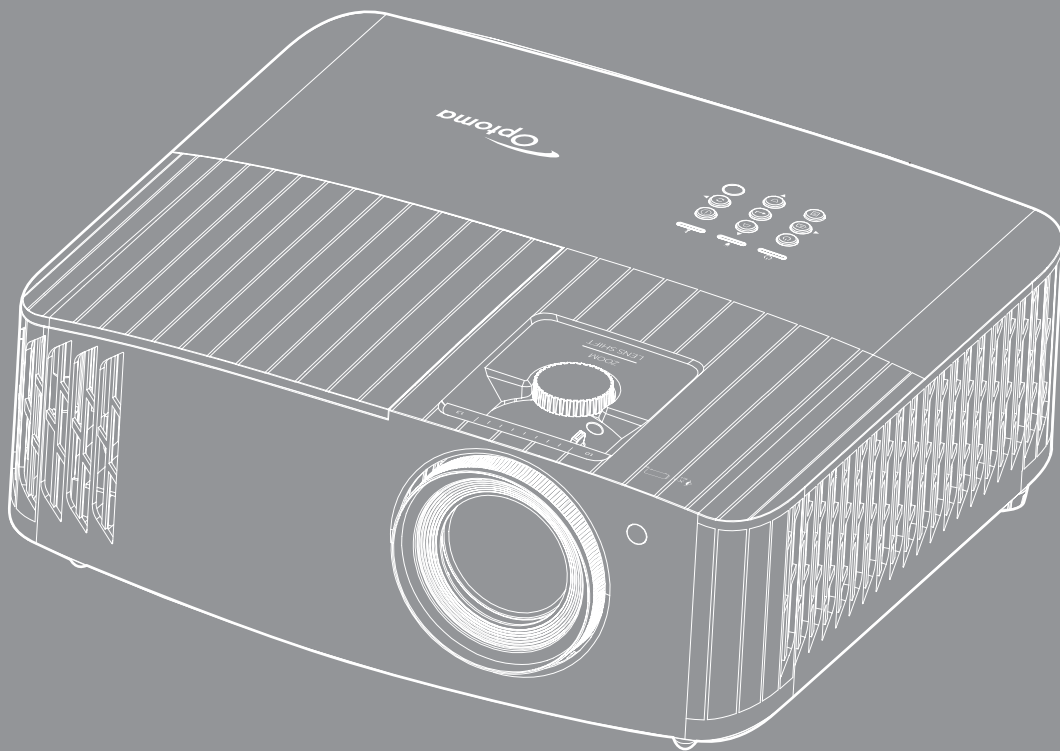


# Proiector DLP®





# CUPRINS

<b>SIGURANȚĂ .....</b>	<b>4</b>
<i>Instrucțiuni importante de siguranță .....</i>	<i>4</i>
<i>Curățarea obiectivului.....</i>	<i>5</i>
<i>Informații privind siguranța pentru conținutul 3D .....</i>	<i>6</i>
<i>Drepturi de autor.....</i>	<i>7</i>
<i>Declinarea răspunderii.....</i>	<i>7</i>
<i>Recunoașterea mărcilor comerciale .....</i>	<i>7</i>
<i>FCC .....</i>	<i>7</i>
<i>Declarație de conformitate pentru țările din UE.....</i>	<i>8</i>
<i>DEEE.....</i>	<i>8</i>
<b>INTRODUCERE .....</b>	<b>9</b>
<i>Prezentare generală a pachetului.....</i>	<i>9</i>
<i>Accesorii standard .....</i>	<i>9</i>
<i>Accesorii opționale .....</i>	<i>9</i>
<i>Prezentare generală a produsului .....</i>	<i>10</i>
<i>Conexiuni.....</i>	<i>11</i>
<i>Tastatură.....</i>	<i>12</i>
<i>Telecomandă .....</i>	<i>13</i>
<b>CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA .....</b>	<b>14</b>
<i>Instalarea proiecteurului .....</i>	<i>14</i>
<i>Conectarea surselor la proiector .....</i>	<i>15</i>
<i>Ajustarea imaginii proiectate .....</i>	<i>16</i>
<i>Instalarea telecomenzii.....</i>	<i>17</i>
<b>UTILIZAREA PROIECTORULUI.....</b>	<b>19</b>
<i>Pornirea/oprirea proiecteurului .....</i>	<i>19</i>
<i>Selectarea unei surse de intrare.....</i>	<i>21</i>
<i>Caracteristici și navigarea în meniu.....</i>	<i>22</i>
<i>Arborele meniului OSD.....</i>	<i>23</i>
<i>Afișare meniu.....</i>	<i>30</i>
<i>Meniul Audio .....</i>	<i>35</i>
<i>Meniul Setări.....</i>	<i>35</i>
<i>Meniul Info.....</i>	<i>39</i>
<b>ÎNTREȚINERE.....</b>	<b>40</b>
<i>Înlocuirea lămpii (Doar personal de mentenanță).....</i>	<i>40</i>
<i>Instalarea și curățarea filtrului de praf .....</i>	<i>42</i>

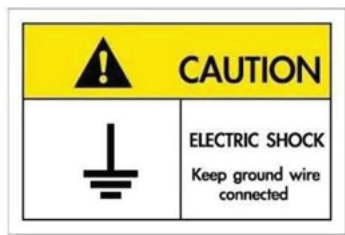
## **INFORMAȚII SUPLIMENTARE ..... 43**

<i>Rezoluții compatibile.....</i>	<i>43</i>
<i>Dimensiune imagine și distanță de proiecție .....</i>	<i>47</i>
<i>Dimensiunile proiectorului și instalarea cu montare pe tavan .....</i>	<i>48</i>
<i>Coduri telecomandă IR.....</i>	<i>49</i>
<i>Depanare.....</i>	<i>51</i>
<i>Indicatoare de avertizare .....</i>	<i>53</i>
<i>Specificații .....</i>	<i>55</i>
<i>Birourile Optoma din întreaga lume.....</i>	<i>56</i>
<i>SUA .....</i>	<i>56</i>

# SIGURANȚĂ

	Fulgerul cu cap de săgeată într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența „tensiunii periculoase” neizolate în interiorul produsului, care ar putea avea putere suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare a persoanelor.
	Semnul de exclamare într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența instrucțiunilor importante de operare și întreținere (service) în literatura care însoțește aparatul.

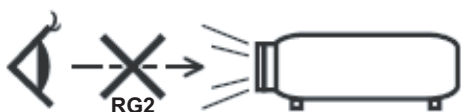
Vă rugăm să respectați toate atenționările, măsurile de precauție și de întreținere conform recomandărilor din acest ghid al utilizatorului.



Pentru a evita electrocutarea, unitatea și perifericele sale trebuie să fie împământate corespunzător (legate la pământ).

## Instrucțiuni importante de siguranță

- Pentru a prelungi durata de funcționare efectivă a lămpii, asigurați-vă că mențineți lampa aprinsă timp de cel puțin 60 de secunde pentru a evita efectuarea procedurii de închidere forțată.



- Nu priviți direct în fascicul, RG2.  
Ca în cazul tuturor surselor de lumină, este indicat să nu priviți direct în fascicul, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Nu blocați orificiile de ventilație. Pentru a asigura funcționarea fiabilă a proiecteurului și pentru a-l proteja de supraîncălzire, se recomandă să instalați proiectorul într-o locație care nu blochează ventilarea. De exemplu, nu plasați proiectorul pe o măsuță de cafea aglomerată, canapea, pat etc. Nu puneți proiectorul într-un spațiu închis, cum ar fi un dulap pentru cărți sau cutie care restricționează fluxul de aer.
- Pentru a reduce riscul de incendiu și/sau șoc electric, nu expuneți proiectorul la ploaie sau umezeală. Nu instalați lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, radiatoare, sobe sau orice alte aparate, cum ar fi amplificatoare care emit căldură.
- Nu lăsați obiecte sau lichide să pătrundă în proiector. Acestea pot atinge puncte periculoase de tensiune și provoca scurt circuit la anumite piese, fapt ce ar putea duce la incendii sau șoc electric.
- Nu utilizați în următoarele condiții:
  - În medii extrem de calde, reci sau umede.
    - (i) Asigurați-vă că temperatura camerei este în limitele 5°C ~ 40°C
    - (ii) Umiditatea relativă este de 10 % ~ 85 %
  - În zonele susceptibile la praf și murdărie excesivă.
  - Aproape de orice aparat care generează un câmp magnetic puternic.
  - În lumina directă a soarelui.
- Nu utilizați proiectorul în locuri în care pot fi prezente în atmosferă gaze inflamabile sau gaze explozive. Lampa din interiorul proiecteurului devine foarte fierbinte în timpul funcționării, iar gazele se pot aprinde, având drept rezultat un incendiu.
- Nu folosiți aparatul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat fizic. Exemple de daună/abuz fizic (nu se limitează la acestea):
  - Unitatea a fost scăpată pe jos.

- Cablul de alimentare a fost deteriorat sau priza a fost deteriorată.
  - A fost vărsat lichid pe proiector.
  - Proiectorul a fost expus la ploaie sau umezeală.
  - Ceva a căzut în proiector sau ceva este slăbit în interiorul lui.
- Nu așezați proiectorul pe o suprafață instabilă. Este posibil ca proiectorul să se răstoarne, provocând vătămări sau deteriorarea sa.
  - Nu blocați lumina emisă de lentila proiectorului atunci când este în funcțiune. Lumina va încălzi obiectul, care poate să se topească și să cauzeze arsuri sau să provoace un incendiu.
  - Vă rugăm să nu deschideți sau dezasamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca șoc electric.
  - Nu încercați să reparați singuri aparatul. Deschiderea sau îndepărtarea carcasei vă poate expune la tensiuni periculoase sau alte pericole. Vă rugăm să sunați la Optoma înainte de a trimite aparatul la reparație.
  - Verificați cabina proiectorului pentru a găsi marcajele legate de siguranță.
  - Aparatul trebuie să fie reparat doar de către personalul de întreținere corespunzător.
  - Folosiți doar atașamente/accesorii specificate de producător.
  - Nu priviți direct în lentila proiectorului în timpul utilizării. Lumina intensă vă poate afecta ochii.
  - Atunci când înlocuiți lampa, lăsați aparatul să se răcească. Urmați instrucțiunile descrise la paginile 40-41.
  - Proiectorul detectează singur durata de exploatare a lămpii. Înlocuiți obligatoriu lampa atunci când se afișează un mesaj de atenționare.
  - Resetați funcția „Lamp Reset (Reset lampa)” din meniul „Lamp Settings (Setari lampa)” afișat pe ecran după înlocuirea modului lămpii.
  - La oprirea proiectorului, asigurați-vă că ciclul de răcire a fost finalizat înainte de deconectarea energiei. Permiteți proiectorului să se răcească 90 secunde.
  - Atunci când lampa se apropie de finalul perioadei de folosință, mesajul „Lamp life exceeded. (Durata de viața a lămpii e depășită.)” va fi afișat pe ecran. Vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service pentru a schimba lampa cât mai curând posibil.
  - Să opriți și să scoateți ștecherul din priza de curent înainte de a curăța produsul.
  - Să folosiți o cârpă moale, uscată, cu detergent slab pentru a curăța carcasa afișajului; Nu utilizați produse de curățare abrazive, ceară sau solvenți pentru a curăța unitatea.
  - Deconectați ștecherul de la priza de curent CA, dacă produsul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.

**Notă:** Când lampa ajunge la sfârșitul duratei de viață, proiectorul nu va porni din nou până când modulul lămpii nu este înlocuit. Pentru a înlocui lampa, urmați procedurile enumerate în secțiunea „Înlocuirea lămpii”, de la paginile 40-41.

- Nu instalați proiectorul în locuri în care poate fi expus vibrațiilor sau șocurilor.
- Nu atingeți lentila cu mâna.
- Scoateți bateria/bateriile din telecomandă înainte de depozitare. Dacă bateria/bateriile rămân în telecomandă pentru perioade îndelungate, acestea pot produce scurgeri.
- Nu utilizați și nu depozitați proiectorul în locuri în care poate fi prezent fum emis de ulei sau țigări, deoarece acesta poate afecta calitatea performanțelor proiectorului.
- Respectați orientarea corectă la instalarea proiectorului, deoarece instalarea nestructurală poate afecta performanțele proiectorului.
- Utilizați un prelungitor multiplu și/sau un dispozitiv de protecție la supratensiune. Deoarece penele de curent sau căderile de tensiune pot DETERIORA sever dispozitivele.

## Curățarea obiectivului

- Înainte de a curăța obiectivul, asigurați-vă că opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare pentru a-l permite să se răcească complet.
- Folosiți un rezervor de aer comprimat pentru a îndepărta praful.
- Folosiți o cârpă specială pentru curățarea lentilelor și ștergeți ușor lentila. Nu atingeți lentilele cu degetele.

- Nu folosiți detergenți alcalini/acizi sau solvenți volatili, cum ar fi alcoolul, pentru curățarea lentilei. Dacă obiectivul este deteriorat din cauza procesului de curățare, acesta nu este acoperit de garanție.



Atentie: Nu folosiți un spray care conține gaze inflamabile pentru a îndepărta praful sau murdăria din obiectiv. Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza căldurii excesive din interiorul proiecteurului.



Atentie: Nu curățați obiectivul în cazul în care proiectorul se încălzește, deoarece acest lucru poate provoca decolorarea filmului de suprafață al obiectivului.



Atentie: Nu ștergeți și nu atingeți obiectivul cu un obiect dur.

## Informații privind siguranța pentru conținutul 3D

Respectați toate avertismentele și măsurile de prevedere conform recomandărilor înainte ca dvs. sau copilul dvs. să utilizeze funcția 3D.

### Atentie

Copiii și adolescenții pot fi mai susceptibili la probleme de sănătate asociate cu vizionarea în 3D și trebuie supravegheați cu atenție atunci când vizionează aceste imagini.

## Atenționare privind crizele epileptice fotosensibile și alte riscuri pentru sănătate

- Unii privitori pot suferi o criză de epilepsie sau un atac cerebral, atunci când sunt expuși la anumite imagini sau lumini sacadate care apar în unele filme sau jocuri video proiectate. Dacă suferiți sau aveți antecedente în familie de epilepsie sau atac cerebral, consultați medicul înainte de a utiliza funcția 3D.
- Chiar și cei fără antecedente personale sau familiale de epilepsie sau atac cerebral pot avea o afecțiune nediagnosticată care poate cauza crize epileptice fotosensibile.
- Gravidele, bătrânii, persoanele grav bolnave, care sunt foarte oboseite sau sub influența alcoolului trebuie să evite utilizarea funcției 3D a unității.
- Dacă prezentați oricare dintre simptomele următoare, întrerupeți imediat vizionarea imaginilor 3D și consultați medicul: (1) tulburări de vedere; (2) stare de confuzie; (3) amețeli; (4) mișcări involuntare, precum spasme oculare sau musculare; (5) confuzie; (6) greață; (7) pierderea cunoștinței; (8) convulsii; (9) crampe; și/sau (10) dezorientare. Copiii și adolescenții sunt mai expuși decât adulții la apariția acestor simptome. Părinții trebuie să-i supravegheze pe copii și să-i întrebe dacă prezintă aceste simptome.
- Urmărirea proiecției 3D poate cauza, de asemenea, rău de mișcare, efecte ulterioare de percepție, dezorientare, oboseala ochilor și scăderea stabilității posturii. Este recomandat ca utilizatorii să facă pauze frecvente pentru a reduce potențialul acestor efecte. Dacă ochii dvs. dau semne de oboseală sau uscăciune sau dacă prezentați oricare dintre simptomele de mai sus, întrerupeți imediat utilizarea acestui dispozitiv și nu reluați utilizarea acestuia pentru cel puțin 30 de minute după ce simptomele dispar.
- Dacă urmăriți proiecția 3D în timp ce stați prea aproape de ecran pentru o perioadă îndelungată, riscați să vă deteriorați vederea. Distanța de vizualizare ideală trebuie să fie de cel puțin trei ori înălțimea ecranului. Este recomandat ca ochii privitorului să se aplece la același nivel cu ecranul.
- Urmărirea proiecției 3D și purtarea ochelarilor 3D pentru o perioadă extinsă de timp poate cauza dureri de cap sau oboseală. Dacă simțiți durere de cap, oboseală sau amețelă, întrerupeți vizionarea proiecției 3D și odihniți-vă.
- Nu utilizați ochelarii 3D decât în scopul urmăririi proiecției 3D.
- Purtarea ochelarilor 3D pentru orice alt scop (ca ochelari de vedere, de soare, de protecție etc.) vă poate dăuna și vă poate slăbi vederea.
- Vizionarea proiecției 3D poate cauza dezorientarea pentru unii privitori. Prin urmare, NU puneți PROIECTORUL 3D lângă casa scării, cabluri, balcoane sau alte obiecte care prezintă pericol de împiedicare, lovire, răsturnare, spargere sau peste care se poate cădea.

## Drepturi de autor

Această publicație, inclusiv toate fotografiile, ilustrațiile și software-ul, este protejată în temeiul legilor internaționale privind protecția drepturilor de autor, cu toate drepturile rezervate. Nici acest manual, nici materialele conținute în acesta nu pot fi reproduse fără consimțământul scris al autorului.

© Drept de autor 2019

## Declinarea răspunderii

Informațiile din acest document pot fi modificate fără înștiințare prealabilă. Producătorul nu face nicio declarație și nu oferă nicio garanție cu privire la conținutul acestui document și nu își asumă garanțiile implicite de vandabilitate sau de adecvare pentru un anumit scop. Producătorul își rezervă dreptul de a revizui acest document și de a face modificări periodice ale conținutului, fără obligația de a notifica vreo persoană privind o astfel de revizie sau de modificări.

## Recunoașterea mărcilor comerciale

Kensington este o marcă comercială înregistrată în SUA a ACCO Brand Corporation, cu înregistrări emise și cu cereri depuse în alte țări ale lumii.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite și în alte țări.

DLP®, DLP Link și sigla DLP sunt mărci comerciale înregistrate ale Texas Instruments, iar BrilliantColor™ este o marcă comercială a Texas Instruments.

