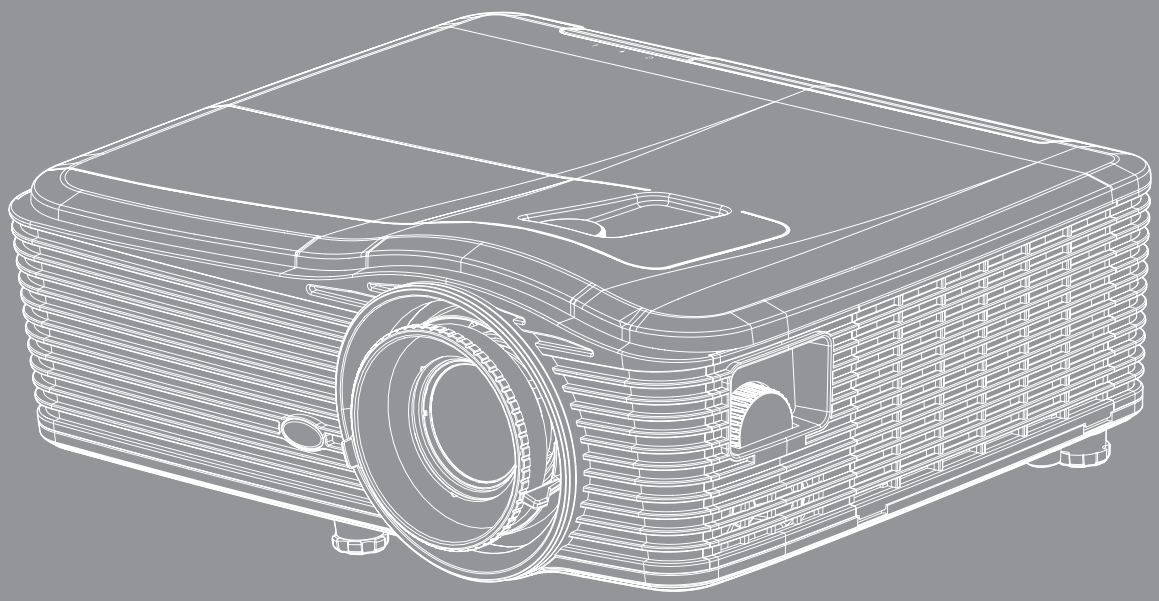
Optoma

DLP® Projektör



Kullanım Kılavuzu

HDMI™ HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

PICTURE BY DLP® TEXAS INSTRUMENTS

İÇİNDEKİLER

GÜVENLİK 4

Önemli Güvenlik Talimatı 4
3 Boyut Güvenlik Bilgileri 5
Telif Hakkı 6
Sorumluluk Reddi 6
Ticari Marka Tanıma 6
FCC 7
AB ülkeleri için Uyumluluk Beyanatı 7
WEEE 7

GİRİŞ 8

Pakete Genel Bakış 8
Standart Aksesuarlar 8
İsteğe Bağlı Aksesuarlar 8
Ürüne Genel Bakış 9
Bağlantılar 10
Tuş takımı 11
Uzaktan 12

AYAR VE KURULUM 13

Projektörü kurma 13
Projektöre kaynaklar bağlama 14
Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama 15
Kumanda kurulumu 16

PROJEKTÖRÜ KULLANMA 18

Projektörü açma/kapatma 18
Bir giriş kaynağı seçme 20
Menü gezintisi ve özellikler 21
Ekran Menüsü ağacı 22
Görüntü menüsü 29
Görüntü Gelişmiş menüsü 31
Görüntü gelişmiş sinyal (RGB) menüsü 33
Görüntü gelişmiş sinyal (video) menüsü 34
Ekran menüsü 35
Ekran 3 Boyut menüsü 39
Ayar menüsü 40
Ayar Ses Ayarları menüsü 42
Ayar Güvenlik menüsü 43
Ayar Ağ LAN ayarları menüsü 45

Ayar Ağ kontrol ayarları menüsü *47*
Ayar Ağ kontrol ayarları menüsü *48*
Ayar gelişmiş menüsü *54*
Seçenekler menüsü *55*
Seçenekler menüsü *56*
Seçenekler menüsü *57*
Seçenekler lamba ayarları menüsü *58*
Seçenekler kumanda ayarları menüsü *59*
Seçenekler gelişmiş menüsü *61*
Seçenekler isteğe bağlı filtre ayarları menüsü *62*
3 Boyut Ayarı *63*

BAKIM 64

Lambayı değiştirme *64*
Lambayı değiştirme (devamı) *65*
Toz Filtresini Yerleştirme ve Temizleme *66*

EK BİLGİLER 67

Uyumlu çözünürlükler *67*
Görüntü boyutu ve yansıtma mesafesi *70*
Mercek kaydırma merkez konumunu belirleme *73*
Projektör boyutları ve tavana montaj kurulumu *76*
RS232 Protokol İşlev Listesi *77*
Kızılötesi uzaktan kumanda kodları *85*
Bilgi düğmesini kullanma *88*
Sorun Giderme *89*
Uyarı Göstergesi *91*
Teknik Özellikler *93*
Optoma Global Ofisleri *95*

GÜVENLİK

	Eşkenar üçgen içerisindeki oklu şimşek işareti, kullanıcıyı, kişilere elektrik çarpması oluşturmaya yetecek boyutta olabilecek, ürünün kutusu içerisinde yalıtılmamış "tehlikeli voltaj"ın varlığı hakkında uyarmak üzere tasarlanmıştır.
	Eşkenar üçgen içerisindeki ünlem işareti, kullanıcıyı, cihazın beraberindeki dokümanlardaki önemli çalıştırma ve bakım (tamir) talimatlarının varlığı hakkında uyarmak üzere tasarlanmıştır.

Lütfen bu kullanıcı kılavuzunda tavsiye edilen tüm uyarılar, önlemler ve bakımı izleyin.

Önemli Güvenlik Talimatı

- Havalandırma açıklıklarını engellemeyin. Projektörün güvenilir biçimde çalışmasını sağlamak ve aşırı ısınmadan korunmak için, projektörün havalandırmanın engellenmediği bir yere kurulması tavsiye edilir. Örnek olarak, projektörü kalabalık bir kafe masası, sofa, yatak, vb. Üzerine kurmayın. Projektörü, hava akımını kısıtlayan bir kitap çantası veya dolabı gibi kapalı yerlere koymayın.
- Yangın ve/veya elektrik çarpması riskini azaltmak için, projektörü yağmur veya neme maruz bırakmayın. Radyatörler, ısıtıcılar, fırınlar veya ısı yayan amplifikatörler gibi ısı kaynaklarının yanına kurmayın.
- Projektörün içine nesne veya sıvıların girmesine izin vermeyin. Yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilecek şekilde tehlikeli voltajlara veya kısa devre yapan parçalara değebilirler.
- Aşağıdaki koşullar altında kullanmayın:
  - Aşırı sıcak, soğuk veya nemli ortamlarda.

    (i) Ortam oda sıcaklığının 5°C - 40°C aralığında olmasını sağlayın

    (ii) Bağıl nem %10 ~ %85 olmalıdır
  - Aşırı toz ve kire duyarlı alanlarda.
  - Güçlü bir manyetik alan üreten herhangi bir cihaz yanında kullanmayın.
  - Doğrudan güneş ışığında.
- Projektörü, atmosferde tutuşabilir veya patlayıcı gazların var olabileceği yerlerde kullanmayın. Projektörün içindeki lamba, çalışma sırasında çok ısınabilir ve gazlar tutuşup yangınla sonuçlanabilir.
- Projektör çalışırken mercek kapağını kullanmayın.
- Fiziksel olarak hasar görmüşse veya kötü kullanılmışsa üniteyi kullanmayın. Fiziksel hasar/kötü kullanma şunlar olacaktır (fakat bunlarla sınırlı değildir):
  - Ünite düşürülmüştür.
  - Güç kaynağı kablosu veya fişi hasar görmüştür.
  - Projektörün üstüne sıvı dökülmüştür.
  - Projektör yağmur veya neme maruz kalmıştır.
  - Projektörün içine birşey düşmüştür veya içerisinde birşey gevşektir.
- Projektörü sabit olmayan bir yüzeye yerleştirmeyin. Projektör devrilip yaralanmaya neden olabilir veya projektör hasar görebilir.
- Çalışırken, projektör merceğinden çıkan ışığı engellemeyin. Işık, yanıklara neden olacak veya bir yangın başlatacak şekilde nesneyi ısıtacak ve eritebilecektir.
- Lütfen projektörü açmayın veya sökmeyin, çünkü bu elektrik çarpmasına yol açabilir.
- Üniteyi kendiniz tamir etmeye kalkışmayın. Kapakları açmak veya çıkarmak, sizi tehlikeli voltajlar veya diğer tehlikelere maruz bırakabilir. Lütfen üniteyi tamir için göndermeden önce Optoma'yı arayın.
- Güvenlikle ilgili işaretler için projektörün kutusuna bakın.

- Ünite yalnızca uygun servis personeli tarafından tamir edilmelidir.
- Yalnızca üretici tarafından belirtilen eklentiler/aksesuarları kullanın.
- Çalışma sırasında projektör merceğine doğrudan bakmayın. Parlak ışık gözlerinize zarar verebilir.
- Lambayı yenisiyle değiştirirken, lütfen ünitenin soğumasına izin verin. *64. ve 65.* sayfada açıklanan talimatları uygulayın.
- Bu projektör, lambanın ömrünü kendisi algılayacaktır. Lütfen, uyarı mesajları gösterdiğinde lambayı değiştirdiğinizden emin olun.
- Lamba modülünü yenisiyle değiştirdikten sonra, ekran üzeri gösterimdeki "SEÇENEKLER|Lamba Ayarları" menüsünden "Lamba Sıfırlama" işlevini sıfırlayın (*58.* sayfaya bakın).
- Projektörü kapatırken, lütfen gücü kesmeden önce soğutma döngüsünün tamamlandığından emin olun. Projektörün soğuması için 90 saniye bekleyin.
- Lamba ömrünün sonuna yaklaşırken, ekranda "Lamba ömrü aşıldı." mesajı gösterilecektir. Lambayı en kısa sürede değiştirmek için yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun.
- Ürünü temizlemeden önce kapatın ve güç fişini AC prizinden çekin.
- Ekran muhafazasını temizlemek için hafif deterjanlı yumuşak kuru bir bez kullanın. Üniteyi temizlemek için aşındırıcı temizleyiciler, cilalar veya çözücüler kullanmayın.
- Ürün uzun süre boyunca kullanılmayacaksa güç fişini AC prizinden sökün.

Not: *Lamba ömrünün sonuna ulaştığında, lamba modülü yenisiyle değiştirilene kadar projektör açılmayacaktır. Lambayı yenisiyle değiştirmek için 64. ve 65. sayfalardaki "Lambayı Yenisiyle Değiştirme" kısmındaki prosedürleri izleyin.*

- *Projektörü, titreşime veya darbeye maruz kalabilecek yerlere kurmayın.*
- *Merceğe çıplak ellerle dokunmayın.*
- *Depolamadan önce uzaktan kumandadan pili/pilleri çıkarın. Pil/Piller uzun süre uzaktan kumandada bırakılırsa sızıntı yapabilir.*
- *Projektör performansının kalitesini olumsuz yönde etkileyebileceğinden, projektörü yağ veya sigara dumanının olduğu yerlerden kullanmayın veya depolamayın.*
- *Standart dışı kurulum projektör performansını etkileyebileceğinden, lütfen doğru yönde projektör kurulumuna uyun.*

3 Boyut Güvenlik Bilgileri

Siz veya çocuğunuz 3 Boyut işlevini kullanmadan önce lütfen tüm uyarıları ve önlemleri önerildiği gibi izleyin.

Uyarı

Çocuklar ve gençler, 3B olarak izlemeye bağlı sağlık sorunlarına karşı daha savunmasız olabilir ve bu görüntüleri izlerken yakından denetlenmelidirler.

Işığa Duyarlılık Nöbeti Uyarısı ve Diğer Sağlık Riskleri

- Bazı izleyiciler, bazı Projektör filmleri veya video oyunlarının içerdiği yanıp sönen belirli görüntülere veya ışıklara maruz kaldıklarında epilepsi nöbeti veya felç geçirebilirler. Epilepsi veya felç hastasıysanız veya aile geçmişinizde böyle bir hastalık varsa, lütfen 3B işlevini kullanmadan önce bir tıp uzmanına danışın.
- Epilepsi veya felç hastası olmayan veya aile geçmişinde bu hastalıklardan biri bulunmayan kişiler bile, ışığa duyarlılık nöbetlerine yol açabilecek tanısı konmamış bir duruma sahip olabilirler.
- Gebe kadınlar, yaşlılar, ciddi tıbbi durumları olan kişiler, uyku bozukluğu olan veya alkolün etkisi altında bulunan kişiler, ünitenin 3B işlevini kullanmaktan kaçınmalıdırlar.
- Aşağıdaki semptomlardan herhangi birini yaşarsanız, 3B filmleri görüntülemeyi hemen bırakın ve bir tıp uzmanına danışın: (1) görme değişikliği; (2) sersemlik; (3) baş dönmesi; (4) göz veya kas seğirmesi gibi istemdışı hareketler; (5) akıl karışıklığı; (6) bulantı; (7) bilinç kaybı; (8) kasılmalar; (9) kramplar ve/veya (10) yönelim bozukluğu. Çocuklar ve gençler, bu semptomları yaşamaya yetişkinlere göre daha fazla eğilim gösterebilir. Ebeveynler çocuklarını gözlem altında tutmalı ve bu semptomları yaşayıp yaşamadıklarını sormalıdır.

- 3B projeksiyonu izlemek, harekete bağlı mide bulantısı, sonradan oluşan algı etkileri, yönelim bozukluğu, göz yorgunluğu ve düşük duruş stabilitesine de yol açabilir. Kullanıcıların bu etkilerin oluşma ihtimalini azaltmak için sık sık izlemeye ara vermeleri tavsiye edilir. Gözlerinizde yorgunluk veya kuruluk belirtileri görülüyorsa veya yukarıdaki semptomlardan herhangi birini yaşıyorsanız, bu cihazı kullanmayı hemen bırakın ve semptomlar geçtikten en az otuz dakika sonrasına kadar izlemeye başlamayın.
- 3B projeksiyonu uzun süre boyunca ekrana çok yakın oturarak izlemek, gözlerinize zarar verebilir. İdeal izleme uzaklığı, ekran yüksekliğinin en az üç katı kadar olmalıdır. İzleyicinin gözlerinin ekranla aynı düzeyde olması tavsiye edilir.
- 3B projeksiyonu uzun süre boyunca 3B gözlük takarak izlemek, baş ağrısı veya yorgunluğa yol açabilir. Baş ağrısı, yorgunluk veya baş dönmesi yaşarsanız, 3B projeksiyonu izlemeyi bırakın ve dinlenin.
- 3B gözlüğü 3B projeksiyonu izlemekten başka bir amaçla kullanmayın.
- 3B gözlüğün diğer bir amaçla takılması (normal gözlük, güneş gözlüğü, koruyucu gözlük, vb. gibi) size fiziksel olarak zarar verebilir ve görme duyunuzu zayıflatabilir.
- 3B projeksiyonu izlemek, bazı izleyicilerde yönelim bozukluğuna sebep olabilir. Bu yüzden, 3B PROJEKTÖR'ünüzü açık merdiven boşluklarının, kabloların, balkonların veya takılabileceğiniz, çarpabileceğiniz, kapaklanmanıza sebep olabilecek, kırılabilecek veya üzerine düşebileceğiniz diğer nesnelerin yakınına yerleştirmeyin.

Telif Hakkı

Tüm fotoğrafları, gösterimleri ve yazılımı da kapsayan bu yayım, her hakkı saklı olmak üzere uluslararası telif hakkı yasalarıyla korunmaktadır. Bu kılavuz veya içerdiği herhangi bir malzeme, yazarın yazılı izni olmadan yeniden üretilemez.

© Telif Hakkı 2015

Sorumluluk Reddi

Bu belgedeki bilgiler bildirim yapılmaksızın değiştirilmeye tabidir. Üretici, buradaki içeriklerle ilgili hiçbir sorumluluk veya garanti vermez ve ima edilen her türlü ticarete elverişlilik ya da herhangi bir özel amaca uygunluk garantisini özellikle reddeder. Üretici, herhangi bir kişiye bildirme yükümlülüğü olmadan bu yayımı gözden geçirme ve içeriğini zaman zaman değiştirme hakkını saklı tutar.

Ticari Marka Tanıma

Kensington, ACCO Brand Corporation şirketinin, dünya çapında diğer ülkelerde yayımlanmış kayıtlara ve bekleyen uygulamalara sahip ABD kayıtlı ticari markasıdır.

HDMI, HDMI Logosu ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC. şirketinin Birleşik Devletler ve diğer ülkelerde ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

IBM, International Business Machines, Inc. şirketinin ticari markası veya kayıtlı ticari markasıdır. Microsoft, PowerPoint ve Windows, Microsoft Corporation şirketinin ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

Adobe ve Acrobat, Adobe Systems Incorporated şirketinin ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

DLP®, DLP Link ve DLP logosu, Texas Instruments şirketinin kayıtlı ticari markaları ve BrilliantColor™ Texas Instruments şirketinin ticari markasıdır.

Bu kılavuzda kullanılan tüm diğer ürün adları kendi sahiplerinin mülkiyetidir ve o şekilde tanınır.

FCC

Bu cihaz test edilmiş ve FCC Kurallarının 15.Bölümü uyarınca, B Sınıfı dijital cihazlarla ilgili kısıtlamalara uygun olduğu tespit edilmiştir. Bu kısıtlamalar, evsel tesisatta zararlı parazitlere karşı uygun koruma sağlamak üzere tasarlanmıştır. Bu cihaz radyo frekansı enerjisi oluşturur, kullanır ve yayabilir ve üreticisinin talimatlarına uygun biçimde kurulmaz ve kullanılmazsa, radyo iletişimine zararlı parazitlere neden olabilir.

Ancak, belirli tesisatlarda parazit oluşmayacağına dair bir garanti verilmez. Bu aygıt radyo ve televizyon alıcılarında, cihazın kapatılması ve açılması ile anlaşılacak zararlı parazitlerin oluşmasına neden olursa, kullanıcı aşağıdaki önlemleri uygulayarak parazitleri gidermeyi deneyebilir:

- Alıcı anteni yeniden yönlendirmek veya yeniden konumlandırmak.
- Cihaz ile alıcı arasındaki mesafeyi artırmak.
- Cihazı, alıcının bağlı olduğu devreden farklı bir devredeki çıkış noktasına bağlamak.
- Yardım için bayi veya deneyimli bir radyo / televizyon teknisyenine danışmak.

Uyarı: Blendajlı kablolar

Diğer hesaplama cihazlarına giden tüm bağlantılar, FCC yönetmelikleriyle uyumluluk sağlamak üzere blendajlı kabloları kullanılarak yapılmalıdır.

Dikkat

Üretici tarafından açıkça onaylanmayan değişiklikler veya modifikasyonlar, kullanıcının Federal İletişim Komisyonu tarafından verilen projektörü kullanma yetkisini geçersiz kılabilir.

Çalıştırma Koşulları

Bu aygıt FCC Kurallarının 15. bölümüne uygundur. İşletimi aşağıdaki iki koşula tabidir:

1. Bu cihaz zararlı parazitlere neden olmaz ve

2. Bu cihaz, istenmeyen işletime neden olabilecek parazitler dahil, alınan tüm parazitleri kabul etmelidir.

Uyarı: Kanadalı kullanıcılar

Bu B Sınıfı dijital cihaz Canadian ICES-003 ile uyumludur.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

AB ülkeleri için Uyumluluk Beyanatı

- EMC Direktifi 2004/108/EC (tadiller dahil)
- Düşük Voltaj Direktifi 2006/95/EC
- R & TTE Direktifi 1999/5/EC (ürün RF işlevine sahipse)

WEEE

İmha talimatları

Atarken bu elektronik cihazı çöpe atmayın. Kirliliği en aza indirgemek ve global çevrenin korunmasını sağlamak için, lütfen bunu geri dönüştürün.

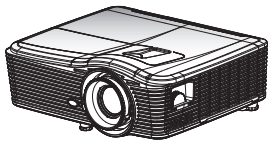
GİRİŞ

Pakete Genel Bakış

Ambalajından dikkatlice çıkarıp, aşağıdaki standart aksesuarlar kısmında listelenen öğelerin bulunduğunu doğrulayın. İsteğe bağlı aksesuarlar kısmındaki öğelerin bazıları, modele, özelliklere ve satın aldığınız bölgeye bağlı olarak mevcut olmayabilir. Lütfen satın aldığınız yerle kontrol edin. Bazı aksesuarlar bölgeden bölgeye değişiklik gösterebilir.

Garanti kartı yalnızca bazı belirli bölgelerde sağlanır. Ayrıntılı bilgiler için lütfen bayinize danışın.

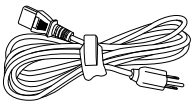
Standart Aksesuarlar



Projektör

Uzaktan

2x AAA pil

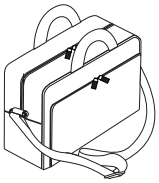


Güç Kablosu

- ☑ CD Kullanıcı Kılavuzu
- ☑ Garanti Kartı
- ☑ EMEA Garanti Kartı
- ☑ Temel Kullanım Kılavuzu

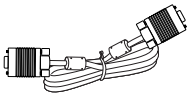
Dokümantasyon

İsteğe Bağlı Aksesuarlar

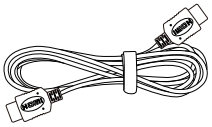


Taşıma Çantası

Mercek Kapağı



VGA kablosu

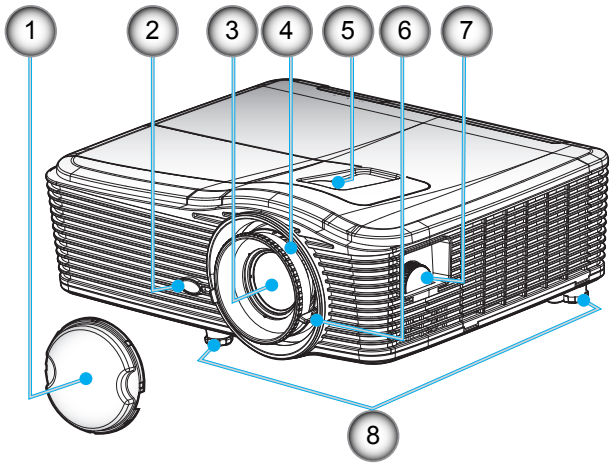


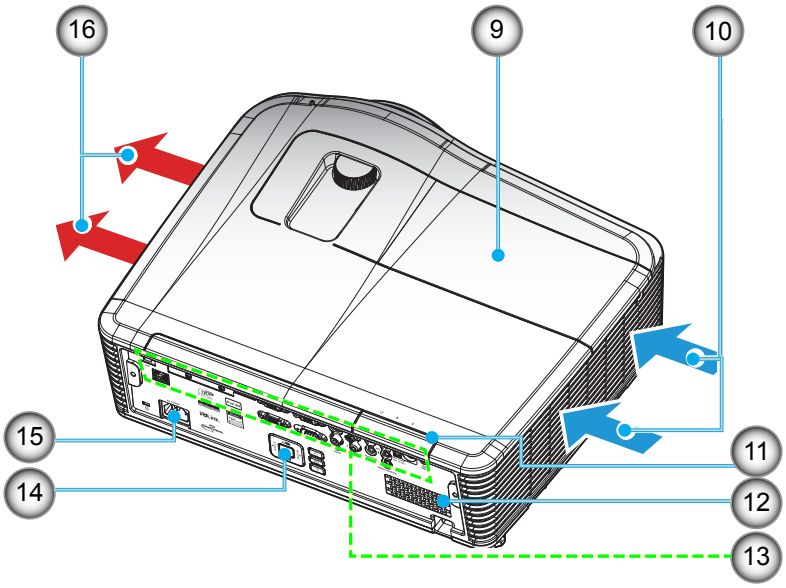
HDMI kablosu

Not: *İsteğe bağlı aksesuarlar modele, spesifikasyona ve bölgeye bağlı olarak değişiklik gösterir.*

GİRİŞ

Ürüne Genel Bakış





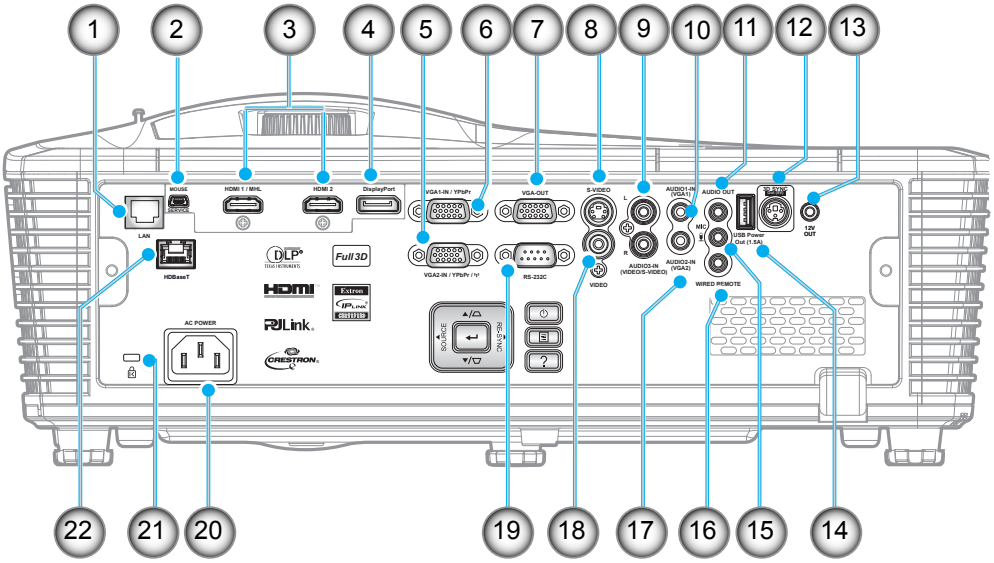
Not: *Projektörün giriş veya çıkış hava deliklerini tıkamayın.*

(*) İsteğe bağlı aksesuarlar modele, spesifikasyona ve bölgeye bağlı olarak değişiklik gösterir.

