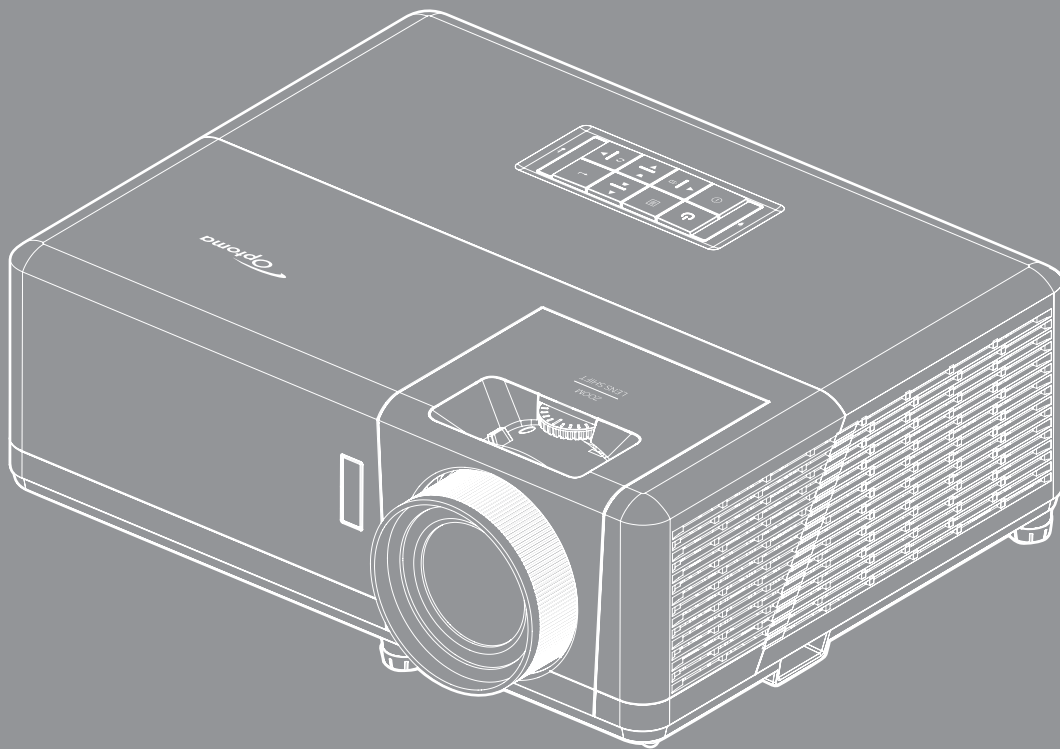


Proiector DLP®



CUPRINS



SIGURANȚĂ	4
<i>Instrucțiuni importante de siguranță</i>	<i>4</i>
<i>Informații privind siguranța în cazul radiațiilor laser.....</i>	<i>5</i>
<i>Notă despre laser</i>	<i>6</i>
<i>Curățarea obiectivului.....</i>	<i>6</i>
<i>Informații privind siguranța pentru conținutul 3D</i>	<i>6</i>
<i>Drepturi de autor.....</i>	<i>7</i>
<i>Declinarea răspunderii.....</i>	<i>7</i>
<i>Recunoașterea mărcilor comerciale</i>	<i>7</i>
<i>FCC</i>	<i>8</i>
<i>Declarație de conformitate pentru țările din UE.....</i>	<i>8</i>
<i>DEEE.....</i>	<i>8</i>
INTRODUCERE.....	9
<i>Prezentare generală a pachetului.....</i>	<i>9</i>
<i>Accesorii standard</i>	<i>9</i>
<i>Accesorii opționale</i>	<i>9</i>
<i>Prezentare generală a produsului</i>	<i>10</i>
<i>Conexiuni.....</i>	<i>11</i>
<i>Tastatură.....</i>	<i>12</i>
<i>Telecomandă</i>	<i>13</i>
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA	14
<i>Instalarea proiectorului</i>	<i>14</i>
<i>Conectarea surselor la proiector</i>	<i>16</i>
<i>Ajustarea imaginii proiectate</i>	<i>17</i>
<i>Instalarea telecomenzii.....</i>	<i>18</i>
UTILIZAREA PROIECTORULUI.....	20
<i>Pornirea/oprirea proiectorului</i>	<i>20</i>
<i>Selectarea unei surse de intrare.....</i>	<i>23</i>
<i>Prezentarea generală a ecranului de pornire</i>	<i>24</i>
<i>Data și ora sistemului</i>	<i>24</i>
<i>Meniul cu setările proiectorului (afișare pe ecran).....</i>	<i>25</i>
<i>Arborele meniului OSD.....</i>	<i>26</i>
<i>Afișează meniul</i>	<i>32</i>
<i>Meniul Audio.....</i>	<i>38</i>
<i>Meniu Configurare</i>	<i>39</i>
<i>Meniul Info.....</i>	<i>42</i>
<i>Meniul Setări sistem</i>	<i>43</i>
<i>Selectarea unei surse de intrare.....</i>	<i>50</i>
<i>Selectarea unei aplicații.....</i>	<i>51</i>

<i>Formate multimedia acceptate</i>	55
<i>Vizualizarea barei de stare</i>	59
<i>Alexa / Google Assistant</i>	59

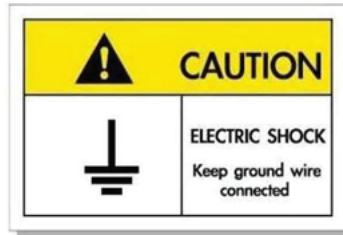
INFORMAȚII SUPLIMENTARE..... 60

<i>Rezoluții compatibile</i>	60
<i>Dimensiune imagine și distanță de proiecție</i>	65
<i>Dimensiunile proiecteurului și instalarea cu montare pe tavan</i>	66
<i>Coduri telecomandă IR</i>	67
<i>Depanare</i>	68
<i>Indicatoare de avertizare</i>	69
<i>Specificații</i>	72
<i>Birourile Optoma din întreaga lume</i>	73

SIGURANȚĂ

	Fulgerul cu cap de săgeată într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența „tensiunii periculoase” neizolate în interiorul produsului, care ar putea avea putere suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare a persoanelor.
	Semnul de exclamare într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența instrucțiunilor importante de operare și întreținere (service) în literatura care însoțește aparatul.

Vă rugăm să respectați toate atenționările, măsurile de precauție și de întreținere conform recomandărilor din acest ghid al utilizatorului.



Pentru a evita electrocutarea, unitatea și perifericele sale trebuie să fie împământate corespunzător (legate la pământ).

Instrucțiuni importante de siguranță

- Nu blocați orificiile de ventilație. Pentru a asigura funcționarea fiabilă a proiecteurului și pentru a-l proteja de supraîncălzire, se recomandă să instalați proiectorul într-o locație care nu blochează ventilarea. De exemplu, nu plasați proiectorul pe o măsuță de cafea aglomerată, canapea, pat etc. Nu puneți proiectorul într-un spațiu închis, cum ar fi un dulap pentru cărți sau cutie care restricționează fluxul de aer.
- Pentru a reduce riscul de incendiu și/sau șoc electric, nu expuneți proiectorul la ploaie sau umezeală. Nu instalați lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, radiatoare, sobe sau orice alte aparate, cum ar fi amplificatoare care emit căldură.
- Nu lăsați obiecte sau lichide să pătrundă în proiector. Acestea pot atinge puncte periculoase de tensiune și provoca scurt circuit la anumite piese, fapt ce ar putea duce la incendii sau șoc electric.
- Nu utilizați în următoarele condiții:
 - În medii extrem de calde, reci sau umede.
 - (i) Ensure that the ambient room temperature is within 5°C ~ 40°C ((i) Asigurați-vă că temperatura camerei este în limitele 5°C ~ 40°C)
 - (ii) Umiditatea relativă este de 10 % ~ 85 %
 - În zonele susceptibile la praf și murdărie excesivă.
 - Aproape de orice aparat care generează un câmp magnetic puternic.
 - În lumina directă a soarelui.
- Nu folosiți aparatul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat fizic. Exemple de daună/abuz fizic (nu se limitează la acestea):
 - Unitatea a fost scăpată pe jos.
 - Cablul de alimentare a fost deteriorat sau priza a fost deteriorată.
 - A fost vărsat lichid pe proiector.
 - Proiectorul a fost expus la ploaie sau umezeală.
 - Ceva a căzut în proiector sau ceva este slăbit în interiorul lui.
- Nu așezați proiectorul pe o suprafață instabilă. Este posibil ca proiectorul să se răstoarne, provocând vătămări sau deteriorarea sa.
- Nu blocați lumina emisă de lentila proiecteurului atunci când este în funcțiune. Lumina va încălzi obiectul, care poate să se topească și să cauzeze arsuri sau să provoace un incendiu.
- Vă rugăm să nu deschideți sau dezasamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca șoc electric.

- Nu încercați să reparați singuri aparatul. Deschiderea sau îndepărtarea carcasei vă poate expune la tensiuni periculoase sau alte pericole. Vă rugăm să sunați la Optoma înainte de a trimite aparatul la reparație.
- Verificați cabina proiectorului pentru a găsi marcajele legate de siguranță.
- Aparatul trebuie să fie reparat doar de către personalul de întreținere corespunzător.
- Folosiți doar atașamente/accesorii specificate de producător.
- Nu priviți direct în lentila proiectorului în timpul utilizării. Lumina intensă vă poate afecta ochii.
- La oprirea proiectorului, asigurați-vă că ciclul de răcire a fost finalizat înainte de deconectarea energiei. Permiteți proiectorului să se răcească 90 secunde.
- Să opriți și să scoateți ștecherul din priza de curent înainte de a curăța produsul.
- Să folosiți o cârpă moale, uscată, cu detergent slab pentru a curăța carcasa afișajului; Nu utilizați produse de curățare abrazive, ceară sau solvenți pentru a curăța unitatea.
- Deconectați ștecherul de la priza de curent CA, dacă produsul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.
- *Nu instalați proiectorul în locuri în care poate fi expus vibrațiilor sau șocurilor.*
- *Nu atingeți lentila cu mâna.*
- *Scoateți bateria/bateriile din telecomandă înainte de depozitare. Dacă bateria/bateriile rămân în telecomandă pentru perioade îndelungate, acestea pot produce scurgeri.*
- *Nu utilizați și nu depozitați proiectorul în locuri în care poate fi prezent fum emis de ulei sau țigări, deoarece acesta poate afecta calitatea performanțelor proiectorului.*
- *Respectați orientarea corectă la instalarea proiectorului, deoarece instalarea nestandard poate afecta performanțele proiectorului.*
- *Utilizați un prelungitor multiplu și/sau un dispozitiv de protecție la supratensiune. Deoarece penele de curent sau căderile de tensiune pot DETERIORA sever dispozitivele.*

Informații privind siguranța în cazul radiațiilor laser

- Acest produs este clasificat PRODUS LASER CLASA 1 - GRUPA DE RISC 2 de către IEC60825-1:2014 și este conformă cu 21 CFR 1040.10 și 1040.11 ca un LIP (Proiector iluminat cu laser) grupa de risc 2 așa cum este definit în IEC 62471-5:Ed. 1.0. Pentru mai multe informații consultați Notele despre laser nr 57, din data de 8 mai 2019.

IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014+A11:2021, EN 50689:2021 CLASS 1 CONSUMER LASER PRODUCT RISK GROUP 2, Complies with 21 CFR 1040.10 and 1040.11 except for conformance as a Risk Group 2 LIP as defined in IEC 62471-5:Ed.1.0. For more information see Laser Notice No. 57, dated May 8, 2019.
IEC 60825-1:2014 等級1雷射產品RG2危險等級
IEC 60825-1:2014 1类激光产品RG2危险等级

"WARNING: MOUNT ABOVE THE HEADS OF CHILDREN."
Additional warning against eye exposure for close exposures less than 1 m.
"AVERTISSEMENT : INSTALLER AU-DESSUS DE LA TÊTE DES ENFANTS."
Avertissement supplémentaire contre l'exposition oculaire pour des expositions à une distance de moins de 1 m.
"警告：安装在高于孩童头顶处"
关于小于1 m近距离眼睛暴露的附加警告
「警告：安装在高於兒童頭部處」
針對1 m以下近距離眼睛接觸的額外警告



- Ca în cazul tuturor surselor de lumină, este indicat să nu priviți direct în fascicul, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Proiectorul este un produs laser de clasa 1 conform IEC/EN 60825-1:2014 și grupa de risc 2 conform cerințelor IEC 62471-5:2015.
- Instrucțiuni suplimentare pentru supravegherea copiilor: aceștia nu trebuie să privească prin sau să utilizeze instrumente optice.
- Se recomandă supravegherea copiilor și nu permiteți să se uite în raza proiectorului la orice distanță de proiector.
- Se recomandă să se folosească cu atenție telecomanda pentru pornirea proiectorului atâta timp cât sunteți în fața lentile de proiecție.

- Utilizatorului i se recomandă evitarea folosirii de ajutoare optice, cum ar fi binoclul sau telescoapele în interiorul fasciculului.
- Când porniți proiectorul, asigurați-vă că nicio persoană aflată în raza de proiecție nu se uită la obiectiv.
- Feriți orice articole (lupe etc.) din calea luminii proiectoarei. Calea luminii proiectate de la lentilă este extinsă. Prin urmare, orice tip de obiecte anormale care pot redirecționa lumina care iese din lentilă poate provoca un rezultat imprevizibil, cum ar fi un incendiu sau rănirea ochilor.
- Orice operație sau reglare care nu este instruită în mod specific de ghidul utilizatorului creează riscul expunerii la radiații laser periculoase.
- Nu deschideți și nu dezamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca deteriorarea prin expunerea la radiații laser.
- Nu priviți fasciculul când proiectorul este pornit. Lumina strălucitoare poate duce la deteriorarea permanentă a ochilor.

Nerespectarea procedurii de control, de reglare și de utilizare poate provoca daune prin expunerea la radiații laser

Notă despre laser

IEC 60825-1:2014: PRODUS LASER DE CLASA 1 - GRUPA DE RISC 2.

Produsul este destinat utilizării ca produs laser de consum și este conform cu EN 50689:2021.

PRODUS LASER DE CONSUM CLASA 1

EN 50689:2021

Curățarea obiectivului

- Înainte de a curăța obiectivul, asigurați-vă că opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare pentru a-l permite să se răcească complet.
- Folosiți un rezervor de aer comprimat pentru a îndepărta praful.
- Folosiți o cârpă specială pentru curățarea lentilelor și ștergeți ușor lentila. Nu atingeți lentila cu mâna.
- Nu folosiți detergenți alcalini/acizi sau solvenți volatili, cum ar fi alcoolul, pentru curățarea lentilei. Dacă obiectivul este deteriorat din cauza procesului de curățare, acesta nu este acoperit de garanție.



Atentie: Nu folosiți un spray care conține gaze inflamabile pentru a îndepărta praful sau murdăria din obiectiv. Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza căldurii excesive din interiorul proiectoarei.



Atentie: Nu curățați obiectivul în cazul în care proiectorul se încălzește, deoarece acest lucru poate provoca decolorarea filmului de suprafață al obiectivului.



Atentie: Nu ștergeți și nu atingeți obiectivul cu un obiect dur.

Informații privind siguranța pentru conținutul 3D

Respectați toate avertismentele și măsurile de prevedere conform recomandărilor înainte ca dvs. sau copilul dvs. să utilizeze funcția 3D.

Atentie

Copiii și adolescenții pot fi mai susceptibili la probleme de sănătate asociate cu vizionarea în 3D și trebuie supravegheați cu atenție atunci când vizionează aceste imagini.

Atenționare privind crizele epileptice fotosensibile și alte riscuri pentru sănătate

- Unii privitori pot suferi o criză de epilepsie sau un atac cerebral, atunci când sunt expuși la anumite imagini sau lumini sacadate care apar în unele filme sau jocuri video proiectate. Dacă suferiți sau aveți antecedente în familie de epilepsie sau atac cerebral, consultați medicul înainte de a utiliza funcția 3D.
- Chiar și cei fără antecedente personale sau familiale de epilepsie sau atac cerebral pot avea o afecțiune nediagnosticată care poate cauza crize epileptice fotosensibile.
- Gravidele, bătrânii, persoanele grav bolnave, care sunt foarte obosite sau sub influența alcoolului

trebuie să evite utilizarea funcției 3D a unității.

- Dacă prezentați oricare dintre simptomele următoare, întrerupeți imediat vizionarea imaginilor 3D și consultați medicul: (1) tulburări de vedere; (2) stare de confuzie; (3) amețeli; (4) mișcări involuntare, precum spasme oculare sau musculare; (5) confuzie; (6) greață; (7) pierderea cunoștinței; (8) convulsii; (9) crampe; și/sau (10) dezorientare. Copiii și adolescenții sunt mai expuși decât adulții la apariția acestor simptome. Părinții trebuie să-i supravegheze pe copii și să-i întrebe dacă prezintă aceste simptome.
- Urmărirea proiecției 3D poate cauza, de asemenea, rău de mișcare, efecte ulterioare de percepție, dezorientare, oboseala ochilor și scăderea stabilității posturii. Este recomandat ca utilizatorii să facă pauze frecvente pentru a reduce potențialul acestor efecte. Dacă ochii dvs. dau semne de oboseală sau uscăciune sau dacă prezentați oricare dintre simptomele de mai sus, întrerupeți imediat utilizarea acestui dispozitiv și nu reluați utilizarea acestuia pentru cel puțin 30 de minute după ce simptomele dispar.
- Dacă urmăriți proiecția 3D în timp ce stați prea aproape de ecran pentru o perioadă îndelungată, riscați să vă deteriorați vederea. Distanța de vizualizare ideală trebuie să fie de cel puțin trei ori înălțimea ecranului. Este recomandat ca ochii privitorului să se afle la același nivel cu ecranul.
- Urmărirea proiecției 3D și purtarea ochelarilor 3D pentru o perioadă extinsă de timp poate cauza dureri de cap sau oboseală. Dacă simțiți durere de cap, oboseală sau amețelă, întrerupeți vizionarea proiecției 3D și odihniți-vă.
- Nu utilizați ochelarii 3D decât în scopul urmăririi proiecției 3D.
- Purtarea ochelarilor 3D pentru orice alt scop (ca ochelari de vedere, de soare, de protecție etc.) vă poate dăuna și vă poate slăbi vederea.
- Vizionarea proiecției 3D poate cauza dezorientarea pentru unii privitori. Prin urmare, NU puneți PROIECTORUL 3D lângă casa scării, cabluri, balcoane sau alte obiecte care prezintă pericol de împiedicare, lovire, răsturnare, spargere sau peste care se poate cădea.

Drepturi de autor

Această publicație, inclusiv toate fotografiile, ilustrațiile și software-ul, este protejată în temeiul legilor internaționale privind protecția drepturilor de autor, cu toate drepturile rezervate. Nici acest manual, nici materialele conținute în acesta nu pot fi reproduse fără consimțământul scris al autorului.

© Drept de autor 2021

Declinarea răspunderii

Informațiile din acest document pot fi modificate fără înștiințare prealabilă. Producătorul nu face nicio declarație și nu oferă nicio garanție cu privire la conținutul acestui document și nu își asumă garanțiile implicite de vandabilitate sau de adecvare pentru un anumit scop. Producătorul își rezervă dreptul de a revizui acest document și de a face modificări periodice ale conținutului, fără obligația de a notifica vreoaică persoană privind o astfel de revizie sau de modificări.

Recunoașterea mărcilor comerciale

Kensington este o marcă comercială înregistrată în SUA a ACCO Brand Corporation, cu înregistrări emise și cu cereri depuse în alte țări ale lumii.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite și în alte țări.

DLP®, DLP Link și sigla DLP sunt mărci înregistrate aparținând companiei Texas Instruments, iar BrilliantColor™ este o marcă comercială a companiei Texas Instruments.

MHL, Mobile High-Definition Link și sigla MHL sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale MHL Licensing, LLC.

Toate celelalte denumiri de produse utilizate în acest manual sunt proprietatea deținătorilor respectivi și sunt recunoscute ca atare.

FCC

Acest aparat a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare în cazul unei instalări rezidențiale. Acest aparat generează, utilizează și poate radia energie de frecvență și dacă nu este instalat și utilizat conform instrucțiunilor, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor apărea interferențe la o anumită instalare. Dacă acest aparat cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea sau oprirea aparatului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientarea sau re poziționarea antenei de recepție.
- Creșterea distanței dintre aparat și receptor.
- Conectați aparatul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultați distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experiență pentru ajutor.

Notă: Cabluri ecranate

Toate conexiunile cu alte dispozitive de calcul trebuie să fie efectuate utilizând cabluri ecranate pentru a menține conformitatea cu reglementările FCC.

Atenție

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate expres de către producător ar putea anula autoritatea utilizatorului, care se acordă de către Comisia Federală de Comunicații, pentru a opera acest proiector.

Condiții de funcționare

Acest aparat respectă Partea 15 a Regulilor FCC. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

1. Acest aparat nu poate provoca interferențe dăunătoare și
2. Acest aparat trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot provoca funcționare defectuoasă.

Notă: Utilizatori din Canada

Acest aparat digital de clasa B respectă normele canadiene ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declarație de conformitate pentru țările din UE

- Directiva CEM 2014/30/CE (inclusiv modificările)
- Directiva privind tensiunea joasă 2014/35/CE
- RED 2014/53/CE (dacă produsul are funcția RF)

DEEE



Instrucțiuni de eliminare

Nu aruncați acest aparat electronic în coșul de gunoi când renunțați la el. Pentru a reduce poluarea și a asigura protecția maximă a mediului la nivel global, vă rugăm să-l reciclați.

INTRODUCERE

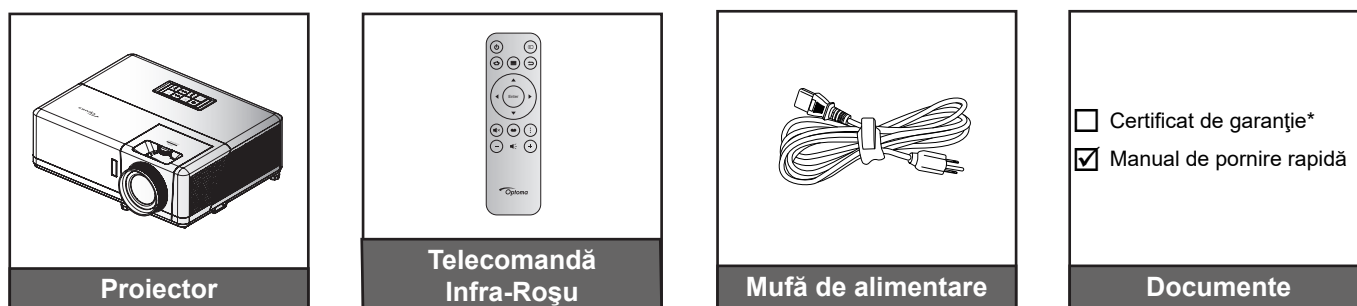
Mulțumim pentru că ați cumpărat acest proiector Optoma 4K UHD. Pentru o listă completă a funcțiilor vă rugăm să vizitați pagina produsului pe siteul nostru web, acolo unde veți găsi informații suplimentare și documentație cum ar fi setările controlului vocal și întrebări frecvente.

Prezentare generală a pachetului

Dezambalați cu atenție și verificați dacă aveți toate articolele prezentate mai jos drept accesorii standard. Este posibil ca unele dintre articolele menționate drept accesorii opționale să nu fie disponibile în funcție de model, de specificații și de regiunea de achiziție. Verificați locul de achiziție. Este posibil ca anumite accesorii să difere în funcție de regiune.

Certificatul de garanție este oferit doar în anumite regiuni specifice. Consultați distribuitorul pentru informații detaliate.

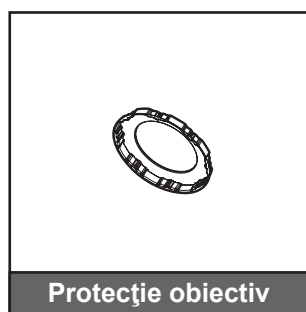
Accesorii standard



Notă:

- Telecomanda efectivă poate să difere în funcție de regiune.
- Telecomanda este livrată cu baterii.
- * Pentru informații despre garanție, vă rugăm vizitați adresa <https://www.optoma.com/support/download>.