MHL, Mobile High-Definition Link și sigla MHL sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale MHL Licensing, LLC.

Toate celelalte denumiri de produse utilizate în acest manual sunt proprietatea deținătorilor respectivi și sunt recunoscute ca atare.

## FCC

Acest aparat a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare în cazul unei instalări rezidențiale. Acest aparat generează, utilizează și poate radia energie de frecvență și dacă nu este instalat și utilizat conform instrucțiunilor, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor apărea interferențe la o anumită instalare. Dacă acest aparat cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea sau oprirea aparatului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientarea sau re poziționarea antenei de recepție.
- Creșterea distanței dintre aparat și receptor.
- Conectați aparatul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultați distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experiență pentru ajutor.

## Notă: Cabluri ecranate

Toate conexiunile cu alte dispozitive de calcul trebuie să fie efectuate utilizând cabluri ecranate pentru a menține conformitatea cu reglementările FCC.

### Atenție

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate expres de către producător ar putea anula autoritatea utilizatorului, care se acordă de către Comisia Federală de Comunicații, pentru a opera acest proiector.

### Condiții de funcționare

Acest aparat respectă Partea 15 a Regulilor FCC. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

1. Acest aparat nu poate provoca interferențe dăunătoare și
2. Acest aparat trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot provoca funcționare defectuoasă.

### Notă: Utilizatori din Canada

Acest aparat digital de clasa B respectă normele canadiene ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Declarație de conformitate pentru țările din UE

- Directiva CEM 2014/30/CE (inclusiv modificările)
- Directiva privind tensiunea joasă 2014/35/CE
- RED 2014/53/EU (dacă produsul are funcția FR)

## DEEE



### Instrucțiuni de eliminare

Nu aruncați acest aparat electronic în coșul de gunoi când renunțați la el. Pentru a reduce poluarea și a asigura protecția maximă a mediului la nivel global, vă rugăm să-l reciclați.



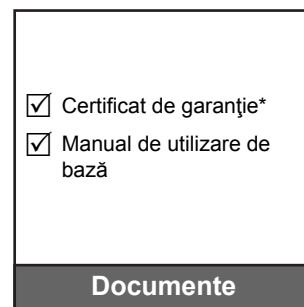
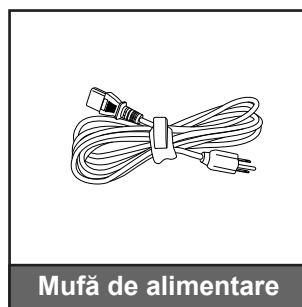
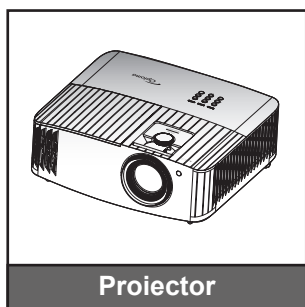
# INTRODUCERE

## Prezentare generală a pachetului

Dezambalați cu atenție și verificați dacă aveți toate articolele prezentate mai jos drept accesorii standard. Este posibil ca unele dintre articolele menționate drept accesorii opționale să nu fie disponibile în funcție de model, de specificații și de regiunea de achiziție. Verificați locul de achiziție. Este posibil ca anumite accesorii să difere în funcție de regiune.

Certificatul de garanție este oferit doar în anumite regiuni specifice. Consultați distribuitorul pentru informații detaliate.

## Accesorii standard



### Notă:

- Telecomanda efectivă poate să difere în funcție de regiune.
- Telecomanda este livrată cu baterii..
- \* Pentru informații referitoare la garanția europeană, vizitați adresa [www.optoma.com](http://www.optoma.com).

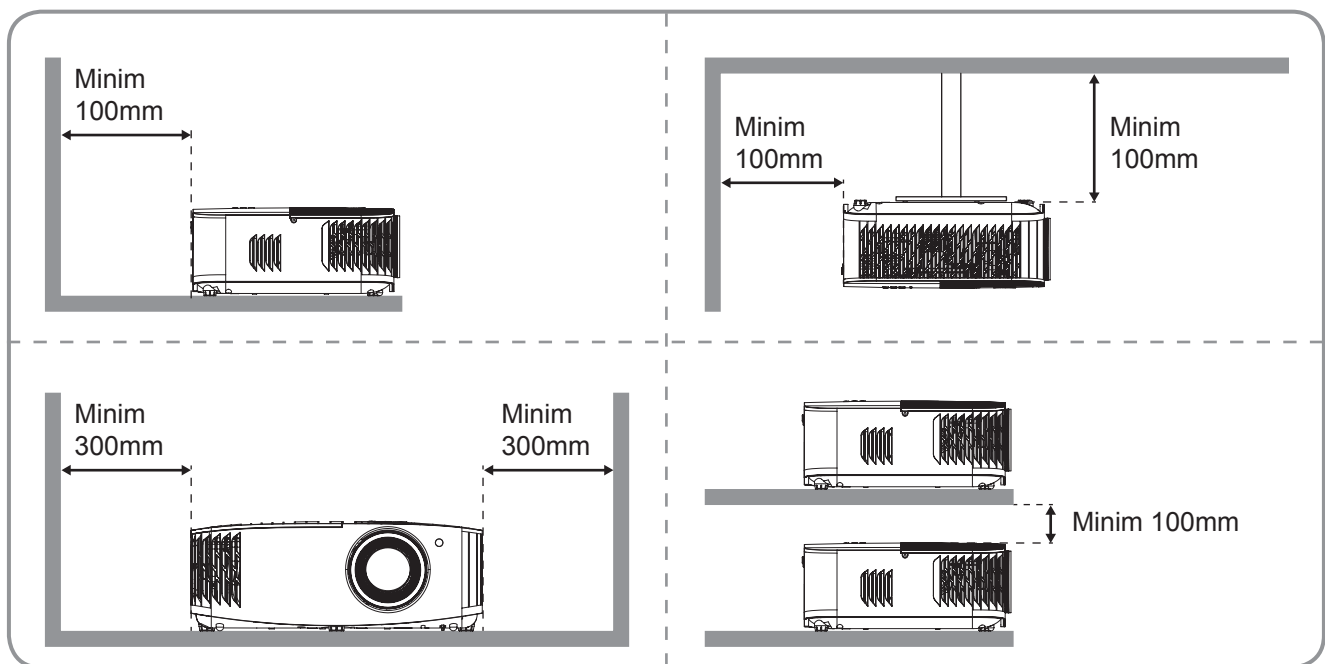
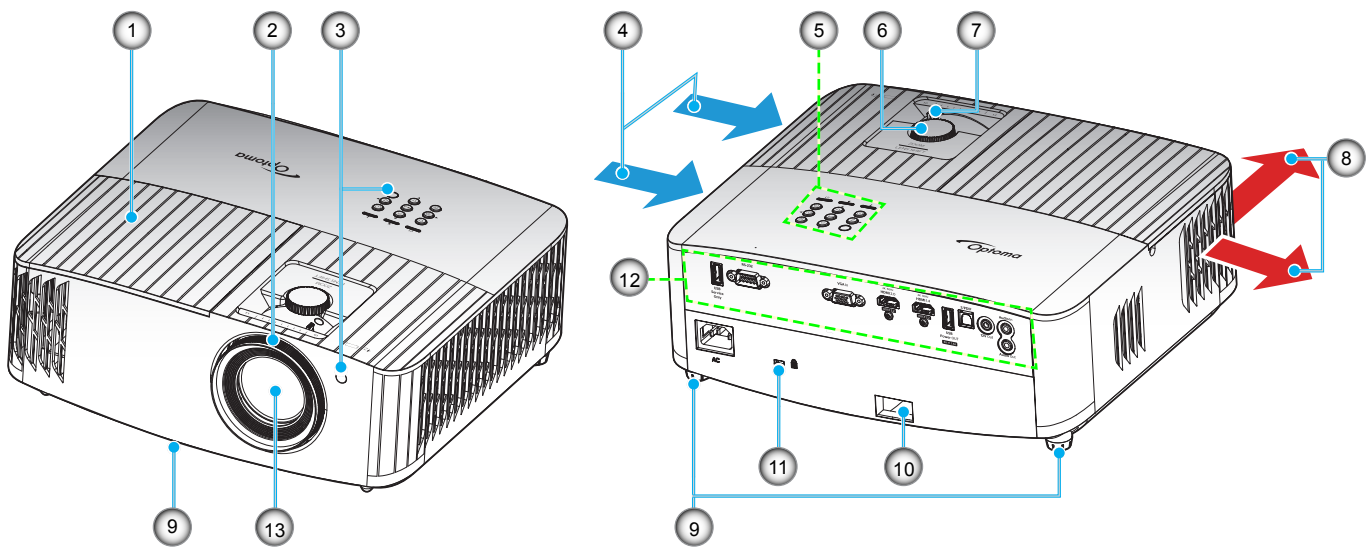
## Accesorii opționale



**Notă:** Accesoriiile opționale diferă în funcție de model, specificații și regiune.

# INTRODUCERE

## Prezentare generală a produsului



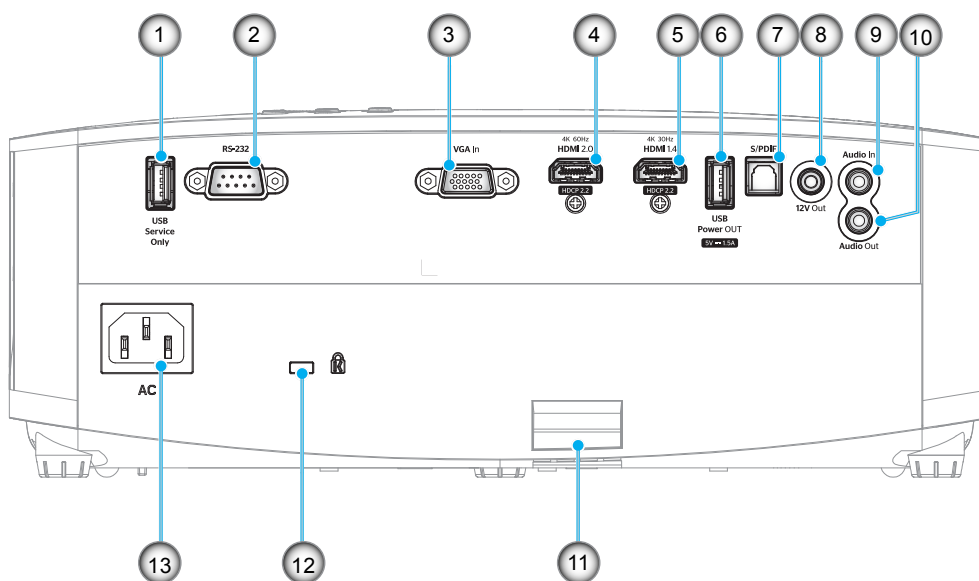
### Notă:

- Nu blocați orificiile de admisie și evacuare ale proiectoarei.
- Când utilizați proiectorul într-un spațiu închis, asigurați un spațiu de cel puțin 30 cm. în jurul orificiilor de admisie și evacuare.

Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Capac lampă	8.	Ventilare (ieșire)
2.	Inelul de focalizare	9.	Picioare de înclinare-ajustare
3.	Receptor IR (față și sus)	10.	Bară de securitate
4.	Ventilare (intrare)	11.	Port de blocare Kensington™
5.	Tastatură	12.	Intrare/ieșire
6.	Disc deplasare lentilă	13.	Obiectiv
7.	Pârghie pentru zoom		

# INTRODUCERE

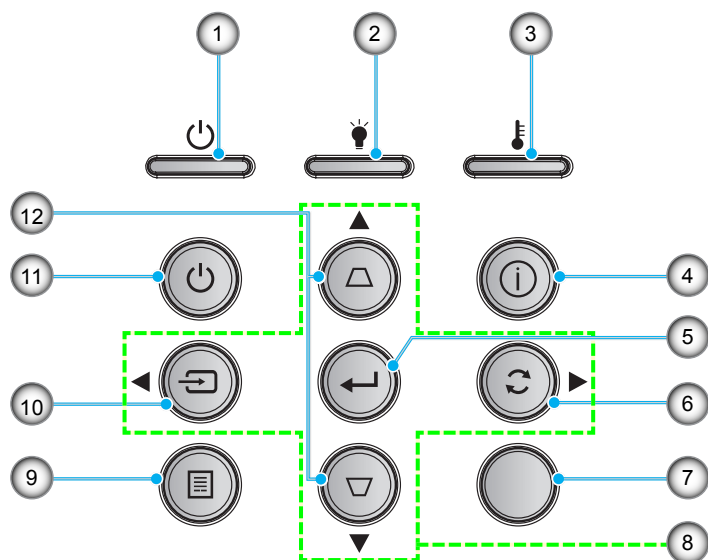
## Conexiuni



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Conector USB (doar pentru service)	8.	Conector ieșire 12 V
2.	Conector RS-232	9.	Conector intrare audio
3.	Conector intrare VGA	10.	Conector ieșire audio
4.	Conector HDMI 2.0	11.	Bară de securitate
5.	Conector HDMI 1.4	12.	Port de blocare Kensington™
6.	Conector USB pentru ieșire alimentare (5 V=1,5A)	13.	Priză
7.	Conector S/PDIF		

# INTRODUCERE

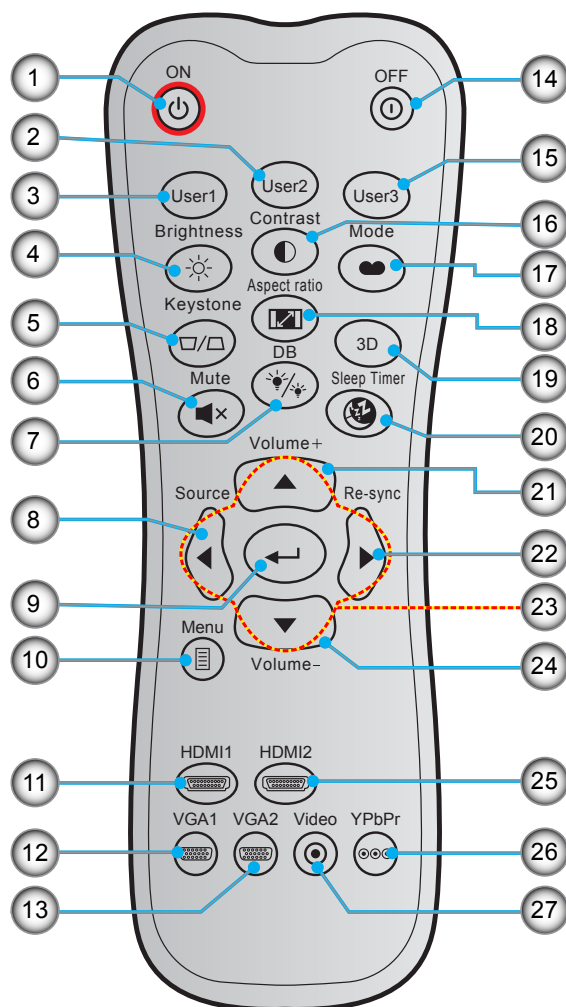
## Tastatură



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	LED Pornit/Standby	7.	Receptor IR
2.	LED Lampă	8.	Patru taste direcționale de selectare
3.	LED Temperatură	9.	Meniu
4.	Informatii	10.	Sursa
5.	Introd.	11.	Pornirea
6.	Resincronizare	12.	Corectarea imaginii trapezoidale

# INTRODUCERE

## Telecomandă



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Pornire	15.	Utilizator 3
2.	Utilizator 2	16.	Contrast
3.	Utilizator 1	17.	Mod de afisare
4.	Luminozitate	18.	Raport de aspect
5.	Trapezoid	19.	Mod 3D
6.	Mut	20.	Cronometru oprire
7.	DB (Negru dinamic)	21.	Volum +
8.	Sursa	22.	Resincronizare
9.	Introd.	23.	Patru taste direcționale de selectare
10.	Meniu	24.	Volum -
11.	HDMI1 (HDMI 1.4)	25.	HDMI2 (HDMI 2.0)
12.	VGA1	26.	YPbPr (nu este acceptat)
13.	VGA2 (nu este acceptat)	27.	Video (nu este acceptat)
14.	Inchideti		

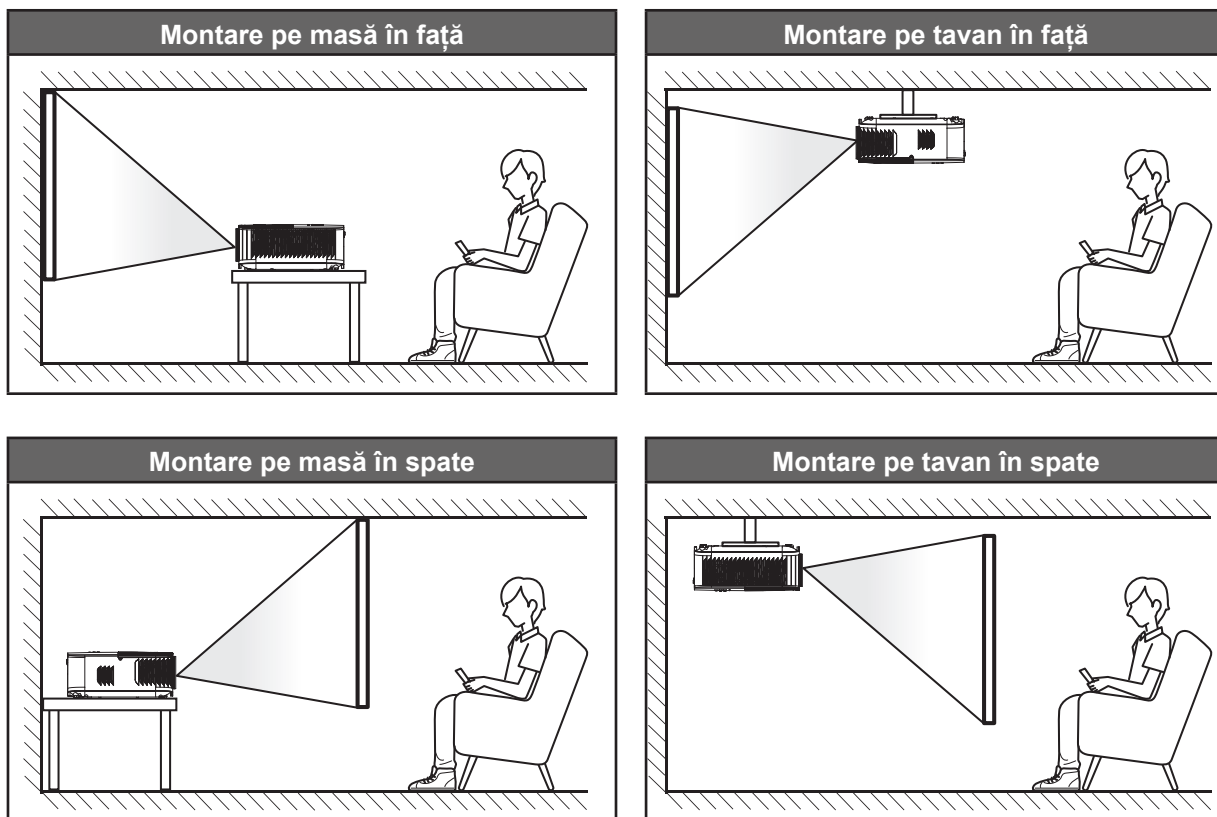
**Notă:** Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.

# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

## Instalarea proiecteurului

Proiectorul dvs. este proiectat pentru a fi instalat într-una din cele patru poziții posibile.

Disponerea camerei sau preferințele personale vor dicta alegerea locației de instalare. Luați în considerare dimensiunea și poziția ecranului, locația unei prize adecvate, precum și locația și distanța dintre proiector și restul echipamentului.



Proiectorul trebuie așezat pe o suprafață plană și la 90 de grade/perpendicular față de ecran.

- Pentru a determina locația proiecteurului pentru o dimensiune dată a ecranului, consultați tabelul distanțelor de la pagina 47.
- Pentru a determina dimensiunea ecranului pentru o distanță dată, consultați tabelul distanțelor de la paginile 47.

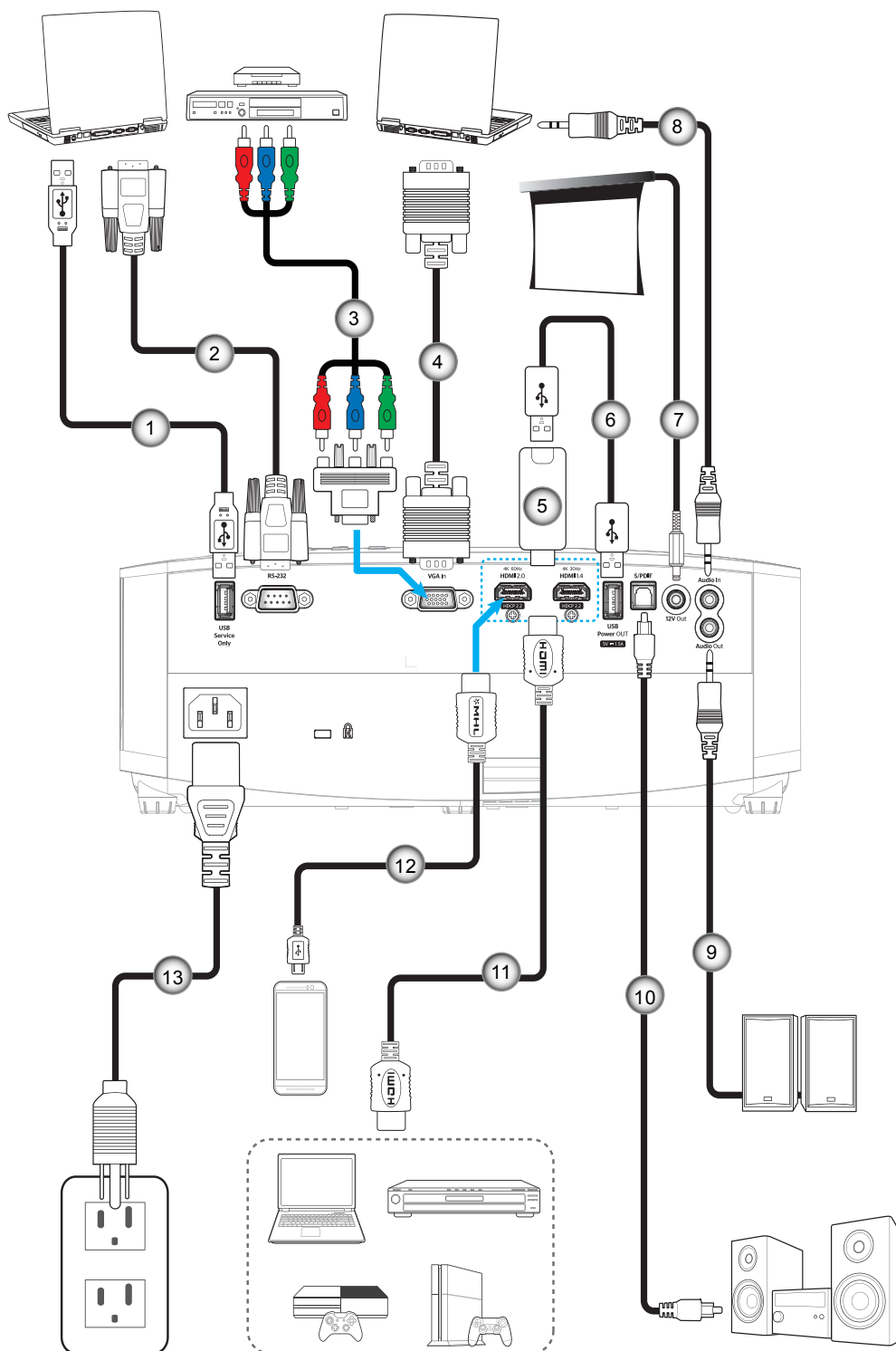
**Notă:** Cu cât proiectorul este amplasat mai departe de ecran, cu atât crește dimensiunea imaginii proiectate și, de asemenea, crește decalajul vertical în mod proporțional.

### IMPORTANT!

Nu utilizați proiectorul în nicio altă orientare în afară de montarea pe masă sau pe tavan. Proiectorul trebuie așezat în poziție orizontală și nu înclinat în față/spate sau la stânga/dreapta. Orice alt tip de orientare va anula garanția și poate scurta durata de funcționare a lămpii proiecteurului sau chiar a proiecteurului. Pentru sfaturi privind instalarea nestandard, contactați Optoma.

# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

## Conectarea surselor la proiector



Nr.	Element
1.	Cablu USB
2.	Cablu RS-232
3.	Cablu pe componente RCA
4.	Cablu de intrare VGA
5.	Cheie hardware HDMI

Nr.	Element
6.	Cablu de alimentare prin USB
7.	Jack 12 V CC
8.	Cablu de intrare audio
9.	Cablu ieșire audio
10.	Cablu ieșire S/PDIF

Nr.	Element
11.	Cablu HDMI
12.	Cablu MHL
13.	Cablu de alimentare

**Notă:** Pentru a asigura cea mai bună calitate a imaginii și pentru a evita erorile de conexiune, recomandăm să folosiți cablu HDMI de înaltă viteză sau certificat premium până la 5 metri.

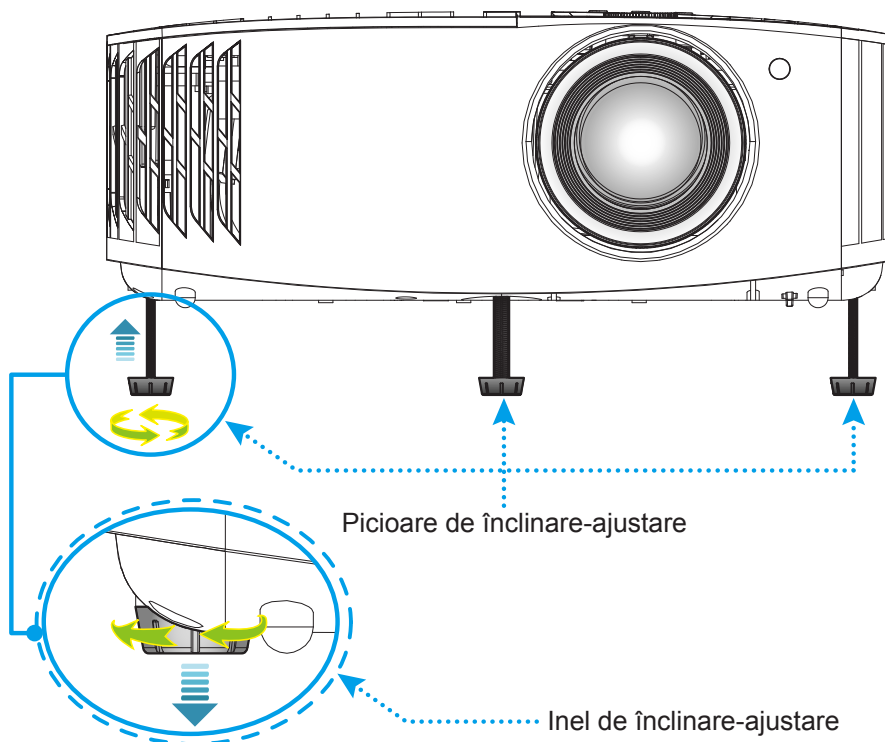
# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

## Ajustarea imaginii proiectate

### Înălțime imagine

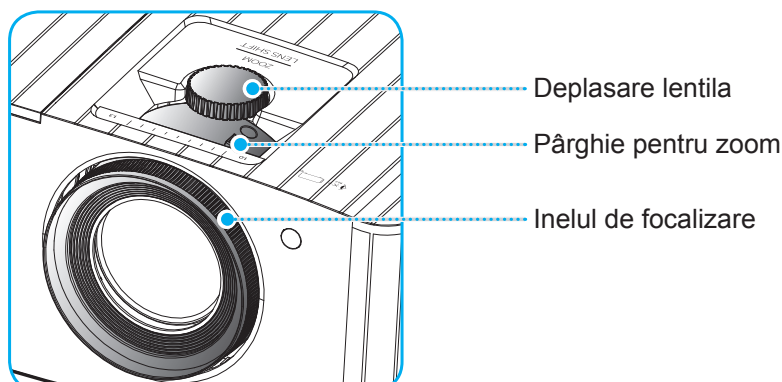
Proiectorul este echipat cu picioare ascensoare pentru ajustarea înălțimii imaginii.

1. Găsiți piciorul ajustabil pe care doriți să-l modificați pe partea inferioară a proiectorului.
2. Rotiți piciorul reglabil în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a ridica ori a coborî proiectorul.



### Zoom, deplasare lentilă și focalizare

- Pentru a ajusta dimensiunea și poziția imaginii, procedați astfel:
  - a. Pentru a ajusta dimensiunea imaginii, rotiți maneta de zoom în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a crește ori a reduce dimensiunea imaginii proiectate.
  - b. Pentru a ajusta poziția imaginii, rotiți discul pentru deplasarea lentilei în sens orar sau antiorar pentru a ajusta poziția pe verticală a imaginii proiectate.
- Pentru a ajusta focalizarea, rotiți inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară și lizibilă.



**Notă:** Proiectorul va focaliza la o distanță între 1,2 și 8,1m.



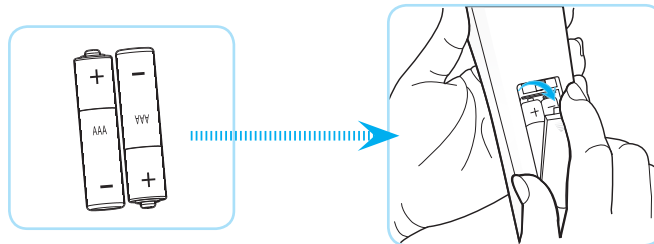
# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

## Instalarea telecomenzii

### Instalarea/înlocuirea bateriilor

Telecomanda este livrată împreună cu două baterii de tip AAA.

1. Scoateți capacul bateriilor de pe partea din spate a telecomenzii.
2. Introduceți baterii AAA în compartimentul bateriilor, conform ilustrației.
3. Remontați capacul din spate pe telecomandă.



**Notă:** Înlocuiți doar cu baterii de același tip sau de tip echivalent.

### ATENȚIE

Utilizarea necorespunzătoare a bateriilor poate avea drept rezultat scurgerea de substanțe chimice sau explozia bateriilor. Este obligatoriu să respectați instrucțiunile de mai jos.

- Nu folosiți împreună baterii de tipuri diferite. Bateriile de tipuri diferite au și caracteristici diferite.
- Nu folosiți împreună baterii vechi și noi. Folosirea împreună a bateriilor vechi și noi poate avea drept rezultat scurtarea duratei de viață a bateriilor noi sau poate cauza scurgeri de substanțe chimice din bateriile vechi.
- Scoateți bateriile imediat ce acestea sunt descărcate. Substanțele chimice care curg din baterii pot intra în contact cu pielea și pot cauza iritații. Dacă depistați orice fel de scurgere de substanțe chimice, ștergeți substanțele respective cu o cârpă.
- Bateriile livrate împreună cu acest produs pot avea o durată de viață mai mică, urmare a condițiilor de depozitare.
- Dacă nu veți utiliza telecomanda pentru o perioadă mai lungă de timp, scoateți bateriile.
- Atunci când aruncați bateriile, trebuie să faceți acest lucru în conformitate cu legile aplicabile din regiunea sau țara dvs.

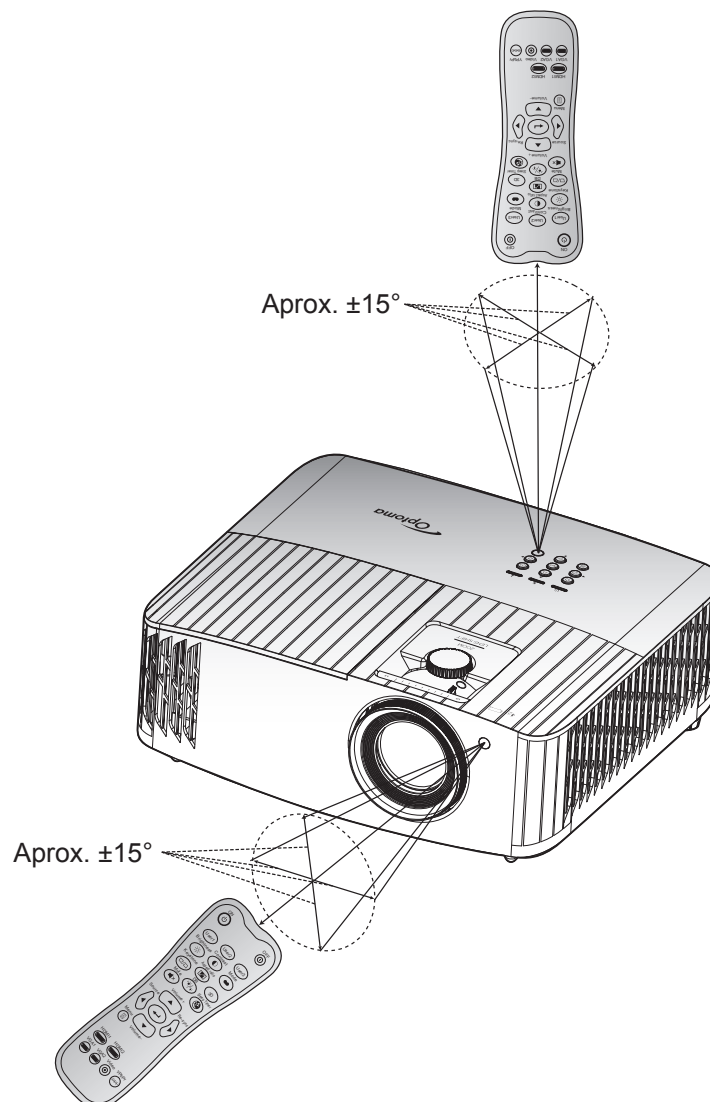
# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

## Raza efectivă de acțiune

Senzorul de telecomandă în infraroșu (IR) este localizat pe partea superioară a proiectorului. Asigurați-vă că țineți telecomanda la un unghi de 30° grade perpendicular pe senzorul de telecomandă IR al proiectorului pentru a funcționa corect. Distanța dintre telecomandă și senzor nu trebuie să depășească 7 metri (~ 22 de picioare).

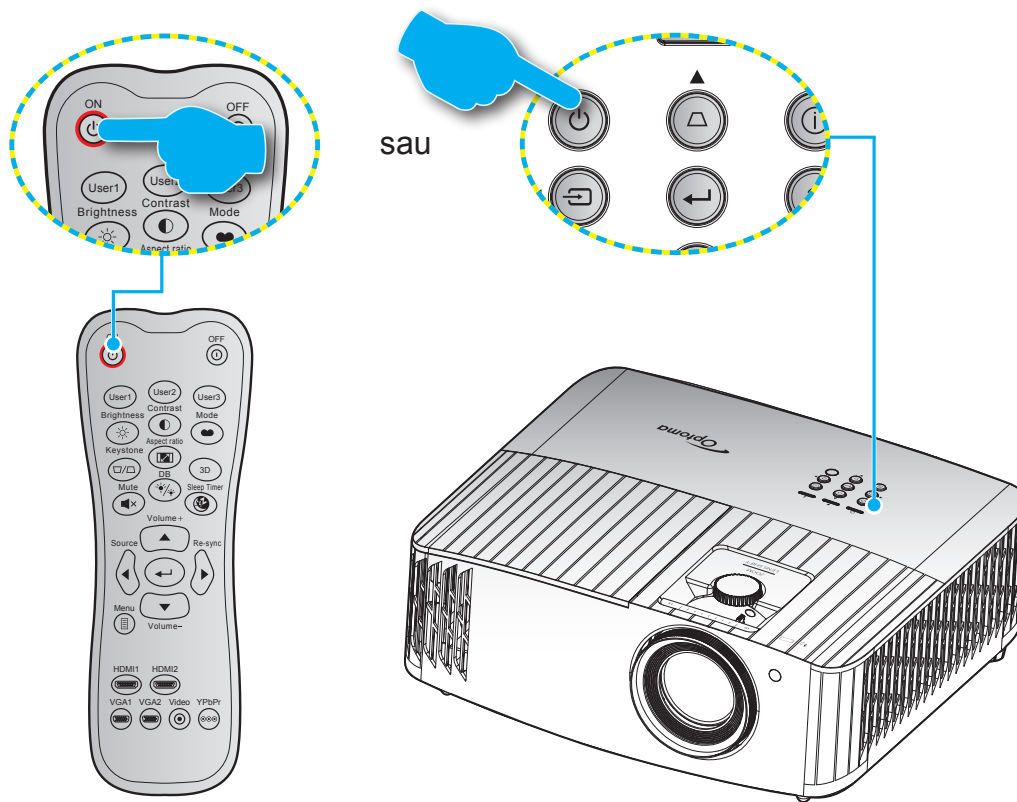
**Notă:** Atunci când îndreptați telecomanda direct (unghi de 0 grade) spre senzorul IR, distanța dintre telecomandă și senzor trebuie să fie de maximum 10 metri (~32 de picioare).