Hayır	Öğe	Hayır	Öğe
1.	Mercek Kapağı (*)	9.	Lamba Kapağı
2.	IR Receiver	10.	Havalandırma (giriş)
3.	Mercek	11.	IR Receiver
4.	Fokus Halkası	12.	Hoparlör
5.	Mercek Kaydırma (dikey)	13.	Giriş / Çıkış Bağlantıları
6.	Yakınlaştırma Kolu	14.	Tuş takımı
7.	Mercek Kaydırma (yatay)	15.	Güç Soketi
8.	Eğim-Ayarlama Ayakları	16.	Havalandırma (çıkış)

GİRİŞ

Bağlantılar

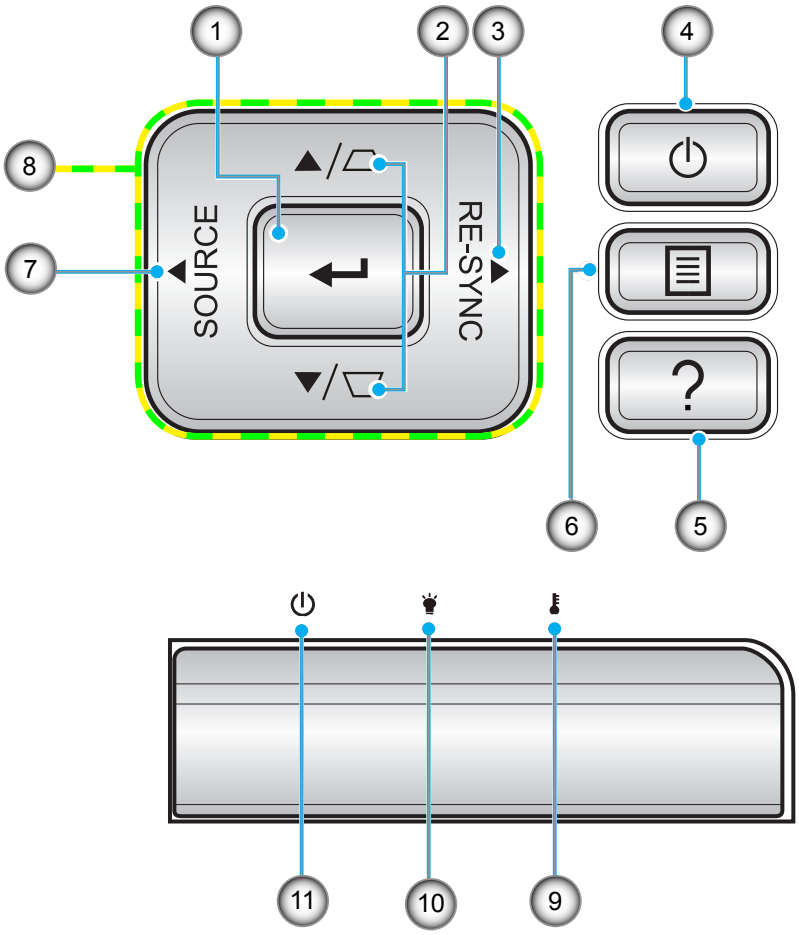


Not: *Uzaktan fare, özel bir uzaktan kumandaya ihtiyaç duyar.*

Hayır	Öğe	Hayır	Öğe
1.	RJ-45 konnektörü	12.	3B Senk Çıkışı (5V) konektörü
2.	USB-B mini konektör (Üretici yazılımı güncellemesi)	13.	12 V tetikleyici bağlayıcı
3.	2x HDMI bağlayıcı	14.	USB Güç Çıkışı (1,5 A) bağlayıcı
4.	Ekran bağlayıcı	15.	Mikrofon bağlayıcı
5.	VGA2 Giriş / YPbPr konnektörü	16.	Kablolu kumanda bağlayıcı
6.	VGA1 Giriş / YPbPr / ⁺ᵛ konnektörü	17.	Audio2-In (VGA2) bağlayıcı
7.	VGA Çıkış konnektörü	18.	Video konnektörü
8.	S-video bağlayıcı	19.	RS232C bağlayıcı
9.	Audio3-In (Video/S-Video) bağlayıcı	20.	Güç Soketi
10.	Audio1-In (VGA1) bağlayıcı	21.	Güvenlik Çubuğu
11.	Ses Çıkış konnektörü	22.	HDBaseT (W515T/WU515T/EH515T için isteğe bağlı)

GİRİŞ

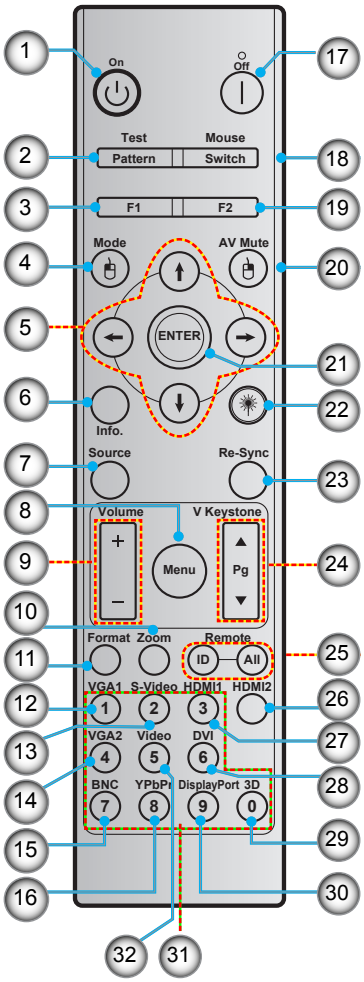
Tuş takımı



Hayır	Öğe	Hayır	Öğe
1.	Enter	7.	Source
2.	Keystone Düzeltmesi	8.	Dört Yönlü Seçme Tuşları
3.	Re-Sync	9.	Sıcaklık-LED’i
4.	Power	10.	Lamba LED'i
5.	Bilgi	11.	Açık/Beklemede LED'i
6.	Menu		

GİRİŞ

Uzaktan



Hayır	Öğe	Hayır	Öğe
1.	Güç açık	17.	Güç Kapanma
2.	Test pattern	18.	Fare açık / kapalı
3.	İşlev düğmesi (F1) (Atanabilir)	19.	İşlev düğmesi (F2) (Atanabilir)
4.	Mode/Fare sol tıklaması	20.	Fare sağ tıklaması/AV Mute
5.	Dört yönlü seçme tuşları	21.	Enter
6.	Bilgi	22.	Lazer
7.	Source	23.	Re-Sync
8.	Menu	24.	V keystone/Sayfa Yukarı/Aşağı
9.	Volume - / +	25.	Kumanda Kimliği / Kumanda tümü
10.	Zoom	26.	HDMI2
11.	Format(En/Boy oranı)	27.	HDMI1
12.	VGA1	28.	DVI
13.	S-Video	29.	3D
14.	VGA2	30.	Display port
15.	BNC	31.	Sayısal tuş takımı (0-9)
16.	YPbPr	32.	Video

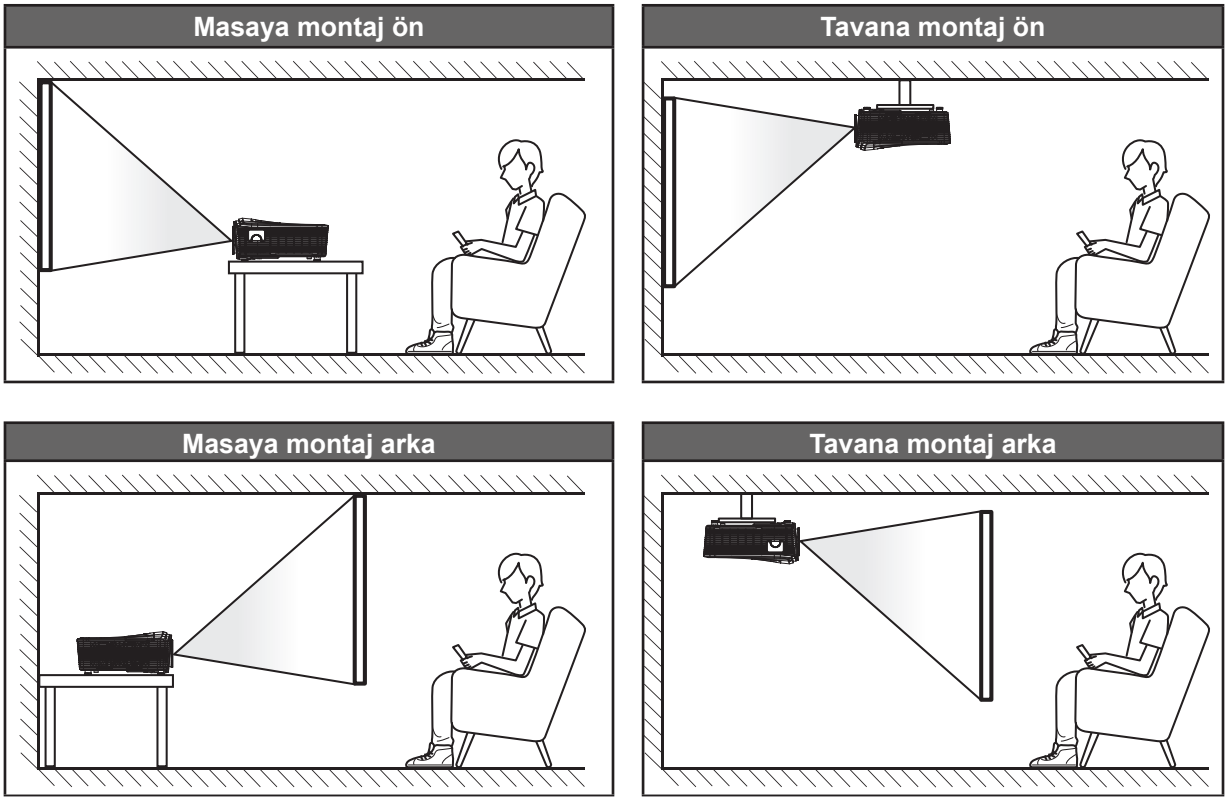
Not: *Bazı tuşlar, işlevleri desteklemeyen modeller için işlevsiz olabilir.*

AYAR VE KURULUM

Projektörü kurma

Projektörünüz, dört olası konumdan birine kurulmak üzere tasarlanmıştır.

Oda yerleşiminiz veya kişisel tercihiniz, seçeceğiniz kurulum konumunu belirleyecektir. Ekranınızın boyutu ve konumunun, uygun prizin konumunun yanı sıra diğer cihazlarınızın konumunu ve projektörle olan mesafelerini dikkate alın.



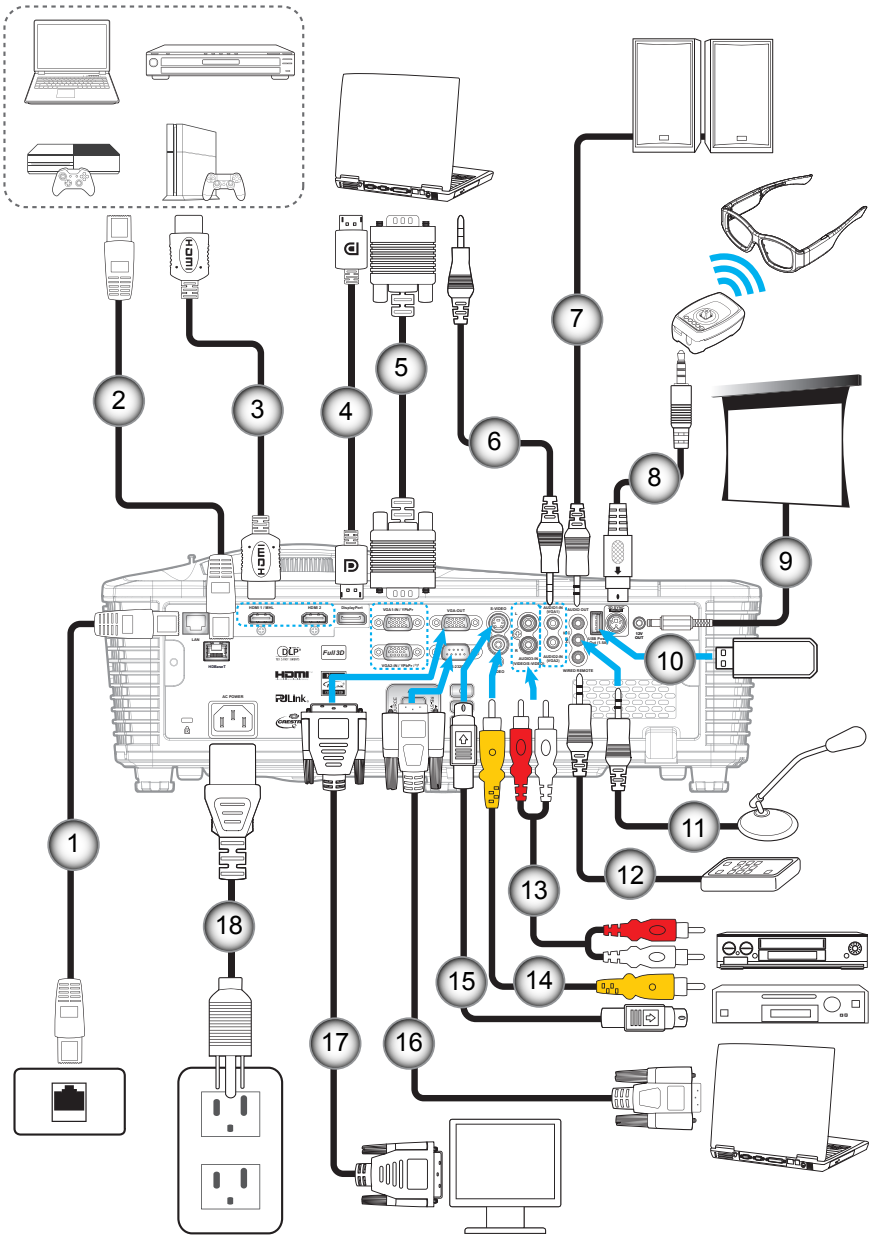
Projektör bir yüzeye düz biçimde ve ekrana 90 derece/dik olarak yerleştirilmelidir.

- Belirli bir ekran boyutuna yönelik projektör konumunun nasıl belirleneceği konusunda lütfen *70-73.* sayfalardaki mesafe tablosuna başvurun.
- Belirli bir mesafeye yönelik ekran boyutunun nasıl belirleneceği konusunda lütfen *70-73.* sayfalardaki mesafe tablosuna başvurun.

Not: *Projektör ekrandan ne kadar uzağa yerleştirilirse, yansıtılan görüntü boyutuyla birlikte dikey sapma da orantılı olarak artar.*

AYAR VE KURULUM

Projektöre kaynaklar bağlama



Hayır	Öğe
1.	RJ-45 kablosu
2.	RJ-45 kablosu (Cat5 kablosu)
3.	HDMI / MHL kablosu
4.	DisplayPort kablosu
5.	VGA kablosu
6.	Ses Girişi kablosu
7.	Ses Çıkış kablosu
8.	3B yayıcı kablosu
9.	12V DC Fişi

Hayır	Öğe
10.	USB yazılım kilidi / USB Güç Şarj Cihazı
11.	Mikrofon kablosu
12.	Kablolu Uzaktan Kumanda kablosu
13.	Ses Girişi kablosu
14.	Video kablosu
15.	S-Video Kablosu
16.	RS232 kablosu
17.	VGA Çıkış Kablosu
18.	Güç kablosu

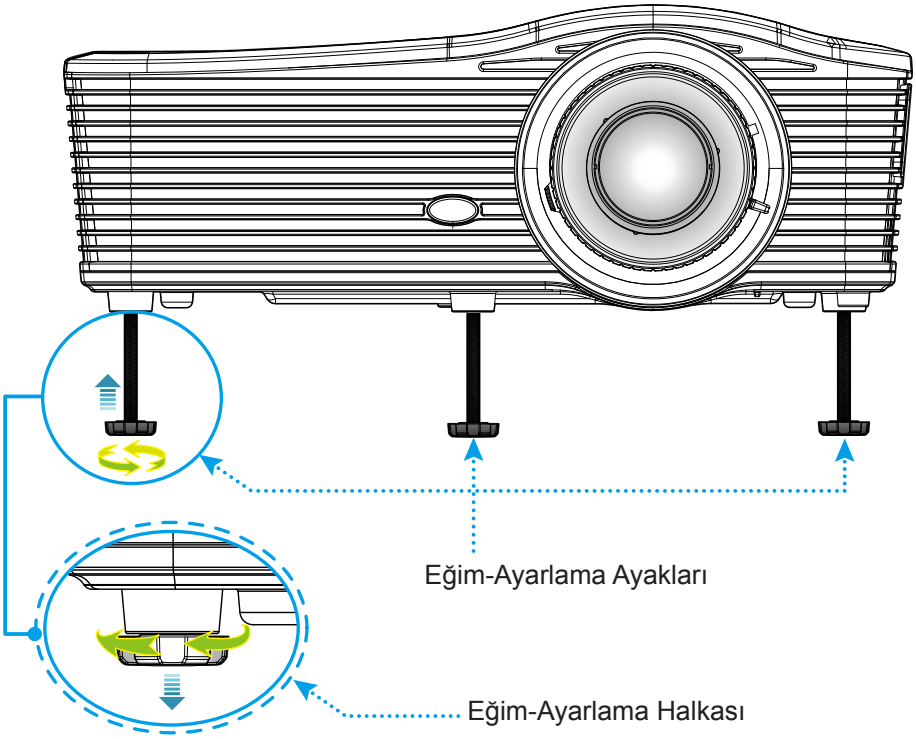
AYAR VE KURULUM

Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama

Görüntü yüksekliği

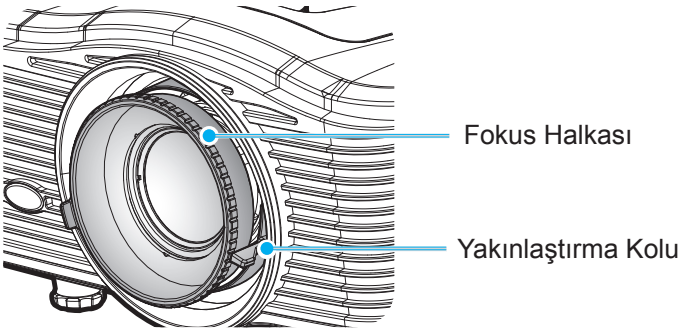
Projektör, görüntü yüksekliğini ayarlamak için yükseltici ayaklar ile donatılmıştır.

1. Projektörün alt tarafında bulunan ayarlamak istediğiniz ayarlanabilir ayağı bulun.
2. Projektörü yükseltmek veya alçaltmak için ayarlanabilir ayağı saat yönünde ya da saat yönünün tersinde döndürün.



Yakınlaştırma ve odak

- Görüntü boyutunu ayarlamak amacıyla, yansıtılan görüntü boyutunu artırmak veya azaltmak için yakınlaştırma kolunu saat yönünde ya da saat yönünün tersinde döndürün.
- Odağı ayarlamak için, odak halkasını, görüntü keskin ve okunabilir olana kadar saat yönünde veya saat yönünün tersinde döndürün.



Not: *Projektör 1,2 m ila 8,2 m mesafede odaklanacaktır.*

- *WXGA: 24,7” ila 302,7” (0,6 ila 7,9 metre)*
- *1080p: 25,1" ila 309,4" (0,6 ila 7,9 metre)*
- *WUXGA: 25,8" ila 318" (0,7 ila 8,1 metre)*

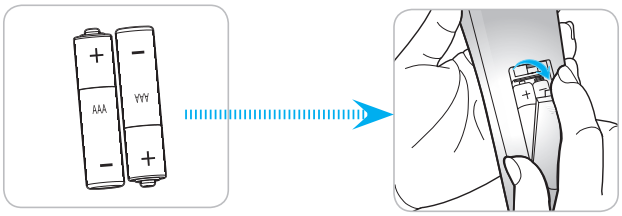
AYAR VE KURULUM

Kumanda kurulumu

Pilleri takma/değiştirme

Uzaktan Kumanda için iki adet AAA boy pil birlikte verilmiştir.

1. Kumandanın arkasındaki pil kapağını çıkarın.
2. AAA pilleri gösterildiği gibi takın.
3. Arka kapağı kumandaya geri takın.



Not: *Yalnızca aynı veya eşdeğer türde pillerle değiştirin.*

DİKKAT

Pillerin yanlış kullanımı, kimyasal akıntıya veya patlamaya neden olabilir. Aşağıdaki talimatları izlediğinizden emin olun.

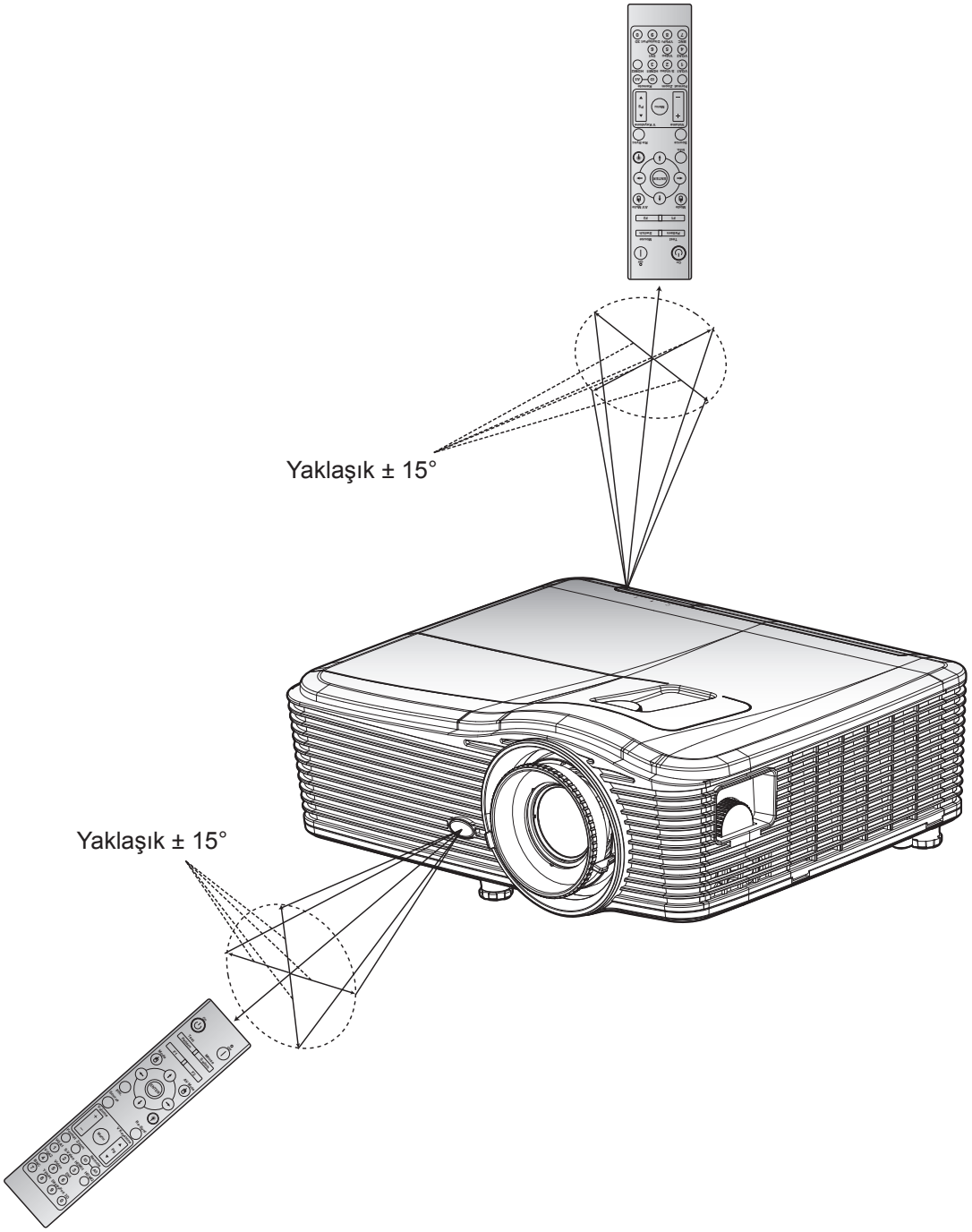
- Farklı türlerde pilleri karıştırmayın. Farklı türlerde piller, farklı niteliklere sahiptirr.
- Eski ve yeni pilleri karıştırmayın. Eski ve yeni pilleri karıştırmak, yeni pilin ömrünün azalmasına ya da eski pilde kimyasal akıntı oluşmasına sebep olabilir.
- Bittiklerinde pilleri hemen çıkarın. Pillerden akan kimyasallar cilt ile temas ettiklerinde ciltte kızarıklıklara seep olabilir. Eğer herhangi bir kimyasal akıntı bulursanız, bir bez ile iyice silin.
- Bu ürünle birlikte verilen piller, saklama koşulları nedeniyle daha az ömre sahip olabilir.
- Uzaktan kumandayı uzun bir süre boyunca kullanmayacaksanız pillerini çıkarın.
- Pilleri atarken, ülkenizde ya da bölgenizdeki ilgili kanunlara uymalısınız.

Etkili mesafe

Kızılötesi uzaktan kumanda sensörü projektörün arka tarafında bulunur. Doğru biçimde çalışması için uzaktan kumandayı, projektörün kızılötesi uzaktan kumanda sensörüne dik olarak 30 derecelik açı içinde tuttuğunuzdan emin olun. Uzaktan kumandayla sensör arasındaki mesafe 8 metreden (~ 26 fit) fazla olmamalıdır.