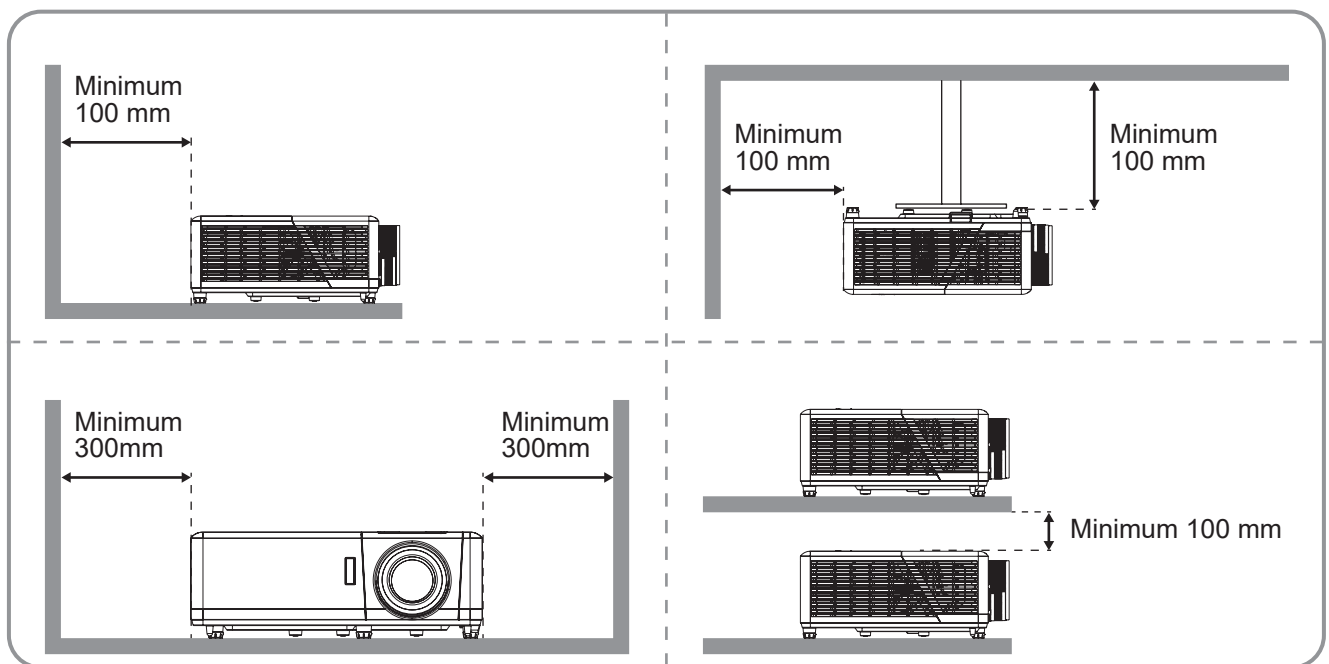
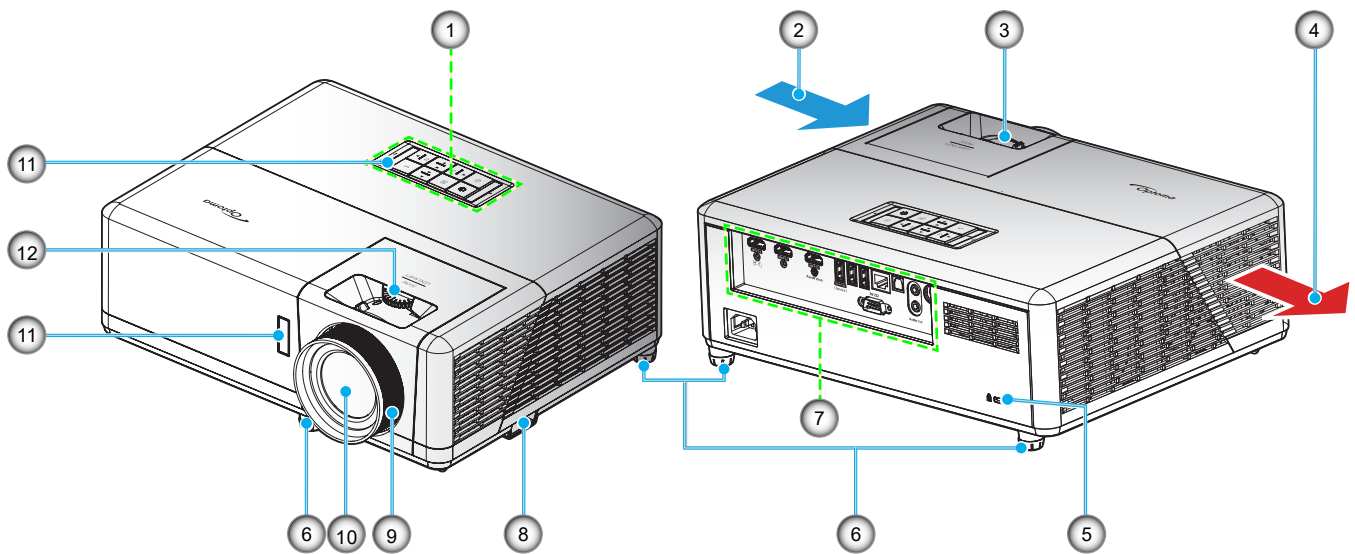
Accesorii opționale



Notă: Accesoriile diferă în funcție de model, specificații și regiune. Unele accesorii opționale pot fi disponibile pentru cumpărare în anumite regiuni. Vă rugăm vizitați website-ul nostru pentru a vedea mai multe detalii cu privire la accesorii incluse.

INTRODUCERE

Prezentare generală a produsului



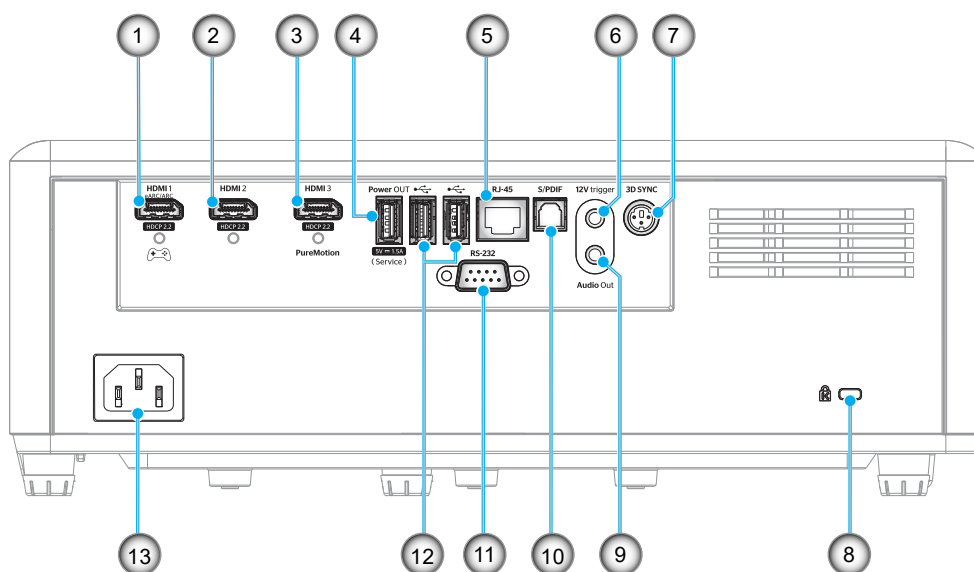
Notă:

- Nu blocați orificiile de admisie și evacuare ale proiecteurului.
- Când utilizați proiectorul într-un spațiu închis, asigurați un spațiu de cel puțin 30 cm. în jurul orificiilor de admisie și evacuare.

Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Tastatură	7.	Intrare/leșire
2.	Ventilare (intrare)	8.	Bară de securitate
3.	Pârghie pentru zoom	9.	Inelul de focalizare
4.	Ventilare (ieșire)	10.	Obiectiv
5.	Portul pentru blocare Kensington™	11.	Receptor IR (față și sus)
6.	Picioare de înclinare-ajustare	12.	Disc deplasare lentilă

INTRODUCERE

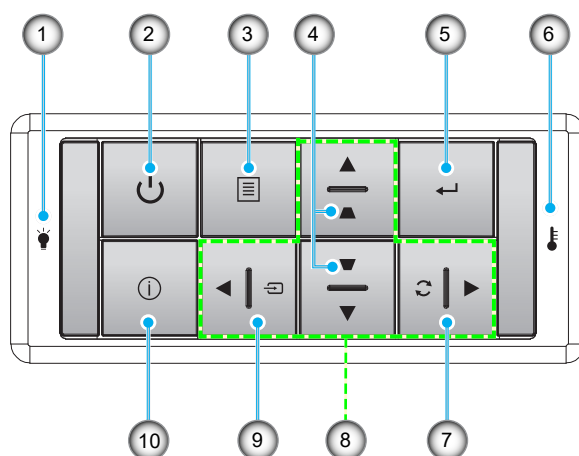
Conexiuni



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Conector HDMI 1 (Ieșire eARC/ARC; mod latență scăzută)	8.	Port de blocare Kensington™
2.	Conector HDMI 2 (Format audio eARC prin conector HDMI-1)	9.	Conector ieșire audio
3.	Conector HDMI 3 (Trecere format audio ARC prin conector HDMI-1, suport PureMotion)	10.	Conector S/PDIF (Doar PCM 2 canale suportat, Dolby Digital (5.1))
4.	Ieșire alimentare USB (5V=1,5A) Conector (pentru service)	11.	Conector RS-232
5.	Conector RJ-45	12.	Port USB (Dongle WiFi/Player media)
6.	12V Trigger (Ieșire DC; Volți: 12V, Amperi: 0,5A Max)	13.	Priză alimentare
7.	3D SYNC		

INTRODUCERE

Tastatură

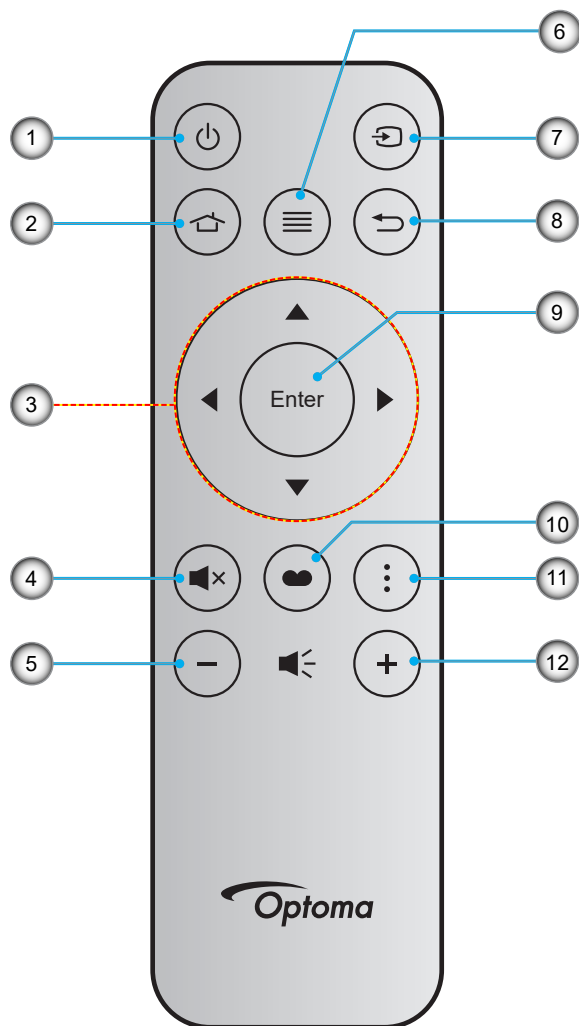


Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Sursă de lumină LED	6.	LED Temperatură
2.	Pornirea și LED-ul Power	7.	Re-Sync
3.	Meniu	8.	Patru taste direcționale de selectare
4.	Corectarea imaginii trapezoidale	9.	Sursă
5.	Introd.	10.	Informatii

Notă: Tastatura nu controlează ecranul de pornire. Pentru navigare vă rugăm să folosiți telecomanda.

INTRODUCERE

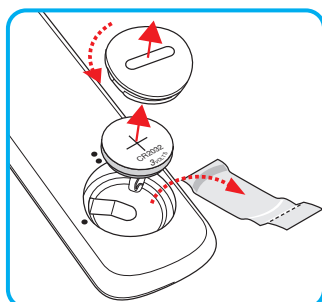
Telecomandă



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Pornire/Oprire alimentare	7.	Sursă
2.	Acasă	8.	Reveniți
3.	Patru taste direcționale de selectare	9.	Introd.
4.	Mut	10.	Mod de afisare
5.	Volum -	11.	Meniu APP
6.	Meniu	12.	Volum +

Notă:

- Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.
- Înainte de a utiliza telecomanda pentru prima dată, scoateți banda izolatoare transparentă. Consultați pagina 18 pentru instalarea bateriei.

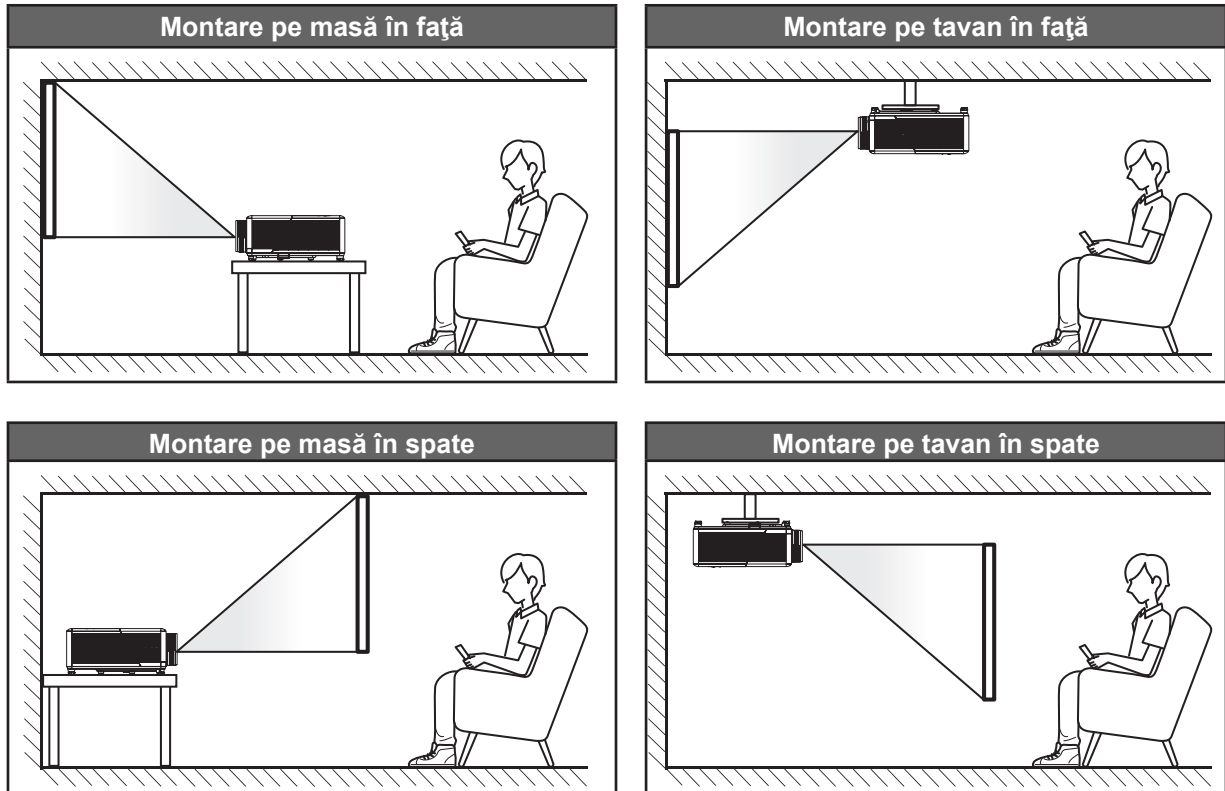


CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Instalarea proiecteurului

Proiectorul dvs. este proiectat pentru a fi instalat într-una din cele patru poziții posibile.

Disponerea camerei sau preferințele personale vor dicta alegerea locației de instalare. Luați în considerare dimensiunea și poziția ecranului, locația unei prize adecvate, precum și locația și distanța dintre proiector și restul echipamentului.



Proiectorul trebuie așezat pe o suprafață plană și la 90 de grade/perpendicular față de ecran.

- Pentru a determina locația proiecteurului pentru o dimensiune dată a ecranului, consultați tabelul distanțelor de la pagina 65.
- Pentru a determina dimensiunea ecranului pentru o distanță dată, consultați tabelul distanțelor de la paginile 65.

Notă: *Cu cât proiectorul este amplasat mai departe de ecran, cu atât crește dimensiunea imaginii proiectate și, de asemenea, crește decalajul vertical în mod proporțional.*

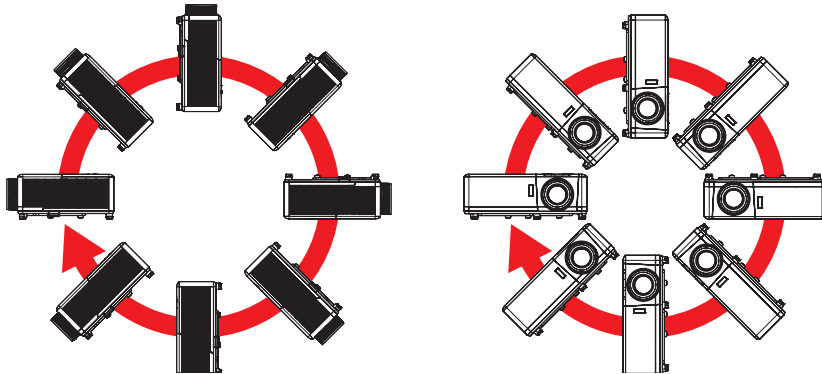
IMPORTANT!

Nu utilizați proiectorul în nicio altă orientare în afară de montarea pe masă sau pe tavan. Proiectorul trebuie așezat în poziție orizontală și nu înclinat în față/spate sau la stânga/dreapta. Orice alt tip de orientare va anula garanția și poate scurta durata de funcționare a proiecteurului. Pentru sfaturi privind instalarea nestandard, contactați Optoma.

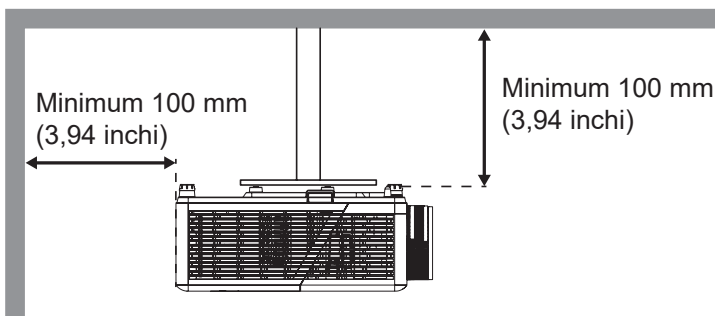
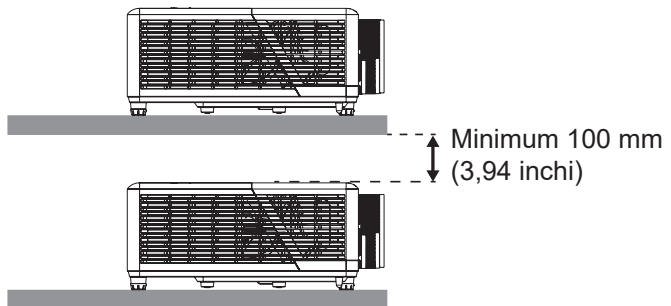
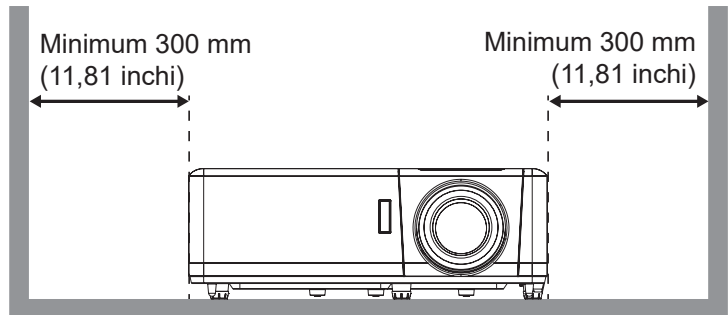
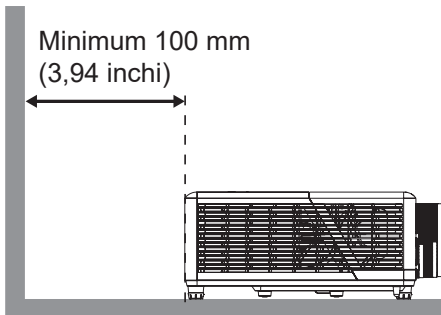
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Notă privind instalarea proiectorului

- Operație cu orientare liberă 360°



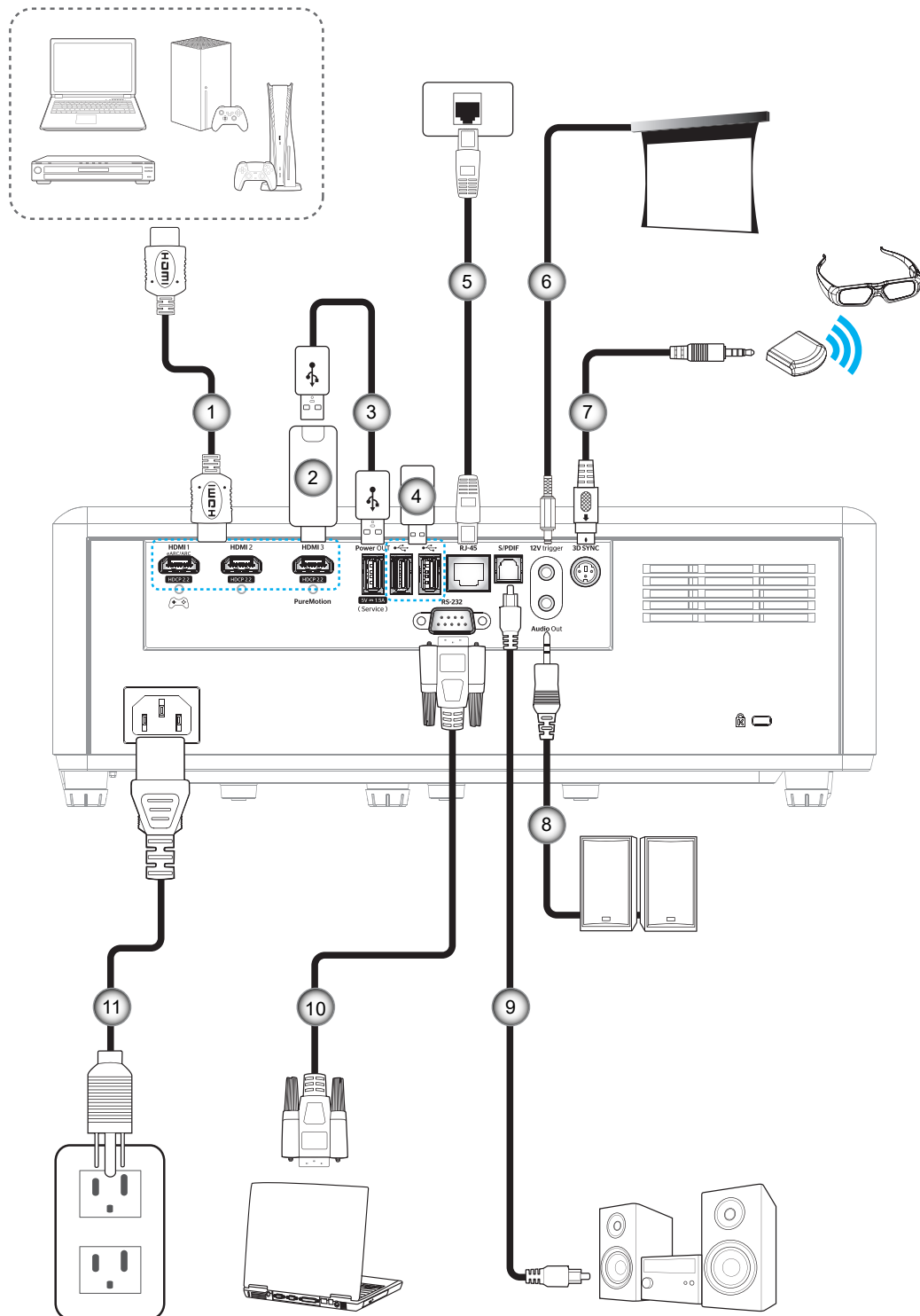
- Asigurați-vă că există o distanță de cel puțin 30 cm în jurul orificiilor de ventilare pentru evacuarea aerului.