- Asigurați-vă că nu sunt obstacole între telecomandă și senzorul IR de pe proiector, care ar putea obstrucționa fasciculul în infraroșu.
- Asigurați-vă că transmițătorul IR de pe telecomandă nu este iluminat direct de razele soarelui sau de lămpi fluorescente.
- Mențineți o distanță de peste 2 metri între telecomandă și lămpile fluorescente, deoarece, în caz contrar, telecomanda poate funcționa defectuos.
- Dacă telecomanda se află în apropierea unor lămpi fluorescente cu invertor, este posibil ca aceasta să nu funcționeze uneori.
- Dacă telecomanda și proiectorul se află la o distanță foarte mică, este posibil ca telecomanda să fie inefficientă.
- Atunci când o îndreptați spre ecran, distanța efectivă de acțiune este de mai puțin de 7 metri de la telecomandă la ecran, reflectând fasciculele IR înapoi la proiector. Totuși, raza efectivă de acțiune se poate modifica în funcție de ecran.



# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Pornirea/oprirea proiecteurului



## Pornire

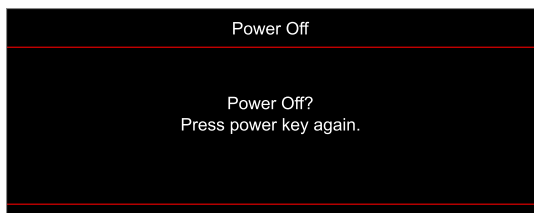
1. Conectați în siguranță cablul de alimentare și cablul de semnal/sursă. Atunci când este conectat, LED-ul de pornire/stare de veghe va deveni roșu.
2. Porniți proiectorul apăsând pe butonul „⏻” pe tastatura proiecteurului sau pe telecomandă.
3. Se va afișa un ecran de pornire după aproximativ 10 secunde, iar LED-ul de pornire/standby va fi albastru intermitent.

**Notă:** La prima pornire a proiecteurului, vi se va solicita să selectați limba preferată, orientarea proiecției și alte setări.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Închidere

1. Opriți proiectorul apăsând pe butonul „⏻” de pe tastatura proiectorului sau pe butonul „ⓘ” de pe telecomandă.
2. Se va afișa următorul mesaj:



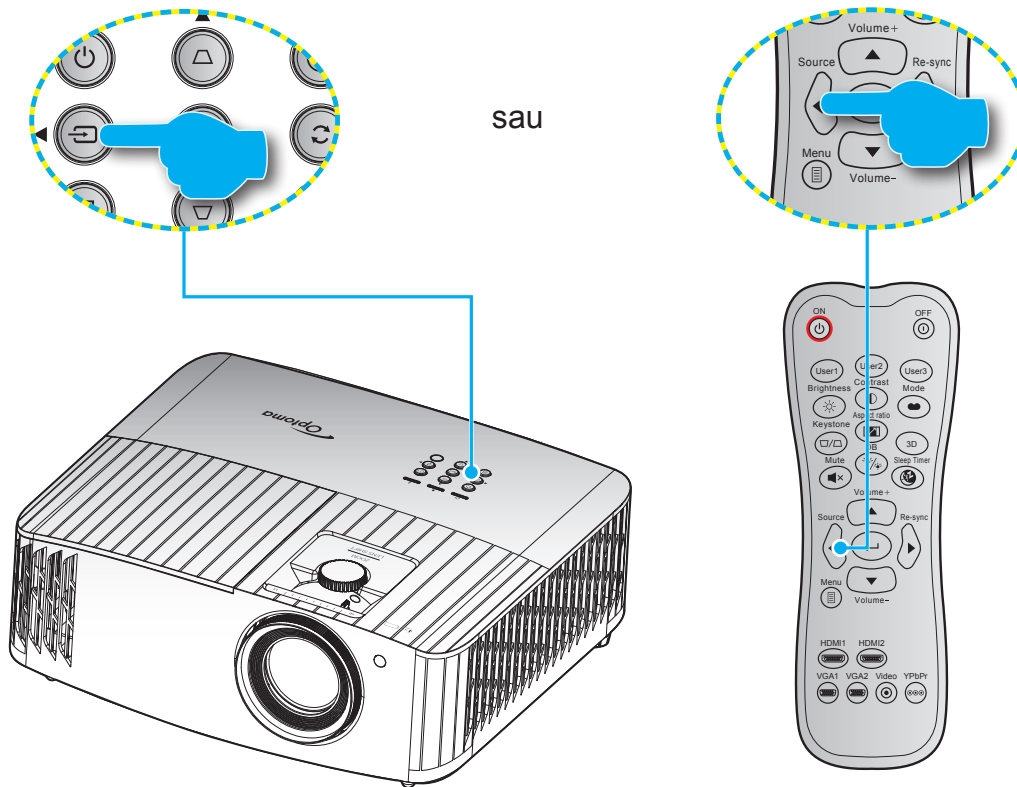
3. Apăsați butonul „⏻”/„ⓘ” din nou pentru a confirma, în caz contrar mesajul va dispărea după 15 secunde. Atunci când apăsați pe butonul „⏻”/„ⓘ” a doua oară, proiectorul se va închide.
4. Ventilatoarele de răcire continuă să funcționeze timp de aproximativ 10 secunde pentru ciclul de răcire și LED-ul Pornit/Standby va clipi albastru. Atunci când LED-ul de pornire/stare de veghe luminează roșu constant, aceasta indică faptul că proiectorul a intrat în modul stare de veghe. Dacă doriți să reporniți proiectorul, trebuie să așteptați până când se finalizează ciclul de răcire și proiectorul intră în modul standby. Atunci când proiectorul este în modul stare de veghe, nu trebuie decât să apăsați pe butonul „⏻” din nou pentru a porni proiectorul.
5. Deconectați cablul de alimentare de la priza electrică și de la proiector.

**Notă:** Nu se recomandă pornirea proiectorului imediat după o procedură de oprire.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Selectarea unei surse de intrare



Porniți sursa conectată care doriți să se afișeze pe ecran, cum ar fi un computer, notebook, player video etc. Proiectorul va detecta automat sursa. Dacă sunt conectate mai multe surse, apăsați pe butonul "↵" de pe tastatura proiecteurului sau pe butonul **Source** de pe telecomandă pentru a selecta intrarea dorită.

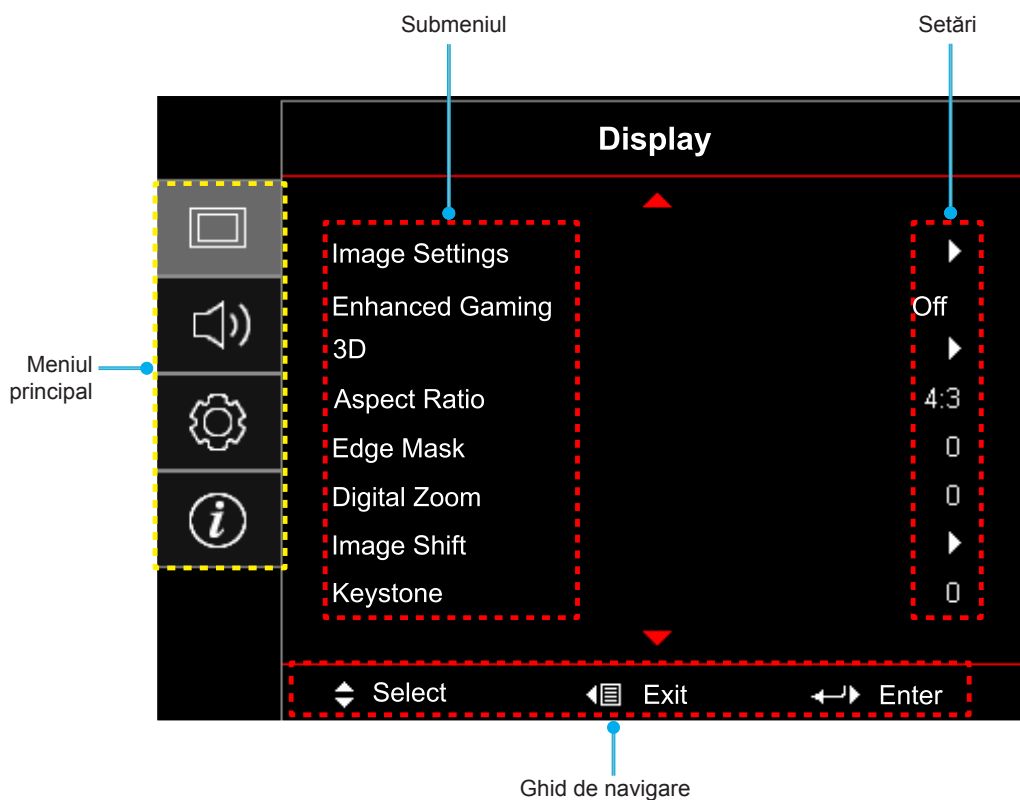


# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Caracteristici și navigarea în meniu

Proiectorul are meniuri multilingve de afișaj pe ecran care vă permit să faceți ajustări de imagine și să schimbați o varietate de setări. Proiectorul va detecta automat sursa.

1. Pentru a deschide meniul OSD, apăsați pe  de pe telecomandă sau de pe tastatura proiectorului.
2. Atunci când este afișat OSD-ul, utilizați tastele ▲▼ pentru a selecta orice element din meniul principal. În timp ce faceți o selecție la o anumită pagină, apăsați ← pe telecomandă sau pe tastatura proiectorului pentru a intra în submeniu.
3. Utilizați tastele ▲▼ pentru a selecta elementul dorit din submeniu, apoi apăsați pe tasta ← pentru a vizualiza setări suplimentare. Ajustați setările cu ajutorul tastelor ◀▶.
4. Selectare elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub meniu și ajustați după cum este descris mai sus.
5. Apăsați pe ← pentru a confirma, iar ecranul va reveni la meniul principal.
6. Pentru a ieși, apăsați pe  din nou. Meniul OSD se va închide și proiectorul va salva automat setările noi.



# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Arborele meniului OSD



Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
Display (Afisare)	Image Settings (Setari imagine)	Display Mode (Mod de afisare)			Cinema	
					HDR	
					HLG	
					HDR SIM.	
					Game (Joc)	
					Reference (Referinta)	
					Bright (Luminozitate)	
					User (Utilizator)	
					3D	
					ISF Day (Mod ISF Zi)	
					ISF Night (Mod ISF Noapte)	
				ISF 3D		
			Wall Color (Culoarea peretelui)			Off (Oprit) [Predefinit]
					Blackboard (Tabla neagra)	
					Light Yellow (Galben deschis)	
					Light Green (Verde deschis)	
					Light Blue (Albastru deschis)	
					Pink (Roz)	
			Dynamic Range (Gama dinamică)	HDR/HLG		Off (Oprit)
						Auto [Predefinit]
				HDR Picture Mode (Mod imagine HDR)		Bright (Luminozitate)
						Standard [Predefinit]
						Film
				HLG Picture Mode (Mod imagine HLG)		Detail (Detaliu)
						Bright (Luminozitate)
						Standard [Predefinit]
				HDR Demo Mode (Mod demonstrativ HDR)		Film
						Detail (Detalii)
					Off (Oprit) [Predefinit]	
					On (Pornit)	
				Brightness (Luminozitate)		-50 ~ 50
				Contrast		-50 ~ 50
				Sharpness (Claritate)		1 ~ 15
				Color (Culoare)		-50 ~ 50
				Tint (Nuante)		-50 ~ 50
			Gamma			Film
						Video
						Graphics (Grafic)
						Standard(2.2)
						1.8
				2.0		
			2.4			
				3D		

# UTILIZAREA PROIECTORULUI





Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
Display (Afisare)	Image Settings (Setari imagine)	Color Settings (Setari culoare)	BrilliantColor™		1 ~ 10	
			Color Temperature (Temperatura de culoare)		D55	
					D65	
					D75	
					D83	
					D93	
					Native (Nativa)	
			Color Gamut (Gama de culori)		Native (Nativa)	
					HDTV	
					Presentation (Prezentare)	
					Cinema	
					Game (Joc)	
			CMS	Color (Culoare)	R [Predefinit]	
					G	
					B	
					C	
					Y	
					M	
					W	
				x offset (Deplasare oriz.)	-50 ~ 50 [predefinit: 0]	
				y offset (Deplasare vert.)	-50 ~ 50 [predefinit: 0]	
				Brightness (Luminozitate)	-50 ~ 50 [predefinit: 0]	
				Reset (Resetare)	Cancel (Anulare) [Predefinit] Yes (Da)	
				Exit (Iesire)		
				RGB Gain/Bias (RGB Bias/Castig)	Red Gain (Castig Rosu)	-100 ~ 100
			Green Gain (Castig Verde)		-100 ~ 100	
			Blue Gain (Castig Albastru)		-100 ~ 100	
			Red Bias (Bias Rosu)		0 ~ 100	
			Green Bias (Bias Verde)		0 ~ 100	
			Blue Bias (Bias Albastru)		0 ~ 100	
			Reset (Resetare)		Cancel (Anulare) [Predefinit] Yes (Da)	
			Exit (Iesire)			
			Color Space (Spatiu de culoare) [Fără intrare HDMI]			Auto [Predefinit]
					RGB	
					YUV	
			Color Space (Spatiu de culoare) [Intrare HDMI]		Auto	
					RGB(0~255)	
					RGB(16~235)	
			Signal (Semnal)	Automatic		Off (Oprit)
						On (Pornit) [Predefinit]
				Frequency (Frecventa)		-50~50 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]
				Phase (Faza)		0~31 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]
				H. Position (Pozitie orizontala)		-50~50 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]



# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
Display (Afisare)	Image Settings (Setari imagine)	Signal (Semnal)	V. Position (Pozitie verticala)		-50~50 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]	
			Exit (Iesire)			
		UltraDetail			Off (Oprit)	
					1	
					2	
					3	
		Dynamic Black (Negru dinamic)			Off (Oprit)	
				On (Pornit)		
	Brightness Mode (Mod stralucire)			Bright (Luminozitate)		
				Eco. (Economic)		
	Reset (Resetare)					
	Enhanced Gaming (Mod jocuri imbunatatit)	Off (Oprit) [Predefinit]				
		On (Pornit)				
	3D	3D->2D			3D [Predefinit]	
					L	
					R	
		3D Format (Format 3D)			Auto [Predefinit]	
					SBS	
					Top and Bottom (Top și Bottom)	
					Frame Sequential (Cadre frecvențiale)	
					Frame Packing (Ambalare cadre)	
					Off (Oprit) [Predefinit]	
		3D Mode (Mod 3D)			On (Pornit)	
	3D Sync Invert (Invers.Sincr.3D)			Off (Oprit) [Predefinit]		
				On (Pornit)		
	Aspect Ratio (Raport de aspect)				4:3	
					16:9	
				LBX		
				Superwide (SuperWide)		
				Native (Nativa)		
			Auto			
Edge Mask (Masca de margine)				0 ~ 10 [predefinit: 0]		
Digital Zoom (Zoom Digital)				-5 ~ 25 [predefinit: 0]		
Image Shift (Deplasare imagine)	H 				-100 ~ 100 [predefinit: 0]	
	V 				-100 ~ 100 [predefinit: 0]	
Keystone (Trapezoid)					-40 ~ 40 [predefinit: 0]	
Audio	Internal Speaker (Difuzor Intern)				Off (Oprit)	
					On (Pornit) [Predefinit]	
	Mute (Mut)					Off (Oprit) [Predefinit]
						On (Pornit)
Volume (Volum)					0 ~ 10 [predefinit: 5]	






# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori		
Setup (Setari)	Projection (Proiectie)				Front  [Predefinit]		
					Proiectie din spate 		
					Tavan-sus 		
					Spate-sus 		
	Lamp Settings (Setari lampa)	Lamp Reminder (Memento lampa)				Off (Oprit)	
						On (Pornit) [Predefinit]	
	Lamp Settings (Setari lampa)	Lamp Reset (Reset lampa)				Cancel (Anulare) [Predefinit]	
						Yes (Da)	
	Filter Settings (Setari filtru)	Filter Usage Hours (Ore utilizare filtru)				(Doar în citire)	
		Optional Filter Installed (Filtru optional instalat)					Yes (Da)
							No (Nu)
		Filter Reminder (Notificare filtru)	Filter Reset (Resetare filtru)				Off (Oprit)
							300hr (300 ore)
							500hr (500 ore) [Predefinit]
						800hr (800 ore)	
	Power Settings (Setari pornire)	Direct Power On (Pornire directa)				1000hr (1000 ore)	
						Cancel (Anulare) [Predefinit]	
		Auto Power Off (min) (Inchidere automata (min))					Yes (Da)
							Off (Oprit) [Predefinit]
		Sleep Timer (min) (Cronometru oprire (min))	Always On (Functionare continua)				0~180 (pași de 5 min.) [Predefinit: 20]
						0 ~ 990 (pași de 30 min.) [predefinit: 0]	
	Security (Securitate)	Security (Securitate)				No (Nu) [Predefinit]	
						Yes (Da)	
		Security Timer (Cronometru securitate)	Change Password (Schimbare parola)	Month (Luna)			Off (Oprit)
				Day (Zi)			On (Pornit)
	Test Pattern (Mira de test)	Remote Settings (Setari Telecomanda) [în funcție de telecomandă]	IR Function (Funcție IR)				Month (Luna)
							Day (Zi)
							Hour (Ora)
						Green Grid (Castig Verde)	
					Magenta Grid (Gratii magenta)		
					White Grid (Castig Alb)		
					White (Alb)		
					Off (Oprit)		
					On (Pornit)		
					Front (Față)		
					Back (Înapoi)		
					Off (Oprit)		