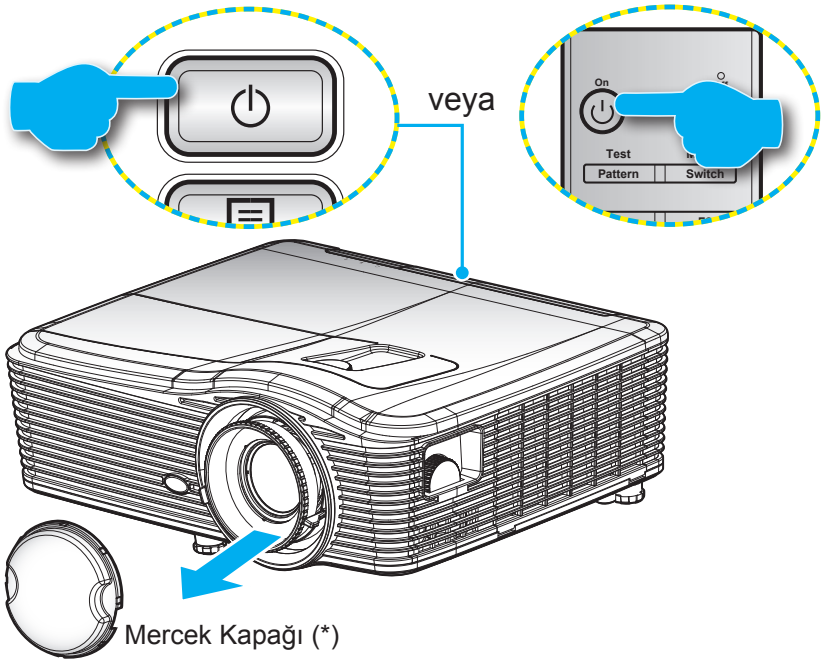
- Uzaktan kumanda ve projektördeki kızılötesi sensörü arasında kızılötesi ışınını kesebilecek hiçbir engel olmadığından emin olun.
- Uzaktan kumandanın kızılötesi ileticisine doğrudan güneş ışığı veya floresan lambası yansımadığından emin olun.
- Lütfen uzaktan kumandayı floresan lambalarından 2 metreden uzak mesafede tutun; aksi halde uzaktan kumanda hatalı çalışabilir.
- Uzaktan kumanda Çevirici Tip floresan lambalara yakın olursa zaman zaman etkisiz olabilir.
- Uzaktan kumanda ve projektör birbirlerine çok kısa mesafede olursa uzaktan kumanda etkisiz olabilir.
- Ekrana yönelttiğinizde, uzaktan kumandadan ekrana olan etkin mesafe 5 metreden kısadır ve kızılötesi ışınları projektöre geri yansıtır. Ancak etkin mesafe ekranlara göre değişebilir.

AYAR VE KURULUM



PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Projektörü açma/kapatma



Güç açık

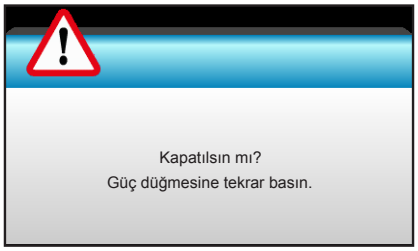
1. Mercek kapağını çıkarın (*).
2. Güç kablosu ve sinyal/kaynak kablosunu sıkıca takın. Bağlandığında, Açık/Beklemede LED'i Kehribar renginde yanar.
3. Projektör tuş takımında veya uzaktan kumandada "⏻" tuşuna basarak projektörü açın.
4. Yaklaşık 10 saniye süreyle bir açılış ekranı görünecek ve Açık/Bekleme LED'i sabit kırmızı renkte yanacaktır.

Not: *Projektör ilk kez açıldığında, tercih ettiğiniz dili, yansıtma yönünü ve diğer birkaç ayarı seçmeniz istenecektir.*

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Güç Kapanma

1. Projektör tuş takımında veya uzaktan kumandada "⏻" tuşuna basarak projektörü kapatın.
2. Aşağıdaki mesaj görüntülenecektir:



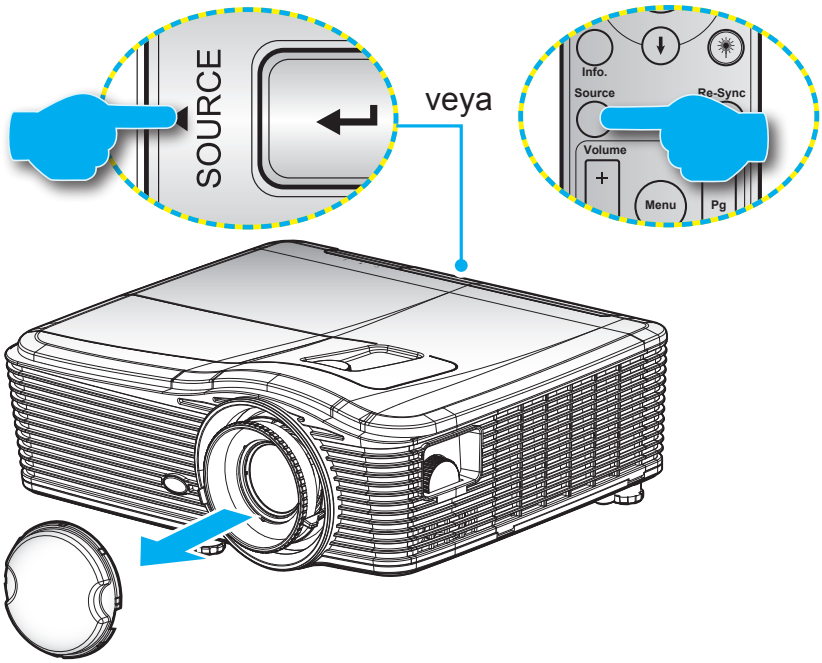
3. Onaylamak için "⏻" düğmesine tekrar basın; aksi takdirde mesaj 15 saniye sonra kaybolacaktır. "⏻" düğmesine ikinci kez bastığınızda, projektör kapanacaktır.
4. Soğutma fanları soğutma devri için yaklaşık 10 saniye çalışmaya devam eder ve Açık/Beklemede LED'i Yeşil Renkte Yanıp Söner. Açık/Beklemede LED'i Kırmızı renkte sürekli olarak yandığında, projektör bekleme moduna girmiştir. Projektörü yeniden açmak isterseniz, soğutma döngüsünü tamamlanıp projektörün bekleme moduna girmesini beklemelisiniz. Bekleme modundayken projektörü açmak için tekrar "⏻" düğmesine basmanız yeterlidir.
5. Güç kablosunu prizden ve projektörden çıkarın.

Not: *(*) İsteğe bağlı aksesuarlar modele, spesifikasyona ve bölgeye bağlı olarak değişiklik gösterir. Projektörün bir güç kapatma prosedürünün hemen ardından açılması önerilmez.*

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Bir giriş kaynağı seçme

Ekranda görüntülemek istediğiniz bağlı kaynağı (bilgisayar, dizüstü bilgisayar, video oynatıcı vb.) açın. Projektör, kaynağı otomatik olarak algılayacaktır. Birden fazla kaynak bağlıysa, istenen girişi seçmek için projektör tuş takımında veya uzaktan kumandada kaynak düğmesine basın.

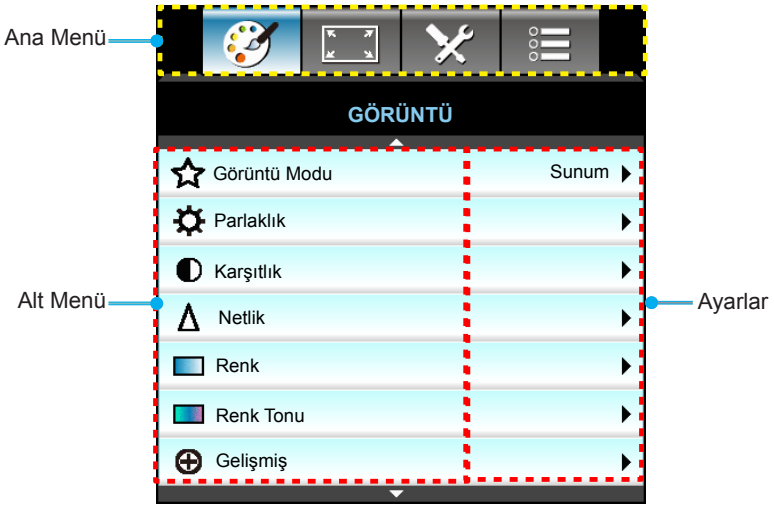


PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Menü gezintisi ve özellikler

Projektör, görüntü ayarları yapmanız ve ayarları değiştirmenize imkan veren çok dilli Ekran üzeri Gösterim menülerine sahiptir. Projektör, kaynağı otomatik olarak algılayacaktır.

1. OSD menüsünü açmak için, Uzaktan Kumanda ya da Tuş takımı üzerindeki "Menu" öğesine basın.
2. OSD gösterildiğinde, ana menüden herhangi bir öğe seçmek için ◀▶ tuşlarını kullanın. Belirli bir sayfada bir seçim yaparken, alt menüye girmek için ▼ öğesi veya "Enter" tuşuna basın.
3. Alt menüden istediğiniz öğeyi seçmek için ▲▼ tuşlarını kullanın ve ▶ tuşuna basın ya da diğer ayarları görüntülemek için "Enter" tuşuna basın. ◀▶ tuşuyla ayarları yapın.
4. Alt menüde ayarlanacak sonraki öğeyi seçin ve yukarıda açıklandığı gibi ayarlayın.
5. Onaylamak için "Enter" veya "Menu" düğmesine bastığınızda ekran ana menüye geri dönecektir.
6. Çıkmak için yeniden "Menu"ye basın. OSD menüsü kapanacak ve projektör yeni ayarları otomatik olarak kaydedecektir.



PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ekran Menüsü ağacı

Ana Menü	Alt Menü	Gelişmiş menü	Tekli öğe menüsü	Değer
GÖRÜNTÜ	Görüntü Modu		Sunum	Varsayılan [Sunum] Not: Her bir mod ayarlanabilir ve her bir moda kaydedilebilir
			Parlak	
			Film	
			sRGB	
			Karatahta	
			DICOM SIM.	
			Kullanıcı	
			Üç boyut	
	Parlaklık			-50~50
	Karşıtlık			-50~50
	Netlik			1~15
	Renk			-50~50
	Renk Tonu			-50~50
	Gelişmiş	Parazit Azaltma		0~10
		BrilliantColor™		1~10
		DynamicBlack	Açık	
			Kapalı	
		Gamm	Film	
			Grafik	
			1,8	
			2,0	
			2,2	
			2,6	
			Karatahta	
			DICOM SIM.	
		Renk Isısı	Sıcak	
			Standart	
			Havalı	
			Soğuk	
		Renk Düzlemi	**HDMI Girişi Değil**: Auto / RGB / YUV	
			HDMI Girişi: Auto / RGB(0~255) / RGB(16~235) / YUV	
		RGB Kazanım/İnce Ayar	Kırmızı Kazanım	-50~50
			Yeşil Kazanım	-50~50
			Mavi Kazanım	-50~50
			Kırmızı İnceayar	-50~50
			Yeşil İnceayar	-50~50
			Mavi İnceayar	-50~50
			Sıfırla	
			Çıkış	

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Gelişmiş menü	Tekli öğe menüsü	Değer
GÖRÜNTÜ	Gelişmiş	Renk uyumu	Kırmızı	Ton/ Doygunluk/ Kazanım [-50~50]
			Yeşil	Ton/ Doygunluk/ Kazanım [-50~50]
			Mavi	Ton/ Doygunluk/ Kazanım [-50~50]
			Deniz Mavisi	Ton/ Doygunluk/ Kazanım [-50~50]
			Macenta	Ton/ Doygunluk/ Kazanım [-50~50]
			Sarı	Ton/ Doygunluk/ Kazanım [-50~50]
			Beyaz	Kırmızı/ Yeşil/ Mavi
			Sıfırla	
			Çıkış	
		Sinyal (RGB)	Automatic	Açık / Kapalı
			Faz	0~31
			Frekans	-5~5
			Yatay Konum	-5~5
			Dikey Konum	-5~5
			Çıkış	
		Sinyal (Video)	Beyaz Seviyesi	0~31
			Siyah Seviyesi	-5~5
			IRE	0/7,5 (yalnızca NTSC)
			Çıkış	
		Çıkış		
	Sıfırla			
EKRAN	Biçim		**WXGA/WUXGA**: 4:3, 16:9 veya 16:10, LBX, Doğal, Auto	
			1080p: 4:3, 16:9, LBX, Doğal, Auto	
	Yakınlaştırma			
	Kenar Maskesi	H	Sağ / Sol (ortadaki simge)	-100 ~ +100
	Image Shift	V	Yukarı / Aşağı (ortadaki simge)	-100 ~ +100
	Geometrik Düzeltme	H düzeltme		-30 ~ +30
		Dikey Anahtar Taşı		-30 ~ +30
		Otomatik D. Yamukluk	Açık	Varsayılan [Kapalı]
			Kapalı	
		Dört Köse	Sol Üst	
			Sağ Üst	
			Sol Alt	

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Gelişmiş menü	Tekli öğe menüsü	Değer
EKRAN	Geometrik Düzeltme	Dört Köse	Sağ Alt (SİMGELER)	
	Üç boyut	Üç Boyut Modu	DLP-Linki	
			VESA 3D	
			Kapalı	
		3D->2D	Üç boyut/ L/ R	
		Biçim	Auto	
			SBS	
			Top and Bottom	
			Frame Sequential	
		3D Senk Dön.	Açık	
			Kapalı	
		Çıkış		
AYAR	Dil		English	
			Deutsch	
			Français	
			Italiano	
			Español	
			Português	
			Svenska	
			Nederland	
			Norsk	
			Dansk	
			Polski	
			Русский	
			Suomi	
			Ελληνικά	
			Magyar	
			Čeština	
			عربي	
			繁體中文	
			简体中文	
			日本語	
			한국어	
			ไทย	
			Türkçe	
			Farsi	
			Tiếng Việt	
			Română	
			Bahasa Indonesia	

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Gelişmiş menü	Tekli öğe menüsü	Değer
AYAR	Projeksiyon		Ön-Masaüstü	
			Arka-Masaüstü	
			Ön-Tavan	
			Arka-Tavan	
	Ekran Türü		16:10	
			16:9	
			WXGA	
			WUXGA	
	Menü Konumu		Sol Üst	
			Sağ Üst	
			Orta	
			Sol Alt	
			Sağ Alt	
	Güvenlik	Güvenlik	Açık	
			Kapalı	
	Güvenlik Zamanlayıcısı	Ay		
		Gün		
		Saat		
	Şifreyi Değiştir			
	Çıkış			
	Projektör Kimliği			00~99
	Ses Ayarları	Dahili hoparlör	Açık	
			Kapalı	
		Sessiz	Açık	
			Kapalı	
		Ses	Ses	0-10
			Mik.	0-10
		Ses Girişi	Varsayılan	Ses 3-> Sol/Sağ Ses 1, 2->mini giriş Varsayılan: VGA1->Ses 1 VGA2->Ses 2 Video, S-video ->Ses 3
			Ses 1	
			Ses 2	
			Ses 3	
		Audio Out(Standby)	Açık	Varsayılan [Kapalı]
			Kapalı	
		Çıkış		
	Gelişmiş	Logo	Varsayılan	
			Nötr	
			Kullanıcı	
		Logo Yakalama		
		Altyazı	Kapalı	
			CC1	
			CC2	
		Çıkış		

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Gelişmiş menü	Tekli öğe menüsü	Değer
Yalnızca "T" SKU	HDBaseT Kontrol	Ethernet	Açık	Varsayılan [Kapalı]
			Kapalı	
		RS232	Açık	Varsayılan [Kapalı]
			Kapalı	
AYAR	Ağ	LAN Settings	Ağ Durumu	Bağlan/Bağlantıyı Kes (Salt Okunur)
			DHCP	Açık / Kapalı [Varsayılan Kapalı]
			IP Adresi	Varsayılan [192.168.0.100]
			Alt Ağ Maskesi	Varsayılan [255.255.255.0]
			Ağ Geçidi	Varsayılan [192.168.0.254]
			DNS	Varsayılan [192.168.0.1]
			MAC Adresi	Salt Okunur
			Çıkış	
		Control Settings	Crestron	Açık / Kapalı (bağlantı girişi: 41794)
			Extron	Açık / Kapalı (bağlantı girişi: 2023)
			PJ Link	Açık / Kapalı (bağlantı girişi: 4352)
			AMX Device Discovery	Açık / Kapalı (bağlantı girişi: 9131)
			Telnet	Açık / Kapalı (bağlantı girişi: 23)
			HTTP	Açık / Kapalı (bağlantı girişi: 80)
			Çıkış	
SEÇENEKLER	Giriş Kaynağı		VGA1	Not: HDBaseT yalnızca "T" SKU'da vardır.
			VGA2	
			Video	
			S-Video	
			HDMI1	
			HDMI2	
			Displayport	
			HDBaseT	
			Çıkış	
	Kaynak Kilidi		Açık	[Varsayılan Açık]
			Kapalı	
	Yüksek Rakım		Açık	[Varsayılan Kapalı]
			Kapalı	
	Bilgi Gizleme		Açık	[Varsayılan Kapalı]
			Kapalı	Not: Uyarı mesajı ve Güç kapatma gizli değil
	Tuştakımı Kilidi		Açık	[Varsayılan Kapalı]
			Kapalı	
	Display Mode Lock		Açık	[Varsayılan Kapalı]
			Kapalı	
	Test Deseni		Hiçbiri	
			Izgara	
			Beyaz	
			Desen	

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Gelişmiş menü	Tekli öğe menüsü	Değer
SEÇENEKLER	Arkaplan Rengi		Siyah	[Varsayılan Mavi]
			Kırmızı	
			Mavi	
			Yeşil	
			Beyaz	
	Duvar Rengi		Kapalı	
			Sari Isik	
			Yesil Isik	
			Mavi Isik	
			Pembe	
			Gri	
	kumanda ayarları	Kullanıcı1	HDMI2	[Varsayılan "Test Deseni"] "T" SKU için diğer seçenekler olacaktır "HDBaseT".
			DP	
			VGA2	
			S-Video	
			Test Deseni	
			Yakınlaştırma/Bilgi	
		Kullanıcı2	HDMI2	[Varsayılan "Yakınlaştırma"] "T" SKU için diğer seçenekler olacaktır "HDBaseT".
			DP	
			VGA2	
			S-Video	
			Test Deseni	
			Yakınlaştırma/Bilgi	
		Kullanıcı3	HDMI2	[Varsayılan "Bilgi"] "T" SKU için diğer seçenekler olacaktır "HDBaseT".
			DP	
			VGA2	
			S-Video	
			Test Deseni	
			Yakınlaştırma/Bilgi	
		IR fonksiyonu	Açık	
			Front	
			Üst	
			Kapalı	
		kumanda kodu	00~99	[Varsayılan 00]
		Çıkış		
	12V Tetikleyici		Açık	[Varsayılan Açık]
			Kapalı	
	Bip		Açık	[Varsayılan Açık]
			Kapalı	

Ana Menü	Alt Menü	Gelişmiş menü	Tekli öğe menüsü	Değer
SEÇENEKLER	Gelişmiş	Direkt Açılma	Açık	[Varsayılan Kapalı]
			Kapalı	
		Sinyal Gücü Açık	Açık	[Varsayılan Kapalı]
			Kapalı	
		Otomatik Kapanma (dak)		0-180 (bir adım: 5 dk.)
		Uyku Zamanlayıcısı (dak)		0-990 (bir adım: 10 dk.)
				Her Zaman Açık [onay kutusu tarzı, varsayılanı işaretsiz.]
		Çabuk Geri Dönme	Açık	[Varsayılan Kapalı]
			Kapalı	
		Güç Modu(Beklemede)	Etkin	
			Ekonomik	
		Çıkış		
	Lamba Ayarları	Lamba Zamanı		
		Lamba Hatırlatıcı	Açık	[Varsayılan Kapalı]
			Kapalı	
		Lamba modu	Parlak	
			Ekonomik	
	Lamba Ayarları	Lamba modu	Power	
		Power	365 W	
			350 W	
			330 W	
			310 W	
			300 W	
			280 W	
		Lamba Sıfırlama	Evet	
			Hayır	
		Çıkış		
	Optional Filter Settings	Optional Filter Installed		Evet
				Hayır
		Filter Usage Hours		Salt Okunur [Aralık 0~9999]
		Filter Reminder		Kapalı
				300 hr
				500 hr
				800 hr
				1000 hr [varsayılan 500 hr]
		Filter Reset		Evet
				Hayır
		Çıkış		
	Bilgi			
	Sıfırla		Evet	
			Hayır	

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Görüntü menüsü

Görüntü Modu

Çeşitli görüntü tipleri için optimize edilen birçok fabrika önayarı vardır.

- **Sunum**: Bu mod, PC ile bağlantılı olarak izleyicilerin önünde gösterim için uygundur.
- **Parlak**: PC girişinden maksimum parlaklık.
- **Film**: Bu mod video izlemek için uygundur.
- **sRGB**: Standardize doğru renk.
- **Karatahta**: Kara tahtaya (yeşil) yansıtırken optimum renk ayarlarını elde etmek için bu mod seçilmelidir.
- **DICOM SIM.**: Bu mod, X ışını radyografisi, MR vs. gibi monokrom tıbbi görüntüleri yansıtabilir.
- **Kullanıcı**: Kullanıcı ayarlarını hatırlayın.
- **Üç boyut**: 3B efekt deneyimi için 3B gözlüklerinizin olması gerekir; PC'nizde/taşınabilir aygıtınızda 120 Hz sinyal çıkışlı dörtlü arabellek ekran kartı ve bir 3B Oynatıcı bulunduğundan emin olun.

Parlaklık

Görüntünün parlaklığını ayarlar.

- ◀ tuşuna basarak görüntüyü koyulaştırın.
- ▶ tuşuna basarak görüntünün rengini açın.

Karşıtlık

Kontrast, resmin en açık ve en koyu kısımları arasındaki farkın derecesini kontrol eder.

- ◀ tuşuna basarak kontrastı düşürün.
- ▶ tuşuna basarak kontrastı artırın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Netlik

Görüntünün netliğini ayarlar.

- ◀ tuşuna basarak netliği düşürün.
- ▶ tuşuna basarak netliği artırın.

Renk

Bir video görüntüsünü siyah beyazdan tam olarak doymuş renkli hale ayarlar.

- Görüntüdeki doygunluk miktarını azaltmak için ◀ öğesine basın.
- Görüntüdeki doygunluk miktarını arttırmak için ▶ öğesine basın.

Renk Tonu

Kırmızı ve yeşilin renk dengesini ayarlar.

- Görüntüdeki yeşil miktarını arttırmak için ◀ öğesine basın.
- Görüntüdeki kırmızı miktarını arttırmak için ▶ öğesine basın.

Sıfırla

"GÖRÜNTÜ" için fabrika varsayılan ayarlarına geri dönmek için "Evet"i seçin.

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesine basın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Görüntü Gelişmiş menüsü

Parazit Azaltma

Parazit için bir filtre hassasiyeti seçer. Daha yüksek bir değer parazitli kaynakları iyileştirebilir ama görüntüyü yumuşatacaktır.

- Görüntüdeki paraziti azaltmak için ◀ düğmesine basın.
- Görüntüdeki paraziti artırmak için ▶ düğmesine basın.

BrilliantColor™

Bu ayarlanabilir öğe yeni renk işleme algoritmasını ve artışları kullanarak resimde gerçek, daha canlı renkler sağlarken daha yüksek parlaklığı etkin hale getirir.

- Görüntüyü daha çok zenginleştirmek için ◀ düğmesine basın.
- Görüntüyü daha az zenginleştirmek için ▶ düğmesine basın.

DynamicBlack

DynamicBlack, koyu/açık film sahnelerinin olağanüstü detay ile gösterilebilmesi için, projektörün ekran parlaklığını otomatik olarak optimize etmesini sağlar.

Gamm

Bu, gama eğrisi tipini ayarlamanıza imkan verir. Başlangıç ayarı ve ince ayar tamamlandıktan sonra, görüntü çıkışını optimize etmek için Gama Ayar adımlarını kullanın.

- Film: ev sineması için.
- Grafik: PC / Foto kaynağı için.
- 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,6: belirli bir kişisel bilgisayar / Fotoğraf kaynağı için.
- Karatahta: Kara tahtaya (yeşil) yansıtırken optimum renk ayarlarını elde etmek için bu mod seçilmelidir.
- DICOM SIM.: Bu mod, X ışını radyografisi, MR vs. gibi monokrom tıbbi görüntüleri yansıtabilir.
- Modu seçmek için ◀ veya ▶ düğmesine basın.

Renk Isısı

Sıcak, Standart, Havalı ve Soğuk arasından bir renk sıcaklığı seçmek için ◀ veya ▶ düğmesine basın.

Renk Düzlemi

Aşağıdakiler arasından uygun bir renk matrisi türü seçmek için ◀ veya ▶ düğmesine basın:

- HDMI Girişi Değil: Auto, RGB veya YUV
- HDMI Girişi: Auto, RGB(0-255), RGB(16-235) veya YUV.

RGB Kazanım/İnce Ayar

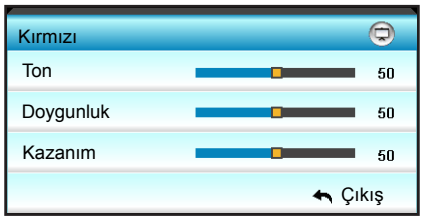
Bu ayarlar, bir görüntünün parlaklığını (kazanç) ve karşıtlığını (eğilim) yapılandırmayı sağlar.

- Seçilen renk kazancını ve eğilimini azaltmak için ◀ düğmesine basın.
- Seçilen renk kazancını ve eğilimini arttırmak için ▶ düğmesine basın.