- Asigurați-vă că orificiile de ventilare pentru admisia aerului nu reciclează aerul cald de la orificiul de ventilare pentru evacuarea aerului.
- Când utilizați proiectorul într-un spațiu închis, asigurați-vă că temperatura aerului înconjurător nu depășește temperatura de funcționare cât timp proiectorul se află în funcțiune și că orificiile de ventilare pentru admisia și evacuarea aerului sunt neobstrucționate.
- Toate incintele trebuie să treacă o evaluare termică de certificare pentru a se asigura că proiectorul nu reciclează aerul evacuat. Acest lucru ar putea cauza oprirea dispozitivului, chiar dacă temperatura incintei se află în intervalul acceptabil pentru funcționare.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Conectarea surselor la proiector



Nr.	Element
1.	Cablu HDMI
2.	Cheie hardware HDMI
3.	Cablu de alimentare prin USB
4.	Unitate de disc USB

Nr.	Element
5.	Cablu RJ-45
6.	Jack 12 V CC
7.	Cablu emițător 3D
8.	Cablu ieșire audio

Nr.	Element
9.	Cablu ieșire S/PDIF
10.	Cablu RS-232
11.	Cablu de alimentare

Notă: Pentru a asigura cea mai bună calitate a imaginii și pentru a evita erorile de conexiune, recomandăm utilizarea unor cabluri HDMI premium. Pentru cabluri cu o lungime mai mare de 20-25 de picioare, vă recomandăm folosirea cablurilor HDMI Active Fiber.

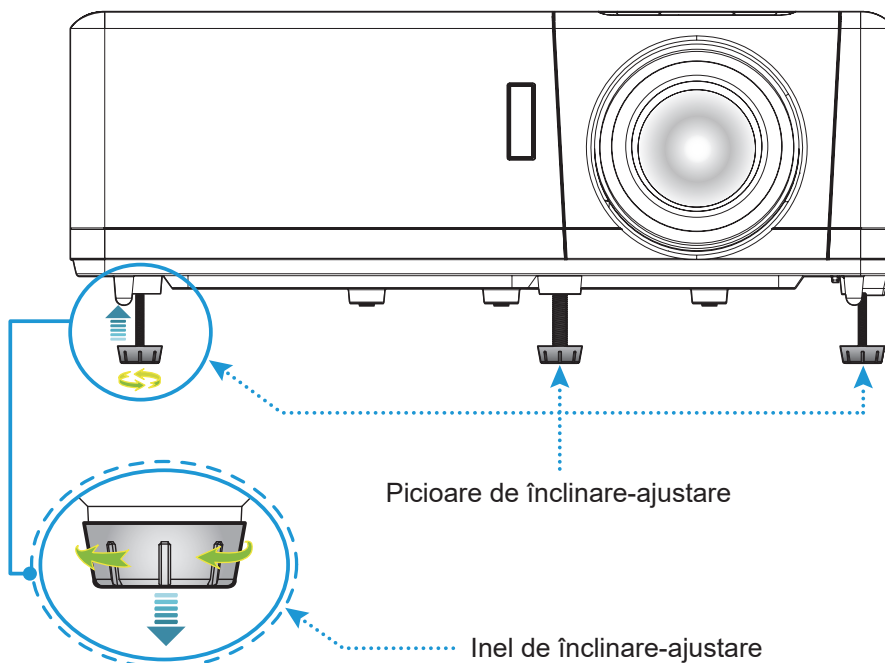
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Ajustarea imaginii proiectate

Înălțime imagine

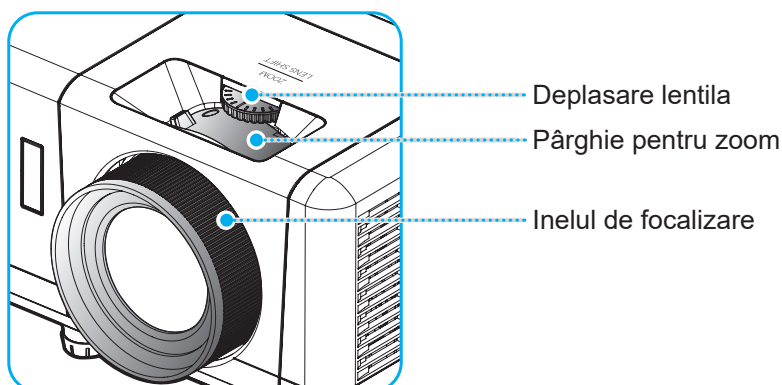
Proiectorul este echipat cu picioare ascensoare pentru ajustarea înălțimii imaginii.

1. Găsiți piciorul ajustabil pe care doriți să-l modificați pe partea inferioară a proiectorului.
2. Rotiți piciorul reglabil în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a ridica ori a coborî proiectorul.



Zoom, deplasare lentilă și focalizare

- Pentru a ajusta dimensiunea și poziția imaginii, procedați astfel:
 - a. Pentru a ajusta dimensiunea imaginii, rotiți maneta de zoom în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a crește ori a reduce dimensiunea imaginii proiectate.
 - b. Pentru a ajusta poziția imaginii, rotiți discul pentru deplasarea lentilei în sens orar sau antiorar pentru a ajusta poziția pe verticală a imaginii proiectate.
- Pentru a ajusta focalizarea, rotiți inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară și lizibilă.



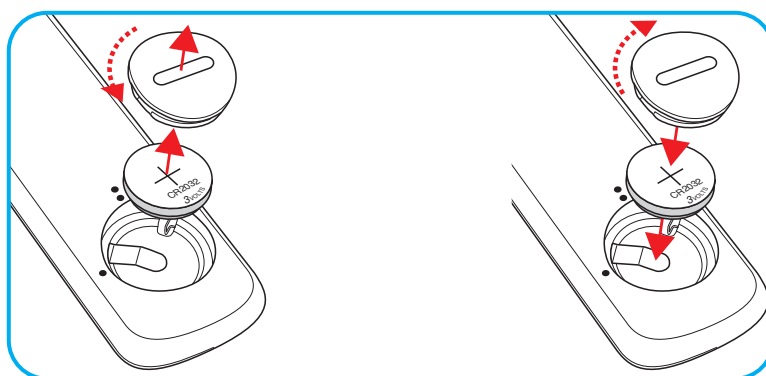
Notă: Proiectorul va focaliza la o distanță între 1,2 și 8,1m.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Instalarea telecomenzii

Instalarea/înlocuirea bateriei

1. Folosiți o monedă pentru a roti capacul pentru baterii în sens anti-orar, până când capacul se deschide.
2. Instalați bateria nouă în compartiment.
Scoateți bateria veche și instalați una nouă (CR2032). Asigurați-vă că partea cu simbolul „+” este orientată în sus.
3. Remontați capacul. Apoi folosiți o monedă pentru a roti capacul pentru baterii în sens orar și a-l bloca în poziție.



ATENȚIE:

Pentru a asigura utilizarea în siguranță, respectați următoarele precauții:

- Utilizați o baterie de tip CR2032.
- Evitați contactul cu apa sau cu lichid.
- Nu expuneți telecomanda la umezeală sau la căldură.
- Nu scăpați telecomanda pe jos.
- Dacă bateria curge în telecomandă, ștergeți cu grijă carcasa și instalați o baterie nouă.
- Risc de explozie, dacă se înlocuiește bateria cu una de tip necorespunzător.
- Scoateți din uz bateriile uzate în conformitate cu instrucțiunile.

Atentie: Nu înghițiți bateria, pericol de arsuri chimice.



- Acest produs conține o baterie de tip fisă/buton. Dacă bateria de tip fisă/buton este înghițită, poate cauza arsuri interne severe în doar 2 ore și poate duce la moarte.

Atentie: Țineți bateriile noi și folosite departe de copii.



- Dacă compartimentul de baterii nu se închide sigur, nu mai folosiți produsul și țineți-l departe de copii. Dacă credeți că bateriile pot fi înghițite sau introduse în orice parte a corpului, cereți imediat ajutor medical.

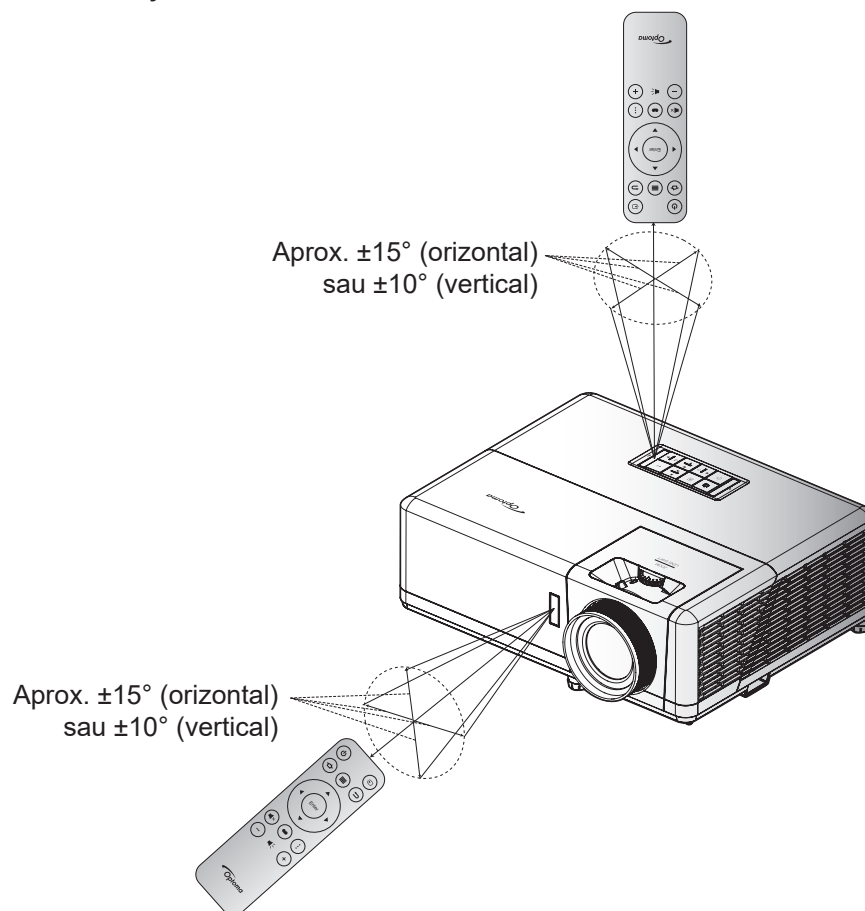
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Raza efectivă de acțiune

Senzorul de telecomandă în infraroșu (IR) este localizat pe partea superioară a proiectorului. Asigurați-vă că țineți telecomanda la un unghi de 30° (pe orizontală) sau de 20° (pe verticală) perpendicular pe senzorul de telecomandă IR al proiectorului pentru a funcționa corect. Distanța dintre telecomandă și senzor nu trebuie să depășească 7 metri (~ 22 de picioare).

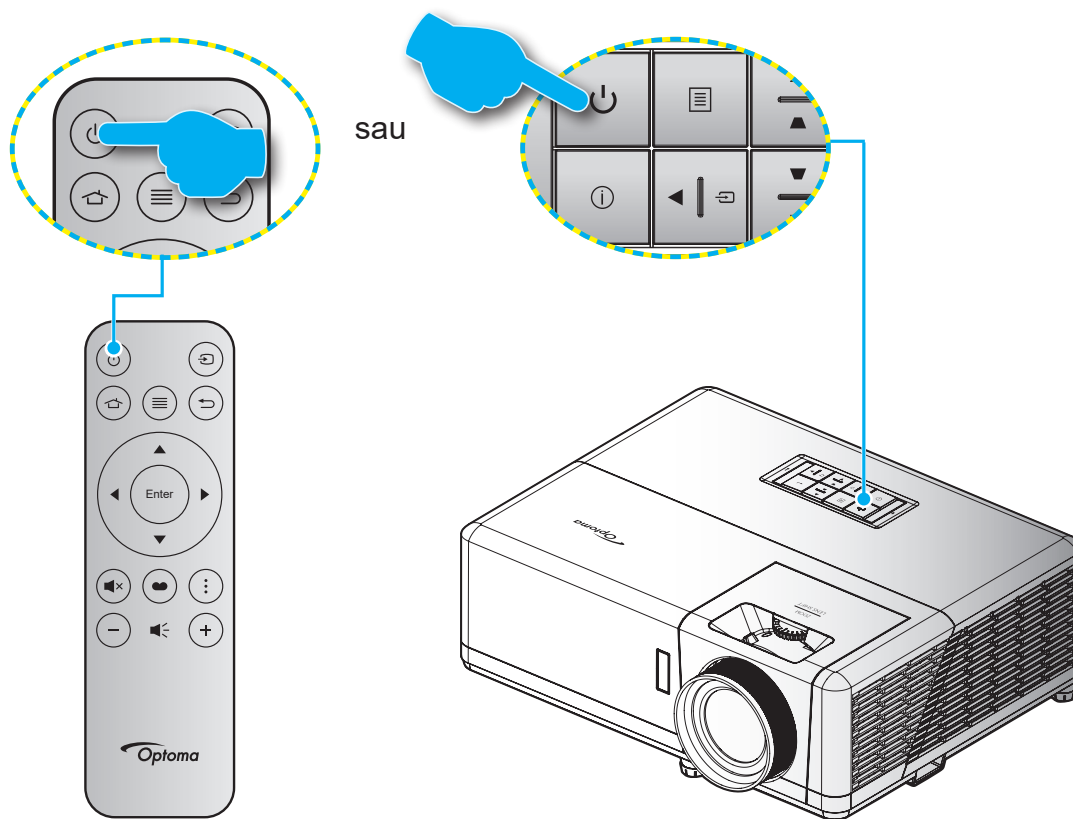
Notă: Atunci când îndreptați telecomanda direct (unghi de 0 grade) spre senzorul IR, distanța dintre telecomandă și senzor trebuie să fie de maximum 10 metri (~32 de picioare).

- Asigurați-vă că nu sunt obstacole între telecomandă și senzorul IR de pe proiector, care ar putea obstrucționa fasciculul în infraroșu.
- Asigurați-vă că transmițătorul IR de pe telecomandă nu este iluminat direct de razele soarelui sau de lămpi fluorescente.
- Mențineți o distanță de peste 2 metri între telecomandă și lămpile fluorescente, deoarece, în caz contrar, telecomanda poate funcționa defectuos.
- Dacă telecomanda se află în apropierea unor lămpi fluorescente cu invertor, este posibil ca aceasta să nu funcționeze uneori.
- Dacă telecomanda și proiectorul se află la o distanță foarte mică, este posibil ca telecomanda să fie inefficientă.
- Atunci când o îndreptați spre ecran, distanța efectivă de acțiune este de mai puțin de 7 metri de la telecomandă la ecran, reflectând fasciculele IR înapoi la proiector. Totuși, raza efectivă de acțiune se poate modifica în funcție de ecran.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Pornirea/oprirea proiecteurului



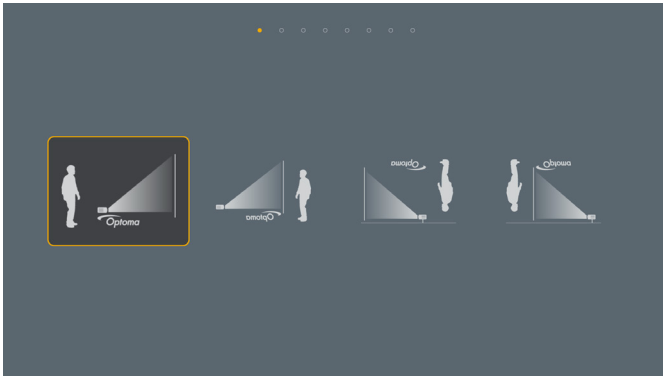
Pornire

1. Conectați în siguranță cablul de alimentare și cablul de semnal/sursă. Atunci când este conectat, LED-ul de pornire/stare de veghe va deveni roșu.
2. Porniți proiectorul apăsând pe butonul „⏻” pe tastatura proiecteurului sau pe telecomandă.
3. Se va afișa un ecran de pornire după aproximativ 10 secunde, iar LED-ul de pornire/standby va fi albastru intermitent.

Notă: La prima pornire a proiecteurului, vi se va solicita să selectați limba preferată, orientarea proiecției și alte setări.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

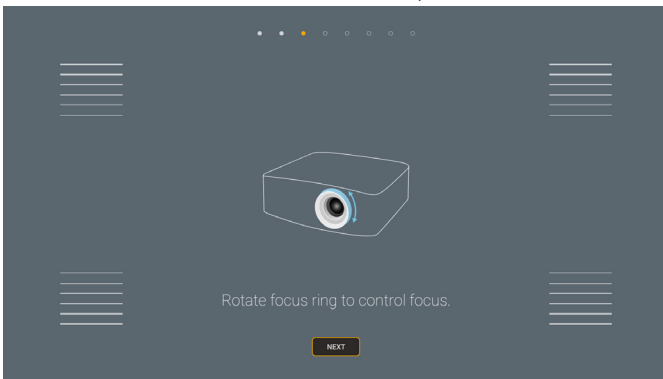
La prima pornire a proiecteurului, vi se va solicita să realizați configurația inițială, inclusiv să selectați orientarea proiecției, limba preferată, configurarea rețelei și altele. După ce apare ecranul **Setup Complete! (Configurare finalizată)** set, proiectorul este gata de utilizare.



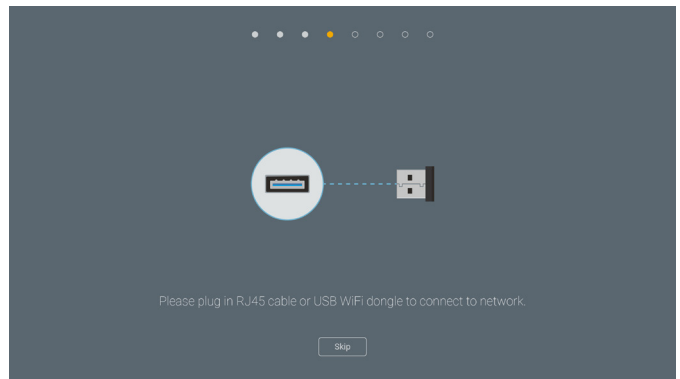
[Ecran de proiecție]



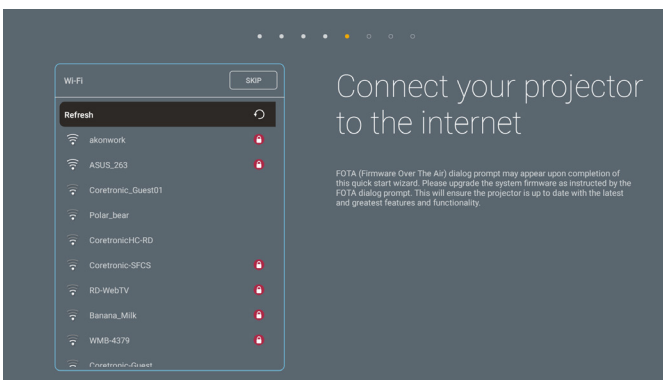
[Ecran pentru limbă]



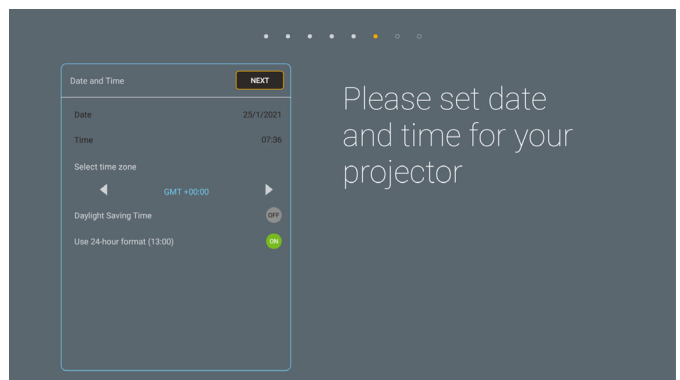
[Ecran pentru ajustare focalizare]



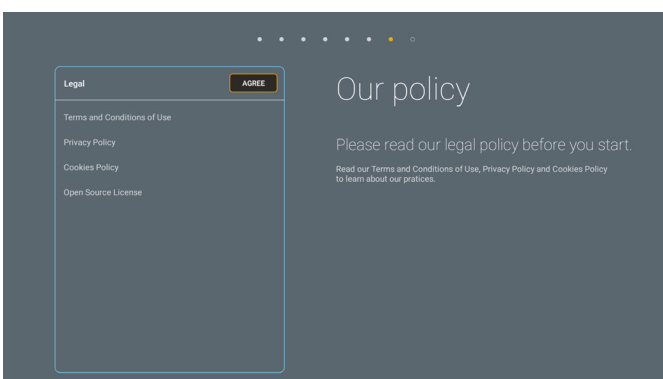
[Ecran pentru instalare cheie hardware Wi-Fi]



[Ecran pentru rețea]



[Ecran pentru dată și oră]



[Ecran de reglare]

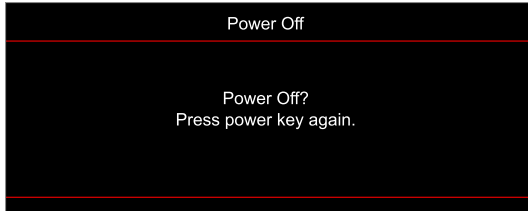


[Ecran Optima Connect]

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Închidere

1. Opriți proiectorul apăsând pe butonul „⏻” pe tastatura proiectorului sau pe telecomandă.
2. Se va afișa următorul mesaj:



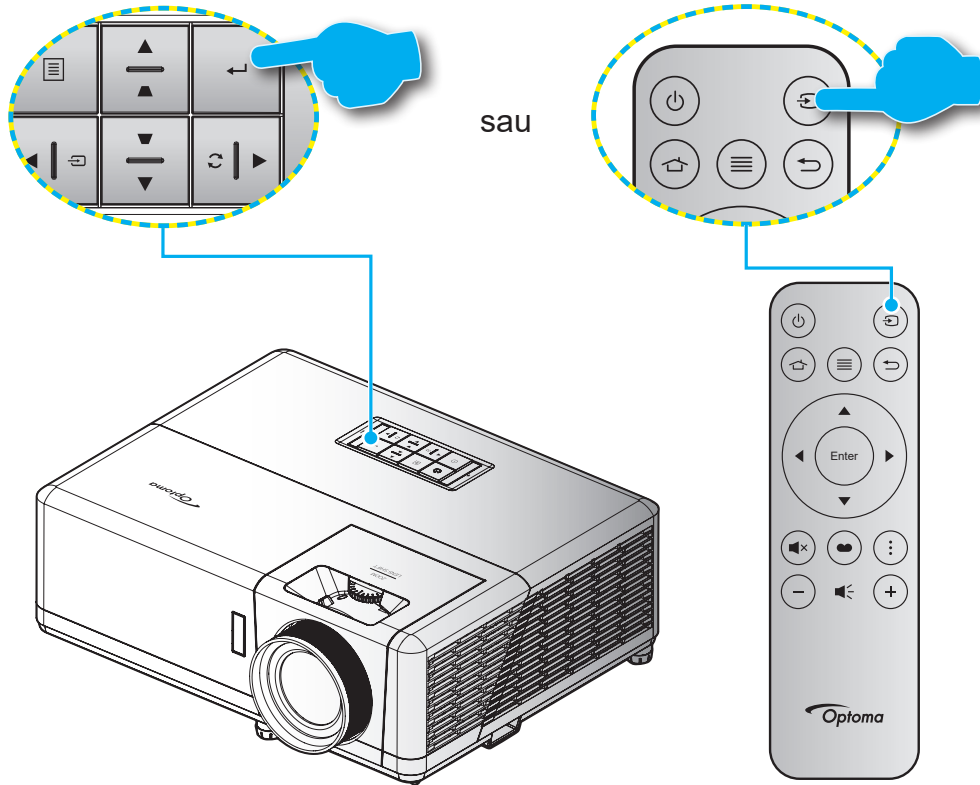
3. Apăsați butonul „⏻” din nou pentru a confirma, în caz contrar mesajul va dispărea după 15 secunde. Atunci când apăsați pe butonul „⏻” a doua oară, proiectorul se va închide.
4. Ventilatoarele de răcire continuă să funcționeze timp de aproximativ 10 secunde pentru ciclul de răcire și LED-ul Pornit/Standby va clipi albastru. Atunci când LED-ul de pornire/stare de veghe luminează roșu constant, aceasta indică faptul că proiectorul a intrat în modul stare de veghe. Dacă doriți să reporniți proiectorul, trebuie să așteptați până când se finalizează ciclul de răcire și proiectorul intră în modul standby. Atunci când proiectorul este în modul stare de veghe, nu trebuie decât să apăsați pe butonul „⏻” din nou pentru a porni proiectorul.
5. Deconectați cablul de alimentare de la priza electrică și de la proiector.