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori		
Setup (Setari)	Remote Settings (Setari Telecomanda) [în funcție de telecomandă]	User1 (Utilizator1)			Test Pattern (Mira de test)		
					CMS		
					Color Temp (Temperatura de culoare)		
					Gamma		
					Auto Source (Auto-sursa)		
					Projection (Proiectie)		
					Lamp Settings (Setari lampa)		
					Digital Zoom (Zoom Digital)		
					MHL		
					Dynamic Range (Interval dinamic) [Predefinit]		
				Dynamic Black (Negru dinamic)			
			User2 (Utilizator2)			Test Pattern (Mira de test)	
					CMS		
					Color Temp (Temperatura de culoare)		
					Gamma		
					Auto Source (Auto-sursa)		
					Projection (Proiectie)		
					Lamp Settings (Setari lampa)		
					Digital Zoom (Zoom Digital)		
					MHL [Predefinit]		
					Dynamic Range (Interval dinamic)		
				Dynamic Black (Negru dinamic)			
			User3 (Utilizator3)			Test Pattern (Mira de test)	
					CMS		
					Color Temp (Temperatura de culoare)		
					Gamma		
					Auto Source (Auto-sursa)		
					Projection (Proiectie)		
					Lamp Settings (Setari lampa)		
					Digital Zoom (Zoom Digital)		
				MHL			
				Dynamic Range (Interval dinamic)			
			Dynamic Black (Negru dinamic) [Predefinit]				
		Projector ID (ID Proiector)				00 ~ 99	
		12V Trigger (Înterupător 12V)	12V Trigger (Înterupător 12V)			On (Pornit) Off (Oprit)	
		Options (Optiuni)	Language (Limba)			English [Predefinit]	
							Deutsch
							Français
							Italiano
						Español	
						Português	
						简体中文	
						日本語	
						<b>한국어</b>	
				Русский			

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
Setup (Setari)	Options (Optiuni)	Menu Settings (Setari Meniu)	Menu Location (Pozitia meniului)		Stânga sus 	
					Dreapta sus 	
					Centru  [Predefinit]	
					Stânga jos 	
					Dreapta jos 	
			Menu Timer (Programare meniu)		Off (Oprit)	
					5sec (5 sec)	
					10sec (10 sec) [Predefinit]	
				Auto Source (Auto-sursa)		Off (Oprit) [Predefinit]
						On (Pornit)
		Input Source (Sursa intrare)		HDMI 1.4		
				HDMI 2.0		
				VGA		
		High Altitude (Inalta altitudine)		Off (Oprit) [Predefinit]		
				On (Pornit)		
		Display Mode Lock (Blocare mod afișaj)		Off (Oprit) [Predefinit]		
				On (Pornit)		
		Keypad Lock (Blocare tastatura)		Off (Oprit) [Predefinit]		
				On (Pornit)		
		Information Hide (Ascunde informatia)		Off (Oprit) [Predefinit]		
			On (Pornit)			
	Logo		Default (Predefinit) [Predefinit]			
			Neutral (Neutru)			
	Background Color (Culoare fundal)		None (Fara) [Predefinit]			
			Blue (Albastru)			
			Red (Rosu)			
			Green (Verde)			
		Gray (Gri)				
Egalizator HDMI 1.4		1 ~ 7 [predefinit: 4]				
Egalizator HDMI 2.0		1 ~ 7 [predefinit: 4]				
Reset (Resetare)	Reset OSD (Resetati display ecran)		Cancel (Anulare) [Predefinit]			
			Yes (Da)			
Reset (Resetare)	Reset to Default (Resetati de la inceput)		Cancel (Anulare) [Predefinit]			
			Yes (Da)			

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
Info. (Inf.)	Regulatory (Reglementare)					
	Serial Number (Numar Serial)					
	Source (Sursa)					
	Resolution (Rezolutie)				00x00	
	Refresh Rate (Rată de refresh)				0,00Hz	
	Display Mode (Mod de afisare)					
	Light Source Hours (Ora sursei de lumina)					
	Projector ID (ID Proiector)				00 ~ 99	
	Color Depth (Intensitate de culoare)					
	Color Format (Format culoare)					
	Filter Usage Hours (Ore utilizare filtru)					
	Brightness Mode (Mod stralucire)					
	FW Version (Versiune FW)	System (Sistem)				
		MCU				

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Afișare meniu

### Meniul de setări pentru imagine

#### Display Mode (Mod de afișare)

Există mai multe presetări din fabrică optimizate pentru diferite tipuri de imagini.

- **Cinema:** Oferă cele mai bune culori pentru vizionarea filmelor.
- **HDR:** decodifică și afișează conținutul cu contrast dinamic ridicat (HDR) pentru a oferi cele mai profunde nuanțe de negru, cele mai luminoase nuanțe de alb și culori cinematice vii, folosind gama de culoare REC.2020. Acest mod va fi activat automat dacă funcția HDR este setată la ON (Activat) (și la proiector se trimite conținut HDR - Blu-ray 4K UHD, jocuri HDR 1080p/4K UHD, materiale video 4K UHD redade în flux) Cât timp modul HDR este activ, nu se pot selecta alte moduri de afișare (inema, Reference (Referință) etc.), deoarece funcția HDR oferă culori extrem de precise, depășind performanța cromatică a altor moduri de afișare.
- **HLG:** Pentru filme HDR cu conținut de jurnal hibrid.
- **HDR SIM.:** optimizează conținutul non-HDR simulând intervalul dinamic ridicat (HDR). Alegeți acest mod pentru a optimiza caracteristica gamma, contrastul și saturația culorilor pentru conținutul non-HDR (TV prin cablu/satelit la 720p și 1080p, Blu-ray la 1080p, jocuri non-HDR etc.). Acest mod poate fi folosit NUMAI pentru conținut non-HDR.
- **Game (Joc):** Selectare acest mod pentru a crește strălucirea și timpul de răspuns pentru a vă bucura de jocuri video.
- **Reference (Referinta):** Acest mod este destinat să reproducă imaginea cât mai aproape posibil de viziunea regizorului filmului. Setările pentru culoare, temperatură culoare, luminozitate, contrast și gamma sunt configurate la nivelurile de referință standard. Selectați acest mod pentru a viziona un clip video.
- **Bright (Luminozitate):** Luminozitate maximă de la intrare PC.
- **User (Utilizator):** Memorați setările de utilizator.
- **3D:** Pentru a vă bucura de efectul 3D, aveți nevoie de ochelari 3D. Asigurați-vă că PC-ul/dispozitivul portabil are o placă grafică cu memorii tampon și emite semnal în frecvența de 120 Hz și că aveți instalat un player 3D.
- **ISF Day (Mod ISF Zi):** Optimizați imaginea cu Mod ISF Zi pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.
- **ISF Night (Mod ISF Noapte):** Optimizați imaginea cu Mod ISF Noapte pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.
- **ISF 3D:** Optimizați imaginea cu modul ISF 3D pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.

**Notă:** Pentru accesarea și calibrarea modurilor de vizualizare ISF pentru zi și pentru noapte, contactați reprezentantul local.

#### Wall Color (Culoarea peretelui)

Utilizați această funcție pentru a obține o imagine optimizată de ecran în funcție de culoarea peretelui.

Selectați între off (oprit), blackboard (tabla neagra), light yellow (galben deschis), light green (verde deschis), light blue (albastru deschis), pink (roz) și gray (gri).

#### Dynamic Range (Interval dinamic)

Configurați setarea pentru intervalul dinamic înalt (HDR) și pentru efectul acesteia atunci când afișați semnal video de la playere Blu-ray și dispozitive de redare în flux la rezoluție 4K.

**Notă:** HDMI 1.4 și VGA nu suportă Interval dinamic.

##### ➤ HDR/HLG

- **Off (Oprit):** Dezactivare procesare HDR/HLG. Când opțiunea este setată la Dezactivat, proiectorul NU va decodifica conținutul HDR/HLG.
- **Auto:** Detectați automat semnalul HDR.

##### ➤ HDR Picture Mode (Modul HDR pentru imagini)

- **Bright (Luminozitate):** Alegeți acest mod pentru a obține culori mai luminoase și mai saturate.
- **Standard:** Alegeți acest mod pentru a obține culori naturale, cu un echilibru între tonurile calde și reci.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

- **Film:** Alegeți acest mod pentru a obține detalii îmbunătățite și o mai mare claritate a imaginilor.
- **Detail (Detalii):** Semnalul vine de la conversia OETF pentru a atinge cea mai bună potrivire de culoare.
- **HLG Picture Mode (Modul HLG pentru imagini)**
  - **Bright (Luminozitate):** Alegeți acest mod pentru a obține culori mai luminoase și mai saturate.
  - **Standard:** Alegeți acest mod pentru a obține culori naturale, cu un echilibru între tonurile calde și reci.
  - **Film:** Alegeți acest mod pentru a obține detalii îmbunătățite și o mai mare claritate a imaginilor.
  - **Detail (Detalii):** Semnalul vine de la conversia OETF pentru a atinge cea mai bună potrivire de culoare.
- **HDR Demo Mode (Mod demonstrativ HDR)**
  - Această caracteristică vă permite să observați diferența în calitatea imaginii dintre imaginea neprocesată brută și imaginea procesată de PureMotion.

## **Brightness (Luminozitate)**

Ajustați luminozitatea imaginii.

## **Contrast**

Contrastul controlează gradul de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.

## **Sharpness (Claritate)**

Ajustați claritatea imaginii.

## **Color (Culoare)**

Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.

## **Tint (Nuante)**

Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.

## **Gamma**

Configurați tipul curbei gama. După ce configurarea inițială și reglajul fin este terminat, utilizați pașii Ajustării gamma pentru a optimiza imaginea transmisă.

- **Film:** Pentru home theater.
- **Video:** Pentru sursă video sau TV.
- **Graphics (Grafic):** Pentru sursă PC / foto.
- **Standard(2.2):** Pentru setare standard.
- **1.8 / 2.0 / 2.4:** Pentru sursă PC / foto specifică.
- **3D:** Pentru a vă bucura de efectul 3D, aveți nevoie de ochelari 3D. Asigurați-vă că PC-ul/dispozitivul portabil are o placă grafică cu memorii tampon și emite semnal în frecvența de 120 Hz și că aveți instalat un player 3D.

**Notă:** Aceste opțiuni sunt disponibile doar dacă este dezactivată funcția Mod 3D. În modul 3D, utilizatorul poate selecta doar „3D” pentru setarea Gamma.

## **Color Settings (Setari culoare)**

Configurați setari culoare.

- **BrilliantColor™:** Acest element ajustabil utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor și îmbunătățiri, pentru a face posibilă o luminozitate mai mare care conferă imaginii culori mai adevărate și mai vibrante.
- **Color Temp. (Temperatura de culoare):** Selectați o temperatură de culoare dintre D55, D65, D75, D83, D93 și Native (Nativa).
- **Color Gamut (Gama de culori):** Selectați o gamă de culori adecvată dintre Native (Nativa), HDTV, Presentation (Prezentare), Cinema și Game (Joc).

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

- **CMS (Color Management System = Sistem de management culori):** Selectați una dintre culori (R/G/B/C/M/Y), pentru a ajusta abaterea sa x/y și luminozitatea.
  - Color (Culoare): Selectați între roșu culorile (R), verde (G), albastru (B), cyan (C), galben (Y), magenta (M) și alb (W).
  - x offset (Deplasare oriz.): Ajustați valoarea abaterii x a culorii selectate.
  - y offset (Deplasare vert.): Ajustați valoarea abaterii y a culorii selectate.
  - Brightness (Luminozitate): Ajustați valoarea luminozității culorii selectate.
  - Reset (Resetare) Reveniți la setările predefinite din fabrică pentru reglajele legate de culoare.
  - Exit (Iesire): Iesire din meniul „CMS”.
- **RGB Gain/Bias (RGB Bias/Castig):** Această setare vă permite să configurați luminozitatea (amplificarea) și contrastul (compensarea) unei imagini.
  - Reset (Resetare): Revine la setările implicite din fabrică pentru amplificare/compensare RGB.
  - Exit (Iesire): Iesire din meniul „RGB Gain/Bias (RGB Bias/Castig)”.
- **Color Space (Spatiu de culoare) (doar pentru intrarea non-HDMI):** Selectare o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: AUTO, RGB sau YUV.
- **Color Space (Spatiu de culoare) (Doar pentru intrarea HDMI):** Selectare o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB(0-255), RGB(16-235), și YUV.

## **Signal (Semnal)**

Ajustează opțiunile de semnal.

- **Automatic:** Configurează automat semnalul (elementele de frecvență și de fază sunt estompate). Dacă setarea automată este dezactivată, elementele de frecvență și de fază vor apărea pentru reglarea fină și salvarea setărilor.
- **Frequency (Frecvența):** Schimbați frecvența datelor de afișare pentru a corespunde frecvenței cardului grafic al computerului dvs. Utilizați această funcție numai dacă imaginea pare să tremure vertical.
- **Phase (Faza):** Sincronizați momentul de semnal al afișajului cu cardul grafic. Dacă imaginea pare să fie instabilă sau tremură, utilizați această funcție pentru a o corecta.
- **H. Position (Poziție orizontală):** Ajustează poziționarea pe orizontală a imaginii.
- **V. Position (Poziție verticală):** Ajustează poziționarea pe verticală a imaginii.
- **Exit (Iesire):** Iesire din meniul „Signal (Semnal)”.

**Notă:** Acest meniu este disponibil numai dacă sursa de intrare este RGB/Component.

## **UltraDetail**

Ajustează marginile imaginii proiectate pentru a oferi mai multe detalii.

## **Dynamic Black (Negru dinamic)**

Utilizați pentru a ajusta în mod automat luminozitatea imaginii, pentru a oferi performanță optimă a contrastului.

## **Brightness Mode (Mod strălucire)**

Ajustați setările de luminozitate ale modului.

- **Bright (Luminozitate):** Alegeți „Bright (Luminozitate)” pentru a crește strălucirea.
- **Eco. (Economic):** Alegeți „Eco. (Economic)” pentru a reduce intensitatea luminoasă a lămpii proiecteurului, ceea ce va reduce consumul de energie și va extinde durata de viață a lămpii.

## **Reset (Resetare)**

Restaurați la setările implicite din fabrică pentru culoare.



# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Meniu Joc avansat

Activați această caracteristică pentru a reduce timpul de răspuns (latența de la introducere) în timpul jocurilor la 15,7 ms\*.

### Notă:

- \*Numai pentru semnalele 1080p la 240 Hz.
- Întârzierile semnalelor sunt descrise în tabelul următor:
- Valorile din tabel pot varia ușor.

4K 60Hz	1440P 60Hz	1080P 60Hz	1080P 120Hz	1080P 240Hz
25,8ms	25,8ms	23,8ms	18,2ms	15,7ms

## Meniu 3D

### 3D->2D

Utilizați această opțiune pentru a specifica modul în care conținutul 3D trebuie să apară pe ecran.

- **3D:** Afișare semnal 3D.
- **L (Stânga):** Afișează cadrul din stânga al conținutului 3D.
- **R (Dreapta):** Afișează cadrul din dreapta al conținutului 3D.

### 3D Format (Format 3D)

Utilizați această opțiune pentru a selecta conținutul în format 3D corespunzător.

- **Auto:** Când este detectat un semnal de identificare 3D, formatul 3D va fi selectat în mod automat.
- **SBS:** Afișează semnalul 3D în format „Afișare alăturată”.
- **Top and Bottom (Top și Bottom):** Afișează semnalul 3D în format „Top and Bottom (Top și Bottom)”.
- **Frame Sequential (Cadre frecvențiale):** Afișează semnalul 3D în format „Frame Sequential (Cadre frecvențiale)”.
- **Frame Packing (Ambalare cadre):** Afișează semnalul 3D în format „Frame Packing (Ambalare cadre)”.

### 3D Mode (Mod 3D)

Utilizați această opțiune pentru a activa/a dezactiva funcția de mod 3D.

### 3D Sync Invert (Invers.Sincr.3D)

Utilizați această opțiune pentru a activa/a dezactiva funcția de invers.Sincr.3D.

## Meniul Raport aspect

Selectare raportul de aspect al imaginii afișate dintre următoarele opțiuni:

- **4:3:** Acest format este pentru surse de intrare 4:3.
- **16:9:** Acest format este pentru surse de intrare 16:9 , precum HDTV și DVD îmbunătățite pentru televizor cu ecran widescreen.
- **LBX:** Acest format este pentru alte dimensiuni decât 16 x 9, sursă letterbox și pentru situația în care utilizați obiective externe de 16 x 9 pentru a afișa raportul de aspect de 2,35:1 la rezoluție completă.
- **Superwide (Superlat):** Utilizați acest raport de aspect special de 2,0:1 pentru a afișa filmele cu raport de aspect 16:9 și 2,35:1 fără bare negre în părțile de sus și de jos ale ecranului.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

- **Native (Nativa):** Acest format afișează imaginea originală, fără scalare.
- **Auto:** Selectează automat formatul de afișare corespunzător.