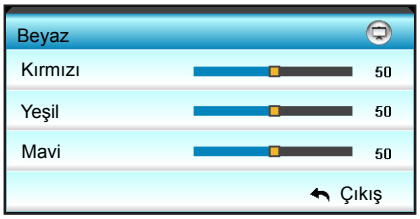
Renk uyumu

Sonraki menüde ▶ tuşuna basın ve öğeyi seçmek için ▲ , ▼ , ◀ veya ▶ tuşunu kullanın.

- Kırmızı/Yeşil/Mavi/Deniz Mavisi/Macenta/Sarı: Ton, Doygunluk ve Kazanım Renklerini seçmek için ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.



- Beyaz: Kırmızı, Yeşil ve Mavi renkleri seçmek için ◀ veya ▶ tuşlarını kullanın.



- Sıfırla: "Sıfırla"yı seçerek renk ayarları için fabrika varsayılan ayarlarına geri dönün.

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesine basın.

Görüntü gelişmiş sinyal (RGB) menüsü

Not:

- *"Sinyal" yalnızca Analog VGA (RGB) sinyalinde desteklenmektedir.*
- *"Sinyal" otomatik ayarındaysa, faz, frekans öğeleri kullanılamaz duruma gelir. "Sinyal" otomatik ayarındaysa, faz, frekans öğeleri kullanıcının elle ayarlaması amacıyla görünecek ve projektörün sonraki kapatılıp açılması için kaydedilecektir.*

Automatic

Sinyali otomatik olarak seçer. Bu işlevi kullanırsanız, Faz, frekans öğeleri gri olur ve Sinyal otomatik değilse, faz, frekans öğeleri kullanıcının manüel ayar yapması için görüntülenir, ardından projektörün bir sonraki kapatılıp açılmasından sonra da kullanılabilmesi için ayarlara kaydedilir.

Faz

Ekranın sinyal zamanlamasını grafik kartı ile senkronize eder. Eğer görüntü dengesiz görünüyorsa ya da titriyorsa, bunu düzeltmek için bu işlevi kullanın.

Frekans

Bilgisayarın grafik kartının frekansı ile uyması için görüntü veri frekansını değiştirir. Bu işlevi yalnızca görüntü dikey titriyorsa kullanın.

Yatay Konum

- ◀ tuşuna basarak görüntüyü sola hareket ettirin.
- ▶ tuşuna basarak görüntüyü sağa hareket ettirin.

Dikey Konum

- ◀ tuşuna basarak görüntüyü aşağı hareket ettirin.
- ▶ tuşuna basarak görüntüyü yukarı hareket ettirin.

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesine basın.

Görüntü gelişmiş sinyal (video) menüsü

Beyaz Seviyesi

Kullanıcının Video sinyallerini girerken Beyaz Seviyesi ayarını yapmasını sağlar.

Siyah Seviyesi

Kullanıcının Video sinyallerini girerken Siyah Seviyesi ayarını yapmasını sağlar.

IRE

Kullanıcının Video sinyallerini girerken IRE değerini ayarlamasını sağlar.

Not: *IRE yalnızca NTSC video biçimiyle kullanılabilir.*

- Görüntüdeki renk miktarını azaltmak için ◀ öğesine basın.
- Görüntüdeki renk miktarını arttırmak için ▶ öğesine basın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ekran menüsü

Biçim

4:3, 16:9/16:10, LBX, Doğal, Auto (WXGA/WUXGA) ya da 4:3, 16:9, LBX, Doğal, Auto (1080p) arasından istediğiniz en/boy oranını seçmek için ◀ veya ▶ düğmesine basın.

WXGA / WUXGA:

- 4:3: Bu biçim, 4:3 giriş kaynakları içindir.
- 16:9: Bu biçim HDTV gibi 16:9 giriş kaynakları ve DVD geliştirilmiş Geniş Ekran TV içindir.
- 16:10: Bu biçim, geniş ekran dizüstü bilgisayarlar gibi 16:10 giriş kaynakları içindir.
- LBX: Bu biçim, 16x9 harici, harf kutusu kaynağı ve tam çözünürlük kullanılarak 2,35:1 en/boy oranını göstermek için harici 16x9 mercek kullanan kullanıcılar içindir.
- Doğal: Bu biçim, hiç ölçekleme olmaksızın orijinal görüntüyü gösterir.
- Auto: Uygun ekran biçimini otomatik olarak seçer.

Not: *LBX modu hakkında ayrıntılı bilgiler:*

- *Bazı Mektup Kutusu Biçimli DVD'ler 16x9 TV'ler için geliştirilmemiştir. Bu durumda, görüntü 16:9 modunda gösterildiğinde doğru görünmez. Bu durumda, lütfen DVD'yi izlemek için 4:3 modunu kullanmayı deneyin. İçerik 4:3 değilse, 16:9 gösteriminin etrafında siyah çubuklar olacaktır. Bu içerik türü için 16:9 ekranda görüntüyü tam doldurmak üzere LBX modunu kullanabilirsiniz.*
- *Harici anamorfik mercek kullanırsanız, bu LBX modu, aynı zamanda, 16x9 Gösterimi için geliştirilmiş anamorfik genişliği destekleyen geniş 2,35:1 görüntüyü izlemenize imkan verir (Anamorfik DVD ve HDTV film kaynağı dahil). Bu durumda, hiç siyah çubuk olmaz. Lamba gücü ve dikey çözünürlük tam olarak kullanılır.*

WXGA ölçeklendirme tablosu (ekran türü 16 x 10):

16:10 ekran	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4 x 3	1066 x 800'e ölçekleyin.				
16 x 10	1280 x 800'e ölçekleyin.				
LBX	1280 x 960'a ölçeklendirin, ardından gösterilecek merkez 1280 x 800 görüntüyü elde edin.				
Doğal	1:1 haritalama ortalanmış.		1:1 haritalama görüntüsü 1280 × 800.	1280 x 720 merkezi.	1:1 haritalama ortalanmış.
Auto	Giriş kaynağı 1280 x 800 ekran alanına sığar ve orijinal en boy oranı korunur. - Kaynak 4:3 ise, 1066 x 800'ye otomatik yeniden boyutlandır. - Kaynak 16:9 ise, 1280 x 720'ye otomatik yeniden boyutlandır. - Kaynak 15:9 ise, 1280 x 768'ye otomatik yeniden boyutlandır. - Kaynak 16:10 ise, 1280 x 800'ye otomatik yeniden boyutlandır.				

WXGA ölçeklendirme tablosu (ekran türü 16 x 9):

16:9 ekran	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4 x 3	960 x 720'e ölçekleyin.				
16 x 9	1280 x 720'e ölçekleyin.				
LBX	1280 x 960'a ölçeklendirin, ardından gösterilecek merkez 1280 x 720 görüntüyü elde edin.				
Doğal	1:1 haritalama ortalanmış.		1:1 haritalama görüntüsü 1280 × 720.	1280 x 720 merkezi.	1:1 haritalama ortalanmış.
Auto	Bu biçim seçilirse, ekran türü otomatik olarak 16:9 (1280 x 720) olacaktır. - Kaynak 4:3 ise, 960 x 720'ye otomatik yeniden boyutlandır. - Kaynak 16:9 ise, 1280 x 720'ye otomatik yeniden boyutlandır. - Kaynak 15:9 ise, 1200 x 720'ye otomatik yeniden boyutlandır. - Kaynak 16:10 ise, 1152 x 720'ye otomatik yeniden boyutlandır.				

WUXGA ölçeklendirme tablosu (ekran türü 16 x 10):

16:10 ekran	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4 x 3	1600 x 1200'e ölçekleyin.				
16 x 9	1920 x 1080'e ölçekleyin.				
16 x 10	1920 x 1200'e ölçekleyin.				
LBX	1920 x 1440'a ölçeklendirin, ardından gösterilecek merkez 1920 x 1200 görüntüyü elde edin.				
Doğal	1:1 haritalama ortalanmış. Ölçekleme yapılmaz; çözünürlük giriş kaynağına bağlıdır ve sonra görüntülenir.				
Auto	Bu biçim seçilirse, ekran türü otomatik olarak 16:10 (1920 x 1200) olacaktır. - Kaynak 4:3 ise, 1600 x 1200'ye otomatik yeniden boyutlandır. - Kaynak 16:9 ise, 1920 x 1080'ye otomatik yeniden boyutlandır. - Kaynak 16:10 ise, 1920 x 1200'ye otomatik yeniden boyutlandır.				

WUXGA ölçeklendirme tablosu (ekran türü 16 x 9):

16:9 ekran	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4 x 3	1440 x 1080'e ölçekleyin.				
16 x 9	1920 x 1080'e ölçekleyin.				
LBX	1920 x 1440'a ölçeklendirin, ardından gösterilecek merkez 1920 x 1080 görüntüyü elde edin.				
Doğal	1:1 haritalama ortalanmış. Ölçekleme yapılmaz; çözünürlük giriş kaynağına bağlıdır ve sonra görüntülenir.				
Auto	Bu biçim seçilirse, ekran türü otomatik olarak 16:9 (1920 x 1080) olacaktır. - Kaynak 4:3 ise, 1440 x 1080'ye otomatik yeniden boyutlandır. - Kaynak 16:9 ise, 1920 x 1080'ye otomatik yeniden boyutlandır. - Kaynak 16:10 ise 1920 x 1200 çözünürlüğüne otomatik yeniden boyutlandır ve görüntülemek için 1920x1080'lik alanı kes.				

1080P:

- 4:3: Bu biçim, 4:3 giriş kaynakları içindir.
- 16:9: Bu biçim, geniş ekran dizüstü bilgisayarlar gibi 16:9 giriş kaynakları içindir.
- LBX: Bu biçim, 16x9 harici, harf kutusu kaynağı ve tam çözünürlük kullanılarak 2,35:1 en/boy oranını göstermek için harici 16x9 mercek kullanan kullanıcılar içindir.
- Doğal: Bu biçim, hiç ölçekleme olmaksızın orijinal görüntüyü gösterir.
- Auto: Uygun ekran biçimini otomatik olarak seçer.

1080P ölçeklendirme tablosu:

16:9 ekran	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4 x 3	1440 x 1080'e ölçekleyin.				
16 x 9	1920 x 1080'e ölçekleyin.				
LBX	1920 x 1440'a ölçeklendirin, ardından gösterilecek merkez 1920 x 1080 görüntüyü elde edin.				
Doğal	1:1 haritalama ortalanmış. Ölçekleme yapılmaz; çözünürlük giriş kaynağına bağlıdır ve sonra görüntülenir.				
Auto	Bu biçim seçilirse, ekran türü otomatik olarak 16:9 (1920 x 1080) olacaktır. - Kaynak 4:3 ise, 1440 x 1080'ye otomatik yeniden boyutlandır. - Kaynak 16:9 ise, 1920 x 1080'ye otomatik yeniden boyutlandır. - Kaynak 16:10 ise 1920 x 1200 çözünürlüğüne otomatik yeniden boyutlandır ve görüntülemek için 1920x1080'lik alanı kes.				

Yakınlaştırma

- Görüntünün boyutunu azaltmak için ◀ tuşuna basın.
- Projeksiyon ekranındaki görüntüyü büyütmek için ▶ tuşuna basın.

Kenar Maskesi

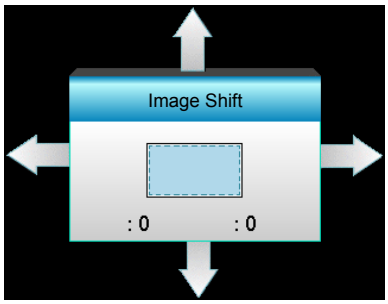
Video kaynağının kenarındaki video şifreleme parazitini kaldırmak için görüntüye kenar maskesi uygulayın.

Not:

- *Her G/Ç farklı "Kenar Maskesi" ayarına sahiptir.*
- *"Kenar Maskesi" ve "Yakınlaştırma" aynı anda çalışamaz.*

Image Shift

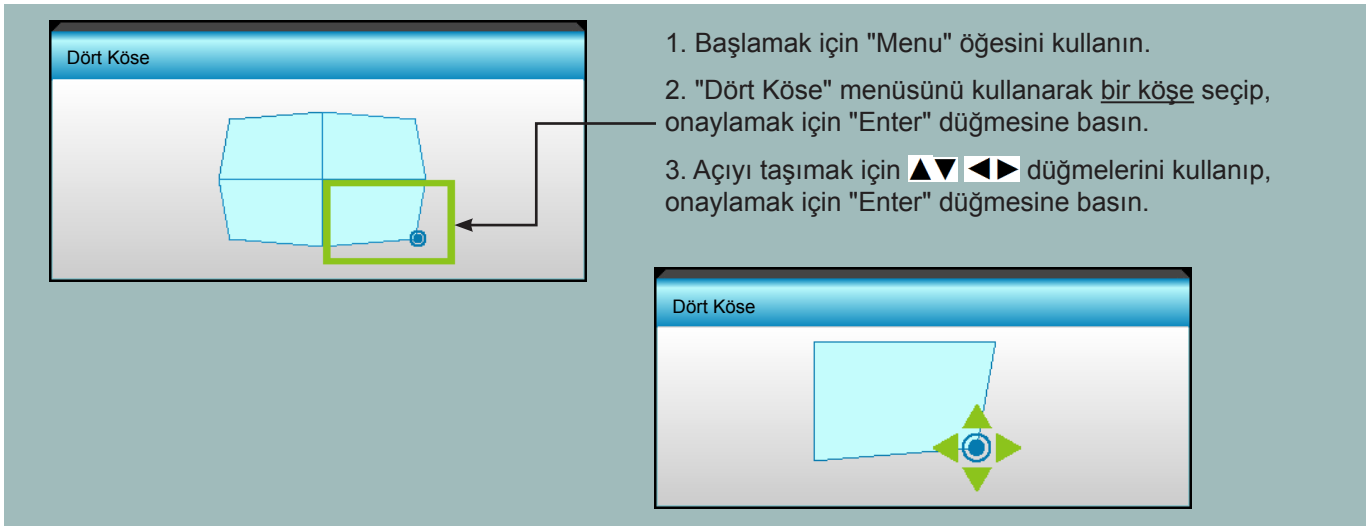
Aşağıdaki gibi sonraki menüye girmek için ▶ öğesine basın ve daha sonra öğeyi seçmek için ▲ veya ▼ veya ◀ ya da ▶ öğesini seçin.



- H: Yansıtılan görüntünün konumunu yatay olarak değiştirmek için ◀▶ tuşlarına basın.
- V: Yansıtılan görüntünün konumunu dikey olarak değiştirmek için ▲▼ tuşlarına basın.

Geometrik Düzeltme

- H düzeltme (Yatay Yamukluk): Yatay yamukluğu düzeltmek için ◀▶ düğmesine basın.
- Dikey Anahtar Taşı (Dikey Yamukluk): Dikey yamukluğu düzeltmek için ▲▼ düğmesine basın.
- Otomatik D. Yamukluk: Dikey yamukluk hatasını otomatik olarak düzeltir.
- Dört Köse: Bir kerede bir köşeyi ayarlayarak görüntü bozukluğunu telafi edin.



PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ekran 3 Boyut menüsü

Üç Boyut Modu

- Kapalı: 3B modunu kapatmak için "Kapalı"yı seçin.
- DLP-Linki: DLP Linki 3B Gözlükler için optimize edilmiş ayarları kullanmak için "DLP-Linki" öğesini seçin.
- VESA 3D: VESA 3B Gözlükler için optimize edilmiş ayarları kullanmak için "VESA 3D" öğesini seçin.

3D->2D

- Üç boyut: 3B sinyalini görüntüler.
- L (Sol): 3B içeriğin sol çerçevesini görüntüler.
- R (Sağ): 3B içeriğin sağ çerçevesini görüntüler.

Biçim

- Auto: Bir 3B tanımlama sinyali algılandığında, 3B biçimi otomatik olarak seçilir.
- SBS: 3B sinyali "Yan Yana" biçimde görüntüler.
- Top and Bottom: 3B sinyalini "Top and Bottom" biçiminde görüntüler.
- Frame Sequential: 3B sinyalini "Frame Sequential" biçiminde görüntüler.

Not:

- *"Biçim" yalnız sayfa 69'deki 3B Zamanlamada desteklenir.*
- *"Biçim" yalnız HDMI dışı 1.4a 3B zamanlamada desteklenir.*

3D Senk Dön.

- Sol ve sağ kare içeriklerini ters çevirmek için "Açık" düğmesine basın.
- Varsayılan çerçeve içerikleri için the "Kapalı" düğmesine basın.

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesine basın.

Ayar menüsü

Dil

Çok dilli OSD menüsünü seçin. Tercih ettiğiniz dili seçmek için altmenüdeki ► öğesine basın ve tercih ettiğiniz dili seçmek için ▲ veya ▼ veya ◄ veya ► tuşunu kullanın. "Enter" tuşuna basarak seçimi tamamlayın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Projeksiyon

- Ön-Projeksiyon
  Bu, varsayılan seçimdir. Görüntü, ekrana düz biçimde yansıtılır.
- Arka-Masaüstü
  Seçildiğinde, görüntü ters çevrilmiş olarak görünür.
- Ön-Tavan
  Seçildiğinde, görüntü baş aşağı olarak görünecektir.
- Arka-Tavan
  Seçildiğinde, görüntü baş aşağı ve ters olarak görünecektir.

Not: *Arka-Masaüstü ve Arka-Tavan, yarı şeffaf bir ekran ile kullanılacaktır.*

Ekran Türü

Ekran türünü 16:10 veya 16:9 (WXGA/WUXGA) arasından seçin.

Not: *"Ekran Türü" yalnız WXGA/WUXGA içindir.*

Menü Konumu

Görüntü ekranı üzerindeki menü yerini seçin.

Projektör Kimliği

Kod tanımı menü tarafından ayarlanabilir (0-99 aralığı) ve kullanıcının RS232 ile bireysel projektörü kontrol etmesine olanak sağlar.

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesine basın.

Ayar Ses Ayarları menüsü

Dahili hoparlör

Dahili hoparlörü açmak veya kapatmak için "Açık" veya "Kapalı" öğesini seçin.

Sessiz

- Sessiz'i açmak için "Açık" öğesini seçin.
- Sessiz'i kapatmak için "Kapalı" öğesini seçin.

Not: *"Sessiz" işlevi hem dahili hem harici hoparlör ses düzeyini etkiler.*

Ses

- ◀ tuşuna basarak sesi azaltın.
- ▶ tuşuna basarak sesi artırın.

Ses Girişi

Varsayılan ses ayarları projektörün arka panelindedir. Ses Girişlerinden (1, 2 veya 3) herhangi birini geçerli görüntü kaynağına yeniden atamak için bu seçeneği kullanın. Her Ses Girişi birden fazla video kaynağına yeniden atanabilir.

- Varsayılan: VGA 1 -> Ses 1; VGA 2 -> Ses 2
- Ses 1 / 2: Mini giriş bağlantısı.
- Ses 3: Sol/Sağ.

Audio Out(Standby)

Sesi çıkışını açmak veya kapatmak için "Açık" veya "Kapalı" öğesini seçin.

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesine basın.

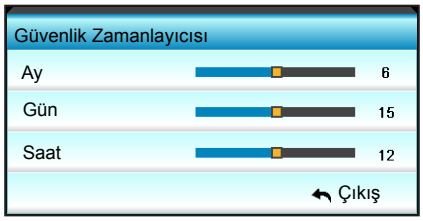
Ayar Güvenlik menüsü

Güvenlik

- Açık: "Açık"ı seçerek projektörü açacağınızda güvenlik doğrulamasını kullanın.
- Kapalı: Parola doğrulaması olmadan projektörü açabilmek için "Kapalı"yı seçin.

Güvenlik Zamanlayıcısı

Projektörün kullanabileceği saat miktarını ayarlamak için zaman (Ay/Gün/Saat) işlevini seçebilirsiniz. Bu zaman geldiğinde parolayı tekrar girmeniz istenecektir.



Şifreyi Değiştir

- *İlk kez:*

1. "Enter" tuşuna basarak parolayı ayarlayın.
2. Parolada 4 hane bulunmalıdır.
3. Uzaktan kumandadaki rakam düğmesini kullanarak yeni parolanızı girin ve ardından "Enter" tuşuna basarak parolanızı onaylayın.

- *Şifreyi Değiştir:*
  (Uzaktan kumandanızda rakamlı tuş takımı yoksa, yukarı/aşağı ok tuşlarını kullanarak parolanın her bir hanesini değiştirin ve doğrulamak için enter tuşuna basın)

1. "Enter" tuşuna basarak eski parolanızı girin.
2. Rakam tuşlarını veya ekrandaki tuş takımını kullanarak güncel parolanızı girin ve ardından "Enter" tuşuna basarak onaylayın.
3. Uzaktan kumandadaki rakam tuşlarını kullanarak yeni parolanızı (4 hane uzunluğunda) girin, ardından "Enter" tuşuna basarak onaylayın.
4. Yeni parolayı tekrar girin ve "Enter" tuşuna basarak onaylayın.

   3 defa yanlış parola girilirse, projektör otomatik olarak kapanır.

   Parolanızı unuttuysanız, lütfen destek almak için bölgenizdeki ofis ile irtibata geçin.

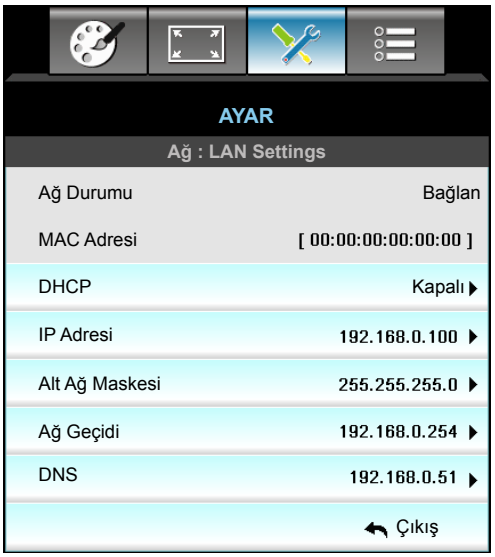
PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Not: *Şifre varsayılan değeri "1234" şeklindedir (başlangıçta).*

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesine basın.

Ayar Ağ LAN ayarları menüsü



Ağ Durumu

Ağ bağlantısı durumunu gösterir (salt okunur).

MAC Adresi

MAC adresini görüntüler (salt okunur).

DHCP

- Açık: Projektör, ağınızdan otomatik olarak bir IP adresi alır.
- Kapalı: IP, Alt Ağ Maskesi, Ağ Geçidi ve DNS yapılandırmasını elle atamak için.

Not: *OSD'den çıkış, girilen değerleri otomatik olarak uygular.*

IP Adresi

IP adresini görüntüler.

Alt Ağ Maskesi

Altağ maskesi numarasını görüntüler.

Ağ Geçidi

Projektörün bağlandığı ağın varsayılan ağ geçidini görüntüler.

DNS

DNS numarasını görüntüler.

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesine basın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Projektörü kontrol etmek için web tarayıcısını kullanma

1. Bir DHCP sunucusunun otomatik olarak bir IP adresi ataması için projektörün üzerindeki "Açık" DHCP seçeneğini açın.
2. PC'nizde web tarayıcısını açın ve projektörün IP adresini girin ("Ağ: LAN Settings > IP Adresi").
3. Kullanıcı adını ve şifreyi girip "Oturum Aç" düğmesine tıklayın.
   Projektörün yapılandırma web arayüzü açılır.

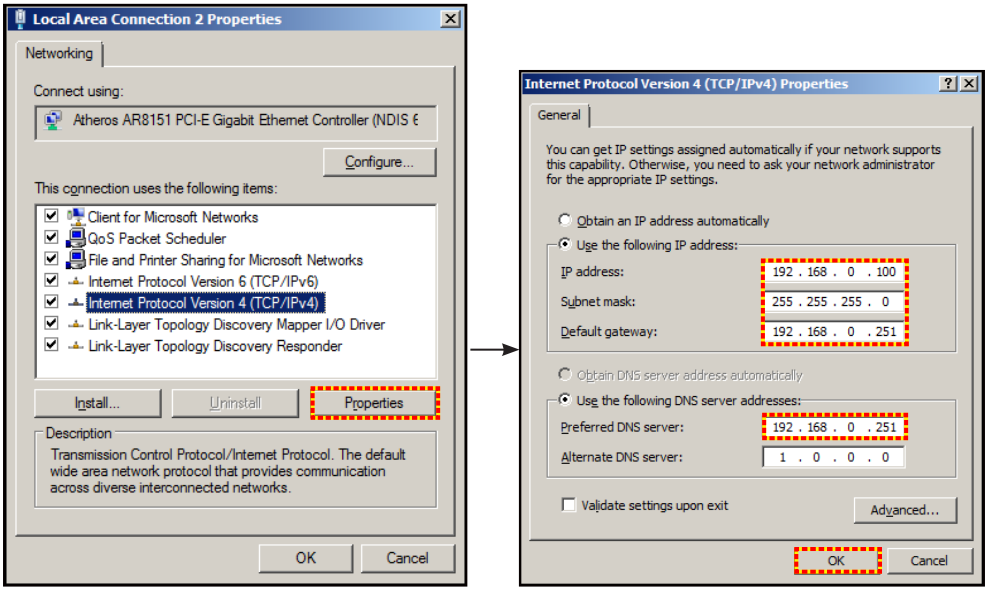
Not:

- *Varsayılan kullanıcı adı ve parola "admin"dir.*
- *Bu bölümdeki adımlar Windows 7 işletim sistemini temel alır.*

Bilgisayarınızdan projektöre doğrudan bağlantı yapma*

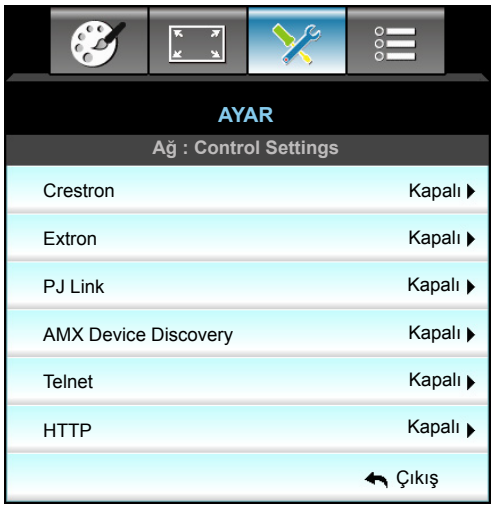
1. Projektör üzerindeki "Kapalı" DHCP seçeneğini açın.
2. Projektördeki IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Ağ Geçidi ve DNS seçeneğini açın ("Ağ: LAN Settings").