Notă: Nu se recomandă pornirea proiectorului imediat după o procedură de oprire.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Selectarea unei surse de intrare

Porniți sursa conectată care doriți să se afișeze pe ecran, cum ar fi un computer, notebook, player video etc. Proiectorul va detecta automat sursa. Dacă sunt conectate mai multe surse, apăsați pe butonul „↵” de pe tastatura proiecteurului sau de pe telecomandă pentru a selecta intrarea dorită.



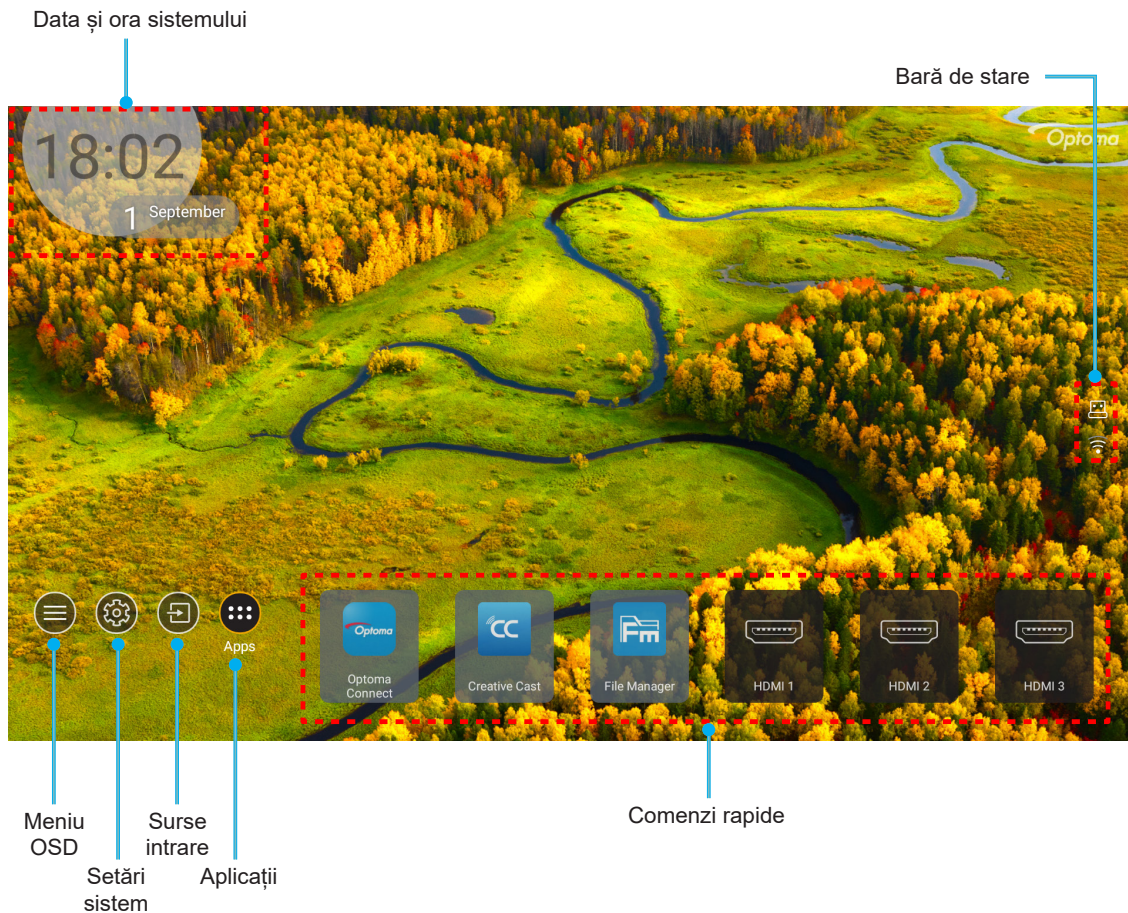
UTILIZAREA PROIECTORULUI

Prezentarea generală a ecranului de pornire

Ecranul de pornire se afișează de fiecare dată când porniți proiectorul. Conține data și ora sistemului, starea sistemului, pictograme pentru a accesa meniul afișat pe ecran, meniul cu setări ale proiectorului, aplicații, surse de intrare și multe altele.

Pentru a naviga în cadrul ecranului de pornire, pur și simplu folosiți butoanele de pe telecomandă.

Puteți să reveniți oricând la ecranul de pornire apăsând „” de pe telecomandă, indiferent de pagina pe care vă aflați.



Notă: aMeniul sau elementul selectat este evidențiat în culoare portocalie, de exemplu „Aplicații” din imaginea de mai sus.

Data și ora sistemului

Data și ora sunt afișate pe ecranul de pornire dacă proiectorul este conectat la rețea. Setarea prestabilită este 10:00 01/01/2019. Simbolul AM/PM va apărea numai dacă formatul de 24 de ore este dezactivat.

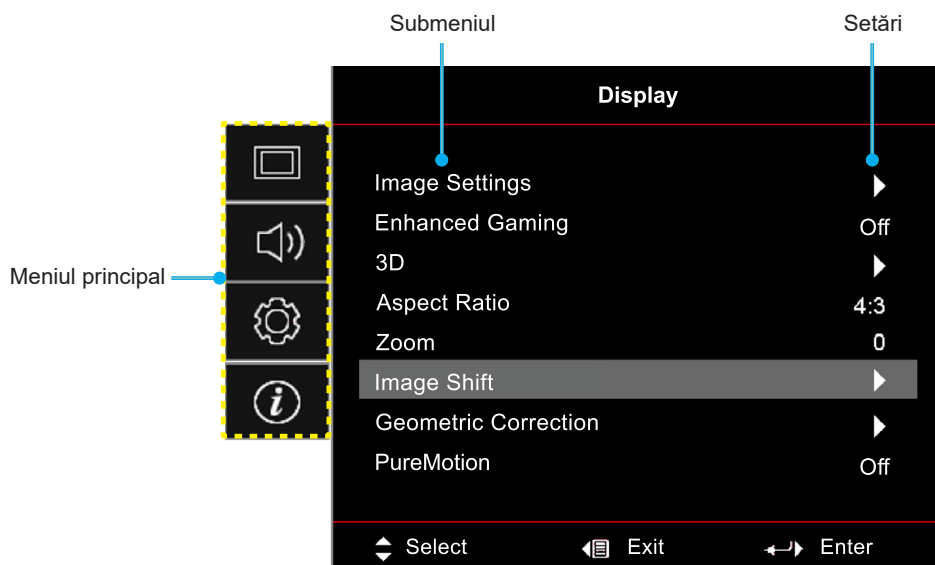
Pentru a modifica parametrii pentru dată și oră, selectați câmpul respectiv pe ecran. Pagina cu setările de dată și oră se deschide automat. Apoi efectuați modificările.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul cu setările proiecteurului (afișare pe ecran)

Apăsați „≡” de pe telecomandă sau ecranul de pornire, selectați meniul afișat pe ecran „☰” pentru a examina informațiile proiecteurului sau a gestiona diverse setări legate de imagine, afișare, 3D, audio și configurare.

Navigarea generală în meniuri



1. Atunci când OSD-ul este afișat, utilizați tastele de navigare sus și jos pentru a selecta orice element din meniul principal. În timpul efectuării unei selecții pe o anumită pagină, apăsați „OK” pentru a intra în sub meniu.
2. Apăsați butoanele „Stânga” și „Dreapta” pentru a selecta elementul dorit din meniu. Apoi, apăsați „OK” pentru a deschide sub meniul său.
3. Apăsați butoanele „Sus” și „Jos” pentru a selecta elementul dorit din sub meniu.
4. Apăsați butonul „OK” pentru a activa sau dezactiva o setare sau apăsați butoanele „Stânga” și „Dreapta” pentru a ajusta o valoare.
5. Selectați elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub meniu și ajustați după cum este descris mai sus.
6. Pentru a ieși, apăsați „↵” (în mod repetat, dacă este necesar). Meniul OSD se va închide și proiectorul va salva automat setările noi.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Arborele meniului OSD



Notă: Elementele din arborele meniului OSD și funcțiile se pot schimba în funcție de model și regiune. Optoma își rezervă dreptul de a adăuga sau a îndepărta elemente pentru a îmbunătăți performanțele produsului, fără aviz prealabil.

Meniul principal	Submeniul 1	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori		
Display (Afisare)	Image Settings (Setari imagine)	Display Mode (Mod de afisare)	Mod [Video]		Cinema		
					HDR		
					HLG		
					HDR SIM.		
					Game (Joc)		
					Reference (Referinta)		
					Bright (Luminozitate)		
					User (Utilizator)		
					3D		
					ISF Day (Mod ISF Zi)		
					ISF Night (Mod ISF Noapte)		
					ISF 3D		
		Wall Color (Culoarea peretelui)					Off (Oprit) [Predefinit]
							Blackboard (Tabla neagra)
							Light Yellow (Galben deschis)
							Light Green (Verde deschis)
							Light Blue (Albastru deschis)
							Pink (Roz)
		Dynamic Range (Gama dinamică)			HDR/HLG		Gray (Gri)
							Off (Oprit)
					HDR Picture Mode (Mod imagine HDR)		Auto [Implicit]
							Bright (Luminozitate)
							Standard [Implicit]
							Film
					HLG Picture Mode (Mod imagine HLG)		Detail (Detaliu)
							Bright (Luminozitate)
							Standard [Implicit]
							Film
			Detail (Detaliu)				
			HDR Brightness	0 ~ 10			
		Brightness (Luminozitate)				-50 ~ 50	
		Contrast				-50 ~ 50	
		Sharpness (Claritate)				1 ~ 15	
Color (Culoare)				-50 ~ 50			
Tint (Nuante)				-50 ~ 50			

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul 1	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
Display (Afișare)	Image Settings (Setări imagine)	Gamma	Film			
			Video			
			Graphics (Grafic)			
			Standard(2.2)			
			1.8			
			2.0			
			2.4			
			3D			
		Color Settings (Setări culoare)	BrilliantColor™			1 ~ 10
				Color Temp. (Temperatura de culoare)		Warm (Cald)
						Standard
						Cool (Alb rece)
					Cold (Rece)	
			Color Matching (Potrivirea culorilor)	Color (Culoare)		Red (Rosu)
						Green (Verde)
						Blue (Albastru)
						Cyan
						Yellow (Galben)
						Magenta
						White (Alb)(*)
					Hue (Nuante) / R(*)	-50 ~ 50 [predefinit: 0]
					Saturation (Saturatie) / G(*)	-50 ~ 50 [predefinit: 0]
					Gain (Castig) / B(*)	-50 ~ 50 [predefinit: 0]
			RGB Gain/Bias (RGB Bias/Castig)	Reset		Cancel (Anulare) [Implicit]
						Yes (Da)
					Exit (Iesire)	
		Color Space (Spatiu de culoare) (Fără intrare HDMI)			Auto [Implicit]	
					RGB	
			YUV			
Color Space (Spatiu de culoare) (Intrare HDMI)				Auto [Implicit]		
				RGB(0~255)		
				RGB(16~235)		
				YUV		






UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul 1	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori		
Display (Afisare)	Image Settings (Setari imagine)	Brightness Mode (Mod stralucire)			DynamicBlack		
					Eco. (Economic)		
					Constant Power (Alimentare constantă) Putere = 100%/95%/90%/85%/80%/75%/70%/65%/60%/55%/50%		
					Constant Luminance (Luminanță constantă) Putere=85%/80%/75%/70%		
			Reset				
	Enhanced Gaming (Mod jocuri imbunatatit)					Off (Oprit)	
						On (Pornit)	
	3D	3D Mode (Mod 3D)				Off (Oprit) [Implicit]	
						On (Pornit)	
		3D Sync Invert (Invers.Sincr.3D)				On (Pornit)	
	Aspect Ratio					Off (Oprit) [Implicit]	
						4:3	
						16:9	
						21:9	
						32:9	
						V-Stretch (Întindere verticală) (exceptând modelele SVGA XGA)	
						Full screen (Ecran complet)	
	Zoom					Auto	
						-5 ~ 25 [predefinit: 0]	
	Image Shift (Comutare imagine)	H 				-100 ~ 100 [predefinit: 0]	
		V 				-100 ~ 100 [predefinit: 0]	
	Geometric Correction (Corecție geometrică)		Four Corners (Patru colturi)				
			H Keystone (Cor. Trapez.H)				-30 ~ 30 [predefinit: 0]
			V Keystone (Cor. Trapez.V)				-30 ~ 30 [predefinit: 0]
			Auto Keystone (Reglaj trapezoid)				Off (Oprit)
3x3 Warp						On (Pornit) [Implicit]	
Reset							
PureMotion	PureMotion				Off (Oprit)		
					1 [implicit]		
					2		
					3		
Audio	Audio Mode (Mod Audio)				Speaker / Audio Out (Difuzor / Ieșire audio) [Implicit]		
					SPDIF / eARC		
	Mute (Mut)					Off (Oprit) [Implicit]	
						On (Pornit)	
	Volume (Volum)					0 ~ 10 [predefinit: 5]	
	Digital Output Format (Format ieșire digitală)					Bitstream	
					PCM		
Audio Delay (Întârziere audio)	Internal speaker delay (Întârziere difuzor intern)				Auto [Implicit]		
					-50 ~ +50 [predefinit: 0]		

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul 1	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori		
Setup (Setari)	Projection (Proiecție)				Față  [Predefinit]		
					Spate 		
					Tavan-sus 		
					Spate-sus 		
	Power Settings (Setari pornire)	Direct Power On (Pornire directă)				Off (Oprit) [Implicit]	
						On (Pornit)	
		Signal Power On (Pornire semnal)				Off (Oprit) [Implicit]	
						On (Pornit)	
		Auto Power Off (min) (Inchidere automata (min))				0~180 (pași de 5 min.) [Implicit: 20]	
		Sleep Timer (min) (Cronometru oprire (min))				0~990 (pași de 30 min.) [Implicit: 0]	
			Always On (Functionare continua)				No (Nu) [Implicit]
	Power Mode (Standby) (Mod alimentare (repaus))					Yes (Da)	
						Activ (SmartHome)	
	USB Power (Standby) (Alimentare USB (Standby))					Eco. (Economic) [Implicit]	
						Off (Oprit) [Implicit]	
	Security (Securitate)					On (Pornit)	
						Off (Oprit)	
	Security (Securitate)	Security Timer (Cronometru securitate)	Month (Luna)				
			Day (Zi)				
			Hour (Ora)				
	Change Password (Schimbare parolă)					[Implicit: 1234]	
	HDMI Link Settings (Setări HDMI Link)	HDMI Link				Off (Oprit) [Implicit]	
						On (Pornit)	
		Inclusive of TV (Inclusive TV)					No (Nu) [Implicit]
							Yes (Da)
		Power On Link					Mutual [Implicit]
							PJ --> Device
	Power Off Link					Device --> PJ	
						Off (Oprit) [Implicit]	
	Test Pattern (Mira de test)					On (Pornit)	
						Green Grid (Castig Verde)	
					Magenta Grid (Raster Magenta)		
					White Grid (Raster Alb)		
Remote Settings (Setari Telecomanda)	IR Function (Functie IR)				White (Alb)		
					Off (Oprit)		
ID Proiector					On (Pornit) [Implicit]		
					Off (Oprit)		
					00 ~ 99		

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul 1	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori		
Setup (Setari)	12V Trigger				On (Pornit)		
					Off (Oprit) [Implicit]		
	Language (Limba)					English [Predefinit]	
						Deutsch	
						Français	
						Italiano	
						Español	
						Português	
						简体中文	
						繁體中文	
						日本語	
						한국어	
						Русский	
	Menu Settings (Setari Meniu)	Menu Location (Pozitia meniului)				Stânga sus 	
						Dreapta sus 	
						Centru  [Predefinit]	
						Stânga jos 	
						Dreapta jos 	
	Menu Timer (Programare meniu)					Off (Oprit)	
						5sec	
						10sec [Predefinit]	
	Options (Optiuni)	Auto Source (Sursă automată)				Off (Oprit) [Implicit]	
						On (Pornit)	
		Input Source (Sursa intrare)					HDMI1
							HDMI2
							HDMI3
							Home (Acasă)
		Input Name (Introducere nume)			HDMI1		Default (Predefinit) [Implicit] / Custom
					HDMI2		Default (Predefinit) [Implicit] / Personalizat
					HDMI3		Default (Predefinit) [Implicit] / Personalizat
					Home (Acasă)		Default (Predefinit) [Implicit] / Personalizat
		High Altitude (Inalta altitudine)					Off (Oprit) [Implicit]
							On (Pornit)
		Display Mode Lock					Off (Oprit) [Implicit]
						On (Pornit)	
	Keypad Lock (Blocare tastatura)					Off (Oprit) [Implicit]	
						On (Pornit)	
	Information Hide (Ascunde informatia)					Off (Oprit) [Implicit]	
						On (Pornit)	
	Logo					Default (Predefinit) [Predefinit]	
					Neutral (Neutru)		

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul 1	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori		
Setup (Setari)	Options (Optiuni)	Background Color (Culoare fundal)			None (Fara) [Implicit pentru Video/ Pro-AV]		
					Blue (Albastru) [Implicit pentru modelul de date]		
					Red (Rosu)		
					Green (Verde)		
					Gray (Gri)		
	Reset	Reset OSD (Resetati display ecran)				Logo	
						Cancel (Anulare) [Implicit]	
						Yes (Da)	
			Reset to Default (Resetati de la inceput)				Cancel (Anulare) [Implicit]
							Yes (Da)
Android Reset (Reset Android)				Cancel (Anulare) [Implicit]			
				Yes (Da)			
Info.	Regulatory (Reglementare)						
	Serial Number (Numar Serial)						
	Source (Sursă)						
	Resolution (Rezolutie)				00x00		
	Refresh Rate (Rată de împrospătare)				0,00Hz		
	Display Mode (Mod de afisare)						
	ID Proiector				00~99		
	Brightness Mode (Mod stralucire)						
	FW Version (Versiune FW)	System (Sistem)					
		Android					
		MCU					
	MAC Address (MAC Adresa)						

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Afișează meniul

Meniul de setări pentru imagine

Display Mode (Mod de afișare)

Sunt mai multe moduri de afișare predefinite din care puteți alege pentru a se potrivi preferințelor de vizionare. Fiecare mod a fost reglat cu atenție de către experții noștri pentru a asigura performanțe superioare de culori pentru o paletă largă de conținut.

- **Cinema:** Oferă cel mai bun echilibru între detalii și culori pentru a viziona filme.
- **HDR:** Asigură culori care sunt precise, surclasând performanțele de culoare ale altor moduri de afișare. Acest mod decodifică și afișează conținutul cu contrast dinamic ridicat (HDR) pentru a oferi cele mai profunde nuanțe de negru, cele mai luminoase nuanțe de alb și culori cinematice vii, folosind gama de culoare REC.2020.
Notă: Acest mod va fi activat automat dacă funcția HDR este setată la Auto (și la proiector se trimite conținut HDR - Blu-ray 4K UHD, jocuri HDR 1080p/4K UHD, materiale video 4K UHD redade în flux) Atunci când modul HDR este activ, toate celelalte moduri de afișare vor apărea cu gri.
- **HLG:** Asigură culori care sunt precise, surclasând performanțele de culoare ale altor moduri de afișare. Acest mod decodifică și afișează conținutul cu contrast Jurnal hibrid conț (HLG) pentru a oferi cele mai profunde nuanțe de negru, cele mai luminoase nuanțe de alb și culori cinematice vii, folosind gama de culoare REC.2020.
Notă:
 - Acest mod se activează automat dacă HDR este setat pe Auto (și se trimite conținut HLG la proiector). Atunci când modul HLG este activ, toate celelalte moduri de afișare vor apărea cu gri.
 - Doar HDMI1 și HDMI2 suportă HLG.
- **HDR SIM.:** Optimizează conținutul non-HDR simulând intervalul dinamic ridicat (HDR). Alegeți acest mod pentru a optimiza caracteristica gamma, contrastul și saturația culorilor pentru conținutul non-HDR (TV prin cablu/satelit la 720p și 1080p, Blu-ray la 1080p, jocuri non-HDR etc.).
Notă: Acest mod poate fi folosit NUMAI pentru conținut non-HDR.
- **Game (Joc):** Optimizează proiectorul pentru contrast maxim și culori vii care vă permit să vedeți detaliile umbrelor atunci când jucați jocuri video.
Notă: Acest mod de afișare nu poate fi folosit atunci când vizualizați conținut video HDR sau dacă jucați jocuri HDR. Pentru a activa întârzierea scăzută la intrare, vă rugăm să vă asigurați că PC-ul sau consola este conectată la HDMI1 și activați Modul avansat pentru jocuri.
- **Reference (Referinta):** Acest mod reproduce culorile cât mai aproape posibil de viziunea regizorului filmului. Setările pentru culoare, temperatură culoare, luminozitate, contrast și gamma sunt configurate pentru gama de culori Rec.709. Selectați acest mod pentru cea mai fidelă reproducere a culorilor atunci când vizionați filme.
- **Bright (Luminozitate):** Acest mod este potrivit pentru medii unde este nevoie de luminozitate extra, cum ar fi utilizarea proiectorului în camere bune iluminate.
- **User (Utilizator):** Memorează setările definite de utilizator, vă personalizați propriile moduri de afișare.
- **3D:** Setări optimizate pentru a vizualiza conținut 3D.
Notă: Pentru a vă bucura de efectul 3D, aveți nevoie de ochelari compatibili DLP Link 3D. Pentru informații suplimentare, consultați secțiunea 3D.
- **ISF Day (Mod ISF Zi):** Salvați setările de imagine calibrate profesional optimizate pentru vizualizare în timpul zilei.
- **ISF Night (Mod ISF Noapte):** Salvați setările de imagine calibrate profesional optimizate pentru vizualizare în timpul nopții.
- **ISF 3D:** Salvați setările de imagine calibrate profesional optimizate pentru vizualizare 3D.

Notă:

- Modulurile ISF trebuie calibrate profesional. Pentru a debloca și a accesa modulurile ISF, va trebuie să introduceți următoarele coduri folosind telecomanda sau tastatura: Power > Sus > Jos > Sus > Sus.
- Modulurile ISF sunt disponibile doar în Mod Video.
- Dacă HDR sau HLG sunt activate, Cinema, Game (Joc), Reference (Referinta), și opțiunile Bright (Luminozitate) apar cu gri.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Wall Color (Culoarea peretelui)

Proiectat pentru a ajusta culorile imaginii proiectate atunci când se proiectează pe perete fără ecran. Fiecare mod a fost reglat cu atenție de către experții noștri pentru a asigura performanțe superioare de culori. Sunt mai multe moduri predefinite din care puteți alege pentru a se potrivi culorii peretelui. Selectați între Off (Oprit), Blackboard (Tabla neagră), Light Yellow (Galben deschis), Light Green (Verde deschis), Light Blue (Albastru deschis), Pink (Roz), și Gray (Gri).