## Notă:

- **Informații detaliate despre modul LBX:**
  - Unele DVD-uri în format Letter-Box nu sunt îmbunătățite pentru televizoarele 16x9. În această situație, imaginea nu va avea un aspect normal atunci când este afișată în modul 16:9. În această situație, încercați să utilizați modul 4:3 pentru a vizualiza DVD-ul. În cazul în care conținutul nu este 4:3, vor apărea dungi negre în jurul imaginii din afișajul 16:9. Pentru acest tip de conținut, puteți să utilizați modul LBX pentru a umple imaginea de pe afișajul 16:9.
  - Dacă utilizați un obiectiv anamorfic extern, acest mod LBX vă permite, de asemenea, să urmăriți conținut 2,35:1 (inclusiv DVD anamorfic și sursă film HDTV) care permite lățire anamorfică și este îmbunătățit pentru Afișare 16 x 9 într-o imagine 2,35:1 lată. În acest caz, nu apar dungi negre. Puterea lămpii și rezoluția verticală sunt utilizate la maxim.
- Pentru a edita formatul SuperWide, procedați în modul următor:
  - a) Setați raportul de aspect al ecranului la 2,0:1.
  - b) Selectați formatul „Superwide (Superlat)”.
  - c) Aliniați corect imaginea de proiecție pe ecran.

## Tabel de scalare 4K UHD:

Ecran 16:9	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	2160p
4x3	Scalare la 2880 x 2160.				
16x9	Scalare la 3840 x 2160.				
LBX	Obțineți imaginea centrală la rezoluție 3840 x 1620 și apoi scalați-o la 3840 x 2160 pentru afișare.				
Mod Native (Nativa)	1:1 cartografiere centrată. Nu se va efectua nicio scalare; rezoluția afișată depinde de sursa de intrare.				
Auto	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Dacă sursa este 4:3, tipul de ecran va fi scalat la 2880 x 2160.</li> <li>- Dacă sursa este 16:9, tipul de ecran va fi scalat la 3840 x 2160.</li> <li>- Dacă sursa este 15:9, tipul de ecran va fi scalat la 3600 x 2160.</li> <li>- Dacă sursa este 16:10, tipul de ecran va fi scalat la 3456 x 2160.</li> </ul>				

## Regulă de mapare automată:

	Rezoluție de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluție oriz.	Rezoluție vert.	3840	2160
4:3	640	480	2880	2160
	800	600	2880	2160
	1024	768	2880	2160
	1280	1024	2880	2160
	1400	1050	2880	2160
	1600	1200	2880	2160
Lat Laptop	1280	720	3840	2160
	1280	768	3600	2160
	1280	800	3456	2160

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

SDTV	720	576	2700	2160
	720	480	3240	2160
HDTV	1280	720	3840	2160
	1920	1080	3840	2160

## Meniul Masca de margine

Utilizați această funcție pentru a elimina zgomotul de codificare video de pe marginea sursei video.

## Meniul Zoom digital

Se utilizează pentru a mări sau a micșora o imagine pe ecranul de proiecție.

## Meniul Deplasare imagine

Ajustează poziția imaginii proiectate pe orizontală (H) sau pe verticală (V).

## Meniul Corecție distorsiuni în trapez

Corectează digital distorsiunea de trapez ca imaginea proiectată să încapă pe suprafața pe care se proiectează.

**Notă:** *Dimensiunea imaginii se va reduce ușor atunci când se ajustează distorsiunea de trapez pe orizontală și verticală.*

## Meniu Distorsiune de trapez

Ajustează distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiecteurului.

## Meniul Audio

### Internal Speaker (Difuzor Intern)

Utilizați această opțiune pentru a porni sau opri difuzorul intern.

- **Off (Oprit):** Alegeți „Off (Oprit)” pentru a dezactiva difuzorul intern.
- **On (Pornit):** Alegeți „On (Pornit)” pentru a activa difuzorul intern.

### Mute (Mut)

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva temporar sunetul.

- **Off (Oprit):** Alegeți „Off (Oprit)” pentru a activa sunetul.
- **On (Pornit):** Alegeți „On (Pornit)” pentru a dezactiva sunetul.

**Notă:** *„Mute (Mut)” afectează volumul difuzoarelor interne și externe.*

### Volume (Volum)

Reglați nivelul volumului.

## Meniul Setări

### Projection (Proiecție)

Selectare proiecția preferată între Față, Spate, Tavan-sus și Spate-sus.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Meniul Setări lampă

### Lamp Reminder (Memento lampa)

Selectare această funcție pentru a afișa sau a ascunde mesajul de atenționare atunci când mesajul de schimbare a lămpii este afișat. Mesajul va apărea 30 de ore înainte de înlocuirea sugerată a lămpii.

### Lamp Reset (Reset lampa)

Resetează contorul lămpii după înlocuirea acesteia.

## Meniul Setări filtru

### Filter Usage Hours (Ore utilizare filtru)

Afișați timpul de proiecție.

### Optional Filter Installed (Filtru optional instalat)

Realizați setarea mesajului de avertizare.

- **Yes (Da):** Afișați mesajul de avertizare după 500 de ore de funcționare.  
**Notă:** „Filter Usage Hours (Ore utilizare filtru)/Filter Reminder (Notificare filtru)/Filter Reset (Resetare filtru)” va apărea numai atunci când opțiunea „Optional Filter Installed (Filtru optional instalat)” este setată la „Yes (Da)”.
- **No (Nu):** Dezactivați mesajul de avertizare.

### Filter Reminder (Notificare filtru)

Selectare această funcție pentru a afișa sau a ascunde mesajul de atenționare atunci când mesajul de schimbare a filtrului este afișat. Opțiunile disponibile includ 300hr (300 ore), 500hr (500 ore), 800hr (800 ore) și 1000hr (1000 ore).

### Filter Reset (Resetare filtru)

Resetați contorul filtrului de praf după înlocuirea sau curățarea filtrului de praf.

## Meniul Setări alimentare

### Direct Power On (Pornire directă)

Alegeți „On (Pornit)” pentru a activa modul Pornire directă. Proiectorul va porni automat atunci când este alimentat cu c.a., fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

### Auto Power Off (min) (Inchidere automata (min))

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când nu este transmis niciun semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

### Sleep Timer (min) (Cronometru oprire (min))

Configurați cronometru oprire.

- **Sleep Timer (min) (Cronometru oprire (min)):** Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când este sau nu este transmis un semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).  
**Notă:** Cronometru oprire este reinițializat de fiecare dată când proiectorul este oprit.
- **Always On (Functionare continua):** Selectare pentru a seta cronometru oprire ca functionare continua.

## Meniul Securitate

### Security (Securitate)

Activați această funcție pentru a solicita o parolă înainte de utilizarea proiectorului.

- **Off (Oprit):** Alegeți „Off (Oprit)” pentru a putea porni proiectorul fără verificarea parolei.
- **On (Pornit):** Alegeți „On (Pornit)” pentru a utiliza verificarea securității atunci când porniți proiectorul.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Security Timer (Cronometru securitate)

Poate fi selectată funcția timp (Month (Luna)/Day (Zi)/Hour (Ora)) pentru a seta numărul de ore în care poate fi utilizat proiectorul. După trecerea acestui timp, vi se va solicita să introduceți parola din nou.

## Change Password (Schimbare parola)

Se utilizează pentru a seta sau a modifica parola care este solicitată atunci când porniți proiectorul.

## Meniul Mira de test

Selectați mira de test între raster verde, raster magenta, raster alb, alb sau dezactivați funcția (oprit).

## Meniul Setări telecomandă

### IR Function (Funcție IR)

Realizați setarea funcției IR.

- **On (Pornit):** Alegeți „On (Pornit)”; proiectorul poate fi acționat de telecomandă de la receptorul IR de sus sau frontal.
- **Front (Față):** Alegeți „Front (Față)”; proiectorul poate fi acționat de telecomandă de la receptorul IR frontal.
- **Top (Sus):** Alegeți „Top (Sus)”, proiectorul poate fi acționat de telecomandă de la receptorul IR superior.
- **Off (Oprit):** Alegeți „Off (Oprit)”, proiectorul nu poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea „Off (Oprit)”, veți putea să reutilizați tastele de la tastatură.

### User1 (Utilizator1)/ User2 (Utilizator2)/ User3 (Utilizator3)

Alocați funcția implicită pentru User1 (Utilizator1), User2 (Utilizator2), sau User3 (Utilizator3) între Test Pattern (Mira de test), CMS, Color Temp. (Temperatura de culoare), Gamma, Auto Source (Auto-sursa), Projection (Proiecție), Lamp Settings (Setări lampa), Digital Zoom (Zoom Digital), MHL, Dynamic Range (Interval dinamic), sau Dynamic Black (Negru dinamic).

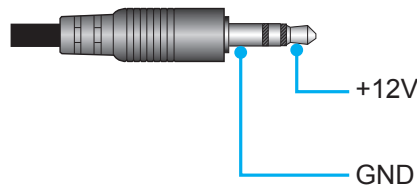
## Meniul ID Proiector

Definiția ID-ului poate fi configurată de meniu (intervalul 0 - 99) și permite utilizatorilor să controleze un proiector individual prin comanda RS232.

## Meniul declanșatorului de 12 V

Utilizați această funcție pentru activarea sau dezactivarea declanșatorului.

**Notă:** 3,5 mm mini jack care oferă 12V 500mA (max) pentru sistemul de releu de control.



- **On (Pornit):** Selectați „On (Pornit)” pentru a activa declanșatorul.
- **Off (Oprit):** Selectați „Off (Oprit)” pentru a dezactiva declanșatorul.

## Meniul Opțiuni

### Language (Limba)

Selectați limba meniului OSD la Engleză, Germană, Franceză, Italiană, Spaniolă, Portugheză, Chineză simplificată, Japoneză, Coreană și Rusă.

### Menu Settings (Setări Meniu)

Setați poziția meniului pe ecran și configurați setările cronometrului de meniu.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

- **Menu Location (Pozitia meniului):** Selectare pozitia meniului pe ecranul de afișare.
- **Menu Timer (Programare meniu):** Setaj durata în care meniul OSD rămâne vizibil pe ecran.

## **Auto Source (Auto-sursa)**

Alegeți această opțiune pentru a permite proiecteurului să găsească automat o sursă de intrare disponibilă.

## **Input Source (Sursa intrare)**

Selectați sursa de intrare între HDMI 1.4, HDMI 2.0 și VGA.

## **High Altitude (Inalta altitudine)**

Când este selectat „On (Pornit)”, ventilatoarele vor crește turația. Această caracteristică este utilă la altitudini mai mari, unde aerul este rarefiat.

## **Display Mode Lock (Blocare mod afișaj)**

Alegeți „On (Pornit)” sau „Off (Oprit)” pentru a bloca ori a debloca ajustarea setărilor modului de afișare.

## **Keypad Lock (Blocare tastatura)**

Atunci când funcția de blocare tastatura este setată la „On (Pornit)”, tastatura va fi blocată. Totuși, proiectorul poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea „Off (Oprit)”, veți putea să reutilizați tastatura.

## **Information Hide (Ascunde informatia)**

Activați această funcție pentru a ascunde mesajul informativ.

- **Off (Oprit):** Alegeți „Off (Oprit)” pentru a afișa mesajul „Se cauta”.
- **On (Pornit):** Alegeți „On (Pornit)” pentru a ascunde mesajul informativ.

## **Logo**

Utilizați această funcție pentru a seta ecranul de pornire dorit. Dacă sunt efectuate modificări, acestea vor avea efect la următoarea pornire a proiecteurului.

- **Default (Predefinit):** Ecranul de pornire predefinit.
- **Neutral (Neutru):** Logo-ul nu este afișat pe ecranul de pornire.

## **Background Color (Culoare fundal)**

Utilizați această funcție pentru a afișa un ecran de culoare albastră, roșie, verde, gri sau fără culoare atunci când nu este disponibil niciun semnal.

## **Egalizator HDMI 1.4**

Setați valoarea egalizatorului de port HDMI pentru HDMI 1.4.

## **Egalizator HDMI 2.0**

Setați valoarea egalizatorului de port HDMI pentru HDMI 2.0.

### **Notă:**

- *HDMI EQ analizează datele semnalului și elimină distorsiunile cauzate de pierderea semnalului atunci când se folosesc cabluri HDMI lungi. Receptorul HDMI încorporează și un circuit de ajustare a sincronizării, care elimină distorsiunile cauzate de nesincronizare, restaurând astfel nivelurile de transmisie optime ale semnalului HDMI.*
- *Pentru rezoluția 3840x2160 se recomandă folosirea unui cablu HDMI mai scurt de 5 metri. Dacă cablul HDMI este mai lung de 5 metri, recomandăm folosirea cablului Active Fiber HDMI sau al unui amplificator/repetor de semnal.*
- *Pentru rezoluția 3840x2160 se recomandă folosirea unui cablu HDMI mai scurt de 15 metri. Dacă cablul HDMI are sub 15 metri, toate cablurile de cupru sunt acceptabile. Dacă depășește 15 metri sau aveți probleme de sincronizare semnal, recomandăm folosirea cablului Active Fiber HDMI sau al unui amplificator/repetor de semnal.*
- *Pentru a asigura cea mai bună calitate a imaginii și pentru a evita erorile de conexiune, recomandăm să folosiți cablu HDMI de înaltă viteză sau certificat premium până la 5 metri.*

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Resetați meniul

### Reset OSD (Resetați display ecran)

Revine la setările implicite din fabrică pentru setările meniului OSD.

### Reset to Default (Resetați de la început)

Revine la setările implicite din fabrică pentru toate setările.

## Meniul Info

Vizualizați informațiile proiectorului după cum sunt prezentate mai jos:

- Regulatory (Reglementare)
- Serial Number (Numar Serial)
- Source (Sursa)
- Resolution (Rezolutie)
- Refresh Rate (Rată de refresh)
- Display Mode (Mod de afisare)
- Light Source Hours (Număr de ore pentru sursa de lumină)
- Projector ID (ID Proiector)
- Color Depth (Profundzime de culoare)
- Color Format (Format culoare)
- Filter Usage Hours (Ore utilizare filtru)
- Brightness Mode (Mod stralucire)
- FW Version (Versiune FW)

# ÎNTREȚINERE

## Înlocuirea lămpii (Doar personal de mentenanță)

Proiectorul detectează în mod automat durata de viață a lămpii și atunci când lampa ajunge la sfârșitul acesteia, pe ecran va apărea un mesaj de atenționare.

Când apare acest mesaj, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service pentru a schimba lampa cât mai curând posibil. Înainte de înlocuirea lămpii asigurați-vă că opriți proiectorul, scoateți cablul de alimentare și asigurați-vă că proiectorul s-a răcit cel puțin 30 de minute și lampa este rece în totalitate.



Atentie: Dacă este montat pe tavan, vă rugăm să fiți prudenți atunci când deschideți panoul de acces al lămpii. Este recomandat să purtați ochelari de protecție dacă schimbați becul atunci când este montat pe tavan. Trebuie să fiți atenți pentru a împiedica orice componente desprinse să cadă din proiector.



Atentie: Compartimentul lămpii este fierbinte! Permiteți să se răcească înainte de a schimba lampa!

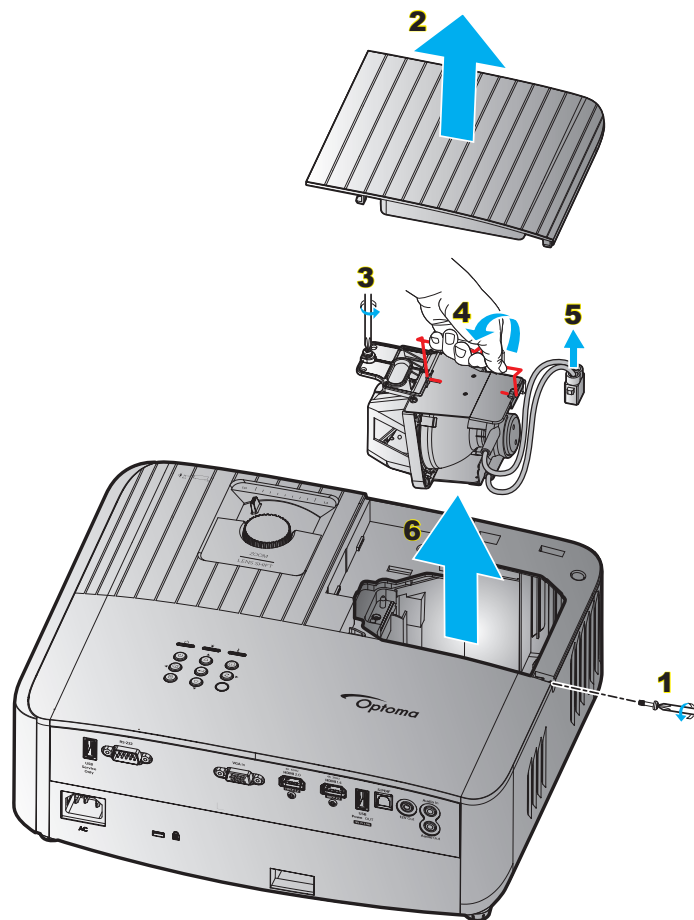


Atentie: Pentru a reduce riscul de rănire, nu scăpați modulul lămpii sau atingeți becul acesteia. Dacă este scăpat, becul se poate sparge și poate cauza vătămări corporale.



# ÎNTREȚINERE

## Înlocuirea lămpii (continuare)



### Procedură:

1. Opriți alimentarea proiectorului apăsând pe butonul „⏻” de pe tastatura proiectorului sau pe butonul „Ⓜ” de pe telecomandă.
2. Permiteți proiectorului să se răcească timp de cel puțin 30 de minute.
3. Deconectați cablul de alimentare.
4. Scoateți șuruburile care fixează capacul superior. **1**
5. Scoateți capacul lămpii. **2**
6. Scoateți șurubul de pe modulul lămpii. **3**
7. Ridicați de mânerul lămpii. **4**
8. Scoateți cablul lămpii. **5**
9. Scoateți cu atenție modulul lămpii. **6**
10. Pentru a înlocui modulul lămpii, inversați pașii anteriori.
11. Porniți proiectorul și resetați contorul orelor de funcționare a lămpii.
12. Reset lampa: (i) Apăsați „Menu (Meniu)” → (ii) Selectați „Setup (Setari)” → (iii) Selectați „Lamp Settings (Setari lampa)” → (iv) Selectați „Lamp Reset (Reset lampa)” → (v) Selectați „Yes (Da)”.