3. PC'nizdeki Ağ ve Paylaşım Merkezi sayfasını açın ve projektördeki ağ parametrelerinin aynılarını PC'nize atayın. Parametreleri kaydetmek için "Tamam"'a tıklayın.



4. PC'nizden web tarayıcınızı açın ve URL alanına 3. adımda atanan IP adresini girin. Ardından "Enter" tuşuna basın.

Ayar Ağ kontrol ayarları menüsü



Crestron

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 41794).

Daha fazla bilgi için lütfen http://www.crestron.com ve www.crestron.com/getroomview adreslerini ziyaret edin.

Extron

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 2023).

PJ Link

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 4352).

AMX Device Discovery

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 1023).

Telnet

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 23).

HTTP

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 80).

Çıkış

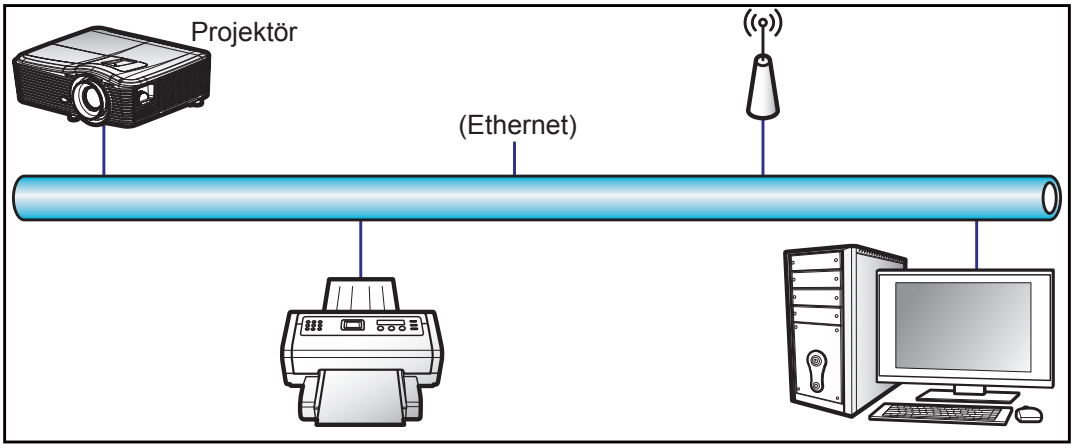
Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesine basın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ayar Ağ kontrol ayarları menüsü

LAN_RJ45 işlevi

W320UST projektör, basitlik ve çalıştırma kolaylığı için çeşitli ağ iletişimi ve uzaktan yönetim özellikleri sağlar. Projektörün LAN/RJ45 işlevi bir ağ aracılığıyla şu amaçlarla uzaktan yönetim sunar: Güç Aç/Kapat, Parlaklık ve Karşıtlık ayarları. Ayrıca şu projektör durumu bilgileri: Video Kaynağı, Sessiz vb.



Kablolu LAN terminali işlevleri

Bu projektör, bir kişisel bilgisayar (dizüstü) veya başka harici aygıt kullanılarak LAN/RJ45 bağlantı noktası aracılığıyla kontrol edilebilir ve Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink ile uyumludur.

- Crestron, Birleşik Devletlerde Crestron Electronics, Inc. şirketinin kayıtlı ticari markasıdır.
- Extron, Birleşik Devletlerde Extron Electronics, Inc. şirketinin kayıtlı ticari markasıdır.
- AMX, Birleşik Devletlerde AMX LLC şirketinin kayıtlı ticari markasıdır.
- PJLink, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde JBMIA ile ticari marka ve logo kaydına başvurmuştur.

Projektör, Crestron Electronics denetleyicinin belirtilen komutları ve RoomView® gibi ilgili yazılımla desteklenir.

http://www.crestron.com/

Bu projektör başvuru için Extron aygıtlarını desteklemeyle uyumludur.

http://www.extron.com/

Bu projektör AMX (Device Discovery) tarafından desteklenir.

http://www.amx.com/

Bu projektör tüm PJLink Sınıf 1 (Sürüm 1.00) komutlarını destekler.

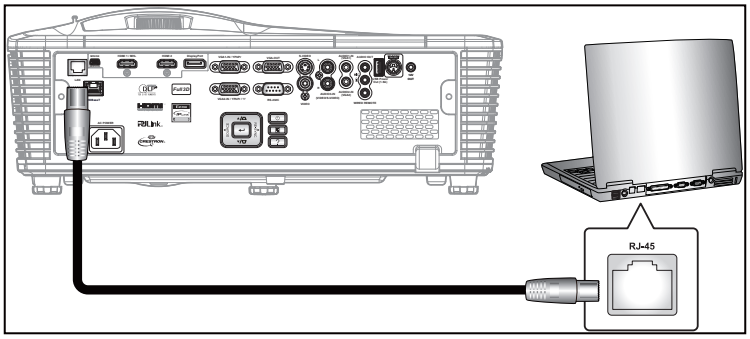
http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

LAN/RJ45 bağlantı noktasına bağlanabilen ve yansıtmayı uzaktan kontrol edebilen çeşitli harici aygıt tiplerinin yanı sıra bu harici aygıtlara yönelik desteklenen komutlar konusunda daha ayrıntılı bilgi için lütfen doğrudan Destek-Servis bölümüyle iletişime geçin.

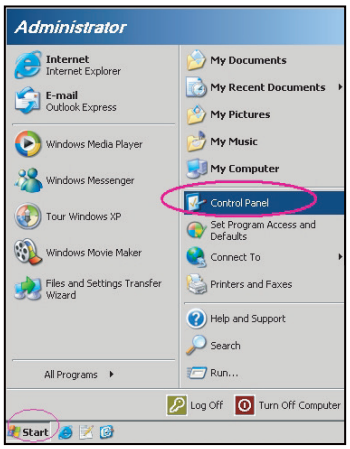
PROJEKTÖRÜ KULLANMA

LAN RJ45

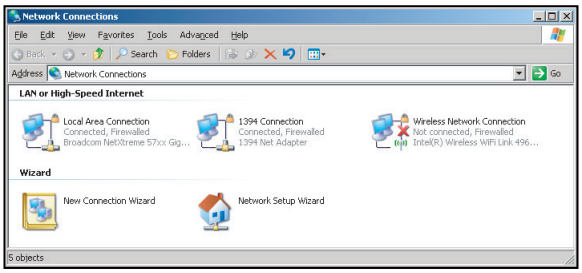
1. Projektör ve kişisel bilgisayardaki (dizüstü) RJ45 bağlantı noktalarına bir RJ45 kablosu bağlayın.



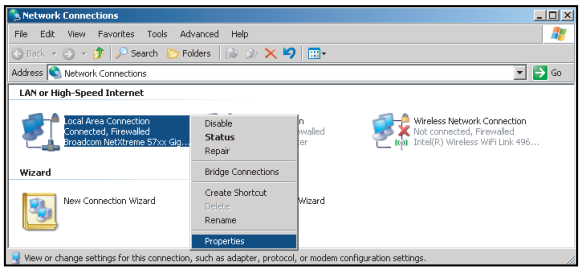
2. Kişisel bilgisayarda (dizüstü) Start (Başlat) > Control Panel (Denetim Masası) > Network Connections (Ağ Bağlantıları) kısmını seçin.



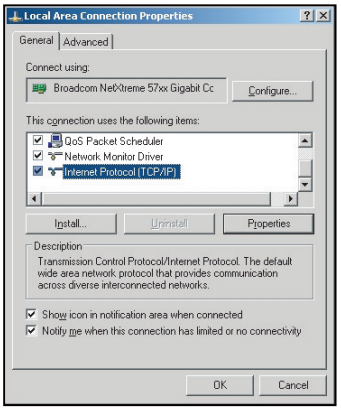
3. Local Area Connection (Yerel Alan Bağlantısı) öğesine sağ tıklayıp Property (Özellikler) komutunu seçin.



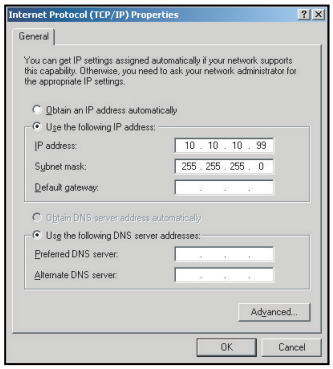
4. Properties (Özellikler) penceresinde General (Genel) sekmesini ve Internet Internet Protocol (TCP/IP) (İletişim Kuralı (TCP/IP)) öğesini seçin.



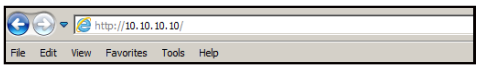
5. "Properties (Özellikler)" öğesine tıklayın.



6. IP adresini ve Alt ağ maskesini girip "OK (Tamam)" düğmesine basın.

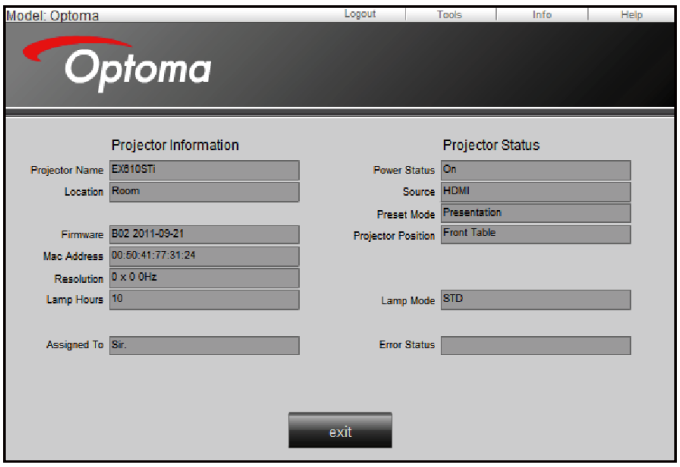


7. Projektördeki "Menu" düğmesine basın.
8. AYAR > Ağ > LAN Settings seçimini yapmak için ◀▶ tuşlarını kullanın.
9. LAN Ayarlarına eriştikten sonra aşağıdaki bağlantı parametrelerini girin:
   - DHCP: Kapalı
   - IP Adresi: 10.10.10.10
   - Alt Ağ Maskesi: 255.255.255.255
   - Ağ Geçidi: 0.0.0.0
   - DNS: 0.0.0.0
10. Ayarları onaylamak için "Enter" düğmesine basın.
11. Adobe Flash Player 9.0 veya üstü sürümünün yüklü olduğu Microsoft Internet Explorer gibi bir web tarayıcı açın.
12. Adres çubuğuna projektörün IP adresini girin: 10.10.10.10.



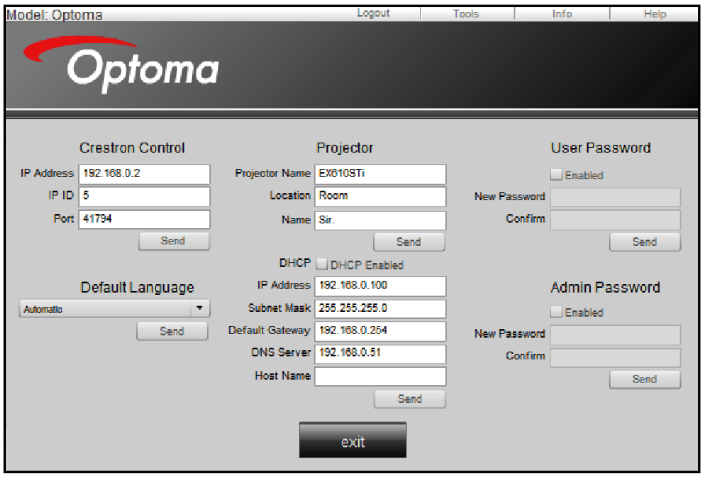
13. "Enter" düğmesine basın.
Projektör, uzak yönetim için ayarlanır. LAN/RJ45 işlevi aşağıdaki gibi görünür:

Bilgi sayfası



Ana sayfa

Araç sayfası



BT yardım masasıyla iletişim

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

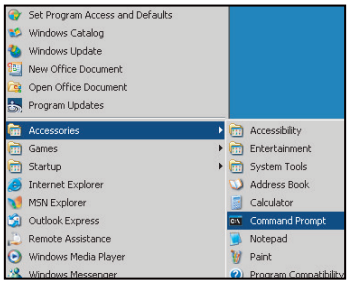
Telnet İşleviyle RS232

Projektörde LAN/RJ45 arabirimi için, "TELNET ile RS232" adı verilen alternatif RS232 komutu kontrol yolu vardır.

"Telnet ile RS232" için Hızlı Başlama Kılavuzu

- Projektörün ekran menüsünde IP adresini kontrol edin ve alın.
- Kişisel/dizüstü bilgisayarın, projektörün web sayfasına erişebildiğinden emin olun.
- Kişisel/dizüstü bilgisayar tarafından "TELNET" işlevi filtreleme durumunda "Windows Güvenlik Duvarı" ayarının devre dışı olduğundan emin olun.

1. Start (Başlat) > All Programs (Tüm Programlar) > Accessories (Aksesuarlar) > Command Prompt (Komut İstemi).



2. Komut biçimini aşağıdaki gibi girin:
   – telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 ("Enter" tuşuna basın)
   – (ttt.xxx.yyy.zzz: Projektörün IP adresi)
3. Telnet Bağlantısı hazırsa ve kullanıcı RS232 komut girişine sahipse, "Enter" tuşuna basıldığında RS232 komutu çalışabilecektir.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

"TELNET ile RS232" için özellikler:

1. Telnet: TCP.
2. Telnet bağlantı noktası: 23 (daha fazla ayrıntı için lütfen servis aracısı veya ekibiyle iletişime geçin).
3. Telnet yardımcı programı: Windows "TELNET.exe" (konsol modu).
4. Telnet ile RS232 kontrolü için normal olarak bağlantı kesme: Kapat
5. TELNET bağlantısı hazır olduktan hemen sonra Windows Telnet yardımcı programı.
   - Telnet Kontrolü için Sınırlama 1:Telnet Kontrolü uygulamasına yönelik birbirini izleyen ağ görev yükü için 50 bayttan az vardır.
   - Telnet Kontrolü için Sınırlama 2:Telnet Kontrolüne yönelik bir tam RS232 komutu için 26 bayttan az vardır.
   - Telnet Kontrolü için Sınırlama 3: Sonraki RS232 komutu için en az gecikme 200 (ms) değerinden fazla olmalıdır.

Ayar gelişmiş menüsü

Logo

İstediğiniz başlangıç ekranını belirlemek için bu işlevi kullanın. Eğer değişiklik yaparsanız, projektörü bir sonraki açışınızda etkili olacaktır.

- Varsayılan: Varsayılan başlangıç ekranıdır.
- Nötr: Logo, başlangıç ekranında görüntülenmez.

Logo Yakalama

Ekranda o anda gösterilen resim görüntüsünü hemen kaydetmek için ▶ tuşuna basın.

Altyazı

Altyazı, program sesinin veya ekranda görüntülenen diğer bilgilerin metin versiyonudur. Giriş sinyali altyazı içerirse, özelliği açıp kanalları izleyebilirsiniz. Kapalı, CCI veya CC2'yi seçmek için ◀ veya ▶ öğesine basın.

Kablosuz

Kablosuz işlevini açmak veya kapatmak için "Açık" veya "Kapalı" öğesini seçin.

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesine basın.

Not: *Logonun başarılı bir şekilde yakalanması için, ekrandaki görüntünün projektörün doğal çözünürlüğünü aşmadığından emin olun. (1080p: 1920 x 1080).*

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Seçenekler menüsü

Giriş Kaynağı

Bu seçeneği kullanarak giriş kaynaklarını etkinleştirin / engelleyin. ▶ tuşuna basarak alt menüye girin ve istediğiniz kaynağı seçin. "Enter" tuşuna basarak seçimi tamamlayın. Projektör yalnız etkinleştirilmiş girişleri arar.

Kaynak Kilidi

- Açık: Projektör yalnızca mevcut giriş bağlantısını arar.
- Kapalı: Mevcut giriş sinyali kaybedilirse projektör diğer sinyalleri arayacaktır.

Yüksek Rakım

"Açık" seçildiğinde, fanlar daha hızlı dönecektir. Bu özellik atmosferin ince olduğu yüksek rakımlı yerlerde kullanışlıdır.

Bilgi Gizleme

- Açık: Bilgi mesajlarını gizlemek için "Açık" öğesini seçin.
- Kapalı: "Kapalı" mesajını görüntülemek için "Aranıyor" öğesini seçin.

Tuştakımı Kilidi

Tuş takımı kilidi işlevi "Açık" iken, Tuş Takımı kilitlenecektir, ancak projektör uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir. "Kapalı"yı seçerek kontrol panelini tekrar kullanabileceksiniz.

Display Mode Lock

- Açık: Ekran modu ayarlarının yapılmasını kilitleyin.
- Kapalı: Ekran modu ayarlarının yapılmasının kilidini açın.

Test Deseni

Bir test deseni gösterir. Seçenekler Izgara, Beyaz, Desen ve Hiçbiri şeklindedir.

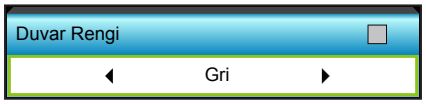
Seçenekler menüsü

Arkaplan Rengi

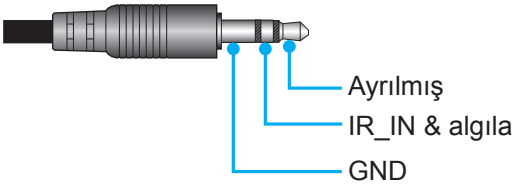
Bu özelliği kullanarak sinyal verilemediğinde "Siyah", "Kırmızı", "Mavi", "Yeşil" veya "Beyaz" renk ekran gösterin.

Duvar Rengi

Duvar rengine göre en uygun duruma getirilmiş bir ekran görüntüsü elde etmek için bu işlevi kullanın. Kullanılabilir seçenekler: "Sari Isik", "Yesil Isik", "Mavi Isik", "Pembe" ve "Gri".



12V Tetikleyici



- Kapalı: Tetikleyiciyi devre dışı bırakmak için "Kapalı"yı seçin.
- Açık: Tetikleyiciyi etkinleştirmek için "Açık"ı seçin.

Bip

- Kapalı: Bir tuşa basıldığında veya bir hata durumunda hiçbir bip sesi duyulmaz.
- Açık: Bir tuşa basıldığında veya bir hata durumunda bip sesi duyulur.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Seçenekler menüsü

Bilgi

Projektör bilgilerini görüntüleyin.

Bilgi		
Seri Numarası		xxxxxxxxxxx
Aygıt Yazılımı Sürümü	Ana	C01
	MCU	C01
	LAN	C01
Geçerli Giriş Kaynağı		VGA 1
Çözünürlük		1280x800
Yenileme Hızı		60.00 Hz
Lamba Zamanı		
	Parlak	0 H
	Ekonomik	0 H
	Power	0 H
Filtre Saati		0 H
Projektör Kimliği		0
kumanda kodu		0
kumanda kodu (Etkin)		0
IP Adresi		192.168.1.1
Ağ Durumu		Bağlan
		Çıkış

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesine basın.

Sıfırla

"İSTEĞE BAĞLI FİLTRE" için fabrika varsayılan ayarlarına geri dönmek amacıyla "Evet" öğesini seçin.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Seçenekler lamba ayarları menüsü

Lamba Zamanı

Yansıtma zamanını gösterir.

Lamba Hatırlatıcı

Lambayı değiştirme mesajı gösterildiğinde, uyarı mesajını göstermek veya gizlemek için bu işlevi seçin. Mesaj, önerilen lamba değiştirmenin 30 saat öncesinde görünecektir.

Lamba modu

- Parlak: Parlaklığı arttırmak için "Parlak" öğesini seçin.
- Ekonomik: "Ekonomik"yi seçerek projektör lambasını karartın, bu durum güç tüketimini düşürecek ve lamba ömrünü artıracaktır.
- Power: Projektör güç ayarını elle yapmak isterseniz bu seçeneği seçin.

Not:

- *Çalışır durumdayken ortam sıcaklığı 40°C'nin üzerindeyse, projektör otomatik olarak Ekonomik moduna geçer.*
- *"Lamba modu" 2B ve 3B için bağımsız olarak ayarlanabilir.*

Power

Projektör gücünü elle ayarlayın. Kullanılabilir seçenekler arasında 365W, 350W, 330W, 310W, 300W ve 280W vardır.

Lamba Sıfırlama

Lambayı değiştirdikten sonra saat sayacı saatini sıfırlayın.

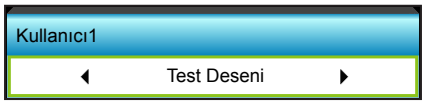
Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesine basın.

Seçenekler kumanda ayarları menüsü

Kullanıcı1

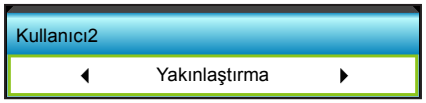
Varsayılan değer "Test Deseni"'dır.



- Sonraki menüde ▶ düğmesine basıp, "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "Test Deseni", "Yakınlaştırma" veya "Bilgi" öğesini seçmek için ◀ ya da ▶ düğmesini kullanın.

Kullanıcı2

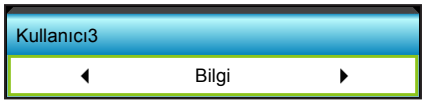
Varsayılan değer "Yakınlaştırma"'dır.



- Sonraki menüde ▶ düğmesine basıp, "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "Test Deseni", "Yakınlaştırma" veya "Bilgi" öğesini seçmek için ◀ ya da ▶ düğmesini kullanın.

Kullanıcı3

Varsayılan değer "Bilgi"'dır.



- Sonraki menüde ▶ düğmesine basıp, "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "Test Deseni", "Yakınlaştırma" veya "Bilgi" öğesini seçmek için ◀ ya da ▶ düğmesini kullanın.

IR fonksiyonu

- Açık: "Açık" seçeneğini işaretleyin; projektör ön ve üst IR alıcısından uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir.
- Front: "Front" seçeneğini işaretleyin; projektör ön IR alıcısındaki uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir.
- Üst: "Üst" ayarı seçildiğinde, projektör üst kızılötesi alıcıdan uzaktan kumandayla çalıştırılabilir.
- Kapalı: "Kapalı" ayarı seçildiğinde, projektör ön veya üst kızılötesi alıcıdan uzaktan kumandayla çalıştırılamaz. "Kapalı"yı seçerek Tuş Takımı tuşlarını kullanabileceksiniz.

Not:

- *"Front" ve "Üst" bekleme modunda seçilemez.*
- *IR modu uygulandıktan ve NVIDIA tarafından doğrulandıktan sonra "NVIDIA 3D Vision" olarak değiştirilebilir.*

kumanda kodu

- Kumanda özel kodunu ayarlamak için ► düğmesine, ayara değiştirmek için "Enter" düğmesine basın.

Seçenekler gelişmiş menüsü

Direkt Açılma

"Açık"ı seçerek Doğrudan Güç modunu etkinleştirin. AC gücü verildiğinde projektör otomatik olarak açılacaktır, projektörün kontrol panelindeki ya da uzaktan kumandadaki "⏻" düğmesine basmaya gerek yoktur.

Sinyal Gücü Açık

Sinyal Gücü modunu etkinleştirmek için "Açık" ayarını seçin. Bir sinyal algılandığında, projektör Kontrol Panelinde veya uzaktan kumandada "⏻" tuşuna basmaya gerek kalmadan otomatik olarak açılacaktır.

Otomatik Kapanma (dak)

Zamanlayıcı geri sayım aralığını ayarlar. Projektöre gönderilen bir sinyal olmadığında geri sayım zamanlayıcısı başlayacaktır. Geri sayım bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır (dakika olarak).

- Zamanlayıcı aralığını azaltmak için ◀ düğmesine basın.
- Zamanlayıcı aralığını artırmak için ▶ düğmesine basın.

Not:

- *Projektör kapandıktan sonra uyku zamanlayıcısının değeri sıfır olacaktır.*
- *Geri sayım bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır. Varsayılan ayar 20 dakikadır.*

Uyku Zamanlayıcısı (dak)

Zamanlayıcı geri sayım aralığını ayarlar. Projektöre sinyal gönderilsin ya da gönderilmesin geri sayım zamanlayıcısı başlayacaktır. Geri sayım bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır (dakika olarak).

- Zamanlayıcı aralığını azaltmak için ◀ düğmesine basın.
- Zamanlayıcı aralığını artırmak için ▶ düğmesine basın.

Çabuk Geri Dönme

- Açık: Projektör yanlışlıkla kapatılırsa, bu özellik, 100 saniye içinde seçildiğinde projektörün o anda tekrar açılmasını sağlar.
- Kapalı: Kullanıcı projektörü kapadığında fan 10 saniye sonra sistemi soğutmaya başlar.