Notă: Pentru o reproducere fidelă a culorilor vă recomandăm folosirea unui ecran de proiecție.

Dynamic Range (Gama dinamică)

Configurați setarea pentru intervalul dinamic înalt (HDR) și pentru efectul acesteia atunci când afișați semnal video de la playere Blu-ray și dispozitive de redare în flux la rezoluție 4K.

➤ HDR/HLG

- **Off (Oprit):** Dezactivare procesare HDR/HLG. Când opțiunea este setată la Dezactivat, proiectorul NU va decodifica conținutul HDR/HLG.
- **Auto:** Detectați automat semnalul HDR.

➤ HDR Picture Mode (Mod imagine HDR)

- **Bright (Luminozitate):** Alegeți acest mod pentru a obține culori mai luminoase și mai saturate.
- **Standard:** Alegeți acest mod pentru a obține culori naturale, cu un echilibru între tonurile calde și reci.
- **Film:** Alegeți acest mod pentru a obține detalii îmbunătățite și o mai mare claritate a imaginilor.
- **Detail (Detaliu):** Semnalul vine de la conversia OETF pentru a atinge cea mai bună potrivire de culoare și cel mai mare nivel de detaliu.

➤ HLG Picture Mode (Mod imagine HLG)

- **Bright (Luminozitate):** Alegeți acest mod pentru a obține culori mai luminoase și mai saturate.
- **Standard:** Alegeți acest mod pentru a obține culori naturale, cu un echilibru între tonurile calde și reci.
- **Film:** Alegeți acest mod pentru a obține detalii îmbunătățite și o mai mare claritate a imaginilor.
- **Detail (Detaliu):** Semnalul vine de la conversia OETF pentru a atinge cea mai bună potrivire de culoare și cel mai mare nivel de detaliu.

➤ HDR Brightness

- Ajustați nivelul luminozității HDR.

Brightness (Luminozitate)

Ajustați luminozitatea imaginii.

Contrast

Contrastul controlează gradul de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.

Sharpness (Claritate)

Ajustați claritatea imaginii.

Color (Culoare)

Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.

Tint (Nuante)

Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.

Gamma

Configurați tipul curbei gama. După ce configurarea inițială și reglajul fin este terminat, utilizați pașii Ajustării gamma pentru a optimiza imaginea transmisă.

- **Film:** Pentru home theater.
- **Video:** Pentru sursă video sau TV.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

- **Graphics (Grafic):** Pentru sursă PC / foto.
- **Standard(2.2):** Pentru setare standard.
- **1.8 / 2.0 / 2.4 / 2.6:** Pentru sursă PC / foto specifică. 2.4 și 2.6 poate fi folosit și pentru conținut video și jocuri pentru a activa un contrast mai adânc.
- **3D:** Pentru a vă bucura de efectul 3D, aveți nevoie de ochelari 3D. Asigurați-vă că PC-ul/dispozitivul portabil are o placă grafică cu memorii tampon și emite semnal în frecvența de 120 Hz și că aveți instalat un player 3D.

Notă: Aceste opțiuni sunt disponibile doar dacă este dezactivată funcția Mod 3D. În modul 3D, utilizatorul poate selecta doar „3D” pentru setarea Gamma.

Color Settings (Setari culoare)

Configurați setari culoare.

- **BrilliantColor™:** Acest element ajustabil utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor și îmbunătățiri, pentru a face posibilă o luminozitate mai mare care conferă imaginii culori mai adevărate și mai vibrante.
- **Color Temp. (Temperatura de culoare):** Selectați o temperatură de culoare, din opțiunile Cald, Standard, Rece , și Foarte rece.
- **Color Matching (Potrivirea culorilor):** Selectare următoarele opțiuni:
 - Color (Culoare): Ajustați nivelul de roșu (R), verde (G), albastru (B), cyan (C), galben (Y), magenta (M) și alb (W) pentru imagine.
 - Hue (Nuante): Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.
 - Saturation (Saturatie): Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.
 - Gain (Castig): Ajustează strălucirea imaginii.
 - Reset: Revine la setările implicite din fabrică pentru potrivirea culorilor.
 - Exit (Iesire): Iesire din meniul „Color Matching (Potrivirea culorilor)”.
- **RGB Gain/Bias (RGB Bias/Castig):** Această setare vă permite să configurați luminozitatea (amplificarea) și contrastul (compensarea) unei imagini.
 - Reset: Revine la setările implicite din fabrică pentru amplificare/compensare RGB.
 - Exit (Iesire): Iesire din meniul „RGB Gain/Bias (RGB Bias/Castig)”.
- **Color Space (Spațiu de culoare) (Doar pentru intrarea HDMI 1):** Selectare o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB(0- 255), RGB(16- 235), și YUV.
- **Color Space (Spațiu de culoare) (Doar pentru HDMI2/Acasă/Component):** Selectare o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB(0-255), și RGB(16-235).

Notă: Funcția Spatiu de culoare nu este suportată dacă sursa este HDMI3.

Brightness Mode (Mod stralucire)

Alegeți manual procentajul de putere pentru modul de luminozitate și ajustați setările de luminozitate ale modului.

- **DynamicBlack:** Utilizați pentru a ajusta în mod automat luminozitatea imaginii, pentru a asigura performanțe optime de contrast.
- **Eco. (Economic):** Alegeți “Eco. (Economic)” pentru a reduce intensitatea luminoasă a lămpii proiectorului, ceea ce va reduce consumul de energie și va extinde durata de viață a lămpii laser.
- **Constant Power (Alimentare constantă):** Alegeți procentajul de putere pentru modul de luminozitate.
- **Constant Luminance (Luminanță constantă):** Luminanța constantă schimbă puterea luminanței LD în așa fel încât luminozitatea rămâne consistentă în timp.

Reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări culoare.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu Mod jocuri imbunatatit

Activați această caracteristică pentru a reduce timpii de răspuns (latența de la introducere) în timpul jocurilor la 4,5ms* pentru HDMI Port 1. Toate setările de geometrie (exemplu: Trapezoid, Warping) vor fi dezactivate atunci când Mod jocuri imbunatatit este activat. Pentru mai multe informații vedeți mai jos.

Notă:

- Doar suport pentru HDMI1.
- *4,5 ms este suportat doar pentru semnale 1080p 240Hz prin Joc PC.
- Întârzierile semnalelor sunt descrise în tabelul următor:
- Valorile din tabel pot varia ușor.

Sincronizare sursă	Mod jocuri imbunatatit	Ieșire	Rezoluție ieșire	Întârziere intrare
1080p60	Pornit	1080p60	1080p	17ms
1080p120	Pornit	1080p120	1080p	8,6ms
1080p240	Pornit	1080p240	1080p	4,4ms
4K60	Pornit	4K60	4K	16,9ms
1080p60	Oprit	1080p60	1080p	33,8ms
1080p120	Oprit	1080p120	1080p	17ms
1080p240	Oprit	1080p240	1080p	8,6ms
4K60	Oprit	4K60	4K	33,7ms

- Vă rugăm rețineți că dacă modul „Enhanced Gaming (Mod jocuri imbunatatit)” este activat, funcțiile 3D, Aspect Ratio, Zoom, Image Shift (Comutare imagine) și Geometric Correction (Corecție geometrică) sunt dezactivate automat. Aceste funcții și setări vor fi restabilite când „Mod jocuri imbunatatit” este dezactivat.

Meniu 3D

3D Mode (Mod 3D)

Utilizați această opțiune pentru a activa/a dezactiva funcția de mod 3D.

3D Sync Invert (Invers.Sincr.3D)

Utilizați această opțiune pentru a activa/a dezactiva funcția de invers.Sincr.3D.

Meniul Raport aspect

Selectare raportul de aspect al imaginii afișate dintre următoarele opțiuni:

- **4:3:** Acest format este pentru surse de intrare 4:3.
- **16:9/21:9/32:9:** Aceste formate sunt pentru surse de intrare 16:9/21:9/32:9, precum HDTV și DVD îmbunătățite pentru televizor cu ecran widescreen.
- **V-Stretch (Întindere verticală):** Acest mod întinde o imagine 2,35:1 vertical, îndepărtând părțile negre.
- **Full screen (Ecran complet):** Utilizați acest raport de aspect special de 2,0:1 pentru a afișa filmele cu raport de aspect 16:9 și 2,35:1 fără bare negre în părțile de sus și de jos ale ecranului.
- **Auto:** Selectează automat formatul de afișare corespunzător.

Notă:

- *Informații detaliate despre modul Întindere verticală:*
 - Unele DVD-uri în format Letter-Box nu sunt îmbunătățite pentru televizoarele 16x9. În această situație, imaginea nu va avea un aspect normal atunci când este afișată în modul 16:9. În această situație, încercați să utilizați modul 4:3 pentru a vizualiza DVD-ul. În cazul în care conținutul nu este 4:3, vor apărea dungii negre în jurul imaginii din afișajul 16:9. Pentru acest tip de conținut, puteți să utilizați modul Întindere verticală pentru a umple imaginea pe afișajul 16:9.
 - Dacă utilizați un obiectiv anamorfic extern, acest mod Întindere verticală vă permite, de asemenea, să urmăriți conținut 2,35:1 (inclusiv DVD anamorfic și sursă film HDTV) care permite lățire anamorfică și este îmbunătățit pentru Afișare 16x9 într-o imagine 2,35:1 lată. În acest caz, nu apar dungii negre. Puterea sursei de lumină și rezoluția verticală sunt utilizate la maximum.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

- Pentru a utiliza formatul de ecran complet, procedați în modul următor:
 - a) Setați raportul de aspect al ecranului la 2,0:1.
 - b) Selectați formatul „Full screen (Ecran complet)”.
 - c) Aliniați corect imaginea de proiecție pe ecran.

Tabel de scalare 4K UHD:

Ecran 16:9	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	2160p
4x3	Scalare la 2880 x 2160.				
16 x 9	Scalare la 3840 x 2160.				
LBX	Obțineți imaginea centrală la rezoluție 3840 x 1620 și apoi scalați-o la 3840 x 2160 pentru afișare.				
Native (Nativă)	1:1 cartografiere centrată. Nu se va efectua nicio scalare; rezoluția afișată depinde de sursa de intrare.				
Auto	- Dacă sursa este 4:3, tipul de ecran va fi scalat la 2880 x 2160. - Dacă sursa este 16:9, tipul de ecran va fi scalat la 3840 x 2160. - Dacă sursa este 15:9, tipul de ecran va fi scalat la 3600 x 2160. - Dacă sursa este 16:10, tipul de ecran va fi scalat la 3456 x 2160.				

Regulă de mapare automată:

	Rezoluție de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluție oriz.	Rezoluție vert.	3840	2160
4:3	800	600	2880	2160
	1024	768	2880	2160
	1280	1024	2880	2160
	1400	1050	2880	2160
	1600	1200	2880	2160
Lat Laptop	1280	720	3840	2160
	1280	768	3600	2160
	1280	800	3456	2160
SDTV	720	576	2700	2160
	720	480	3240	2160
HDTV	1280	720	3840	2160
	1920	1080	3840	2160

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu Zoom

Se utilizează pentru a mări sau a micșora o imagine pe ecranul de proiecție.

Notă: Setările de Zoom sunt menținute după un ciclu de repornire al proiecteurului.

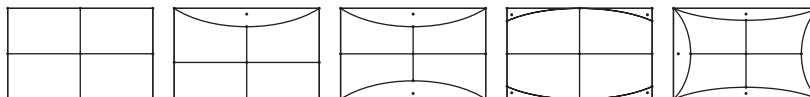
Meniul Comutare imagine

Ajustează poziția imaginii proiectate pe orizontală (H) sau pe verticală (V).

Notă: Dimensiunea imaginii se va reduce ușor atunci când se ajustează distorsiunea de trapez pe orizontală și verticală.

Meniul Corecție geometrică

- **Four Corners (Patru colțuri):** Această setare permite imaginii proiectate să fie ajustată din fiecare colț pentru a face o imagine dreaptă atunci când suprafața de proiectare nu este plană.
Notă: Atunci când se ajustează Patru colțuri, meniurile Zoom, Raport de aspect și Image Shift sunt dezactivate. Pentru a activa Zoom, Raport de aspect și Image Shift resetați setările Patru colțuri la valorile implicite de fabrică
- **H Keystone (Cor.Trapez.H):** Ajustați distorsiunea orizontală pentru a obține o imagine mai pătrată. Corecție trapez pe orizontală este folosită pentru a corecta forma de trapez a unei imagini în care marginile stânga și dreapta sunt inegale în lungime. Este destinată folosirii cu aplicații pe axa orizontală.
- **V Keystone (Cor.Trapez.V):** Ajustați distorsiunea verticală pentru a obține o imagine mai pătrată. Corecție trapez pe verticală este folosită pentru a corecta forma de trapez a unei imagini unde marginile de sus și jos sunt deviate într-o parte. Este destinată folosirii cu aplicații pe axa verticală.
- **Auto Keystone (Reglaj trapezoid):** Ajustați automat distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiecteurului.
- **3x3 Warp:** Ajustează distorsiunea imaginii prin 9 puncte de corecție.



- **Reset:** Revine la setările prestabilite din fabrică pentru corecția geometrică.

Notă: Atunci când se folosește Mod pentru jocuri avansat, 4 colțuri, Trapez pe orizontală, Trapez pe verticală și 3x3 Warp vor fi dezactivate, deoarece setarea influențează întârzierea de intrare. Dacă aveți de gând să folosiți Mod pentru jocuri avansat pentru întârziere intrare mică, vă recomandăm să setați proiectorul fără a folosi Patru colțuri, Trapez pe orizontală, Trapez pe verticală și 3x3 Warp.

Meniul PureMotion

Utilizând o tehnologie sofisticată de interpolarea cadrelor, PureMotion elimină imaginile în ceață sau întreruperea imaginii, chiar și în secvențe de acțiune de înaltă viteză. Selectați între Off (Oprit) 1, 2, 3 pentru nivele variate de îndreptare imagine.

Notă: PureMotion este suportat doar dacă sursa este HDMI3.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Audio

Audio Mode (Mod Audio)

Selectați modul audio corespunzător.

Audio Mode (Mod Audio)	Sursa intrare	
	HDMI 1/HDMI2	HDMI3/HOME
Speaker / Audio Out (Difuzor / Ieșire audio)	PCM	
SPDIF/eARC	SPDIF/ARC: PCM, Dolby Digital, DTS	SPDIF/ARC: PCM, Dolby Digital
	eARC: PCM, Dolby Digital/+, DTS-HD	eARC: PCM, Dolby Digital/+

Notă:

- Modul audio selectat se aplică pentru toate sursele:
- Acest proiector detectează automat modul Difuzor / Ieșire audio.
- Funcția eARC este suportată doar dacă sursa este HDMI1(1T6807).
- Dacă formatul audio de intrare curent nu este PCM, sistemul se va resincroniza după ce modul audio s-a schimbat.
- Dacă dispozitivul de ieșire audio nu suportă formatul audio al sursei de intrare, ieșirea audio va fi anormală.

Mute (Mut)

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva temporar sunetul.

- **Off (Oprit):** Alegeți „Off (Oprit)” pentru a reactiva sunetul.
- **On (Pornit):** Alegeți „On (Pornit)” pentru a dezactiva sunetul.

Notă: Funcția Mut afectează volumul difuzoarelor interne și externe.

Volume (Volum)

Reglați nivelul volumului.

Digital Output Format (Format ieșire digitală)

Selectați formatul de ieșire digital corespunzător.

Notă:

- Formatul de ieșire digitală poate fi selectat doar dacă modul audio este setat pe SPDIF/eARC:
- Modul audio digital este suportat doar dacă sursa este HDMI3(848).

Audio Delay (Întârziere audio)

Selectați întârzierea audio al difuzorului intern.

Notă:

- Formatul de ieșire digitală poate fi selectat doar dacă modul audio este setat pe SPDIF/eARC:
- Modul audio digital este suportat doar dacă sursa este HDMI3(848).

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu Configurare

Projection (Proiecție)

Selectare proiecția preferată între Față, Spate, Tavan-sus și Spate-sus.

Power Settings (Setari pornire)

Configurați setările de alimentare.

- **Direct Power On (Pornire directă):** Alegeți „On (Pornit)” pentru a activa modul Pornire directă. Proiectorul va porni automat atunci când este alimentat cu c.a., fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiecteurului sau de pe telecomandă.
- **Signal Power On (Pornire semnal):** Alegeți „On (Pornit)” pentru a activa modul Pornire la detecția semnalului. Proiectorul va porni automat atunci când este detectat un semnal, fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiecteurului sau de pe telecomandă.

Notă:

- *Această funcție se aplică surselor VGA și HDMI.*
 - *Pornire la detecția semnalului poate fi folosit doar pentru un singur port HDMI o dată. Pornire la detecția semnalului nu va funcționa dacă există mai mult de un dispozitiv sursă conectat la proiector. Dacă mai mult de un dispozitiv sursă se va folosi cu Pornire la detecția semnalului, vă rugăm să folosiți un switch HDMI.*
 - **Auto Power Off (min) (Inchidere automata (min)):** Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când nu este transmis niciun semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).
 - **Sleep Timer (min) (Cronometru oprire (min)):** Configurați cronometru oprire.
 - Sleep Timer (min) (Cronometru oprire (min)): Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când este sau nu este transmis un semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).
- Notă:** *Cronometru oprire este reinițializat de fiecare dată când proiectorul este oprit.*
- Always On (Functionare continua): Selectare pentru a seta cronometru oprire ca functionare continuă.
 - **Power Mode (Standby) (Mod alimentare (repaus)):** Realizați setarea modului de pornire.
 - Activ (SmartHome): Alegeți „Activ (SmartHome)” pentru a reveni la starea de veghe normală.
 - Eco. (Economic): Alegeți „Eco. (Economic)” pentru a economisi disiparea energiei cu încă < 0,5 W.
 - **USB Power (Standby) (Alimentare USB (Standby)):** Activați sau dezactivați funcția de alimentare prin USB atunci când proiectorul este în mod stare de veghe.

Security (Securitate)

Configurați setările de securitate.

- **Security (Securitate):** Activați această funcție pentru a solicita o parolă înainte de utilizarea proiecteurului.
 - Off (Oprit): Alegeți „Off (Oprit)” pentru a putea porni proiectorul fără verificarea parolei.
 - On (Pornit): Alegeți „On (Pornit)” pentru a utiliza verificarea securității atunci când porniți proiectorul.

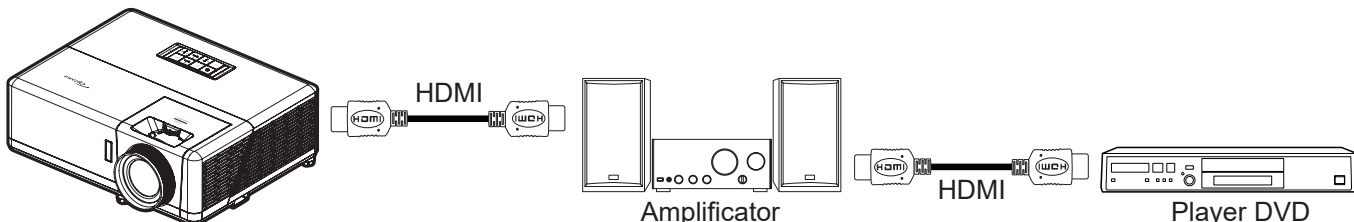
Notă: *Parola implicită este 1234.*

- **Security Timer (Cronometru securitate):** Poate fi selectată funcția timp (Month (Luna)/Day (Zi)/Hour (Ora)) pentru a seta numărul de ore în care poate fi utilizat proiectorul. După trecerea acestui timp, vi se va solicita să introduceți parola din nou.
- **Change Password (Schimbare parolă):** Se utilizează pentru a seta sau a modifica parola care este solicitată atunci când porniți proiectorul.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

HDMI Link Settings (Setări HDMI Link)

Notă: Atunci când conectați dispozitivele compatibile HDMI CEC la proiector cu cabluri HDMI, le puteți controla cu aceeași stare de pornire sau de oprire utilizând funcția de control HDMI Link din meniul OSD al proiectorului. Aceasta permite unui dispozitiv sau mai multor dispozitive dintr-un grup să pornească ori să se oprească prin intermediul funcției HDMI Link. Într-o configurație tipică, este posibil ca playerul DVD să fie conectat la proiector printr-un amplificator sau un sistem home theater.



- **HDMI Link:** Activarea/Dezactivarea funcției HDMI Link.
- **Inclusive of TV (Inclusive TV):** Dacă setarea este „Yes (Da)”, opțiunile de link pornire și oprire sunt disponibile.
- **Power On Link:** Alimentare CEC la comandă.
 - Mutual: Atât proiectorul, cât și dispozitivul CEC vor fi pornite simultan.
 - PJ --> Device: Dispozitivul CEC va fi pornit doar după ce proiectorul este pornit.
 - Device --> PJ: Proiectorul va fi pornit doar după ce dispozitivul CEC este pornit.
- **Power Off Link:** Activați această funcție pentru a permite caracteristicii HDMI Link și proiectorului să se oprească automat în același timp.

Test Pattern (Mira de test)

Selectați mira de test între raster verde, raster magenta, raster alb, alb sau dezactivați funcția (oprit).

Remote Settings (Setari Telecomanda)

- **IR Function (Funcție IR):** Realizați setarea funcției IR.
 - On (Pornit): Alegeți „On (Pornit)”; proiectorul poate fi acționat de telecomandă de la receptorul IR de sus sau frontal.
 - Off (Oprit): Alegeți „Off (Oprit)”, proiectorul nu poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea „Off (Oprit)”, veți putea să reutilizați tastele de la tastatură.

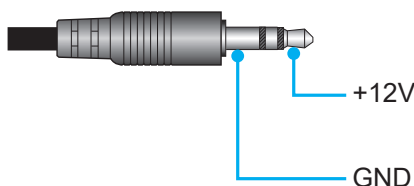
ID Proiector

Definiția ID-ului poate fi configurată de meniu (intervalul 0 - 99) și permite utilizatorilor să controleze un proiector individual prin comanda RS232.

12V Trigger

Utilizați această funcție pentru activarea sau dezactivarea declanșatorului.

Notă: 3,5 mm mini jack care oferă 12V 500mA (max) pentru sistemul de releu de control.



- **On (Pornit):** Selectați „On (Pornit)” pentru a activa declanșatorul.
- **Off (Oprit):** Selectați „Off (Oprit)” pentru a dezactiva declanșatorul.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Options (Optiuni)

Configurarea opțiunilor proiectorului.

- **Language (Limba):** Selectați limba meniului OSD la Engleză, Germană, Franceză, Italiană, Spaniolă, Portugheză, Chineză simplificată, Chineză tradițională, Japoneză, Coreană și Rusă.
- **Menu Settings (Setari Meniu):** Setati pozitia meniului pe ecran și configurați setările cronometrului de meniu.
 - Menu Location (Pozitia meniului): Selectare pozitia meniului pe ecranul de afișare.
 - Menu Timer (Programare meniu): Setati durata în care meniul OSD rămâne vizibil pe ecran.
- **Auto Source (Sursă automată):** Alegeți această opțiune pentru a permite proiectorului să găsească automat o sursă de intrare disponibilă.
- **Input Source (Sursa intrare):** Selectați sursa de intrare între HDMI1, HDMI2,, HDMI3 și Home (Acasă).
- **Input Name (Introducere nume):** Se utilizează pentru a redenumi funcția de intrare pentru identificare mai ușoară. Opțiunile disponibile includ HDMI1, HDMI2, HDMI3 și Home (Acasă).
- **High Altitude (Inalta altitudine):** Când este selectat „On (Pornit)”, ventilatoarele vor crește turația. Această caracteristică este utilă la altitudini mai mari, unde aerul este rarefiat.
- **Display Mode Lock:** Alegeți „On (Pornit)” sau „Off (Oprit)” pentru a bloca ori a debloca ajustarea setărilor modului de afișare.
- **Keypad Lock (Blocare tastatura):** Atunci când funcția de blocare tastatura este setată la „On (Pornit)”, tastatura va fi blocată. Totuși, proiectorul poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea „Off (Oprit)”, veți putea să reutilizați tastatura.
- **Information Hide (Ascunde informatia):** Activați această funcție pentru a ascunde mesajul informativ.
 - **Off (Oprit):** Alegeți „Off (Oprit)” pentru a afișa mesajul „Se caută”.
 - **On (Pornit):** Alegeți „On (Pornit)” pentru a ascunde mesajul informațional.
- **Logo:** Utilizați această funcție pentru a seta ecranul de pornire dorit. Dacă sunt efectuate modificări, acestea vor avea efect la următoarea pornire a proiectorului.
 - **Default (Predefinit):** Ecranul de pornire predefinit.
 - **Neutral (Neutru):** logo-ul nu este afișat pe ecranul de pornire.
- **Background Color (Culoare fundal):** Utilizați această funcție pentru a afișa un ecran de culoare albastră, roșie, verde, gri, logo sau fără culoare atunci când nu este disponibil niciun semnal.