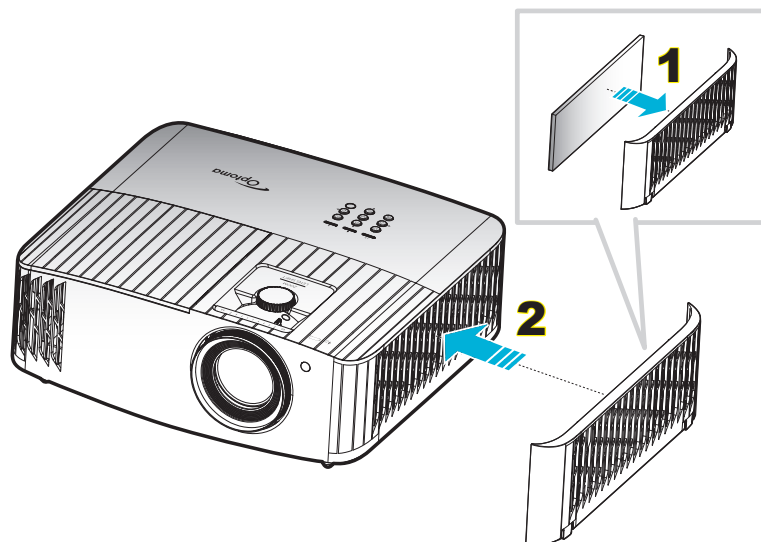
### Notă:

- Proiectorul nu poate fi pornit dacă capacul lămpii nu a fost pus din nou pe proiector.
- Nu atingeți suprafața de sticlă a lămpii. Grăsimea de pe mână poate cauza spargerea lămpii. Utilizați o cârpă uscată pentru a curăța modulul lămpii, dacă acesta a fost atins accidental.

# ÎNTREȚINERE

## Instalarea și curățarea filtrului de praf

### Instalarea filtrului de praf



#### Notă:

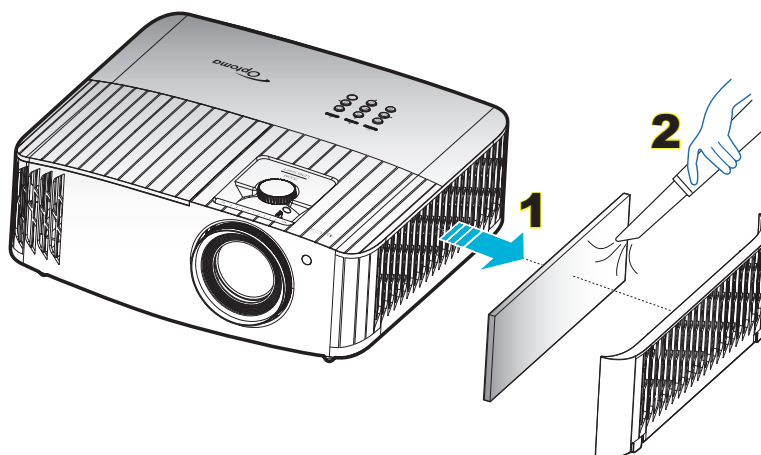
- *Filtrele de praf sunt obligatorii/incluse în pachet numai în anumite regiuni, în care cantitatea de praf este excesivă.*
- *În regiunea Nord America nu este nevoie de filtre de praf.*

### Curățarea filtrului de praf

Vă recomandăm să curățați filtrul de praf la fiecare trei luni. Curățați-l mai des dacă proiectorul este utilizat într-un mediu cu praf.

Procedură:

1. Opriți alimentarea proiectorului apăsând pe butonul „⏻” de pe tastatura proiectorului sau pe butonul „⏻” de pe telecomandă.
2. Deconectați cablul de alimentare.
3. Trageți compartimentul filtrului de praf în lateral pentru a-l scoate din partea din dreapta a proiectorului. **1**
4. Scoateți cu atenție filtrul de praf. Apoi curățați sau înlocuiți filtrul de praf. **2**
5. Pentru a instala filtrul de praf, inversați pașii anteriori.



# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Rezoluții compatibile

### Compatibilitate video

Semnal	Resolution (Rezolutie)
SDTV	480i/p, 576i/p
HDTV	720p (50/60Hz), 1080i (50/60Hz), 1080p (24/50/60Hz)
UHD	2160p (24/50/60Hz)

### Temporizare video detaliată

Semnal	Rezolutie	Rată de refresh (Hz)	Note
SDTV (480i)	640 x 480	60	Pentru intrare component
SDTV (480p)	640 x 480	60	
SDTV (576i)	720 x 576	50	
SDTV (576p)	720 x 576	50	
HDTV (720p)	1280 x 720	50/60	
HDTV (1080i)	1920 x 1080	50/60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/50/60	
UHD (2160p)	3840 x 2160	24/50/60	Pentru 4K UHD

### Compatibilitate calculatoare (PC)

Semnal	Rezolutie	Frecvența H	Rată de refresh				Notă
		(KHz)	(Hz)	Video	Digital	Analogic	
VGA	720 x 400	31,5	70		√	√	
	720 x 400	37,9	85		√	√	
	720 x 576		50		√	√	
	640 x 480	31,5	60		√	√	
	640 x 480		67		√	√	
	640 x 480	37,9	72,8		√	√	72Hz
	640 x 480	37,5	75		√	√	
SVGA	800 x 600	35,2	56,3		√	√	56Hz
	800 x 600	37,9	60,3		√	√	60Hz
	800 x 600	46,9	75		√	√	
	800 x 600	48,1	72,2		√	√	72Hz
	800 x 600	53,7	85,1		√	√	85Hz
XGA	832 x 624		75		√	√	
	1024 x 768	48,4	60		√	√	
	1024 x 768	56,5	70,1		√	√	70Hz
	1024 x 768	60	75		√	√	
	1024 x 768	68,7	85		√	√	
HD720	1024 x 768		120		N/D	√	
	1152 x 864		75		√	√	
	1280 x 720		50		√	√	
WXGA	1280 x 720		60		√	√	
	1280 x 720	92,62	120		N/D	√	
	1280 x 768	47,4	60		√	√	
WXGA-800	1280 x 768		75		√	√	
	1280 x 768		85		√	√	
WXGA-800	1280 x 800		60		√	√	

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Semnal	Rezoluție	Frecvența H	Rată de refresh				Notă
		(KHz)	(Hz)	Video	Digital	Analogic	
SXGA	1280 x 1024	64	60		√	√	
	1280 x 1024	80	75		√	√	
	1280 x 1024	91,1	85		√	√	
SXGA+	1400 x 1050		60		N/D	√	
UXGA	1600 x 1200	75	60		√	√	
HD1080	1920 x 1080		24		√	√	
	1920 x 1080		50		√	√	
	1920 x 1080		60		√	√	
WUXGA <sup>(*)</sup>	1920 x 1200		60		√	√	
HDTV	1920 x 1080i		50	N/D	√	√	
	1920 x 1080i		60	N/D	√	√	
	1920 x 1080p		24	N/D	√	√	
	1920 x 1080p		50	N/D	√	√	
	1920 x 1080p		60	N/D	√	√	
	1280 x 720	45	60	√	N/D	N/D	
	1280 x 720p		50	N/D	√	√	
SDTV	1280 x 720p		60	N/D	√	√	
	720 x 576	31,3	50	√	N/D	N/D	
	720 x 576i		50	N/D	√	√	
	720 x 576p		50	N/D	√	√	
	720 x 480	31,5	60	√	N/D	N/D	
	720 x 480i		60	N/D	√	√	
	720 x 480p		60	N/D	√	√	

## Notă:

- „√” înseamnă că a rezoluția este acceptată, „N/D” înseamnă că rezoluția nu este acceptată.
- (\*1) 1920 1200 la 60 Hz acceptă doar RB (pâlpăire redusă).

## Compatibilitate calculatoare (Mac)

Rezoluție	Hz	Compatibilitate Macbook		Comaptibilitate Macbook Pro (Intel)		Compatibilitate Power Mac G5		Compatibilitate Power Mac G4	
		Digital	Analogic	Digital	Analogic	Digital	Analogic	Digital	Analogic
800 x 600	60	√	√	√	√	N/D	N/D	√	N/D
800 x 600	72	√	√	√	√	N/D	√	√	√
800 x 600	75	√	√	√	√	N/D	√	√	√
800 x 600	85	√	√	N/D	√	N/D	√	√	√
1024 x 768	60	√	√	√	√	N/D	√	√	√
1024 x 768	70	√	√	√	√	N/D	√	√	√
1024 x 768	75	√	√	√	√	N/D	√	√	√
1024 x 768	85	√	√	√	√	N/D	√	√	√
1280 x 720	60	√	√	√	√	N/D	√	√	√
1280 x 768	60	√	√	√	√	N/D	N/D	N/D	√
1280 x 768	75	N/D	√	N/D	√	N/D	√	√	√
1280 x 768	85	N/D	√	N/D	√	N/D	N/D	N/D	√
1280 x 800	60	N/D	√	N/D	√	N/D	√	√	√
1280 x 1024	60	√	N/D	N/D	√	N/D	√	√	√
1280 x 1024	75	√	N/D	N/D	√	N/D	√	√	N/D
1920 x 1080	60	√	N/D	N/D	√	N/D	√	√	√

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Rezoluție	Hz	Compatibilitate Macbook		Compatibilitate Macbook Pro (Intel)		Compatibilitate Power Mac G5		Compatibilitate Power Mac G4	
		Digital	Analogic	Digital	Analogic	Digital	Analogic	Digital	Analogic
1920 x 1200 <sup>(*)</sup>	60	√	N/D	N/D	√	N/D	√	√	√
3840 x 2160	60								

## Notă:

- „√” înseamnă că a rezoluția este acceptată, „N/D” înseamnă că rezoluția nu este acceptată.
- (\*1) 1920 1200 la 60 Hz acceptă doar RB (pâlpăire redusă).

## Compatibilitate HDMI

Semnal	Rezoluție	Rată de refresh (Hz)	Note pentru Mac
VGA	640 x 480	60	Mac 60/72/85
SVGA	800 x 600	60/72/85/120	Mac 60/72/85
XGA	1024 x 768	60/70/75/85/120	Mac 60/70/75/85
SDTV (480i)	640 x 480	60	
SDTV (480p)	640 x 480	60	
SDTV (576i)	720 x 576	50	
SDTV (576p)	720 x 576	50	
HDTV (720p)	1280 x 720	50/60	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 75
	1280 x 800	60/120	Mac 60
WXGA	1366 x 768	60	
WXGA+	1440 x 900	60/120 (RB)	Mac 60
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60/85	
UXGA	1600 x 1200	60/65/70/75/85	
HDTV (1080i)	1920 x 1080	50/60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/30/50/60/120	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200 <sup>(*)</sup>	60	Mac 60RB
WQHD	2560 x 1440	60RB	
UHD (2160p)	3840 x 2160	24/30/50/60	Mac 24/30
	4096 x 2160	24/30/50/60	Mac 24

## Notă:

- „√” înseamnă că a rezoluția este acceptată, „N/D” înseamnă că rezoluția nu este acceptată.
- (\*1) 1920 1200 la 60 Hz acceptă doar RB (pâlpăire redusă).

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## **Cronometrare 3D pentru HDMI1.4a 3D acceptat**

Pentru Blu-ray 3D

Suport rată cadre 2D	Cronometrare	Format
Opțiune 59/60 Hz:	1920 x 1080p @ 23,98 / 24Hz	Ambalare cadre
	1280 x 720p @ 59,94 / 60Hz	Ambalare cadre
	1920 x 1080i @ 59,94 / 60Hz	Afișare alăturată (Jumătate)
	1920 x 1080p @ 23,98 / 24Hz	Top și Bottom
	1280 x 720p @ 59,94 / 60Hz	Top și Bottom
Opțiune 50 Hz:	1920 x 1080p @ 23,98 / 24Hz	Ambalare cadre
	1280 x 720p la 50Hz	Ambalare cadre
	1920 x 1080i la 50Hz	Afișare alăturată (Jumătate)
	1920 x 1080p @ 23,98 / 24Hz	Top și Bottom
	1280 x 720p la 50Hz	Top și Bottom

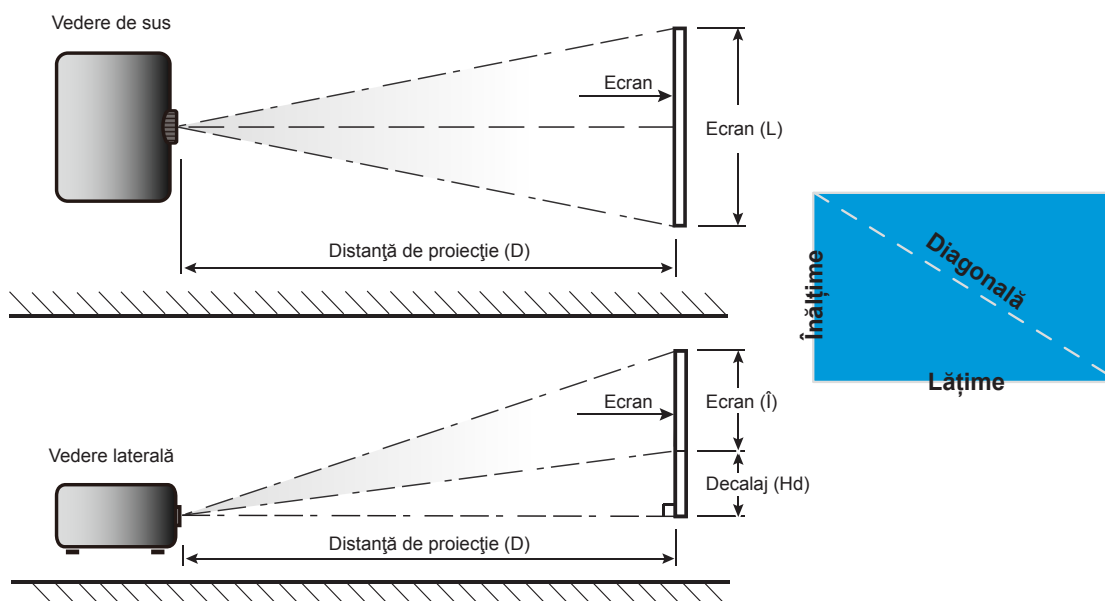
## **Cronometrare PC 3D**

	Cronometrare	Format
HDMI:	1920 x 1080 la 120Hz	Cadre frecvențiale
	1280 x 800 la 120Hz	
	1024 x 768 la 120Hz	
	800 x 600 la 120Hz	
	640 x 480 la 120Hz	
VGA	1280 x 800 la 120Hz	Cadre frecvențiale
	1024 x 768 la 120Hz	
	800 x 600 la 120Hz	
	640 x 480 la 120Hz	

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Dimensiune imagine și distanță de proiecție

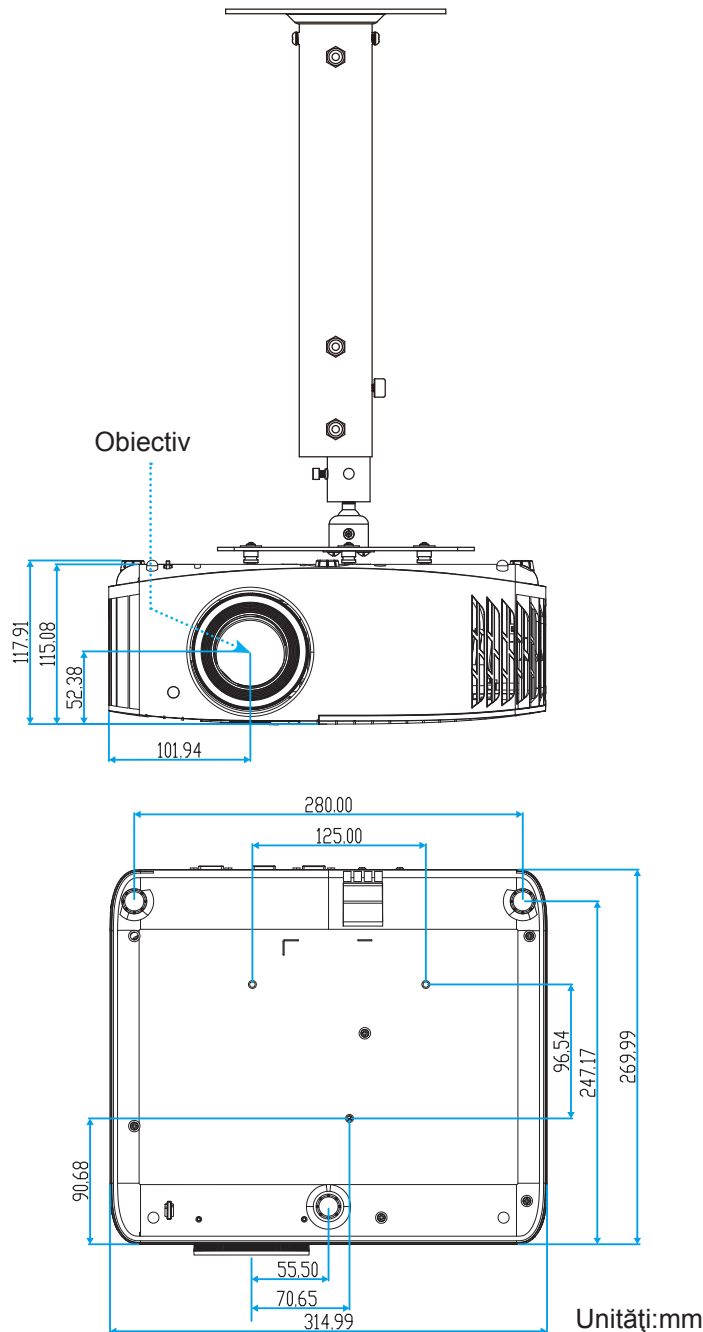
Lungimea diagonalei (inch) dimensiune de ecran 16:9	Dimensiunea ecranului L x Î				Distanță de proiecție (D)				Decalaj (HD)	
	(m)		(inch)		(m)		(picioare)		(m)	(inch)
	Lățime	Înălțime	Lățime	Înălțime	Lat	Tele	Lat	Tele		
30	0,66	0,37	25,97	14,61	-	1,05	-	3,44	0,02	0,84
40	0,89	0,50	34,86	19,61	1,07	1,41	3,51	4,62	0,03	1,08
60	1,33	0,75	52,29	29,42	1,61	2,11	5,27	6,93	0,04	1,56
70	1,55	0,87	61,01	34,32	1,88	2,46	6,15	8,08	0,05	1,92
80	1,77	1,00	69,73	39,22	2,14	2,82	7,03	9,23	0,05	2,16
90	1,99	1,12	78,44	44,12	2,41	3,17	7,91	10,39	0,06	2,40
100	2,21	1,25	87,16	49,03	2,68	3,52	8,78	11,54	0,07	2,64
120	2,66	1,49	104,59	58,83	3,21	4,22	10,54	13,85	0,08	3,24
150	3,32	1,87	130,74	73,54	4,02	5,28	13,18	17,31	0,10	4,08
180	3,98	2,24	156,88	88,25	4,82	6,34	15,81	20,78	0,12	4,80
200	4,43	2,49	174,32	98,05	5,36	7,04	17,57	23,08	0,14	5,40
250	5,53	3,11	217,89	122,57	6,70	8,80	21,96	28,85	0,17	6,72
300,6	6,65	3,74	262,00	147,37	8,05	-	26,40	-	0,21	8,16



# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Dimensiunile proiecteurului și instalarea cu montare pe tavan

1. Pentru a preveni deteriorarea proiecteurului, vă rugăm să utilizați o placă de montare pe tavan Optoma.
2. Dacă doriți să utilizați un kit de montare pe tavan de la un terț, asigurați-vă că șuruburile utilizate la atașarea unei plăci de montare la proiector corespund următoarelor specificații:
  - Tipul șurubului: M4 pentru montaj în două puncte sau M6 pentru montaj într-un singur punct
  - Lungimea minimă a șurubului: 10mm



**Notă:** Vă rugăm să rețineți că daunele rezultate din instalarea incorectă vor duce la anularea garanției.



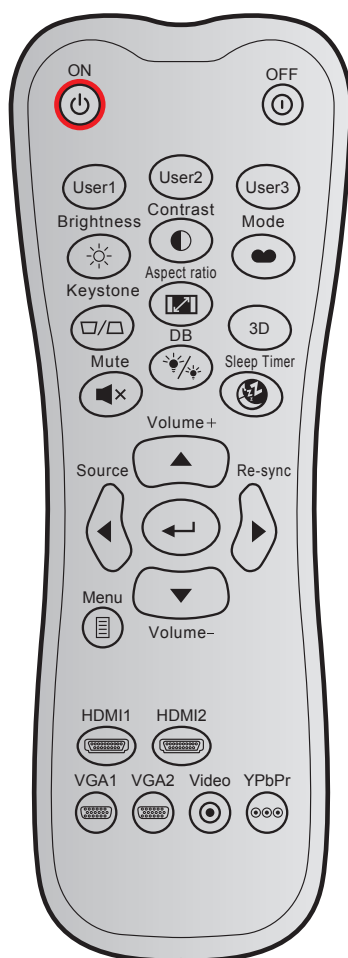
Atentie:

- Dacă achiziționați o placă de montare pe tavan de la altă companie, asigurați-vă că utilizați dimensiunea corectă a șurubului. Dimensiunea șurubului va varia în funcție de grosimea plăcii de montare.
- Asigurați-vă că mențineți un spațiu de cel puțin 10 cm dintre tavan și partea de jos a proiecteurului.
- Evitați instalarea proiecteurului lângă o sursă de căldură.















# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Coduri telecomandă IR



Tastă	Format NEC	Cod client		Cod tastă		Descriere	
		Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4		
Pornire		FORMAT 1	32	CD	02	FD	Apăsați pentru a porni proiectorul.
Inchideti		FORMAT 1	32	CD	2E	D1	Apăsați pentru a opri proiectorul.
Utilizator1		FORMAT 1	32	CD	36	C9	Taste definite de utilizator.
Utilizator2		FORMAT 1	32	CD	65	9A	
Utilizator3		FORMAT 1	32	CD	66	99	
Luminozitate		FORMAT 1	32	CD	41	BE	Ajustați luminozitatea imaginii.
Contrast		FORMAT 1	32	CD	42	BD	Controlul gradului de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.
Mod de afisare		FORMAT 1	32	CD	05	FA	Selectați un mod de afișare pentru setările optimizate pentru diverse aplicații.
Trapezoid		FORMAT 1	32	CD	07	F8	Apăsați pentru a ajusta distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiectorului.
Raport de aspect		FORMAT 1	32	CD	64	9B	Apăsați pentru a modifica raportul de aspect pentru imaginea afișată.

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE


Tastă	Format NEC	Cod client		Cod tastă		Descriere	
		Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4		
3D	FORMAT 1	32	CD	89	76	Apăsați pentru a activa/a dezactiva funcția de mod 3D.	
Mut 	FORMAT 1	32	CD	52	AD	Oprește/Pornește provizoriu sunetul.	
DB (Negru dinamic) 	FORMAT 1	32	CD	44	BB	Reglează automat luminozitatea imaginii, pentru a oferi performanță optimă a contrastului.	
Cronometru oprire 	FORMAT 1	32	CD	63	9C	Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă.	
Volum +	FORMAT 2	32	CD	11	EE	Ajustați pentru a crește volumul.	
▲		FORMAT 2	32	CD	11	EE	Utilizați ▲, ◀, ▶, sau ▼ pentru a selecta elemente sau a face ajustări în selecția dvs.
◀		FORMAT 2	32	CD	10	EF	
▶		FORMAT 2	32	CD	12	ED	
▼		FORMAT 2	32	CD	14	EB	
Sursa	FORMAT 2	32	CD	10	EF	Apăsați pe butonul „Source” pentru a selecta un semnal de intrare.	
Tasta Enter 	FORMAT 1	32	CD	0F	F0	Confirmați selecția elementului.	
Resincronizare	FORMAT 2	32	CD	12	ED	Sincronizează automat proiectorul la sursa de intrare.	
Volum -	FORMAT 2	32	CD	14	EB	Ajustați pentru a reduce volumul.	
Meniu 	FORMAT 1	32	CD	0E	F1	Afișați sau ieșiți din meniurile afișate pe ecran pentru proiector.	
HDMI1 (HDMI 1.4) 	FORMAT 1	32	CD	16	E9	Apăsați „HDMI1” pentru a alege sursa de la conectorul HDMI 1.	
HDMI2 (HDMI 2.0) 	FORMAT 1	32	CD	30	CF	Apăsați „HDMI2” pentru a alege sursa de la conectorul HDMI 2.	
VGA1 	FORMAT 1	32	CD	1B	E4	Apăsați „VGA1” pentru a alege sursa de la conectorul VGA.	
VGA2 	FORMAT 1	32	CD	1E	E1	Fără funcție	
Video 	FORMAT 1	32	CD	1C	E3	Fără funcție	
YPbPr 	FORMAT 1	32	CD	17	E8	Fără funcție	


# INFORMAȚII SUPLIMENTARE


## Depanare


Dacă aveți o problemă cu proiectorul, vă rugăm să consultați următoarele informații. Dacă o problemă persistă, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service.


## Probleme de imagine


-  *Nu se afiseaza nimic.*


  - Asigurați-vă că toate cablurile și conexiunile electrice sunt corect conectate după cum este descris în secțiunea „Instalare”.
  - Asigurați-vă că pinii conectorilor nu sunt îndoiți sau ruși.
  - Verificați dacă lampa a fost instalată corect. Consultați secțiunea „Înlocuirea lămpii” de la paginile 40-41.
  - Asigurați-vă că funcția „Mut” nu este pornită.
  
-  *Imaginea este înafara focalizării*

  - Ajustați inelul de focalizare de pe obiectivul proiectorului. Consultați pagina 16.
  - Asigurați-vă că ecranul de proiecție este la distanța necesară față de proiector. (Consultați pagina 47).
  
-  *Imaginea este întinsă atunci când se afișează titlul DVD 16:9*

  - Când redați DVD anamorfic sau DVD 16:9, proiectorul va afișa cea mai bună imagine în format 16: 9 pe partea proiectorului.
  - Dacă redați titlul DVD în format LBX, vă rugăm să modificați formatul la LBX în OSD-ul proiectorului.
  - Dacă redați titlul DVD în format 4:3, vă rugăm să modificați formatul la 4:3 în OSD-ul proiectorului.
  - Vă rugăm să setați formatul de afișare ca tip raport de aspect 16:9 (lat) în player-ul DVD.
  
-  *Imaginea este prea mica sau prea mare*

  - Reglați nivelul de zoom din partea de sus a proiectorului.
  - Mutati proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
  - Apăsăți pe „Meniu” pe panoul proiectorului, faceți salt la „Display (Afișare)-->Aspect Ratio (Raport de aspect)”. Încercați diferite setări.
  
-  *Imaginea are marginile inclinate:*



  - Dacă este posibil, re poziționați proiectorul astfel încât să fie centrat pe ecran și sub limita de jos a acestuia.
  
-  *Imaginea este inversată*

  - Selectare „Setup (Setari)-->Projection (Proiecție)” din OSD și ajustați direcția de proiecție.
  
-  *Imagine dublă neclară*


  - Asigurați-vă că „Display Mode (Mod de afișare)” nu este 3D pentru a evita ca imaginile 2D normale să apară ca imagini duble estompe.

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Alte probleme

-  *Proiectorul nu mai răspunde la niciun control*
- Dacă este posibil, opriți proiectorul, apoi deconectați cablul de alimentare și așteptați cel puțin 20 de secunde înainte de a reconecta alimentarea.
-  *Lampa se arde sau pocnește*
- Când lampa ajunge la sfârșitul duratei sale de viață, se va arde și poate pocni puternic. Dacă se întâmplă acest lucru, proiectorul nu va porni până când modulul lămpii nu este înlocuit. Pentru a înlocui lampa, urmați procedurile din secțiunea „Înlocuirea lămpii”, de la paginile 40-41.

## Probleme cu telecomanda

-  *Dacă telecomanda nu funcționează*
- Verificați ca unghiul de operare al telecomenzii să se încadreze în limitele de  $\pm 15^\circ$  față de receptorul IR de pe proiector.
  - Asigurați-vă că nu există obstrucții între telecomandă și proiector. Apropiați-vă la 7 m (~22 ft) de proiector.
  - Asigurați-vă că bateriile sunt introduse corect.
  - Înlocuiți bateriile dacă sunt descărcate.

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Indicatoare de avertizare

Atunci când indicatorii de avertizare (a se vedea mai jos) se aprind sau iluminează intermitent, proiectorul se va închide automat:

- Indicatorul LED „LAMPĂ” este aprins roșu și, dacă este „Pornit/Standby”, indicatorul iluminează intermitent roșu.
- Indicatorul LED „TEMPERATURĂ” este aprins roșu și, dacă este „Pornit/Standby”, indicatorul iluminează intermitent roșu. Aceasta indică faptul că proiectorul s-a supraîncălzit. În condiții normale, proiectorul poate fi pornit din nou.
- Indicatorul LED „TEMPERATURĂ” iluminează intermitent roșu și, dacă este „Pornit/Standby”, indicatorul iluminează intermitent roșu.

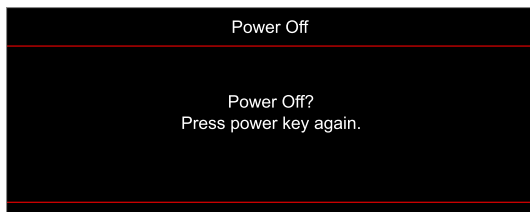
Deconectați cablul de alimentare de la proiector, așteptați 30 de secunde și încercați din nou. Dacă indicatorul de avertizare se aprinde sau iluminează intermitent, contactați cel mai apropiat centru de servicii pentru asistență.

## Mesaje transmise prin indicatorii LED

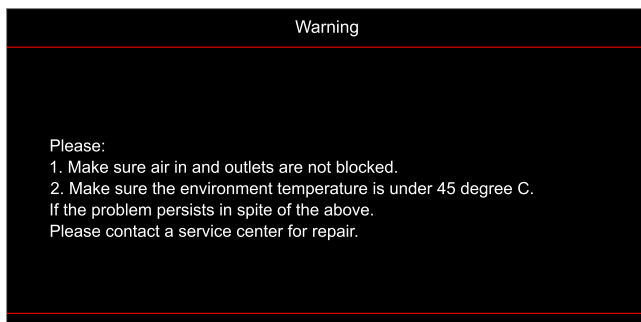
Mesaj	LED Pornit/Standby		LED Temperatură	LED Lampă
	(Rosu)	(Albastru)	(Rosu)	(Rosu)
Stare Standby (Cablul de alimentare de intrare)	Lumină continuă			
Pornire (încălzire)		Strălucire (0,5 sec. dezactivat/0,5 sec. activat)		
Pornire și iluminare lampă		Lumină continuă		
Oprire (răcire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec). Revine la lumina roșie constantă atunci când se oprește ventilatorul de răcire.		
Eroare (defect lampă)	Strălucire			Lumină continuă
Eroare (Eroare vent.)	Strălucire		Strălucire	
Eroare (temperatură excesivă)	Strălucire		Lumină continuă	
Stare Standby (modul Imagine remanentă)		Strălucire		
Imagine remanentă (încălzire)		Strălucire		
Imagine remanentă (răcire)		Strălucire		
Imagine remanentă (lampă aprinsă)		Strălucire (3 sec. activat/1 sec. dezactivat)		
Imagine remanentă (lampă stinsă)		Strălucire (1 sec. activat/3 sec. dezactivat)		

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

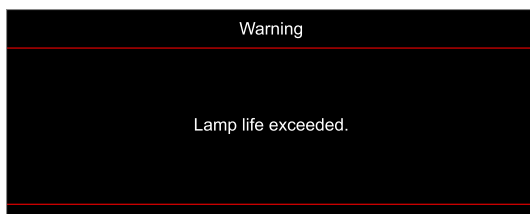
- Oprire:



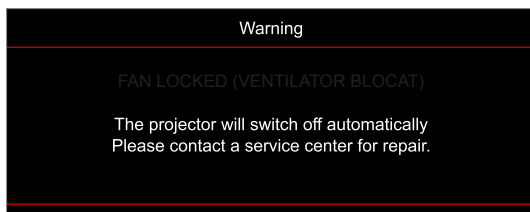
- Atentionare temperatura:



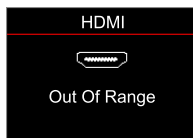
- Atentionare lampa:



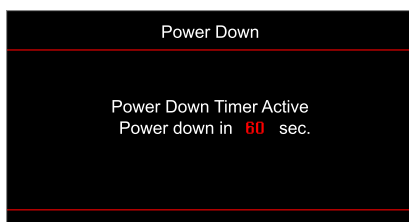
- Eșuare ventilator:



- Domeniu de afișare depășit:



- Avertisment de oprire:



# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Specificații

Optică	Descriere
Rezoluție maximă	- Grafică până la 2160p la 60 Hz - Rezoluție maximă: HDMI 1.4: 1980 x 1200 la 60Hz (RB) HDMI 2.0: 2160p @ 60Hz
Rezoluție nativă	(fără dispozitiv de acționare) 1920 x 1080
Obiectiv	Zoom manual și focalizare manuală
Dimensiune imagine (diagonală)	34,1" ~ 302,4", optimizat la lat
Distanță de proiecție	1,2 ~ 8,1 m, optimizat la 1,61 m
Valoare deplasare toleranță lentilă	105% ~ 115%, toleranță +/-5%

Partea electrică	Descriere
Intrări	- HDMI V1.4 - HDMI V2.0 / HDCP2.2 / MHL 2.1 - Intrare VGA - Intrare audio 3,5 mm - USB-A (pentru 5V PWR 1,5A / MStar actualizare firmware) - USB 2.0 (pentru actualizare firmware) - RS232C tată (d-sub, 9 pini)
Ieșiri	- Ieșire audio de 3,5mm - Ieșire SPDIF (2 canale stereo PCM) - Declanșator 12 V (mufă de 3,5 mm)
Reproducere culori	1073,4 milioane de culori
Frecvență scanare	Frecvență de scanare orizontală: 31,0 ~ 135,0 KHz Frecvență de scanare verticală: 24 ~ 120 Hz
Difuzoare integrate	10W difuzor încorporat
Cerințe de alimentare	100 - 240V ±10%, CA 50/60Hz
Curent de intrare	3,5A

Partea mecanică	Descriere
Orientarea instalării	Față, spate, tavan - sus, spate - sus
Dimensiuni (L x A x Î) (fără lentile)	- 315 x 270 x 115 mm (fără picioare) - 315 x 270 x 118 mm (cu picioare)
Greutate	3,9 ±0,5 kg
Condiții de mediu	5 ~ 40 °C în stare de funcționare, umiditate între 10 și 85 % (fără condensare)

**Notă:** Toate specificațiile pot fi modificate fără o notificare prealabilă.




# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Birourile Optoma din întreaga lume

Pentru servicii sau asistență vă rugăm să contactați oficiul local.




### SUA

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Canada

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### America Latină

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)



### Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills,  
Hemel Hempstead, Herts,  
HP1 2UJ, United Kingdom  
www.optoma.eu  
Tel service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)




### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252  
 +31 (0) 36 548 9052



### Franța

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)




### Spania

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Spain

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32




### Germania

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Scandinavia



Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norway


### Coreea

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
Seoul,135-815, KOREA  
korea.optoma.com

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005




### Japonia

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター:0120-380-495

 [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
www.os-worldwide.com



### Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600  
 +886-2-8911-6550  
 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
asia.optoma.com



### Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968  
 +852-2370-1222  
www.optoma.com.hk

### China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
www.optoma.com.cn