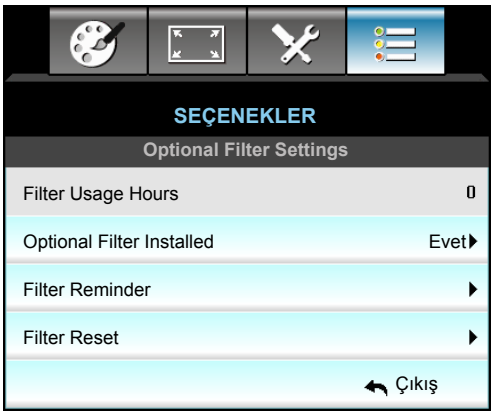
Güç Modu(Beklemede)

- Etkin: Normal beklemeye dönmek için "Etkin"i seçin.
- Ekonomik: "Ekonomik"i seçerek güç dağılımından tasarruf edin < 0,5W.

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesine basın.

Seçenekler isteğe bağlı filtre ayarları menüsü



Filter Usage Hours

Filtre zamanını gösterir.

Optional Filter Installed

- Evet: 500 saatlik kullanımdan sonra uyarı mesajı görüntüler.
- Hayır: Uyarı mesajını kapatır.

Not: *"Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset" yalnızca "Optional Filter Installed" ayarı "Evet" olduğunda görünecektir.*

Filter Reminder

Filtreyi değiştirme mesajı gösterildiğinde, uyarı mesajını göstermek veya gizlemek için bu işlevi seçin. (Varsayılan fabrika ayarı: 500 hr).

Filter Reset

Toz filtresini değiştirdikten veya temizledikten sonra, toz filtresi sayacını sıfırlayın.

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesine basın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

3 Boyut Ayarı

1. Projektörü açar.
2. 3 Boyut kaynağınızı bağlayın. Örnek olarak 3 boyutlu Blu-ray, oyun konsolu, kişisel bilgisayar, set üstü cihaz vb.
3. 3 boyutlu içeriği taktığınızdan veya 3 boyutlu kanalı seçtiğinizden emin olun.
4. 3B gözlüğü açık duruma getirmek için: 3 boyut gözlüğünün çalıştırılması konusunda lütfen 3 boyut gözlüğü kullanım kılavuzuna başvurun.
5. Projektörünüz, 3 boyutlu Blu-ray aygıtından 3 boyutlu görüntüyü otomatik olarak görüntüleyecektir. Set üstü cihaz veya kişisel bilgisayar aracılığıyla 3 boyut için, 3 Boyut menüsünde ayarları yapmanız gerekecektir.

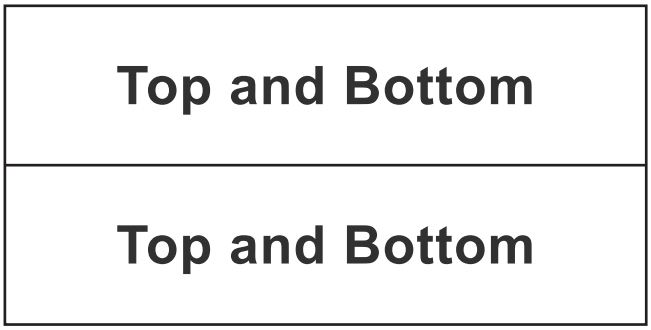
Blu-ray aracılığıyla 3 boyut için

3 boyut otomatik olarak görüntülenecektir. Sahip olduğunuz 3 boyut gözlüğüne bağlı olarak, menüde ya DLP Link ya da VESA seçimini yapmanız gerekecektir. VESA gözlükle birlikte, projektörün 3D Sync bağlantı noktasına bağlanması gereken bir verici gelir. Lütfen *14.* sayfaya başvurun.

- Menü > "EKRAN" > "Üç boyut" > "Üç Boyut Modu" > "DLP-Linki"
- Menü > "EKRAN" > "Üç boyut" > "Üç Boyut Modu" > "VESA 3D"

Kişisel bilgisayar veya set üstü cihaz aracılığıyla üç boyut

3 boyut otomatik olarak görüntülenmeyecektir. 3 boyutlu içeriğe bağlı olarak, görüntü yan yana veya alt alta görüntülenecektir. Lütfen aşağıdaki tabloya başvurun.



- Yan yana görüntüler için menüde "SBS" seçimini yapın. Menü > "EKRAN" > "Üç boyut" > "Biçim" > "SBS".
- Alt alta görüntüler için menüde "alt alta" seçimini yapın. Menü > "EKRAN" > "Üç boyut" > "Biçim" > "Top and Bottom".

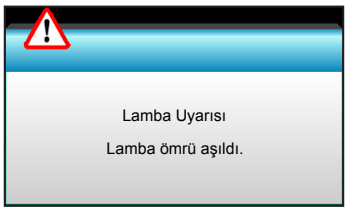
  3 boyutlu görüntü doğru biçimde görünmezse, 3D Senk Dön. ayarını yapmanız da gerekebilir. Görüntü tuhaf görünürse bunu açın. Menü > "EKRAN" > "Üç boyut" > "3D Senk Dön." > "Açık".

Not: *Giriş videosu normal 2B ise, lütfen "Biçim"a basın ve "Auto" duruma getirin. "SBS" modu etkinse, 2 boyutlu video içeriği doğru biçimde görüntülenmeyecektir. Kişisel bilgisayar aracılığıyla 3 boyut yalnızca bazı çözünürlüklerle çalıştığında lütfen tekrar "Auto" ayarına getirin. Lütfen 69. sayfadaki uyumluluğu inceleyin.*

BAKIM

Lambayı değiştirme

Projektör lamba ömrünü otomatik olarak algılar. Lamba ömrü kullanımının sonuna yaklaştığında, bir uyarı mesajı alacaksınız.



Bu mesajı gördüğünüzde, lambayı en kısa sürede değiştirmek için yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun. Lambayı değiştirmeden önce projektörün en az 30 dakika boyunca soğuduğundan emin olun.

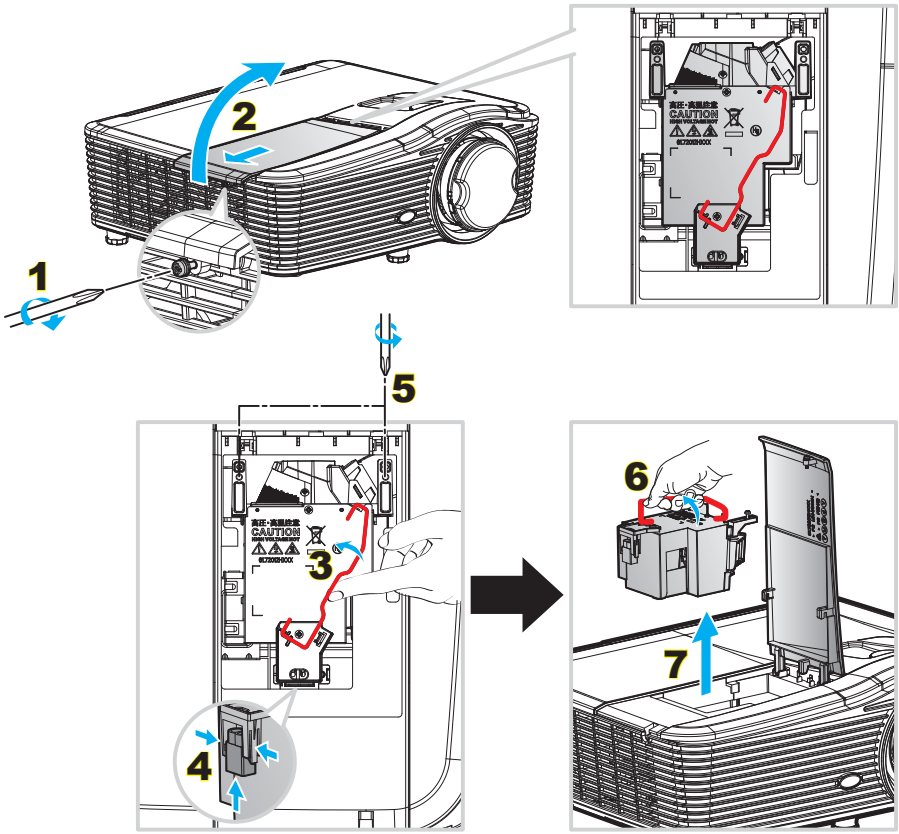
Uyarı: Tavana monte edilmişse, lütfen lamba giriş panelini açarken dikkatli olun. Tavana monte edildiğinde ampülü değiştirirken güvenlik gözlükleri giymeniz önerilir. "Projektördeki gevşek parçaların düşmemesi için dikkatli olun."

Uyarı: Lamba bölmesi sıcaktır! Lambayı değiştirmeden önce soğumasına izin verin!

Uyarı: Kişisel yaralanma riskini azaltmak için, lamba modülünü düşürmeyin veya lamba ampülüne dokunmayın. Düşürülürse, ampül kırılabilir ve yaralanmaya yol açabilir.

BAKIM

Lambayı değiştirme (devamı)



Prosedür:

1. Uzaktan kumandadaki "⏻" düğmesine ya da projektörün Tuş Takımındaki uzaktan kumanda tuşuna basarak projektörün gücünü kapatın.
2. En az 30 dakika boyunca projektörün soğumasına izin verin.
3. Güç kablosunu sökün.
4. Kapaktaki tek vidayı çıkarın. 1
5. Kapağı açın. 2
6. Lamba kolunu yukarı kaldırın. 3
7. İki taraftan da bastırın ve çekin, ardından lamba kablosunu çıkarın. 4
8. Lamba modülündeki tek vidayı çıkarın. 5
9. Lamba kolunu yukarı kaldırın 6 ve lamba modülünü yavaşça ve dikkatlice çıkarın. 7
10. Lamba modülünü değiştirmek için, önceki adımları tersten yapın.
11. Projektörü açın ve lamba sayacını sıfırlayın.
12. Lamba Sıfırlama: (i) "Menu" öğesine basın → (ii) "SEÇENEKLER" öğesini seçin → (iii) "Lamba Ayarları" öğesini seçin → (iv) "Lamba Sıfırlama" öğesini seçin → (v) "Evet" öğesini seçin.

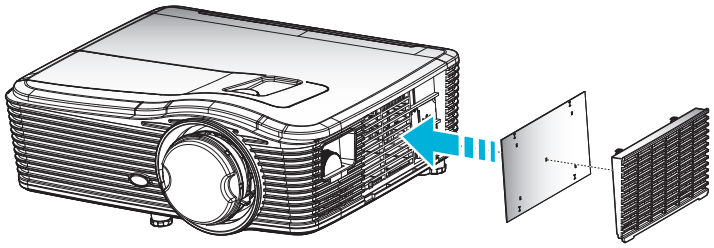
Not:

- *Lamba kapağındaki ve lambadaki vidalar yerinden çıkarılamaz.*
- *Lamba kapağı projektöre geri yerleştirilmemişse projektör açılamaz.*
- *Lambanın cam alanına dokunmayın. El yağı lambanın kırılmasına sebep olabilir. Eğer yanlışlıkla dokunursanız, lamba modülünü temizlemek için kuru bez kullanın.*

BAKIM

Toz Filtresini Yerleştirme ve Temizleme

Toz Filtresini Yerleştirme



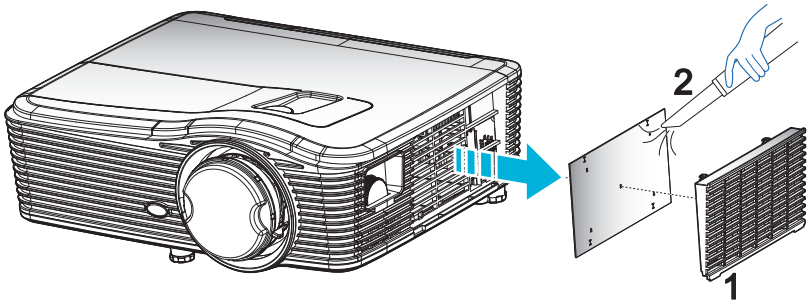
Not: *Toz filtreleri sadece aşırı toz olan bölgelerde gereklidir/sağlanır.*

Toz Filtresini Temizleme

Toz filtresini her üç ayda bir temizlemenizi öneririz; eğer projektör tozlu bir ortamda kullanılıyorsa daha da sık temizleyin.

Prosedür:

1. Uzaktan kumandadaki "⏻" düğmesine ya da projektörün Tuş Takımındaki uzaktan kumanda tuşuna basarak projektörün gücünü kapatın.
2. Güç kablosunu sökün.
3. Toz filtresini yavaşça ve dikkatlice çıkarın.
4. Toz filtresini temizleyin ya da yenisiyle değiştirin.
5. Toz filtresini değiştirmek için, önceki adımları tersten yapın.



EK BİLGİLER

Uyumlu çözünürlükler

HDMI Uyumluluğu

B0/Belirlenen zamanlama	B0/Standart zamanlama	B0/Detaylı zamanlama	B1/Video modu	B1/Detaylı zamanlama
70Hz'de 720 x 400	WXGA:	Doğal zamanlama:	60 Hz'de 640 x 480p	60 Hz'de 1366 x 768
60 Hz'de 640 x 480	60 Hz'de 1440 x 900	60 Hz'de 1024 x 768	60 Hz'de 720 x 480p	60 Hz'de 1920 x 1080
67 Hz'de 640 x 480	120 Hz'de 1024 x 768	WXGA: 60 Hz'de 1280 x 800	60 Hz'de 1280 x 720p	60 Hz'de 1920 x 1200
72 Hz'de 640 x 480	60 Hz'de 1280 x 800	1080P: 60 Hz'de 1920 x 1080	60 Hz'de 1920 x 1080i	
75 Hz'de 640 x 480	60 Hz'de 1280 x 1024	WUXGA: 60 Hz'de 1920 x 1200 (RB)	60 Hz'de 720 (1440) x 480i	
56 Hz'de 800 x 600	60 Hz'de 1680 x 1050		60 Hz'de 1920 x 1080p	
60 Hz'de 800 x 600	60 Hz'de 1280 x 720		50 Hz'de 720 x 576p	
72 Hz'de 800 x 600	120 Hz'de 1280 x 720		50 Hz'de 1280 x 720p	
75 Hz'de 800 x 600	60 Hz'de 1600 x 1200		50 Hz'de 1920 x 1080i	
75 Hz'de 832 x 624	1080P/WUXGA:		50 Hz'de 720 (1440) x 576i	
60 Hz'de 1024 x 768	60 Hz'de 1280 x 720		50 Hz'de 1920 x 1080p	
70 Hz'de 1024 x 768	60 Hz'de 1280 x 800		24 Hz'de 1920 x 1080p	
75 Hz'de 1024 x 768	60 Hz'de 1280 x 1024		30 Hz'de 1920 x 1080p	
75 Hz'de 1280 x 1024	60 Hz'de 1400 x 1050			
75 Hz'de 1152 x 870	60 Hz'de 1600 x 1200			
	60 Hz'de 1440 x 900			
	120 Hz'de 1280 x 720			
	120 Hz'de 1024 x 768			

VGA analog uyumluluk

B0/Belirlenen zamanlama	B0/Standart zamanlama	B0/Detaylı zamanlama	B1/Video modu	B1/Detaylı zamanlama
70Hz'de 720 x 400	WXGA:	Doğal zamanlama:		60 Hz'de 1366 x 768
60 Hz'de 640 x 480	60 Hz'de 1440 x 900	60 Hz'de 1024 x 768		60 Hz'de 1920 x 1080
67Hz'de 640 x 480	120Hz'de 1024 x 768	WXGA: 60 Hz'de 1280 x 800		60 Hz'de 1920 x 1200 (RB)
72Hz'de 640 x 480	60 Hz'de 1280 x 800	1080P: 60 Hz'de 1920 x 1080		
75Hz'de 640 x 480	60 Hz'de 1280 x 1024	WUXGA: 60 Hz'de 1920 x 1200 (RB)		
56Hz'de 800 x 600	60 Hz'de 1680 x 1050			
60 Hz'de 800 x 600	60 Hz'de 1280 x 720			
72Hz'de 800 x 600	120Hz'de 1280 x 720			
75Hz'de 800 x 600	60 Hz'de 1600 x 1200			
75Hz'de 832 x 624	1080P/WUXGA:			
60 Hz'de 1024 x 768	60 Hz'de 1280 x 720			
70Hz'de 1024 x 768	60 Hz'de 1280 x 800			
75Hz'de 1024 x 768	60 Hz'de 1280 x 1024			
75Hz'de 1280 x 1024	60 Hz'de 1400 x 1050			

EK BILGILER

B0/Belirlenen zamanlama	B0/Standart zamanlama	B0/Detaylı zamanlama	B1/Video modu	B1/Detaylı zamanlama
75 Hz'de 1152 x 870	60 Hz'de 1600 x 1200			
	60 Hz'de 1440 x 900			
	120 Hz'de 1280 x 720			
	120 Hz'de 1024 x 768			

Ekran bağlantı noktası dijital uyumluluk

B0/Belirlenen zamanlama	B0/Standart zamanlama	B0/Detaylı zamanlama	B1/Video modu	B1/Detaylı zamanlama
70 Hz'de 720 x 400	WXGA:	Doğal zamanlama:	60 Hz'de 640 x 480p	60 Hz'de 1366 x 768
60 Hz'de 640 x 480	60 Hz'de 1440 x 900	60 Hz'de 1024 x 768	60 Hz'de 720 x 480p	60 Hz'de 1920 x 1080
67 Hz'de 640 x 480	120 Hz'de 1024 x 768	WXGA: 60 Hz'de 1280 x 800	60 Hz'de 1280 x 720p	60 Hz'de 1920 x 1200
72 Hz'de 640 x 480	60 Hz'de 1280 x 800	1080P: 60 Hz'de 1920 x 1080	60 Hz'de 1920 x 1080i	
75 Hz'de 640 x 480	60 Hz'de 1280 x 1024	WUXGA: 60 Hz'de 1920 x 1200 (RB)	60 Hz'de 720 (1440) x 480i	
56 Hz'de 800 x 600	60 Hz'de 1680 x 1050		60 Hz'de 1920 x 1080p	
60 Hz'de 800 x 600	60 Hz'de 1280 x 720		50 Hz'de 720 x 576p	
72 Hz'de 800 x 600	120 Hz'de 1280 x 720		50 Hz'de 1280 x 720p	
75 Hz'de 800 x 600	60 Hz'de 1600 x 1200		50 Hz'de 1920 x 1080i	
75 Hz'de 832 x 624	1080 P/WUXGA:		50 Hz'de 720 (1440) x 576i	
60 Hz'de 1024 x 768	60 Hz'de 1280 x 720		50 Hz'de 1920 x 1080p	
70 Hz'de 1024 x 768	60 Hz'de 1280 x 800		24 Hz'de 1920 x 1080p	
75 Hz'de 1024 x 768	60 Hz'de 1400 x 1050		30 Hz'de 1920 x 1080p	
75 Hz'de 1280 x 1024	60 Hz'de 1600 x 1200			
75 Hz'de 1152 x 870	60 Hz'de 1440 x 900			
	120 Hz'de 1280 x 720			
	120 Hz'de 1024 x 768			

EK BILGILER

Gerçek 3 boyut video uyumluluğu

Giriş çözünürlüğü	HDMI 1.4a 3B Girişi	Giriş zamanlaması		
		50 Hz'de 1280 x 720P	Üst ve Alt	
		60 Hz'de 1280 x 720P	Üst ve Alt	
		50 Hz'de 1280 x 720P	Çerçeve paketi	
		60 Hz'de 1280 x 720P	Çerçeve paketi	
		50 Hz'de 1920 x 1080i	Yan Yana (Yarım)	
		60 Hz'de 1920 x 1080i	Yan Yana (Yarım)	
		24 Hz'de 1920 x 1080P	Üst ve Alt	
		24 Hz'de 1920 x 1080P	Çerçeve paketi	
	HDMI 1.3	50 Hz'de 1920 x 1080i	Yan Yana (Yarım)	SBS modu açık
		60 Hz'de 1920 x 1080i		
		50 Hz'de 1280 x 720P		
		60 Hz'de 1280 x 720P		
		50 Hz'de 1920 x 1080i	Üst ve Alt	TAB modu açık
		60 Hz'de 1920 x 1080i		
		50 Hz'de 1280 x 720P		
		60 Hz'de 1280 x 720P		
		480i	HQFS	3 boyut biçimi Sıralı çerçeve şeklindedir

EK BILGILER

Görüntü boyutu ve yansıtma mesafesi

(WUXGA)

İstenen Görüntü Boyutu						Yansıtma Mesafesi (C)			
Köşeden köşeye		Genişlik		Yükseklik		Geniş		Uzak	
m	inç	m	inç	m	inç	m	fit	m	fit
0,91	36	0,78	30,53	0,48	19,08	0,9	2,95	1,7	5,58
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,0	3,28	1,8	5,91
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,3	4,27	2,3	7,55
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,5	4,92	2,8	9,19
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	1,8	5,91	3,2	10,50
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,1	6,89	3,7	12,14
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,3	7,55	4,1	13,45
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	2,6	8,53	4,6	15,09
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,1	10,17	5,5	18,04
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	3,9	12,80	6,9	22,64
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	4,6	15,09	8,3	27,23
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	5,2	17,06	9,2	30,18
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	6,4	21,00	/	/
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	7,7	25,26	/	/

Mercek Kaydırma Aralığı					
Projektör merceği merkezi görüntünün üstüne				Görüntü Kaydırma Aralığı	
Dikey + (En fazla) (A)	Dikey - (En az) (B)	Yatay kaydırmanın merkezindeki dikey aralık (D) = (A) - (B)	%1 Yatay konumdaki dikey aralık	Yatay + (Sağ)	Yatay - (Sol)
58,2	48,5	9,7	8,6	7,8	7,8
64,6	53,9	10,8	9,7	8,6	8,6
80,8	67,3	13,5	12,1	10,8	10,8
96,9	80,8	16,2	14,6	12,9	12,9
113,1	94,2	18,9	16,9	15,1	15,1
129,2	107,7	21,5	19,4	17,2	17,2
145,4	121,2	24,2	21,8	19,4	19,4
161,5	134,6	26,9	24,3	21,5	21,5
193,9	161,5	32,3	29,2	25,9	25,9
242,3	201,9	40,4	36,4	32,3	32,3
290,8	242,3	48,5	43,6	38,8	38,8
323,1	269,2	53,9	48,4	43,1	43,1
403,9	336,6	67,3	60,7	53,9	53,9
484,6	403,9	80,8	72,7	64,6	64,6

Not: *Dikey Kaydırma Aralığı = Metre cinsinden Görüntü Yüksekliği * 100 * (0,1 – 0,1/0,1* (Santimetre Cinsinden Yatay Konum / Santimetre Cinsinden Görüntü Genişliği).*

EK BILGILER

(1080P)

İstenen Görüntü Boyutu						Yansıtma Mesafesi (C)			
Köşeden köşeye		Genişlik		Yükseklik		Geniş		Uzak	
m	inç	m	inç	m	inç	m	fit	m	fit
0,91	36	0,80	31,38	0,45	17,65	1,0	3,28	1,7	5,58
1,02	40	0,89	34,86	0,5	19,6	1,1	3,61	1,8	5,91
1,27	50	1,11	43,58	0,62	24,5	1,3	4,27	2,3	7,55
1,52	60	1,33	52,29	0,75	29,4	1,6	5,25	2,8	9,19
1,78	70	1,55	61,01	0,87	34,3	1,9	6,23	3,2	10,50
2,03	80	1,77	69,73	1	39,2	2,1	6,89	3,7	12,14
2,29	90	1,99	78,44	1,12	44,1	2,4	7,87	4,1	13,45
2,54	100	2,21	87,16	1,25	49	2,6	8,53	4,6	15,09
3,05	120	2,66	104,59	1,49	58,8	3,2	10,50	5,5	18,04
3,81	150	3,32	130,74	1,87	73,5	4,0	13,12	6,9	22,64
4,57	180	3,98	156,88	2,24	88,2	4,8	15,75	8,3	27,23
5,08	200	4,43	174,32	2,49	98,1	5,3	17,39	9,2	30,18
6,35	250	5,53	217,89	3,11	122,6	6,6	21,65	/	/
7,62	300	6,64	261,47	3,74	147,1	7,9	25,92	/	/

Mercek Kaydırma Aralığı					
Projektör merceği merkezi görüntünün üstüne				Görüntü Kaydırma Aralığı	
Dikey + (En fazla) (A)	Dikey - (En az) (B)	Yatay kaydırmanın merkezindeki dikey aralık (D) = (A) - (B)	%1 Yatay konumdaki dikey aralık	Yatay + (Sağ)	Yatay - (Sol)
1,7	5,58	8,0	8,0	7,8	7,8
1,9	6,23	8,9	8,9	8,6	8,6
2,4	7,87	11,1	11,1	10,8	10,8
2,8	9,19	13,3	13,3	12,9	12,9
3,3	10,83	15,5	15,5	15,1	15,1
3,8	12,47	17,7	17,7	17,2	17,2
4,2	13,78	19,9	19,9	19,4	19,4
4,7	15,42	22,1	22,1	21,5	21,5
5,7	18,70	26,6	26,6	25,9	25,9
7,1	23,29	33,2	33,2	32,3	32,3
8,5	27,89	39,9	39,9	38,8	38,8
9,4	30,84	44,3	44,3	43,1	43,1
/	/	55,4	55,4	53,9	53,9
/	/	66,4	66,4	64,6	64,6

Not: *Dikey Kaydırma Aralığı = Metre cinsinden Görüntü Yüksekliği * 100 * (0,1 – 0,1/0,1* (Santimetre Cinsinden Yatay Konum / Santimetre Cinsinden Görüntü Genişliği).*