Reset

Resetarea proiectorului

- **Reset OSD (Resetati display ecran):** Revine la setările implicite din fabrică pentru setările meniului OSD.
- **Reset to Default (Resetati de la inceput):** Revine la setările implicite din fabrică pentru toate setările.
- **Android Reset (Reset Android):** Revine la setările prestabilite din fabrică pentru setările Android.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Info

Vizualizați informațiile proiecteurului după cum sunt prezentate mai jos:

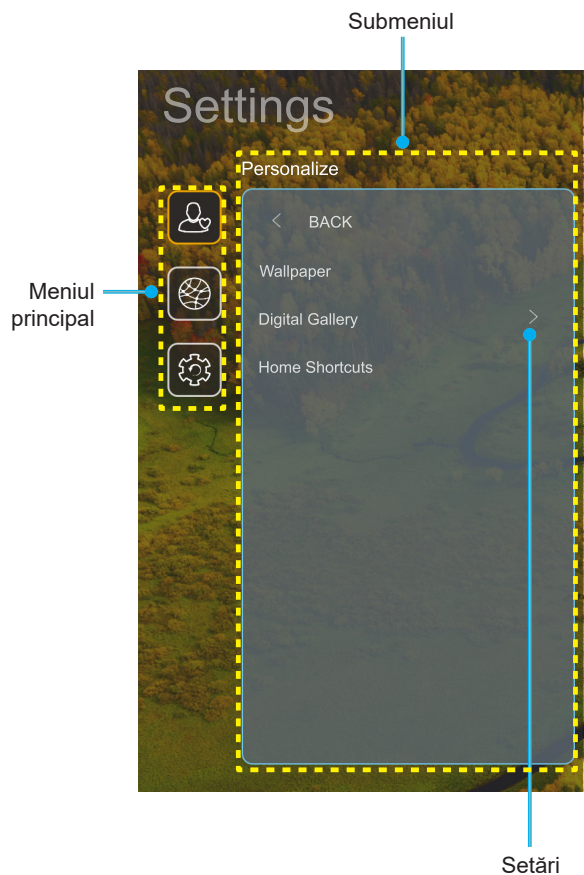
- Regulatory (Reglementare)
- Serial Number (Numar Serial)
- Source (Sursă)
- Resolution (Rezolutie)
- Refresh Rate (Rată de înprospătare)
- Display Mode (Mod de afisare)
- ID Proiector
- Brightness Mode (Mod stralucire)
- FW Version (Versiune FW)
- MAC Address (MAC Adresa)

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Setări sistem

În ecranul de pornire, selectați meniul de setări de sistem „” pentru a configura diverse setări de sistem.

Navigarea generală în meniuri



1. Atunci când meniul pentru setările de sistem este afișat, utilizați tastele de navigare sus și jos pentru a selecta orice element din meniul principal. În timp ce faceți o selecție la o anumită pagină, apăsați tasta „**OK**” sau butonul „**Dreapta**” de pe telecomandă pentru a accesa sub meniul.
2. Apăsați butoanele „**Stânga**” și „**Dreapta**” pentru a selecta elementul dorit din meniu. Apoi, apăsați „**OK**” pentru a deschide sub meniul său.
3. Apăsați butoanele „**Sus**” și „**Jos**” pentru a selecta elementul dorit din sub meniu.
4. Apăsați butonul tasta „**OK**” sau butonul „**Dreapta**” pentru a accesa setările selectate ale sub meniului.
5. Apăsați butoanele „**Sus**”, „**Jos**”, „**Stânga**” sau „**Ddreapta**” pentru a selecta setarea sau apăsați butoanele „**Stânga**” și „**Ddreapta**” pentru a ajusta valoarea (dacă este necesar).
6. Apăsați „**OK**” pentru a confirma setarea.
7. Selectați elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub meniu și ajustați după cum este descris mai sus.
8. Pentru a ieși, apăsați „**↩**” (în mod repetat, dacă este necesar). Meniul de setări se va închide și proiectorul va salva automat setările noi.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Arborele de meniu al System Settings (Setări sistem)

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Valoare	
Personalize (Personalizare)	Wallpaper (Imagine de fundal)	Stil Optoma...			
	Home Shortcuts (Comenzi rapide pe pagina de pornire)	Comandă rapidă 1		Sursa de aplicații/intrare	
				Sursa de aplicații/intrare	
				Sursa de aplicații/intrare	
				Sursa de aplicații/intrare	
				Sursa de aplicații/intrare	
				Sursa de aplicații/intrare	
	Digital Gallery (Galerie digitală)	Digital Gallery (Galerie digitală)		Off (Oprit)	
				On (Pornit)	
		Start after (Pornește după)		3mins (3 min)	
			5mins (5 min)		
		10mins (10 min)			
		15mins (15 min)			
Network (Rețea)	Wireless	Wi-Fi		Off (Oprit)	
				On (Pornit) [Predefinit]	
			Enter password for (Introduceți parola pentru) [Denumire Wi-Fi] (La introducerea parolei)	[Casetă de dialog de tip Pop up] - Titlu: Enter password for (Introduceți parola pentru) [Denumire Wi-Fi] - Subtitlu: Password (Parolă) - Intrare: (Text intrare) - Casetă de bifare: Show password (Afișare parolă) - Buton: „Cancel (Anulare)"/ „OK”	
			Internet Connection (Conexiune internet)		
			IP Address (IP Adresa)		
			MAC Address (MAC Adresa)		
			Signal Strength (Putere semnal)		
			Available Networks SSID (SSID Rețele disponibile)(Când WiFi este activat)		None (Fara)
				Proxy Settings (Setări proxy)	Manual [Casetă de dialog de tip Pop up] Titlu: Enter a valid hostname. (Introduceți un nume de gazdă valid.) Subtitlu: Proxy hostname (Nume gazdă proxy) Sugestie de introducere: proxy.exemplu@com Buton: „Cancel (Anulare)"/ „OK”
				IP Settings (Setări IP)	DHCP Static [Casetă de dialog de tip Pop up] Titlu: Enter a valid IP address. (Introduceți o adresă IP validă.) Subtitlu: IP Address (IP Adresa) Sugestie de introducere: 192.168.1.128 Buton: „Cancel (Anulare)"/ „OK”
				Cancel (Anulare)	
				Forget (Uitare)	[Casetă de dialog de tip Pop up] Indiciu: [Denumire Wi-Fi] Titlu: Forget network (Uitare rețea) Conținut: Your device will no longer join this Wi-Fi network. (Dispozitivul dvs. nu se va mai conecta la această rețea Wi-Fi.) Buton: „Cancel (Anulare)"/ „OK”

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Valoare	
Network (Rețea)	Wireless	Other Options (Alte opțiuni)	Connect via WPS (Conectare prin WPS)		
			Connect via WPS (Enter PIN) (Conectare prin WPS (Introduceți PIN))		
			Add New Network (Adăugare rețea nouă)	[Casetă de dialog de tip Pop up] Titlu: Enter the name for Wi-Fi network (Introduceți numele rețelei Wi-Fi) Intrare: (Text intrare) Buton: „ Cancel (Anulare) ”/ „ OK ”	
				[Casetă de dialog de tip Pop up] Conținut: Type of security (Tipul de securitate) Buton: None (Fara), WEP, WPA/WPA2 PSK, 802.1xEAP	
			Portable Wi-Fi Hotspot (Hotspot Wi-Fi portabil)	Portable Wi-Fi Hotspot (Hotspot Wi-Fi portabil)	Off (Oprit)
					On (Pornit)
			Network name (Numele rețelei)	[Casetă de dialog de tip Pop up] Titlu: Rename network (Redenumire rețea) Intrare: (Text intrare) Buton: „ Cancel (Anulare) ”/ „ OK ”	
			Security (Securitate)	[Casetă de dialog de tip Pop up] Titlu: Type of security (Tipul de securitate) Buton: None (Fara), WPA2 PSK	
			Portable Hotspot (Hotspot portabil)	[Casetă de dialog de tip Pop up] Titlu: ChangePassword(Schimbareparolă) Intrare: (Text intrare) Descriere: The password must have at least 8 characters. (Parola trebuie să aibă cel puțin 8 caractere.) Casetă de bifare: Show password (Afișare parolă) Buton: „ Cancel (Anulare) ”/ „ OK ”	
			Ethernet	Network Status (Stare rețea)	
	MAC Address (MAC Adresa)			(Doar în citire)	
	Proxy Settings (Setări proxy)	None (Fara)			
		Manual		Proxy hostname (Nume gazdă proxy)	
				Port	
	bypass proxy domains (ocolire domenii proxy)				
	IP Settings (Setări IP)	DHCP			
		Static		IP Address (IP Adresa)	
			Gateway		
			Network Prefix Length (Lungime prefix rețea)		
			DNS1		
DNS2					
Reset					

UTILIZAREA PROIECTORULUI

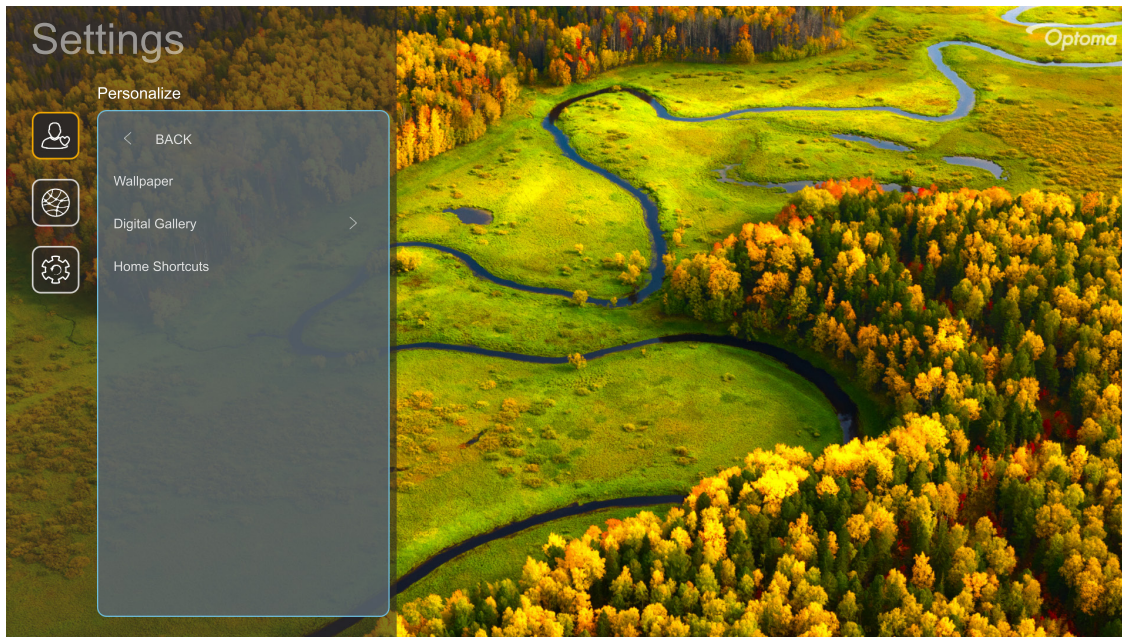
Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Valoare	
System (Sistem)	Keyboard (Tastatură)				
	Date and Time (Data și ora)	Select time zone (Selectare fus orar)			-12:00, -11:00, -10:00, -09:30, -09:00, -08:00, -07:00, -06:00, -05:00, -04:00, -03:30, -03:00, -02:00, -01:00, 00:00, +01:00, +02:00, +03:00, +03:30, +04:00, +04:30, +05:00, +05:30, +05:45, +06:00, +06:30, +07:00, +08:00, +08:30, +8:45, +09:00, +09:30, +10:00, +10:30, +11:00, +12:00, +12:45, +13:00, +14:00
		Daylight Saving Time (Ora de vară)			On (Pornit)
		Use 24-hour format (Use 24-hour format (Utilizare format de 24 de ore))			Off (Oprit) [Predefinit]
					On (Pornit)
				Off (Oprit) [Predefinit]	
	System Update (Actualizare sistem)				
	Internal Storage (Stocare internă)				
	Legal	Terms and Conditions of Use (Termeni și condiții de utilizare)			
		Privacy Policy (Politica de confidențialitate)			
Cookies Policy (Politica de cookies)					
Open Source License (Licență sursă deschisă)					
Control	LAN Control (Control LAN)	Smart Home (Locuință inteligentă)		Off (Oprit) [Predefinit]	
				On (Pornit)	

Notă:

- Funcțiile diferă depinzând de definirea modelului.
- Dezactivând Smart Home va dezactiva abilitatea de a porni proiectorul folosind Alexa Smart Home sau Google Action „pornește” prin comandă (Exemplu: Alexa, pornește proiectorul).

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Personalizare



Home Shortcuts (Comenzi rapide pe pagina de pornire)

Verificați scurtăturile de pe ecranul de pornire ale tuturor aplicațiilor deschise din fiecare sursă de intrare. Elementele nu se pot repeta decât pentru opțiunea „Automat”, ceea ce înseamnă că sistemul va memora până la șase aplicații cele mai recente care au fost deschise și apoi va înlocui comenzile rapide pentru aplicații, astfel încât cea mai recentă aplicație va fi prima aplicație din lista de aplicații în timp ce alte aplicații din listă sunt comutate cu o poziție.

Screensaver (Economizor ecran)

Închide ecranul atunci când proiectorul nu a fost folosit pentru un timp îndelungat.

- **Screensaver (Economizor ecran):** Alegeți „On (Pornit)” pentru a activa funcția Economizor ecran.
- **Start after (Pornește după):** Setează timpul de așteptare înainte de activarea funcției Economizor ecran.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Network (Rețea)



Wireless

Configurați setările de rețea wireless.

- **Wi-Fi:** Setați opțiunea Wi-Fi la „On (Pornit)” pentru a activa funcția de rețea wireless.
- **Available Networks (Rețele disponibile):** Selectați punctul de acces wireless dorit și introduceți sau configurați parametrii de conectare necesari (dacă este necesar), de exemplu parola, setările proxy și adresa IP. Pentru informații, puteți examina intensitatea semnalului.
Selectați „Cancel (Anulare)” pentru a reveni la meniul Rețea fără a salva setările. Alegeți „Forget (Uitare)” pentru a șterge profilul rețelei wireless.
Notă: Ori de câte ori trebuie să introduceți simboluri, sistemul va deschide automat o tastatură pe ecran.
- **Other Options (Alte opțiuni):** Configurați setările avansate de rețea wireless, cum ar fi „Connect via WPS (Conectare prin WPS)”, „Connect via WPS (Enter PIN) (Conectare prin WPS (Introduceți PIN))”, „Add New Network (Adăugare rețea nouă)” (introduceți manual numele rețelei) și „Portable Hotspot (Hotspot portabil)” (configurați proiectorul să se comporte ca un punct de acces wireless pentru alte dispozitive).

Ethernet

Configurați setările de rețea cu fir

Notă: Asigurați-vă că ați conectat proiectorul la rețeaua locală (LAN). Consultați pagina 16.

- **Status (Stare):** Afișați starea conexiunii la rețea (numai pentru citire).
- **MAC Address (MAC Adresa):** Afișați adresa MAC (numai pentru citire).
- **Proxy Settings (Setări proxy):** Furnizați manual numele de gazdă proxy, portul de conexiune și informațiile legate de ocolire domenii proxy, dacă se solicită.
- **IP Settings (Setări IP):** Activați DHCP dacă doriți ca proiectorul să obțină automat adresa IP și alți parametri de conexiune din rețeaua dvs. Dezactivați DHCP dacă doriți să atribuiți adresa IP, gateway-ul, lungimea prefixului de rețea și parametrii DNS în mod manual.
- **Reset:** Revine la setările prestabilite din fabrică pentru setările de rețea.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Sistem



Keyboard (Tastatură)

Selectați limba tastaturii.

Date and Time (Data și ora)

Configurați setările pentru dată și oră.

- **Select time zone (Selectare fus orar):** Selectați fusul orar din locația dvs.
- **Daylight Saving Time (Ora de vară):** Setati „On (Pornit)” dacă în regiunea dvs. se folosește diferența de fus orar.
- **Use 24-hour format (Use 24-hour format (Utilizare format de 24 de ore)):** Setati la „On (Pornit)” pentru a afișa ora în format de 24 de ore. Setati la „Off (Oprit)” pentru a afișa ora în format de 12 de ore (AM/PM).

System Update (Actualizare sistem)

Sistemul va căuta automat actualizări de fiecare dată când proiectorul este conectat la Internet (OTA).

Internal Storage (Stocare internă)

Vizualizați spațiul de stocare intern rămas.

Legal

Examinați documentele juridice, inclusiv „Terms and Conditions of Use (Termeni și condiții de utilizare)”, „Privacy Policy (Politica de confidențialitate)” și „Cookies Policy (Politica de cookies)”.

Notă: Puteți consulta documentele juridice și online. Consultați următoarele adrese de web:

- [Terms and Conditions of Use \(Termeni și condiții de utilizare\)](https://www.optoma.com/terms-conditions/): <https://www.optoma.com/terms-conditions/>.
- [Cookies Policy \(Politica de cookies\)](https://www.optoma.com/cookies-policy/): <https://www.optoma.com/cookies-policy/>.
- [Privacy Policy \(Politica de confidențialitate\)](https://www.optoma.com/software-privacy-policy/): <https://www.optoma.com/software-privacy-policy/>.
- [Open Source License \(Licență sursă deschisă\)](#)

Meniul Control

LAN Control (Control LAN)

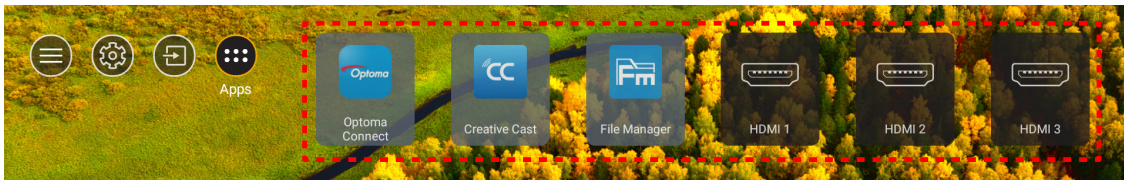
- **Smart Home (Locuință inteligentă):** Setati la „Off (Oprit)” pentru a dezactiva complet controlul prin „IoT”, inclusiv „InfoWall”.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

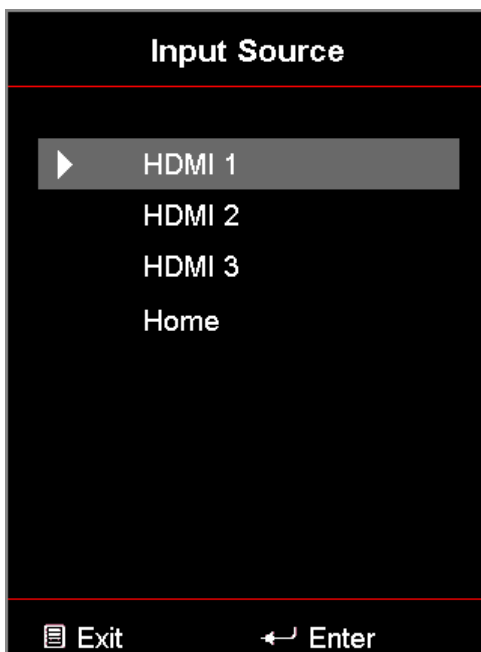
Selectarea unei surse de intrare

Puteți selecta orice sursă de intrare, direct de pe ecranul de pornire, utilizând o comandă rapidă de intrare.

Notă: Puteți personaliza setările pentru comenzi rapide din „meniul Setări sistem → Personalize (Personalizare) → Home Shortcuts (Comenzi rapide pe pagina de pornire)”. De asemenea, puteți modifica comanda rapidă de pe ecranul de pornire.



Dacă sursa de intrare dorită nu este vizibilă pe ecranul de pornire, selectați „” pentru a vizualiza toate opțiunile de intrare. Apoi selectați sursa de intrare sau selectați „HOME” pentru a reveni la ecranul de pornire.

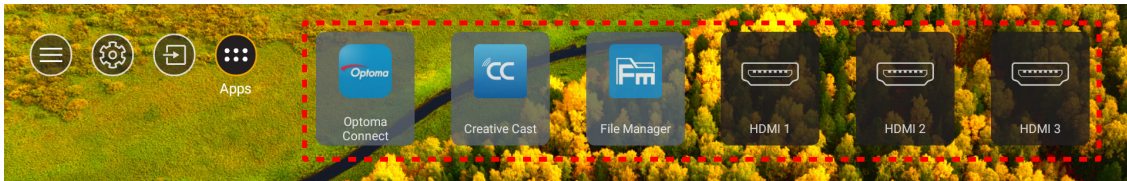



UTILIZAREA PROIECTORULUI

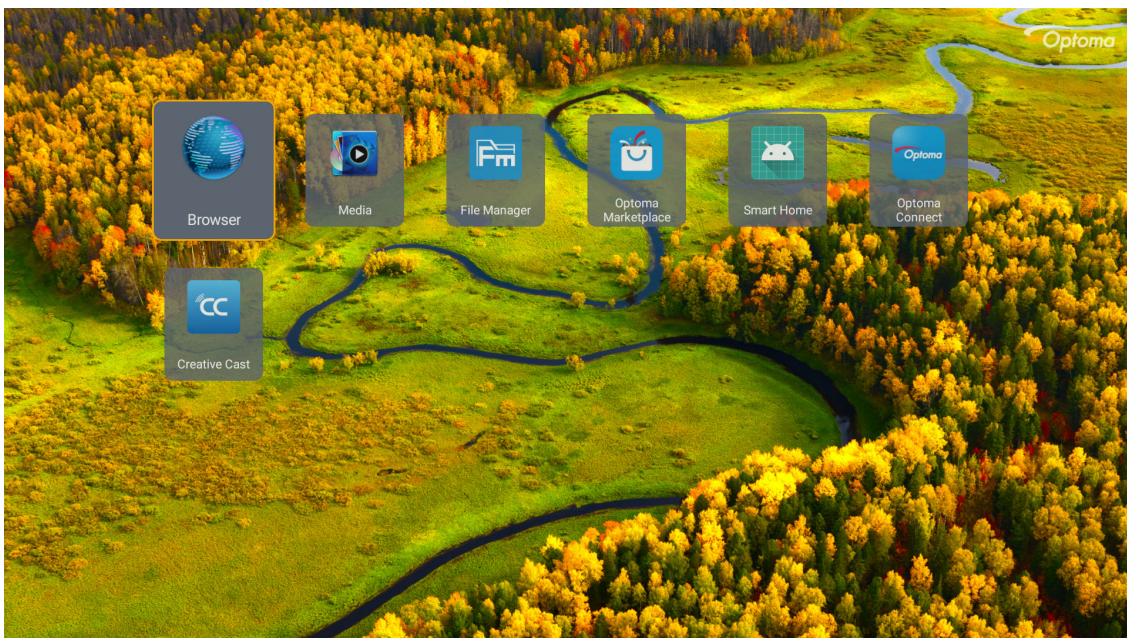
Selectarea unei aplicații

Puteți selecta orice aplicație direct de pe ecranul de pornire, utilizând o comandă rapidă a aplicației.

