย" ไฟแสดงสถานะจะกะพริบเป็นสีแดง

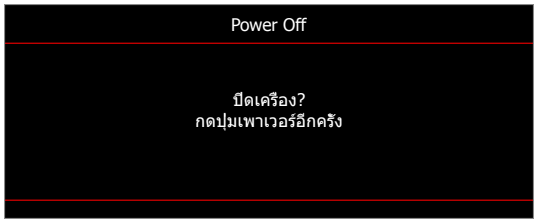
ถอดปลั๊กสายไฟจากโปรเจคเตอร์ รอเป็นเวลา 30 วินาที และลองอีกครั้ง ถ้าไฟแสดงสถานะการเตือนติดขึ้นอีกครั้ง โปรดติดต่อศูนย์บริการที่ใกล้ที่สุดเพื่อขอความช่วยเหลือ

ข้อมูลเพิ่มเติม

ข้อความแสงไฟ LED

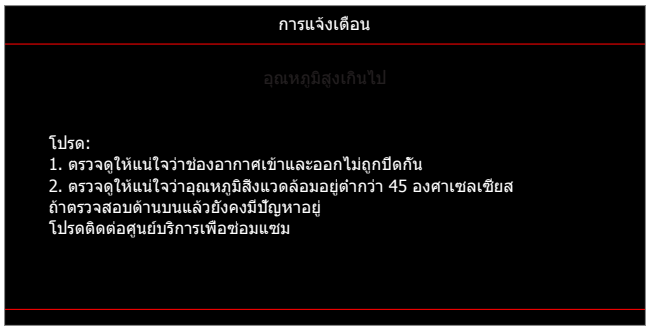
ข้อความ	⏻ ○ ไฟ LED แสดงพาวเวอร์ (สีแดง)	⏻ ○ ไฟ LED แสดงพาวเวอร์ (น้ำเงิน)	LED อุณหภูมิ (สีแดง)	LED หลอด (สีแดง)
สถานะสแตนด์บาย (ต่อสายเพาเวอร์)	ติดตลอด			
เปิดเครื่อง (อุ่นเครื่อง)		กะพริบ (ปิด 0.5 วินาที / เปิด 0.5 วินาที)		
เปิดเครื่อง และหลอดสว่างขึ้น		ติดตลอด		
ปิด (ทำให้เย็น)		กะพริบ (ปิด 0.5 วินาที / เปิดไฟ 0.5 วินาที) กลับไปยังไฟสีแดงที่ติดตลอดเมื่อปิดพัดลมทำความเย็น		
การฟื้นตัวอย่างรวดเร็ว (100 วินาที)		กะพริบ (ปิด 0.25 วินาที / เปิดไฟ 0.25 วินาที)		
ผิดพลาด (หลอดเสีย)	กะพริบ			ติดตลอด
ผิดพลาด (พัดลมไม่ทำงาน)	กะพริบ		กะพริบ	
ผิดพลาด (อุณหภูมิเกิน)	กะพริบ		ติดตลอด	
สถานะสแตนด์บาย (โหมดเบิร์นอิน)		กะพริบ		
เบิร์นอิน (อุ่นเครื่อง)		กะพริบ		
เบิร์นอิน (ทำให้เย็น)		กะพริบ		

- ปิดเครื่อง:



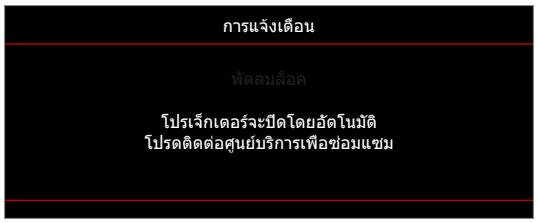
- เตือนหลอด:

- เตือนอุณหภูมิ:



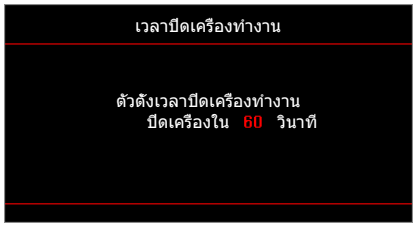
ข้อมูลเพิ่มเติม

- พัดลมไม่ทำงาน:

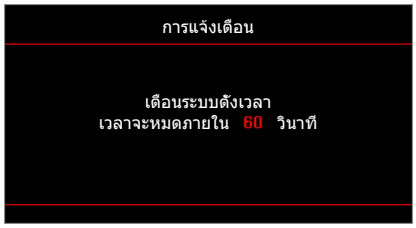


- อยู่นอกช่วงทีแสดงภาพ:

- คำเตือนพลังงานต่ำ:



- เตือนระบบตั้งเวลา:



ข้อมูลเพิ่มเติม

ข้อมูลจำเพาะ

การมองเห็น	คำอธิบาย
ความละเอียดสูงสุด	- ไทม์มิงวิดีโอสูงสุด 1080p - ไทม์มิงกราฟฟิกสูงสุด 1920x1080 @ 60Hz
ความละเอียดพื้นฐาน	XGA/ WXGA/ 1080p
เลนส์	แมนนวลโฟกัส
ขนาดภาพ (ทแยงมุม)	- XGA: 70" ~ 100" - WXGA: 85" ~ 115" - 1080P: 80" ~ 100"
ระยะทางการฉาย	- XGA: 0.472 ม. ~ 0.675 ม. - WXGA: 0.485 ม. ~ 0.656 ม. - 1080P: 0.446 ม. ~ 0.558 ม. **หมายเหตุ:** *ระยะทางการฉายจากกระจกเงา (ม.)*

ไฟฟ้า	คำอธิบาย
เข้า	- HDMI 1.4a - HDMI 1.4a + MHL (v2.2) - VGA-เข้า - เสียง 3.5 มม.
ออก	- VGA - เสียง 3.5 มม. - กระแสไฟ USB-A 5V/1A
ควบคุม	- RJ45 - RS232 - เมาส์ USB /บริการ
การทำสำเนาสี	1073.4 ล้านสี
อัตราการสแกน	- อัตราการสแกนในแนวตั้ง: 15.375~91.146 KHz - อัตราการสแกนในแนวนอน: 24~ 85 Hz (120Hz สำหรับโปรเจ็กเตอร์คุณลักษณะ 3D)
ลำโพงในตัว	ใช่ 16W
ความต้องการใช้พลังงาน	AC 100-240V~, 50/60Hz
ไฟเข้า	3.3A

เกี่ยวกับเครื่องกล	คำอธิบาย
การวางแนวการติดตั้ง	ด้านหน้า, ด้านหลัง, เพดาน - บน, ด้านหลัง - บน
ขนาด	343 มม. (ก) x 383 มม. (ล) x 96.5 มม. (ส) (ไม่รวมฐาน)
น้ำหนัก	3.9 ± 0.5 กก.
เงื่อนไขเกี่ยวกับสภาพแวดล้อม	ใช้งานในอุณหภูมิ 5 ~ 40°C , ความชื้น 10% ถึง 85% (ไม่ควบแน่น)

หมายเหตุ: *ข้อมูลจำเพาะทั้งหมดอาจได้รับการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ*

ข้อมูลเพิ่มเติม

สำนักงานทั่วโลกของ Optoma

สำหรับการบริการและสนับสนุน โปรดติดต่อสำนักงานในประเทศของคุณ

สหรัฐอเมริกา
47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

แคนาดา
47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

ละตินอเมริกา
47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

ยุโรป
Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
+44 (0) 1923 691 800
+44 (0) 1923 691 888
หมายเลขโทรศัพท์ฝ่ายบริการ :
+44 (0)1923 691865
service@tsc-europe.com

Benelux BV
Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl
+31 (0) 36 820 0252
+31 (0) 36 548 9052

ฝรั่งเศส
Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France
+33 1 41 46 12 20
+33 1 41 46 94 35
savoptoma@optoma.fr

สเปน
C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain
+34 91 499 06 06
+34 91 670 08 32

เยอรมัน
Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany
+49 (0) 211 506 6670
+49 (0) 211 506 66799
info@optoma.de

สแกนดิเนเวีย
Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway
+47 32 98 89 90
+47 32 98 89 99
info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
นอร์เวย์

เกาหลี
WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com
+82+2+34430004
+82+2+34430005

ญี่ปุ่น
東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495
info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

ไต้หวัน
12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw
+886-2-8911-8600
+886-2-8911-6550
services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

ฮ่องกง
Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong
+852-2396-8968
+852-2370-1222
www.optoma.com.hk

จีน
5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China
+86-21-62947376
+86-21-62947375
www.optoma.com.cn

P/N:36.7C601G001-A