EK BILGILER

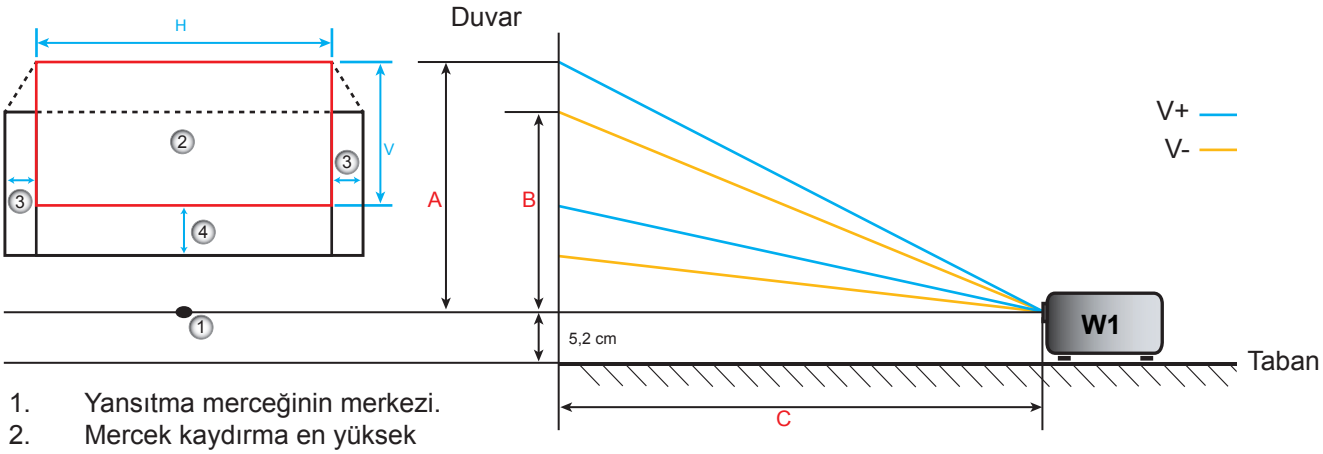
(WXGA)

İstenen Görüntü Boyutu						Yansıtma Mesafesi (C)			
Köşeden köşeye		Genişlik		Yükseklik		Geniş		Uzak	
m	inç	m	inç	m	inç	m	fit	m	fit
0,91	36	0,78	30,53	0,48	19,08	1,0	3,28	/	/
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,1	3,61	/	/
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,4	4,59	2,4	7,87
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,6	5,25	2,9	9,51
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	1,9	6,23	3,4	11,15
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,2	7,22	3,9	12,80
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,4	7,87	4,3	14,11
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	2,7	8,86	4,8	15,75
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,2	10,50	5,8	19,03
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	4,1	13,45	7,2	23,62
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	4,9	16,08	8,7	28,54
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	5,4	17,72	9,6	31,50
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	6,8	22,31	12,0	39,37
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	8,1	26,57	/	/

Mercek Kaydırma Aralığı					
Projektör merceği merkezi görüntünün üstüne				Görüntü Kaydırma Aralığı	
Dikey + (En fazla) (A)	Dikey - (En az) (B)	Yatay kaydırmanın merkezindeki dikey aralık (D) = (A) - (B)	%1 Yatay konumdaki dikey aralık	Yatay + (Sağ)	Yatay - (Sol)
60,6	50,9	9,7	8,6	7,8	7,8
67,3	56,5	10,8	9,7	8,6	8,6
84,1	70,7	13,5	12,1	10,8	10,8
101,0	84,8	16,2	14,6	12,9	12,9
117,8	99,0	18,8	16,9	15,1	15,1
134,6	113,1	21,5	19,4	17,2	17,2
151,5	127,2	24,2	21,8	19,4	19,4
168,3	141,4	26,9	24,3	21,5	21,5
201,9	169,6	32,3	29,2	25,9	25,9
252,4	212,0	40,4	36,4	32,3	32,3
302,9	254,4	48,5	43,6	38,8	38,8
336,6	282,7	53,9	48,4	43,1	43,1
420,7	353,4	67,3	60,7	53,9	53,9
504,8	424,1	80,8	72,7	64,6	64,6

Not: *Dikey Kaydırma Aralığı = Metre cinsinden Görüntü Yüksekliği * 100 * (0,1 – 0,1/0,1* (Santimetre Cinsinden Yatay Konum / Santimetre Cinsinden Görüntü Genişliği).*

EK BILGILER

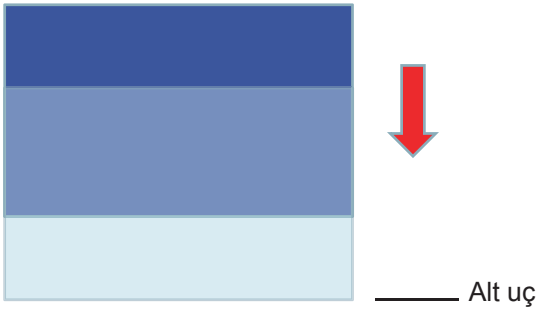


1. Yansıtma merceğinin merkezi.
2. Mercek kaydırma en yüksek konumdayken yansıtma görüntüsü.
3. Yatay kaydırma aralığı: %10 Y.
4. Dikey kaydırma aralığı.

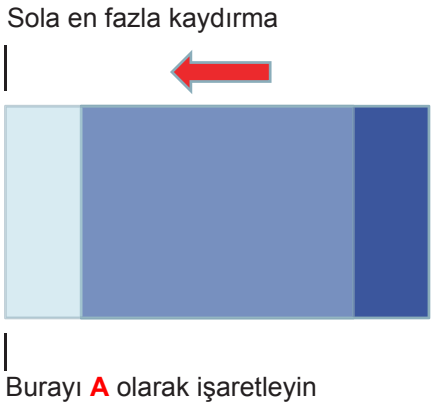
Mercek kaydırma merkez konumunu belirleme

Yatay Mercek Kaydırma Merkezi

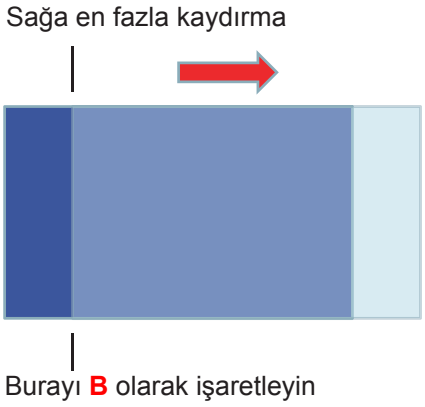
1. Görüntü alt uçta en fazla aralığa ulaşana kadar D. Kaydırma ayarını yapın.



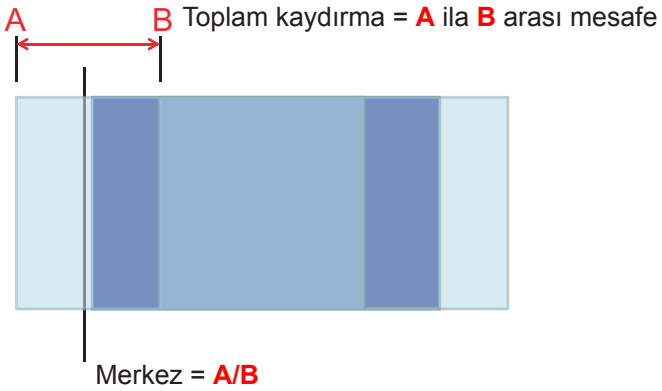
2. Görüntü sola doğru en fazla kaydırma aralığına ulaşana kadar Y. Kaydırma ayarını yapın.



3. Görüntü sağa doğru en fazla kaydırma aralığına ulaşana kadar Y. Kaydırma ayarını yapın.



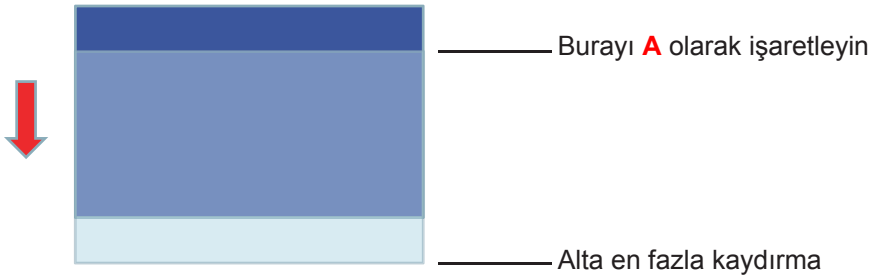
4. **A** İşareti ve **B** İşareti arasındaki mesafeyi ölçüp 2'ye bölün ve görüntüyü tekrar sola doğru **A/B** İşaretinde konumlandırın. Görüntü, Yatay kaydırmasının merkezinde olacaktır.



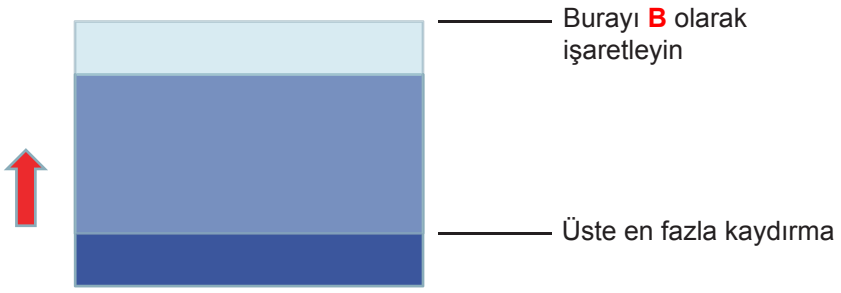
Dikey Mercek Kaydırma Merkezi

1. Görüntü, Dikey kaydırmasının merkezine doğru ayarlanmadan önce Yatay kaydırmasının merkezinde olmalıdır.

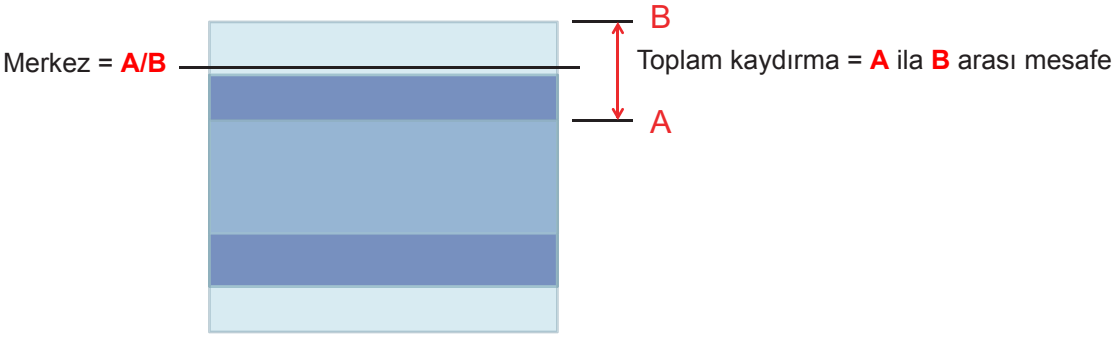
2. Görüntü alta doğru en fazla kaydırma aralığına ulaşana kadar D. Kaydırma ayarını yapın.



3. Görüntü yukarı doğru en fazla kaydırma aralığına ulaşana kadar D. Kaydırma ayarını yapın.



4. **A** İşareti ve **B** İşareti arasındaki mesafeyi ölçüp 2'ye bölün ve görüntüyü tekrar alta doğru **A/B** İşaretinde konumlandırın. Görüntü, Dikey kaydırmasının merkezinde olacaktır.

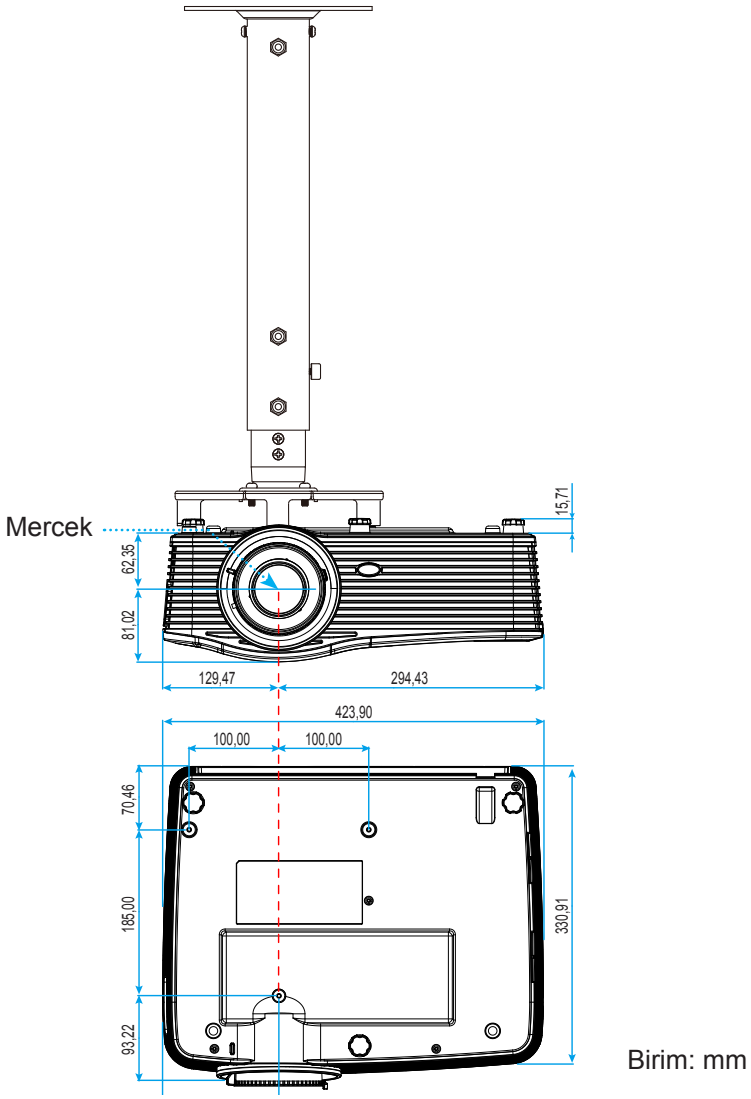


EK BILGILER

Projektör boyutları ve tavana montaj kurulumu

1. Projektörünüze hasarı önlemek için, lütfen Optoma tavana montajı kullanın.
2. Üçüncü şahıs tavana montaj kiti kullanmak isterseniz, lütfen projektörü monte etmek için kullanılan vidaların aşağıdaki spesifikasyonları karşıladığından emin olun:

- Vida tipi: M4*3
- Minimum vida uzunluğu: 10mm



Not: *Lütfen, hatalı kurulumdan kaynaklanan hasarın garantiyi geçersiz kılacağına dikkat edin.*

Uyarı:

- Başka bir şirketten tavana montaj kiti satın alırsanız, lütfen doğru vida boyutu kullandığınızdan emin olun. Vida boyutu montaj plakasının kalınlığına bağlı olarak değişiklik gösterir.
- Tavan ile projektörün altı arasında en az 10 cm boşluk bıraktığınızdan emin olun.
- Projektörü bir ısı kaynağının yanına kurmaktan kaçının.

EK BILGILER

RS232 Protokol İşlev Listesi

Baud Hızı: 9600
Veri Bitleri: 8
Parite: Hiçbiri
Durma Bitleri: 1
Akış Kontrolü: Hiçbiri
UART16550 FIFO: Engelle
Projektör Dönüşü (Geçiş): P
Projektör Dönüşü (Başarısız): F

XX=01-99, projektör kimliği, tüm projektörler için XX=00 şeklindedir

Not: *Tüm ASCII komutlarından sonra bir <CR> vardır; 0D, ASCII kodda <CR> için HEX kodudur.*

SEND to projector			
232 ASCII Code	**HEX Code**	**Function**	**Description**
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1 ~nnnn	7E 30 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power ON with Password	~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 2	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI1
~XX12 15	7E 30 30 31 32 20 31 35 0D		HDMI2
~XX12 20	7E 30 30 31 32 20 32 30 0D		Displayport
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA1
~XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA1 Component
~XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
~XX12 13	7E 30 30 31 32 20 31 33 0D		VGA2 Component
~XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
~XX12 21	7E 30 30 31 32 20 32 31 0D		HDBaseT (only exists in "T" SKU)
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
~XX20 13	7E 30 30 32 30 20 31 33 0D		DICOM SIM.
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
~XX45 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Color (Saturation)	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX196 n	7E 30 30 31 39 36 20 a 0D	Noise Reduction	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX191 1	7E 30 30 31 39 31 20 31 0D	DynamicBlack	On
~XX191 0	7E 30 30 31 39 31 20 30 0D		Off(0/2 for backward compatible)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	Film
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics
~XX35 7	7E 30 30 33 35 20 37 0D		2.2
~XX35 5	7E 30 30 33 35 20 35 0D		1.8
~XX35 6	7E 30 30 33 35 20 36 0D		2.0

EK BILGILER

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description	
~XX35 8	7E 30 30 33 35 20 38 0D		2.6	
~XX35 10	7E 30 30 33 35 20 31 30 0D		Blackboard	
~XX35 11	7E 30 30 33 35 20 31 31 0D		DICOM	
~XX36 4	7E 30 30 33 36 20 34 0D	Color Temp.	Warm	
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D		Standard	
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Cool	
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold	
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto	
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB\ RGB(0-255)	
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV	
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D		RGB(16 - 235)	
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		Green Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D		Red Bias	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D		Green Bias	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D		Blue Bias	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX327 n	7E 30 30 33 32 37 20 a 0D	Color Matching	Red Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX333 n	7E 30 30 33 33 33 20 a 0D		Red Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX339 n	7E 30 30 33 33 39 20 a 0D		Red Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX328 n	7E 30 30 33 32 38 20 a 0D		Green Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX334 n	7E 30 30 33 33 34 20 a 0D		Green Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX340 n	7E 30 30 33 34 30 20 a 0D		Green Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX329 n	7E 30 30 33 32 39 20 a 0D		Blue Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX335 n	7E 30 30 33 33 35 20 a 0D		Blue Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX341 n	7E 30 30 33 34 31 20 a 0D		Blue Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX330 n	7E 30 30 33 33 30 20 a 0D		Cyan Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX336 n	7E 30 30 33 33 36 20 a 0D		Cyan Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX342 n	7E 30 30 33 34 32 20 a 0D		Cyan Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX331 n	7E 30 30 33 33 31 20 a 0D		Yellow Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX337 n	7E 30 30 33 33 37 20 a 0D		Yellow Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX343 n	7E 30 30 33 34 33 20 a 0D		Yellow Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX332 n	7E 30 30 33 33 32 20 a 0D		Magenta Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX338 n	7E 30 30 33 33 38 20 a 0D		Magenta Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX344 n	7E 30 30 33 34 34 20 a 0D		Magenta Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX345 n	7E 30 30 33 34 35 20 a 0D	White	Red	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX346 n	7E 30 30 33 34 36 20 a 0D		Green	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX347 n	7E 30 30 33 34 37 20 a 0D		Blue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX215 1	7E 30 30 32 31 35 20 31 0D	Reset		
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal (RGB)	Frequency	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal
~XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D		Automatic	On
~XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D			Off (0/2 for backward compatible)
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX200 n	7E 30 30 32 30 30 20 a 0D	Signal(Video)	White Level	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31)
~XX201 n	7E 30 30 32 30 31 20 a 0D		Black Level	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35)
~XX204 1	7E 30 30 32 30 30 24 20 31 0D		0 IRE	
~XX204 0	7E 30 30 32 30 30 24 20 30 0D		7.5 IRE	
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3	
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9	
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10(WXGA, WUXGA)	
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX	

EK BILGILER

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description	
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native	
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto	
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask		n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom		n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift		n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift		n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX65 n	7E 30 30 36 35 20 a 0D	H Keystone		n = -30 (a=2D 33 30) ~ 40 (a=33 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone		n = -30 (a=2D 33 30) ~ 40 (a=33 30)
~XX69 1	7E 30 30 36 39 20 31 0D	Auto V.Keystone	On	
~XX69 0	7E 30 30 36 39 20 30 0D	Auto V. Keystone	Off	
~XX59 1	7E 30 30 35 39 20 31 0D	Four corners (Top-Left)	Right+	
~XX59 2	7E 30 30 35 39 20 32 0D		Left+	
~XX59 3	7E 30 30 35 39 20 33 0D		Up+	
~XX59 4	7E 30 30 35 39 20 34 0D		Down+	
~XX59 5	7E 30 30 35 39 20 35 0D	(Top-Right)	Right+	
~XX59 6	7E 30 30 35 39 20 36 0D		Left+	
~XX59 7	7E 30 30 35 39 20 37 0D		Up+	
~XX59 8	7E 30 30 35 39 20 38 0D		Down+	
~XX59 9	7E 30 30 35 39 20 39 0D	(Bottom-Left)	Right+	
~XX59 10	7E 30 30 35 39 20 31 30 0D		Left+	
~XX59 11	7E 30 30 35 39 20 31 31 0D		Up+	
~XX59 12	7E 30 30 35 39 20 31 32 0D		Down+	
~XX59 13	7E 30 30 35 39 20 31 33 0D	(Bottom-Right)	Right+	
~XX59 14	7E 30 30 35 39 20 31 34 0D		Left+	
~XX59 15	7E 30 30 35 39 20 31 35 0D		Up+	
~XX59 16	7E 30 30 35 39 20 31 36 0D		Down+	
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link	
~XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D		VESA 3D	
~XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D		Off	(0/2 for backward compatible)
~XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D->2D	3D	
~XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D		L	
~XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D		R	
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto	
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D		SBS	
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D		Top and Bottom	
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D		Frame sequential	
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	On	
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync Invert	Off	
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English	
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German	
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French	
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian	
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish	
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese	
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish	
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch	
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish	
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish	
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish	
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek	
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese	
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese	
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese	
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean	
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian	
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian	

EK BILGILER

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description	
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak	
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic	
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai	
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish	
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Farsi	
~XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Vietnamese	
~XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Indonesian	
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Romanian	
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop	
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop	
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling	
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling	
~XX90 1	7E 30 30 39 30 20 31 0D	Screen Type (WXGA/WUXGA)	16:10	
~XX90 0	7E 30 30 39 30 20 30 0D		16:9	
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left	
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right	
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre	
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left	
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right	
~XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D	Security	Security Timer	Month/Day/Hour n = mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32)dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D	Security	On	
~XX78 0 ~nnnn	7E 30 30 37 38 20 30 20 a 0D		Off (0/2 for backward compatible) ~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)	
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID		n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX310 0	7E 30 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off	
~XX310 1	7E 30 30 33 31 30 20 31 0D		On	
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On	
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume(Audio)		n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX93 n	7E 30 30 39 33 20 a 0D	Volume(Mic)		n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input	Default	
~XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D		Audio1	
~XX89 3	7E 30 30 38 39 20 33 0D		Audio2	
~XX89 4	7E 30 30 38 39 20 34 0D		Audio3	
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default	
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D		User	
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral	
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture		
~XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D	Closed Captioning	Off	
~XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D		cc1	
~XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D		cc2	
~XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30(32) 0D	Crestron	Off	
~XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D		On	
~XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30(32) 0D	Extron	Off	
~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D		On	
~XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30(32) 0D	PJLink	Off	
~XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D		On	
~XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30(32) 0D	AMX Device Discovery	Off	
~XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D		On	
~XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30(32) 0D	Telnet	Off	

EK BILGILER

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description	
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On	
~XX459 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	HTTP	Off	
~XX459 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On	
~XX39 1	7E 30 30 33 39 20 31 0D	Input Source	HDMI1	
~XX39 7	7E 30 30 33 39 20 37 0D		HDMI2	
~XX39 15	7E 30 30 33 39 20 31 35 0D		Displayport	
~XX39 5	7E 30 30 33 39 20 35 0D		VGA1	
~XX39 6	7E 30 30 33 39 20 36 0D		VGA2	
~XX39 9	7E 30 30 33 39 20 39 0D		S-Video	
~XX39 10	7E 30 30 33 39 20 31 30 0D		Video	
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On	
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On	
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On	
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On	
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX348 1	7E 30 30 33 34 38 20 31 0D	Display Mode Lock	On	
~XX348 0	7E 30 30 33 34 38 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None	
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Grid	
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		White Pattern	
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue	
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black	
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red	
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green	
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White	
~XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off	
~XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D		On	
~XX11 2	7E 30 30 31 31 20 32 0D		Front	
~XX11 3	7E 30 30 31 31 20 33 0D		Top	
~XX350 n	7E 30 30 33 35 30 20 a 0D	Remote Code	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)	
~XX192 0	7E 30 30 31 39 32 20 30 0D	12V Trigger	Off	
~XX192 1	7E 30 30 31 39 32 20 31 0D		On	
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On	On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D			Off (0/2 for backward compatible)
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D		Signal Power On	Off
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D			On
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off (min)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30) (5 minutes for each step).
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep Timer (min	n = 0 (a=30) ~ 990 (a=39 39 30) (10 minutes for each step).
~XX507 1	7E 30 30 35 30 37 20 31 0D		Sleep Timer Repeat	On
~XX507 0	7E 30 30 35 30 37 20 30 0D			Off
~XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D		Quick Resume	On
~XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D			Off (0/2 for backward compatible)
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D		Power Mode(Standby)	Eco.(<=0.5W)
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D			Active (0/2 for backward compatible)
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder		On
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Lamp Mode	Bright	
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D		Eco	
~XX110 5	7E 30 30 31 31 30 20 35 0D		Power	

EK BILGILER

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX326 n	7E 30 30 33 32 36 20 a 0D	Power 365W/350W/330W/310W/300W/280W (n=0/n=1/n=2/n=3/n=4/n=5/)	
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D	Lamp Reset	Yes
~XX111 0	7E 30 30 31 31 31 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)
~XX320 1	7E 30 30 33 32 30 20 31 0D	Optional Filter Installed	Yes
~XX320 0	7E 30 30 33 32 30 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)
~XX322 0	7E 30 30 33 32 32 20 30 0D	Filter Reminder	Off
~XX322 1	7E 30 30 33 32 32 20 31 0D		300 hrs
~XX322 2	7E 30 30 33 32 32 20 32 0D		500 hrs
~XX322 3	7E 30 30 33 32 32 20 33 0D		800 hrs
~XX322 4	7E 30 30 33 32 32 20 34 0D		1000 hrs
~XX323 1	7E 30 30 33 32 33 20 31 0D	Filter Reset	Yes
~XX323 0	7E 30 30 33 32 33 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)
~XX313 1	7E 30 30 33 31 33 20 31 0D	Information menu	On
~XX313 0	7E 30 30 33 31 33 20 30 0D		Off(0/2 for backward compatible)
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes
~XX210 n	7E 30 30 32 30 30 20 n 0D	Display message on the OSD	n: 1-30 characters
SEND to emulate Remote			
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Up	
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Left	
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D	Enter (for projection MENU)	
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Right	
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Down	
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	V Keystone +	
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	V Keystone -	
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D	Volume -	
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume +	
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu	
~XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D	Source	

SEND from projector automatically				
232 ASCII Code	**HEX Code**	**Function**	**Projector Return**	**Description**
when Standby/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/ Lamp Hours Running Out/Cover Open			INFOn	n : 0/1/2/3/4/6/7/8/9 = Standby/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open

READ from projector				
232 ASCII Code	**HEX Code**	**Function**	**Projector Return**	**Description**
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	Okn	n = 0 None n = 7 HDMI1 n = 8 HDMI2 n = 15 Displayport n = 2 VGA1 n = 3 VGA2 n = 5 Video n = 4 S-Video n = 16 HDbaseT

EK BILGILER

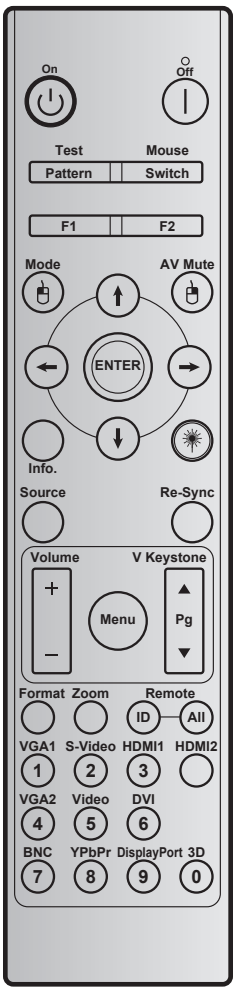
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Sofware Version	OKdddd	dddd: FW version
~XX357 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	LAN FW version	Okeeeee	eeeee: LAN FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	Okn	n = 0 None n = 1 Presentation n = 2 Bright/ n = 3 Movie n = 4 sRGB n = 5 User n= 7 Blackboard n = 12 DICOM SIM. n = 9 3D
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n : 0/1 = Off/On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format	OKn	n = 1 4:3 n = 2 16:9 n = 3 16:10 n = 5 LBX n = 6 Native n = 7 Auto
*16:9 or 16:10 depend on Screen Type setting				
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	Okn	n = 0 Standard n = 1 Cool n = 2 Cold n = 3 Warm
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n = 0 Front-Desktop n = 1 Rear-Desktop n = 2 Front-Ceiling n = 3 Rear-Ceiling
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 1D	Information	Okabbbbbccd ddde	a = Power Status a = 0 Power Off a = 1 Power On b = Lamp Hour bbbbb Lamp Hour cc = Source cc = 00 None cc = 02 VGA1 cc = 03 VGA2 cc = 04 S-Video cc = 05 Video cc = 07 HDMI1 cc = 08 HDMI2 cc = 15 Displayport cc = 16 HDBaseT d = Firmware Version dddd Firmware Version e = Display mode ee=00 None ee=01 Presentation ee=02 Bright ee=03 Movie ee=04 sRGB ee=05 User ee=07 Blackboard ee=09 3D ee=12 DICOM SIM.