Notă: Puteți personaliza setările pentru comenzi rapide din „meniul Setări sistem → Personalize (Personalizare) → Home Shortcuts (Comenzi rapide pe pagina de pornire)”.



Dacă aplicația dorită nu este vizibilă pe ecranul de pornire, selectați „” pentru a vizualiza toate aplicațiile instalate. Apoi selectați aplicația dorită.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Creative Cast

Pentru a descărca aplicația puteți face următoarele:

- Dacă folosiți un dispozitiv mobil, scanați codul QR de pe ecran.
- Dacă folosiți un calculator, urmați linkul.

După care instalați Creative Cast în calculator sau pe dispozitivul mobil.

Înainte de a începe asigurați-vă că ați conectat calculatorul sau dispozitivul mobil la aceeași rețea Wi-Fi ca și proiectorul. După care urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a opera aplicația.

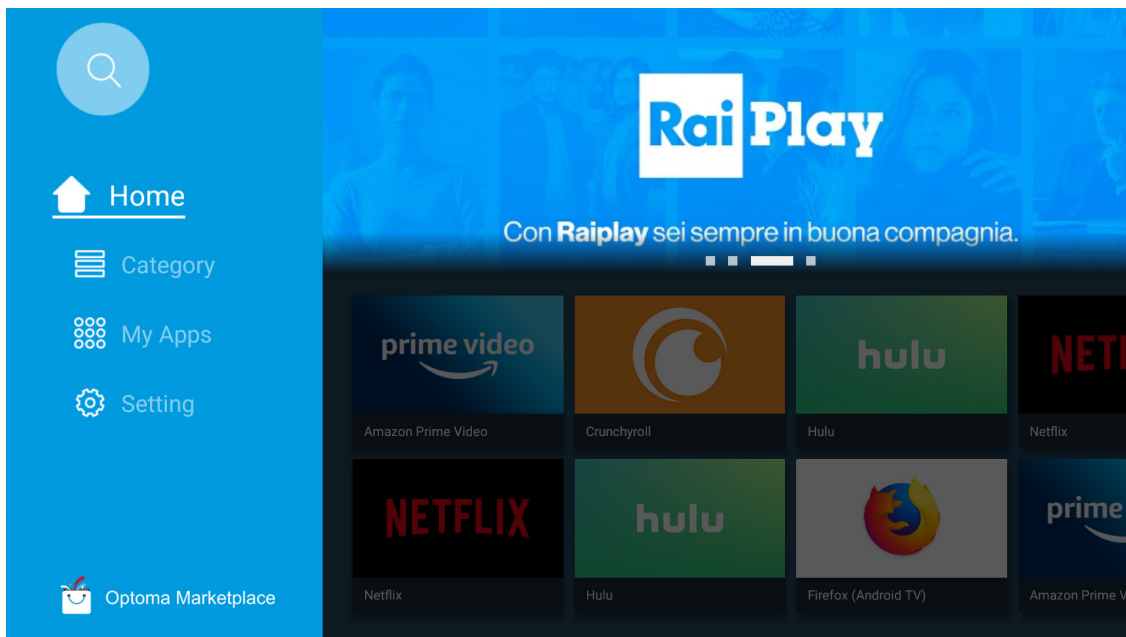


Notă: Pentru activarea inițială a funcției de oglindire ecran iOS, vă rugăm să vă asigurați că proiectorul este conectat la internet, după care lansați aplicația Creative Cast. Este nevoie de acești pași inițiali doar o singură dată și după ce conexiunea inițială s-a realizat, aplicația Creative Cast nu necesită să fie pornită pentru a utiliza funcția de oglindire iOS.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

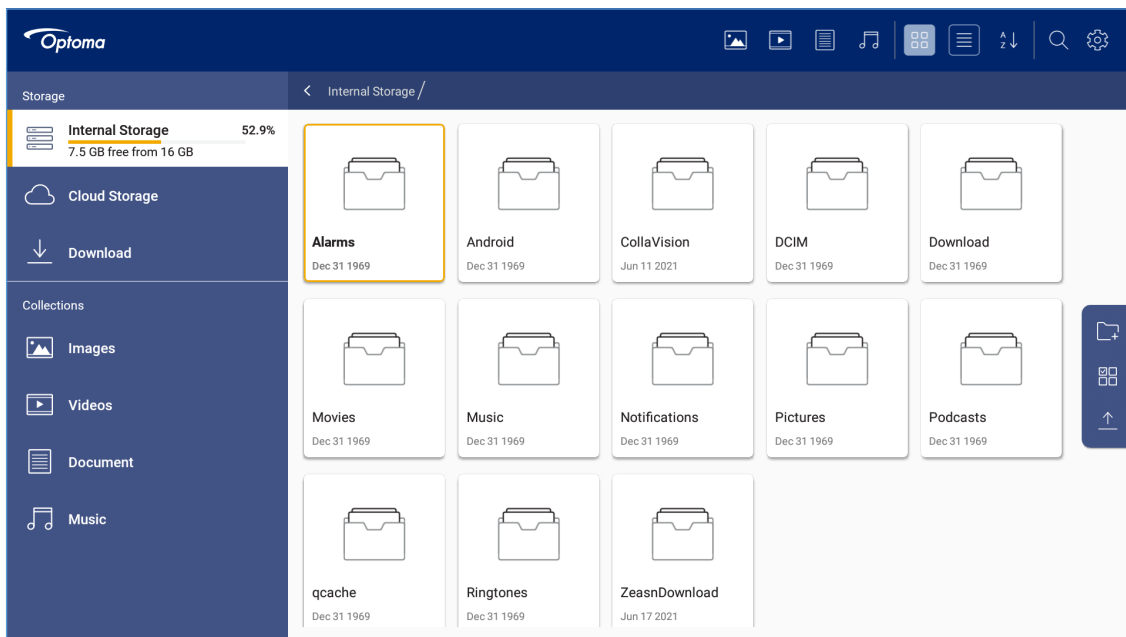
Optoma Marketplace

Cu aplicația Optoma Marketplace puteți căuta și instala orice aplicație.



File Manager

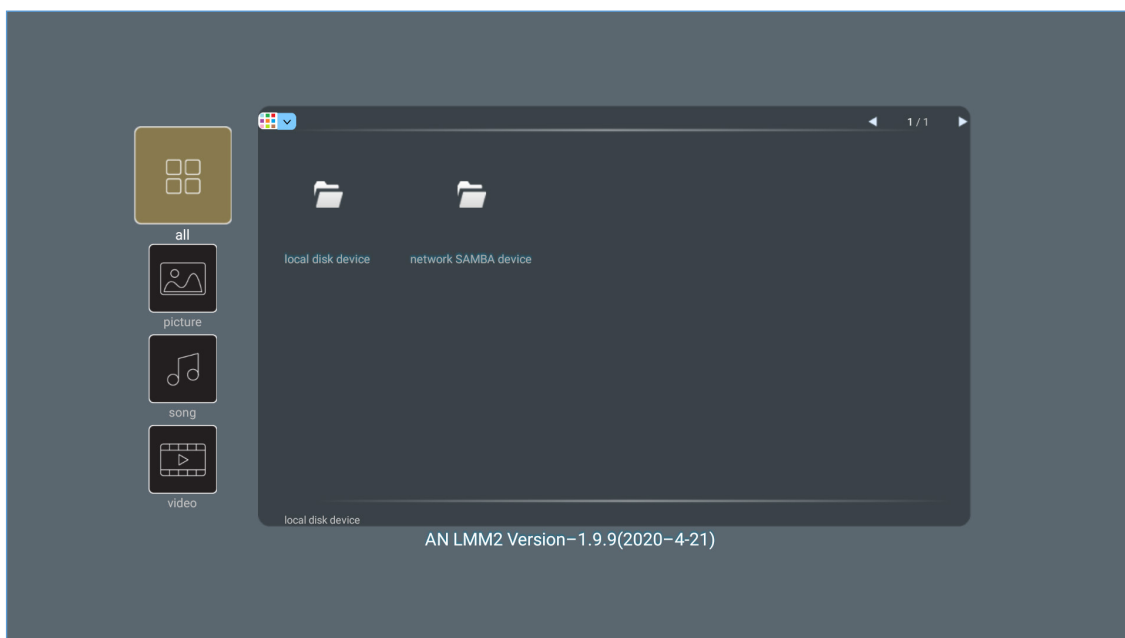
Cu aplicația File Manager puteți gestiona fișierele stocate în stocare internă, stocare externă și stocare în cloud.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Media

Cu aplicația Media puteți să redați fișiere multimedia prin conectarea unei stocări USB cu conținut multimedia la proiector. Apoi deschideți aplicația de redare multimedia și selectați fișierele dorite pentru a fi redade.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Formate multimedia acceptate

Dacă doriți să redați fișiere multimedia, conectați un proiector USB cu conținut multimedia la proiector. Apoi deschideți aplicația de redare multimedia și selectați fișierele dorite pentru a fi redare.

Proiectorul acceptă următoarele formate multimedia:

Categorie media	Decodor	Formate de fișiere acceptate
Video	H.263	MOV
		3GP
		AVI
		MKV
	H.264	FLV
		MP4
		MOV
		3GP
		MPEG transport stream (.ts / .trp / .tp)
		ASF
		WMV
		AVI
		MKV
		HEVC/H.265
	MOV	
	MPEG transport stream (.ts / .trp / .tp)	
	MKV	
	MPEG1/2	MPEG program stream (.DAT / .VOB / .MPG / .MPEG)
		MPEG transport stream (.ts / .trp / .tp)
		MP4
		AVI
	MPEG4	MKV
		MP4
		MOV
		3GP
		AVI
	Motion JPEG	MKV
		AVI
		MP4
	AVS	MOV
MP4		
VC1	WMV	

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Categorie media	Decodor	Formate de fișiere acceptate
Sunet	MPEG1/2 Layer2	AVI
		Matroska (MKV, MKA)
		MP4
		MOV
		MPEG transport stream (.ts / .trp / .tp)
		MPEG program stream (.DAT / .VOB / .MPG / .MPEG)
	MPEG1/2/2.5 Layer3	MP3
		Matroska (MKV, MKA)
		MP4
	MPEG1/2/2.5 Layer3	MOV
		MPEG transport stream (.ts / .trp / .tp)
		MPEG program stream (.DAT / .VOB / .MPG / .MPEG)
	AC3	AC3
		Matroska (MKV, MKA)
		MOV
		MPEG transport stream (.ts / .trp / .tp)
	EAC3	MPEG program stream (.DAT / .VOB / .MPG / .MPEG)
		MP4
		AAC
		MP4
	AAC, HEAAC	MOV
		M4A
MPEG transport stream (.ts / .trp / .tp)		
WAV		
AVI		
LPCM	Matroska (MKV, MKA)	
	WAV	
	AVI	
IMA-ADPCM MS-ADPM	Matroska (MKV, MKA)	
	MP4	
	FLAC	
Foto	BMP	15360 X 8640 (Limitarea rezoluției maxime depinde de dimensiunea DRAM)

Notă:

- Toate fișierele multimedia sunt listate mai sus.
- Leșirea Dolby din fișiere video nu este suportată.

Imagine

Tip imagine (nume ext.)	Subtip	Număr maxim pixeli
Jpeg / Jpg	Referință	8000 x 8000
	Progresiv	6000 x 4000
PNG	Neîntreșut	6000 x 4000
	Întreșesere	6000 x 4000
BMP		6000 x 4000

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Document

Format document	Versiune și format suport	Limită pagini/linii	Limită dimensiune
PDF	PDF 1.0 ~ 1.7 și versiunile superioare	Până la 1500 de pagini (un fișier)	Până la 100MB
Word	Document Kingsoft Writer (*.wps)	Deoarece WPS Projector nu încarcă toate fișierele MS/Word simultan, nu există o limită evidentă a numărului de pagini și de rânduri ale fișierelor.	Până la 150MB
	Șablon Kingsoft Writer (*.wpt)		
	Document Microsoft Word 97/2000/XP/2003 (*.doc)		
	Șablon Microsoft Word 97/2000/XP/2003 (*.dot)		
	Fișiere RTF (*.rtf)		
	Fișiere text (*.txt, *.log, *.lrc, *.c, *.cpp, *.h, *.asm, *.s, *.java, *.asp, *.prg, *.bat, *.bas, *.cmd)		
	Fișiere pagină web (*.html, *.htm)		
	Fișiere pagină web unică (*.mht, *.mhtml)		
	Document Microsoft Word 2007/2010 (*.docx)		
	Șablon Microsoft Word 2007/2010 (*.dotx)		
	Document Microsoft Word 2007/2010 activat pentru macrocomenzi (*.docm)		
	Șablon Microsoft Word 2007/2010 activat pentru macrocomenzi (*.dotm)		
	Fișiere XML (*.xml)		
	Text OpenDocument		
Document Works 6-9 (*.wtf)			
Works 6.0&7.0 (*.wps)			
Excel	Fișiere foi de calcul Kingsoft (*.et)	Limită rânduri: până la 65.535 Limită de coloane: până la 256 Foaie: până la 200	Până la 30 MB
	Șablon foi de calcul Kingsoft (*.ett)		
	Registru de lucru Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 (*.xls)		
	Șablon Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 (*.xlt)		
	Fișiere text (*.csv)		
	Pagini web (*.htm, *.html)		
	Fișiere XML (*.xml)		
	Fișiere Microsoft Excel 2007/2010 (*.xlsx, *.xlsm)		
	Șablon Microsoft Excel 2007/2010 (*.xltx)		
Registru de lucru binar Microsoft Excel 2007/2010 (*.xlsb)			
PowerPoint	Fișiere de prezentare Kingsoft (*.dps)	Până la 1500 de pagini (un fișier)	Până la 30 MB
	Șabloane de prezentare Kingsoft (*.dpt)		
	Prezentări Microsoft PowerPoint 97/2000/XP/2003 (*.ppt, *.pps)		
	Șablon prezentare Microsoft PowerPoint 97/2000/XP/2003 (*.pot)		
	Prezentări Microsoft PowerPoint 2007/2010 (*.pptx, *.ppsx)		
	Șablon prezentări Microsoft PowerPoint 2007/2010 (*.potx)		

Notă:

- Decodificarea poate dura un timp pentru fișierele mari cu conținut complex.
- Obiectele încorporate în fișiere nu pot fi activate sau vizualizate.

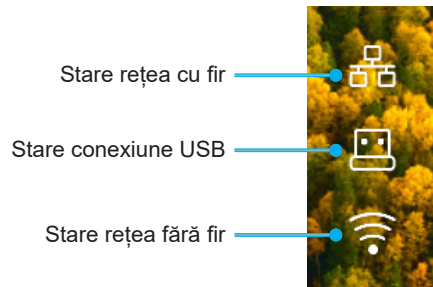
UTILIZAREA PROIECTORULUI

- *Pentru Microsoft Word*
 - Nu există suport pentru setări avansate, cum ar fi setări pentru insertul de desenare sau pentru fundalul de tabel.
 - Conținutul din afara marginilor definite din Microsoft Word nu vor fi afișate.
 - Nu se acceptă formatul aldin pentru font în versiunea chineză simplificată.
- *Pentru Microsoft PowerPoint*
 - Efectele diapozitivelor nu sunt acceptate.
 - Foile cu protecție prin parolă nu sunt protejate.
 - Animațiile în Powerpoint nu sunt acceptate.
- *Pentru Microsoft Excel*
 - Foile de lucru sunt afișate individual și secvențial atunci când registrul de lucru are mai multe foi de lucru.
 - Numărătoarea și aspectul paginilor se pot schimba în timpul decodificării.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Vizualizarea barei de stare

În mod implicit, bara de stare de pe ecranul de pornire conține pictograme care indică starea conexiunii cu privire la rețeaua cablată și USB și rețea wireless. Puteți selecta oricare dintre pictograme pentru a deschide meniul asociat. Selectarea pictogramei de stare a rețelei cu fir sau fără fir are ca rezultat deschiderea meniului de configurare a rețelei, în timp ce selectarea pictogramei de stare USB are ca rezultat deschiderea browserului și afișarea conținutului dispozitivului USB conectat.



Alexa / Google Assistant

Acest proiector suportă funcția de control vocal cum ar fi Alexa / Google Assistant.

Utilizatorii pot căuta cuvinte cheie după „Optoma connect & alexa” & „Optoma connect & google assistant” pentru a primi ghidul de utilizare Alexa și Google pe siteul web făcând clic pe următorul link:

- [Optoma Connect app - Alexa setup tutorial](#)
- [Optoma Connect app - Google setup tutorial](#)

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Rezoluții compatibile

Compatibilitate video

Semnal	Rezoluție
SDTV	480i/p, 576i/p
HDTV	720p (50/60Hz), 1080i (50/60Hz), 1080p (24/50/60Hz)
UHD	2160p (24/50/60Hz)

Sincronizare video în detalii:

Semnal	Rezoluție	Rată de înprospătare (Hz)	Note
SDTV (480i)	640 x 480	60	Pentru intrare component
SDTV (480p)	640 x 480	60	
SDTV (576i)	720 x 576	50	
SDTV (576p)	720 x 576	50	
HDTV (720p)	1280 x 720	50/60	
HDTV (1080i)	1920 x 1080	50/60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/50/60/240	
WQHD(1440p)	2560x1440	120	
UHD (2160p)	3840 x 2160	24/50/60	Pentru 4K UHD

Compatibilitate calculatoare

Standarde VESA (Semnal computer (compatibilitate RGB analog)):

Semnal	Rezoluție	Rată de înprospătare (Hz)	Note pentru Mac
SVGA	800 x 600	56/60/72	Mac 60/72
XGA	1024 x 768	60/70/75	Mac 60/70/75
HDTV(720p)	1280 x 720	50/60	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75	Mac 60/75
WXGA	1280 x 800	60	Mac 60
WXGA	1366 x 768	60	Mac 60
WXGA+	1440 x 900	60	Mac 60
SXGA	1280 x 1024	60/75	Mac 60/75
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV(1080p)	1920 x 1080	24/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200 (*)	60	Mac 60

Notă: (*) 1920 1200 la 60 Hz acceptă doar RB (pâlpâire redusă).

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Tabelă sincronizare pentru PC:

Semnal	Rezoluție	Frecvența O	Rată de înprospătare			Notă
		(KHz)	(Hz)	Video	Digital	
SVGA	800 x 600	35,2	56,3	N/D	√	56Hz
SVGA	800 x 600	37,9	60,3	N/D	√	60Hz
SVGA	800 x 600	46,9	75	N/D	√	N/D
SVGA	800 x 600	48,1	72,2	N/D	√	72Hz
SVGA	800 x 600	53,7	85,1	N/D	√	85Hz
SVGA	832 x 624		75	N/D	√	N/D
XGA	1024 x 768	48,4	60	N/D	√	N/D
XGA	1024 x 768	56,5	70,1	N/D	√	70Hz
XGA	1024 x 768	60	75	N/D	√	N/D
XGA	1024 x 768	68,7	85	N/D	√	N/D
XGA	1024 x 768		120	N/D	N/D	N/D
SXGA	1152 x 864		75	N/D	√	N/D
HD720	1280 x 720		50	N/D	√	N/D
HD720	1280 x 720		60	N/D	√	N/D
HD720	1280 x 720	92,62	120	N/D	N/D	N/D
WXGA	1280 x 768	47,4	60	N/D	√	N/D
WXGA	1280 x 768		75	N/D	√	N/D
WXGA	1280 x 768		85	N/D	√	N/D
WXGA-800	1280 x 800		60	N/D	√	N/D
SXGA	1280 x 1024	64	60	N/D	√	N/D
SXGA	1280 x 1024	80	75	N/D	√	N/D
SXGA	1280 x 1024	91,1	85	N/D	√	N/D
SXGA+	1400 x 1050		60	N/D	N/D	N/D
UXGA	1600 x 1200	75	60	N/D	√	N/D
HD1080	1920 x 1080		24	N/D	√	N/D
HD1080	1920 x 1080		50	N/D	√	N/D
HD1080	1920 x 1080		60	N/D	√	N/D
WUXGA	1920 x 1200		60	N/D	√	RB
HDTV	1920 x 1080i		50	√	√	N/D
HDTV	1920 x 1080i		60	√	√	N/D
HDTV	1920 x 1080p		24	√	√	N/D
HDTV	1920 x 1080p		50	√	√	N/D
HDTV	1920 x 1080p		60	√	√	N/D
HDTV	1280 x 720	45	60	√	N/D	N/D
HDTV	1280 x 720p		50	√	√	N/D
HDTV	1280 x 720p		60	√	√	N/D
SDTV	720 x 576	31,3	50	√	N/D	N/D
SDTV	720 x 576i		50	N/D	√	N/D
SDTV	720 x 576p		50	N/D	√	N/D
SDTV	720 x 480	31,5	60	√	N/D	N/D
SDTV	720 x 480i		60	N/D	√	N/D
SDTV	720 x 480p		60	N/D	√	N/D

Notă: „√” înseamnă că rezoluția este acceptată, „N/D” înseamnă că rezoluția nu este acceptată.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Compatibilitate calculatoare MAC

Rezoluție	Hz	Compatibilitate Macbook	Compatibilitate Macbook Pro (Intel)	Compatibilitate Power Mac G5	Compatibilitate Power Mac G4
		Digital	Digital	Digital	Digital
800x600	60	√	√	N/D	√
800x600	72	√	√	N/D	√
800x600	75	√	√	N/D	√
800x600	85	√	N/D	N/D	√
1024x768	60	√	√	N/D	√
1024x768	70	√	√	N/D	√
1024x768	75	√	√	N/D	√
1024x768	85	√	√	N/D	√
1280x720	60	√	√	N/D	√
1280x768	60	√	√	N/D	N/D
1280x768	75	N/D	N/D	N/D	√
1280x768	85	N/D	N/D	N/D	N/D
1280x800	60	N/D	N/D	N/D	√
1280x1024	60	√	N/D	N/D	√
1280x1024	75	√	N/D	N/D	√
1920x1080	60	√	N/D	N/D	√
1920x1200 (*)	60	√	N/D	N/D	√
3840 x 2160	60	N/D	N/D	N/D	N/D

Notă:

- (*) 1920 1200 la 60 Hz acceptă doar RB (pâlpâire redusă).
- „√” înseamnă că rezoluția este acceptată, „N/D” înseamnă că rezoluția nu este acceptată.

Semnal intrare pentru HDMI

Semnal	Rezoluție	Rată de înprospătare (Hz)	Note pentru Mac
SVGA	800 x 600	60/72/85/120	Mac 60/72/85
XGA	1024 x 768	60/70/75/85/120	Mac 60/70/75/85
SDTV(480I)	640 x 480	60	
SDTV(480P)	640 x 480	60	
SDTV(576I)	720 x 576	50	
SDTV(576P)	720 x 576	50	
HDTV(720p)	1280 x 720	50/60	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 75
WXGA	1280 x 800	60/120	Mac 60
WXGA(*2)	1366 x 768	60	
WXGA+	1440 x 900	60/120(RB)	Mac 60
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60/85	
UXGA	1600 x 1200	60/65/70/75/85	
HDTV(1080I)	1920 x 1080	50/60	
HDTV(1080p)	1920 x 1080	24/30/50/60/120/240	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200(*1)	60	Mac 60RB
WQHD	2560 x 1440	60RB/120	

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Semnal	Rezoluție	Rată de înprospătare (Hz)	Note pentru Mac
UHD(2160p)	3840 x 2160	24/30/50/60	Mac 24/30
UHD(2160p)	4096 x 2160	24/30/50/60	Mac 24

Notă:

- (*1) 1920 1200 la 60 Hz acceptă doar RB (pâlpâire redusă).
- (*2) Windows 10 temporizare standard.