EK BILGILER

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n = 3 WXGA n = 4 1080p n = 5 WUXGA
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: LampHour
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 32 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbbb	bbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours
~XX321 1	7E 30 30 33 32 31 20 31 0D	Filter Usage Hours	OKbbbb	bbbb: Filter Usage Hours
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status	Okn	n=0/1 Disconnected/Connected
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	IP Address	Okaaa_bbb_ccc_ddd	
~XX351 0	7E 30 30 33 35 31 20 30 0D	Fan1 speed(blower)	Okaaaa	a=0000~9999
~XX352 1	7E 30 30 33 35 32 20 31 0D	System temperature	Okaaa	a=000~999
~XX353 1	7E 30 30 33 35 33 20 31 0D	Serial number	Okaaaaaaaaaa aaaaaaa	a=serial number string
~XX354 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	Closed Captioning	Oka	a: 0/1/2 = off/cc1/cc2
~XX355 1	7E 30 30 33 35 35 20 31 0D	AV Mute	Oka	a : 0/1 = Off/On
~XX356 1	7E 30 30 33 35 36 20 31 0D	Mute	Oka	a : 0/1 = Off/On
~XX358 1	7E 30 30 33 35 38 20 31 0D	Current Lamp Watt	Okaaaa	aaaa=0000~9999

EK BILGILER

Kızılötesi uzaktan kumanda kodları



Anahtar		Anahtar kodu	Yazdırma anahtarı tanımı	Açıklama
Güç Açık	⏻	2	Açık	*18*. ve *19*. sayfadaki "Projektörün Gücünü Açma/Kapama" bölümüne bakın.
Güç Kapanma	|	2E	Kapalı	*18*. ve *19*. sayfadaki "Projektörün Gücünü Açma/Kapama" bölümüne bakın.
Test	**Desen**	34	Test Deseni	Test Deseni.
Fare	**Anahtar**	3E	Anahtar	USB fareyi açmak / kapatmak için basın.
F1		26	F1	Programlanabilir işlev düğmesi.
F2		27	F2	Programlanabilir işlev düğmesi.
Fare sol tıklaması		CB	L	Fare açıldığında fareyle sol tıklama olarak kullanın.
Mode		95	Mod	Görüntüleme modu menüsü açık/kapalı.
Dört yönlü seçme tuşları	↑	C6	Yukarı ok	Öğeleri seçmek ve seçiminize ayarlamalar yapmak için ↑ ↓ ← → tuşlarını kullanın.
	↓	C7	Aşağı ok	
	←	C8	Sol ok	
	→	C9	Sağ ok	
AV Mute		3	AV Sessiz	Projektörün yerleşik hoparlörünü kapatmak/açmak için basın

EK BILGILER

Anahtar		Anahtar kodu	Yazdırma anahtarı tanımı	Açıklama
Fare sağ tıklaması		CC	R	Fare açıldığında fareyle sağ tıklama olarak kullanın.
Enter		C5	Enter	Öğe seçiminizi onaylar.
Info.		25	Bilgi	Projektör bilgilerini görüntüleyin.
Lazer		YOK	Lazer	Lazer işaretleyici olarak kullanın.
Re-Sync	**Yeniden-Senk**	4	Yeniden-Senk	Projektörü otomatik olarak giriş kaynağına senkronize eder.
Source	**Kaynak**	18	Kaynak	"Source"a basarak bir giriş sinyali seçin.
Volume		9	Ses +	Sesi artırmak için basın.
		0C	Ses -	Sesi azaltmak için basın.
Menu	Menu	88	Menu	Ekran gösterdesi (OSD) menüsünü başlatmak için "Menu" tuşuna basın. Ekran menüsünden çıkmak için tekrar "Menu" düğmesine basın.
V Keystone +	▲	85	Dikey Anahtar Taşı +	▲ tuşunu kullanarak projektörün eğilmesinin sebep olduğu görüntü bozulmasını ayarlayın.
Sayfa Yukarı		0A	Sayfa +	Sayfalarda yukarı doğru gezinmek için kullanın.
V Keystone -	▼	84	Dikey Anahtar Taşı -	▼ tuşunu kullanarak projektörün eğilmesinin sebep olduğu görüntü bozulmasını ayarlayın.
Sayfa Aşağı		0D	Sayfa -	Sayfalarda aşağı doğru gezinmek için kullanın.
Format		15	Biçim	Projektör biçimini seçmek için basın.
Zoom		61	Yakınlaştırma	Yansıtılan görüntüyü yakınlaştırın/uzaklaştırın.
Uzaktan	**ID**	3201~3299		Güç LED'i yanıp sönene kadar basıp, belirli bir uzaktan kumanda kodunu ayarlamak için 01~99 tuşlarına basın.
	TÜMÜ	32CD		Uzaktan kumanda kodunu tümüne ayarlamak için basın.
VGA1 / 1		8E	1/VGA1	• VGA kaynağını seçmek için basın. • Sayısal tuş takımındaki "1" rakamı olarak kullanın.
S-Video / 2		1D	2/S-Video	• S-video kaynağını seçmek için basın. • Sayısal tuş takımındaki "2" rakamı olarak kullanın.
HDMI1 / 3		16	3/HDMI1	• HDMI kaynağını seçmek için basın. • Sayısal tuş takımındaki "3" rakamı olarak kullanın.
HDMI2		9B	HDMI2	HDMI kaynağını seçmek için basın.
VGA2 / 4		9A	4/VGA2	• VGA2 kaynağını seçmek için basın. • Sayısal tuş takımındaki "4" rakamı olarak kullanın.
Video / 5		1C	5/Video	• Kompozit video kaynağını seçmek için basın. • Sayısal tuş takımındaki "5" rakamı olarak kullanın.
DVI / 6		19	6/DVI	• DVI kaynağını seçmek için basın. • Sayısal tuş takımındaki "6" rakamı olarak kullanın.
BNC / 7		1A	7/BNC	• BNC kaynağını seçmek için basın. • Sayısal tuş takımındaki "7" rakamı olarak kullanın.
YPbPr / 8		17	8/YPbPr	• Bileşen video kaynağını seçmek için basın. • Sayısal tuş takımındaki "8" rakamı olarak kullanın.
Display Port / 9		9F	9/DisplayPort	• Ekran bağlantı noktasını seçmek için basın. • Sayısal tuş takımındaki "9" rakamı olarak kullanın.
3D / 0		89	0/3D	• 3boyut kaynağını seçmek için basın. • Sayısal tuş takımındaki "0" rakamı olarak kullanın.

EK BILGILER

Not:

- *Projektör Dinamik Ekonomik / Görüntü Koruma özelliklerini destekliyorsa ve AV Mute tuşuna basılırsa lambanın güç tüketimi %30 olur.*

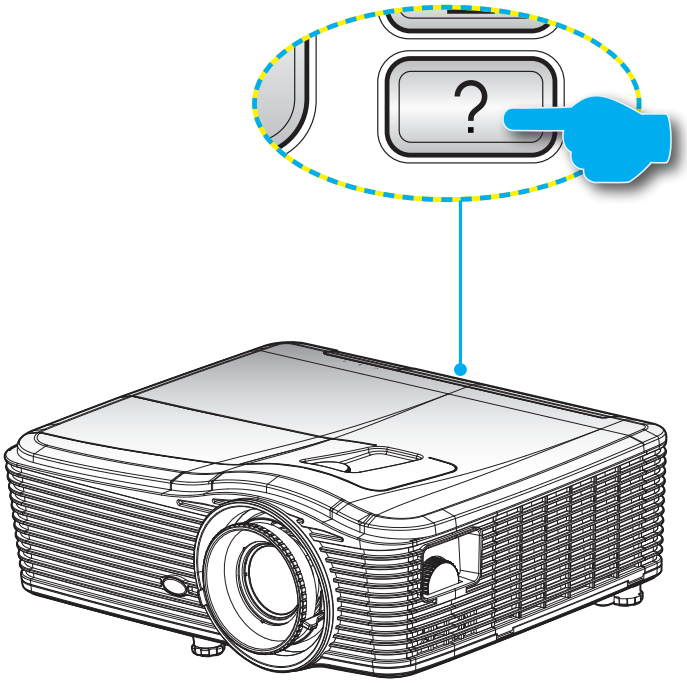
Uzak fare özelliği benzetim teknik özelliği

- Uzak fare özelliği, VGA veya HDMI gibi yalnızca bir bilgisayar kaynağı seçildiğinde desteklenir.
- Uzaktan kumandada "Switch" tuşuna basarsanız, imlecin ekranın sağ üst köşesinde 15 saniye boyunca görüntülendiğini göreceksiniz.
- Uzak fare modunda imleç ekranda takılmadan ve kesintisiz olarak hareket etmelidir.
- Uzaktan kumandada "Switch" tuşuna basarsanız, D. yamukluk, sayfa yukarı/sayfa aşağı moduna geçecektir.

EK BILGILER

Bilgi düğmesini kullanma

Bilgi işlevi kolay kurulum ve çalıştırma sağlar. Bilgi menüsünü açmak için tuş takımında "**?**" düğmesine basın.



- **Bilgi** düğmesi yalnızca hiçbir giriş kaynağı algılanmadığında çalışır.

Bilgi		
Seri Numarası		xxxxxxxxxxx
Aygıt Yazılımı Sürümü	Ana	C01
	MCU	C01
	LAN	C01
Geçerli Giriş Kaynağı		VGA 1
Çözünürlük		1280x800
Yenileme Hızı		60.00 Hz
Lamba Zamanı		
	Parlak	0 H
	Ekonomik	0 H
	Power	0 H
Filtre Saati		0 H
Projektör Kimliği		0
kumanda kodu		0
kumanda kodu (Etkin)		0
IP Adresi		192.168.1.1
Ağ Durumu		Bağlan
		Çıkış

EK BILGILER

Sorun Giderme

Projektörünüzle ilgili bir sorunla karşılaşırsanız, lütfen aşağıdaki bilgilere bakın. Sorun devam ederse, lütfen yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun.

Görüntü Sorunları

Ekranda hiç görüntü görünmez

- Tüm kablolar ve güç bağlantılarının, "Kurulum" bölümünde açıklandığı gibi doğru ve sağlam biçimde takıldığından emin olun.
- Konnektörlerin pinlerinin bükülmüş veya kırılmış olmadığından emin olun.
- Projeksiyon lambasının doğru takıldığını kontrol edin. Lütfen "Lambayı Değiştirme" bölümüne bakın.
- Mercek kapağını çıkardığınızdan ve projektörün açık olduğundan emin olun.
- "AV Sessiz" özelliğinin açık olduğundan emin olun.

Görüntü odak dışında

- Mercek kapağının çıkarıldığından emin olun.
- Projektör merceği üzerindeki Odak Ringini ayarlayın.
- Projektör ekranının projektörden gerekli mesafede olduğundan emin olun. (Lütfen *70-73.* sayfalara başvurun).

16:9 DVD başlığını gösterirken görüntü uzatılır

- Anamorfik DVD veya 16:9 DVD oynatırken, projektör, projektör tarafında en iyi görüntüyü projektörün yan tarafındaki 16:9 biçiminde gösterecektir.
- LBX biçimindeki DVD başlığını oynatırsanız, lütfen projektör OSD’sindeki biçimi LBX olarak değiştirin.
- 4:3 biçimindeki DVD başlığını oynatırsanız, lütfen projektör OSD’sindeki biçimi 4:3 olarak değiştirin.
- Görüntü hala uzatılmış ise, aynı zamanda aşağıdakilere bakarak en/boy oranını ayarlamanız gerekecektir:
- Lütfen görüntü biçimini DVD oynatıcınızdaki 16:9 (geniş) en/boy oranı tipi olarak ayarlayın.

Görüntü çok küçük veya çok büyük.

- Projektörün üstündeki zum kolunu ayarlayın.
- Projektörü ekrana yaklaştırın veya uzaklaştırın.
- Projektör panelindeki "Menu" öğesine basın, "EKRAN-->Biçim" öğesine gidin. Farklı ayarlar deneyin.

Görüntü kenarları eğirdir:

- Mümkünse, projektörü ekrana ortalanacak şekilde ve ekranın alt kısmının altına gelecek şekilde yeniden konumlandırın.
- Ayarlama yapmak için OSD’den "EKRAN-->Dikey Anahtar Taşı" öğesini seçin.

Görüntü ters çevrilmiştir

- OSD’den "AYAR-->Projeksiyon" öğesini seçin ve projeksiyon doğrultusunu ayarlayın.

EK BILGILER

Bulanık çift görüntü

- Bulanık çift görüntü halinde görünen normal 2B görüntüyü gidermek için, "Biçim" düğmesine basın ve "Kapalı" durumuna geçin.

İki görüntü, yan yana biçimi

- "Biçim" düğmesine basın ve HDMI 1.3 2B 1080i yan yana olan giriş sinyalini "SBS" durumuna getirin.

Görüntü 3B olarak gösterilmiyor

- 3B gözlüğün pillerinin bitip bitmediğini kontrol edin.
- 3B gözlüğün açık olup olmadığını kontrol edin.
- Giriş sinyali HDMI 1.3 2B iken (1080i yan yana yarım), "Biçim" düğmesine basın ve "SBS"ye geçin.

Diğer Sorunlar

Projektör, tüm kontrollere yanıt vermeyi durdurur

- Mümkünse, projektörü kapatın, daha sonra güç kablosunu sökün ve gücü yeniden bağlamadanönce en az 20 saniye bekleyin.

Lamba söner veya bir pat sesi çıkarır

- Lamba ömrünün sonuna ulaştığında, sönecektir ve bir yüksek pat sesi yapabilir. Bu durum oluşursa, projektör lamba modülü değiştirilene kadar açılmayacaktır. Lambayı yenisiyle değiştirmek için *64-65.* sayfalardaki "Lambayı Yenisiyle Değiştirme" kısmındaki prosedürleri izleyin.

Uzaktan Kumanda Sorunları

Uzaktan kumanda çalışmazsa

- Uzaktan kumandanın çalışma açısının, projektör üzerindeki IR alıcılarının hem yatay hem de dikey olarak ±15° dahilinde olduğunu kontrol edin.
- Uzaktan kumanda ile projektör arasında herhangi bir engel olmadığından emin olun. Projektörün 5 m (487,68 cm) dahiline kadar taşıyın.
- Pillerin doğru biçimde takıldığından emin olun.
- Bitmişse pilleri değiştirin.

EK BILGILER

Uyarı Göstergesi

Uyarı göstergeleri (aşağıya bakınız) yandığında, projektör otomatik olarak kapanacaktır:

- "LAMBA" LED göstergesi kırmızı renkte yanar ve "Açık/Beklemede” göstergesi kehribar renkte yanıp sönerse.
- "SICAKLIK" LED göstergesi kırmızı renkte yanar ve "Açık/Beklemede” göstergesi kehribar renkte yanıp sönerse. Bu, projektörün aşırı ısındığını gösterir. Normal koşullar altında, projektör tekrar açılabilir.
- "SICAKLIK" LED gösterge kırmızı renkte yanıp söner ve "Açık/Beklemede” göstergesi kehribar renkte yanıp sönerse.

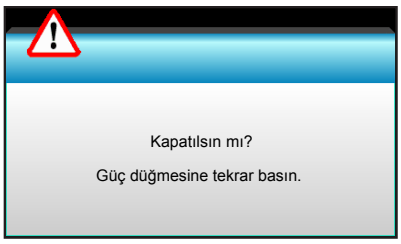
Güç kablosunu projektörden çıkarıp 30 saniye bekleyin ve tekrar deneyin. Uyarı göstergesi tekrar yanarsa, yardım için lütfen en yakın servis merkezinizle temasa geçin.

LED Işıklı Mesajlar

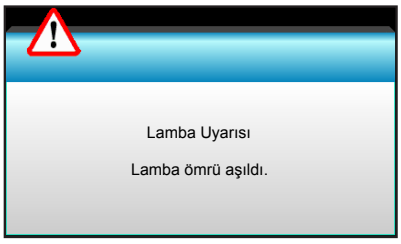
Mesaj	⏻ ○ Güç LED'i (Kırmızı)	⏻ ○ Güç LED'i (Yeşil)	Sıcaklık-LED’i (Kırmızı)	Lamba-LED’i (Kırmızı)
Bekleme durumu (Giriş güç kablosu)	Sürekli yanma		○	○
Güç açma (Uyarı)		Yanıp sönüyor (0,5 sn. kapalı / 0,5 sn. açık)	○	○
Lamba aydınlatması		Sürekli yanma	○	○
Güç Kapanma (Soğutma)		Yanıp sönüyor (0,5 sn. kapalı / 0,5 sn. ışık). Soğutma fanı kapandığında sabit kırmızı ışığa döner.	○	○
Çabuk Geri Dönme (100 saniye)		Yanıp sönüyor (0,25 sn. kapalı / 0,25 sn. ışık)	○	○
Hata (Aşırı Sıcaklık)	Yanıp Sönen Kırmızı		☼	○
Hata (Fan arızası)	Yanıp Sönen Kırmızı		Yanıp sönüyor	
Hata (Lamba arızası)	Yanıp Sönen Kırmızı			☼

EK BILGILER

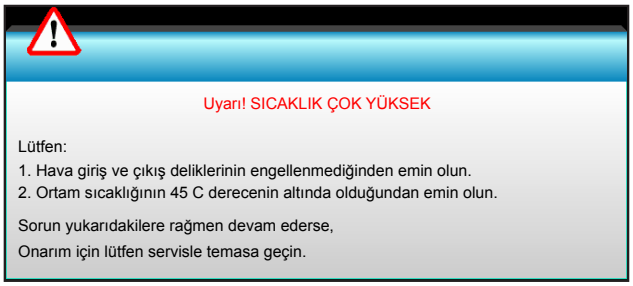
- Güç kapalı:



- Lamba uyarısı:



- Sıcaklık uyarısı:



- Fan arızalıdır:

- Ekran dışı menzili:

EK BILGILER

Teknik Özellikler

Optik	Açıklama
En fazla çözünürlük	- 1920 x 1200/85HzRB (en fazla bant genişliği: 282MHz), DP için - 1080p/75Hz (en fazla bant genişliği: 225MHz), HDMI için
Mercek	- Elle yakınlaştırma ve odak - 15,94~25,5 mm - WXGA/1080P: 20,77~31,13 mm
Lamba	- Ekonomik Modu < = 0,5 W @ 110/220VAC - Etkin Mod (> 0,5 W; < 3 W) @ 110/220VAC
Işık çıkışı (Mercek kaydırma merkez konumunu belirleme.)	- 1080P/WXGA: 5000 lümen (tipik) - WUXGA: 5200 lümen (tipik)
Görüntü boyutu (köşegen)	- WXGA: 24,7"~302,7" - 1080P: 25,1"~309,4" - WUXGA: 25,8"~318"
Yansıtma mesafesi	- 2,49 (Geniş)~3,42 (Tele) - WXGA: 2,49 (Geniş)~3,42 (Tele) - 1080p: 2,49 (Geniş)~3,42 (Tele) - WUXGA: 2,49 (Geniş)~3,42 (Tele)

Elektrik	Açıklama
Girişler	VGA2 Giriş/YPbPr bağlayıcı, VGA2 Giriş/YPbPr bağlayıcı, Audio3-In (Video/S-Video) bağlantı noktası, Audio1-In(VGA1), Audio2-In(VGA2) bağlantı noktası
Çıkışlar	RJ-45 bağlayıcı, USB-B mini bağlayıcı (Aygıt yazılımı yükselt), HDMI bağlayıcı, Ekran bağlantı noktası, VGA çıkış bağlayıcı, S-video bağlantı noktası, Ses Çıkış bağlantı noktası, USB Güç Çıkışı (1,5 A), Video bağlantı noktası, RS232C bağlayıcı
Kablolu LAN bağlantı noktası	1 x RJ-45 (10/100 BASE-T/100 BASE-TX)
Servis bağlantı noktası	USB Güç Çıkışı (1,5 A)
Renk yeniden üretimi	1073,4 Milyon renk
Tarama hızı	- Yatay Tarama hızı: 15,375~91,146 KHz - Dikey Tarama hızı: 24~ 85 Hz (3 boyut özelliği için 120Hz)
Senk uyumluluğu	Ayrı Senk
Yerleşik hoparlör	Evet, 10 W
Güç gereksinimi	100 - 240V AC 50/60Hz
Giriş akımı	2,5-1,0 A
Güç tüketimi (tipik değer)	
Ekonomik modu kapalı	- Tipik 445 W EN FAZLA 490 W @ 110VAC - Tipik 425 W EN FAZLA 470 W @ 220VAC
Ekonomik modu	- Tipik 355 W EN FAZLA 390 W @ 110VAC - Tipik 340 W EN FAZLA 375 W @ 220VAC

EK BILGILER

Mekanik	Açıklama
Kurulum yönü	Masa Üstü/Ön, Masa Üstü/Arka, Tavan/Ön, Tavan/Arka
Boyutlar	415,4 mm (G) x 336 mm (D) x 117 mm (Y)
Ağırlık	5,2 kg
Çevresel koşullar	Çalışırken: Parlak modda (normal mod) 5 ~ 40°C, %10 ila 85 nem (yoğuşmayan)
	Çalışırken: Ekonomik modunda 5 ~ 45°C, %10 ila 85 nem (yoğuşmayan)

Not: *Tüm teknik özellikler, bildirim yapılmaksızın değiştirilmeye tabidir.*

EK BILGILER

Optoma Global Ofisleri

Servis veya destek için lütfen yerel ofisiniz ile irtibat kurun.

ABD
3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Kanada
3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Latin Amerika
3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Avrupa
42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
Servis Tel : +44 (0)1923 691865

+44 (0) 1923 691 800
+44 (0) 1923 691 888
service@tsc-europe.com

Benelux BV
Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

+31 (0) 36 820 0253
+31 (0) 36 548 9052

Fransa
Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

+33 1 41 46 12 20
+33 1 41 46 94 35
savoptoma@optoma.fr

İspanya
C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

+34 91 499 06 06
+34 91 670 08 32

Deutschland
Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

+49 (0) 211 506 6670
+49 (0) 211 506 66799
info@optoma.de

İskandinavya
Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

+47 32 98 89 90
+47 32 98 89 99
info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

Kore
WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA

+82+2+34430004
+82+2+34430005

Japonya
東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス

info@os-worldwide.com

コンタクトセンター:0120-380-495 www.os-worldwide.com

Tayvan
12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.

+886-2-8911-8600
+886-2-8911-6550
services@optoma.com.tw

www.optoma.com.tw asia.optoma.com

Hong Kong
Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

+852-2396-8968
+852-2370-1222
www.optoma.com.hk

Çin
5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

+86-21-62947376
+86-21-62947375
www.optoma.com.cn

www.optomausa.com