Tabelă date indentificare afișaj extins (EDID)

Semnal digital (HDMI 2.0)

Rezoluție nativă digitală: 3840 x 2160 la 60 Hz

B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0/Sincronizare standard	B1/Mod video	B1/Sincronizare detaliată
800 x 600 la 56Hz	1280 x 720 la 60Hz	3840 x 2160 la 60 Hz (implicit)	1920 x 1080p la 120Hz 16:9	2560 x 1440 la 120Hz
800 x 600 la 72Hz	1280 x 800 la 60Hz		720 x 480p la 60Hz 4:3	1920 x 1080 la 240Hz
800 x 600 la 75Hz	1280 x 1024 la 60Hz		1920 x 1080i la 60Hz 16:9	
832 x 624 la 75Hz	1920 x 1200 la 60Hz		1920 x 1080i la 50Hz 16:9	
1024 x 768 la 60Hz	800x600 la 120Hz		1920 x 1080p la 60Hz 16:9	
1024 x 768 la 70Hz	1024x768 la 120Hz		1920 x 1080p la 50Hz 16:9	
1024 x 768 la 75Hz	1280x800 la 120Hz		1920 x 1080p la 24Hz 16:9	
1280 x 1024 la 75Hz			3840 x 2160 la 24Hz 16:9	
1152 x 870 la 75Hz			3840 x 2160 la 25Hz 16:9	
			3840 x 2160 la 30Hz 16:9	
			3840 x 2160 la 50Hz 16:9	
			3840 x 2160 la 60Hz 16:9	
			4096 x 2160 la 24Hz	
			4096 x 2160 la 25Hz	
			4096 x 2160 la 30Hz	
			4096 x 2160 la 50Hz	
			4096 x 2160 la 60Hz	
			720 x 480p la 60Hz 16:9	
			1280x720p la 60Hz 16:9	
			1280 x 720p la 50Hz 16:9	

Notă: Suport pentru 1920 x 1080 la 50 Hz

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Sincronizare PC 3D

Pentru Blu-ray 3D (HDMI 1.4a):

Suport rată cadre 2D	Cronometrare	Format
Opțiune 59/60 Hz:	1920 x 1080p la 23,98 / 24Hz	Ambalare cadre (HDMI1/HDMI2)
	1280 x 720p la 59,94 / 60Hz	Ambalare cadre (HDMI1/HDMI2)
	1920 x 1080p la 23,98 / 24Hz	Sus-și-jos (HDMI2/VGA)
	1280 x 720p la 59,94 / 60Hz	Sus-și-jos (HDMI2/VGA)
	1920 x 1080p la 23,98 / 24Hz	Una lângă cealalta (HDMI2/VGA)
	1280 x 720p la 59,94 / 60Hz	Una lângă cealalta (HDMI2/VGA)
Opțiune 50 Hz:	1920 x 1080p la 23,98 / 24Hz	Ambalare cadre (HDMI1/HDMI2)
	1280 x 720p la 50Hz	Ambalare cadre (HDMI1/HDMI2)
	1920 x 1080p la 23,98 / 24Hz	Sus-și-jos (HDMI2/VGA)
	1280 x 720p la 50Hz	Sus-și-jos (HDMI2/VGA)
	1920 x 1080p la 23,98 / 24Hz	Una lângă cealalta (HDMI2/VGA)
	1280 x 720p la 50Hz	Una lângă cealalta (HDMI2/VGA)

Pentru PC

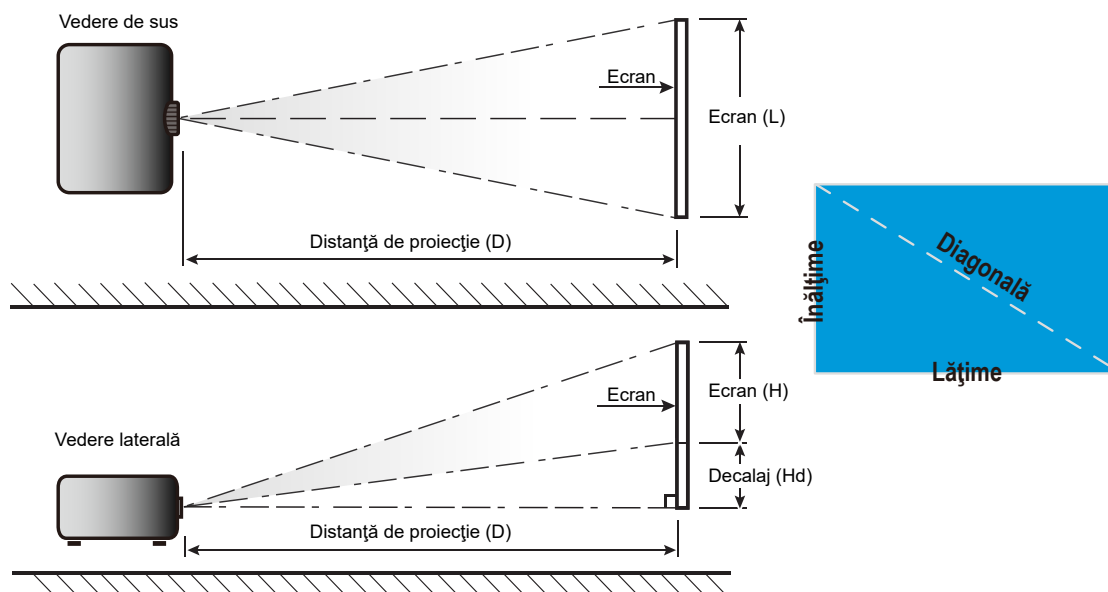
Intrare	Cronometrare	Format
HDMI1	1920 x 1080 la 120Hz	Frame Sequential
	1280 x 800 la 120Hz	Frame Sequential
	1024 x 768 la 120Hz	Frame Sequential
	800 x 600 la 120Hz	Frame Sequential
HDMI2	1920 x 1080 la 60 Hz	Frame Sequential
	1280 x 800 la 120Hz	Frame Sequential
	1280 x 720 la 120Hz	Frame Sequential
	1024 x 768 la 120Hz	Frame Sequential

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Dimensiune imagine și distanță de proiecție

Lungimea diagonalei (inch) dimensiune de ecran 16:9	Dimensiunea ecranului W x H				Distanță de proiecție (D)				Decalaj (Hd)			
	(m)		(inch)		(m)		(picioare)					
	Lățime	Înălțime	Lățime	Înălțime	Lat	Tele	Lat	Tele	(m) (min.)	(picioare) (min.)	(m) (max.)	(picioare) (max.)
30	0,66	0,37	26,15	14,71	-	1,06	-	3,46	0,02	0,06	0,06	0,18
40	0,89	0,50	34,86	19,61	1,07	1,41	3,51	4,62	0,02	0,08	0,07	0,25
60	1,33	0,75	52,29	29,42	1,61	2,11	5,27	6,93	0,04	0,12	0,11	0,37
70	1,55	0,87	61,01	34,32	1,88	2,46	6,15	8,08	0,04	0,14	0,13	0,43
80	1,77	1,00	69,73	39,22	2,14	2,82	7,03	9,23	0,05	0,16	0,15	0,49
90	1,99	1,12	78,44	44,12	2,41	3,17	7,91	10,39	0,06	0,18	0,17	0,55
100	2,21	1,25	87,16	49,03	2,68	3,52	8,78	11,54	0,06	0,20	0,19	0,61
120	2,66	1,49	104,59	58,83	3,21	4,22	10,54	13,85	0,07	0,25	0,22	0,74
150	3,32	1,87	130,74	73,54	4,02	5,28	13,18	17,31	0,09	0,31	0,28	0,92
180	3,98	2,24	156,88	88,25	4,82	6,34	15,81	20,78	0,11	0,37	0,34	1,10
200	4,43	2,49	174,32	98,05	5,36	7,04	17,57	23,08	0,12	0,41	0,37	1,23
250	5,53	3,11	217,89	122,57	6,70	8,80	21,96	28,85	-	-	-	-
301	6,65	3,74	262,00	147,37	8,05	-	26,40	-	-	-	-	-

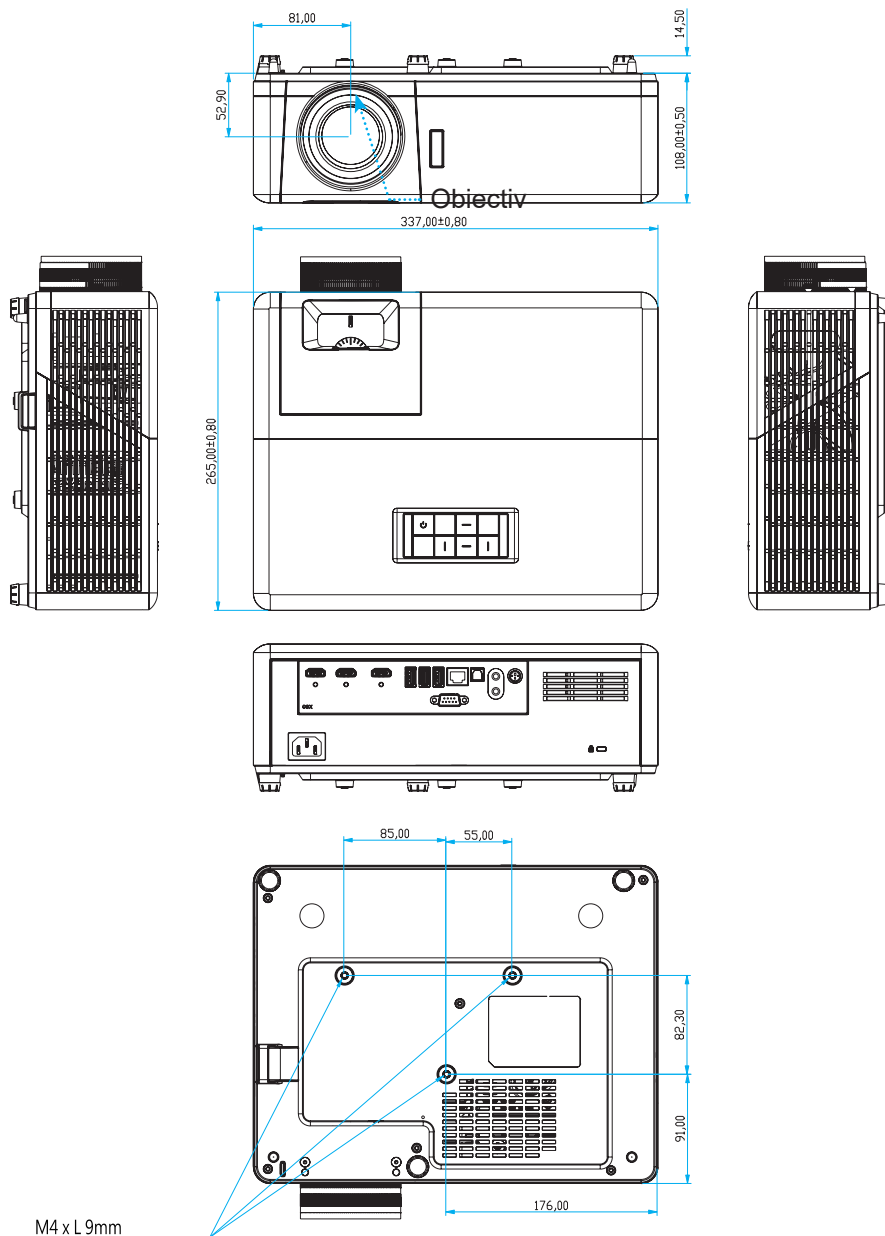
Notă: Aceste valori nu sunt exacte și pot varia ușor.



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Dimensiunile proiecteurului și instalarea cu montare pe tavan

1. Pentru a preveni deteriorarea proiecteurului, vă rugăm să utilizați o placă de montare pe tavan Optoma.
2. Dacă doriți să utilizați un kit de montare pe tavan de la un terț, asigurați-vă că șuruburile utilizate la atașarea unei plăci de montare la proiector corespund următoarelor specificații:
 - Tipul șurubului: M4 pentru montaj în trei puncte
 - Lungimea minimă a șurubului: 10mm



Unități: mm

Notă: Vă rugăm să rețineți că daunele rezultate din instalarea incorectă vor duce la anularea garanției.



Atentie:

- Dacă achiziționați o placă de montare pe tavan de la altă companie, asigurați-vă că utilizați dimensiunea corectă a șurubului. Dimensiunea șurubului va varia în funcție de grosimea plăcii de montare.
- Asigurați-vă că mențineți un spațiu de cel puțin 10 cm dintre tavan și partea de jos a proiecteurului.
- Evitați instalarea proiecteurului lângă o sursă de căldură.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Coduri telecomandă IR



Tastă	Număr tastă	MTX.	Format	Data0	Data1	Data2	Data3	Descriere	
Pornire/ Oprire alimentare		K12	04	F1	32	CD	71	8E	Consultați „Pornirea/oprirea proiectoarei” la pagina 20
Sursă		K3	11	F1	32	CD	18	E7	Apăsați pentru a selecta un semnal de intrare.
Acasă		K13	03	F1	32	CD	92	6D	Apăsați pentru a reveni la ecranul de pornire.
Meniu		K8	17	F1	32	CD	0E	F1	Apăsați butonul pentru a lansa meniul afișaj pe ecran (OSD). Pentru a ieși din meniul OSD, apăsați din nou pe .
Reveniți		K4	10	F1	32	CD	86	79	Apăsați pentru a reveni la pagina precedentă.
Sus		K7	18	F2	32	CD	11	EE	Utilizați pentru a selecta elemente sau a face ajustări în selecția dumneavoastră.
Stânga		K14	02	F2	32	CD	10	EF	
Dreapta		K5	09	F2	32	CD	12	ED	
Jos		K2	19	F2	32	CD	14	EB	
Introd.	Enter	K9	16	F1	32	CD	0F	F0	Confirmați selecția elementului.
Mut		K15	01	F1	32	CD	52	AD	Apăsați pentru a activa/a dezactiva difuzorul încorporat al proiectoarei.
Mod de afisare		K10	15	F1	32	CD	91	6E	Apăsați pentru a afișa meniul Mod de afișare. Pentru a ieși din meniul Mod de afișare, apăsați din nou.
Meniu APP		K6	08	F1	32	CD	25	DA	Apăsați pentru a deschide meniul APP.
Volum -	-	K11	12	F2	32	CD	0C	F3	Apăsați - pentru a reduce volumul.
Volum +	+	K1	05	F2	32	CD	09	F6	Apăsați + pentru a crește volumul.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Depanare

Dacă aveți o problemă cu proiectorul, vă rugăm să consultați următoarele informații. Dacă o problemă persistă, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service.

Probleme de imagine

Nu se afișează nimic

- Asigurați-vă că toate cablurile și conexiunile electrice sunt corect conectate după cum este descris în secțiunea „Instalare”.
- Asigurați-vă că pini conectorilor nu sunt îndoiți sau rupți.
- Asigurați-vă că funcția „Mut” nu este pornită.

Imaginea este înafara focalizării

- Ajustați inelul de focalizare de pe obiectivul proiectorului. Consultați pagina 17.
- Asigurați-vă că ecranul de proiecție este la distanța necesară față de proiector. (Consultați pagina 65).

Imaginea este întinsă atunci când se afișează titlul DVD 16:9

- Când redați DVD anamorfic sau DVD 16:9, proiectorul va afișa cea mai bună imagine în format 16:9 pe partea proiectorului.
- Dacă redați titlul DVD în format 4:3, vă rugăm să modificați formatul la 4:3 în OSD-ul proiectorului.
- Vă rugăm să setați formatul de afișare ca tip raport de aspect 16:9 (lat) în player-ul DVD.

Imaginea este prea mică sau prea mare.

- Reglați nivelul de zoom din partea de sus a proiectorului.
- Mutati proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
- Apăsati pe „Meniu” pe panoul proiectorului, faceți salt la „Display (Afișare)-->Aspect Ratio”. Încercați diferite setări.

Imaginea are marginile înclinate:

- Dacă este posibil, re poziționați proiectorul astfel încât să fie centrat pe ecran și sub limita de jos a acestuia.

Imaginea este inversată

- Selectare „Setup (Setari)-->Projection (Proiecție)” din OSD și ajustați direcția de proiecție.

Imagine dublă neclară

- Asigurați-vă că „Display Mode (Mod de afișare)” nu este 3D pentru a evita ca imaginile 2D normale să apară ca imagini duble estompate.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Alte probleme



Proiectorul nu mai răspunde la niciun control

- Dacă este posibil, opriți proiectorul, apoi deconectați cablul de alimentare și așteptați cel puțin 20 de secunde înainte de a reconecta alimentarea.

Probleme cu telecomanda



Dacă telecomanda nu funcționează

- Verificați ca unghiul de operare al telecomenzii să se încadreze în limitele de $\pm 15^\circ$ (pe orizontală) și de $\pm 10^\circ$ (pe verticală) față de receptorul IR de pe proiector.
- Asigurați-vă că nu există obstrucții între telecomandă și proiector. Apropiați-vă la 7 m (~22 ft) de proiector.
- Asigurați-vă că bateriile sunt introduse corect.
- Înlocuiți bateriile dacă sunt descărcate.

Indicatoare de avertizare

Atunci când indicatorii de avertizare (a se vedea mai jos) se aprind sau iluminează intermitent, proiectorul se va închide automat:

- Indicatorul LED „Sursă de lumină” este aprins roșu și dacă indicatorul „Pornit/Standby” clipește roșu.
- Indicatorul LED „TEMPĂ” este aprins roșu și dacă indicatorul „Pornit/Standby” clipește roșu. Aceasta indică faptul că proiectorul s-a supraîncălzit. În condiții normale, proiectorul poate fi pornit din nou.
- Indicatorul LED „TEMPERATURĂ” iluminează intermitent roșu și, dacă este „Pornit/Standby”, indicatorul iluminează intermitent roșu.

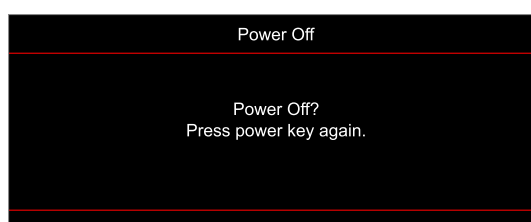
Deconectați cablul de alimentare de la proiector, așteptați 30 de secunde și încercați din nou. Dacă indicatorul de avertizare se aprinde sau iluminează intermitent, contactați cel mai apropiat centru de servicii pentru asistență.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

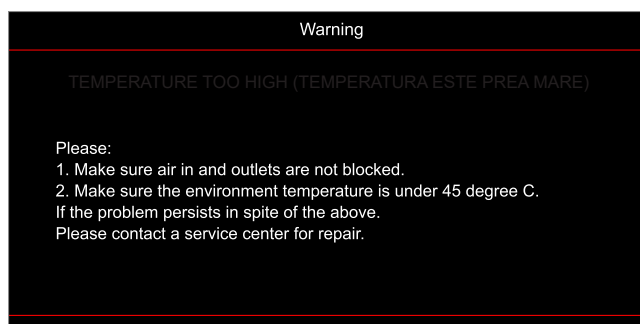
Mesaje transmise prin indicatorii LED

Mesaj	LED Pornit/Standby		LED Temperatură	Sursă de lumină LED
	(Rosu)	(Albastru)	(Rosu)	(Rosu)
Stare Standby (Cablul de alimentare de intrare)	Lumină continuă			
Pornire (încălzire)		Strălucire (0,5 sec. dezactivat/0,5 sec. activat)		
Pornit și sursa de lumină aprins		Lumină continuă		
Oprire (răcire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec). Revine la lumina roșie constantă atunci când se oprește ventilatorul de răcire.		
Eroare (problemă sursă lumină)	Strălucire			Lumină continuă
Eroare (Eroare vent.)	Strălucire		Strălucire	
Eroare (temperatură excesivă)	Strălucire		Lumină continuă	
Stare Standby (modul Imagine remanentă)		Strălucire		
Imagine remanentă (încălzire)		Strălucire		
Imagine remanentă (răcire)		Strălucire		
Imagine remanentă (Sursă lampă aprinsă)		Strălucire (3 s activat/1 s dezactivat)		
Imagine remanentă (Sursă lampă stinsă)		Strălucire (1 s activat/3 s dezactivat)		

- Oprire:

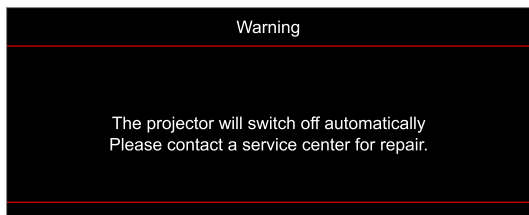


- Atentionare temperatura:

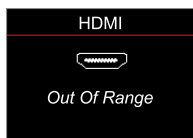


INFORMAȚII SUPLIMENTARE

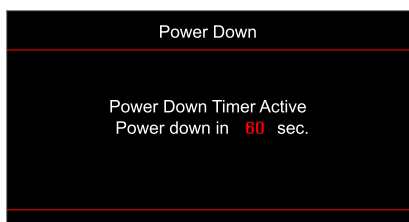
- Eșuare ventilator:



- Domeniu de afișare depășit:



- Avertisment de oprire:



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Specificații

Optică	Descriere
Tehnologie	Texas Instrument DMD, 0,47”(dimenisune)/ 4K UHD HSSI DMD X1, S451 (text pachet), cu actuator 4-Way XPR
Rezoluție ieșire	4K UHD 3840 x 2160 la 60Hz
Rezoluție maximă intrare	4096 x 2160 la 60 Hz
Obiectiv	<ul style="list-style-type: none">• Raport proiecție 1,21~1,59• F-stop: 1,94~2,23• Lungime focală 12,81~16,74mm• Interval zoom: 1,3x
Decalaj	105%~115%, doar vertical
Mărime imagine	34,1” ~ 302,4”, optimizare lat 82”
Distanță de proiecție	1,2m ~ 8,1m
I/Os	<ul style="list-style-type: none">• HDMI V2.0 / HDCP2.2 (x3)• USB2.0 (Pentru actualizare FW) USB-A pentru 5V PWR 1,5A• Ieșire audio 3,5 mm• USB2.0 USB-A pentru unitate disc USB și cheie WiFi (x3)• RS-232 tată (9 pini, D-Sub)• RJ-45 (suport internetul lucrurilor, internet și funcții OTA)• S/PDIF (suport PCM 2-canale, Dolby Digital (5.1))• Declanșator 12 V (mufă de 3,5 mm)• Sincronizare 3D
Culori	1073,4 milioane de culori
Frecvență scanare	<ul style="list-style-type: none">• Frecvență de scanare orizontală: 31,0~135,0 KHz• Frecvență de scanare verticală: 24~120 Hz
Difuzor	Da, 8W
Consum de putere:	<ul style="list-style-type: none">• Mod strălucire: 100%<ul style="list-style-type: none">• 240W (tipic) ±15% la 110VAC• 230W (tipic) ±15% la 220VAC• Mod economic: 80%<ul style="list-style-type: none">• 185W (tipic) ±15% la 110VAC• 175W (tipic) ±15% la 220VAC
Cerințe de alimentare	100 - 240V ±10%, AC 50/60Hz
Curent de intrare	3,0A
Orientarea instalării	Față, Spate, Tavan - sus, Spate - sus
Dimensiuni(L x A x Î)	<ul style="list-style-type: none">• Fără picioare: 337 x 265 x 108 mm (13,26 x 10,43 x 4,25 inchi)• Cu picioare: 337 x 265 x 119,3 mm (13,26 x 10,43 x 4,69 inchi)
Greutate	< 5,0 kg (<11,02 lbs)
Date destre mediu	Operare la 0~40°C, la 80% umiditate (fără condens)

Notă: Toate specificațiile pot fi modificate fără o notificare prealabilă.




INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Birourile Optoma din întreaga lume

Pentru servicii sau asistență vă rugăm să contactați oficiul local.




USA

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




Canada

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

America Latină

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills,
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Tel service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com




Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
Țările de Jos
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052



Franța

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr




Spania

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spania

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32




Germania

Am Nordpark 3
41069 Mönchengladbach
Germany

 +49 (0) 2161 68643 0
 +49 (0) 2161 68643 99
 info@optoma.de

Scandinavia

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norvegia

Coreea

<https://www.optoma.com/kr/>

Japonia



<https://www.optoma.com/jp/>

Taiwan

<https://www.optoma.com/tw/>

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Australia

<https://www.optoma.com/au/>

